

- BeeNetwork 用户模块接口规范 (V1.0)
  - 1. 全局规范
  - 2. 接口：获取用户信息
  - 3. 接口：更新用户昵称
  - 4. 示例代码 (Kotlin)
  - 5. 备注

# BeeNetwork 用户模块接口规范 (V1.0)

---

## 1. 全局规范

---

- 必须使用 `@BeeGet` / `@BeePost`, 禁止使用 `@GET` / `@POST`
- 隐私接口必须加 `@Encrypt(level = 2)`
- 返回值统一为 `BeeResult<T>`
- 请求头必须带 `X-Token` (登录态)
- 错误码
  - 1001 参数错误
  - 2001 未登录
  - 3001 权限不足

## 2. 接口：获取用户信息

---

- 名称: `getUserProfile`
- 路径: `/user/profile`
- 方法: `@BeeGet`
- 说明: 隐私接口, 需加密

参数:

- `uid` (String) 用户 ID, 必填

返回:

- `BeeResult<UserProfile>`

字段说明:

- `userId` (String) 用户 ID
- `nickname` (String) 昵称
- `avatarUrl` (String) 头像 URL
- `phoneMasked` (String) 脱敏手机号

## 3. 接口：更新用户昵称

---

- 名称: `updateNickname`
- 路径: `/user/nickname`
- 方法: `@BeePost`
- 说明: 普通接口

参数:

- `uid` (String) 用户 ID, 必填
- `nickname` (String) 新昵称, 长度 2-20

返回:

- `BeeResult<UpdateResult>`

## 4. 示例代码 (Kotlin)

---

```
interface UserApi {
    @BeeGet("/user/profile")
    @Encrypt(level = 2)
    suspend fun getUserProfile(@Query("uid") uid: String): BeeResult<UserProfile>

    @BeePost("/user/nickname")
    suspend fun updateNickname(
        @Query("uid") uid: String,
        @Query("nickname") nickname: String
    ): BeeResult<UpdateResult>
}
```

## 5. 备注

---

1. 未登录返回 `code=2001, message="Not logged in"`

2. 头像 URL 可能为空，客户端需兜底