# Transmission d'informations

- Permettre à l'utilisateur d'entrer des informations grâce à un formulaire
- Traiter cette information

- Comment récupérer l'information transmise ?
  (Documentation officielle)
- Comment la manipuler ? (Documentation officielle)

#### Formulaires

- Permet à l'utilisateur de transmettre des données au serveur
- <form action='example.php' method='GET'>
   <input type='text' />
   <input type='submit' />
   </form>
- Deux méthodes : GET et POST

#### **POST**

- Permet des données plus longues (ex : paragraphe entier)
- Les données ne sont pas affichées (ex : données confidentielles)
- Si on copie l'URL, on ne copie pas les données avec.

## Champ caché

- Permet de transmettre une variable nonmodifiable par l'utilisateur dans un formulaire
- Peut être utile pour transmettre une même variable à travers plusieurs pages
- Attention : la variable n'est pas réellement invisible !

### Autres types de champs

- checkbox : case à cocher
- radio: bouton radio
- select : liste d'options
- textarea : champ multi-lignes

#### Traitement des données

- Si l'utilisateur peut entrer du HTML ou du JavaScript, il peut modifier le contenu du site.
- Il faut vérifier les données entrées avant de les utiliser.
- On peut ensuite manipuler ces données avant de les afficher ou de les stocker.

## Quelques fonctions

- htmlentities: rend inactif le HTML
- strip\_tags : enlève le HTML
- urlencode : convertit en URL
- strtolower/strtoupper: change la casse
- trim : enlève les espaces en trop
- str\_replace : remplace un bout de chaîne
- str\_word\_count : compte le nombre de mots
- ucfirst/ucwords : met le premier caractère en majuscule

#### Exercice 4

- Créer une calculatrice qui peut faire des opérations simples (ex : 12 x 35)
- Fichier calculatrice.html avec un formulaire
- Fichier resultat.php avec le résultat du calcul
- Résultat à obtenir

### Exercice 5

• Afficher un formulaire avec ce captcha:

- Vérifier que l'utilisateur tape bien le contenu de l'image.
   Afficher un message d'erreur sinon.
- L'utilisateur ne doit pas avoir à se préoccuper de la casse.
- Résultat à obtenir