Programmierkurs 3 WS 2016/2017

12. Übungsblatt (Ausgabe: 26. Januar 2017 — Abgabe bis: 2. Februar 2017, 4:00)

Aufgabe 1: Rudimentäre Shell, Teil 3

(25 Punkte)

Erweitert eure Shell um folgende Eigenschaften:

- 1. Strg+C (SIGINT) terminiert nur etwaige Kindprozesse, die Shell selbst läuft aber weiter. Um die Shell zu beenden implementieren Sie ein Kommando exit. (10 Punkte)
- 2. Das Signal USR1 soll einen laufenden Kindprozess mit SIGSTOP unterbrechen und erst beim eintreffen des Signals USR2 mittels SIGCONT fortführen. Zwischen USR1 und USR2 sollen andere Prozesse gestartet werden können. Pipes und Redirects dürfen außer Acht gelassen werden, und es darf angenommen werden, dass beide Signale nur abwechselnd aufgerufen werden. (15 Punkte)

Aufgabe 2: Frage 1

(5 Punkte)

Beantworten Sie die Frage von Folie 284 in der Datei abgabe.md.