

## OC简答题

1.什么时候用代理，什么时候用通知？

答：代理一对一，通知一对n( $n \geq 0$ )

如何选择：

- 1、发送方想获得接收方的反馈值时，只能用代理。
- 2、当一个对象发生事情，想告诉对个对象的时候，只能用通知。
- 3、当层级关系比较深的时候，用通知比较方便。

2.#include 、#import @class 各自的作用？

答：

- 1、#include是c/c++导入头文件的关键字，#import是oc导入头文件的关键字。
- 2、#include会重复导入，#Import可以避免重复导入。
- 3、@class：前置声明某个类。在.m文件还是要使用#import导入头文件。

3.#import <> 与#import "" 有什么区别

答：1> <>导入系统的头文件，“”导入用户自定义的头文件。如果找不到用户自定义，则会去系统目录查找。

4.浅复制和深复制的区别？

答：

5.什么是KVC,KVO。

答：keyvalue coding 键值编码

kvo: keyValue Observe 键值观察

## UI简答题

1.请说明xib和storyboard有什么区别？

2.一般重写loadView是用来干什么？

3.请写出以下默认尺寸大小

iPhone3.5 英寸 320 \* 480 640 \* 960

iPhone 4 英寸 320 \* 568

UIStatusBar 20

UINavigationController 44

UITableViewCell 44

UITabBar 49

4. UIImage加载图片

通过

```
+ (UIImage *)imageNamed:(NSString *)name;
```

```
+ (UIImage *)imageWithContentsOfFile:(NSString *)path
```

这两个方法加载图片有什么不同。

5.drawRect:方法在什么时候被调用？

6.请说明UIView与CALayer的关系？

7.UITableView可以直接点击响应操作？如果不可以，怎么才可以？如何监听UITableView的点击事件？

8.UIButton和 UIImageView 的区别？在开发中如何选择？

1>

9.纯代码创建 UIScrollView 和 xib 创建 UIScrollView 有什么区别？

10.UIView的 layoutSubviews 方法在什么情况下会调用？