

概率问题

probability

数学期望也称为均值 英文常用mean或expectation

概率加权求和

每次投掷硬币 正反面概率均为1/2 正面赢10元 反面输5元

每次期望赢2.5元

随机变量x

X=1, 概率均为10%

X=2, 概率均为40%

X=3, 概率均为50%

x的期望值

E[X]=1*0.1+2*0.4+3*0.5=2.4

MOLLY ZODIAC 12 Kinds + Secret / MOLLY ZODIAC (Classic Sagittarius Capricom Libra POP Aquarius Gemini-Red

盲盒1

请同学简述题意 突出核心要点

m=2,只有两种可能性AB,目标是抽中B

B 1次抽中 概率1/2

AB 2次抽中 概率1/4

AAB 3次抽中 概率1/8

AAAB 4次抽中 概率1/16

AAAAB 5次抽中 概率1/32

AAAAAB 6次抽中 概率1/64

AAAAAB 7次抽中 概率1/128

m=2,只有两种可能性AB,目标是抽中B

B 1次抽中 概率1/2

AB 2次抽中 概率1/4

AAB 3次抽中 概率1/8

抽中次数x的平均值 也叫作期望(Expectation),简写E

$$E[X] = \sum_{i=1,2,...} i \times Pr(X = i) = \sum_{i=1,2,...} i \times \frac{1}{2^i}$$

$$E[X] = \sum_{i=1,2,\dots} \Pr(X \ge i) = \sum_{i=1,2,\dots} \frac{1}{2^{i-1}} = 2$$

$$E[X] = \sum_{i=1,2,...} i \times Pr(X = i) = \sum_{i=1,2,...} i \times \frac{1}{2^i}$$

从简化问题(概率1/2) 拓展到原问题(概率1/m) 是否把2均改成m即可?

$$E[X] = \sum_{i=1,2,...} \Pr(X \ge i) = \sum_{i=1,2,...} \frac{1}{2^{i-1}} = 2$$

$$E[X] = \sum_{i=1,2,...} i \times Pr(X = i) = \sum_{i=1,2,...} i \times \frac{1}{2^i}$$

原问题

$$E[X] = \sum_{i=1,2,\dots} \Pr(X \ge i) = \sum_{i=1,2,\dots} \left(\frac{m-1}{m}\right)^{i-1} = m$$

$$E[X] = \sum_{i=1,2,...} i \times \Pr(X = i) = \sum_{i=1,2,...} i \times \left(\frac{m-1}{m}\right)^{i-1} \times \frac{1}{m}$$

小结:几何分布

抽中次数x是随机变量 服从几何分布 Geometric distribution

Pr(X=k)定义为在n次01试验中 前k-1次皆失败0,第k次成功1的概率

> 已知单次试验成功1的概率为p 则 x的期望为1/p

小结: 过关概率

$$E[X] = \sum_{i=1,2,...} i \times \Pr(X = i)$$

期望定义公式

$$E[X] = \sum_{i=1,2} \Pr(X \ge i)$$

尾部概率求和公式 tail integration 易于计算

MOLLY ZODIAC 12 Kinds + Secret / MOLLY ZODIAC (Classic Sagittarius Capricom POP Aquarius Gemini-Red

盲盒2

请同学简述题意 突出核心要点

这是经典的"卡牌收集"问题 coupon collector's problem

思维框架

m=2,两种可能AB

简化问题

先抽一次 必然收集到一种 走一步看看

one-step analysis

目标改为收集另一种

转化经典问题

m=3,4,5,...

推广结论

路径分步走 一步一期望

收集齐m种卡牌,分为m步

收到第1种新卡 每次成功概率1

收到第2种新卡 每次成功概率(m-1)/m

收到第3种新卡 每次成功概率(m-2)/m

收到第4种新卡 每次成功概率(m-3)/m

• • • • • •

收到第m种新卡 每次成功概率1/m

$$E[X] = E\left[\sum_{i=1,2,...,m} X_i\right] = \sum_{i=1,2,...,m} E[X_i]$$

 X_i 代表从拿到(i-1)种卡到拿到i种卡的次数

收到第1种新卡 每次成功概率1

收到第2种新卡 每次成功概率(m-1)/m

收到第3种新卡 每次成功概率(m-2)/m

收到第4种新卡 每次成功概率(m-3)/m

• • • • •

收到第m种新卡 每次成功概率1/m

$$E[X] = E\left[\sum_{i=1,2,...,m} X_i\right] = \sum_{i=1,2,...,m} E[X_i]$$

 X_i 代表从拿到(i-1)种卡到拿到i种卡的次数

$$= \frac{m}{m} + \frac{m}{m-1} + \frac{m}{m-2} + \dots + \frac{m}{1}$$

$$= m \times (\frac{1}{m} + \frac{1}{m-1} + \frac{1}{m-2} + \dots + \frac{1}{1})$$

当m很大时 E[X] 趋向于 mlog(m)

小结: 分步走

走一步看看

one-step analysis

路径分步走 一步一期望

$$E[A+B] = E[A] + E[B]$$

A和B是任意两个随机变量 甚至A和B可以相关

加法分拆

但E[AB] = E[A]E[B]的成立需要AB不相关

50%概率: A=1且B=10

50%概率: A=2且B=20

50%概率: A=1且B=20

50%概率: A=2且B=10

$$E[A+B] = E[A] + E[B]$$

A和B是任意两个随机变量 甚至A和B可以相关

刷题进度

共有n道题要刷,每天你有80%可能性一题都做不出来,还有20%可能性正好做出一个新题。求完成这n题的期望天数。

利用期望的加法分拆

融会贯通

期望的加法分拆
$$E[A + B] = E[A] + E[B]$$

尾部概率求和公式

tail integration formula

$$X = I_{(X \ge 1)} + I_{(X \ge 2)} + I_{(X \ge 3)} + \cdots$$

$$E[X] = E\left[\sum_{i=1,2,...} I_{(X \ge i)}\right] = \sum_{i=1,2,...} \Pr(X \ge i)$$

思考题: 连中问题

卡牌收集问题里,共m种卡牌,目标: 连续k次抽卡结果都一样 求抽卡次数期望

随机搜索二叉树

有一颗二叉树共n个节点,编号1到n,每条边长度为1。根节点是1号,目标节点是n号。现在从1号节点出发开始 DFS, 到n号节点停止, 求DFS算法经过路径长度的期望。

注意:回溯步骤也算路径长度。

输入第一行为正整数n, n<=100000。接下去n-1行, 每行两个正整数代表树上某条边的两个端点。

输出一个浮点数,保留2位小数。

输入样例:

3

12

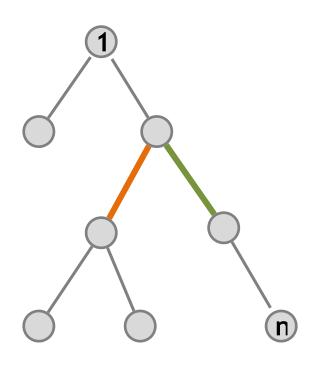
13

输出样例:

2.00

请用纸和笔 写出算法

随机搜索二叉树



绿色边在每次DFS中 恰访问一次

橙色边在所有DFS中 访问概率为1/2 若访问了<mark>橙色边</mark> 一定来回访问2次

逆序对

{1,2,3,...,n}这n个数做随机排列,在一个排列中,逆序 对个数的期望是多少?

> 请用纸和笔 写出算法

每对数字,有1/2概率形成逆序对

小结

两种统计角度

每一个排列 内部统计

每一个对象 跨排列整体统计

均匀撒点

$$E[|A-B|] = E[max(A,B) - min(A,B)]$$

= $E[max(A,B)] - E[min(A,B)]$

请用纸和笔 写出算法

让X代表min(A,B)

两种
$$E[X] = \sum_{i=1,2,...} i \times \Pr(X = i)$$
 $= \sum_{i=1,2,...,n} i \times \Pr(最小值 = i)$ 方 $E[X] = \sum_{i=1,2,...,n} \Pr(X \ge i)$ $= \sum_{i=1,2,...,n} \Pr(\mathbb{R} \to \mathbb{R})$

均匀撒点

$$Pr(最小值 = i)$$

$$\frac{1}{n} \times \frac{n-i+1}{n} \times 2$$



$$\frac{1}{n} \times \frac{1}{n} + \frac{1}{n} \times \frac{n-i}{n} \times 2$$



$$Pr(最小值 \geq i)$$

$$\left(\frac{n-i+1}{n}\right)^2$$

$$E[X] = \sum_{i=1,2,...,n} \Pr(X \ge i) = \sum_{i=1,2,...,n} \left(\frac{n-i+1}{n}\right)^2$$

$$= \frac{1}{n^2} \sum_{i=1,2,\dots,n} (n-i+1)^2 = \frac{1}{n^2} \sum_{i=1,2,\dots,n} i^2 = \frac{(n+1)(2n+1)}{6n} \approx \frac{n}{3}$$

均匀撒点

[0,1]区间内取n个i.i.d.均匀分布的随机变量, 求最大值的期望,最小值的期望。

$$Pr(最小值 \ge x)$$

$$(1-x)^n$$

$$Pr(最大值 \ge x)$$

$$\Pr(最大值 \ge x) \mid 1 - \Pr(最大值 < x)$$

$$1 - x^{n}$$

$$E[$$
最大值 $] = \int_{x=0}^{1} \Pr($ 最大值 $\ge x) dx = 1 - \int_{x=0}^{1} x^n dx$

$$=1-\frac{1}{n+1}x^{n+1}\big|_{0}^{1}=\frac{n}{n+1}$$

$$E[$$
最小值 $]=\frac{1}{n+1}$

随机过程

stochastic processes



皇家赌场1

请同学简述题意 突出核心要点

动态规划1期望

定义 状态

自然定义法,也叫抄原题大法

题目问什么,状态含义就是什么

问题 答案

f[t][0]代表剩t次要抛,当前0个正面,

<u>最份策略 最终正面的期望个数</u> f[i][j]代表剩i次要抛,当前j个正 面,

最优策略,最终正面的期望个数

动态规划1期望

f[i][j]代表剩i次要抛,当前j个正面,

最优策略,最终正面的期望个数

手算 表格

输入 2 3 2个硬币抛3次

输出

1.25

f[i][j]	j=0	j=1	j=2
i=0		1	
i=1		1	
i=2		I	
i=3	-	- 1	- -

请总结转移方程

动态规划1期望

```
f[i][j]代表剩i次要抛,当前j个正面,
面,
最优策略,最终正面的期望个数
```

i=0

j=n

f[0][j]=j

```
i=1,2,..,t
j=0,1,..,n-
1
```

代码1

动态规划2 概率

定义 状态

具体化状态,比原问题更细致

原问题需要哪些要素,就补充计算

p[i][j]代表已经最优策略抛i次, 当前j个正面的概率

问题 答案

Pr(最小值 ≥ *i*)

动态规划2 概率

p[i][j]代表已经最优策略抛i次, 当前j个正面的概率

手算 表格

输入 2 3 2个硬币抛3次

输出

1.25

p[i][j]	j=0	j=1	j=2
i=0		1	
i=1		1	1
i=2		I	I
i=3		 1	-

请总结转移方程

动态规划2 概率

p[i][j]代表已经最优策略抛i次, 当前j个正面的概率

代码2

```
9
         cin>>n>>t;
        p[0][0]=1;
10
        for(int i=1;i<=t;i++){</pre>
11 □
             p[i][0]=p[i-1][0]/2;
12
             for(int j=1;j<=n;j++)</pre>
13
                  p[i][j]=p[i-1][j]/2+p[i-1][j-1]/2;
14
             p[i][n-1]+=p[i-1][n]/2;
15
16
         long double ans=0;
17
        for(int j=1;j<=n;j++)ans+=j*p[t][j];</pre>
18
         cout<<fixed<<setprecision(2)<<ans<<endl;
19
```

DP小结

状态 定义 基于期望 基于概率

转移 方程 走一步看看 one-step analysis

当前状态依赖 走一步之后的状态

期望DP解盲盒2

请复述题意

期望DP

如何用DP求解

定义 状态

自然定义法,也叫抄原题大法

题目问什么,状态含义就是什么

问题 答案

f[m]代表剩m种卡牌要收集 收集齐m种所需次数的期望

f[i]代表剩i种卡牌要收集 收集齐m种所需次数的期望

期望DP

f[i]代表剩i种卡牌要收集 收集齐m种所需次数的期望

拓展任务

{1,2,3,...,n}这n个数做随机排列, 在一个排列中, LIS的长度期望是多少?

请同学课后思考,提出自己的猜想

水水Coding.net

快快编程作业

1514

1515

1529

1513

思考题

LIS期望

kkcoding.net