

Structures de contrôle

- Commandes qui contrôlent l'ordre dans lequel les différentes instructions d'un programme sont exécutées
- Documentation officielle
- Conditions :
 - if*
 - else*
 - elseif*
 - switch*
- Boucles :
 - for*
 - foreach*
 - while*

Variables booléennes

- Deux valeurs possibles :
true
false
- Permet d'enregistrer un paramètre binaire
(on/off, activé/désactivé, correct/faux, etc)

if

- Permet de tester une condition
- S'utilise de la façon suivante :
*if (condition) {
 instruction;
}*
- Utile pour personnaliser l'affichage en fonction de données entrées par l'utilisateur

Conditions

- `==` : égal à
- `>` : supérieur à
- `<` : inférieur à
- `>=` : supérieur ou égal à
- `<=` : inférieur ou égal à
- `===` : strictement égal à

else et elseif

- Permet de tester plusieurs conditions à la suite :

```
if (condition1) {  
    instruction1;  
} elseif (condition2) {  
    instruction2;  
} else {  
    instruction3;  
}
```

Conditions multiples

- On a souvent besoin de plusieurs conditions à la fois.
- On peut les imbriquer :

```
if (condition) {  
    if (condition2) {  
        instruction ;  
    }  
}
```
- Ou utiliser les opérateurs logiques `&&` et `||`.

Boucles

- On peut avoir besoin d'exécuter une même instruction plusieurs fois. Pour cela, on peut utiliser *for*.
- *for (départ ; fin ; incrémentation) {
 instruction;
}*

foreach

- Permet de parcourir automatiquement un tableau
- *foreach (\$tableau as \$element) {
 instruction;
}*

switch

- Permet d'éviter beaucoup de *elseif*.
- *switch (\$var) {
 case valeur1:
 instruction2;
 case valeur2:
 instruction2;
}*

Exercice pratique

- Tableau contenant des notes
- Repérer automatiquement la note maximum et la note minimum
- Utiliser les conditions et les boucles

Exercice à rendre

- Tableau contenant des clients
- Afficher une liste avec le nom et le sexe
- Si plus âgé que 70 ans, afficher la mention *senior*
- Si moins de 25 ans, afficher la mention *jeune*