

SIGgames

Prototip de la pàgina web

Pàgina principal



SiGgames

Desenvolupadora de jocs indie.





Jocs



PacoMonkey

Descripció breu del joc





Blog

Entrada més recent del blog

Descripció de l'entrada

Segona entrada més recent del blog

Descripció de l'entrada





Equip



Abel Pérez

Art i màrqueting SIGgames



Júlia Nogales

Organització i comunicació



Aniol Serrano

Programador de SIGgames





Contacte

Pots contactar-nos a través dels següents enllaços



`contact@siggames.cat`



`@siggames.official`



`@siggames.official`



SIGGames



SIGGames



SIGGames



Pàgines detall



PacoMonkey

PacoMonkey és un joc de plataforma 2D creatiu i engrescador, desenvolupat per un equip de tres apassionats dels videojocs com a part del seu Treball de Fi de Grau. En aquest joc, els jugadors guien a Paco, un mono àgil, a través de nivells plens d'obstacles i enigmes que posaran a prova les seves habilitats.

Cada nivell està dissenyat amb gràfics dibuixats a mà que donen al joc un estil únic i captivador. Disponible en Unity i Itch.io, PacoMonkey ofereix una experiència de joc que combina desafiaments clàssics amb mecàniques innovadores, ideal per a jugadors que busquen aventures fresques i emocionants.





Perquè tindre una estètica ben definida és tant important?

Tindre una estètica ben definida és essencial perquè estableix la primera impressió dels visitants. Una imatge coherent i atractiva comunica eficaçment els valors i la personalitat de la marca, millorant l'experiència de l'usuari i augmentant la probabilitat de fidelització. En un món digital ple de continguts, una estètica única et distingeix de la competència, reforça la credibilitat i genera confiança.



Preguntas?