

Ejercicio 5 – JavaScript (1ª parte)

Instrucciones

Adjunta por el blackboard los ficheros html/css/js con la solución a cada una de las actividades propuestas.

Puntos totales posibles del ejercicio: 10

Actividades

1. Añade una función JavaScript para la validación del formulario creado en la actividad 2 del ejercicio 1 (HTML). En esa actividad se pedía hacer un formulario en HTML. En esta actividad deberás crear una función que realice las siguientes comprobaciones cuando se envía el formulario:
 - El campo de tipo texto tiene que tener valor
 - Hay que elegir obligatoriamente alguna de las opciones disponibles del campo de selección múltiple
 - Hay que elegir obligatoriamente alguna de las opciones del botón de opción (*radio buttons*)

En caso de que se cumplan estas tres condiciones, se enviará el formulario. Si no, un cuadro de diálogo explicativo (alert) del error en particular deberá aparecer. Por ejemplo: “Debe rellenar el campo de texto”, “Debe elegir una de las opciones disponibles”, “Debe marcar una de las opciones”. Además, en caso de que ocurra alguno de estos tres errores, se deberá establecer el foco en el campo en cuestión. Usa para ello el método `focus()` aplicado al elemento.

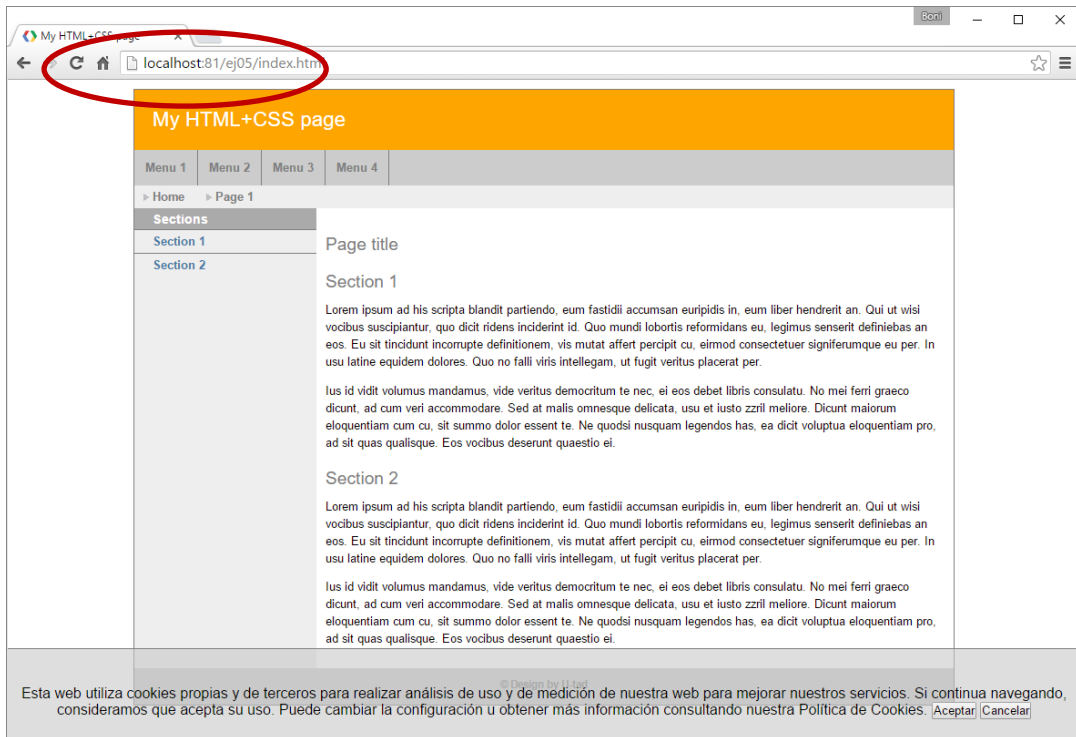
Referencia: http://www.w3schools.com/jsref/met_html_focus.asp

2. Implementa un panel inferior de posición fija (`position: fixed;`) que informe de la ley de cookies en la web implementada en el ejercicio 2 (CSS parte 1). El texto que deber aparecer es el siguiente:

Esta web utiliza cookies propias y de terceros para realizar análisis de uso y de medición de nuestra web para mejorar nuestros servicios. Si continua navegando, consideramos que acepta su uso. Puede cambiar la configuración u obtener más información consultando nuestra Política de Cookies.

Después de este texto, aparecerán dos botones: Aceptar y Cancelar. Si el usuario pulsa Aceptar, el panel deberá desaparecer. Además, mediante código JavaScript se enviará una cookie de forma que en siguientes llamadas a la misma página, no se volverá a mostrar el panel. Si el usuario pulsa Cancelar, el navegador deberá redirigirse a <http://www.google.es>

Visualmente sería algo parecido al siguiente pantallazo. Fíjate que el color de fondo de esta capa es gris pero con cierto grado de transparencia (componente alpha). Esto se consigue mediante la propiedad de color `rgba` (`background-color: rgba(R, G, B, A);` ... donde A es la transparencia entre 0 y 1, por ejemplo 0.6).



Para que funcione correctamente el mecanismo de cookies, la página tiene que estar servida por un servidor web. En otras palabras, no va a funcionar si directamente abres la página HTML desde el sistema de ficheros (file://...). Puedes usar el servidor web que quieras. Algunas alternativas son las siguientes:

- Servidor web portable. Esta puede ser una buena solución si realizas la práctica desde los ordenadores de clase. Algunas alternativas son:
 - o Zervit portable http server: <http://zervit.sourceforge.net/>
 - o Portable Webserver: <https://sourceforge.net/projects/portableserver/>
 - o Portable XAMPP: <http://portableapps.com/apps/development/xampp>
- Servidor web Node.js sencillo¹. En una máquina Linux se puede instalar como sigue:

```
curl -sL https://deb.nodesource.com/setup | sudo bash -
sudo apt-get install nodejs
sudo apt-get install build-essential
sudo npm install -g http-server
```

Adjunta como resultado de esta parte del ejercicio un pantallazo de la cookie que envías desde el código JavaScript al navegador. Busca esta cookie en la configuración del navegador (en Chrome abre una pestaña con la dirección <chrome://settings/content> y luego busca las cookies de localhost en la opción “Todas las cookies y datos de sitios...”).

¹ Este servidor estará disponible en la máquina virtual Ubuntu proporcionada para la asignatura