

□ 스터디 결과 보고 양식

9 월 스터디 활동 결과

주제	SW 역량테스트 대비 알고리즘 문제풀이		
스터디장	손민혁	지역/반	대전/5 반
참석명단	대전 5 반 손민혁 대전 5 반 김인수 대전 5 반 김동률 대전 5 반 박서윤 대전 5 반 이동훈 대전 5 반 차현경		
진행방식	<input checked="" type="checkbox"/> 온라인 <input type="checkbox"/> 오프라인		
스터디목표	매주 백준 문제 5 개씩 풀며 꾸준히 알고리즘을 공부하고 서로의 코드를 공유하며 피드백하는 과정을 통해 SW 역량 향상시키기		
활동내용	깃허브 주소: https://github.com/SSAFY-8-Algorithms-Study/Group2 깃허브 리드미:		

알고리즘 스터디 2조

인원

김인수, 박서윤, 손민혁, 이동훈, 차현경, 김동률 (22.09~)

개요

- 과제 : 5문제 풀기
- 마감 시간 : 화요일 24시
- 문제: 매주 수요일 업데이트
- 시작: 22.07.24 ~
- 🏆: 8월 우수 결과보고서

진행방식

1. 매주 수요일 레포에서 `pull` 을 해옵니다.
2. 각자 `weekn_name` 브랜치를 만들고 이동합니다.
3. 해당 주차 내에서 이름 폴더를 생성하고 문제를 푼 코드를 올립니다. 예시) `week1 > minhyeok > BOJ1001.java`
4. 화요일 24시까지 PR을 올립니다. [PR & Review 가이드](#)를 참고해주세요.
5. 목요일 9시 게더타운을 통해 각자의 코드를 공유합니다.
6. 어떤 문제를 발표할지는 랜덤입니다!

브랜치 규칙

- 브랜치 이름 예시 - `week1_minhyeok`

PR 규칙

- PR제목 예시 - "n주차 이름 제출입니다"
- 최소 1명 이상의 `Review` 를 받아야 `merge` 할 수 있습니다.
- 다른 사람들의 PR을 확인하시고 `Review` 남겨주세요 ~~

👉 알고리즘 문제 목록

번호	문제 티어	기간	상세
01	2 5 4 1 4	7월 4주차	목록보기
02	1 2 2 1 4	8월 1주차	목록보기
03	1 3 3 1 3	8월 2주차	목록보기
04	2 4 2 1 5	8월 3주차	목록보기
05	1 3 1 4 3	8월 4주차	목록보기
06	3 4 3 5 2	9월 1주차	목록보기
07	5 4 5 4 3	9월 2주차	목록보기
08	4 3 1 5 4	9월 3주차	목록보기
09	3 2 2 5 5	9월 4주차	목록보기
10	2 1 1 5 5	9월 5주차	목록보기

1. 8 월과 달라진 점

1-1. 새로운 스터디원 참여

대전 5 반 김동률 교육생이 9 월부터 새롭게 스터디에 합류하게 되었습니다. 알고리즘 역량이 매우 뛰어나고 열정적인 스터디원이 합류해 이전보다 더 깊이있는

생각과 토론을 통해 다양한 풀이와 인사이트를 접할 수 있게 되었습니다.

1-2. 스터디 시간의 증가

8 월 평균 스터디 시간이 1 시간이었다면 9 월의 평균 스터디 시간은 2 배 증가한 2 시간이 조금 넘습니다. 8 월 한 달 동안 스터디 뿐만 아니라 과목평가와 월말평가를 함께 준비하면서 서로 더 의지할 수 있는 사이가 되었고 자연스럽게 더 깊이 있는 대화를 할 수 있게 되었습니다. 서로 자신의 의견을 공유하는 시간이 늘어나다 보니 평균 스터디 시간이 증가했습니다. 덕분에 저희는 상대방의 코드를 이해하기 위해 노력하고 효율성을 비교해보는 등 더 깊이 있는 알고리즘 공부를 할 수 있게 되었습니다.

1-3. 알고리즘 난이도 상승

8 월 한 달 간 열정적으로 문제를 풀다 보니 모든 스터디원들이 백준 티어 골드 수준에 근접한 실력을 가지게 되었습니다. 자연스럽게 매주 풀어야하는 5 개의 문제의 난이도도 같이 상승하게 되었습니다. 8 월에 항상 1 번 문제로 등장했던 브론즈 수준의 난이도 대신 실버 문제가 출제 되었고, 매주 골드 문제 또한 2 개 ~ 3 개 정도가 나오고 있습니다. 현재는 실버 3 문제 골드 2 문제로 조정되었고 10 월에는 얼마나 더 상향 조정될 지 기대하고 있습니다.

2. 진행 일정 및 공부한 내용

9 월 1 일 (목)

문제: 2596 비밀편지, 18429 근손실, 16918 봄버맨, 17142 연구소 3, 16235 나무 자르기

내용: 8 월 마지막 주차에 출제된 문제들에 대해 토론했습니다. 대체로 DFS, BFS 를 이용해 탐색하는 유형들의 문제였습니다. 가장 어려웠던 문제는 16235

나무 재테크 문제로 짧은 시간 내로 문제가 실행되어야 하는 것이 관건이었습니다. 통과되지 않는 코드에 대해 함께 디버깅해보며 자료구조를 통해 조금 더 시간을 절약할 수 있는 방법을 찾을 수 있었습니다.

9 월 7 일 (수)

문제: 9655 돌 게임, 20363 당근키우기, 2310 어드벤처 게임, 22116 창영이와 퇴근, 15997 승부 예측

내용: 9 월 2 주차 새로운 문제들이 출제되었습니다. 처음으로 브론즈 문제가 등장하지 않았습니다. 대신 실버 2 문제와 골드 문제 3 문제가 출제되었습니다. 그리디 알고리즘, 그래프 이론, 다익스트라, 구현까지 다양한 문제가 출제되었습니다. 추석 연휴가 끼있는 만큼 향상된 난이도의 문제들을 고민해 볼 수 있는 시간이 많았습니다.

9 월 8 일 (목)

문제: 10162 전자레인지, 9372 상근이의 여행, 10025 게으른 백곰, 2922 즐거운 단어, 2917 늑대 사냥꾼

내용: 그리디 알고리즘부터 그래프 이론, 슬라이딩 윈도우, 백트래킹, 다익스트라까지 다양한 유형의 문제들을 풀어볼 수 있는 시간이었습니다. 최근 삼성 a 형 역량테스트를 대비해 구현, 완전 탐색 BFS, DFS 문제들이 많이 출제되었지만, 이제는 다양한 유형들이 출제되어 본격적으로 코딩테스트를 대비하기 시작했습니다. 역시나 골드 문제가 스터디의 가장 큰 화두였습니다. 수업 시간에 배운 다익스트라를 문제의 적용하기에는 쉽지 않았습니다. 따라서, 문제를 푼 스터디원들이 직접 해설을 해주며 다시 한 번 개념을 정리하고 복습할 수 있었습니다.

9 월 14 일 (수)

문제: 1764 든보잡, 11387 님 무기가 좀 나쁘시네요 1325 효율적인 해킹, 17070 파이프 옮기기 1, 1504 특정한 최단 경로

내용: 9 월 3 주차는 저희 조에서 문제를 직접 선별해 출제하였습니다. 골드 3 문제는 힘들다고 판단하여 실버 3 문제와 골드 2 문제로 약간의 난이도 조정을 하였습니다. 스터디원 한 명씩 각자 부족하다고 생각하는 유형의 문제들을 선별하여 들고 왔고 회의를 통해 정하게 되었습니다. 문자열부터 그래프 이론, 구현, 다익스트라 모두 등장했습니다.

9 월 15 일 (목)

문제: 9655 돌 게임, 20363 당근키우기, 2310 어드벤처 게임, 22116 창영이와 퇴근, 15997 승부 예측

내용: 9 월 2 주차 문제들 중 15997 승부 예측 문제가 많이 까다로웠습니다. 4 팀 중 2 팀이 16 강으로 진출할 수 있는 모든 경우의 수를 확률과 함께 계산해야 한다는 점이 어려웠습니다. 확률 개념이 문제에 도입된 탓에 기존에 풀어봤던 문제들과 달리 쉽지 않게 느껴진 문제였습니다. 다행히 문제를 풀었던 몇몇 스터디원들이 있어 서로 다른 풀이를 비교해보며 많은 생각을 나누어 볼 수 있었습니다. 스터디가 끝난 이후에는 온라인 게임을 함께하며 친목을 도모하는 시간도 가졌습니다.

9 월 21 (수)

문제: 2597 계단 오르기, 17086 아기 상어 2, 2805 나무 자르기, 2660 화장뽑기, 18428 감시 피하기

내용: 9 월 4 주차에는 DP 알고리즘을 새롭게 배우는 주간에 맞게 DP 문제가 새롭게 출제되었고, 이외에도 이분탐색, 그래프 이론, 백트래킹 문제가 출제되었습니다. DP 와 이분 탐색은 새롭게 출제된

유형으로 새로운 유형에 대한 접근법을 익혀볼 수 있는 문제들이 등장했습니다.

9 월 22 일 (목)

문제: 1764 든보잡, 11387 님 무기가 좀 나쁘시네요 1325 효율적인 해킹, 17070 파이프 옮기기 1, 1504 특정한 최단 경로

내용: 저희 조에서 출제한 9 월 3 주차 문제들은 실버임에도 불구하고 까다로운 문제들이 많았습니다. ‘11387 님 무기가 좀 나쁘시네요’ 문제는 int 자료형을 사용할 시 오버플로우가 발생해 오답이 나는 문제로 BigDecimal 객체를 사용하거나 long 타입 자료형을 사용하는 등 다양한 풀이가 있었습니다. 또한, ‘1325 효율적인 해킹’에서는 한 번에 통과한 사람이 거의 없을 정도로 까다로운 문제였습니다. BFS 또는 DFS 를 사용하며 그래프를 탐색하는 과정에서 그래프를 연결시키는 방법에서 큰 차이가 발생해 시간 초과를 야기하는 문제였습니다. 이에 대해 많은 논쟁이 발생했고 결국 교수님에게 좋지 않은 문제라는 피드백을 받았습니다.

9 월 28 일 (수)

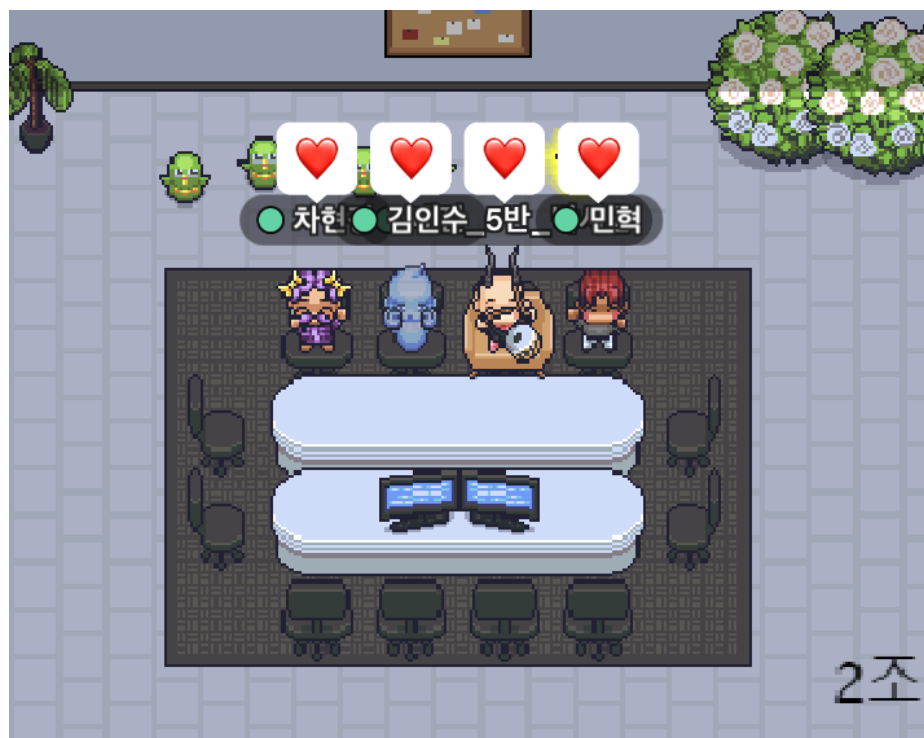
문제: 18353 병사 배치하기, 9205 맥주 마시면서 걸어가기, 1189 컴백홈, 17179 케이크 자르기, 6987 월드컵

내용: 9 월 5 주차 문제들은 다이나믹 프로그래밍, 이분 탐색, 백트래킹 등의 유형이 출제되었습니다. 재밌는 점은 ‘17179 케이크 자르기’ 문제를 출제하신 분이 저희 반에 있다는 것이었습니다. 대전 5 반 김주성님께서 애정을 가지고 출제한 문제로 코딩 테스트에 빈번히 등장하는 이분 탐색의 매운 맛을 경험해볼 수 있게 되었습니다.

9 월 29 일 (목)









문제: 2597 계단 오르기, 17086 아기 상어 2, 2805 나무 자르기, 2660 회장뽑기, 18428 감시 피하기











내용: 9 월 4 주차에 출제된 문제들을 풀어보고 역시 많은 이야기를 나누었습니다. '2597 계단 오르기'는 다이나믹 프로그래밍 문제로 많은 스터디원들에게 생소한 문제였습니다. 따라서, DFS 로 문제를 푼 사람들과 다이나믹 프로그래밍 방식으로 푼 사람들이 서로의 풀이를 소개하며 서로 다른 문제 접근법을 공유해 볼 수 있었습니다. 이 날은 스터디 종료 이후에도 교수님이 내주신 과제를 같이 계터타운에서 남아 공부하는 시간을 보냈습니다. 또한, 각자 치킨을 시켜 놓고 스터디하자는 제안이 들어와 다음 스터디에 '치킨과 함께 스터디' 하는 것을 고려 중입니다.



















(스터디 이후에도 함께 과제를 하며 기념 사진을 찍었습니다.)

2. Pull Request 를 이용한 과제 제출

 9월 1주차 차현경 제출합니다. #36 by chahk03 was merged 25 days ago · Approved  updated 25 days ago	 12
 9월 1주차 박서운 제출합니다. #33 by seoyoon528 was merged 25 days ago · Approved  updated 25 days ago	 7
 9월 1주차 김동률 제출합니다!! #35 by lancelot1672 was merged 26 days ago · Approved  updated 26 days ago	 6
 9월 1주차 손민혁 제출합니다!! #29 by sonmh79 was merged 26 days ago · Approved  updated 26 days ago	 7
 9월 1주차 김인수 제출합니다. #31 by iknowkis was merged 26 days ago · Approved  updated 26 days ago	 5
 9월 1주차 이동훈 제출합니다 #39 by GIT-KINDMAN was merged 26 days ago · Approved  updated 26 days ago	 7

 9월 2주차 김동률 제출합니다 #41 by lancelot1672 was merged 19 days ago · Approved  updated 19 days ago	 4
 9월 2주차 차현경 제출합니다. #40 by chahk03 was merged 19 days ago · Approved  updated 19 days ago	 5
 9월 2주차 김인수 제출합니다. #37 by iknowkis was merged 19 days ago · Approved  updated 19 days ago	 6
 9월 2주차 박서운 제출합니다. #42 by seoyoon528 was merged 19 days ago · Approved  updated 19 days ago	 8
 9월 2주차 이동훈 제출합니다 #39 by GIT-KINDMAN was merged 19 days ago · Approved  updated 19 days ago	 4
 9월 2주차 손민혁 제출합니다!! #38 by sonmh79 was merged 19 days ago · Approved  updated 19 days ago	 4

 9월 3주차 박서운 제출합니다. #45 by seoyoon528 was merged 11 days ago · Approved  updated 11 days ago	 6
 9월 3주차 김동률 제출합니다! #44 by lancelot1672 was merged 11 days ago · Approved  updated 11 days ago	 5
 9월 3주차 김인수 제출합니다. #48 by iknowkis was merged 12 days ago · Approved  updated 12 days ago	 1
 9월 3주차 차현경 제출합니다. #46 by chahk03 was merged 12 days ago · Approved  updated 12 days ago	 8
 9월 3주차 손민혁 제출합니다 ! #43 by sonmh79 was merged 12 days ago · Approved  updated 12 days ago	 1
 9월 3주차 이동훈 제출합니다 #47 by GIT-KINDMAN was merged 12 days ago · Approved  updated 12 days ago	 4

 9월 4주차 차현경 제출합니다. #54 by chahk03 was merged 3 days ago · Approved  updated 3 days ago	 6
 9월 4주차 박서운 제출합니다. #53 by seoyoon528 was merged 3 days ago · Approved  updated 3 days ago	 4
 9월 4주차 김인수 제출합니다. #52 by iknowkis was merged 3 days ago · Approved  updated 3 days ago	 4
 9월 4주차 손민혁 제출합니다 !! #51 by sonmh79 was merged 3 days ago · Approved  updated 3 days ago	 5
 9월 4주차 김동률 제출합니다! #49 by lancelot1672 was merged 3 days ago · Approved  updated 3 days ago	 7
 9월 4주차 이동훈 제출합니다 #50 by GIT-KINDMAN was merged 3 days ago · Approved  updated 3 days ago	 3

저희 조는 Pull Request 를 통해 과제를 제출합니다. Main 브랜치에서 각자 week 과 이름에 해당하는 브랜치를 매주 생성해 자신의 문제 풀이 코드를 올리고 main 브랜치로 PR 을 올리는 방식입니다. 9 월 한 달 동안 모든 스터디원들이 빠짐없이 성실히 과제를 제출했습니다.

3. 적극적인 코드 리뷰

week6/minhyeok/Boj10025.java

```
40 + while (e<1000000) { // x좌표가 끝나기 전까지
41 +     if (cnt == N) break; // 모든 얼음 양동이를 찾으면 끝내자
42 +     sumIce += ice[ice]; // 다음 오른쪽 끝의 얼음의 양을 추가하고
43 +     sumIce -= ice[s++]; // 현재 왼쪽 끝의 얼음의 양을 빼고 다음 인덱스로 이동하자
```



iknowkis 27 days ago

Member



투포인터 사용법 잘 봤습니다. 🙏🙏



Reply...

Resolve conversation

week6/minhyeok/Boj2917.java

```
68 + int nx = x + dx[d];
69 + if (0<= ny && ny < N && 0 <= nx && nx <M) {
70 +     if (map[y][x] + 1 < map[ny][nx]) { // 최단 거리 갱신 가능하면
71 +         map[ny][nx] = map[y][x] + 1; // 최단 거리 갱신
```



iknowkis 27 days ago

Member



저는 다익스트라를 사용하지 않았지만
출발지부터 목적지까지 경로를 구할 때 다익스트라를 사용해야 하나 있었는데
나무와의 거리를 구할 때 다익스트라를 사용할 수 있군요 🙏



lancelot1672 reviewed 27 days ago

View changes

week6/minhyeok/Boj2922.java

```
72 + }
73 +
74 + // 재귀
75 + static void dfs(int cnt, long res) {
```



lancelot1672 27 days ago

Member



저는 이거 제거 설명도 해보고 싶고 민혁님 설명도 듣고싶습다!



Reply...

Resolve conversation



GIT-KINDMAN reviewed 28 days ago

View changes

week6/minhyeok/Boj10162.java

```
16 + T = T - (T/60) * 60; // 남은 초 = 초 - (초를 60으로 나눈 몫 * 60)
17 +
18 + sb.append(T/10); // 10으로 나눈 몫 저장
19 + T = T - (T/10) * 10; // 남은 초 = 초 - (초를 10으로 나눈 몫 * 10)
```



GIT-KINDMAN 28 days ago

Member



오 이렇게 빠가면서 갱신값을 들고 하셨군요!



Reply...



Resolve conversation

sonmh79 approved these changes 26 days ago [View changes](#)


```

week6/dongryul/B0J10025_게으른백곰.java
23 +                                     sum += arr[i];
24 +                                     }
25 +                                     System.out.println(sum);
26 +                                     return;

```

 sonmh79 26 days ago Member  ...

오호 이렇게 하면 main 함수를 종료시킬 수 있나 보군요! 하나 배워갑니다 ㅎㅎ



 Reply...

[Resolve conversation](#)

```

week6/dongryul/B0J2922_즐거운단어.java
14 + Scanner sc = new Scanner(System.in);
15 +
16 + String input = sc.next();
17 + index = new ArrayList<>();

```



 sonmh79 26 days ago Member  ...

오 빈 칸을 ArrayList에 담아서 관리하는게 훨씬 더 깔끔해 보이네요 👍👍

```

week6/hyunkyoung/B0J2922.java
47 +
48 + perm(cnt + 1, mCnt + 1, 0, total * 5, L);
49 + perm(cnt + 1, 0, sCnt + 1, total * 1, true);
50 + perm(cnt + 1, 0, sCnt + 1, total * 20, L);

```



 seoyoon528 26 days ago Member  ...

우와 이렇게 푸는거구나!!!!!! 진짜 도저히 생각이 안났던

```

week7/seoyoon/B0J2310.java
24 +
25 + static boolean[] visited;
26 + static room[] miro;
27 + static int n, money;

```



 iknowkis 20 days ago Member  ...

재방문을 고려해야 하는 테스트케이스도 통과되고 훌륭합니다만



```

4
E 0 2 3 0
L 201 2 3 0
L 10 4 0
T 15 2 3 1 0
4
E 0 2 0
L 1 3 4 0
L 0 2 4 0
T 10 3 0
0
위의 테스트 케이스에
Yes
Yes
라고 출력되는데 맞았습니다가 뜨네요?
money초기화가 필요해보입니다. :)

```

 sonmh79 19 days ago Member  ...

오호 static 으로 지정해놔서 money가 계속 누적되었군요

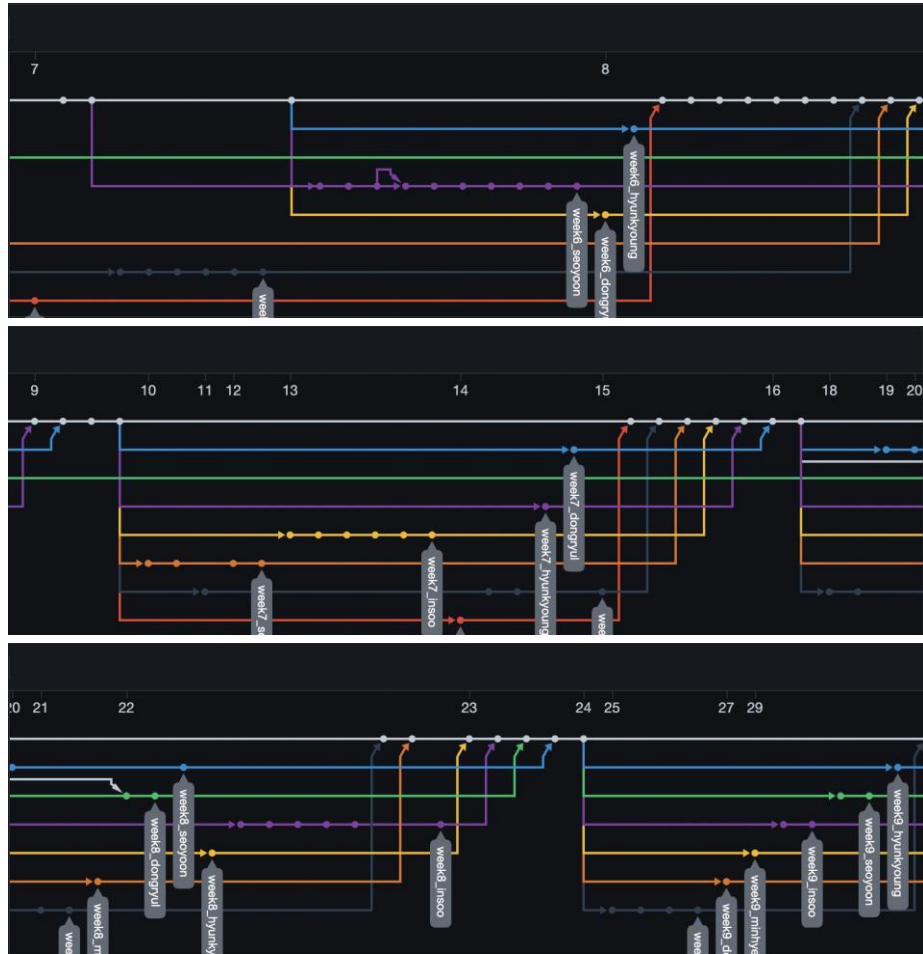
 seoyoon528 19 days ago Member Author  ...

호고곡 이거 왜 맞았지,,,??!! 수정하겠습니다!!!!!!!!!!!!!! 독독이들 감사합니다!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!! 🙏

서로의 코드를 적극적으로 리뷰하며 많은 것들을 서로에게 배웁니다. 내가 미처 예상치 못했던 부분을

상대방을 통해 알게 되고, 내가 알고 있었던 풀이나 테스트 케이스와 같은 정보들을 상대방과 공유할 수도 있습니다. 온라인 화상 회의 전에 적극적인 코드 리뷰를 하고 본 회의에서 보다 깊이 있는 스터디를 진행할 수 있게 됩니다.

4. Git Branch (9 월)



한 주 한 주 열심히 달려오다 보니 9 월에도 아름다운 깃 브랜치가 만들어졌습니다. 스터디원 각각의 브랜치가 매주 main 브랜치로 merge 되고 있습니다.

5. 이번 달 스터디 진행 소감

대전 5 반 김인수:

9 월 스터디 소감 스터디로 인해 어려운 문제를 포기하지 않게 되는 습관을 길렀습니다. 또한 혼자만의 코드가 아닌 주석 없이도 설명이 가능한 간결하고 읽기 편한

코드 작성을 위한 훈련을 할 수 있었습니다. 문제를 해결하고 나면 다른 방식으로 접근을 떠올리기가 어렵습니다. 그렇지만 스터디를 통해 다른 방식으로의 문제 접근과 데이터 처리를 한번 더 생각해 볼 수 있었습니다. 모였을 때는 알고리즘 이외에도 프로젝트를 위한 팁, 과제를 위한 접근 방법을 서로 공유하면서 서로에게 도움이 되는 시간이었습니다.

대전 5반 김동률:

내가 푼 문제를 그냥 넘어가지 않고 다른 스터디 조원들의 풀이를 보면서 다양한 풀이법이 있다는 것을 알게 되었고 풀지 못한 문제도 힌트를 얻어 스터디가 끝난 후에 해결할 수 있어 유익했습니다. 다른 스터디 조와 다르게 저희 조만의 코드리뷰 방식으로 한 주 한 주 대충 넘어가지 않는 스터디가 된 것이 저에게 많이 도움된 것 같습니다.

대전 5반 박서윤:

이번 달은 웹 공부와 알고리즘을 병행 하느라 굉장히 바쁘고 정신 없었습니다. 수업 내용 따라가기에 급급해 하마터면 중간에 알고리즘을 완전히 포기해버릴 뻔 했지만 스터디원 분들이 무엇 하나 포기하지 않고 꾸준히 열심히 하시는 모습을 보고 저도 정신차리고 열심히 해야겠다 다짐하게 되었습니다. 언제나 서로 격려해주는 우리 스터디 너무 좋습니다!!!

대전 5반 손민혁:

프론트엔드와 백엔드 과정에 들어가면서 알고리즘에 보다 소홀해진 적이 있습니다. 매일매일 과제하기에 바빠 전보다 알고리즘에 많은 시간 투자를 할 수 없었습니다. 하지만 함께 알고리즘을 공부하고 있는 스터디원들과 매주 의지하고 달려가면서 포기하지 않고 다시 집중할 수 있게 되었습니다. 스터디를 하고 있지 않았다면 바쁘다는 핑계로 아예 놔버릴 수도 있었습니다. 매주 바쁘지만 포기하지 않고 열정적으로 공부하고 있는 스터디원들이

	<p>있어 큰 힘이 됩니다 !! 잠깐의 위기가 있었지만 다시 힘내서 파이팅해보겠습니다 !!</p> <p>대전 5 반 이동훈:</p> <p>저번달에도 유익했고, 이번달에는 더 유익한 달이었습니다!</p> <p>웹 커리큘럼 과정을 거치는 동안에도 스터디 덕분에 알고리즘을 놓고 있지 않을 수 있었고, 드디어 재귀와 탐색에 어느 정도 익숙해져 완전 탐색에 대한 감을 잡아가는 성과를 이룰 수 있었습니다.</p> <p>아마 팀원들의 도움이 없었더라면, 꾸준한 질답과 해설에 관련한 교류가 없었더라면 훨씬 더 오래 걸렸을 것이라 생각합니다.</p> <p>모든 팀원들에게 감사드리며, 앞으로도 잘 부탁드립니다!</p> <p>대전 5 반 차현경:</p> <p>9 월에는 웹 공부량이 많아 저 혼자 공부했다면 알고리즘 공부를 거의 못할 수도 있었지만 스터디로 인해 조금이라도 꾸준히 할 수 있었습니다. 바쁜 와중에도 알고리즘 공부를 열심히 하는 스터디원들에게 자극 받을 수 있었고, 알고리즘 외에 웹도 같이 공부하며 도움 받을 수 있었습니다. 그리고 더 다양한 알고리즘 유형 문제를 풀면서 익숙하지 않아서 잘 풀리지 않았지만 스터디원들과 얘기하며 배울 수 있어서 좋았습니다.</p>
<p>우리팀 준비왕(1 명)</p>	<p>대전 5 반 박서윤</p> <ul style="list-style-type: none"> - 밝은 에너지와 리액션으로 좋은 스터디 분위기를 만들어줍니다. 성실한 참여도와 유쾌한 태도는 타의 모범이 될만 합니다. 가끔씩 생각하지 못한 알고리즘 접근 방법을 보여주어 스스로 다른 풀이를 생각해보게 합니다. - 매 스터디 때 마다 가라앉은 분위기를 업 시키는 분위기 메이커 역할을 하며 팀원들이 더 재밌게 스터디를 할 수 있게 도움을 주셨습니다.

- | | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none"> - 언제나 모르는 부분을 물어보면 함께 열심히 고민해주고 친절하게 알려줍니다. 친구들이 힘들어하고 있다면 자기 일처럼 공감해주고 응원해줍니다. 또 항상 열심히 하는 모습을 보여줘서 주변 사람들에게 긍정적인 영향을 주었습니다. 본받을 점이 많은 친구입니다. - 스터디에 대한 애정이 많아 항상 재밌는 아이디어를 제시합니다 !! 진지하게 스터디에 임하면서도 스터디를 즐거운 방향으로 이끌도록 많은 의견을 제시합니다. - 스터디 과제 제출 마감일 다가올 때마다 제 시간에 제출할 수 있도록 알려주며 스터디에 큰 힘이 되어줍니다. - 우리 스터디 최고의 멋쟁이다!!!! |
|--|---|