

Affichage de tcpdump

- Tcpdump fournit une sortie brute des données

```
11:59:17.894013 api-cisco.u-strasbg.fr > clarinet.u-strasbg.fr: icmp: time
exceeded in-transit
4500 0038 e04b 0000 ff01 4186 824f 49fe
824f 4b56 0b00 aa8c 0000 0000 4500 0028
ddb5 0000 0111 7e16 824f 4b56 824f 0e05
ddb4 829b 0014
11:59:17.900110 api-cisco.u-strasbg.fr > clarinet.u-strasbg.fr: icmp: time
exceeded in-transit
4500 0038 e04c 0000 ff01 4185 824f 49fe
824f 4b56 0b00 a0a8 0000 0000 4500 0028
ddb6 0000 0111 7e15 824f 4b56 824f 0e05
ddb4 829c 0014
```

Affichage tcpdump

- La sortie tcpdump affiche
 - l'heure (11:59:17.894013)
 - le nom de la machine émettrice (api-cisco.u-strasbg.fr)
 - le nom de la machine destination (clarinet.u-strasbg.fr)
 - le protocole utilisé et la signification du message (icmp: time exceeded in-transit)
 - le dump du paquet

Tcpdump et la sécurité

- Tcpdump permet d'analyser n'importe quel paquet qui circule sur le lien

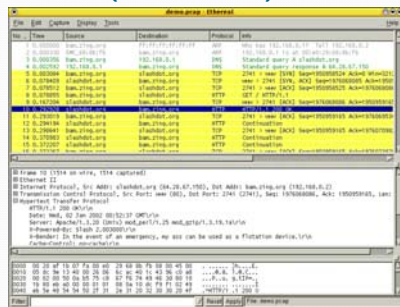
➤ Par défaut, seul root est autorisé à analyser les paquets en mode confus

tcpdumpx

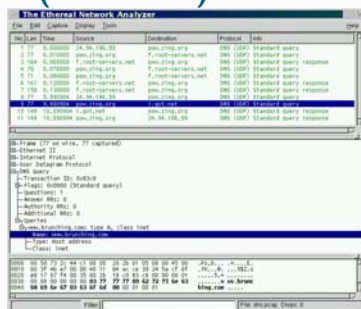
```
# tcpdump -lnx -s 1500 | ./tcpdumpx
:58:30.459994 178.147.72.193.2898 > 127.0.0.1.80: tcp 30 [ttl 1]

IP_HDR=20 IP_OPT=0 TCP_HDR=20 TCP_OPT=0 DATA=30 FLAGS=ACK
IP_HDR 45 00 00 46 1d 00 00 01 06
vhl tos len id id off off tti pro
IP_HDR 22 47 b2 93 48 c1 7f 00 00 01
sum sum src src src src dat dat dat
TCP_HDR 0b 52 00 50 4f ee 06 a7 3a d1
src src dat dat seq seq seq seq ack ack
TCP_HDR bb 00 50 19 02 00 4c 94 00 00
ack ack off flg win win sum sum urp urp
DATA 47 45 54 20 2f 63 67 69 2d 62
G E T / c g i - b
DATA 69 6e 2f 70 65 72 6c 2e 65 78
l n / p e r l e x
DATA 65 20 48 54 54 50 2f 31 2e 30
e H T T P / 1 . 0
```

ethereal (wireshark)



ethereal (wireshark)



Installation

- Téléchargement www.tcpdump.org
- Installation habituelle...
 - `./configure`
 - `make`
 - `make install`

Descriptions des fonctions & procédures

- `char* pcap_lookupdev (char* errbuf)`
 - recherche de l'interface
 - retourne une chaîne de caractères correspondant à l'interface
 - NULL sinon

Descriptions des fonctions & procédures

- `int pcap_lookupnet (char* device, bpf_u_int32 *netaddr, bpf_u_int32 *netmask, char* errbuf)`
 - recherche de l'adresse IP et du masque de sous réseau
 - retourne 0 si recherche fructueuse, -1 sinon
- (voir man `inet_ntoa`)

Descriptions des fonctions & procédures

- **pcap_t* pcap_open_live(**
char* device,
int snaplen,
int promisc,
int to_ms,
char* errbuf)
 - ouverture de la capture
 - device : nom de l'interface
 - snaplen : nb max d'octets capturés / trame
 - promisc : 1/0 mode confus
 - to_ms : timeout

Descriptions des fonctions & procédures

- **pcap_t* pcap_open_offline (const char *fname,**
char *errbuf)
 - ouverture d'une capture sur fichier
 - fname : fichier capture tcpdump
- **void pcap_close(pcap_t *p)**
 - fermeture de la capture

Descriptions des fonctions & procédures

- Gestion des filtres (man tcpdump)
 - **int pcap_compile(pcap_t *p, struct bpf_program**
***fp, char *str, int optimize, bpf_u_int32 netmask)**
 - compilation du filtre
 - p : descripteur capture
 - bpf_program : contiendra le filtre compilé
 - str : filtre
 - optimize : inutilisé
 - netmask : masque sous-réseau
 - retourne 0 si OK, -1 sinon

Descriptions des fonctions & procédures

- Gestion des filtres (suite)
 - **int pcap_setfilter(pcap_t *p, struct bpf_program *fp)**
 - associe le filtre compilé à la capture

Fonction de capture

- **int pcap_loop(pcap_t *p, int cnt, pcap_handler callback, u_char *user)**
 - capture en boucle
 - p : descripteur de la capture
 - cnt : nb de paquets à capturer (-1 : infini)
 - callback : nom de la fonction de callback
 - user : paramètres additionnels pour le callback

Callback

- Prototype de la fonction de callback: **void got_packet(u_char *args, const struct pcap_pkthdr *header, const u_char *packet);**
 - appelée à chaque capture de paquet
 - args : paramètre additionnel (dernier argument de pcap_loop)
 - header : informations sur la paquet
 - heure
 - taille...
 - packet : pointeur sur le paquet capturé

Analyse

- Utilisation des structures d'en-têtes
 - net/ethernet.h
 - netinet/ip.h
 - netinet/tcp.h
 - ...
 - (bootp.h)

Analyse

- exemple :

```
struct sniff_ethernet {
    u_char ether_dhost[ETHER_ADDR_LEN]; /*Destination host address*/
    u_char ether_shost[ETHER_ADDR_LEN]; /* Source host address */
    u_short ether_type; /* IP? ARP? RARP? etc */
};
```
- but : « calquer » le paquet capturé sur la structure

```
const struct sniff_ethernet *ethernet;
const struct sniff_ip *ip;
int size_ethernet = sizeof(struct sniff_ethernet);
ethernet = (struct sniff_ethernet*)(packet);
ip = (struct sniff_ip*)(packet + size_ethernet);
...
```
