

# Ejercicio 8 – Maven

---

## Instrucciones

Adjunta por el blackboard un fichero comprimido con el proyecto Maven resultante de esta práctica (ten en cuenta que esta práctica además pide un pantallazo o listado del repositorio local Maven). No adjuntes las clases Java compiladas. En otras palabras, a la hora de crear el zip asegúrate antes de que el directorio `target` del proyecto no va a ser incluido. Para ello, antes de realizar el fichero zip que vas a subir, ejecuta `mvn clean` desde línea de comandos (o desde tu IDE preferido, por ejemplo Eclipse).

**Puntos totales posibles del ejercicio: 5**

## Actividades

1. Crea un proyecto Maven con las siguientes características:

- `groupId: com.u-tad.web`
- `artifactId: guava`
- `versión: 1.0.0-SNAPSHOT`

Inserta como dependencia la librería **Guava**. Se trata de una librería de utilidades Java creada por Google. Más información en: <https://github.com/google/guava>

Las características del artefacto Guava a utilizar en esta actividad son:

- `groupId: com.google.guava`
- `artifactId: guava`

Busca en Maven Central la última versión de este artefacto y usa dicha versión para insertarlo en el `pom.xml` de tu proyecto.

Una vez hecho esto, asegúrate que se ha descargado correctamente la dependencia. Para ello usa la consola de comandos y accede al repositorio local Maven (`~/.m2/repository`). El artefacto Guava debería estar en la estructura de carpetas `com/google/guava`. Adjunta un pantallazo o el contenido de la consola de comandos como parte de la solución.

Ahora que ya tienes la dependencia, crea una clase Java ejecutable (esto es, con método `main`). En este método `main` usa al menos estas dos funciones proporcionadas por Guava:

- a. Utilidad `Strings.isNullOrEmpty()`. Es un método que nos permite comparar que una cadena sea `null` o vacía de una sola vez. Más información en <https://code.google.com/p/guava-libraries/wiki/UsingAndAvoidingNullExplained>
- b. `Multimap`. Es un tipo especial de mapa no soportado por defecto por Java en el que la clave del mapa puede estar repetida. Es una estructura de datos que a veces puede sernos de utilidad de nuestras aplicaciones Java. Más información en <https://code.google.com/p/guava-libraries/wiki/NewCollectionTypesExplained>