

Orientation

[원격활용] 디지털컨버전스 기반 Framework 전문 개발자 양성과정 B

<https://cafe.naver.com/bitcamp205>



• 소개

강사 **유영진** email : ryuyj76@naver.com 010-9018-8548

강의

비트캠프(2017년~)	자바 고급과정
생산성기술연구원(KITE)	IoT 기술을 활용한 생산 공정 실무자 양성과정
그린컴퓨터아카데미	안드로이드개발 전문가 과정
한빛교육센터	서버사이드를 연동한 하이브리드 웹앱 개발자 과정
서울현대직업전문학교	게임 멀티플랫폼과정, 웹앱 개발자 과정 강의
국민대학교게임교육원	게임개발/게임마케팅 강의
인터넷방송협회	이러닝콘텐츠 개발 강의
한서대학교	디자인 학부 웹 표준 강의

재직자과정 : 자바, 안드로이드, 프론트엔드 프로그래밍 과정 강의

프로젝트

네이버 - 쥬니버 뽀로로놀이교실(교육용게임) 서비스 개발 : 웹 게임, 액티비티 콘텐츠
한국과학기술연구원(KIST) - 치매예방게임 연구 개발
 쌤쌤마트 : 스마트폰 게임, 소환전쟁(전략 TSG) : 스마트폰 게임
자동차 보험비교 견적 시스템 개발 (원수사 데이터 연동 시스템 개발)
쌍용화재 자동차 보험 비교견적 웹 시스템 개발
전남대학교 이러닝(LMS, LCMS) 웹사이트 개발
세종문화회관 웹 개발, 하남문화예술회관 웹 개발
한국과학기술평가원(KISTEP) 웹 개발, CJ스파클 웹 개발

• NCS 평가

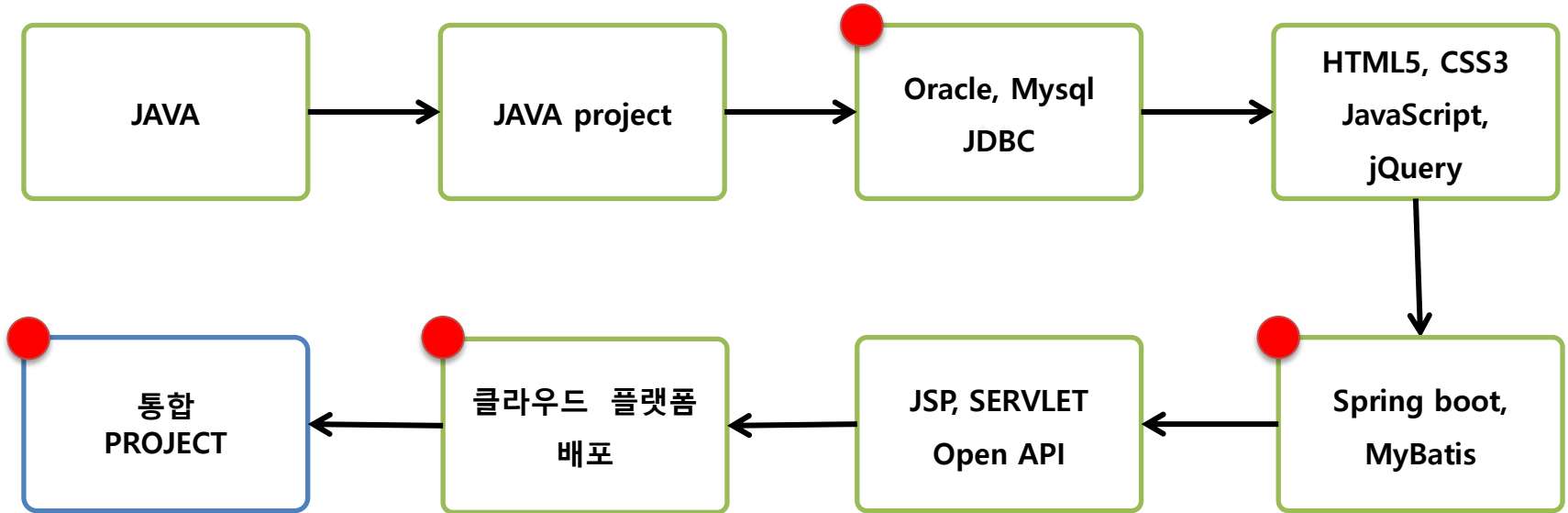
과목명	평가방법	세부 과목	평가일
프로그래밍 언어활용		JAVA	
요구사항 확인		NCS	
SQL 활용		Oracle , MySql, PostgreSql	
데이터베이스 구현		Oracle , MySql, PostgreSql, JDBC	
화면설계		NCS, PPT	
화면 구현		HTML5, Javascript, CSS3, jQuery	
UI 구현		HTML5, Javascript, CSS3, jQuery	
인터페이스 구현		SPRING	
디바이스 드라이버 구현			
애플리케이션 테스트 수행		JAVA	
서버프로그램 구현		SPRING, Django	
애플리케이션 배포		AWS	
OOP Base Cmd Mini Project			
UI/UX Base Web Project			
FrameWork Base Smart Project			

- **학습 과목**

- **JAVA, JSP**
- **Oracle, MySql, PostgreSql**
- **웹 표준 : HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery**
- **Spring 프레임워크 , Spring boot, MyBatis**
- **AWS**

• 로드맵

● 자리 이동



• 강의 구성

- 7, 8교시 : 수업내용 정리 시간, 과제 수행
- 과제 : 과제가 아닌 추가 학습 문제, 제한 시간은 없지만 꼭 합시다.
- NCS 과제 : 평가를 위한 과제
- NCS 평가 시 과목 과락인 경우 재 시험 봅니다.

- 프로젝트

- Youtube

- <https://www.youtube.com/channel/UC7x4kHikdrv-UWoleUzXDNw/search?query=%EC%9C%A0%EC%98%81%EC%A7%84>

- Github

- <https://github.com/Miniminis/bbcar>

- <https://github.com/mand2/y-car-project>

- <https://github.com/HANSOLKIM30/run-bike-project>

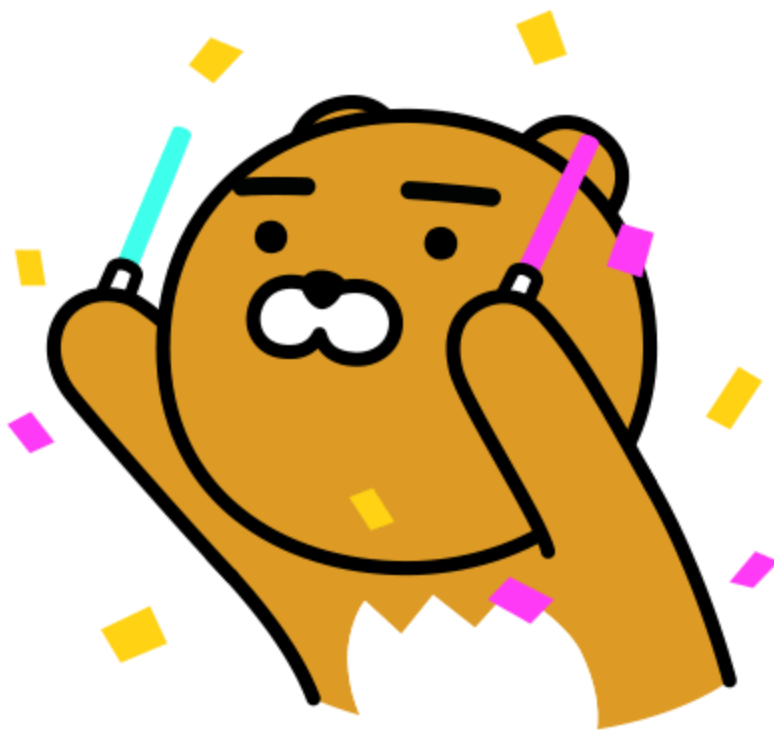
- https://github.com/maiolem/Mangchi_Final

- PPT

- <https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTIQn87xYwJg2bzOcOcmGgGgKb-8MnzMR5mCI4JIhXluyflc1EMkwud3pd6BOLCOUVRXVjZBfLafo8/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.p3>

- **교육에 필요한 자세**

- 최선을 다합니다. 강의만 듣고는 프로그램을 만들 수 없습니다.
- 지각, 조퇴, 결석은 가급적 하지 맙시다.
- 최종 팀 프로젝트는 자유롭게 팀 구성 합니다.
- 학습 분위기를 해치는 행동은 삼가 합니다.
- 쉬는 시간일 지라도 강의실에서 불필요한 동영상 시청은 불가합니다.
- 서로 친해지고 배려합니다.



반갑습니다~ 자기 소개