












El repositorio existe, está declarado como privado y se ha dado acceso al usuario del profesor. El programa compila. En el README.txt se hace constar el nombre de todos los autores. Los alumnos han realizado ambas entregas. Si no se verifican estas condiciones la práctica no se evalúa. Si se subsanan posteriormente se penaliza con 2 puntos el incumplimiento inicial.	
El programa arranca correctamente, inicializa las variables, lee el fichero CONTENTS_RAM.bin y abre el accesos_memoria.txt con el debido control de errores, incluyendo un return(-1) en caso de que alguno de los ficheros no exista. (1 punto)	
El proceso vuelca bien por pantalla el contenido de la caché (1 punto)	
El proceso calcula correctamente la línea de caché de una dirección dada y comprueba si la etiqueta que contiene es la misma. (1 punto)	
El proceso escribe correctamente en pantalla el contenido del byte seleccionado. (0,5 puntos)	
El proceso hace correctamente el sleep de 1 segundo. (0,5 puntos)	
El proceso escribe correctamente el número de accesos y fallos, el tiempo medio y el texto leído. (1 punto)	
El proceso termina correctamente después de leer la última línea de dirs_memoria.txt y realizar las acciones pedidas en el enunciado. (0,5 puntos)	
Los commits están correctamente documentados y se puede trazar la participación de cada uno de los componentes del equipo. Si alguno de los componentes no ha contribuido se considerará que no ha entregado el proyecto. (1,5 puntos)	 Hay commits de los dos, pero como siempre hemos trabajado conjuntamente puede parecer que hay más commits de uno que de otro. Pero el peso de lo hecho es similar para los dos
La escritura final de la caché en el fichero CONTENTS_CACHE.bin es correcta. (1 punto)	

Se han desarrollado las 4 funciones pedidas siguiendo los prototipos de este enunciado. (1 punto)	
Limpieza y documentación del código. Se usan constantes en lugar de valores numéricos, hay comentarios, se emplean máscaras de bits para extraer los datos de la memoria. (1 punto)	