

C++编程入门

第七讲

课程资料下载地址

CS002C++零基础公布资料的固定网站 http://pan.baidu.com/s/1jIn7k3c

请每次课前自行将资料下载到电脑

作业答疑

全天自习室和答疑室:大楼207教室

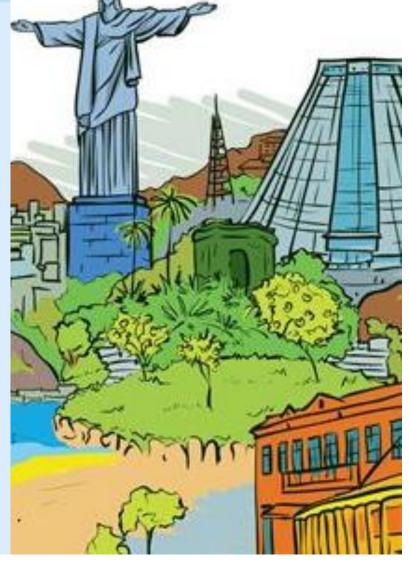
主要内容

> 数组高级专题

井字游戏







如可豬存奖牌输呢?

二维数组

C++数组可以支持多个下标。双下标的数组(二维数组)可以 用来表示表格,通常第一个下标表示行,第二个下标表示列。

//声明整型的二维数组medals表示奖牌榜int medals[3][4];

	列0	列1	列2	列3	
行1	medals[0][0]	medals[0][1]	medals[0][2]	medals[0][3]	
行2	medals[1][0]	medals[1][1]	medals[1][2]	medals[1][3]	
行3	medals[2][0]	medals[2][1]	medals[2][2]	medals[2][3]	
列下标					
		3457 -			

二维数组

声明二维数组的语法

类型 数组名[行下标范围][列下标范围];

二维数组初始化

$$a1 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \qquad a2 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 0 \end{bmatrix} \qquad a3 = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

练习

声明二维整型数组medals,记录奖牌榜前三位的数据,并初始化

名次	国家/地区	ŏ	ŏ	ŏ	总计
1	三 美国	28	30	28	86
2	※ 英国	19	19	12	50
3	中国	17	15	20	52

二维数组

访问二维数组通过指定两个下标来实现

操作	表达式
取第1行第1列元素	medals[0][0]
第1行所有元素	medals[0][0], medals[0][1], medals[0][2], medals[0][3]
第2列所有元素	medals[0][1], medals[1][1], medals[2][1]
第2行第1列元素赋值为16	medals[1][0] = 16

例题: 打印二维数组

打印奖牌榜前三名

```
4 int main()
 5 🗦 {
6 □
       int medals[3][4] = {
       {28, 30, 28, 86},
8
       {19, 19, 12, 50},
       {17, 15, 20, 52}};
       for (int i=0; i < 3; ++i) { // 循环每一行
10 🗎
           for (int j=0; j < 4; ++j) { // 循环每一列
11 =
               cout << medals[i][j] << " "; // 打印数组元素
12
13
           cout << endl; // 每循环一行后, 打印换行
14
15
16
       return 0;
17 <sup>∟</sup> }
```



medals.cpp

数组三要素

数组定义

数组引用

数组初始化

数组举例: 杨辉三角形

输入一个正整数n, 打印出一个n行的杨辉三角形

教科书例题 5.25

练习

对于一个数组t,将以下操作用C++语句实现

1	定义3行3列的整型数组。要求首先定义数组 大小常量Size为3。
2	数组包含多少个元素?
3	用for循环初始化数组每个元素,令它的值为 数组下标之和。
4	打印数组的元素, 每输出数组一行也进行换行, 元素之间以空格分隔。 int t[Size][Size] = {{1,8}, {2,4,6}, {5}};

练三

找出下列语句的错误并说明如何改正

```
#include <iostream>;
           int b[5]=(1,2,3,4,5);
2
3
           int b[10] = \{0\};
           for (int i=0; i <= 10; ++i)
              b[i] = 1;
4
           int a[2][2]=\{\{1, 2\}, \{3, 4\}\};
           a[1, 1] = 5;
```

数组举例: 方阵旋转

给定一个3*3的二维整数数组,请输出将其顺时针旋转90度后的样子

Rotate90.cpp

数组举例: 方阵旋转

给定一个3*3的二维整数数组,请输出将其顺时针旋转 180度后的样子

Rotate180.cpp

数组举例: 方阵旋转

给定一个3*3的二维整数数组,请输出将其顺时针旋转 270度后的样子

Rotate270.cpp

数组举例: 杨辉三角形

输入一个正整数n, 打印出一个n行的杨辉三角形

教科书例题 5.25

作业

作业如何提交

1.访问作业网站:

http://120.132.20.20:8080/thrall-web/main#home

- 2.登陆名为学生中文名全拼, 初始密码123456
- 3.第一次登陆后,请马上修改密码,把密码记住,防止被盗号
- 4.选择作业的题目,点击进入题目
- 5.进入题目内容后点右上角提交,复制程序代码,选择c++语言,提交作业
- 6.得分100分为满分。如果看到AC,代表accepted表示正确, 否则是错误,可以再次提交