CS106 名字无所谓了

树链剖分

省选算法三大算法门类

网络流

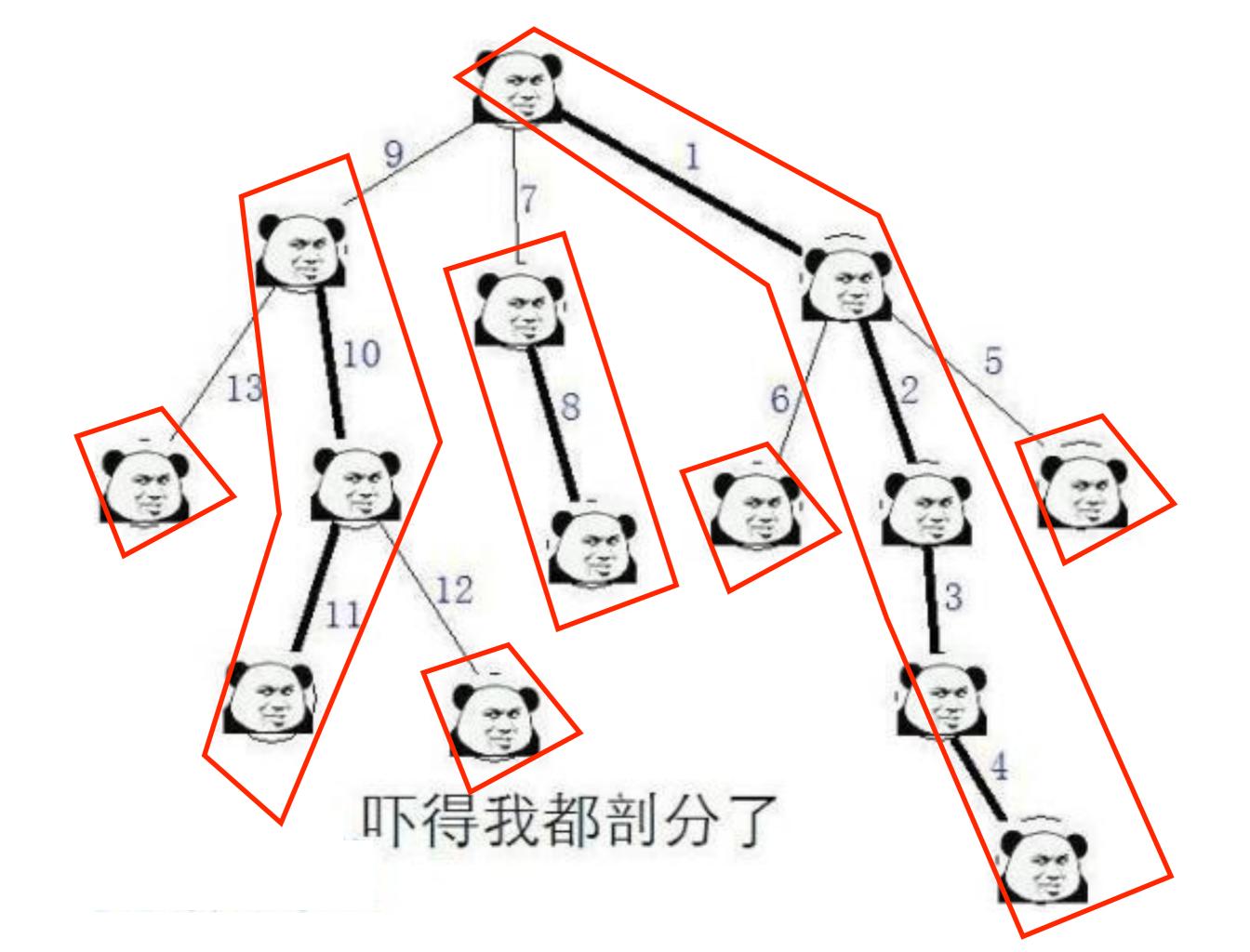
最大流、费用流、最小割...

高级字符串

KMP、自动机、回文树...

高级数据结构

树套树、链剖、主席树、LCT...



P763 二巨头

破题

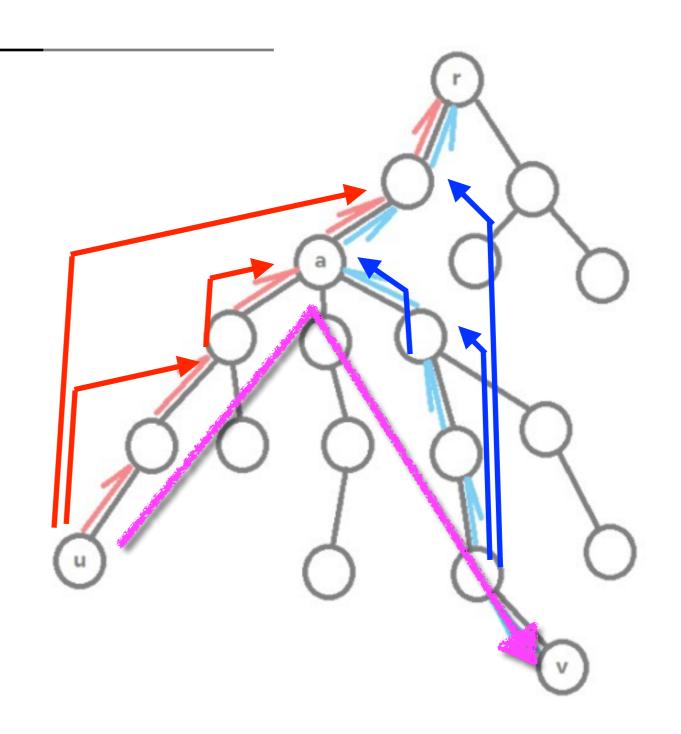
→ 离线问询

求树上的最短路径

长度=d(u)+d(v)-2d(lca(u,v))

→ 计算LCA

先单侧走,再一起走 走过头就不走,没过头就走 每次步长减半



```
void dfs(int x) {
                         树形DP(预计算)
    vis[x]=1;
    for(int i=1; i \le H \&\& (1 << i) \le d[x]; i++)
         fa[x][i]=fa[fa[x][i-1]][i-1];
    for(int i=0,y;i<es[x].size();i++) {</pre>
         y=es[x][i];
         if (vis[y]) continue;
         d[y]=d[x]+1,fa[y][0]=x;
         dfs(y);
         int lca(int x,int y) {
              if (d[x]<d[y]) swap(x,y);</pre>
              int dt=d[x]-d[y];
              for(int i=0;i<=H;i++)</pre>
                  if ((1<<i)&dt) x=fa[x][i];</pre>
              for(int i=H;i>=0;i--)
                  if (fa[x][i]!=fa[y][i])
                      x=fa[x][i],y=fa[y][i];
              return x==y ? x :fa[x][0];
         }
```

倍增索引 (自顶向下)

单侧走

一起走

求LCA的各种方法

- → 此处离线指问询可以交换顺序
- → 值不变化如何强制在线?

后一次问询的参数与前一次问询的结果有关

| | 场景 | 预处理 | 均摊查询 | 空间 |
|--------|----|----------|--------------|----------|
| 倍增 | 在线 | O(nlogn) | O(logn) | O(nlogn) |
| Tarjan | 离线 | O(n) | O (1) | O(n) |
| 树剖 | 在线 | O(n) | O(logn) | O(n) |
| ST表 | 在线 | O(nlogn) | O(logn) | O(nlogn) |

重链剖分

→ 将树分成若干条链 (一维)

每个节点指向(任意)最大子树的子节点,Over

最大子树称为**重儿子**,其他子树称为**轻儿子**

→ 特征

1.链上都是直系关系(废话)

2.任何两条链不会相交 (废话)

3.任何节点属于唯一的链(废话)

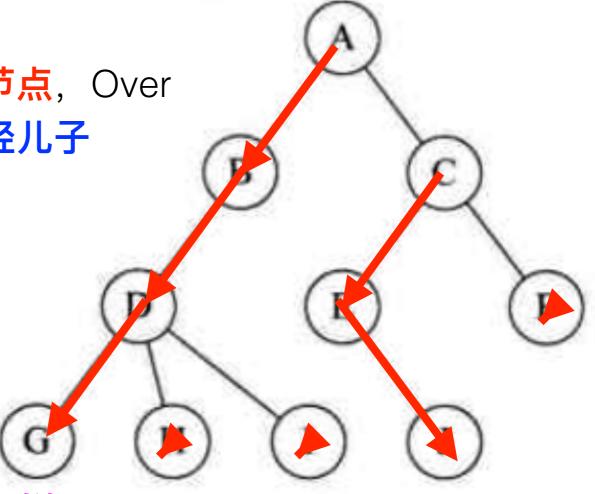
4.链的顶端都是轻儿子(根除外)

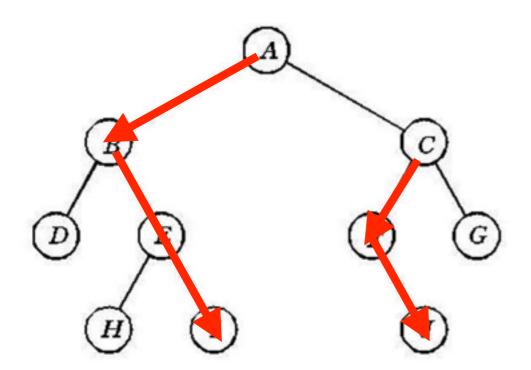
5.链的底端都是叶节点

6.从任意点到根,至多经过logn条链

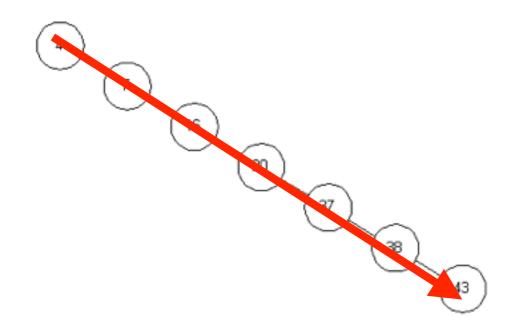
证明: 跨链必须经过轻儿子

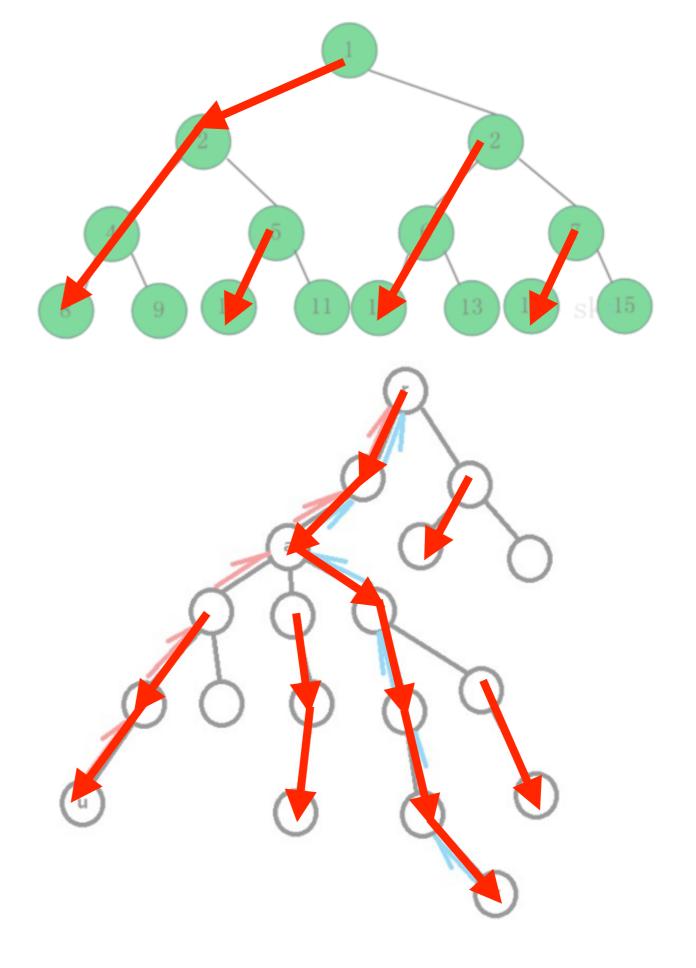
每过一个轻儿子,当前子树节点数至少加倍,证毕





我剖!





LCA

→ 对节点x,y

如x,y不在一条链上(top[x]!=top[y]) 设d[top[x]]≥d[top[y]](否则调换x,y) 则d[top[x]]>d[lca]**(较低的链顶低于LCA)**

→ 证明

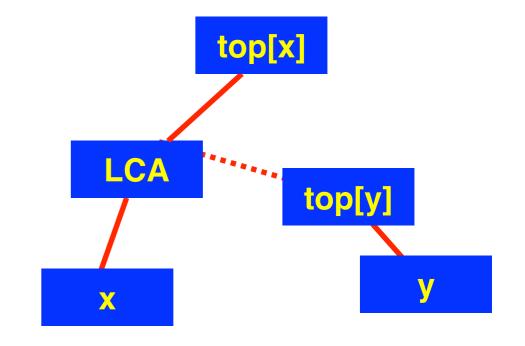
如d[top[x]]≤d[lca],则lca与x同链 从y沿链到top[y],不可能经过lca 则d[top[y]]>d[lca(x,y)]≥d[top[x]],矛盾

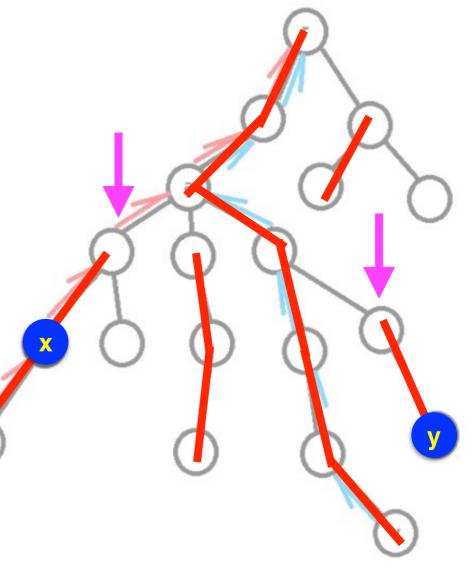
→ 结论: 走到较低的链顶,不会越过LCA

→ 重复以上过程

直到x,y在同一链上

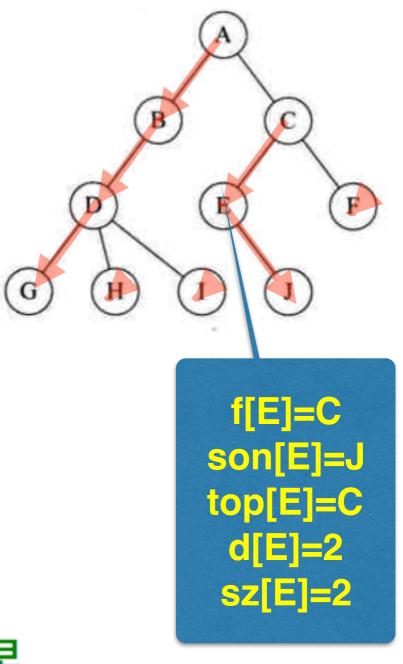
此时x,y中深度小的就是LCA





怎么存

```
int f[N], // 父节点
son[N], // 重儿子
top[N], // 重链顶端
d[N], // 深度
sz[N]; // 子树大小
```



```
int hd[N],cnt; // 前向星
struct edge {int t,nxt;} es[N<<1];
```

```
void dfs1(int u,int fa){
    f[u]=fa,d[u]=d[fa]+1,sz[u]=1;
    for (int i=hd[u],v;i;i=es[i].nxt) {
        if ((v=es[i].t)==f[u]) continue;
        dfs1(v,u);
                             打擂台求重儿子
        sz[u] += sz[v];
        i f
                               son[u]=v;
                     计算f,d,sz,son(自底向上)
```

```
int lca(int x,int y){
    for (;top[x]!=top[y];x=f[top[x]])
        if (d[top[x]]<d[top[y]]) swap(x,y);
    return d[x]<d[y] ? x:y;
}</pre>
```

较低的链顶低于LCA

走到较低的链顶,不会越过LCA

```
for(int i=1,u,v;i<n;i++)
    scanf("%d%d",&u,&v),add(u,v),add(v,u);
dfs1(1,0),dfs2(1,1);
for(int i=1,x,y,z;i<=q;i++) {
    scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
    printf("%d\n",d[x]+d[y]-2*d[lca(x,y)]);
}</pre>
```

P976 公司破事3

建模

→ 破题(树上的在线问询)

求**树上某路径**的点权总和(段查询) 更新树上某路径的点权(段更新)

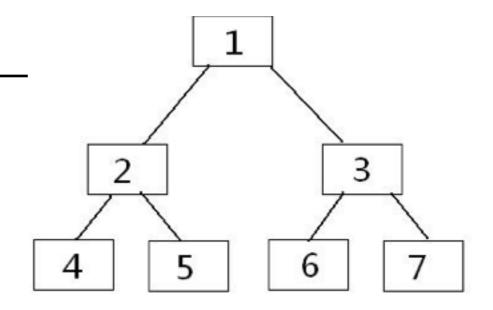
→ ST表?

不支持更新

→ 线段树?

线段树是链上的分级索引

- → 把树化归成链(节点编号) 🤥
 - 1.堆式编号
 - 2.先序遍历(dfn)
 - 3.欧拉遍历



1245367

+1 +2 +4 -4 +5 -5 -2 +3 +6 -6 +7 -7 -3 -1

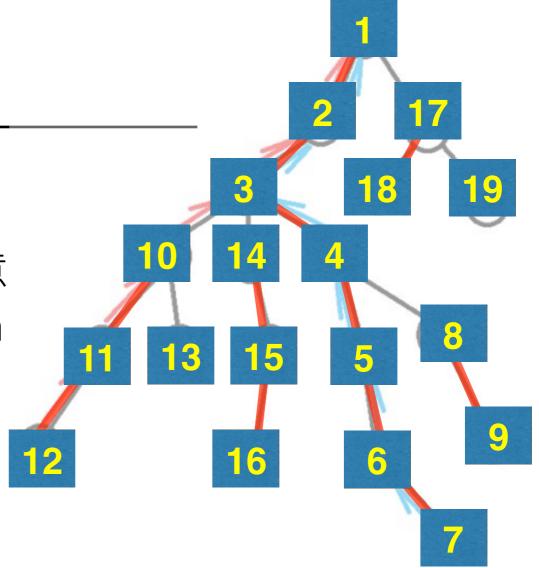
树剖的编号

→ 先序遍历基础上

优先遍历重儿子,轻儿子顺序随意得到树剖意义下的dfn,仍记为dfn

→ 特征

每个子树都是**连续**的一段 每条链都是**连续**的一段

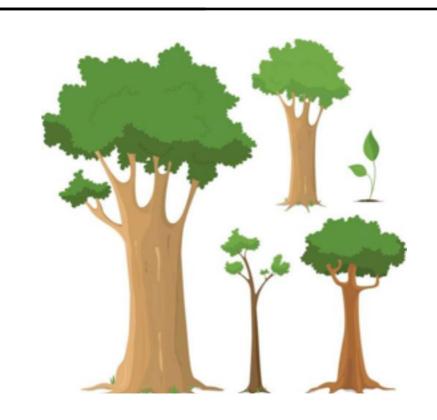


树上的线段树

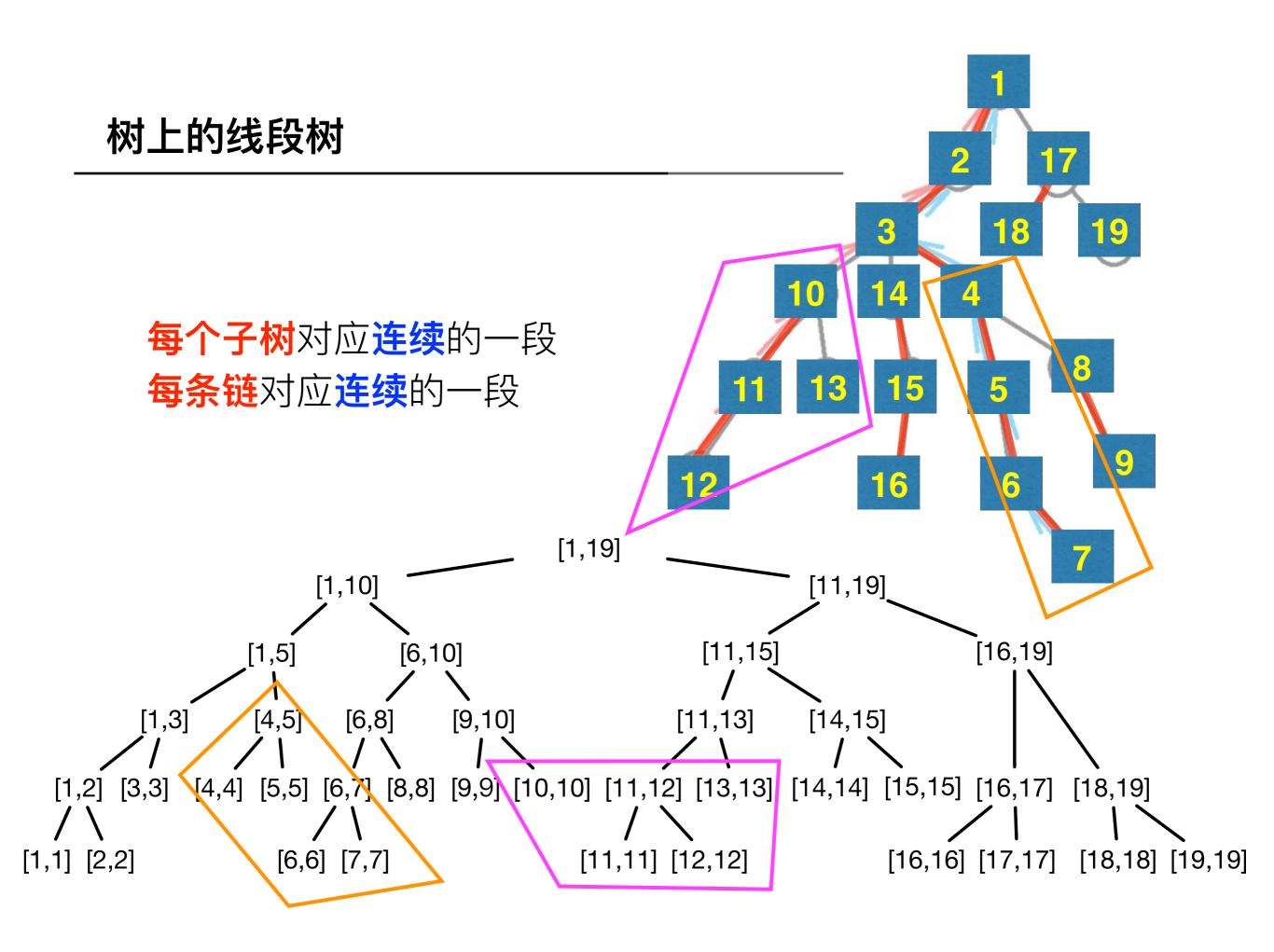
→ 在dfn序列上建线段树 相当于把各链首尾相接

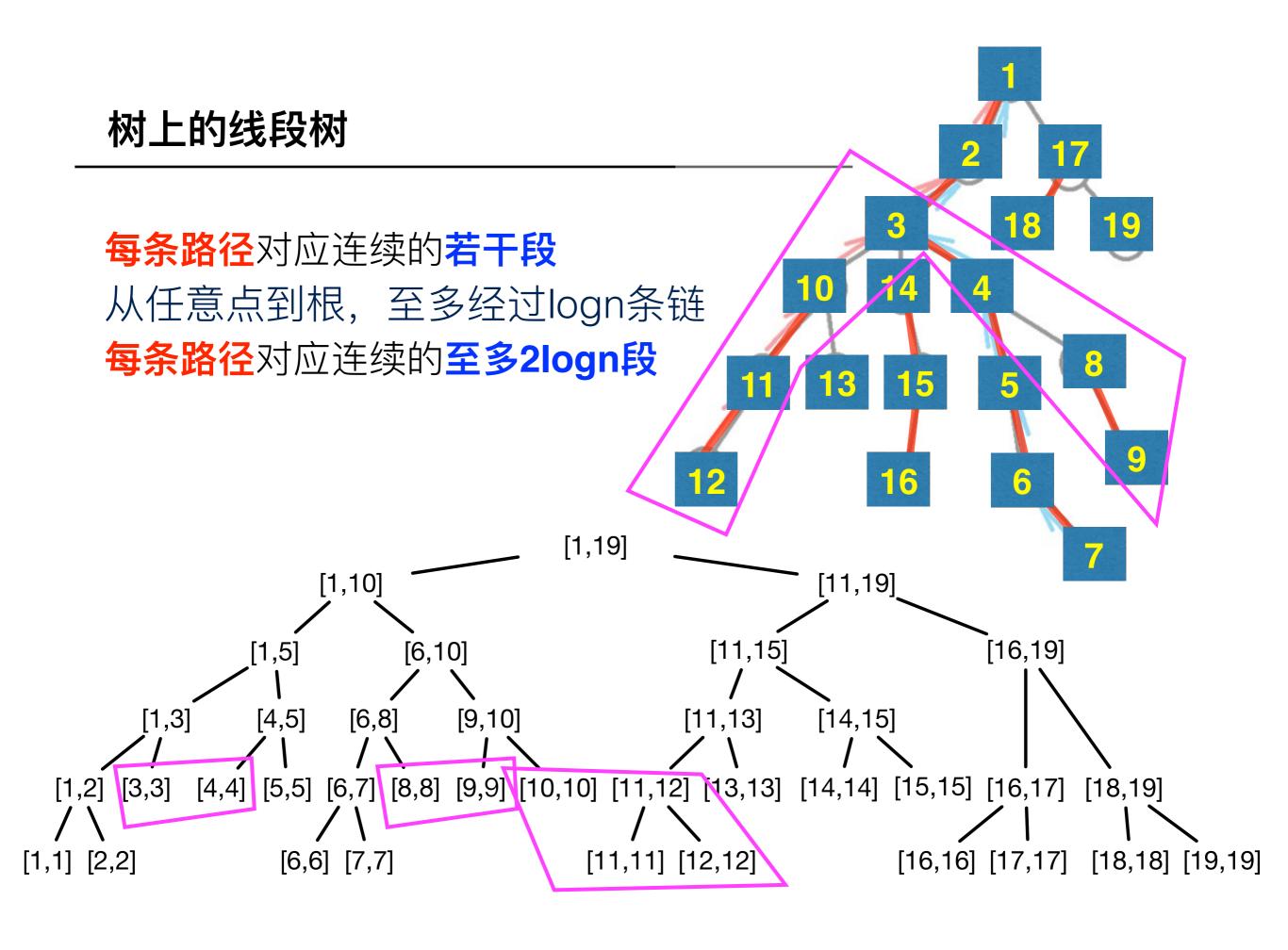
→ 特征

每个子树都是**连续**的一段 每条链都是**连续**的一段



```
void build(ll l,ll r,ll x) {
    tr[x].l=l,tr[x].r=r;
    if (l==r) { tr[x].sum=a[rk[l]]; return; }
    ll m=(l+r)>>1;
    build(l,m,x<<1);
    build(m+1,r,x<<1|1);
    tr[x].sum=(tr[x<<1].sum+tr[x<<1|1].sum)%p;
}</pre>
```





路径操作

→ 每条路径对应连续的至多2logn段

做O(logn)次普通段更新/段查询即可

每次查询到较低的链顶

```
ll queryPath(ll x,ll y,ll ans=0) {
    for (;top[x]!=top[y];x=f[top[x]]) {
        if (d[top[x]]<d[top[y]]) swap(x,y);
        ans=(ans+query(dfn[top[x]],dfn[x],1))%p;
    }
    if (d[x]>d[y]) swap(x,y);
    return (ans+query(dfn[x],dfn[y],1))%p;
}
```

再查一把最后那条链

```
void pushdown(ll x) {
   tr[x<<1].sum=(tr[x<<1].sum+tr[x].tag*len(x<<1))%p;
    tr[x<<1].tag=(tr[x<<1].tag+tr[x].tag)%p;
    tr[x<<1|1].sum=(tr[x<<1|1].sum+tr[x].tag*len(x<<1|1))%p;
    tr[x<<1|1].tag=(tr[x<<1|1].tag+tr[x].tag)%p;
   tr[x].tag=0;
}
void update(ll l,ll r,ll c,ll x) { // 段更新
    if (l>tr[x].r || r<tr[x].l) return;</pre>
                                               你不该
    if (l<=tr[x].l && r>=tr[x].r) {
        tr[x].sum=(tr[x].sum+c*len(x))%p;
        tr[x].tag=(tr[x].tag+c)%p;
                                               看这页
        return;
    pushdown(x);
    update(l,r,c,x<<1),update(l,r,c,x<<1|1);
   tr[x].sum=(tr[x<<1].sum+tr[x<<1|1].sum)%p;
}
ll query(ll l,ll r,ll x) { // 段查询
   if (l>tr[x].r || r<tr[x].l) return 0;</pre>
    if (l<=tr[x].l && r>=tr[x].r) return tr[x].sum;
    pushdown(x);
    return (query(l,r,x<<1)+query(l,r,x<<1|1))%p;</pre>
```

```
void updatePath(ll x,ll y,ll c) {
    for (;top[x]!=top[y];x=f[top[x]]) {
        if (d[top[x]]<d[top[y]]) swap(x,y);</pre>
        update(dfn[top[x]],dfn[x],c,1);
    if (d[x]>d[y]) swap(x,y);
   update(dfn[x], dfn[y],c,1);
}
 → 复杂度: O(m(logn)^2)
```

P974 公司破事2

建模

→ 破题(树上的在线问询)

工作/休假状态记为点权0/1 更新某点到根节点的点权为1(路径更新) 更新某子树上点权为0(子树更新) 查询更新前后全树点权总和之差

```
→ 子树操作更简单
子树对应连续的一段

字树对应连续的一段

scanf("%d%d",&t,&x),x++;
int t1=tr[1].sum;
if (t==1) {
    updatePath(1,x,1);
    printf("%d\n",abs(tr[1].sum-t1));
} else if(t==2) {
    update(dfn[x],dfn[x]+sz[x]-1,0,1);
    printf("%d\n",abs(t1-tr[1].sum));
}

子树更新
```

一些细节

```
void pushdown(int x) {
    tr[x<<1].sum=len(x<<1)*tr[x].tag;
    tr[x<<1|1].sum=len(x<<1|1)*tr[x].tag;
    tr[x<<1].tag=tr[x<<1|1].tag=tr[x].tag;
    tr[x].tag=-1;
                                           以-1表示无tag
void update(int l,int r,int v,int x) {
                                              段更新
    if (tr[x].r<l || tr[x].l>r) return;
    if (tr[x].r<=r && tr[x].l>=l) {
        tr[x].sum=(tr[x].r-tr[x].l+1)*v;
        tr[x].tag=v;
                                           注意v不是增量
        return:
    if (tr[x].tag!=-1) pushdown(x);
    update(l,r,v,x<<1); update(l,r,v,x<<1|1);
    tr[x].sum=tr[x<<1].sum+tr[x<<1|1].sum;
```

作业

- **1.二巨头** (P763, 树链剖分)
- **2.公司破事2**(P974,子树更新,路径更新)可用暴力方法