

# Übungen zu „Software-Entwicklung“

## Software und Programme

Profs. Dres. Rathke & Thies

1. Modifizieren Sie das Java-Programm `HelloWorldApp`, so dass es anstatt "Hello World!" Ihren Namen ausgibt. Versuchen Sie dazu im Programmtext zu raten, an welcher Stelle dieser Text ersetzt werden muss. Lassen Sie das Programm anschließend übersetzen und ausführen. Wie sieht die entscheidende Programmzeile aus?
2. Bauen Sie einen Fehler in das Programm ein. Was passiert, wenn Sie es übersetzen lassen?
  - Wie die Fehlermeldung aus? Bitte schreiben Sie sie vom Bildschirm ab.
  - Was besagt sie? Können Sie mit ihrer Hilfe erkennen, wo der Fehler auftritt und was die Ursache ist?
3. Speichern Sie die Datei `WavingDuke.html` aus dem Moodle Kurs in Ihr Verzeichnis und aktivieren Sie die kopierte Datei durch Doppelklick. Was passiert?
4. Experimentieren Sie mit den Parameterwerten und beobachten Sie die Veränderungen. Was verändert sich und warum?