MapReduce和Yarn 技术原理

www.huawei.com



1 目标

- 学完本课程后,您将能够:
 - 熟悉MapReduce和Yarn是什么;
 - 掌握MapReduce使用的场景及其原理;
 - **章握MapReduce和Yarn**功能与架构;
 - 熟悉Yarn的新特性;



- 1. MapReduce和Yarn基本介绍
- 2. MapReduce和Yarn功能与架构
- 3. Yarn的资源管理和任务调度
- 4. 增强特性

MapReduce 基本定义

MapReduce是面向大数据并行处理的计算模型、框架和平台。

它包含以下三层含义:

- 1)MapReduce是一个基于集群的高性能并行计算平台
- (Cluster Infrastructure) .
- 2)MapReduce是一个并行计算与运行软件框架
- (Software Framework) 。
- 3) MapReduce是一个并行程序设计模型与方法
- (Programming Model & Methodology) .



MapReduce 应用场景

- MapReduce基于Google发布的分布式计算框架MapReduce 论文设计开发,用于大规模数据集(大于1TB)的并行运算 ,特点如下:
 - 易于编程:程序员仅需描述做什么,具体怎么做交由系统的执行框架处理。
 - □ 良好的扩展性:可通过添加节点以扩展集群能力。
 - □ 高容错性:通过计算迁移或数据迁移等策略提高集群的可用性 与容错性。

Yarn 产生背景

MRv1几个方面的缺陷:

- 扩展性受限
- 单点故障
- 不支持**MR**之外的计算

多计算框架之间无法数据共享,资源利用率低

MR: 离线计算框架

Storm: 实时计算框架

Spark: 内存计算框架



Yarn 基本定义

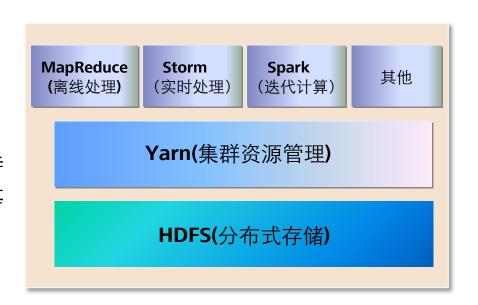
Apache Hadoop YARN (Yet Another Resource

Negotiator,另一种资源协调者)是一种新的 Hadoop 资源管 理器,它是一个通用资源管理系统,可为上层应用提供统一的 资源管理和调度,它的引入为集群在利用率、资源统一管理和 数据共享等方面带来了巨大好处。

Page 7

在产品中定位

- Yarn是Hadoop2.0中的资源管理系统,它是一个通用的资源管理模块,可为各类应用程序进行资源管理和调度
- Yarn是轻量级弹性计算平台,除 了MapReduce框架,还可以支持 其他框架,比如Spark、Storm等
- 多种框架统一管理,共享集群资源:
 - □ 资源利用率高
 - □ 运维成本低
 - □ 数据共享方便

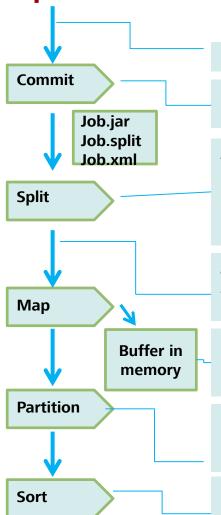






- 1. MapReduce和Yarn基本介绍
- 2. MapReduce和Yarn功能与架构
- 3. Yarn的资源管理和任务调度
- 4. 增强特性

MapReduce的过程-MR过程详解



在启动MapReduce之前,确保待处理的文件放在HDFS上面

MapReduce应用将请求提交给RM,由RM创建对应的Job,一个应用对应一个Job(jobID形如,job_201431281420_0001)

Job在提交之前,首先要对待处理的文件进行分片(Split)。MR框架们默认将一个快(Block)作为一个分片(Split)。客户端应用也可以重新定义块与分片的映射关系。分片的必要性:MR框架将一个分片和一个Map Tast对应,即一个Map Task只能负责处理一个分片的数据。数据分片确定了将要为这个Job创建Map Task的个数

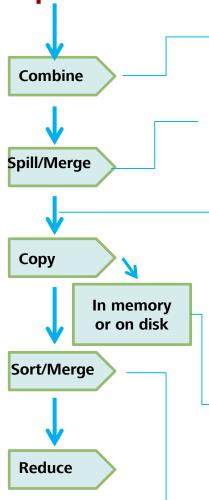
Job提交给RM,RM根据NM的负载在NM集群中挑选合适的节点调度AM,AM负责Job任务的初始化并向RM申请资源,由RM调度合适的NM启动Container,Container来执行Task。

Map的输出放入一个环形内存缓冲区中,当缓冲区的数据溢出时,需将缓冲区中的数据写入到本地磁盘中,写入本地磁盘之前通常需要做如下处理:

1.分区(Partition)---默认采用Hash算法进行分区,MR框架根据Reduce Task个数来确定分区个数。具备相同Key值的记录最终被送到相同的Reduce Task来处理。

2.排序(Sort)---将Map输出的记录排序,例如将('Hi','1'),('Hello','1') 重新排序为('Hello','1'), ('Hi','1')。

MapReduce的过程-MR过程详解



3.组合(Combine)---这个动作MR框架默认是可选的。例如将('Hi','1'), ('Hi','1'),('Hello','1'), (Hello','1')进行合并操作为('Hi','2'),('Hello','2')。

4.合并(Spill)---Map Task在处理后能产生很多的溢出文件(spill file),这时需将多个溢出文件进行合并处理为一个经过了分区和排序的Spill File(MOF:MapOutFile)。为减少写入磁盘的数据量,MR支持对MOF进行压缩后再写入

通常在Map Task任务完成MOF输出进度到3%时启动,从各个Map Task获取MOF文件。前面提到Reduce Task个数由客户端决定,Reduce Task个数决定MOF文件分区数。因此Map Task输出的MOF文件都能找到相对应的Redcue Task来处理。

Reduce阶段的三个过程:

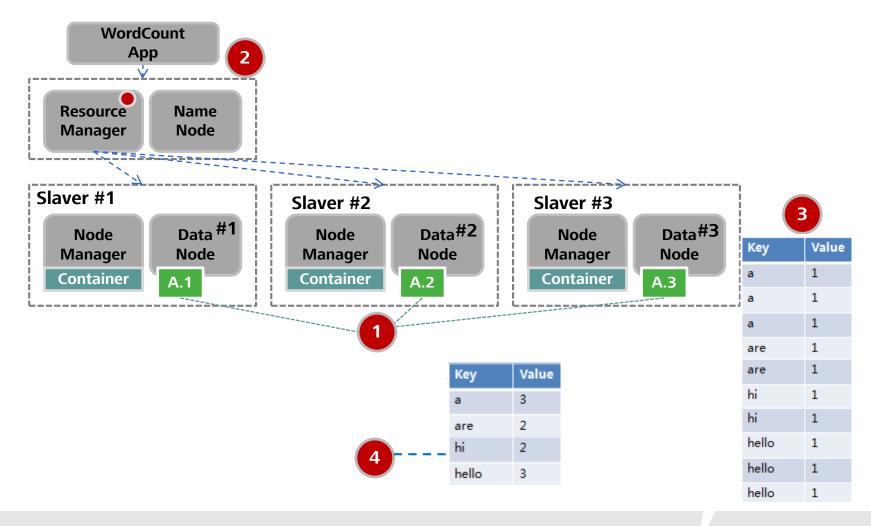
- 1.Copy---Reduce Task从各个Map Task拷贝MOF文件。
- 2.Sort---通常又叫Merge,将多个MOF文件进行合并再排序。
- 3.Reduce---用户自定义的Reduce逻辑。

前面提到的MOF文件是经过排序处理的。当Reduce Task接收的数据量不大则直接存放在内存缓冲区中,随着缓冲区文件的增多,MR后台线程将它们合并成一个更大的有序文件,这个动作是Reduce阶段的Merge操作,的过程中会产生许多中间文件,最后一次合并的结果直接输出到用户自定义的reduce函数。

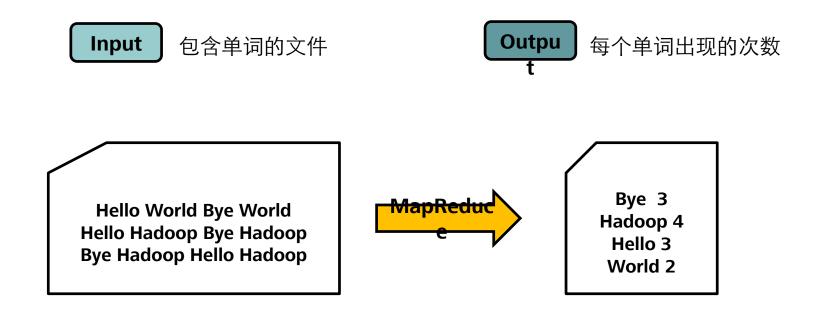
Shuffle的定义: Map阶段和Reduce阶段之间传递中间数据的过程,包括从Reduce Task各个Map Task获取MOF文件的过程,以及对MOF的排序与合并处理。



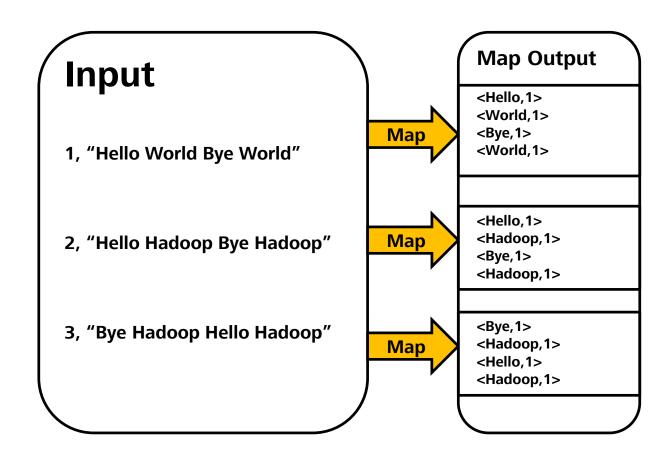
典型程序WordCount举例



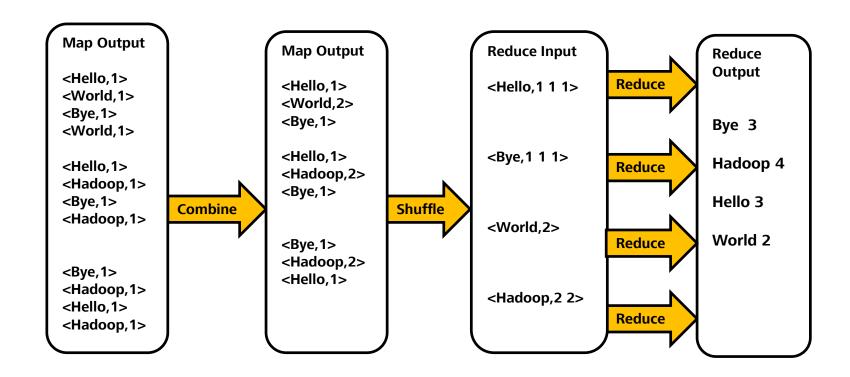
WordCount程序功能



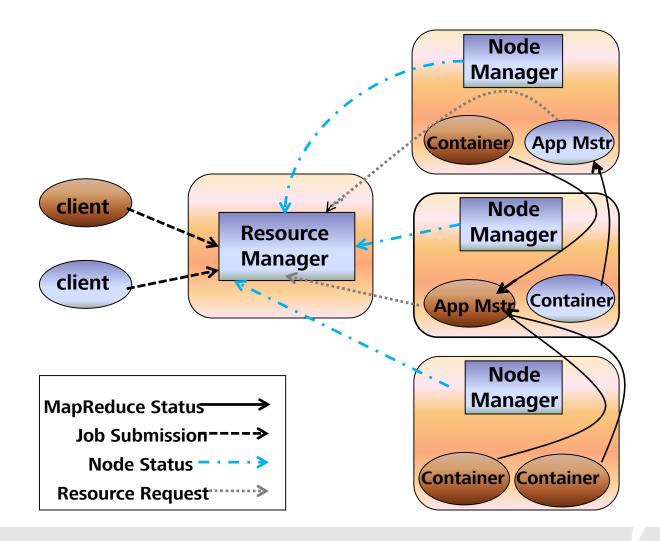
WordCount 的Map过程



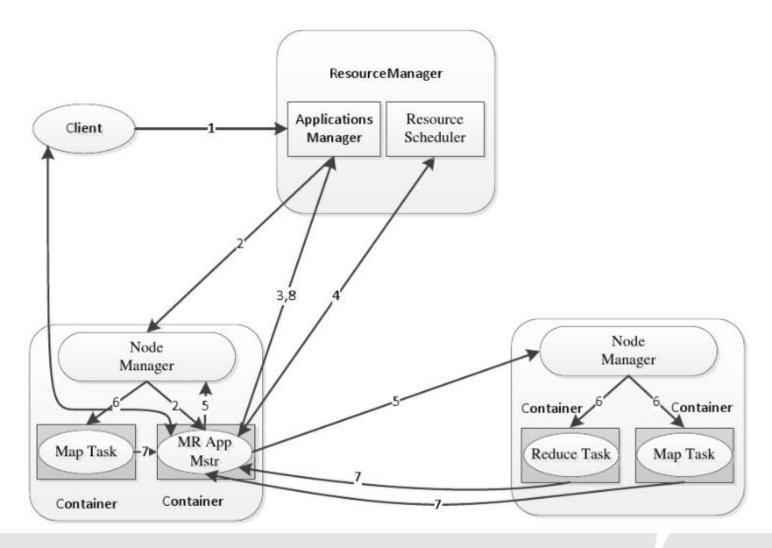
WordCount的Reduce过程



Yarn的组件架构



MapReduce On Yarn任务调度

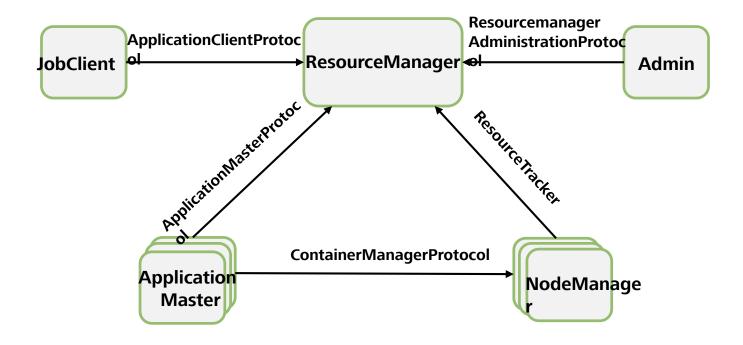


Yarn HA方案

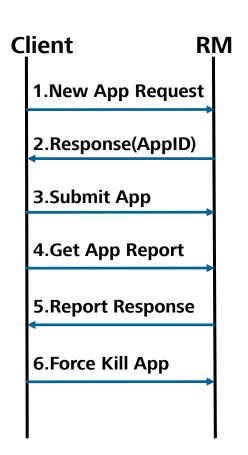
YARN中的ResourceManager负责整个集群的资源管理和任务调度,在以前的版本, ResourceManager在YARN集群中存在单点故障的问题。YARN高可用性方案通过引 入冗余的ResourceManager节点的方式,解决了这个基础服务的可靠性和容错性问题

Fail-over if the Active RM fails (fail-over can be done by auto/manual) Standby Active ResourceManager ResourceManager 1. Active RM writes its states into ZooKeeper ZooKeeper ZooKeeper ZooKeeper ZooKeeper Cluster

Yarn通信协议

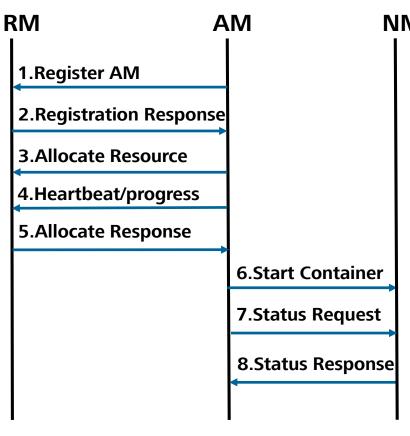


Yarn 客户端与RM的内部交互原理



- 1. 客户端诵知RM提交一个应用。
- **2.** RM生成一个唯一标识的应用ID,又叫Job ID,同时将当前NM集群的资源描述信息反馈给客户端。
- 3. 客户端根据RM的反馈信息,开始Job提交之前的初始化过程,包括调度队列、用户及优先级信息,和RM创建、启动AM所需的信息(例如应用Jar文件、Job资源信息、安全Token或其他资源描述)。
- 4. 客户端向RM查询、获取应用的执行进展报告。
- 5. RM将应用执行进展报告发送给MR Client。
- **6.** 如有必要,客户端可直接通知**RM**终止**Application** 的运行。

Yarn 关键组件内部交互原理



NM 1. RM调度资源并在合适的NM节点上启动对应的AM。AM向RM注册,包含二者之间的握手信息、AM侦听端口,及后续进行AM管理和监控的URL

- 2. RM接收AM注册信息,并反馈响应给AM,包含集群资源信息。
- 3. AM向RM发起资源分配请求,包含需要使用的Container个数,同时附带归属于本AM的Container信息。
- 4. AM向RM获取资源分配进度信息,并保持与RM之间的心跳。
- 5. RM根据资源调度策略,分配容器资源给AM。
- 6. AM根据RM反馈信息,指示对应NM完成Container的拉起。一个NM上可以启动多个Container。
- 7. 在Container运行过程中,AM向NM获取Container的运行状态报告。
- 8. NM将Container的运行状态信息反馈给AM。





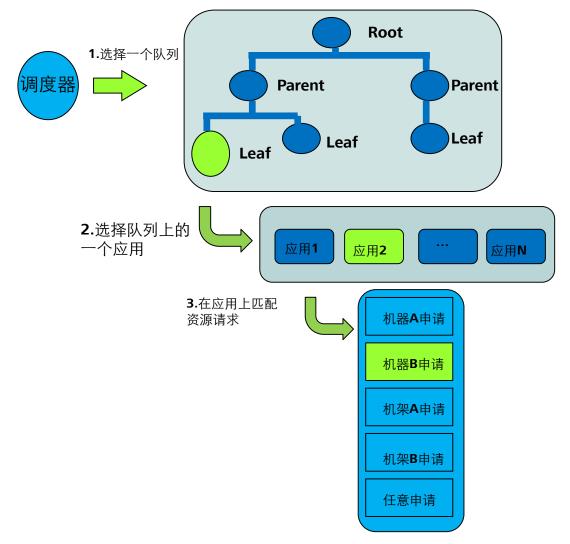
- 1. MapReduce和Yarn基本介绍
- 2. MapReduce和Yarn功能与架构
- 3. Yarn的资源管理和任务调度
- 4. 增强特性

资源管理

- 当前YARN支持内存和CPU两种资源类型的管理和分配。
- 每个NodeManager可分配的内存和CPU的数量可以通过配置 选项设置(可在yarn服务配置页面配置)
 - yarn.nodemanager.resource.memory-mb
 - yarn.nodemanager.vmem-pmem-ratio
 - yarn.nodemanager.resource.cpu-vcore

资源分配模型

- 调度器维护一群队列的信息。用户可以向一个或者多个队列提交应用。
- 每次NM心跳的时候 ,调度器根据一定的 规则选择一个队列, 再在队列上选择一个 应用,尝试在这个应 用上分配资源。
- 调度器会优先匹配本 地资源的申请请求, 其次是同机架的,最 后是任意机器的。





容量调度器的介绍

- 容量调度器使得Hadoop应用能够共享的、多用户的、操作简便的运行在 集群上,同时最大化集群的吞吐量和利用率。
- 容量调度器以队列为单位划分资源,每个队列都有资源使用的下限和上限。每个用户可以设定资源使用上限。管理员可以约束单个队列、用户或作业的资源使用。支持作业优先级,但不支持资源抢占。

容量调度器的特点

- 容量保证:管理员可为每个队列设置资源最低保证和资源使用上限,所有 提交到该队列的应用程序共享这些资源。
- 灵活性:如果一个队列中的资源有剩余,可以暂时共享给那些需要资源的队列,当该队列有新的应用程序提交,则其他队列释放的资源会归还给该队列。
- **支持优先级**:队列支持任务优先级调度(默认是**FIFO**)。
- **多重租赁**: 支持多用户共享集群和多应用程序同时运行。为防止单个应用程序、用户或者队列独占集群资源,管理员可为之增加多重约束。
- **动态更新配置文件**:管理员可根据需要动态修改配置参数,以实现在线集群管理。

容量调度器的任务选择

- 调度时,首先按以下策略选择一个合适队列:
 - □ 资源利用量最低的队列优先,比如同级的两个队列Q1和Q2,它们的容量均为30,而Q1已使用10,Q2已使用12,则会优先将资源分配给Q1;
 - 最小队列层级优先,例如: QueueA与QueueB.childQueueB,则QueueA优先;
 - □ 资源回收请求队列优先。
- 然后按以下策略选择该队列中一个任务:
 - 按照任务优先级和提交时间顺序选择,同时考虑用户资源量限制和内存限制。



队列资源限制

队列的创建是在多租户页面,当创建一个租户关联Yarn服务时,会创建同名的队列。比如先创建QueueA,QueueB两个租户,即对应Yarn两个队列。



队列资源限制

队列的资源容量(百分比):

例如,有default、QueueA、QueueB三个队列,每个队列都有一个[队列名].capacity配置;

Default队列容量为整个集群资源的20%,

QueueA队列容量为整个集群资源的10%,

QueueB队列容量为整个集群资源的10%,后台有一个影子队列root-default使队列之和达到100%

0

在集群的Manager页面点击"租户管理"》"动态资源计划"》"资源分布策略"可以看到下图页 资源分配。

租户名(队列)	资源容量
QueueA(root.QueueA)	10%
QueueB(root.QueueB)	10%
TestParent(root.TestParent)	10%
testchild(root.TestParent.testchild)	10%
default(root.default)	20%
testyarn(root.testyarn)	5%

队列资源限制

共享空闲资源

- 由于存在资源共享,因此一个队列使用的资源可能超过其容量(例如QueueA.capacity),而最多使用资源量可通过该参数限制。
 - parn.scheduler.capacity.root.QueueA.maximum-capacity(此参数也 是在上页胶片展示的FusionInsight页面配置)
- 如果某个队列任务较少,可将剩余资源共享给其他队列,例如
 QueueA的maximum-capacity配置为100,假设当前只有QueueA
 在运行任务,理论上QueueA可以占用整个集群100%的资源。

用户限制和任务限制

用户限制和任务限制的参数可通过"租户管理">"动态资源计划">"队列配置"进行配置



用户限制

每个用户最低资源保障(百分比)

任何时刻,一个队列中每个用户可使用的资源量均有一定的限制,当一个队列中同时运行多个用户的任务时,每个用户的可使用资源量在一个最小值与最大值之间浮动,其中,最大值取决于正在运行的任务数目,而最小值则由minimum-user-limit-percent决定。

例如,设置队列A的这个值为25,即yarn.scheduler.capacity.root.QueueA.minimum-user-limit-percent=25,那么随着提任务的用户增加,队列资源的调整如下:

第1个用户提交任务到QueueA	会获得QueueA的100%资源	
第2个用户提交任务到QueueA	每个用户会最多获得50%的资源	
第3个用户提交任务到QueueA	每个用户会最多获得33.33%的资源	
第4个用户提交任务到QueueA	每个用户会最多获得25%的资源	
第5个用户提交任务到QueueA	为了保障每个用户最低能获得 25% 的资源,第 5 个用户 将无法再获取到 QueueA 的资源,必须等待资源的释放。	

用户限制

- 每个用户最多可使用的资源量(所在队列容量的倍数)
- queue容量的倍数,用来设置一个user可以获取更多的资源。yarn.scheduler.capacity.root.QueueD.user-limit-factor = 1
- 默认值为1,表示一个user获取的资源容量不能超过queue配置的capacity,无论集群有多少空闲资源,最多不超过maximum-capacity。

任务限制

• 最大活跃任务数

- 整个集群中允许的最大活跃任务数,包括运行或挂起状态的所有任务,当提交的任务申请数据达到限制以后,新提交的任务将会被拒绝。默认10000
- yarn.scheduler.capacity.maximum-applications=10000

• 每个队列最大任务数

对于每个队列,可以提交的最大任务数,以QueueA为例,可以在队列配置页面配置,默认是1000,即此队列允许最多1000个活跃任务。

• 每个用户可以提交的最大任务数

- 这个数值依赖每个队列最大任务数,假设根据上面的结果,QueueA最多可以提交1000个任务,那么对于每个用户而言,可以向QueueA提交的最大任务数为
- 1000* yarn.scheduler.capacity.root.QueueA.minimum-user-limit-percent*
 yarn.scheduler.capacity.root.QueueA.user-limit-factor



队列信息

队列的信息还可以通过Yarn webUI进行查看,进入方法是"服务管理

" > "Yarn" > "ResouceManager (主) " > "Scheduler"

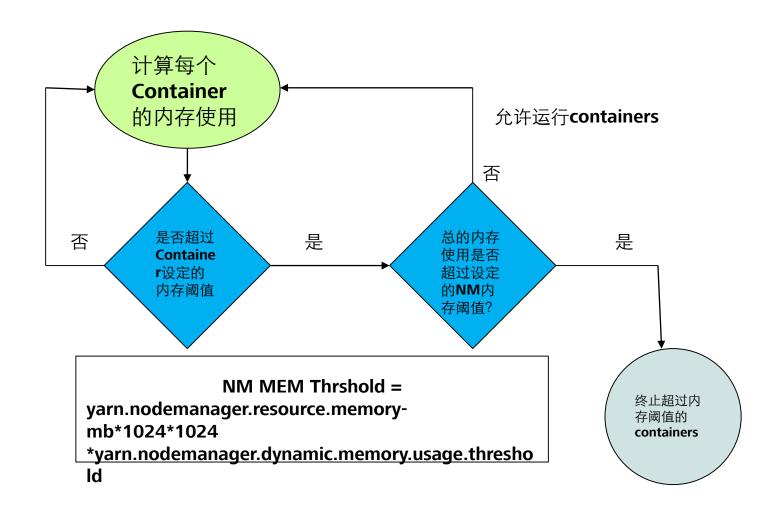
Legend: Capacity Used Over capacity) Max Capacity	
Partition: <default_partition> <memory:24576, vcores:24=""></memory:24576,></default_partition>	
Queue: root	
,- Queue: QueueA	
	0.00/
Used Capacity:	
Configured Capacity:	
Configured Max Capacity:	
Absolute Used Capacity:	
Absolute Configured Capacity:	10.0%
Absolute Configured Max Capacity:	100.0%
Used Resources:	<memory:0, vcores:0=""></memory:0,>
Configured Max Application Master Limit:	10.0
Max Application Master Resources:	
Used Application Master Resources:	·
Max Application Master Resources Per User:	
Queue State:	RUNNING
Num Schedulable Applications:	0
Num Non-Schedulable Applications:	0
Num Containara	

Page 35

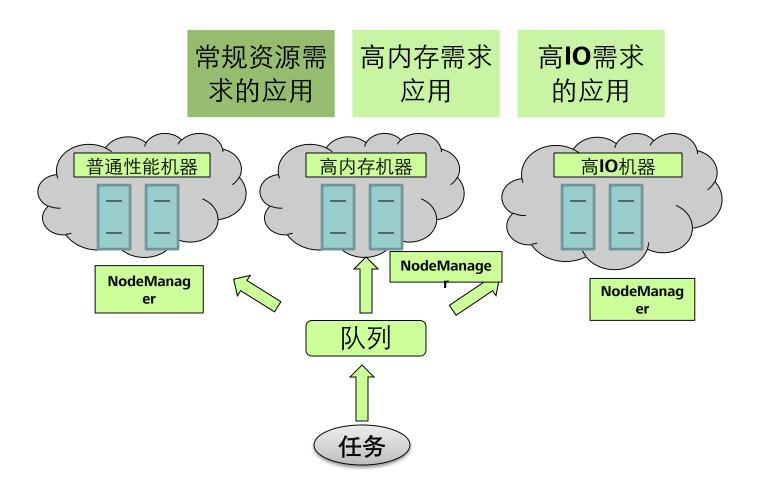


- 1. MapReduce和Yarn基本介绍
- 2. MapReduce和Yarn功能与架构
- 3. Yarn的资源管理和任务调度
- 4. 增强特性

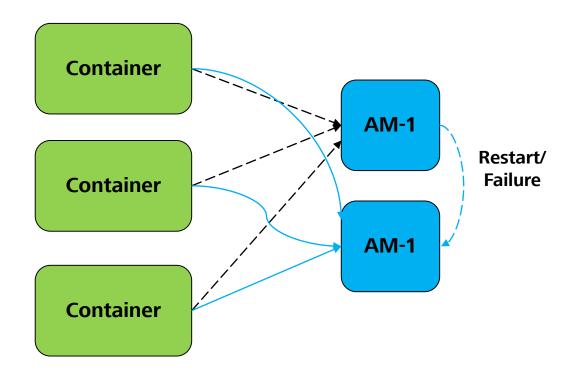
增强特性—Yarn动态内存管理



增强特性—Yarn基于标签调度



增强特性—Yarn AM作业保留





- 1.请简述MapReduce的工作原理。
- 2.相比于MapReduce, Yarn有哪些有点?
- 3.请简述Yarn的工作原理。



- 1. 下面哪些是MapReduce的特点?()
 - A. 易于编程
 - B. 良好的扩展性
 - C. 实时计算
 - D. 高容错性
- 2. Yarn中资源抽象用什么表示? ()
 - **A.** 内存
 - B. CPU
 - C. Container
 - **D.** 磁盘空间

②思考题

- 3. 下面哪个是MapReduce适合做的?()
 - A. 迭代计算
 - B. 离线计算
 - **C.** 实时交互计算
 - **D.** 流式计算
- 4. 容量调度器的特点? ()
 - **A.** 容量保证
 - B. 灵活性
 - C. 多重租赁
 - D. 动态更新配置文件



- 讲述了MR和YARN的应用场景
- 讲述了MR和YARN的基本架构
- 讲述了YARN资源管理与任务调度
- 讲述了YARN的增强特性

学习推荐

- 华为Learning网站
 - http://support.huawei.com/learning/Index!toTrainIndex
- 华为Support案例库
 - http://support.huawei.com/enterprise/servicecenter?lang=zh

Thank you

www.huawei.com