Ломанные в абсолютных координатах, жирность, цвет, параллельный перенос \begin{tikzpicture} draw (-1.5,0) -- (1.5,0) -- (0,-1.5) -- (0,1.5); $\frac{1.5}{0}$  -- (0,-1.5) -- (0,1.5);  $\draw[xshift=8cm, very thick] (-1.5,0) -- (1.5,0) -- (0,-1.5) -- (0,1.5);$  $\draw[xshift=12cm, very thick, color=red] (-1.5,0) -- (1.5,0) -- (0,-1.5) -- (0,1.5);$ \end{tikzpicture} Вместо абсолютных координат можно указывать абсолютные полярные в формате (угол:радиус) \draw (0,0) circle (1); draw (0,0) -- (0:1) -- (-135:1) -- (60:1) -- (-60:1) -- (90:1) -- (110:1);Относительные координаты. \draw[green, very thick] (0,0) -- (1,0) -- (1,1) -- (2,1); % Абсолютные координаты  $\frac{1}{2}$  \draw[blue, dashed] (2,0) -- +(1,0) -- +(1,1) -- +(2,1); % % (3,0) устанавливает текущую позицию, +(1,0) --- свдиг от текущей позиции  $\draw[red] (4,0) -- ++(1,0) -- ++(1,1) -- ++(-30:1);$ % (5,0) устанавливает текущую позицию, % ++(1,0) --- сдвиг от текущей позиции, затем установка новой текущей позиции Окружность, эллипс, куски дуг, прямоугольник \draw (0,0) circle (1); \draw[xshift=4cm] (0,0) ellipse (2 and 1); \draw[xshift=8cm, red, thin] (0,0) circle (.95); \draw[xshift=8cm, very thick] (30:1) arc (30:135:1) (-45:1) arc (-45:-120:1); \draw[xshift=12cm, green] (0,0) ellipse (2 and 1); \draw[xshift=12cm, very thick, dashed] (0,0) arc (135:30:2 and 1);

 $\draw[xshift=16cm, blue] (0,-1) rectangle +(3,2);$ 

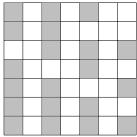
\draw (0,0) node[below] {\$A\$} -- (1,0) node[right] {\$B\$} -- (1,1) node[above] {\$C\$} -- (0,1) \draw (0, -1) -- node[near start, sloped, above] {near start} node[midway] {midway} node[very near end, sloped, below] {very near end} (12, 1);

Подписи

Циклы 🔾 🗸									
1,5	2,5	3,5	4,5	5,5		7,5	8,5	9,5	
1,4	2,4	3,4	4,4	5,4		7,4	8,4	9,4	
1,3	2,3	3,3	4,3	5,3		7,3	8,3	9,3	
1,2	2,2	3,2	4,2	5,2		7,2	8,2	9,2	
1,1	2,1	3,1	4,1	5,1		7,1	8,1	9,1	

```
10,3 | 11,3 | 12,3
                                               10,2 | 11,2 | 12,2
                                               10,1 | 11,1 | 12,1
\foreach \x in \{1, ..., 10\}
    \draw (\x,0) circle (0.4cm);
```

```
\foreach \x in \{-1, -0.5, ..., 1\}
    \draw (\x cm,-2pt) -- (\x cm,2pt);
\foreach \x in \{1,2,...,5,7,8,...,12\}
    \foreach \y in \{1, \ldots, 5\}
        \draw (\x,\y) + (-.5,-.5) rectangle ++(.5,.5);
        \draw (\x,\y) node(\x,\y);
    }
```



Циклы с парами координат

 $\frac{0,0}{grid}$  $\int \int (x/y) \ln \{0/0/4, 0/5/2, 2/0/3, 2/4/3, 4/0/2, 4/3/2, 4/6/1, 6/0/1, 6/2/1, 6/4/1\}$  $fill[gray, opacity=0.5] (\x,\y) rectangle +(1,\h);$ 

10,5 | 11,5 | 12,5

 $11,4 \mid 12,4$ 

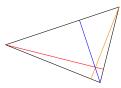
10,4





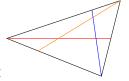
## Обозначаем координаты точек и пути

```
\coordinate [label=left:\textcolor{blue}{$A$}] (A) at (0,0);
\coordinate [label=right:\textcolor{green!50!black}{$B$}] (B) at (1.25,0.25);
\draw[blue] (A) -- (B);
\fill[color=gray,opacity=0.5] (A) circle (3pt) (B) circle (2pt);
\draw[name path=myline] (3, 0) -- (5, 0); % Рисуем и обозначаем
\draw[name path=mycircle] (4,-0.25) circle (.75); % Только обозначаем
\draw [name intersections={of=myline and mycircle}]
    (intersection-1) circle (2pt) node[above] {1}
    (intersection-2) circle (2pt) node[above] {2};
```



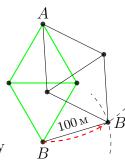
## Проекция точки на отрезок

```
\coordinate (a) at (0,1);
\coordinate (b) at (3,2);
\coordinate (c) at (2.5,0);
\draw (a) -- (b) -- (c) -- cycle;
\draw[red] (a) -- ($(b)!(a)!(c)$);
\draw[orange] (b) -- ($(a)!(b)!(c)$);
\draw[blue] (c) -- ($(a)!(c)!(b)$);
```



## Делим отрезов в нужном отношении

```
\coordinate (a) at (0,1);
\coordinate (b) at (3,2);
\coordinate (c) at (2.5,0);
\draw (a) -- (b) -- (c) -- cycle;
\draw[red] (a) -- ($(b)!0.5!(c)$);
\draw[orange] (b) -- ($(a)!0.33!(c)$);
\draw[blue] (c) -- ($(a)!0.75!(b)$);
```



Пересекаем окружности, проводим окружность с центром в данной через другую точку

```
\path [use as bounding box] (0,-1) rectangle (1.8,1);
\coordinate [label=above:{$A$}] (A) at (60:1);
\coordinate [label=below:{$B$}] (B) at (-60:1);
\coordinate
                                                                                                                  (C) at (0,0);
\coordinate
                                                                                                                   (D) at (1,0);
\node [name path=circ1,circle through=(B)] at (A) {};
\node [name path=circ2,circle through=(D)] at (B) {};
\path [name intersections={of=circ1 and circ2}];
\coordinate [label=right:{$B'$}] (E) at (intersection-2);
\path [name path=circ1] (A) circle (1);
\path [name path=circ2] (E) circle (1);
\path [name intersections={of=circ1 and circ2}];
\coordinate (F) at (intersection-1);
\coordinate (G) at (intersection-2);
\draw[thick, color=green] (A) -- (C) -- (B) -- (D) -- (A) (C) -- (D);
\draw (A) -- (F) -- (E) -- (G) -- (A) (F) -- (G) (B) -- node[sloped, above] {\footnotesize 100\,m} (E);
\foreach \pt in {(A), (B), (C), (D), (E), (F), (G)}
              \fill[black,opacity=.8] \pt circle (1pt);
\draw[very thin, dashed] (B) ++(-10:1) arc (-10:45:1);
\displaystyle \operatorname{Very\ thin,\ dashed} (B) \ \operatorname{let\ p1} = (\$(B)-(A)\$) \ \operatorname{in\ arc\ } (-90:-45:\{\operatorname{veclen}(\x1,\y1)\});
\displaystyle \frac{1}{1} = \frac{
```



