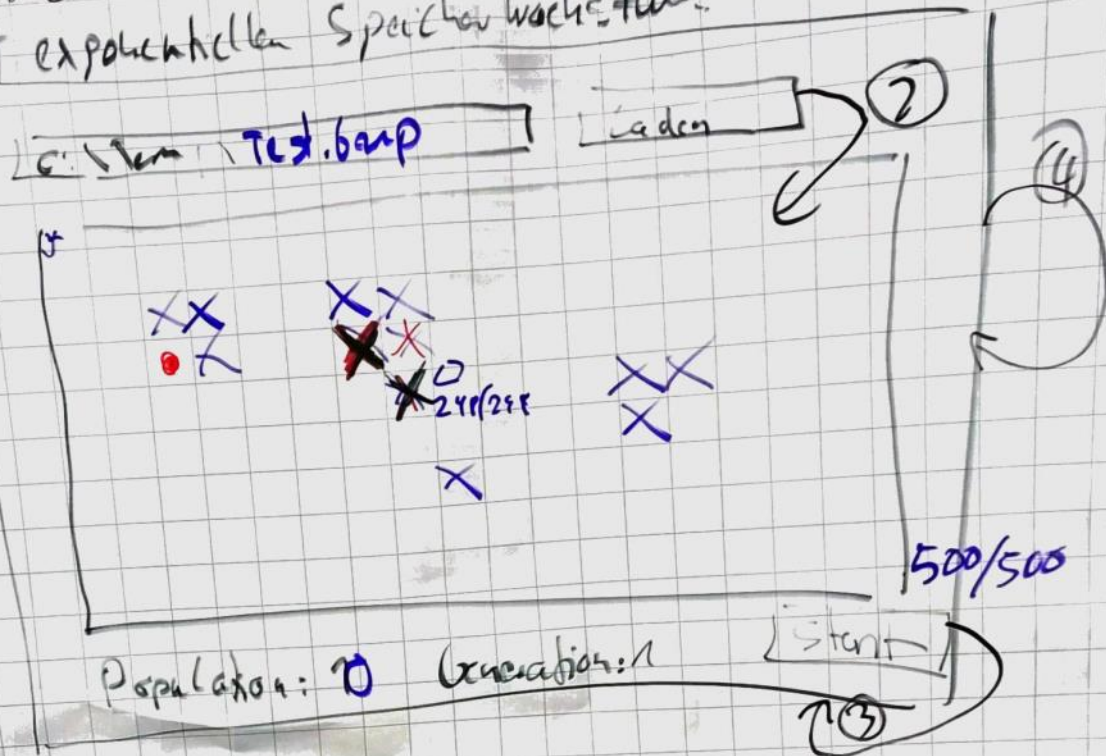


11.03.2015 14:53 Office Lens

Wednesday, March 11, 2015 2:53 PM

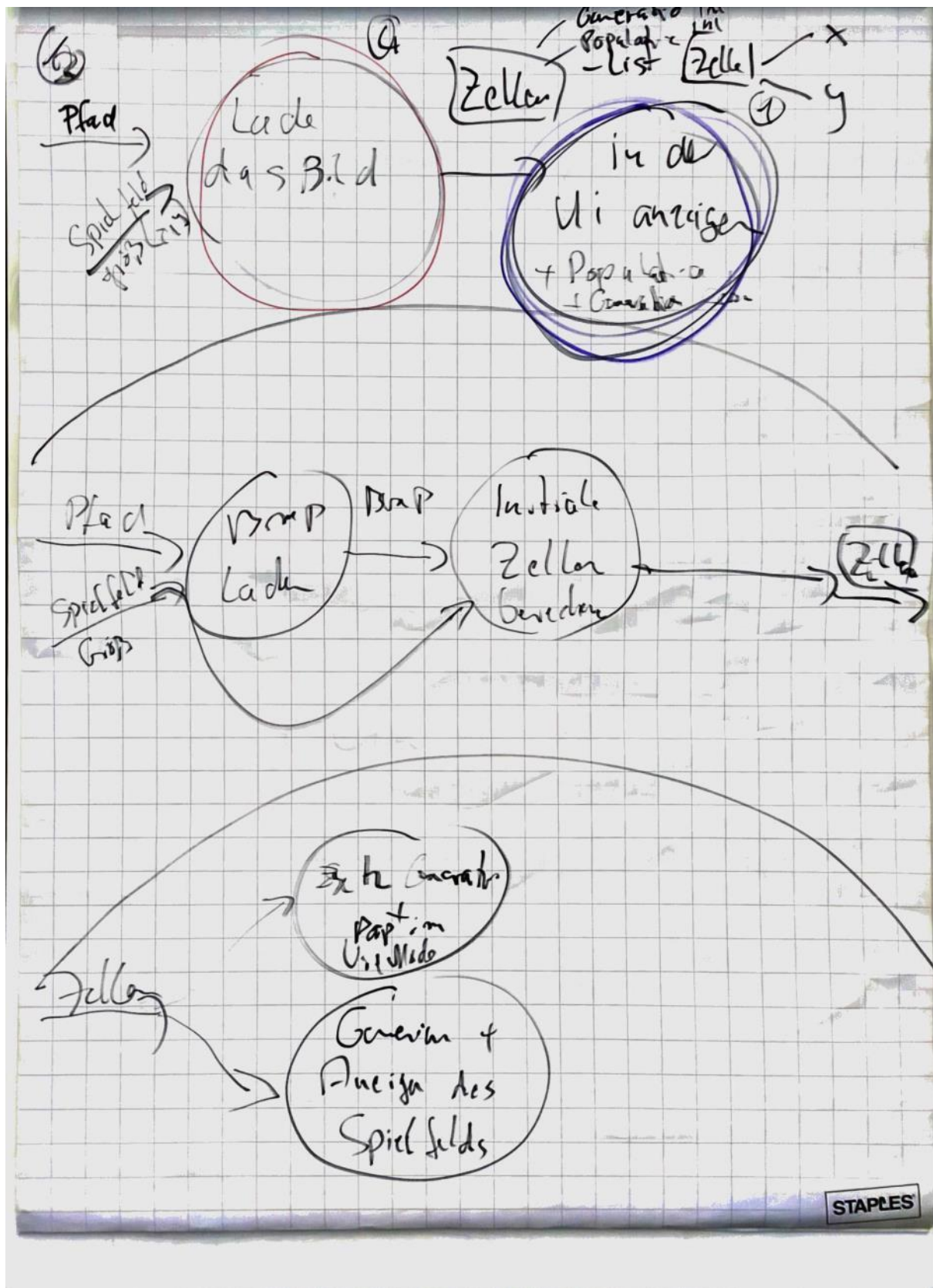
System Umwelt Diagram

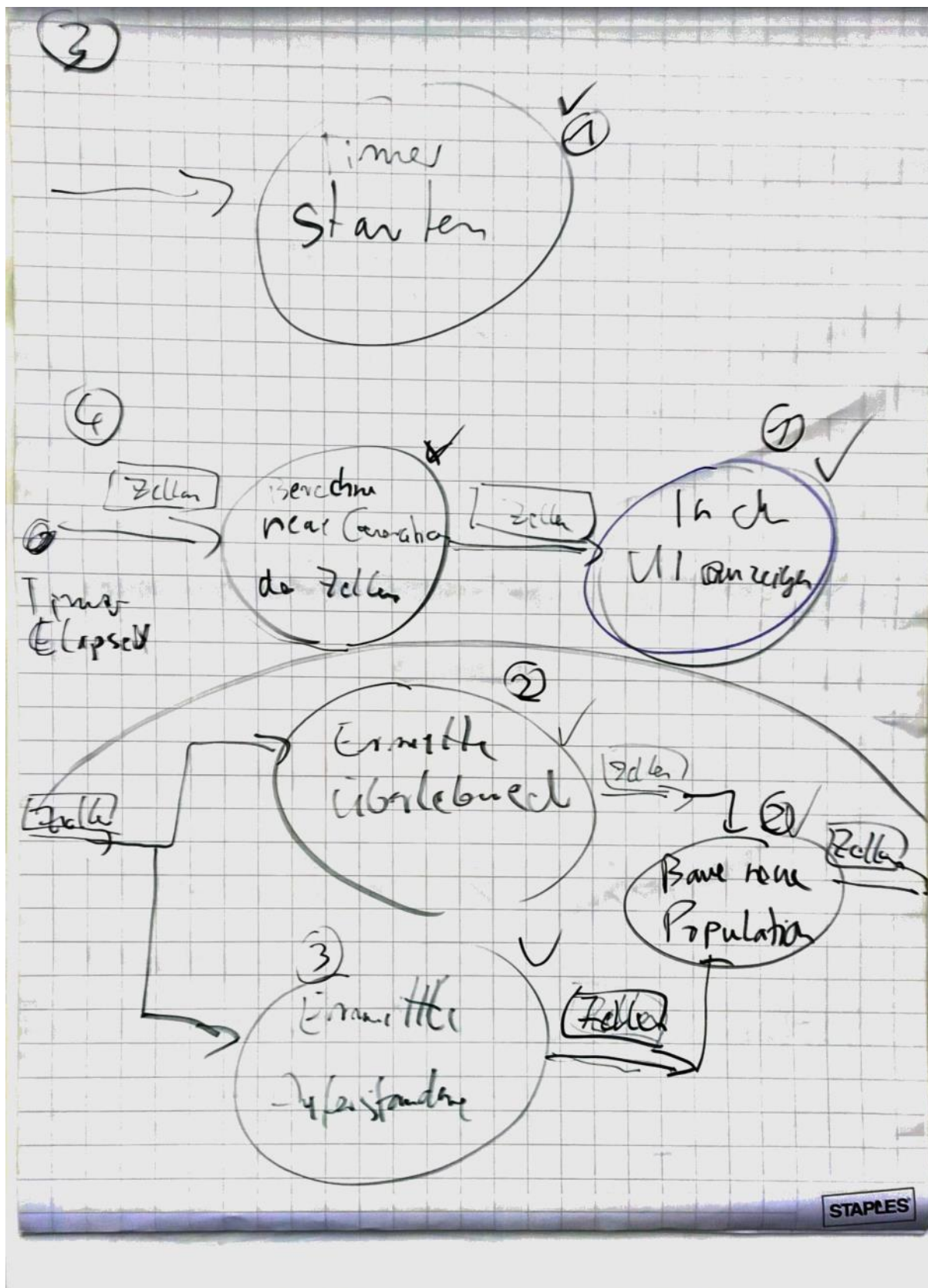
möchte ein neuronales Spielfeld bei
der exponentiellen Speicherwachsen.



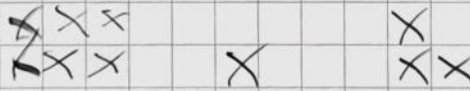
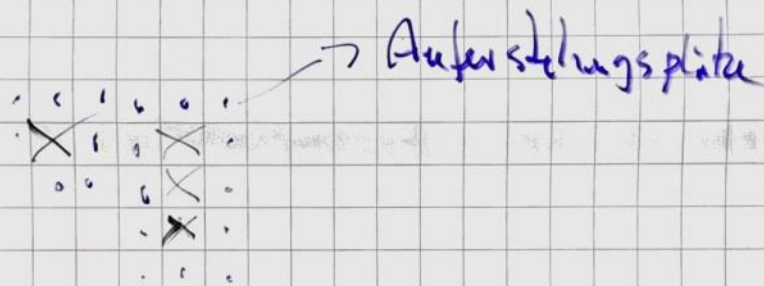
- Ich als Spieler möchte eine GUI Anwendung mit einem Spielfeld von 500 x 500 Größe
- Ich möchte eine beliebig BW-Bitmap laden (z.B. .bmp) und diese in der Mitte des Spielfeldes platzieren
- Ich möchte ich die Simulation starten und jede Generation darstellen
- Ich möchte die Population u. Generation sehen
- Der Spieler möchte das Spielfeld auf Anwendungssgröße skalieren

STAPLES





Überlegungen zur Game Logik



ist Ermittelte Anzahl Nachbarn (Zdh) Zdh)

STAPLES