Développement et Intégration sous SPIP



Français

- Français
- Multilingue

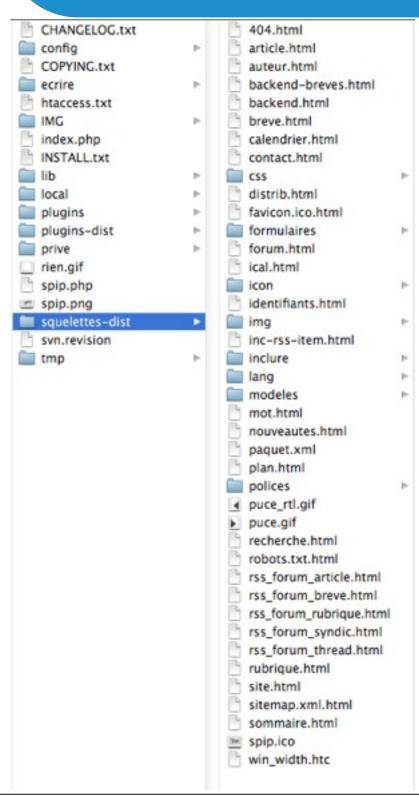
- Français
- Multilingue
- Flexible

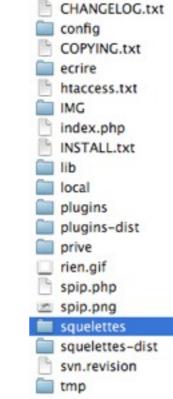
- Français
- Multilingue
- Flexible
- Gestion des Medias

- Français
- Multilingue
- Flexible
- Gestion des Medias
- Performant (cache...)

Quelques Principes de Base..

Le dossier Squelettes





article.html

rubrique.html

sommaire.html

CSS

img

lang

inclure

Le dossier squelettes

squelette	type de contenu
article.html	article
rubrique.html	rubrique
sommaire.html	page d'accueil
breve.html	breve
404.html	erreur 404

Cache = performance

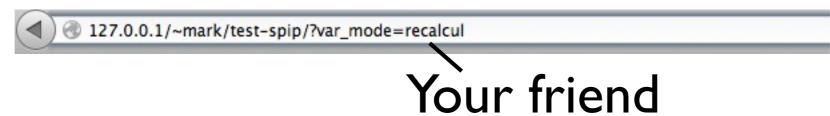
- Cache = performance
- Pour des mises à jour:

127.0.0.1/~mark/test-spip/?var_mode=recalcul
Your friend

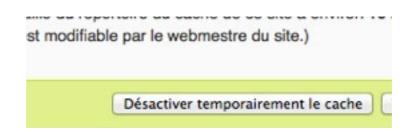
- Cache = performance
- Pour des mises à jour:

127.0.0.1/~mark/test-spip/?var_mode=recalcul
Your friend

- Cache = performance
- Pour des mises à jour:



Pour le mode 'construction'



Les variantes de squelettes

squelette	pages impliquées
rubrique=3.html	rubrique n° 3
rubrique-3.html	rubrique n° 3 et sous-rubriques
article=3.html	articles DANS la rubrique n°3
article-3.html	articles DANS la rubrique n°3 ET dans ses sous-rubriques
article.en.html	articles dont la langue est Anglais

 Modèles = mini-squelettes pour un objet

- Modèles = mini-squelettes pour un objet
- e.g...

- Modèles = mini-squelettes pour un objet
- e.g...

<img1>

- Modèles = mini-squelettes pour un objet
- e.g...

<img1>

Spip cherche à afficher l'image n° l avec le modèle 'img.html'. Dans img.html...:

- Modèles = mini-squelettes pour un objet
- e.g...

<img1>

Spip cherche à afficher l'image n° l avec le modèle 'img.html'. Dans img.html...:

<img1|border>

Mais on peut aussi faire des trucs bien plus spécifiques...

<img1|border>

Mais on peut aussi faire des trucs bien plus spécifiques...

<img1|border>

Fait appel à modeles/img_border.html

Mais on peut aussi faire des trucs bien plus spécifiques...

<img1|border>

Fait appel à modeles/img_border.html

Ou même...

Mais on peut aussi faire des trucs bien plus spécifiques...

<img1|border>

Fait appel à modeles/img_border.html

Ou même...

<article1|desc>

Mais on peut aussi faire des trucs bien plus spécifiques...

<img1|border>

Fait appel à modeles/img_border.html

Ou même...

<article1|desc>

Et après faire:

Mais on peut aussi faire des trucs bien plus spécifiques...

<img1|border>

Fait appel à modeles/img_border.html

Ou même...

<article1|desc>
 Et après faire:

```
<div class="desc">
    #DESCRIPTIF
</div>
```

#URL_SITE_SPIP

- #URL_SITE_SPIP
- #SLOGAN_SITE_SPIP

- #URL_SITE_SPIP
- #SLOGAN_SITE_SPIP
- #DESCRIPTIF_SITE_SPIP

- #URL_SITE_SPIP
- #SLOGAN_SITE_SPIP
- #DESCRIPTIF_SITE_SPIP
- #URL_ECRIRE

- #URL_SITE_SPIP
- #SLOGAN_SITE_SPIP
- #DESCRIPTIF_SITE_SPIP
- #URL_ECRIRE
- ... (voir spip.net)

• #TITRE

- #TITRE
- #DESCRIPTIF

- #TITRE
- #DESCRIPTIF
- #URL_RUBRIQUE/article/document...

- #TITRE
- #DESCRIPTIF
- #URL_RUBRIQUE/article/document...
- #SOUSTITRE...

- #TITRE
- #DESCRIPTIF
- #URL_RUBRIQUE/article/document...
- #SOUSTITRE...
- ... (voir spip.net)

[(#DESCRIPTIF)]

```
[(#DESCRIPTIF)]
[(#DESCRIPTIF|couper{150})]
```

```
[(#DESCRIPTIF)]
[(#DESCRIPTIF|couper{150})]
[(#DESCRIPTIF|textebrut)]
```

```
[(#DESCRIPTIF)]
[(#DESCRIPTIF|couper{150})]
[(#DESCRIPTIF|textebrut)]
[(#TITRE|=={'Hello'}|?{'hello',''})]
```

```
[(#DESCRIPTIF)]
[(#DESCRIPTIF|couper{150})]
[(#DESCRIPTIF|textebrut)]
[(#TITRE|=={'Hello'}|?{'hello',' '})]
<a href="#" [class="(#TITRE|=={'Hello'}|?{'hello',' '})"]>
```

Inclure

Inclure

<INCLURE{fond=header}> = <?php include('header.html') ?>

Inclure

```
<INCLURE{fond=header}> = <?php include('header.html') ?>
```

mais INCLURE va aussi prendre en charge des balises SPIP etc, et on peut l'inclure dans des fichiers squelettes (html) sans problème pour appeler d'autres squelettes

Boucles en SPIP

Boucles en SPIP

 Les boucles permettent d'accèder aux informations des articles, documents, rubriques, breves, images...

Boucles en SPIP

- Les boucles permettent d'accèder aux informations des articles, documents, rubriques, breves, images...
- On peut les utiliser pour créer une liste des articles ou bien pour selectionner un seul article.

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES)>

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES)>
<h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique=4}>

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique=4}>
<h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}>

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}>
<h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES) {id_rubrique} {lang=en}>

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES) {id_rubrique} {lang=en}>
  <h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES) {id_rubrique} {lang=en}>

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES) {id_rubrique} {lang=en}>
  <h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES) {id_rubrique} {lang}>

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES) {id_rubrique} {lang}>
  <h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}{lang}{par titre}>

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}{lang}{par titre}>
<h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES) {id_rubrique} {lang} {par date} >

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}{lang}{par date}>
<h1>#TITRE</h1>
```

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}{lang}{par date}
{inverse}>
```

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}{lang}{par date}
{inverse}>
<h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}{lang}{par date}
{inverse}>

```
<BOUCLE_myboucle(ARTICLES){id_rubrique}{lang}{par date}
{inverse}>
<h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE myboucle(RUBRIQUES)>

```
<BOUCLE_myboucle(RUBRIQUES)>
  <h1>#TITRE</h1>
```

```
<BOUCLE_myboucle(RUBRIQUES)>
     <h1>#TITRE</h1>
</BOUCLE_myboucle>
```

<BOUCLE_myboucle(RUBRIQUES){id_rubrique}>

```
<BOUCLE_myboucle(RUBRIQUES) {id_rubrique}>
  <h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE myboucle(RUBRIQUES) {racine}>

```
<BOUCLE_myboucle(RUBRIQUES) { racine } >
     <h1>#TITRE</h1>
```

```
<BOUCLE_myboucle(RUBRIQUES) {racine}>
  <h1>#TITRE</h1>
  </BOUCLE_myboucle>
```

Le boucle RUBRIQUES

```
<BOUCLE_myboucle(RUBRIQUES) {racine} {lang} {par date} {inverse}
>
```

Le boucle RUBRIQUES

```
<BOUCLE_myboucle(RUBRIQUES) { racine} { lang} { par date} { inverse} 
> 
<h1>#TITRE</h1>
```

Le boucle RUBRIQUES

<BOUCLE_myboucle(DOCUMENTS) {id_article}>

```
<BOUCLE_myboucle(DOCUMENTS) {id_article}>
  <h1>#TITRE</h1>
```

<BOUCLE_myboucle(DOCUMENTS) {id_article}>

```
<BOUCLE_myboucle(DOCUMENTS) {id_article}>
<a href="#URL_DOCUMENT">#TITRE</a>
```

```
<BOUCLE_myboucle(DOCUMENTS) {id_article}>
     <a href="#URL_DOCUMENT">#TITRE</a>
</BOUCLE_myboucle>
```

<BOUCLE_myboucle(DOCUMENTS) {id_article}>

```
<BOUCLE_myboucle(DOCUMENTS) {id_article}>
<a href="#URL_DOCUMENT">#LOGO_DOCUMENT</a>
```

```
<BOUCLE_myboucle(DOCUMENTS) {id_article}>
     <a href="#URL_DOCUMENT">#LOGO_DOCUMENT</a>
</BOUCLE_myboucle>
```

Contexte, contexte, contexte...

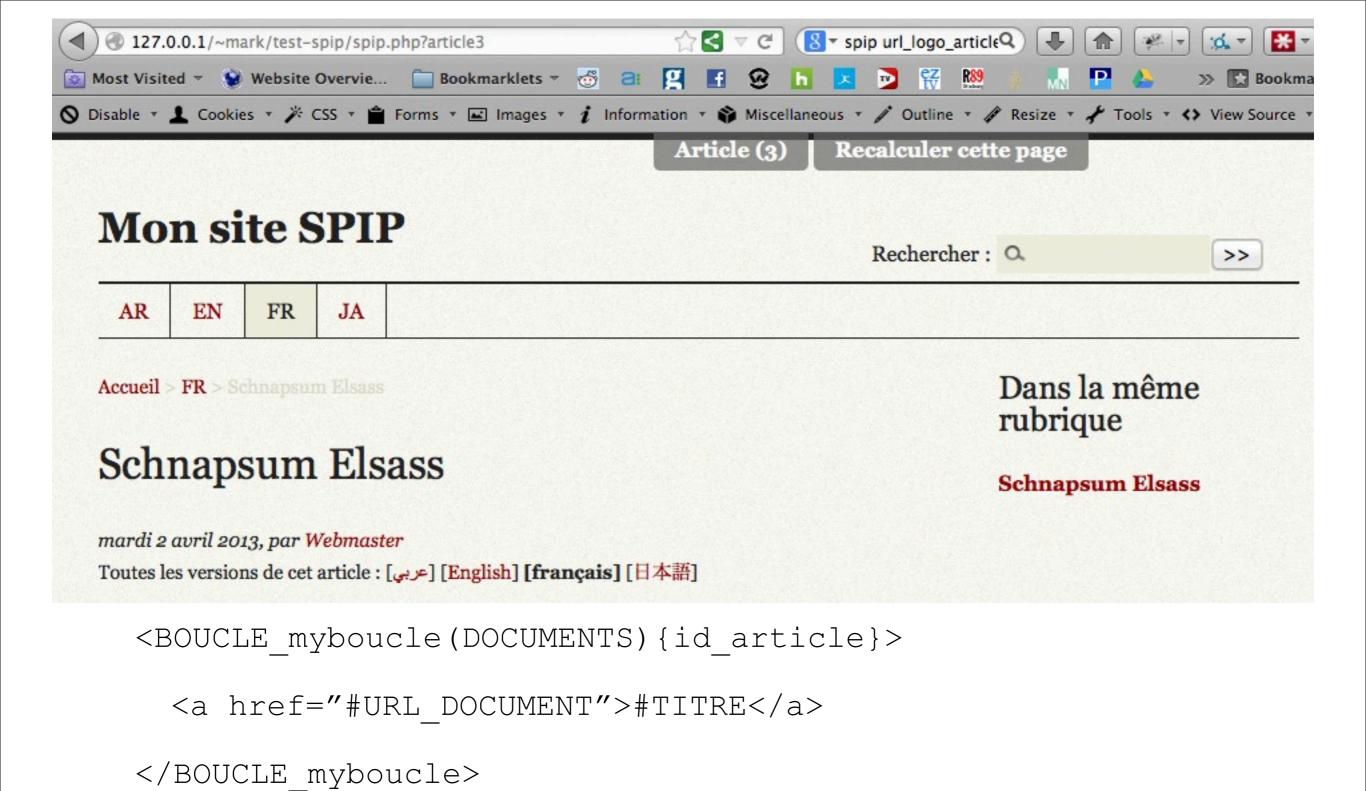
Contexte, contexte, contexte...

 Chaque page sur SPIP a un 'contexte'.

Contexte, contexte, contexte...

- Chaque page sur SPIP a un 'contexte'.
 - Les boucles prennent le contexte du boucle supérieur, ou sinon de la page...







</BOUCLE myboucle>





127.0.0.1/~mark/test-spip/spip.php?article3



127.0.0.1/~mark/test-spip/spip.php?article3



127.0.0.1/~mark/test-spip/spip.php?article3

contexte ici est le id_article

#TITRE



127.0.0.1/~mark/test-spip/spip.php?article3

contexte ici est le id_article

#TITRE = rien



contexte ici est le id_article

#TITRE = rien

<BOUCLE_1 (ARTICLE) {id_article}>



```
#TITRE = rien

<BOUCLE_1 (ARTICLE) {id_article}>

#TITRE
```



```
#TITRE = rien

<BOUCLE_1 (ARTICLE) {id_article}>

#TITRE = titre de l'article 3
```



```
#TITRE = rien

<BOUCLE_1 (ARTICLE) {id_article} > contexte ici est le id_article (à cause du boucle ARTICLES)

#TITRE = titre de l'article 3
```



```
#TITRE = rien

<BOUCLE_1 (ARTICLE) {id_article} > contexte ici est le id_article (à cause du boucle ARTICLES)

#TITRE = titre de l'article 3

<BOUCLE_myboucle (DOCUMENTS) {id_article} >
```



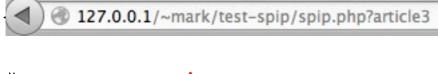
```
#TITRE = rien

<BOUCLE_1 (ARTICLE) {id_article} > contexte ici est le id_article (à cause du boucle ARTICLES)

#TITRE = titre de l'article 3

<BOUCLE_myboucle (DOCUMENTS) {id_article} >

#TITRE
```



```
#TITRE = rien

<BOUCLE_1 (ARTICLE) {id_article} > contexte ici est le id_article (à cause du boucle ARTICLES)

#TITRE = titre de l'article 3

<BOUCLE_myboucle (DOCUMENTS) {id_article} >

#TITRE = titre du document
```

Demo Context

```
contexte ici est le id_article
   127.0.0.1/~mark/test-spip/spip.php?article3
#TITRE
           = rien
<BOUCLE 1 (ARTICLE) {id article} > contexte ici est le id_article (à cause du boucle ARTICLES)
#TITRE
              = titre de l'article 3
<BOUCLE myboucle(DOCUMENTS) {id article}>
                                             contexte ici est le id_document (à cause du boucle DOCUMENT)
             = titre du document
  #TITRE
</BOUCLE myboucle>
</BOUCLE 1>
```

</html>

Demo Context

```
127.0.0.1/~mark/test-spip/spip.php?article3
```

#TITRE = rien ??

Demo Context



#TITRE = rien ??

Souvent on met alors un boucle MAIN autour de la page entière pour peupler les balises #TITRE etc. avec les bonnes informations.

```
<!DOCTYPE html>
2 🖃
      <BOUCLE_main(RUBRIQUES){id_rubrique}>
 3
4
日
      <html lang="#LANG">
      <head>
       <title>[(#TITRE|textebrut) | ][(#NOM_SITE_SPIP|textebrut)]</title>
 6
       [<meta name="description" content="(#INTROCUTION|textebrut|couper{150})" />]
       <INCLURE{fond=inclure/head} />
       </head>
10
      <body>
11
12
       <div id="overall-wrapper">
13
           <INCLURE{fond=inclure/header, id_rubrique}/>
14
15
           <div id="content-wrapper">
16
17
              <BOUCLE_accueil(ARTICLES){id_article=#ID_ARTICLE_ACCUEIL}>
18
               <div id="content">
19
                   #TEXTE
20
21
22
23
               </div>
               <div class="img-sidebar">
24
                           <BOUCLE_imgsidebar(DOCUMENTS){mode=image}{id_article}{0,3}{vu=non}>
25
                               [(#FICHIER|image_reduire{250,''}|inserer_attribut{alt, #TITRE})]
26
                               [(#TITRE)]
27
                           </BOUCLE_imgsidebar>
28
29
               </div>
               </BOUCLE_accueil>
30
               <div class="clr"></div>
31
32
33
           </div>
34
35
           <INCLURE{fond=inclure/footer}/>
36
37
       </div>
38
39
40
      </body>
       </html>
41
42
       </BOUCLE_main>
```

Les squelettes sont multilingues :

Les squelettes sont multilingues :

<:intro:>

Les squelettes sont multilingues :

<:intro:>

<:auteur:>

Les squelettes sont multilingues :

```
<:intro:>
<:auteur:>
```

SPIP va chercher la traduction du mot entre parenthèse dans les fichiers lang en squelettes/lang/public_fr.php, public_en.php etc etc.

Les squelettes sont multilingues :

```
<:intro:>
<:auteur:>
```

SPIP va chercher la traduction du mot entre parenthèse dans les fichiers lang en squelettes/lang/public_fr.php, public_en.php etc etc.

Les squelettes sont multilingues :

```
<:intro:>
<:auteur:>
```

SPIP va chercher la traduction du mot entre parenthèse dans les fichiers lang en squelettes/lang/public_fr.php, public_en.php etc etc.

```
<BOUCLE trads(ARTICLES) {id article} {traductions}>
```

Les squelettes sont multilingues :

```
<:intro:>
<:auteur:>
```

SPIP va chercher la traduction du mot entre parenthèse dans les fichiers lang en squelettes/lang/public_fr.php, public_en.php etc etc.

```
<BOUCLE_trads(ARTICLES){id_article}{traductions}>
    <a href="#URL_ARTICLE"><:cette-article-en:>: #LANG</a>
```

Les squelettes sont multilingues :

```
<:intro:>
<:auteur:>
```

SPIP va chercher la traduction du mot entre parenthèse dans les fichiers lang en squelettes/lang/public_fr.php, public_en.php etc etc.

 Detection automatique de la langue de l'utilisateur:

- Detection automatique de la langue de l'utilisateur:
 - Plugin: Langue Préférée

- Detection automatique de la langue de l'utilisateur:
 - Plugin: Langue Préférée
 - Redirection vers la bonne rubrique

Médiathèque

- Médiathèque
- Associer des images à des articles (boucle DOCUMENTS)

- Médiathèque
- Associer des images à des articles (boucle DOCUMENTS)
- Traitment automatique des images:

- Médiathèque
- Associer des images à des articles (boucle DOCUMENTS)
- Traitment automatique des images:
 - image_reduire, image_reduire_par, image_recadre, image_nb, image_sepia (avec ou sans parametres, image masque...

Merci!

Fichier pour l'exo: http://strasweb.fr/~membres/mark/site-prairie.zip