

Web Project

중간 보고서

Akropolis

60072409 송인석

60072428 이영학

60082443 박주영

60092526 최환종

목차

1. One Page 제안	3
2. 구체적 제안	4
3. 요구사항	6
1) Use Case Diagram	
2) 상세 기능명세서	
4. Site Map	8
5. Main Design	9
6. Story Board	10
7. 설계	17
1) SW 구조	
2) DB 설계 내용	
8. 개발 일정	20
1) Gantt chart	

1. One Page 제안

1) 목표

건설적인 토론이 가능한 인터넷 공간 만들기

웹상의 토론문화의 문제점을 해결할 수 있는 방법을 가지고 있는 토론 사이트를 만들어 누구든지 올바른 토론문화 속에서 올바른 토론을 할 수 있는 인터넷 공간을 만들도록 한다.

2) 주요기능

① 체계적인 주제/의견 관리

- 주제를 관리하는 사람(사회자)가 있어 토론 참여자와 의견들을 관리 할 수 있다.
- 소주제를 시간 순으로 마무리하며 끝날 때마다 베스트 의견을 통해 내용 정리가 되도록 한다.

② 접이식 UI

- 소주제를 접이식으로 구현하여 의견을 적을 때 상대의견을 쉽게 참고할 수 있다.

③ 찬성 반대 Bar 그래프

- 주제의 찬/반을 퍼센트로 표현한 그래프를 구현한다.

④ 증거자료 첨부/ 베스트 의견 기능

- 의견을 올릴 때 증거자료를 첨부할 수 있으며 추천(Feed)이 많을수록 눈에 띄게 한다.

⑤ 명예지수 (Feed) 시스템

- 의견에는 그 사람의 훈장(계급)정보가 나타나며 높을수록 영향력 있는 사람임을 보여준다.

⑥ 핫이슈, 관련 토픽 매칭 시스템

⑦ 토론자들간의 소셜 네트워크 기능

3) 실행

AWS를 이용한 서버 구현, 자바스크립트, CSS 3.0, HTML5 등 Front end 개발과 JSP, JDBC, MYSQL 등 Back end 개발을 통해 웹을 구축하고 목표를 달성한다.

3) 벤치마킹 사이트

Twosides (<http://www.twosides.co>), Twitter (www.twitter.com)



2. 구체적 제안

1) 제작 배경

현재 우리 나라 토론사이트는 수가 부족하며 이미 존재하고 있는 토론 사이트들 또한 토론이 효과적으로 관리되어 진행되지 않아 문제가 있다.

- 타인의 비방하거나 공격적인 발언이 많다.
- 글의 논지를 흐리거나 주제를 벗어나는 발언이 많다.
- 무분별한 글쓰기로 토론과 무관한 발언들이 많다.
- 찬반이 명확하게 나뉘어지지 않으며 내용이 잘 정리되지 않는다.

2) 목적

무엇을 만들려 하는가?

웹 상의 토론 문화의 문제점을 해결해 많은 사람들이 올바른 토론 문화속에서 토론을 할 수 있는 토론형 SNS 사이트 구현

어떻게 만들것인가?

토론

- 논점의 일관성 유지와 토론의 흐름을 지속적으로 조율하기 위한 사회자 역할 구현
- SNS를 통한 토론자, 사회자 서로간의 평가와 지속적인 연결
- 하나의 토론은 한 개의 대주제와 다수의 소주제를 가지며 소주제의 단위로 진행되게 된다.
- 각각의 소주제는 사회자에 의해 정해진 시간에 따라 진행된다.
- 각 소주제당 가장 많은 명예를 받은 3개의 의견이 베스트로 뽑히게 됩니다.
- 모든 유저는 토론에 대하여 찬반 투표를 할 수 있으나 토론의 참여자 만이 의견을 표현할 수 있다.
- 토론의 비 참여자는 토론 참여 신청을 통해 사회자의 허가를 받아 토론에 참여할 수 있다.
- 다른 토론자들의 신고를 받은 토론자는 사회자에 의해 추방당할 수 있다

사회자

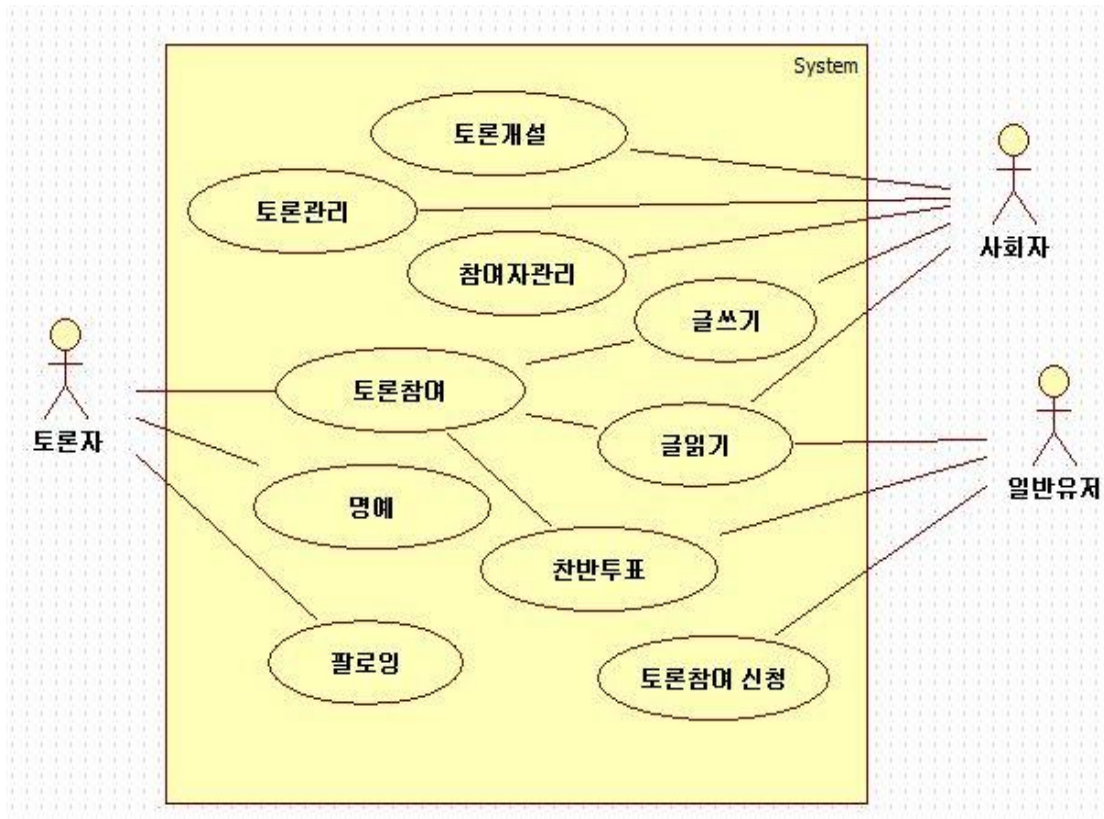
- 토론을 열게 된 유저는 그 토론의 사회자가 되고 그 토론을 지속적으로 관리할 권한과 책임을 가지게 된다.
- 토론을 열었을 시에는 사회자의 팔로워들에게 사회자에 의해 토론이 열렸음을 알려 쉽게 토론에 참여할 수 있도록 도와주게 됩니다.
- 사회자는 토론의 소주제, 토론 시간, 토론자, 의견들을 관리하며 토론의 원활한 진행을 돕는다.
- 사회자는 찬반 입장의 의견을 적을 수 없으며 남긴 글은 중립 입장의 사회자 멘트로 적히게 됩니다.

토론자

- 토론자는 나쁜 토론자에 대하여 신고를 할 수 있으며 각 소주제 당 하나의 의견에 명예를 주어 토론자에게 명예를 줄 수 있습니다
- 토론자는 타 토론자 또는 사회자를 팔로우 할 수 있으며 이후 토론토론의 개설 또는 참여 정보를 받을 수 있습니다.
- 토론자는 찬반 한쪽에만 의견을 적을 수 있으며 한번 정해진 입장을 바꿀 수 없습니다.

3. 요구사항

1) Use Case Diagram



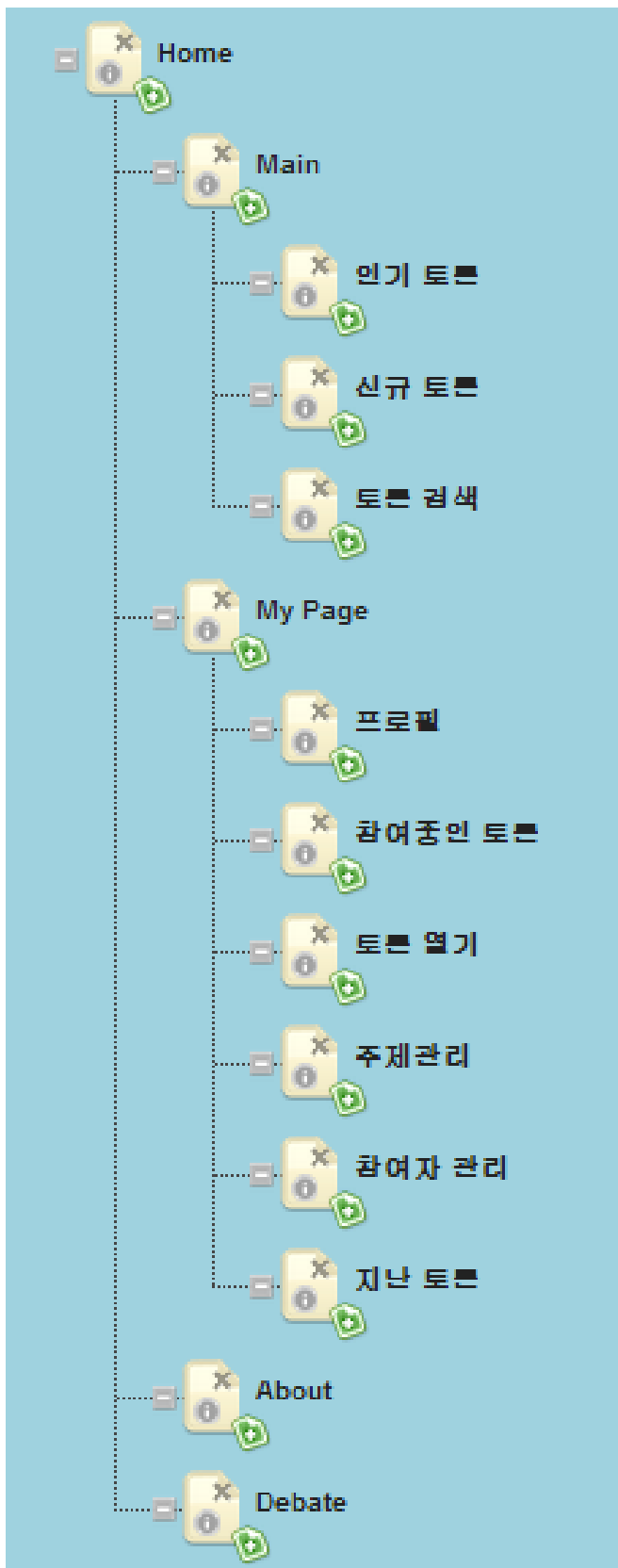
2) 상세 기능명세서

□ 기능 명세

대상	기능	기능설명
사회자	토론개설	토론을 개설하고 Follower에게 개설 내용을 자동으로 알려주는 기능
	토론관리	토론의 소주제와 토론의 시간 등을 관리
	참여자관리	현재 토론과 참여 희망자, 참여자 Ban user(차단사용자) 관리 기능

사회자 토론자		토	글쓰기(토론자)	진행중인 소주제토론에 찬성 또는 반대의 의견 쓰기
		론	글쓰기(사회자)	진행중인 소주제토론에 중립 의견 쓰기
	일반 접속자 (중복)	참	글읽기	모든 토론에 대한 소주제 및 토론 내용들을 보여줌
		여	찬반투표	대주제에 대한 찬반을 선택하고 찬성 또는 반대에 따른 자신의 의견을 제시함
일반접속자	토론참여신청			일반접속자가 토론에 참여하기위해서는 Facebook연동 로그인을 하고, 추가적인 정보를 입력한 후 토론참여 신청을 할 수 있다. 토론에 참여한후 사회자의 참여허가를 받은후 토론에 참여할수 있다.
사회자 토론자	Following(팔로잉)			마음에 드는 토론자를 팔로잉 하면, 해당 토론자에 대한 정보 및 토론 상황 볼수있으며, 토론 종료후에도 팔로잉한 토론자의 소식을 받아 볼 수 있음
토론자	명예 (먹이시스템)			일정 선택 수 이상의 의견의 해당 토론자에게 기준에 따른 일정량의 명예(먹이)를 주어 토론자의 고유 명예의 점수를 올려줌, 또한 이 선택수로 토론자의 베스트 의견을 선택 하고 보여줌

4. Site Map

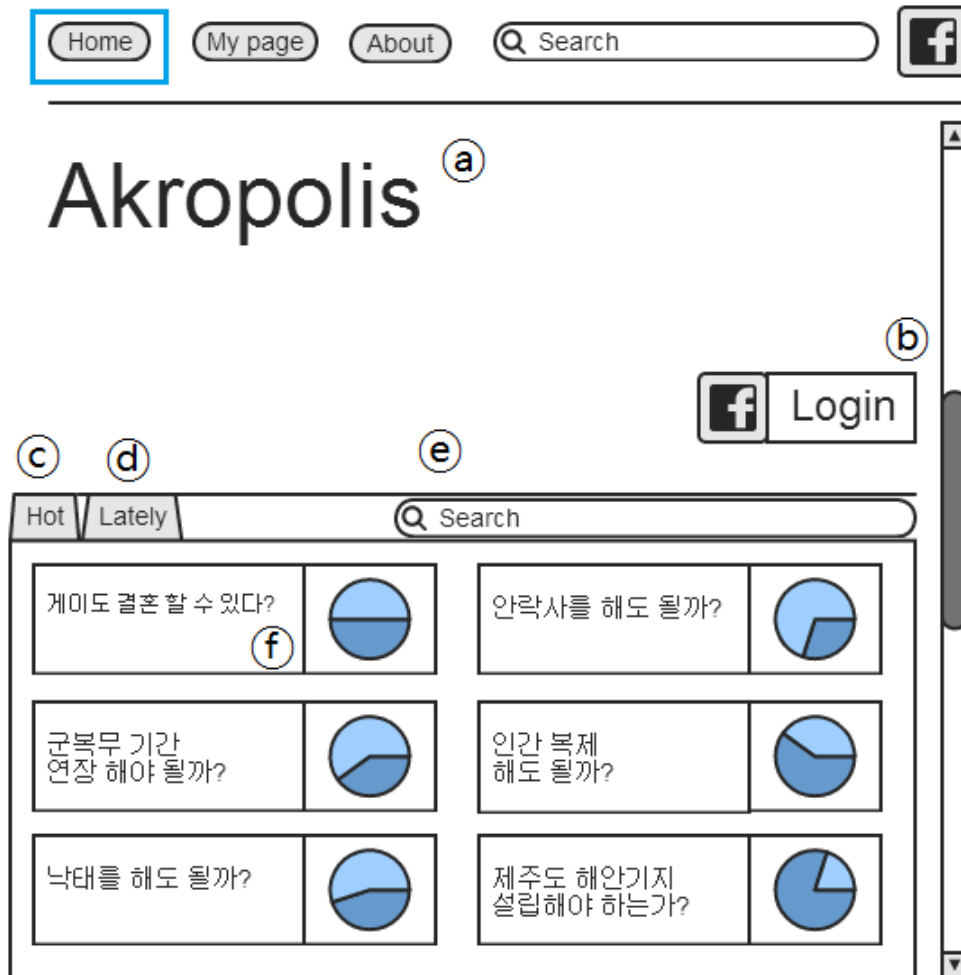


5. Main Design



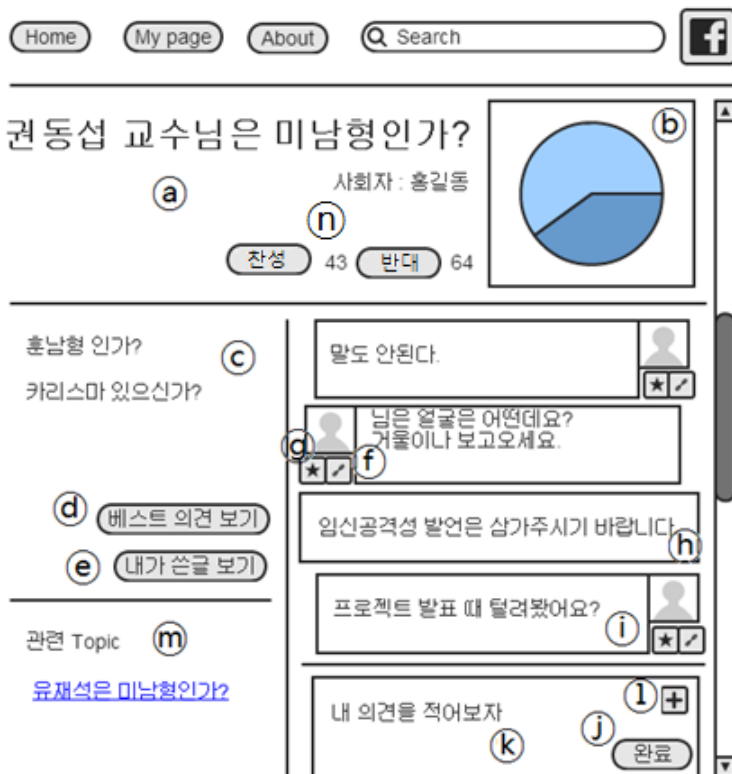
6. Story Board

1) Home



- ㉠ 홈페이지 로고와 디자인들이 들어갈 영역
- ㉡ Facebook Login 창을 띄워주는 버튼
- ㉢ 토론 참여자수가 많은 인기 주제들을 보여준다.
- ㉣ 최근 등록된 토론 주제들을 보여준다.
- ㉤ 검색을 통해 원하는 주제 검색
- ㉥ 인기주제, 최근 주제, 검색한 주제들이 나타나며 오른쪽에는 찬성과 반대를 한눈에 볼 수 있는 그래프가 있다. 선택하면 해당 토론 페이지로 이동한다.

2) 토론 페이지



- ㉠ 대주제에 관련된 영역으로 그래프와 사회자, 찬성 반대 수들이 포함된다.
- ㉡ 찬성과 반대를 한눈에 볼 수 있는 그래프를 나타낸다.
- ㉢ 소주제 진행 순서를 볼 수 있으며 소주제 링크를 누르면 소주제의 의견들을 보여준다.
- ㉣ 명예지수가 높은 의견으로 선발된 베스트 의견만 볼 수 있도록 한다. (소주제당 3개씩 선발)
- ㉤ 내가 쓴 글만 보여준다.
- ㉥ 토론 참여자는 신고버튼을 눌러 사회자에게 토론 퇴장을 요청하며 신고 당한 사람은 프로필의 불명예 지수가 올라간다.
- ㉦ 토론 참여자는 좋은 의견에 명예지수를 줄 수 있다. 한 사람 1개씩 부여되며 소주제가 바뀌면 리셋된다. 명예지수를 받은 사람은 프로필의 명예지수도 올라간다.
- ㉧ 사회자가 개입하여 토론을 중재 한다.
- ㉨ 토론자가 의견을 적으면 나타나는 형식으로 찬성은 왼쪽에 반대는 오른쪽에 위치한다.
- ㉩ 완료버튼을 누르면 의견이 토론에 반영된다.
- ㉪ 의견을 적는 영역으로 text를 이용하여 의견을 올리고 증거자료를 첨부이 가능하다.
- ㉫ 첨부이 가능하도록 누르는 버튼이다.
- ㉬ 태그를 중심으로 관련 Topic이 보여지며 링크를 통해 해당 토론 페이지로 넘어간다.
- ㉭ 찬성 반대를 선택할 수 있는 버튼으로 한번 정하면 변경 할 수 없다. 찬반 투표를 하고 의견을 내면 찬성은 왼쪽, 반대는 오른쪽에 정렬되어 나타난다.

3) My Page

① 메뉴 설명



- 프로필

현재 나의 정보를 보고 수정이 가능하다.

- 참여중인 토론

참여중인 토론 목록을 볼 수 있으며 목록에서 링크를 눌러 해당 토론 page로 이동이 가능하다.

- 토론 열기

내가 주제를 설정하여 토론을 열 수 있으며 내가 following하고 있는 사람들을 자동으로 초대 할 수 있다. 토론을 열면 해당 메뉴는 보이지 않으며 한 명이 여러 주제의 토론을 열 수 없다. 토론을 열면 해당 메뉴는 보이지 않으며 주제 관리와 참여자 관리 메뉴가 생기게 된다.

- 주제 관리

내가 토론을 열어 사회를 보고 있는 토론에 대한 주제를 설정한다.
사회자가 내용을 정리해서 토론을 끝낼 수 있다.

- 참여자 관리

내가 사회를 보고 있는 토론의 참여자를 모두 볼 수 있으며 이를 관리 할 수 있다.

현재 내 토론에 참여신청자를 수락하거나 거절할 수 있으며 토론에서 퇴장시키고자 하는 사람을 퇴장 시킬 수 있다.

- 지난 토론

내가 이전에 참여 했었던 토론 주제들을 볼 수 있으며 해당 링크로 이동이 가능하다.

- 답변락

내가 활동한 내용들을 모두 볼 수 있는 페이지 (시간 순으로 기록)

② 프로필 메뉴



㉑ 프로필을 수정 할 수 있다. (학력, 관심사, 하고 싶은 말 수정)

㉒ 명예를 나타내는 수치로 토론에서 의견을 내고 다른 사람이 이를 추천 할수록 수치가 오른다.

㉓ 불명예를 나타내는 수치로 욕설이나 인격모독 같은 의견을 내어 다른 사람이 신고하면 오른

㉔ 내가 현재 Following하고 있는 사람들이다.

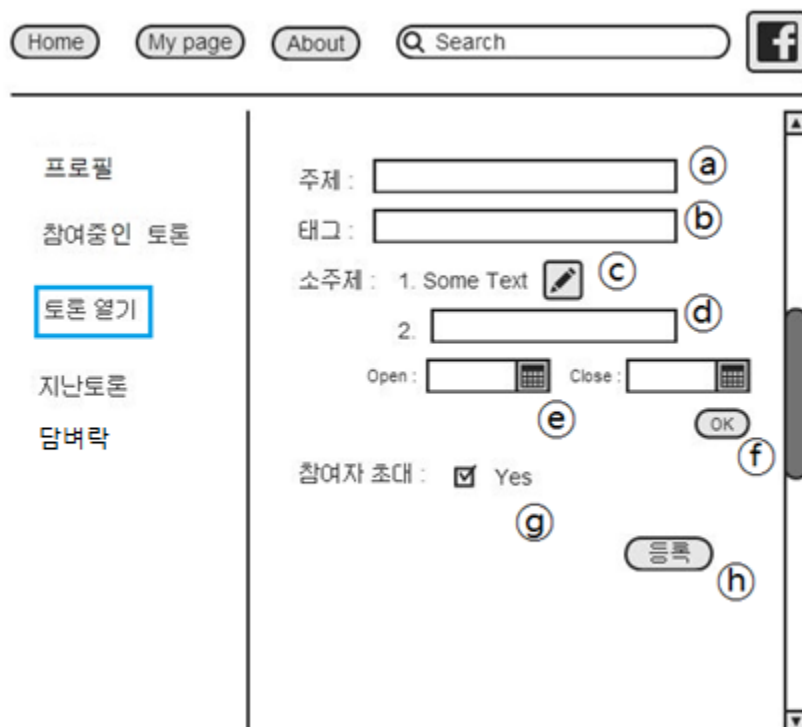
㉕ Follower list에 사람을 추가하거나 뺄 수 있다. Following을 하면 토론을 개설할 때 자동으로 초대 할 수 있다.

② 참여중인 토론 메뉴



내가 참여중인 토론의 주제들을 볼 수 있으며 링크를 클릭하면 해당하는 토론페이지로 넘어간다.

③ 토론열기 메뉴



- ㉠ 토론 주제를 입력한다.
- ㉡ 토론 주제를 검색하는데 필요한 태그를 입력 한다.
- ㉢ 소주제를 수정 한다.
- ㉣ 소주제 제목을 적는다.
- ㉤ 소주제가 열리는 시간과 닫히는 시간을 설정한다.
- ㉥ OK를 누르면 소주제가 등록되고 아래의 같은 형식의 ㉠ ㉡ ㉦ 가 나타난다. (수정 : ㉢)
- ㉦ 내가 following하고 있는 사람들을 초대한다.
- ㉧ 등록 버튼을 누르면 토론이 열리며 주제관리 메뉴와 참여자 관리메뉴로부터 토론을 관리한다.

④ 주제관리 메뉴

Home My page About Search

프로필

참여중인 토론

주제관리

참여자 관리

지난토론

답변

주제 : 성형 수술 해도 된다?

태그 : 성형, 의학, 외모 ㉡

소주제 : 1. 첫인상의 중요성?

2. 성형의 부작용? ㉤ 11/2/2012

3. 외모도 자산? ㉠

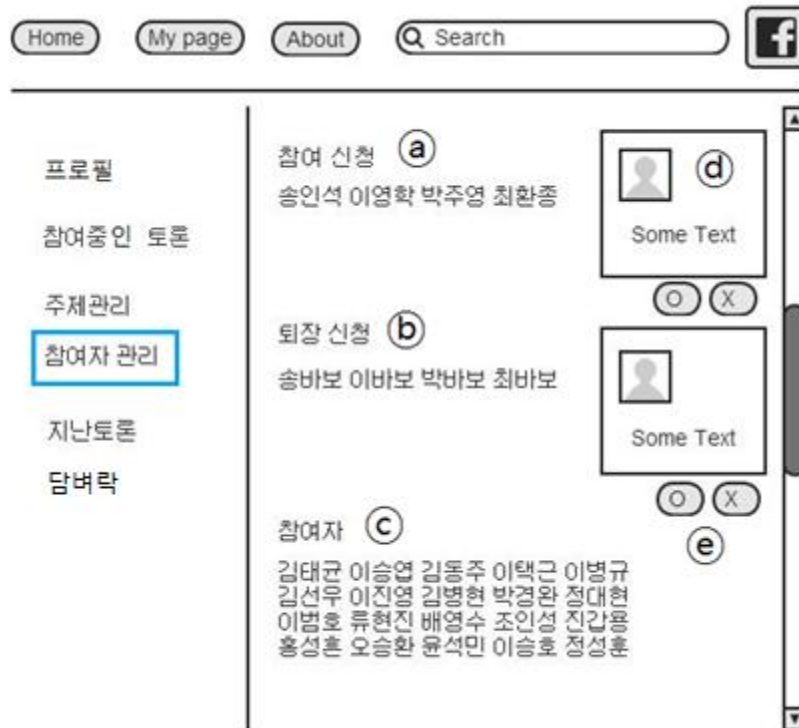
Input TextArea ㉥

사회자가 토론을 마무리하고 할 때 입력
(사회자가 의견을 종합하여 정리)

㉥ 토론 종료

- ㉠ 태그를 추가하거나 수정할 수 있다.
- ㉡ 현재 진행되고 있는 소주제가 닫히는 시간을 알려준다.
- ㉢ 소주제를 추가 할 수 있다.
- ㉣ 사회자가 토론을 마무리 하고자 할 때 의견들을 종합하여 정리 하는 Text area
- ㉤ 토론 종료버튼을 누르면 해당 토론이 종료되며 새로운 주제의 토론 개설이 가능하다.

⑤ 참여자 관리 메뉴



- ㉑ 현재 토론에 참여를 신청한 사람들을 보여준다.
- ㉒ 인격모독이나 비하 발언 등으로 토론에 부적합한 사람을 신고했을 때 나타나는 공간이다.
- ㉓ 현재 토론에 참여하고 있는 모든 사람을 보여준다.
- ㉔ 참여신청자를 눌렀을 때 그 사람의 정보를 나타내준다.
- ㉕ O X 버튼을 통해서 신청의 수락하거나 거절한다.

⑥ 지난토론

내가 이전에 참여 했었던 토론 주제들을 볼 수 있으며 선택 시 해당 링크로 이동이 가능하다.



⑦ 담벼락

내가 활동한 모든 내용들을
시간순으로 확인 할 수 있다.
(토론 개설, 토론 초대 알림,
참여한 토론, 의견 등을 기록)

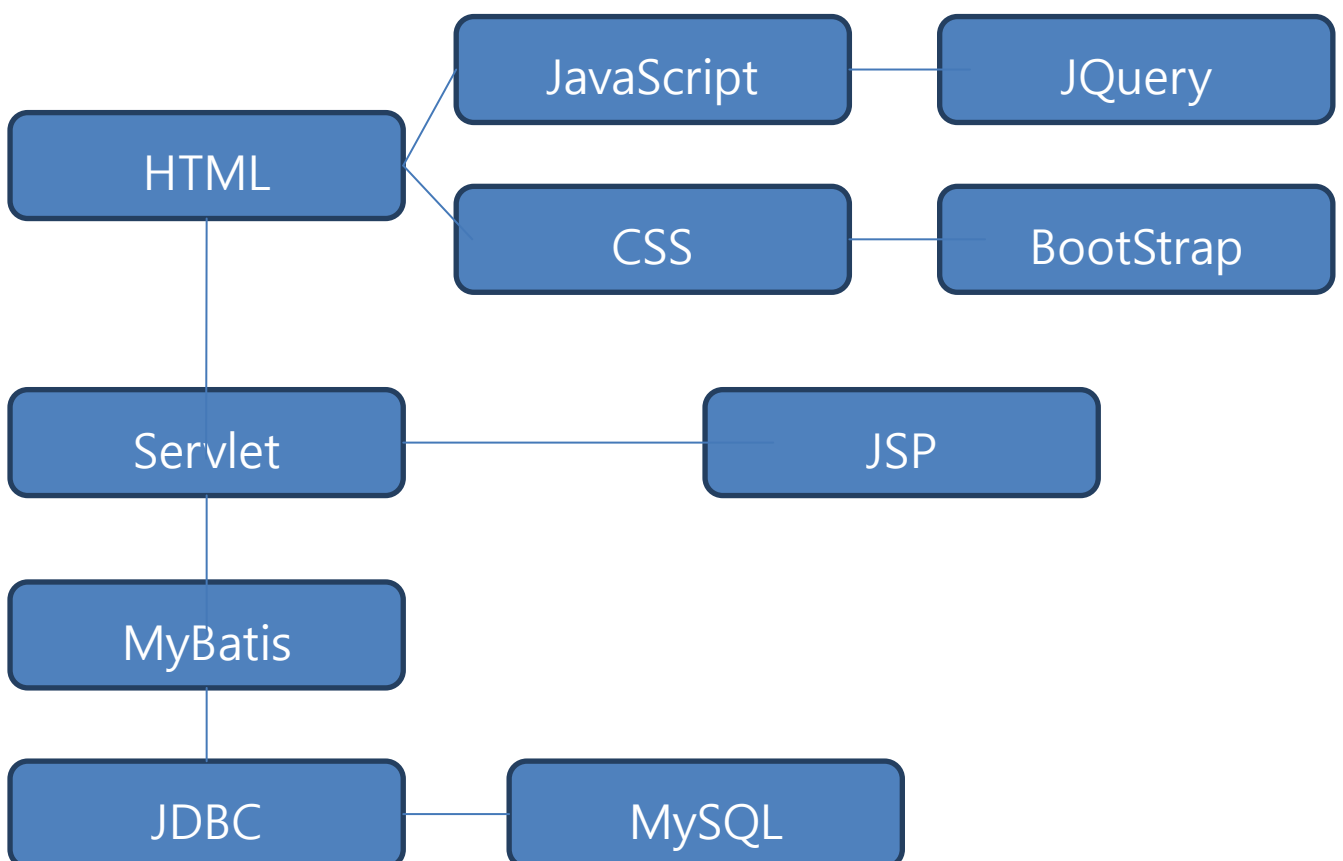


3) About

홈페이지 소개 및 토론 하는 방법 등을 나타내는 페이지이다.

7. 설계

1) SW 구조 - 기반기술



2) DB 설계 내용

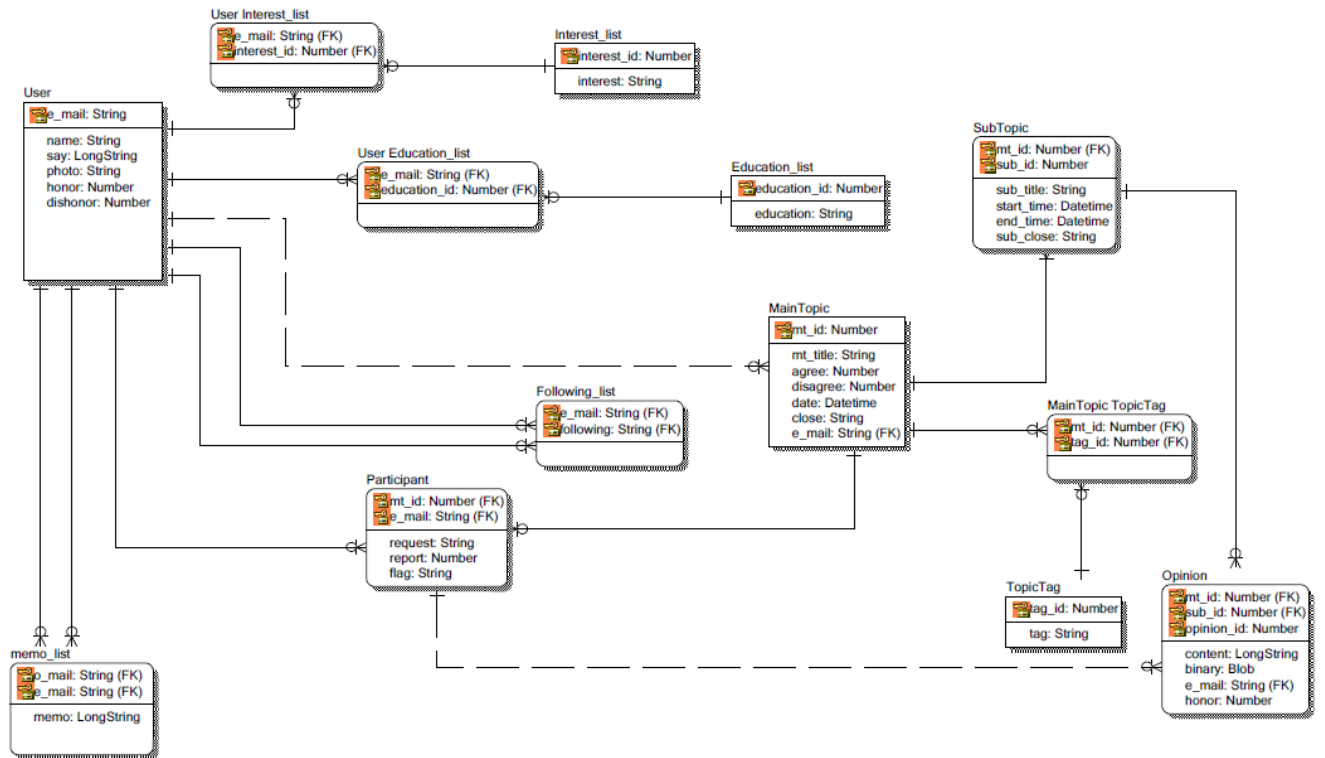


Table	Column	Data Type	NULL	PK	FK	Note
Education_list	education_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	No	education id
	education	VARCHAR	NULL	No	No	학력
Following_list	e_mail	VARCHAR	NOT NULL	Yes	Yes	사용자 이메일
	following	VARCHAR	NOT NULL	Yes	Yes	사용자 이메일
Interest_list	interest_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	No	interest id
	interest	VARCHAR	NULL	No	No	관심사
MainTopic	mt_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	No	MainTopic id
	mt_title	VARCHAR	NOT NULL	No	No	대주제
	agree	INTEGER	NULL	No	No	찬성갯수
	disagree	INTEGER	NULL	No	No	반대갯수
	date	DATE	NOT NULL	No	No	대주제 등록된 날짜 및 시간
	close	VARCHAR	NULL	No	No	대주제 닫혔는지 여부
	e_mail	VARCHAR	NOT NULL	No	Yes	사용자 이메일
MainTopic_TopicTag	mt_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	Yes	MainTopic id
	tag_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	Yes	tag id
memo_list	e_mail	VARCHAR	NOT NULL	Yes	Yes	사용자 이메일
	o_mail	VARCHAR	NOT NULL	Yes	Yes	사용자 이메일
	memo	TEXT	NULL	No	No	

Opinion	mt_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	Yes	MainTopic id
	sub_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	Yes	SubTopic id
	opinion_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	No	Opinion id
	content	TEXT	NULL	No	No	찬성이나 반대의 의견
	binary	BLOB	NULL	No	No	그림이나 그외 바이너리 파일들
	e_mail	VARCHAR	NOT NULL	No	Yes	사용자 이메일
	honor	INTEGER	NULL	No	No	의견의 명예점수
Participant	mt_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	Yes	MainTopic id
	e_mail	VARCHAR	NOT NULL	Yes	Yes	사용자 이메일
	request	VARCHAR	NOT NULL	No	No	참여요청했는지 참여중인건지
	report	INTEGER	NULL	No	No	신고당한 횟수
	flag	VARCHAR	NULL	No	No	찬성 또는 반대 또는 중립
SubTopic	sub_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	No	SubTopic id
	mt_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	Yes	MainTopic id
	sub_title	VARCHAR	NOT NULL	No	No	소주제
	start_time	DATE	NULL	No	No	소주제 시작타임
	end_time	DATE	NULL	No	No	소주제 종료타임
	sub_close	VARCHAR	NULL	No	No	소주제 닫혔는지 여부
TopicTag	tag_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	No	tag id
	tag	VARCHAR	NULL	No	No	대주제 태그
User	e_mail	VARCHAR	NOT NULL	Yes	No	사용자 이메일
	name	VARCHAR	NOT NULL	No	No	이름
	say	TEXT	NULL	No	No	하고싶은말
	photo	VARCHAR	NOT NULL	No	No	프로필 사진 URL
	honor	INTEGER	NULL	No	No	명예점수
	dishonor	INTEGER	NULL	No	No	불명예점수
User_Education_list	e_mail	VARCHAR	NOT NULL	Yes	Yes	사용자 이메일
	education_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	Yes	education id
User_Interest_list	e_mail	VARCHAR	NOT NULL	Yes	Yes	사용자 이메일
	interest_id	INTEGER	NOT NULL	Yes	Yes	interest id

8. 개발 일정

1) Gantt chart

ID	Task Mode	Task Name	Duration	Start	Finish	Predecessors	Resource Names
1		개발환경 세팅	3 days	Mon 12-11-05	Wed 12-11-07		
2		레이아웃 코딩(HTML, Javascript, CSS)	7 days	Thu 12-11-08	Wed 12-11-14	1	
3		백엔드 코딩(Servlet, JSP)	13 days	Thu 12-11-15	Tue 12-11-27	2	
4		코드 테스트	2 days	Wed 12-11-28	Thu 12-11-29	3	
5		코드 및 오류 수정	5 days	Fri 12-11-30	Tue 12-12-04	4	
6		재 테스트	2 days	Wed 12-12-05	Thu 12-12-06	5	
7		문서 작업 및 마무리	2 days	Fri 12-12-07	Sat 12-12-08	6	

