

# Unix程序设计

实验(五)编写程序myfind

姓	名	熊恪峥
学	号	22920202204622
日	期	2022年11月23日
学	院	信息学院
课程名称		Unix程序设计
-		

# 实验(五)编写程序myfind

# 目录

1 实验内容			
	1.1	命令语法	1
	1.2	命令语义	1
<ul><li>2 程序设计与实现</li></ul>			
	2.1	程序设计	1
	2.2	程序实现	1
3	程序	测试	1
附	录:	代码清单	3
	.1	Makefile	3
	.2	myfind.c	3

# 1 实验内容

编写程序myfind

### 1.1 命令语法

myfind  $\langle pathname \rangle$  [-comp  $\langle filename \rangle$  | -name  $\langle str \rangle \cdots$ ]

### 1.2 命令语义

1. myfind 〈pathname〉的功能:除了具有与程序4-7相同的功能外,还要输出在〈pathname〉目录子树之下,文件长度不小于4096字节的常规文件的数量。程序不允许打印出任何路径名。

## 2 程序设计与实现

#### 2.1 程序设计

首先简单地分析课本程序4-7。 myftw接受一个路径和一个回调函数作为参数。它为路径分配内存,然后调用dopath完成路径遍历的实际功能。dopath中通过lstat获取文件的信息,然后调用回调函数。其中调用的第三个参数将遍历到的文件系统节点分为了文件、目录、不可读的目录、不能执行stat的文件4类。然后dopath对可读的目录进行递归调用。这样实现了对目录树的先序遍历。

由于myftw提供了基本可用的接口来在遍历目录树的时候进行自定义的操作,为了完成实验要求,就需要对应的回调函数。只需要微调4-7中的myfunc,当文件尺寸比4096大时进行计数,就能完成所需要的功能。

#### 2.2 程序实现

代码见附录:代码清单中的代码 2。任务1的实现较为简单,只需要在回调函数的参数3为FTW.F且文件类型是S.IFREG时,进一步判断文件的大小是否大于4096即可。

# 3 程序测试

运行结果如图 2。该结果和目录中文件的实际大小相符。可见实现是正确的。

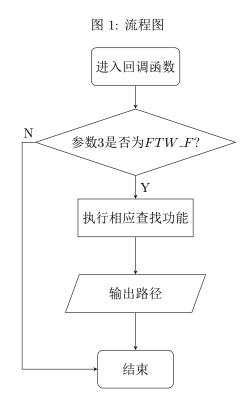


图 2: 运行结果

# 附录: 代码清单

#### .1 Makefile

代码 1: Makefile

```
OBJS = main.o \
              error.o \
3
              pathalloc.o \
 4
    CC = gcc
 6
    CFLAGS = -Wall -g -std=c99
7
8
    %.o: %.c
9
            $(CC) $(CFLAGS) -c $< -o $@
10
    myfind: $(OBJS)
11
12
           $(CC) $(CFLAGS) $(OBJS) -o myfind
13
14
    all: myfind
15
16
17
           rm -f *.o myfind
18
     .PHONY: clean all
```

#### .2 myfind.c

#### 代码 2: 程序实现

```
#include "apue.h"
1
    #include <dirent.h>
3
    #include <limits.h>
4
5
    #include <libgen.h> // basename
6
7
    typedef int (Callback)(const char *, const struct stat *, int);
8
9
    static Callback simple_statistic;
10
    static int myftw(char *, Callback *);
11
12
13
    static int dopath(Callback *);
14
15
    static long nreg, ndir, nblk, nchr, nfifo, nslink, nsock, ntot, nless4k;
16
17
    #define NARGS 16
18
    int main(int argc, char *argv[])
19
20
21
            int ret;
            if (!(argc == 2))
22
23
            {
                    err_quit("usage: myfind <params>");
24
25
            }
26
27
            if (argc == 2)
28
            {
29
                    ret = myftw(argv[1], simple_statistic);
```

```
30
                     ntot = nreg + ndir + nblk + nchr + nfifo + nslink + nsock;
                     if (ntot == 0)
31
32
                             ntot = 1;
33
34
35
36
                     printf("%ld", nless4k);
37
            }
38
39
            return ret;
40
41
    #define FTW_F 1
42
43
    #define FTW_D 2
    #define FTW_DNR 3
44
    #define FTW_NS 4
45
46
    static char *fullpath;
47
48
    static size_t pathlen;
49
50
    static int myftw(char *pathname, Callback *func)
51
            fullpath = path_alloc(&pathlen);
52
53
54
            if (pathlen <= strlen(pathname))</pre>
55
56
                     pathlen = strlen(pathname) * 2;
                     if ((fullpath = realloc(fullpath, pathlen)) == NULL)
57
58
59
                             err_sys("realloc failed");
                     }
60
61
            strcpy(fullpath, pathname);
62
            return (dopath(func));
63
64
65
    static int dopath(Callback *func)
66
67
            struct stat statbuf;
68
69
             struct dirent *dirp;
            DIR *dp;
70
71
            int ret, n;
72
             if (lstat(fullpath, &statbuf) < 0)</pre>
73
74
                     return (func(fullpath, &statbuf, FTW_NS));
            }
75
            if (S_ISDIR(statbuf.st_mode) == 0)
76
77
             {
78
                     return (func(fullpath, &statbuf, FTW_F));
79
80
            if ((ret = func(fullpath, &statbuf, FTW_D)) != 0)
81
82
83
                     return (ret);
84
            }
```

```
85
             n = strlen(fullpath);
             if (n + NAME_MAX + 2 > pathlen)
 86
 87
                      pathlen *= 2;
 88
 89
                      if ((fullpath = realloc(fullpath, pathlen)) == NULL)
 90
 91
                               err_sys("realloc failed");
 92
                      }
              }
 93
 94
              fullpath[n++] = '/';
 95
              fullpath[n] = 0;
              if ((dp = opendir(fullpath)) == NULL)
 96
 97
              {
 98
                      return (func(fullpath, &statbuf, FTW_DNR));
              }
 99
              while ((dirp = readdir(dp)) != NULL)
100
101
                      if (strcmp(dirp->d_name, ".") == 0 || strcmp(dirp->d_name, "..") == 0)
102
103
                      {
104
                               continue;
105
                      }
106
                      strcpy(&fullpath[n], dirp->d_name);
107
                      if ((ret = dopath(func)) != 0)
108
                      {
109
                               break;
                      }
110
              }
111
              fullpath[n - 1] = 0;
112
113
              if (closedir(dp) < 0)</pre>
              {
114
                      err_ret("can't close directory %s", fullpath);
115
116
              }
117
             return (ret);
118
119
120
     static int simple_statistic(const char *pathname, const struct stat *statptr, int type)
121
122
              switch (type)
              {
123
124
              case FTW_F:
                      switch (statptr->st_mode & S_IFMT)
125
126
                      {
127
                      case S_IFREG:
128
                              nreg++;
129
                               if (statptr->st_size > 4096)
                               {
130
131
                                       nless4k++;
                               }
132
133
                               break;
                      case S_IFBLK:
134
135
                              nblk++;
136
                               break;
137
                      case S_IFCHR:
138
                               nchr++;
139
                               break;
```

```
140
                      case S_IFIF0:
141
                              nfifo++;
142
                              break;
                      case S_IFLNK:
143
144
                              nslink++;
145
                              break;
                     case S_IFSOCK:
146
147
                              nsock++;
                              break;
148
149
                      case S_IFDIR:
                              err_dump("for S_IFDIR for %s", pathname);
150
151
                     }
152
                     break;
153
             case FTW_D:
154
                     ndir++;
155
                     break;
             case FTW_DNR:
156
                      err_ret("can't read directory %s", pathname);
157
158
                     break;
             case FTW_NS:
159
160
                      err_ret("stat error for %s", pathname);
161
162
             default:
163
                      err_dump("unknown type %d for pathname %s", type, pathname);
             }
164
165
             return 0;
166
```