장영민팀 미니프로젝트 피드백			총 평		
팀장 : 장영민 팀원 : 주현빈, 양정민, 기융			MVC 구조 재설계 필요하며 6개의 클래스 중에서 view, menuView클래스의 기능이 중복되는 등의		
담당 강사 선영표, 서보경			사항 발생		
구분		항목	평가	피드백	
산 출 문 서	요구사항 정의 서	유스케이스 다이어그램을 구성요소를 활용하여 적절하게 표현하였는가?	Δ	**************************************	1. 회원가입/로그인이 있다는 것 은 회원/비회원이 존재한다는 것 2. 점수판 부분 다시 체크
		기능 요구사항을 정의된 유스케이스에 맞게 작성하였는가?	Δ	(-)	3. 전체적으로 다이어그램 한번 수정 -> 명세에 액터, 선행조건 등 달라지는 부분 전체 확인
	테이불명세서	테이블 구조가 프로젝트 기능에 적합하게 설계되었는가?	Δ		
		각 항목의 작성법에 맞게 작성하였는가?	х	Mags	1. FK 부분이 연동 안되어있어서 연동하라고 피드백함.
머니	<b>코딩 컨벤션</b> (기본적으로 오른 쪽 항목을 피드백하 되 다른 규칙들도 필 요할 경우 같이 피드	변수명, 클래스명, 패키지명 등을 코딩 컨벤션 규칙에 맞게 네이밍하였는가?  - 변수: 소문자 카멜표기법 (ex. accessToken)  - 상수: 대문자 스네이크표기법 (ex. CODE_EXPRESSION)  - 메서드: 소문자 카멜표기법, 동사(전치 사로시작 (ex. getUserld, renderHtml, toString)  - 클래스: 대문자 카멜표기법, 명사 사용 (ex. PigBank)  - 인터페이스: 대문자 카멜표기법, 명사/형용사 사용 (ex. RowMapper, AutoClosable)  - 패키지: 소문자 사용, 언더스코어나 대문자사용하지 않음 (ex. com.smhrd.api)	0		1. 메서드 및 변수명 올바른 네이밍 작성함.
	백항) (참고: https://naver. github.io/hackday- conventions-java)	교당 컨벤션 규칙에 맞게 코드를 작성하였는가? - 의미가 있는 네이밍을 하였는가? - 한 줄에 한 문장만 작성하였는가? - 배열 선언 시 대괄호를 타입 뒤에 작성하였는가? (ex. String[] names) - long 형 값의 마지막에 'L'을 붙였는가? (ex. long base = 544293483921L)	©		
		들여쓰기를 하여 코드의 계층을 잘 구분하였는가? - tab 키를 사용하여 들어쓰기 하였는가? (space는 사용하지 않음) - 코드 블록 작성 시 들여쓰기를 하였는가? (클래스 -> 메서드 -> 제어문)	©	<pre>public void closeConnection() {     try {         if (conn != null) {             conn.close();             conn = null;         }     } catch (SQLException e) {         throw new RuntimeExcepti</pre>	들여쓰기를 활용하여 구분함.
	MVC 구조 설계	각 클래스를 Model, View, Controller의 역할에 맞게 분 리하여 작성하였는가? - Model : DTO, VO, DAO - View : 입력, 출력 - Controller : 그 외의 로직	Δ	<pre>if (gameManager.checkAnswer(userAnswer, correctTitle)) {    System.out.println();    System.out.println();    System.out.println();    System.out.println();</pre>	controller에 출력을 위한 코드 多 -> view에 출력되는 코드 이동 필요 또는 메서드 이용 필요.
	JDBC API 활용	JDBC API를 활용하여 DB 연동 관련 코드를 적절하게 작성하였는가? - connect, close를 잘 호출하고 있는가? - 각 기능 메서드의 매개인자와 반환타입을 적절하게 작성하였는가?	Δ	<pre>public void closeDB()     try {         if (rs != null</pre>	CloseDB()메서드 생성 하였으나, DB사용하고나서 호촐 하지 않음. DB관련 작업 후, 사용한 자원 반 납 메서드 호촐 필요함.
	객체지향적 접 근	추상, 상속, 인터페이스 등을 활용하여 객체지향적 접근 방식으로 코드를 작성하였는가?	Δ		추상, 상속 인터페이스등을 사용 하지 않았지만 객체를 생성하여
		중복코드를 줄일 수 있도록 메서드를 정의하였는가?	Δ	public class vise {     public class vise (     publ	showMainMenu 메서드가 각기 다른 클래스에서 정의되어있어 한개의 메서드만 호출되도록해야 함.
	코드 안정성/가 도서			System.out.println(%:"	

폭성	런타임 오류에 대비하여 예외처리를 구현하였는가? (try~catch, throws 등)	©	
	코드에 대해 설명하는 주석을 작성하였는가?	X	대략적으로 메서드 또는 변수에 대한 설명이 작성된 주석이 없으 므로 주석 추가 필요함.