

□ 스터디 결과 보고 양식

10 월 스터디 활동 결과

주제	SW 역량테스트 대비 알고리즘 문제풀이		
스터디장	손민혁	지역/반	대전/5 반
참석명단	대전 5 반 손민혁 대전 5 반 김인수 대전 5 반 김동률 대전 5 반 박서윤 대전 5 반 이동훈 대전 5 반 차현경		
진행방식	<input checked="" type="checkbox"/> 온라인 <input type="checkbox"/> 오프라인		
스터디목표	매주 백준 문제 5 개씩 풀며 꾸준히 알고리즘을 공부하고 서로의 코드를 공유하며 피드백하는 과정을 통해 SW 역량 향상시키기		
활동내용	<p>깃허브 주소: https://github.com/SSAFY-8-Algorithms-Study/Group2</p> <p>깃허브 리드미:</p> <div data-bbox="410 1328 1337 1989"> <p>알고리즘 스터디 2조</p> <p> 인원</p> <p>김인수, 박서윤, 손민혁, 이동훈, 차현경, 김동률 (22.09~)</p> <p> 개요</p> <ul style="list-style-type: none"> • 과제 : 5문제 풀기 • 마감 시간 : 화요일 24시 • 문제: 매주 수요일 업데이트 • 시작: 22.07.24 ~ • 🏆: 8월 우수 결과보고서 <p> 진행방식</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 매주 수요일 레포에서 <code>pull</code> 을 해옵니다. 2. 각자 <code>weekn_name</code> 브랜치를 만들고 이동합니다. 3. 해당 주차 내에서 이름 폴더를 생성하고 문제를 푼 코드를 올립니다. 예시) week1 > minhyeok > BOJ1001.java 4. 화요일 24시까지 PR을 올립니다. PR & Review 가이드를 참고해주세요. 5. 목요일 9시 게더타운을 통해 각자의 코드를 공유합니다. 6. 어떤 문제를 발표할지는 랜덤입니다! </div>		

브랜치 규칙

- 브랜치 이름 예시 - week1_minhyeok

PR 규칙

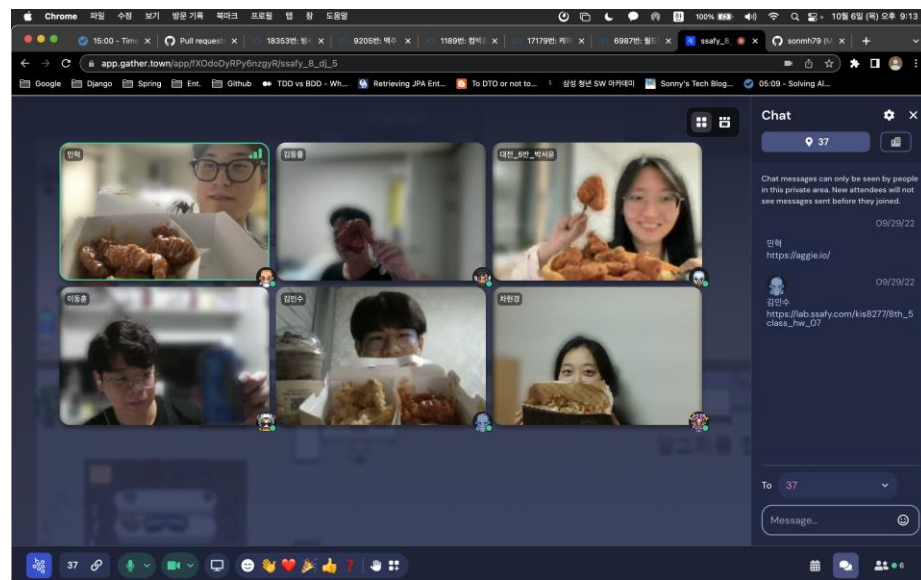
- PR제목 예시 - "n주차 이름 제출입니다"
- 최소 1명 이상의 Review 를 받아야 merge 할 수 있습니다.
- 다른 사람들의 PR을 확인하시고 Review 남겨주세요 ~~

알고리즘 문제 목록

번호	문제 티어	기간	상세	번호	문제 티어	기간	상세
01	2 5 4 1 4	7월 4주차	목록보기	11	1 1 5 3 1	10월 1주차	목록보기
02	1 2 2 1 4	8월 1주차	목록보기	12	3 1 4 4 2	10월 2주차	목록보기
03	1 3 3 1 3	10월 2주차	목록보기	13	3 1 5 4 2	10월 3주차	목록보기
04	2 4 2 1 5	8월 3주차	목록보기	14	4 2 5 3 2	10월 4주차	목록보기
05	1 3 1 4 3	8월 4주차	목록보기				
06	3 4 3 5 2	9월 1주차	목록보기				
07	5 4 5 4 3	9월 2주차	목록보기				
08	4 3 1 5 4	9월 3주차	목록보기				
09	3 2 2 5 5	9월 4주차	목록보기				
10	2 1 1 5 5	9월 5주차	목록보기				

1. 9 월과 달라진 점

1-1. 온라인 스터디 with 치킨



10 월 6 일 목요일 게더타운에서 각자 집에서 치킨을 먹으면서 온라인 스터디를 진행했습니다. 오프라인 회식을 하기 힘든 상황이였기 때문에 온라인으로나마 같이 맛있는 음식을 먹으면서 스터디를 진행했습니다.

맛있는 치킨과 함께하니 보다 더 재미있게 공부할 수 있었습니다.

1-2. 코드의 시간과 메모리를 체크해보기

기존에는 랜덤으로 발표자를 뽑아 자신의 코드에 대해서 리뷰해보는 시간을 가졌지만, 10 월에는 시간과 메모리의 효율성이 가장 좋은 혹은 그렇지 않은 사람이 발표하는 방식을 시도해보았습니다. 따라서, 다른 사람의 풀이를 볼 때 나의 풀이와 비교해 더 빠를 수 있었던 점 혹은 더 메모리를 아끼면서 풀 수 있었던 점을 점검해볼 수 있었습니다. 그러다보니 자연스럽게 스터디에 더욱 집중할 수 있게 되었습니다.

2. 진행 일정 및 공부한 내용

10 월 5 일 (수)

문제 출제: 3187 양치기 꿈, 11403 경로 찾기, 2624 동전 바꿔치기, 8982 수족관 1, 17143 낚시왕

내용: 10 월 1 주차 새로운 문제들이 출제되었습니다. 그래프 탐색, 플로이드 워셜 알고리즘, 다이나믹 프로그래밍, 구현, 시뮬레이션 문제들이 출제되었습니다. 실버 2, 골드 3 문제로 구성된 난이도로 최근 알고리즘 수업에서 배운 플로이드 워셜, 다이나믹 프로그래밍 알고리즘을 적용해 풀어볼 수 있는 문제들이 있습니다. 삼성 A 형 역량테스트를 대비해 어려운 시뮬레이션 문제들도 출제되었습니다.

10 월 6 일 (목)

문제 풀이: 18353 병사 배치하기, 9205 맥주 마시면서 걸어가기, 1189 컴백홈, 17179 케이크 자르기, 6987 월드컵

내용: 9 월 5 주차에 출제된 문제들을 풀이하는 시간을 가졌습니다. 이번 주차에서 가장 까다로웠던 문제는 17179 번 케이크 자르기라는 이분 탐색에 관한 문제였습니다. 많은 스터디원들이 이분 탐색 알고리즘을 잘 몰랐기 때문에 이 문제는 더욱 어렵게 느껴졌습니다. 재밌는 점은 이 문제를 같은 반의 김주성 교육생이 직접 백준에 출제한 문제라는 것이었습니다. 덕분에 풀이가 궁금한 많은 반 학생이 게더타운에서 직접 출제자의 풀이를 들어볼 수 있었습니다.

10 월 12 일 (수)

문제 출제: 1388 바닥 장식, 14225 부분수열의 합, 5427 불, 1043 거짓말, 17837 새로운 게임

내용: 10 월 2 주차 문제들이 출제되었습니다. 주로 대다수가 그래프 탐색에 관한 문제들이었습니다. 너비우선탐색, 깊이우선탐색을 다양하게 적용해 볼 수 있는 문제들이었습니다. 또한, 자주 출제되는 유형은 아니었던 브루트포스 문제와 빈번하게 출제되는 시뮬레이션 문제가 있었습니다.

10 월 13 일 (목)

문제 풀이: 3187 양치기 꿈, 11403 경로 찾기, 2624 동전 바꿔치기, 8982 수족관 1, 17143 낚시왕

내용: 그동안 반복적인 삼성 a 형 역량테스트 대비로 구현과 시뮬레이션 문제에는 다들 익숙해진 상황이었습니다. 그래서 많은 사람들이 어려움을 겪었던 문제는 다이나믹 프로그래밍 문제였습니다. 동전 바꿔치기 문제는 직접 메모이제이션을 통해 테이블을 그리면서 해를 찾아가는 점화식을 세워야 했습니다. 메모이제이션이 익숙하지 않은 많은 스터디원들은 이 문제를 통해 다이나믹 프로그래밍에 대해 다시 정리해볼 수 있었습니다.

10 월 19 (수)

문제 출제: 2607 비슷한단어, 1743 음식물 피하기, 2138 전구와 스위치, 14267 회사 문화, 17244 아맛다우산

내용: 10 월 3 주차에는 저희 조에서 반을 위한 공통 문제를 출제하였습니다. 5 명이 각각 자신이 맡은 난이도에 맞춰 원하는 유형의 문제를 출제하였기 때문에 다양한 유형이 있었습니다. 문자열, 그래프 탐색, 트리, 다이나믹 프로그래밍, 그리디 알고리즘, 구현, 시뮬레이션 모두를 아우르는 문제들이었습니다.

10 월 20 일 (목)

문제 풀이: 1388 바닥 장식, 14225 부분수열의 합, 5427 불, 1043 거짓말, 17837 새로운 게임

내용: 까다로운 듯 까다로웠던 알고리즘 주간이었습니다. 매주 접하고 있는 구현, 시뮬레이션 문제가 출제되었지만 역시 골드 난이도의 문제는 만만치 않았습니다. 그래프 탐색과 시뮬레이션이 결합된 5427 문제는 점검해야 할 문제의 조건들을 잘 체크해줘야 했습니다. 골드 2 난이도의 17837 새로운 게임 문제는 상황에 따라 배열을 뒤집고 옮기고 하는 알고리즘 구현이 필요했습니다. 배열의 크기는 크지 않았지만 디버깅하기 쉽지 않은 문제였기 때문에 많은 스터디원들이 힘들어했습니다.

10 월 26 일 (수)

문제 출제: 2003 수들의 합, 11060 점프 점프, 21610 마법사 상어와 비바라기, 1670 정상 회담 2, 1826 연료 채우기

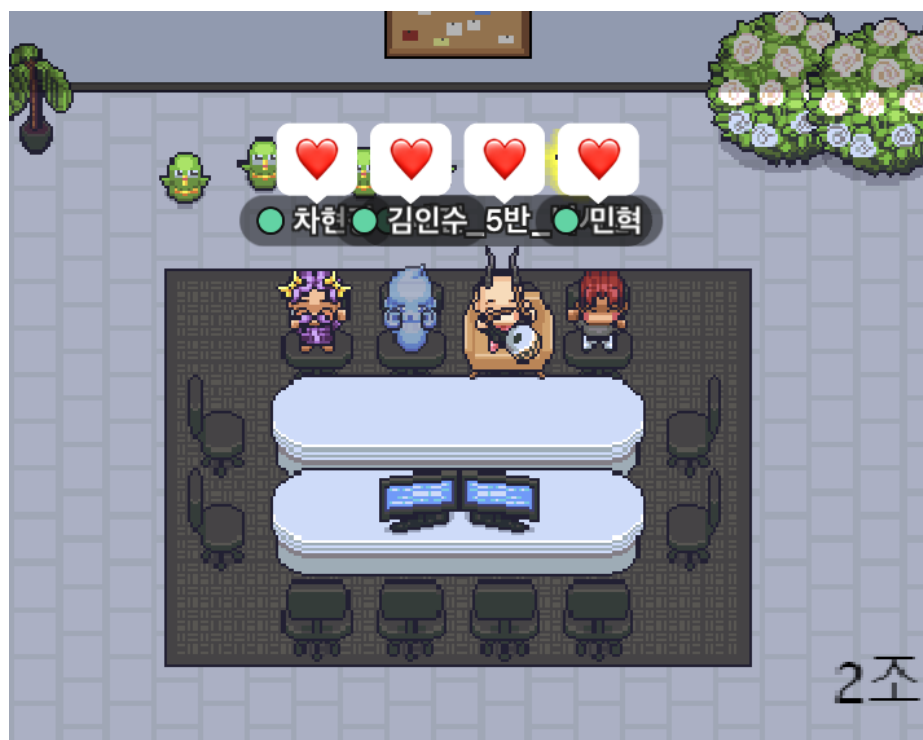
내용: 10 월 4 주차 문제들은 투 포인터, 그리디 알고리즘, 다이나믹 프로그래밍, 시뮬레이션 등의 다양한 문제들이 출제되었습니다. 저번주에 많은 사람들을 힘들게했던 그리디 알고리즘과 최근 삼성 A형 테스트에

깜짝 등장한 다이나믹 프로그래밍 문제가 많이 출제되었습니다.

10 월 27 일 (목)

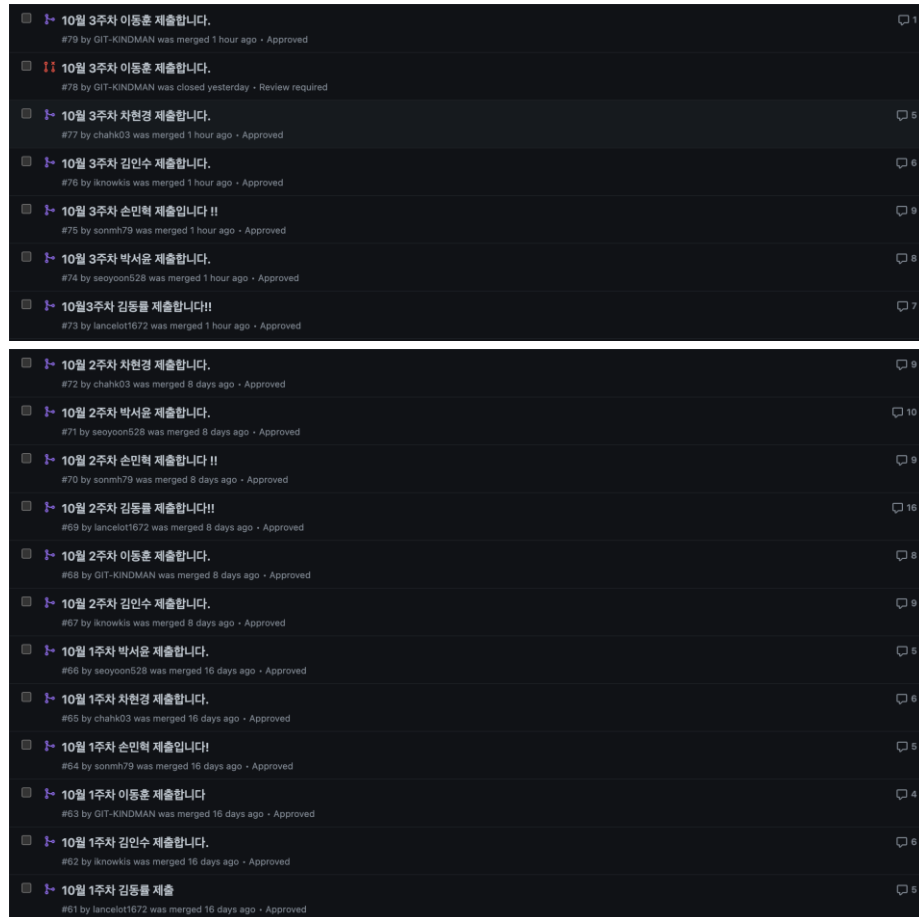
문제 풀이: 2607 비슷한단어, 1743 음식물 피하기, 2138 전구와 스위치, 14267 회사 문화, 17244 아맛다우산

내용: 이번 주차 문제들의 복병은 그리디 알고리즘에 관련된 2138 전구와 스위치 문제였습니다. 그리디 알고리즘은 컨디션을 많이 타기로 유명한 유형입니다. 그래서 풀이가 생각나기까지 많은 시간이 소요되었습니다. 또한, 트리 개념과 다이나믹 프로그래밍 알고리즘을 동시에 요구했던 14267 회사 문화 문제도 많은 스터디원들이 어려웠던 문제였습니다. 단순히 그래프 탐색으로 접근했다가는 시간 초과가 나기 십상이었기 때문에 더 효율적인 접근 방법이 필요했습니다. 이러한 다양한 풀이들을 서로 비교해보고 발표해보며 더 나은 방법을 알아볼 수 있는 좋은 시간이었습니다.



(스터디 이후에도 함께 과제를 하며 기념 사진을 찍었습니다.)

2. Pull Request 를 이용한 과제 제출



저희 조는 Pull Request 를 통해 과제를 제출합니다. Main 브랜치에서 각자 week 과 이름에 해당하는 브랜치를 매주 생성해 자신의 문제 풀이 코드를 올리고 main 브랜치로 PR 을 올리는 방식입니다. 9 월 한 달 동안 모든 스터디원들이 빠짐없이 성실히 과제를 제출했습니다.

3. 적극적인 코드 리뷰

seoyoon528 approved these changes 9 days ago

View changes

seoyoon528 left a comment

Member

5문제 꼭꼭 잘 풀어오느거 너무 멋쟁이~

week12/minhyeok/Boj17837.java

```
134 +           else System.out.println(-1);
135 +
136 +         }
137 + }
```

seoyoon528 9 days ago

Member

복잡한 문젠데 깔끔하게 잘 풀었네용 🍀 주석도 좋아~ 이해 잘돼~~

Reply...

Resolve conversation

week12/minhyeok/Boj14225.java

```
32 +
33 +           dfs(start+1,sum+arr[start],arr);
34 +           dfs(start+1,sum,arr);
35 +         }
```

seoyoon528 9 days ago

Member

오호!!! DFS 똑순이

GIT-KINDMAN reviewed 9 days ago

View changes

week12/dongryul/B1043_거짓말.java

```
40 +           for(int p=0; p<peopleCnt; p++) {
41 +               int people = Integer.parseInt(st.nextToken()); // 파티 참가하는
42 +               adjList[m + 50].add(people);
43 +               adjList[people].add(m + 50);
```

GIT-KINDMAN 9 days ago

Member

50씩 나눠쓰는 아이디어 신박한듯 ㅋㅋㅋ

sonmh79 9 days ago

Member

더 이상 변수명 걱정을 할 필요가 없다 !!

seoyoon528 9 days ago

Member

이거 진짜 신박해요 썬크빅맨 🍀

iknowkis 9 days ago

Member

변수 절약 ㅋㅋㅋㅋ 🍀

chahk03 approved these changes 8 days ago

View changes

chahk03 left a comment

Member

구쵸트 🍀

week12/insoo/B0J_17837_세로문게임2.java

```
94 +
95 +           // 말 이동 반영
96 +           for (int i = 0; i < picesSize; i++) {
97 +               Info info = reverse ? pices.pollLast() : pices.pop();
```

chahk03 8 days ago

Member

자료구조를 아무지게 쓰네요~ 짱짱맨 🍀🍀

iknowkis approved these changes 19 days ago [View changes](#)

iknowkis left a comment Member 1

든든한 조장님 최고 🍷👍

1

```

week11/minhyeok/Boj11403.java
32 +         for (int k=0; k<N; k++) {
33 +             if (!visited[i][k] && g[node][k]) { // 연결된 인접 노드 방문
34 +                 visited[i][k] = true;
35 +                 q.add(k);

```

iknowkis 19 days ago Member 1

깔끔한 인접행렬 경로 찾기

Reply...

[Resolve conversation](#)

```

week11/minhyeok/Boj2624_dp.java
28 +         int v = value+j;
29 +         if (v > T) break;
30 +         for (int t=v; t<=T; t++) {
31 +             dp[i][t] += dp[i-1][t-v];

```

iknowkis 19 days ago Member 1

오늘도 DP 마스터 민혁님 🍷👍

1

lancetot1672 16 days ago Member 1

결국 해내셨군요!!

lancetot1672 approved these changes 16 days ago [View changes](#)

```

week11/insoo/B0J_8982_수족관1.java
47 +         System.arraycopy(map, 0, hList, 0, R+1);
48 +
49 +         int K = Integer.parseInt(br.readLine()); // 구멍 수
50 +         Hole[] holeList = new Hole[K];

```

lancetot1672 16 days ago Member 1

클래스, 리스트로 하나만 코드가 깔끔하다,,

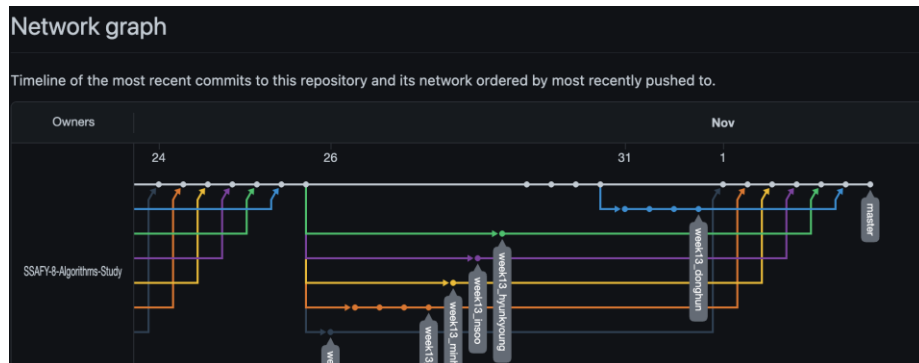
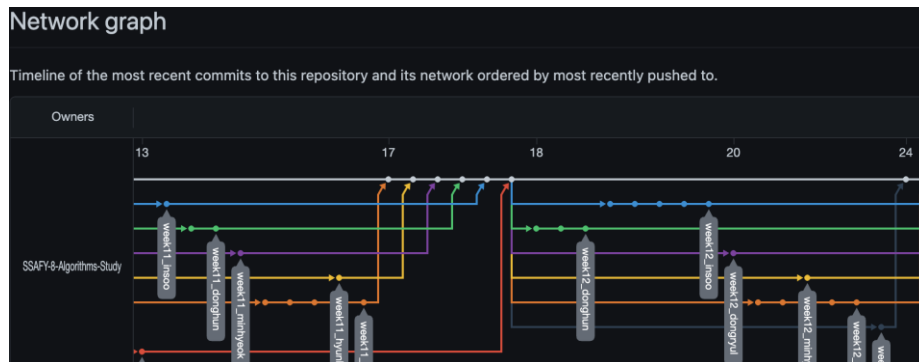
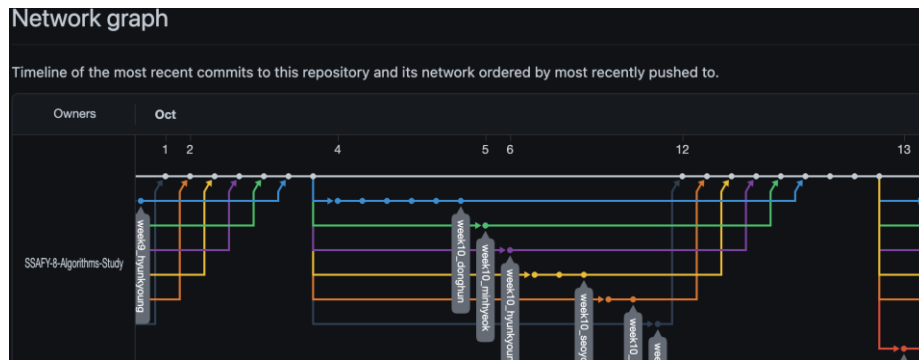
1

Reply...

[Resolve conversation](#)

서로의 코드를 적극적으로 리뷰하며 많은 것들을 서로에게 배웁니다. 내가 미처 예상치 못했던 부분을 상대방을 통해 알게 되고, 내가 알고 있었던 풀이나 테스트 케이스와 같은 정보들을 상대방과 공유할 수도 있습니다. 온라인 화상 회의 전에 적극적인 코드 리뷰를 하고 본 회의에서 보다 깊이 있는 스터디를 진행할 수 있게 됩니다.

4. Git Branch (10 월)



한 주 한 주 열심히 달려오다 보니 10 월에도 아름다운
깃 브랜치가 만들어졌습니다. 스터디원 각각의 브랜치가
매주 main 브랜치로 merge 되고 있습니다.

5. 이번 달 스터디 진행 소감

대전 5 반 김인수:

서로 문제를 출제하는 방식으로 진행했기에 다양한
유형의 문제를 접할 수 있었습니다. PR 제출 기한이
있기에 알고리즘 풀이를 미루지 않고 규칙적으로 공부할
수 있었습니다. 혼자 했으면 지루했을 알고리즘 문제
풀이를 즐거운 마음으로 함께 할 수 있었습니다.

대전 5 반 김동률:

꾸준한 알고리즘 스터디 활동을 통해 A 형 테스트 준비만이 아닌 기업 코딩테스트 준비에도 도움이 되었고, 웹 과정에서 놓칠 수 있는 알고리즘을 다시 공부하면서 실력이 유지될 수 있는 것 같습니다. 또한 못 풀 알고리즘 문제들도 팀원들의 도움을 받아 다시 스스로 풀어봄으로써 제 것으로 만드는 노력을 했다고 생각합니다.

대전 5 반 박서윤:

백엔드 공부에 바빠 알고리즘과 서서히 멀어지고 있다가도 스터디가 있어서 꼭 참고 포기하지 않았습니다. 스터디원들과 서로의 코드를 공유하고 리뷰하는 시간이 재미있고 문제푸는 아이디어를 많이 얻어갑니다. 조금씩이라도 다같이 성장하는 모습이 보여 뿌듯하고 요즘 스터디원들과 더더 친해지고 있어서 아주 재밌습니다.

대전 5 반 손민혁:

프론트엔드와 백엔드 과정에 들어가면서 알고리즘에 보다 소홀해진 적이 있습니다. 매일매일 과제하기에 바빠 전보다 알고리즘에 많은 시간 투자를 할 수 없었습니다. 하지만 함께 알고리즘을 공부하고 있는 스터디원들과 매주 의지하고 달려가면서 포기하지 않고 다시 집중할 수 있게 되었습니다. 스터디를 하고 있지 않았다면 바쁘다는 핑계로 아예 놔버릴 수도 있었었습니다. 매주 바쁘지만 포기하지 않고 열정적으로 공부하고 있는 스터디원들이 있어 큰 힘이 됩니다 !! 잠깐의 위기가 있었지만 다시 힘내서 파이팅 해보겠습니다 !!

대전 5 반 이동훈:

저번달에도 유익했고, 이번달에는 더 유익한 한달이었습니다!

웹 커리큘럼 과정을 거치는 동안에도 스터디 덕분에 알고리즘을 놓고 있지 않을 수 있었고,

	<p>드디어 재귀와 탐색에 어느 정도 익숙해져 완전 탐색에 대한 감을 잡아가는 성과를 이룰 수 있었습니다.</p> <p>아마 팀원들의 도움이 없었더라면, 꾸준한 질답과 해설에 관련한 교류가 없었더라면 훨씬 더 오래 걸렸을 것이라 생각합니다.</p> <p>모든 팀원들에게 감사드리며, 앞으로도 잘 부탁드립니다!</p> <p>대전 5 반 차현경:</p> <p>수업 공부량이 많아지면서 알고리즘 공부에 소홀해졌는데 서로서로 격려하면서 조금씩이라도 꾸준히 알고리즘 문제를 풀 수 있었습니다. 풀이를 설명할 때 시간, 메모리가 빠른 스터디원이 발표하여 어떤 부분에서 효율적이었는지 찾아보면서 코드를 더 발전시킬 수 있었습니다.</p>
우리팀 준비왕(1명)	<p>대전 5 반 이동훈</p> <ul style="list-style-type: none"> - 스터디에 먼저 참석해 기다리는 성실함을 보여줍니다. 다양한 내장함수 사용을 스터디원들에게 소개해줍니다. - 스터디 분위기를 재밌게 만들어주고, 색다른 방식으로 문제를 풀어 다양한 풀이 방법을 생각해 보는 데에 도움이 되었습니다 - 기발한 문제 풀이 방법을 잘 생각해내는 것 같습니다. 스터디 분위기를 유쾌하고 밝게 만들어줍니다. - 항상 다른 사람들의 디버깅을 도와주며 스터디 진행이 원활하게 될 수 있도록 노력합니다. - 매력적인 보이스로 스터디 분위기를 한층 이끌어 주는 팀원입니다. 알고리즘 뿐만아니라 다른 공부분야를 질문해도 친절하게 찾아서 공유해줍니다.