REFACTORING LATEX EDITOR **OVERALL REPORT** VERSION <1.0>

<Lampadariou Spiros(2283), Antoniou Serafeim-Ilias(2640)>

TABLE OF CONTENTS

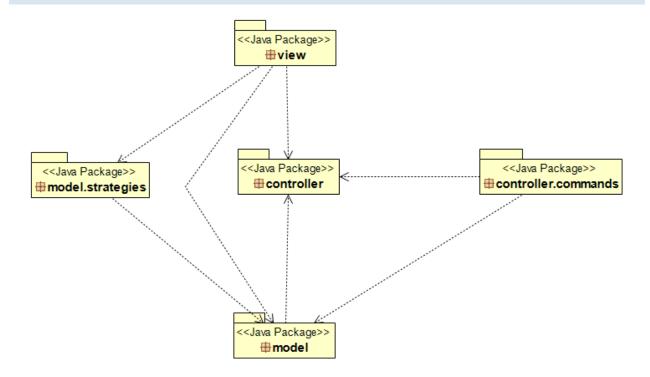
Introduction	
Refactored Design	
Architecture	2
Detailed Design	5
Implementation	٤

INTRODUCTION

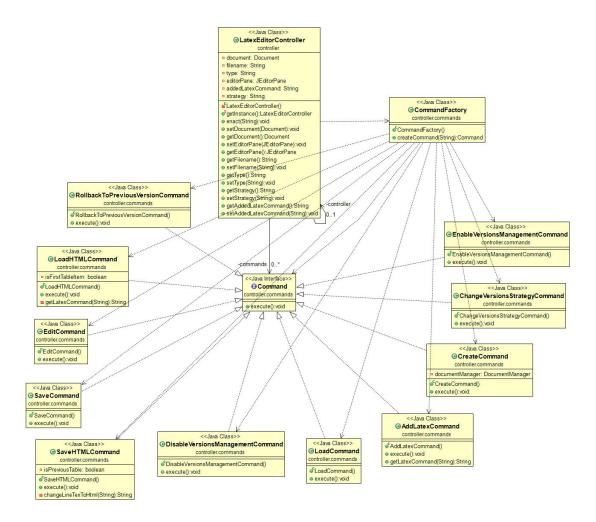
Η αρμοδιότητα μας σε αυτό το project ήταν να διορθώσουμε τις κλάσεις που μας ζητήθηκαν στην εκφώνηση ώστε να είναι πιο λογική η λειτουργία του. Έπειτα έπρεπε να επεκτείνουμε το project με δύο κλάσεις, μία για να μετατρέπει το αρχείο Latex σε HTML και μία για να φορτώνει τα περιεχόμενα από ένα αρχείο HTML και να τα μετατρέπει σε Latex. Τέλος να δημιουργήσουμε μερικά τεστ που ελέγχουν την σωστή λειτουργία των διάφορων εντολών.

REFACTORED DESIGN

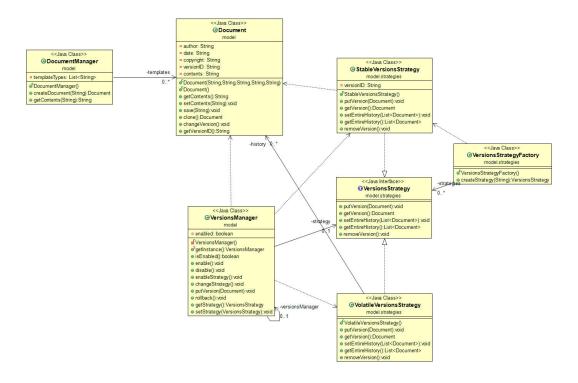
ARCHITECTURE



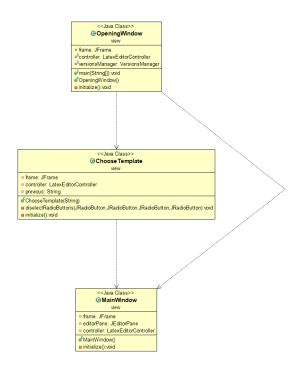
Package: controller



Package: model



Package: view



Page 6

Αντιμετώπιση Προβλημάτων

Αρχικά, το πρόγραμμα είχε αρκετό διπλότυπο κώδικα οπότε τον αντικαταστήσαμε με κώδικα επανάληψης και το διαφορετικό κομμάτι σε κάθε περίπτωση το αποθηκεύσαμε είτε σε λίστα είτε σε αρχεία κειμένου. Έτσι λύθηκαν τα προβλήματα που υπήρχαν στις κλάσεις LatexEditorController, DocumentManager και στην μέθοδο editContents της κλάσης MainWindow, η λειτουργικότητα της οποίας μεταφέρθηκε στην κλάση AddLatexCommand, όπως ζητήθηκε στην εκφώνηση.

Ένα πρόβλημα που είχε το πακέτο controller.commands είναι τα κοινά πεδία των κλάσεων του. Τα πεδία αυτά ήταν τα αντικείμενα των κλάσεων VersionsManager και LatexEditorView (η οποία μετατράπηκε σε LatexEditorController καθώς μεταφέρθηκαν εκεί αρκετά από τα πεδία της αρχικής κλάσης). Τα αντικείμενα αυτά έπρεπε να είναι μοναδικά στο πρόγραμμα οπότε και ακολουθήσαμε το Singleton Pattern, κατά το οποίο αλλάξαμε τους constructors των κλάσεων VersionsManager και LatexEditorController σε private και φτιάξαμε μία μέθοδο getInstance, η οποία ουσιαστικά μπορεί να δημιουργεί αντικείμενο μόνο μία φορά και από εκεί και πέρα επιστρέφει το αντικείμενο αυτό.

Η VersionsManager είχε αρκετό κώδικα ο οποίος δεν έκανε τίποτα, οπότε σβήσαμε τις γραμμές του κώδικα που δεν χρησιμοποιούταν. Επίσης είχε μεθόδους οι οποίες δεν έκαναν τίποτα και απλά μετέφεραν την λειτουργία σε άλλη μέθοδο άλλης κλάσης, δηλαδή ήταν διαμεσολαβητής μεταξύ δύο κλάσεων. Έτσι σβήσαμε τις μεθόδους αυτές και ανακατευθύναμε τις κλήσεις σε αυτές που καλούνταν εσωτερικά από αυτές που σβήσαμε.

Τέλος, η κλάση LatexEditorView είχε πολλά προβλήματα. Για αρχή είχε πολλές λειτουργίες οι οποίες δεν θα έπρεπε να είναι στην κλάση αυτή. Έτσι πήραμε τον κώδικα από τις λειτουργίες και τις τοποθετήσαμε εκεί που έπρεπε να είναι, όπως για παράδειγμα τον κώδικα της μεθόδου loadFromFile της κλάσης LatexEditorView τον μεταφέραμε στην κλάση LoadCommand. Ότι πεδία και μέθοδοι έμειναν τα οποία ήταν χρήσιμα μεταφέρθηκαν στον LatexEditorController όπου και θα έπρεπε να είναι. Ουσιαστικά η κλάση αυτή δεν είχε κάτι σχετικό με το πακέτο view στο οποίο βρισκόταν οπότε και την αδειάσαμε από κώδικα.

Class Name: OpeningWindow		
Responsibilities	Collaborations	
 Η κλάση αυτή περιέχει την main κλάση του προγράμματος η οποία ξεκινάει το πρόγραμμα και εμφανίζει στον χρήστη 	VersionsManagerLatexEditorController	
τις αρχικές επιλογές που έχει για να προχωρήσει στην χρήση του.	VersionsStrategy	

Class Name: ChooseTemplate		
Responsibilities	Collaborations	
 Δίνει την επιλογή στον χρήστη να επιλέξει τον τύπο αρχείου που θέλει να δημιουργήσει 	 LatexEditorController 	

Class Name: MainWindow		
Responsibilities	Collaborations	
 Περιέχει το βασικό παράθυρο με τις επιλογές για την λειτουργία του προγράμματος 	 LatexEditorController 	

Class Name: Command	
Responsibilities	Collaborations
 Είναι το interface που χρησιμοποιούν τα commands 	•

Class Name: CommandFactory		
Responsibilities	Collaborations	
 Δημιουργεί νέα αντικείμενα ανάλογα με την επιλογή που κάνει ο χρήστης 	■ Όλες τις κλάσεις που υλοποιούν το Command Interface	

Class Name: CreateCommand		
Responsibilities	Collaborations	
 Δημιουργεί ένα νέο Document με 	 DocumentManager 	
βάση το template που έχει επιλέξει ο χρήστης στο ChooseTemplate	 LatexEditorController 	
	Document	

Class Name: EditCommand		
Responsibilities	Collaborations	
 Αποθηκεύει τα περιεχόμενα του πλαισίου κειμένου στο τρέχον 	 LatexEditorController 	
Document	VersionsManager	

Class Name: SaveCommand		
Responsibilities	Collaborations	
 Αποθηκεύει τα περιεχόμενα του πλαισίου κειμένου στο τρέχον Document καθώς και σε ένα αρχείο εξόδου που έχει επιλέξει ο χρήστης 	LatexEditorControllerVersionsManager	

Class Name: LoadCommand		
Responsibilities	Collaborations	
 Διαβάζει τα περιεχόμενα ενός αρχείου Δημιουργεί ένα νέο Document με τα περιεχόμενα αυτά και αλλάζει το τρέχον Document με το καινούριο 	LatexEditorControllerDocument	

Class Name: AddLatexCommand		
Responsibilities	Collaborations	
 Προσθέτει στο τρέχον κείμενο μια εντολή Latex την οποία επέλεξε ο 	 LatexEditorController 	
χρήστης	VersionsManager	

Class Name: EnableVersionsManagementCommand	
Responsibilities	Collaborations
 Ενεργοποιεί την διαχείριση εκδόσεων 	VersionsManager

Class Name: DisableVersionsManagementCommand	
Responsibilities	Collaborations
 Απενεργοποιεί την διαχείριση εκδόσεων 	 VersionsManager

Class Name: ChangeVersionsStrategyCommand	
Responsibilities	Collaborations
 Αλλάζει την στρατηγική που χρησιμοποιείται για την αποθήκευση των εκδόσεων 	 VersionsManager

Class Name: RollbackToPreviousVersionCommand	
Responsibilities	Collaborations
 Αλλάζει το τρέχον κείμενο με την προηγούμενη αποθηκευμένη έκδοση 	 VersionsManager

Class Name: SaveHTMLCommand	
Responsibilities	Collaborations
 Αποθηκεύει τα περιεχόμενα του 	 LatexEditorController
τρέχον κειμένου σε γλώσσα HTML	VersionsManager

Class Name: LoadHTMLCommand	
Responsibilities	Collaborations
 Διαβάζει τα περιεχόμενα ενός αρχείου HTML και τα μετατρέπει σε Latex 	 VersionsManager

Class Name: DocumentManager	
Responsibilities	Collaborations
 Δημιουργεί τα Documents με τα templates τα οποία μπορεί να χρησιμοποιήσει ο χρήστης για να δημιουργήσει ένα καινούριο αρχείο 	 Document

Class Name: VersionsManager	
Responsibilities	Collaborations
	 LatexEditorController
 Περιέχει τις μεθόδους για την διαχείριση των εκδόσεων του 	VersionsStrategy
Document	 VolatilteVersionsStrategy
	StableVersionsStrategy

Class Name: Document	
Responsibilities	Collaborations
 Περιέχει τα πεδία που χαρακτηρίζουν ένα Document καθώς και τις μεθόδους για την διαχείριση του 	•

Class Name: VersionsStrategy	
Responsibilities	Collaborations
 Είναι το interface για την στρατηγικές αποθήκευσης εκδόσεων 	Document

Class Name: VersionsStrategyFactory	
Responsibilities	Collaborations
 Δημιουργεί νέα αντικείμενα στρατηγικής ανάλογα με την επιλογή 	 VolatileVersionsStrategy
του χρήστη	StableVersionsStrategy

Class Name: StableVersionsStrategy	
Responsibilities	Collaborations
 Περιέχει τις βασικές λειτουργίες για την διαχείριση εκδόσεων, οι οποίες αποθηκεύονται στην προσωρινή μνήμη 	 Document

Class Name: VolatileVersionsStrategy	
Responsibilities	Collaborations
 Περιέχει τις βασικές λειτουργίες για την διαχείριση εκδόσεων, οι οποίες αποθηκεύονται σε κανονικά αρχεία 	Document

Class Name: Tests	
Responsibilities	Collaborations
 Περιέχει τα τεστ τα οποία ελέγχουν την σωστή λειτουργία του προγράμματος 	 LatexEditorController
	VersionsManager