## B题题解报告:

题意:下棋,棋盘上每个位置均有分数。限制:前后落子大于某距离(禁区),分数大者获胜。 求先手所有必胜的第一个落子的位置。

首先我们可以先给所有位置的分数排个序。

如果我们第一次落子的位置的分数最大的,

那么我们以后落子就可以一直下这个地方

这是一个必胜的落子的位置;

然后考虑分数次大的位置,

什么情况下这个位置的也是个必胜位置呢?

如果最大分数的位置不在禁区内,我们在次大位置落子

对方必然会在最大位置落子,并且可以一直占据这个位置,

此时我方必败;

如果最大分数的位置在禁区内,那么禁区外一定没有比次大分数更大的,

此时次大分数的位置也是必胜的。

由以上,我们应当清晰一件事情:

对于棋盘上某个位置 (i, j), 如果该位置是必胜位置,

那么禁区外一定没有比他更大的点;

或者说禁区外一定没有必胜位置(否则的话这个必胜位置就成了后手的毕生位置的)

我们考虑从大到小依此枚举各个位置,

分别查看禁区外是否有必胜位置。

暴力算的话,枚举到 i 位置时,查看所有前 i - 1 个位置是否在禁区内,

显然会超时。

然后在查看的时候,有很多时无效的。

往往我们只需要查看离当前位置最远的必胜位置就行了;

而根据万能的题解ppt,最远的必胜位置必然是离棋盘四个角最近的四个必胜位置 (感性理解下)

(四个必胜位置彼此之间可以相同)

## 那么,这道题的解法就如下:

- 1. 根据分数从大到小 sort 一遍所有位置;
- 2. 首先找分数最大的那个位置,加入到必胜位置中,并把离棋盘四个角最近的四个必胜位置都更新为分数最大

的这个点;

- 3. 然后从sort后位置顺序依此枚举各点,分别考察离棋盘四个角最近的四个必胜位置是否在禁区内;
- 4. 如果四个必胜位置均不在禁区内,那么枚举到的这个点加入必胜位置中,并更新离四个角最近的四个必胜位置;
- 5. 否则,就啥都不做,继续枚举;
- 6. 直到枚举完了所有点。

另外这道题貌似不能 cout 输出,会超时。

cout.tie(NULL) 也不行

## 时间复杂度O(n)

每个点都枚举一遍就行了,不过常数挺大的,每次枚举到的时候要 check 下是否是必胜位置,是的话还要更新。