

F题题解报告:差分约束

这一题应该是图论专题里最简单的一道题目（或许没有之一）。

只要明白一个重要定理，轻松解决。

首先明确，改题目是一个差分约束的板子题。

什么是差分约束呢，就是所有不等式满足 $a_i \leq a_j + c$ 的形式，这时候我们可以把这类数学问题转化为图论问题（其实刚看到这个的时候我首先想到的是matlab直接调用linprog函数求解线性规划问题）。

如何转化成图论问题呢？

首先，先把所有变量看作图上的顶点，然后把所有不等式转化成上述形式（如果出现 $a_i \leq a_j + c (k \neq 1)$ 的情况就寄了），然后依照着不等式在图中添加 a_j 指向 a_i 的有向边，权重即为 c 。

重点来了：若图中出现负环，则不等式组无解，输出NO；反之则有解，输出YES。

所以此时，F题就转化成了判断是否存在负环的情况了。

判断是否存在负环，有两种比较热门的方法，这里利用bellman_ford算法判断是否存在负环：若循环了 $n-1$ 次以后，仍旧存在更新路径的情况，则说明图中存在负环，即不等式组不成立。

于是就有以下代码：

```
for(int i=0;i<n;++i){
    for(int j=0;j<m;++j){
        if(dist[e[j].v]>dist[e[j].u]+e[j].w)
            dist[e[j].v]=dist[e[j].u]+e[j].w;
    }
}
for(int i=0;i<m;++i){
    if(dist[e[i].v]>dist[e[i].u]+e[i].w){//若仍旧可以更新，则存在负环，返回false
        return false;
    }
}
```

所以本题解法一共有两大要点：一是利用有负边即无解的定理；而是利用bellman_ford算法判断是否存在负边。

下面来简短地、不严谨地解释下以上两个要点。

首先有观察下这两个式子：

$$a_1 \leq a_2 + 1, a_2 \leq a_3 + 2;$$

如果我们把两个不等式左右相加，则会得到 $a_1 \leq a_3 + 3$ 。把第一个式子中的1看成 $a_2 \rightarrow a_1$ 的权重，第二个式子的2看成 $a_3 \rightarrow a_2$ 的权重。

那么 $a_3 \rightarrow a_1$ 的权重就应该是3，与相加后的式子相符合。据此，我们假设有一大堆式子，如果存在环的话，假设从 a_1 开始最终指回 a_1 ，那么把这些不等式加起来，不等式左边一定是零

（参考上面加起来是 $a1 \leq a3 + c$ ，最终指回 $a1$ 时，就是 $a1 \leq a1 + c$ ，消掉）。

零肯定不能小于等于负数，所以有了负环必定无解的结论。

至于bellman_ford算法循环 n 次判断负环，我们知道，bellman_ford循环 $n-1$ 次后，正常情况下（即不存在负环）某个确定的节点对其他所有节点的最小路径就已经找到了。

但是如果存在负环的话，那么松弛将会一直存在（等到海枯石烂依旧在循环），故循环次数大于 $n-1$ 时仍旧更新最小路径的话，那么肯定是因为存在负环了。

时间复杂度 $O(nm)$ ：看核心代码的两层循环就知道了，外层循环 n 次，内层循环 m 次。

附上AC代码如下：

```

#include<iostream>
#include<cstring>
using namespace std;
typedef struct edge{
    int u;
    int v;
    int w;
}edge;
const int inf=99999999;
const int maxn=1e4+5;
edge e[maxn];
int dist[maxn];
int cnt=0;
int n,m;
void add(int u,int v,int w){
    e[cnt].u=u;
    e[cnt].v=v;
    e[cnt++].w=w;
}
int main(){
    int u,v,w;
    scanf("%d%d",&n,&m);
    memset(dist,inf,n);
    for(int i=0;i<m;++i){
        scanf("%d%d%d",&u,&v,&w);
        add(v,u,w);
    }
    dist[e[0].u]=0;
    for(int i=0;i<n;++i){
        for(int j=0;j<m;++j){
            if(dist[e[j].v]>dist[e[j].u]+e[j].w)
                dist[e[j].v]=dist[e[j].u]+e[j].w;
        }
    }
    int key=1;
    for(int i=0;i<m;++i){
        if(dist[e[i].v]>dist[e[i].u]+e[i].w){
            key=0;
            break;
        }
    }
    if(!key)
        printf("NO\n");
    else
        printf("YES\n");
    return 0;
}

```