

- BeeNetwork 用户模块接口规范 (V1.0)

- 1. 全局规范
- 2. 接口：获取用户信息
- 3. 接口：更新用户昵称
- 4. 示例代码（Kotlin）
- 5. 备注

BeeNetwork 用户模块接口规范 (V1.0)

1. 全局规范

- 必须使用 @BeeGet / @BeePost，禁止使用 @GET / @POST
- 隐私接口必须加 @Encrypt(level = 2)
- 返回值统一为 BeeResult<T>
- 请求头必须带 X-Token (登录态)
- 错误码
 - 1001 参数错误
 - 2001 未登录
 - 3001 权限不足

2. 接口：获取用户信息

- 名称：getUserProfile
- 路径：/user/profile
- 方法：@BeeGet
- 说明：隐私接口，需加密

参数：

- uid (String) 用户 ID，必填

返回：

- BeeResult<UserProfile>

字段说明：

- `userId` (String) 用户 ID
- `nickname` (String) 昵称
- `avatarUrl` (String) 头像 URL
- `phoneMasked` (String) 脱敏手机号

3. 接口：更新用户昵称

- 名称: `updateNickname`
- 路径: `/user/nickname`
- 方法: `@BeePost`
- 说明: 普通接口

参数:

- `uid` (String) 用户 ID, 必填
- `nickname` (String) 新昵称, 长度 2-20

返回:

- `BeeResult<UpdateResult>`

4. 示例代码 (Kotlin)

```
interface UserApi {
    @BeeGet("/user/profile")
    @Encrypt(level = 2)
    suspend fun getUserProfile(@Query("uid") uid: String): BeeResult<UserProfile>

    @BeePost("/user/nickname")
    suspend fun updateNickname(
        @Query("uid") uid: String,
        @Query("nickname") nickname: String
    ): BeeResult<UpdateResult>
}
```

5. 备注

1. 未登录返回 `code=2001, message="Not logged in"`

2. 头像 URL 可能为空，客户端需兜底