

卒 業 論 文

時間枠及び乗車時間ペナルティ付き
乗合タクシー問題に対する局所探索法

051600141 竹田陽

名古屋大学情報文化学部自然情報学科
数理学専攻

2020年1月

時間枠及び乗車時間ペナルティ付き 乗合タクシー問題に対する局所探索法

051600141 竹田 陽

概 要

乗合タクシー問題 (Dial-a-ride problem) とは, 異なる移動需要を持つ顧客を同じ車両で同時に輸送する際に, 効率の良い車両の割り当てとスケジューリングを考える問題である. 乗合タクシー問題では, 顧客の乗降点と到着時刻に対する時間枠制約, 乗車時間に対する制約が与えられたときに, 車両の運用にかかるコストおよび顧客の不満度合いを最小にすることを目的とする.

乗合タクシー問題の制約としては, 車両の容量資源の最大容量を超えて乗車することはできない (容量制約), 車両が回るルート of の大きさ (最大ルート距離), 顧客が車両に乗っている時間の長さ (最大乗車時間) が与えられる.

本研究では, 時間枠と乗車時間に対する制約を凸なペナルティ関数として与えて, その問題に対して局所探索を行った.

Local search algorithm for Dial-a-ride problem with convex time window penalty

051400141 Kiyoshi Takeda

Abstract

The Dial-a-Ride Problem (DARP) consists of designing vehicle routes and schedules for multiple users who specify pickup and delivery requests between origins and destination. The aim is to design a set of minimum cost vehicle route while accommodating all requests. Side constraints include vehicle capacity, route duration, maximum ride time, etc. DARP arises in share taxi service or transporting people in health care service.

A number of papers about DARP has been published. most of the previous research deal with time windows and maximum ride time as hard constraints.

In this study, we consider with the DARP where time windows and maximum ride time are soft constraints. These soft constraints make the DARP more generic. We propose iterated local search algorithm to find a solution to the problem.

目次

第 1 章	はじめに	1
第 2 章	先行研究の紹介	2
第 3 章	問題定義	3
3.1	Pickup and delivery problem	3
3.2	乗合タクシー問題 (Dial-a-ride problem)	3
第 4 章	定式化	5
第 5 章	提案手法	7
5.1	初期解生成	7
5.2	制限の緩和	7
5.3	局所探索法	7
5.3.1	ルート内の近傍操作	8
5.3.2	ルート間の近傍操作	8
5.3.3	局所探索アルゴリズム	8
第 6 章	計算実験	9
6.1	実験環境	9
第 7 章	まとめ	10
	参考文献	12

第1章 はじめに

近年, 乗合タクシーサービスは新しい移動手段として需要が増加してきている. また, 老人や介護が必要な人を自宅などからヘルスケアセンターなどまで輸送するようなサービスも, 高齢化に伴い需要が増加してきている. これらのサービスの特徴としては, 利用者はリクエストとして出発地と到着地, それぞれに対して場所と時間枠を指定することができる. 本研究では, これらのようなサービスにおいて利用者の満足度を考慮しつつサービスの実行にかかるコストを最小化することを考える. このような問題は乗合タクシー問題 (Dial-a-Ride problem, DARP) と呼ばれる.

乗合タクシー問題に対しては, 多くの研究がなされている. 多くの先行研究では, 利用者の最大乗車時間とリクエストの乗車時間と降車時間に対しての時間枠をハード制約として与えている. 本研究では, 時間枠及び乗車時間をペナルティ関数で与えてソフト制約とする. こうすることで, 時間枠より少しの遅延は許容できる場合など, 様々なケースを柔軟に考慮することができるように, 先行研究より汎用的な問題とすることができる.

3 章では pickup and delivery problem(PDP) を紹介し, 乗合タクシー問題 (DARP) について詳しく説明する.

第2章 先行研究の紹介

乗合タクシー問題に対して、多くの研究がなされている。ここでは、DARP に関する既存研究をいくつか紹介する。

Jaw らは、各リクエストが時間枠を持ち、複数の車両で容量制約、乗車時間制約、時間枠制約を守りつつ車両の移動コストを最小化する問題に対する近似解法として、連続挿入法を提案した [3]。この解法は、ルートに挿入した時の目的関数値の増加が最小になるようなリクエストを選択してルートに挿入していく解法である。この手法は大きく分けて、リクエストの挿入が実行可能となるルート内の挿入可能箇所を求めることと、求めた挿入箇所の中でコストの増加が最も小さくなるような挿入箇所を選択することの 2 段階に分かれている。

Cordeau らは、DARP に対してタブー探索アルゴリズムを提案した。この手法では、あるルートからリクエストをひとつ取り除き、別のルートに挿入する、挿入近傍を用いている。解の評価関数に、リクエストとそのリクエストが属するルートのペアが解に採用された回数に比例するペナルティ関数を加える。そうすることで、頻繁に訪れられる解に訪問しないようになる。[2]。

Braekers らは、DARP に対しての発見的解法として焼きなまし法 (Simulated Annealing, SA) を用いた手法を提案した [1]。この手法では、挿入近傍、交換近傍、2-opt*, r-4-opt、削除近傍の 5 つの近傍操作を使用している。

適応的的巨大近傍探索 (Adaptive large neighborhood search, ALNS) とは、局所探索ある解の一部を破壊して再構築する近傍探索のフレームワークである [5]。破壊の発見的解法 (破壊方法) と再構築の発見的解法 (構築方法) が複数用意され、1 つの破壊方法と 1 つの構築方法を組み合わせて一つの近傍操作となる。各反復ごとにどの破壊方法・構築方法を選ぶかは、過去の反復での解の改善履歴を基に計算した値によって選択される。Pisinger らは、時間枠付きの PDP に対して ALNS を用いる手法を提案した [4]。

第3章 問題定義

この章では、まず pickup and delivery problem(PDP) について説明し、そのあとに乗合タクシー問題 (DARP) について詳しく説明する。

3.1 Pickup and delivery problem

Pick and Delivery problem (PDP) は、荷物を出発地まで目的地まで輸送する問題である。PDP では、荷物を受け取る地点 (pickup) と荷物を配送する地点 (delivery) のペアからなる n 個のリクエストと m 台のが与えられたときに以下の制約を満たしつつ与えられたコストを最小化するルートを求める問題である。

1. 与えられた n 個のリクエスト全ての地点を訪問する。
2. 全ての車両はデポから出発してデポに帰る。
3. リクエストでペアになっている出発地と目的地は同じ車両が訪問する。
4. それぞれのリクエストにおいて、必ず出発地を訪問した後に目的地を訪問する。

ここでのリクエストとは、荷物の輸送要求のことを指す。与えられるコストとしては各頂点間の距離や時間などがある。よく制約として考えられるものは、リクエストの訪問点を決められた時間内に訪れなければならない時間枠制約や車両の容量を制限した容量制約などがある。また、車両の種類が複数あり、車両によって最大容量が異なる多資源制約や、複数のデポを考慮する問題など、様々な拡張が考えられている。

3.2 乗合タクシー問題 (Dial-a-ride problem)

乗合タクシー問題 (Dial-a-ride problem,DARP) は、PDP を人の輸送に特化した問題である、DARP は PDP と違い人を輸送するため、車両に乗っている乗車時間が長いと利用者の不満がたまってしまう。そこで乗車時間やリクエストの訪問時間のずれなどで評価される不満度を考慮する必要がある。

DARP は、使用する車両数を 1, リクエストにおける出発地を全てデポとする巡回セールスマン問題 (traveling salesman problem, TSP) ととらえることができる。TSP は NP 困難 [6] であることが知られているため、DARP も NP 困難である。

本研究では、利用者が乗車時刻、降車時刻、乗車時間のそれぞれに対して希望を持つことを考える。それぞれの希望はそれぞれ連続区分線形凸関数のペナルティ関数で表される。乗降時刻にこのように制約を与えることで、3 分の遅延なら許容できるが 20 分の遅れは許容できないなどの表現が可能になる。また、乗車時間に応じてペナルティをかけることができるので、不満度を柔軟に表現することが可能になる。したがって、DARP をより汎用的に解くことが可能となる。

事前に全てのリクエストがわかっている問題を静的 DARP, リクエストが全てはわかっておらず問題を解く過程でリクエストが次々と与えられる問題を動的 DARP といい, 本研究では静的 DARP を考える.

第4章 定式化

乗合タクシー問題は、 $G = (V, E)$ の完全有向グラフ上で定義される。 $V = \{0, 2n+1, P, D\}$ を頂点集合とし、 $A = \{(i, j) \mid i, j \in V, i \neq j\}$ を各頂点間の辺集合とする。ここで、デポを 0 と $2n+1$ で表し、 V の部分集合 $P = \{1, \dots, n\}$ を乗車地点の集合、 V の部分集合 $D = \{n+1, \dots, 2n\}$ を降車地点の集合とする。 $i \in P, i+n \in D$ に対して、 V 上の 2 点のペア $(i, i+n)$ は乗車地点の頂点 i から目的地に対応する頂点 $i+n$ への乗客輸送リクエスト (以下、単にリクエストと呼ぶ) とする。それぞれの頂点 $v_i \in V$ には、負荷 q_i とサービス時間 s_i が与えられる。

各リクエストは、 m 台の車両 $k \in K = \{1, 2, \dots, m\}$ で訪問される。 σ をルートの集合とし、 σ_k を車両 k の訪問する頂点の順列とすると、 $\sigma = \{\sigma_1, \dots, \sigma_m\}$ である。また、 $\sigma_k(h)$ は車両 k が h 番目に訪問する頂点をあらわす。頂点 $i, j \in V$ 間の距離を c_{ij} 、時間を t_{ij} とする。車両の容量を Q とし、車両 k の $\sigma_k(h)$ における容量を $q_{\sigma_k(h)}$ とする。 x_{ij} を 0-1 変数とし、頂点 i, j を結ぶ辺がルートに含まれれば 1、そうでなければ 0 とする。各車両は 1 つのデポから出発しデポに帰る。ここで、 n_k は車両 k が訪問するデポ以外の頂点の数である

この問題に対して、目的関数として

1. 車両運用コスト最小化,
2. 顧客満足度最大化

の 2 つを考える。車両運用コストとしては、様々なコストが考えられるが本研究では車両が走行するルートの総距離とする。ルートの総距離を $d(\sigma)$ とすると、

$$d(\sigma) = \sum_{k \in K} \sum_{h=0}^{n_k} c_{\sigma_k(h), \sigma_k(h+1)}$$

と表せる。各リクエストにおける乗車時刻に対するペナルティ関数を g_i^+ 、降車時刻に対するペナルティ関数を g_i^- 、乗車時刻に対するペナルティ関数を g_i とする。頂点 i でのサービス開始時刻を τ_i とし、 I をリクエスト集合として、 I_σ をルート σ に属するリクエストの集合とする。また、利用者の不満度を $t(\sigma)$ とすると、

$$t(\sigma) = \sum_{i \in I_\sigma} (g_i^+(\tau_i) + g_i^-(\tau_{i+n}) + g_i(\tau_{i+n} - \tau_i))$$

と表せる。本研究では、2 つの目的関数の重み付き和の最小化を考える。そうすることで、少し顧客の不満度が上がっても良いのでルートの総距離を短くしたい場合や、顧客の不満度を最優先で考えたい場合など、様々な状況を考慮することができる。

それぞれの係数を定数 α と β としたとき、以下のように定式化できる:

$$\text{minimize} \quad \alpha d(\sigma) + \beta t(\sigma), \quad (1)$$

$$\text{subject to} \quad \sum_{i \in V} x_{ij} = 1 \quad (j \in P \cup D), \quad (2)$$

$$\sum_{j \in V} x_{ij} = 1 \quad (i \in P \cup D), \quad (3)$$

$$\sum_{k \in K} n_k = 2n, \quad (4)$$

$$\sigma_k(0) = \sigma_k(n_k + 1) = 0 \quad (k \in K), \quad (5)$$

$$0 < q_{\sigma_k(h)} < Q \quad (h \in \{0, \dots, n_k\}, k \in K), \quad (6)$$

$$g_i(\tau_{i+n} - \tau_i) > s_i + t_{i,i+n} \quad (i \in I), \quad (7)$$

$$\tau_{\sigma_k(h+1)} \geq \tau_{\sigma_k(h)} + s_{\sigma_k(h)} + t_{\sigma_k(h), \sigma_k(h+1)} \\ (h \in \{0, \dots, n_k\}, k \in K). \quad (8)$$

式 (2), (3) は訪問点が 1 回ずつしか訪問されないことを, 式 (4) は全てのリクエストが実行されることを表している. 式 (5) は全ての車両がデポから出発してデポに帰ることを表している. 式 (6) は車両の容量制約を表している. 式 (7), (8) はリクエストの先行制約とサービス時刻に関する制約を表している.

第5章 提案手法

本節では、本研究で提案する手法について説明する。本研究では、リクエストの割り当てと訪問順を局所探索法を用いて求める。それぞれの反復で得られたルートに対しては、LP ソルバーを使って最適なサービス開始時刻を決定するアルゴリズムを提案する。本研究では制約と目的関数が全て線形の式で表すことが可能であるため、サービス時刻を決定する問題は線形計画問題 (linear programming problem, LP) として定式化し、解くことが可能である。

5.1 初期解生成

リクエストをランダムに選び、車両 k にリクエストのペアが連続となるようにルートの最後に挿入する。これを $k = 1$ から m まで繰り返した後、未割り当てのリクエストがあれば $k = 1$ として同様の操作を続ける。これを未割り当てのリクエストがなくなるまで続ける。

5.2 制限の緩和

本研究では、局所探索を行う上でより自由に探索を行うために、車両における容量制約を緩和し、容量制約を破った時のペナルティを計算するペナルティ関数を定義する。容量制約のペナルティ関数を目的関数に加えた評価関数を用いて解を評価することにより、実行不可能解も探索可能になる。

車両の容量制約のペナルティは、車両の最大容量を超えて乗った人数として、 QP と表す。車両 k に対してルートの i 番目を訪問後に容量を超えて乗っている人数を QP_i^k とすると、

$$QP = \sum_{k \in K} \sum_{i \in n_k} QP_i^k,$$

と表せる。 γ を定数とすると、ペナルティを加えた評価関数を $f(\sigma)$ とすると

$$f(\sigma) = \alpha d(\sigma) + \beta t(\sigma) + \gamma QP,$$

で定義する。

5.3 局所探索法

局所探索法 (local search) とは、解を逐次的に改善させていく手法である。解に変化を少し加える操作を近傍操作と呼び、近傍操作によって生成される解の集合を近傍と呼ぶ。局所探索法では、適当な初期解からはじめ、現在の解の近傍内に、より良い解が存在すればその解に移動する、という操作を近傍内に改善がなくなるまで反復する方法である。本研究では、近傍操作は大きく分けてルート内の操作とルート間の操作の2種類を用いる。

5.3.1 ルート内の近傍操作

1つのルートの1つの頂点を選び、同じルート内の別の箇所に挿入し直す操作である。本研究では1つのルートで改善がなくなるまでルート内の近傍操作を行うが、探索する近傍サイズはルート内の頂点数を a とすると a^2 とした。

5.3.2 ルート間の近傍操作

1つのルートから1つのリクエストペアを選び、別のルートに挿入する操作である。挿入する場所は評価関数が最も良くなる場所とする。ルート間の近傍操作を行い、現在の解の評価関数よりも改善した場合、操作後の近傍解に移動する。本研究では、リクエストペアを選ぶルートの選択方法に対して、

1. 完全にランダムに選択する場合
2. ルートごとの時間枠と乗車時間ペナルティの和の最大のルートから最小のルートに挿入

の2種類の方法を実装し、計算結果を比較する。

5.3.3 局所探索アルゴリズム

時間枠及び乗車時間ペナルティ付き乗合タクシー問題に対する局所探索アルゴリズムとして、まずルート内で近傍操作を改善がなくなるまで行い、得られた局所最適解に対してルート間の近傍操作を行い、最良の箇所に挿入する。改善している場合、局所最適解を更新し、現在の解から移動する。

以下に、車両数を m 、それぞれの車両 j のルートにある頂点の数を a_j 、 x_{init} を初期解、 x を現在解、 x_{init} を暫定解とした際の提案手法の概要を示す。

Algorithm 1 提案手法

```
1:  $x := x_{init}$  とする。
2: for  $j = 1$  to  $m$  do
3:   for  $k = 1$  to  $a_j^2$  do
4:     ルート内の近傍操作を行う
5:     if 改善した then
6:        $x_{best} := x$ 
7:     end if
8:   end for
9: end for
10: ルート間の近傍操作を行う
11: 変化があったルートに対してルート内の近傍操作を行う
12: if 改善した then
13:    $x_{best} := x$ 
14: end if
15:  $x_{best}$  を局所最適解として出力して終了。
```

第6章 計算実験

6.1 実験環境

実験に用いるプログラムは C++ を用いて実装し、計算機はプロセッサ 1.4GHz Intel Core i5, メモリ 8GB 2133 MHz LPDDR3 の macOS を搭載したものを使用した。LP ソルバーとして、Gurobi Optimizer 9.0.0 を使用した。

実験結果を示す際には、計算環境（実験に用いた計算機の CPU やメモリー、実装に用いた言語）を明記しましょう。計算結果を表示するのに用いる図や表を表示する例を図 6.1 と表 6.1 に示しておきます。また、今回は 2 段組ではありませんが、2 段組みの原稿において幅の広い表を表示する例を表 6.2 に示しておきます（図も同様に `\begin{figure*}` のようにすればよい）。

図 6.1: 図の表示例

表 6.1: 表の表示例

問題例	最良値	計算時間 (秒)
c05100	123	10.1
c10100	456	15.2
c20100	789	20.3

表 6.2: 2 段組みスタイルにおいて幅の広い表を表示する例

問題例	既存手法		提案手法	
	最良値	計算時間 (秒)	最良値	計算時間 (秒)
c05100	123	10.1	111	10.0
c10100	456	15.2	432	15.0
c20100	789	20.3	765	20.0

第7章 まとめ

まとめは著者から読者への締めくくりの言葉です。すなわち、「この論文のポイントは結局何だったのか」を端的に読者に示す大切な部分です。必ず書きましょう¹。結局何をしてどうなったのかということを最後にもう一度手短かにまとめて述べます。この節で新しいこと（つまりこれまでの節で書いて来なかったこと）を書いてはいけません。

通常の論文等ではこのように得られた成果をまとめた結論を書いて終わるのですが、研究の進捗状況を報告する普段の発表では、結論を書くことは難しいかもしれません。また、既に一定の成果が得られている場合でも、卒論・修論の締切が差し迫った時期を除き、卒論・修論に向けてさらに研究を進める予定であると思います。そのような場合には、この節のタイトルを例えば「まとめと今後の研究計画」などとして、まず現在までに得られている成果をまとめたのち、今後の研究計画を簡潔に書いてください。

¹レター（ページ数の少ない速報的な論文（e.g., Operations Research Letters, Information Processing Letters））などの短いものではまとめの節を書かないように指示されることもあり、そのような場合を除く。

謝辞

お世話になった先生方に言葉では伝えきれないほどの感謝の念を伝えましょう。本研究の遂行にあたり、熱心な指導と助言を頂きました柳浦睦憲教授に深く感謝の意を表します。提案手法の検討やその有用性において活発に議論を頂きました、橋本英樹准教授、胡艶楠氏、呉偉氏に大変お世話になりました。深くお礼申し上げます。日々の研究室生活においては柳浦研究室の皆様にお世話になりました。夜を徹して行った麻雀ではその最適戦略の見極めるために大変有意義なものでした。卒業旅行を楽しみにしています。皆様のおかげで有意義な研究活動に勤しむことができました。深くお礼申し上げます。

参考文献

- [1] Kris Braekers, An Caris, and Gerrit K Janssens. Exact and meta-heuristic approach for a general heterogeneous dial-a-ride problem with multiple depots. *Transportation Research Part B: Methodological*, Vol. 67, pp. 166-186, 2014
- [2] Jean-François Cordeau and Gilbert Laporte. A Tabu search heuristic for the static multi-vehicle dial-a-ride problem. *Transportation Research Part B: Methodological*. 37. 579-594. 2003.
- [3] Jang-Jei Jaw, Amedeo R Odoni, Harilaos N Psaraftis and Nigel H.M.Wilson A heuristic algorithm for the multi-vehicle advance request dial-a-ride problem with time windows. *Transportation Research Part B: Methodological*. Vol.20, No.3, pp. 243-245, 1986.
- [4] David Pisinger and Stefan Ropke. A general heuristic for vehicle routing problems. *Computers operations research*, Vol. 34, No. 8, pp. 2403 - 2435, 2007
- [5] Stefan Ropke and David Pisinger. An adaptive large neighborhood search heuristic for the pickup and delivery problem with time windows. *Transportation science*, Vol. 40, No. 4, pp. 455 - 472, 2006.
- [6] 柳浦睦憲, 茨木俊秀, 組合せ最適化 メタ戦略を中心として, 朝倉書店, 2001