

# การโปรแกรมเชิงพลวัต (1)

## Dynamic Programming

อ. ลือพล พิพานเมฆาภรณ์

# Content

- แนวคิดของการโปรแกรมเชิงพลวัต (Dynamic Programming)
  - หลักการ top-down DP
  - หลักการ bottom-up DP
- ตัวอย่างโจทย์ปัญหาการ Search คำตอบโดยใช้ Dynamic Programming
  - Fibonacci number
  - Binomial Coefficient
  - Subset Sum

# Concept of dynamic programming (DP)

- การโปรแกรมเชิงพลวัต (Dynamic Programming) เป็นเทคนิคการแก้ปัญหาโดยมีแนวคิดในการแบ่งปัญหาออกเป็นปัญหาย่อย (sub-problems) คล้ายกับการแบ่งแยกและเอาชนะ แต่ใช้วิธีจำคำตอบ (memorization) เพื่อลดเวลาคำนวณปัญหาย่อยที่ซ้ำซ้อนกัน
- ดังนั้นประสิทธิภาพของ Dynamic Programming จึงมาจากเวลาที่ลดลงเนื่องจากไม่ต้องคำนวณคำตอบของปัญหาซ้ำซ้อนกัน
- ในการใช้งาน Dynamic Programming ต้องนิยามความสัมพันธ์ระหว่างคำตอบของปัญหาและคำตอบย่อยของมัน เรียกว่า **recurrence relation**
  - $\text{Dynamic Programming} = \text{recurrence relation} + \text{memorization}$

# ตัวอย่าง Computing Fibonacci numbers

- ลำดับเลขอนุกรมไฟโบนัคชี (Fibonacci numbers)

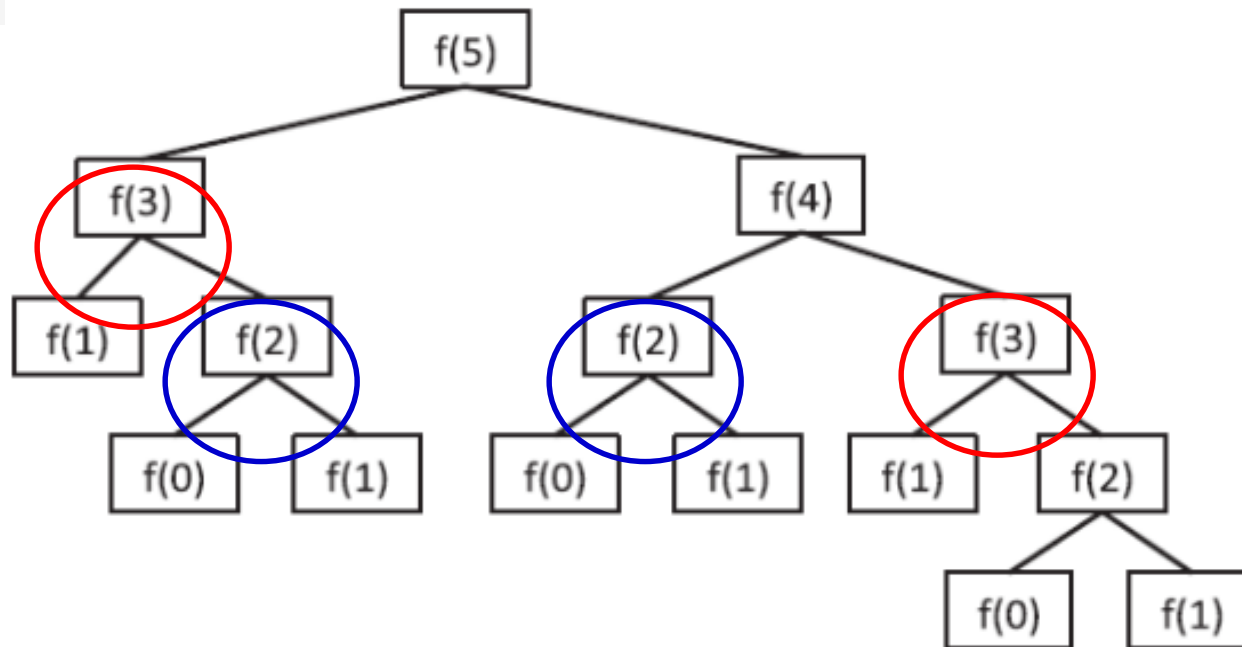
1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ....

เราสามารถคำนวณหาค่าของพจน์ที่  $n$

$$fib(n) = \begin{cases} 1, & n = 0, 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2), & n > 1 \end{cases}$$

# Recursive-based Fibonacci

```
int f(int n)
{ if(n < 2)
    return 1;
  return f(n-2)+f(n-1);
}
```



ต้นไม้รีเคอร์ชัน  
 $f(5)$

# Recursive-based Fibonacci

- เริ่มจาก recurrent relation  $\text{fib}(n) = \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2)$
- เตรียมหน่วยความจำ (memory) เพื่อบันทึกคำตอบย่อย
- ก่อนคำนวณคำตอบย่อย ให้ตรวจสอบว่ามีคำตอบอยู่ในหน่วยความจำหรือไม่

```
int memo[6] = {-1, -1, -1, -1, -1, -1};
```

```
int f_t(int n)
```

```
{ if (n < 2)  
    return n;
```

```
if(memo[n] != -1)  
    return memo[n];
```

```
memo[n] = f_t(n-1) + f_t(n-2);  
return memo[n];
```

```
}
```

ค่าเริ่มต้นของหน่วยความจำ

-1 -1 -1 -1 -1 -1

# Recursive-based Fibonacci

- เริ่มจากการนิยาม recurrent relation  $\text{fib}(n) = \text{fib}(n-1) + \text{fib}(n-2)$
- เตรียมหน่วยความจำ (memory) เพื่อบันทึกคำตอบย่อย
- ก่อนคำนวณคำตอบย่อย ให้ตรวจสอบว่ามีคำตอบอยู่ในหน่วยความจำหรือไม่

```
int memo[6] = {-1, -1, -1, -1, -1, -1};
```

```
int f_t(int n)
```

```
{ if (n < 2)
```

```
    return n;
```

```
    if(memo[n] != -1)
```

```
        return memo[n];
```

```
    memo[n] = f_t(n-1) + f_t(n-2);
```

```
    return memo[n];
```

```
}
```

-1 -1 1 2 3 5

# Bottom-up Fibonacci

- เริ่มจากปัญหาย่อยที่เล็กที่สุด จากนั้นใช้ recurrence relation ที่นิยามเพื่อหาคำตอบของปัญหาที่ใหญ่ขึ้น

```
int f(int n) {  
    memo[0]=0;  
    memo[1]=1;  
    for (int i = 2; i <= n; i++)  
        memo[i] = memo[i-1] + memo[i-2];  
    return memo[n];  
}
```

0 1 1 2 3 5



# ปัญหาที่เหมาะสมกับ Dynamic Programming

- ปัญหานี้ต้องสามารถนิยาม recurrence relation ได้  
เช่น  $f(n) = f(n-1) + f(n-2)$
- คำตอบย่อยมีการทับซ้อนกัน (overlap sub-problems)  
เช่น เมื่อเราคำนวณ  $F(4) = F(3) + F(2)$  และ  $F(3) = F(2) + F(1)$  จะเห็นว่า  $F(2)$  ถูกคำนวณซ้ำซ้อน

# แบบฝึกหัด

จงตรวจสอบว่า สมการ recurrence relation ข้อใดเหมาะสำหรับการใช้ dynamic programming เพื่อหาคำตอบ

1.  $F(n, k) = F(n-1, k) + F(n-1, k-2)$  เมื่อ  $n \geq k$ ,  $F(n, 0) = 1$ ,  
 $F(n, 1) = 1$ ,  $F(n, n) = 1$
2.  $F(n) = F(n-1) + n$  เมื่อ  $F(0) = 0$
3.  $F(n) = F(n-1) + F(n-2) + F(n-3)$  เมื่อ  $F(0) = 0$ ,  $F(1) = 1$ ,  $F(2) = 2$
4.  $F(n) = F(n-1) + F(n/2)$  เมื่อ  $F(0) = 1$
5.  $F(n) = F(n-1) + 2 * F(n-1)$  เมื่อ  $F(0) = 2$

# การเตรียมคำตอบของปัญหาย่อย (Memorization)

- เทคนิค dynamic programming มักจะใช้อาร์เรย์ (array) 1 มิติ หรือเมตริกซ์ (matrix) ที่ถูกออกแบบซึ่งสัมพันธ์กับสมการ recurrence relation ของปัญหา
- ดังนั้นเวลาที่ใช้ในการหาคำตอบของปัญหาก็คือการปรับปรุงค่า (update) ในตารางเมื่อได้คำตอบในแต่ละช่องภายในอาร์เรย์ดังกล่าว
- กระบวนการหาคำตอบมี 2 แบบ ดังนี้
  - แบบ top-down (Simple)
  - แบบ bottom-up (Efficiency improvement)

# สัมประสิทธิ์ทวินาม (Binomial Coefficient)

- binomial coefficient  $C(n, k)$  หรือ  $\binom{n}{k}$  คือจำนวนของเซตย่อยของข้อมูลขนาด  $k$  จำนวน จากเซตข้อมูลทั้งหมด  $n$  จำนวน ( $0 \leq k \leq n$ )

$$C(n, k) = \frac{n!}{(n-k)! * k!}$$

เช่น  $C(3, 2) = 3! / (3-2)! * 2! = 6 / 1 * 2 = 3$

$$C(3, 0) = 3! / (3-0)! * 0! = 1$$

$$C(3, 3) = 3! / (3-3)! * 3! = 1$$

# การแปลงเป็นสมการ recurrence relation

$$\begin{aligned}C(n, k) &= n! / (k! * (n-k)!) \\&= (n-1)! * n / (k! * (n-k)!) \\&= (n-1)! * n / ((k-1)! * k * (n-k-2)! * (n-k-1) * (n-k)) \\&= (n-1)! / ((k-1)! * (n-k-1)!) * (n / k * (n-k)) \\&= [(n-1)! / ((k-1)! * (n-k-1)!)] * (1/(n-k) + 1/k) \\&= (n-1)! / ((k-1)! * (n-k)!) + (n-1)! / (k! * (n-k-1)!) \\&= C(n-1, k-1) + C(n-1, k)\end{aligned}$$

$$C(n, k) = C(n-1, k-1) + C(n-1, k) \quad \text{for } 0 < k < n$$

$$\text{และ } C(n, 0) = 1$$

$$C(n, n) = 1$$

ตัวอย่าง  $C(3, 2) = C(2, 1) + C(2, 2) = 2 + 1 = 3$

$$C(2, 1) = C(1, 0) + C(1, 1)$$

$$= 1 + 1 = 2$$

$$C(2, 2) = 1$$

# แบบฝึกหัด

จงเขียนฟังก์ชันแบบ recursive เพื่อคำนวณ binomial coefficient  $C(n, k)$  จาก recurrence relation ต่อไปนี้

$$C(n, k) = C(n - 1, k - 1) + C(n - 1, k) \quad \text{เมื่อ } 0 < k < n$$

$$C(n, 0) = 1$$

$$C(n, n) = 1$$

# Dynamic Programming approach

- เตรียม table เพื่อเก็บคำตอบของ  $C(n, k)$  ในทุกค่าของ  $n$  และ  $k$  ที่เป็นไปได้
- เตรียมคำตอบของปัญหาที่เล็กที่สุดก่อน
- เลือกวิธีเติมคำตอบลงใน table (bottom-up หรือ top-down)

$$C(n, k) = C(n - 1, k - 1) + C(n - 1, k) \quad \text{for } 0 < k < n$$

$$C(n, k) = 1 \quad k=0$$

$$C(n, n) = 1 \quad n=k$$

สำหรับ  
ค่า  $n$

	สำหรับค่า $K$					
	0	1	2	...	$k-1$	$k$
0	1					
1	1	1				
2	1	2	1			
$\vdots$						
$k$	1					1
$\vdots$						
$n-1$	1					
$n$	1					$C(n, k)$

# การคำนวณ $C(6, 4)$

	0	1	2	3	4
0	1				
1	1	1			
2	1		1		
3	1			1	
4	1			$C(4,3)$	1
5	1			$C(5,3)$	$C(5,4)$
6	1				$C(6,4)$

$$C(6, 4) = C(5, 3) + C(5, 4)$$

เริ่มจาก

$$C(6, 4) = C(5, 3) + C(5, 4)$$

$C(5, 3) = \text{table}[5, 3]$  หรือ หาคำตอบจาก

$$C(5, 3) = C(4, 2) + C(4, 3)$$

$C(4, 2) = \text{table}[4, 2]$  หรือหาคำตอบจาก

$$C(4, 2) = C(3, 1) + C(3, 2)$$



# Top-down DP for binomial coefficient

```
int dp[n][k]; // memory table

int C(int n, int k)
{
    if (k==0 || k==n) // base case
        return 1;

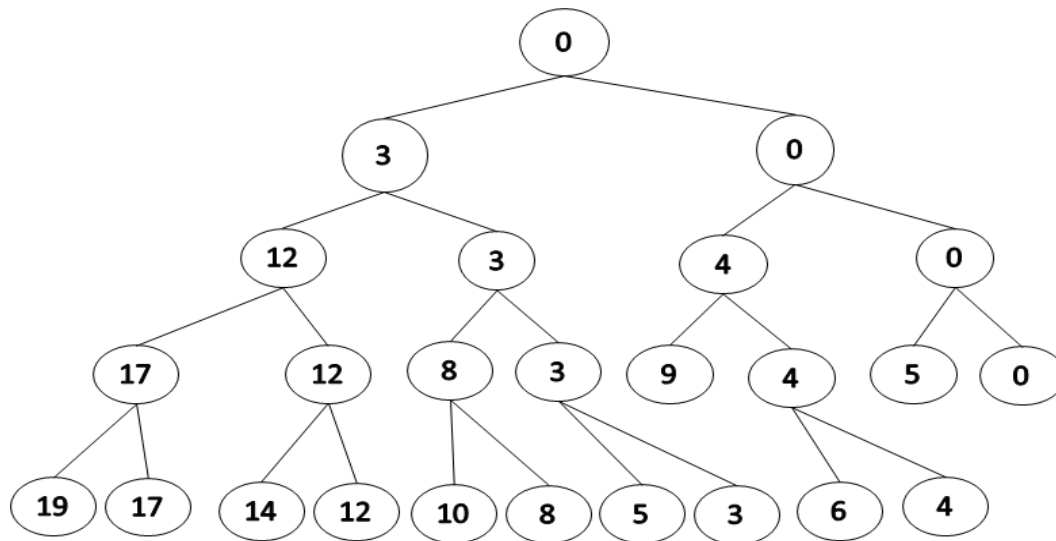
    if (dp[n][k] != -1) // existing compute
        return dp[n][k];

    dp[n][k] = C(n-1, k-1) + C(n-1, k);

    return dp[n][k];
}
```

# Subset Sum

- ให้  $A = \{3, 4, 5, 2\}$  ต้องการหาว่ามีเซตย่อยที่มีผลรวมเท่ากับ 6 หรือไม่
- จากตัวอย่างพบว่า  $\{4, 2\}$  จะมีผลรวมเท่ากับ 6
- โดยทั่วไปสามารถหาคำตอบด้วยวิธี backtracking อย่างไรก็ตามอาจใช้เวลามากหาก  $A$  มีขนาดใหญ่ เนื่องจากต้อง generate สถานะของคำตอบที่เป็นไปได้ทั้งหมด



- โดยหลักการของ Dynamic programming เราอาจนิยาม recurrence relation เพื่อหาคำตอบ  $\text{Sum}(n, k)$  โดยที่  $n$  คือจำนวนสมาชิกใน  $A$  และ  $k$  คือค่าเป้าหมาย

# Subset Sum

- ปัญหา  $\text{Sum}(n, k)$  อาจนิยามคำตอบ โดยพิจารณาจากสมาชิกตัวสุดท้าย  $A[n-1]$  ซึ่งแบ่งออกเป็น 2 กรณี

กรณีที่ 1 หากคำตอบมี  $A[n-1]$  เป็นส่วนหนึ่งของคำตอบ ดังนั้น

$$\text{Sum}(n, k) = \text{Sum}(n-1, k - A[n-1])$$

- $A = \{3, 4, 5, 2\}$  และ  $k = 6$

$$\text{Sum}(4, 6) = \text{Sum}(3, 6-2) = \text{Sum}(3, 4)$$

หากสมาชิก 3 ตัวหน้ามีผลรวมเท่ากับ 4 ก็แสดงว่ามีคำตอบ  $\text{Sum}(4, 6)$

# Subset of sum

- กรณีที่ 2 หากคำตอบไม่มี  $A[n-1]$  เป็นส่วนหนึ่งของคำตอบ ดังนั้นคำตอบก็อาจขึ้นอยู่กับผลลัพธ์ของสมาชิกก่อนหน้า ซึ่งได้แก่

$$\text{sum}(n, k) = \text{sum}(n-1, k)$$

เช่น  $A = \{3, 4, 5, 2\}$   $k = 9$

$\text{Sum}(4, 9) = \text{Sum}(3, 9)$  หมายถึง ถ้าคำตอบ  $\text{Sum}(3, 9)$  เป็นจริง ดังนั้น  $\text{Sum}(4, 9)$  ก็เป็นจริงด้วย

$$\text{Sum}(n, k) = \text{Sum}(n-1, k) \text{ or } \text{Sum}(n-1, k - A[n-1])$$

# การเตรียมคำตอบ Subset sum

## k

n	A[n-1]/k	0	1	2	3	4	5	6
	{}	T	F	F	F	F	F	F
	{3}	T						
	{3, 4}	T						
	{3, 4, 5}	T				Sum(3, 4)		Sum(3, 6)
	{3, 4, 5, 2}	T						Sum(4, 6)

$$\text{Sum}(4, 6) = \text{Sum}(3, 6) \text{ or } \text{Sum}(3, 6-2)$$

Sum (n, 0) = true

Sum (0, k) = false

Sum (n, k) = Sum(n-1, k) or Sum(n-1, k - A[n-1])

# Sum(3, 6)

k

n

A[n-1]/k	0	1	2	3	4	5	6
{}	T	F	F	F	F	F	F
{3}	T						
{3, 4}	T	Sum(2,1)					Sum(2,6)
{3, 4, 5}	T				Sum(3, 4)		Sum(3, 6)
{3,4, 5, 2}	T						Sum(4, 6)

$$\text{Sum}(3, 6) = \text{Sum}(2, 6) \text{ or } \text{Sum}(2, 6-5)$$

**Sum (n, 0) = true**

**Sum (0, k) = false**

**Sum (n, k) = Sum(n-1, k) or Sum(n-1, k - A[n-1])**

# Sum(2, 6)

k

n	A[n-1]/k	0	1	2	3	4	5	6
	{}	T	F	F	F	F	F	F
	{3}	T		Sum(1,2)				Sum(1,6)
	{3, 4}	T	Sum(2,1)					Sum(2,6)
	{3, 4, 5}	T				Sum(3, 4)		Sum(3, 6)
	{3,4, 5, 2}	T						Sum(4, 6)

$$\text{Sum}(2, 6) = \text{Sum}(1, 6) \text{ or } \text{Sum}(1, 6-4)$$

**Sum (n, 0) = true**

**Sum (0, k) = false**

**Sum (n, k) = Sum(n-1, k) or Sum(n-1, k - A[n-1])**

# Sum(1, 6)

k

n	A[n-1]/k	0	1	2	3	4	5	6
	{}	T	F	F	F	F	F	F
	{3}	T		Sum(1,2)				Sum(1,6)
	{3, 4}	T	Sum(2,1)					Sum(2,6)
	{3, 4, 5}	T				Sum(3, 4)		Sum(3, 6)
	{3,4, 5, 2}	T						Sum(4, 6)

$$\begin{aligned} \text{Sum}(1, 6) &= \text{Sum}(0, 6) \text{ or } \text{Sum}(0, 6-3) \\ &= F \text{ or } F = F \end{aligned}$$

**Sum (n, 0) = true**

**Sum (0, k) = false**

**Sum (n, k) = Sum(n-1, k) or Sum(n-1, k - A[n-1])**



# Bottom-up Subset Sum

A[n-1]/k	0	1	2	3	4	5	6
{}	T	F	F	F	F	F	F
{3}	T	F	F	T			
{3, 4}	T						
{3, 4, 5}	T						
{3,4,5,2}	T						

$\text{Sum}(1, 1) = \text{Sum}(0, 1) \text{ or } \text{Sum}(0, 1 - 3) = F$

$\text{Sum}(1, 2) = \text{Sum}(0, 2) \text{ or } \text{Sum}(0, 2 - 3) = F$

$\text{Sum}(1, 3) = \text{Sum}(0, 3) \text{ or } \text{Sum}(0, 3 - 3) = T$

**Sum (n, 0) = true**

**Sum (0, k) = false**

**Sum (n, k) = Sum(n-1, k) or Sum(n-1, k - A[n-1])**

# Subset of sum

A[n-1]/k	0	1	2	3	4	5	6
{}	T	F	F	F	F	F	F
{3}	T	F	F	T	F	F	F
{3, 4}	T	F	F	T	T	F	F
{3, 4, 5}	T						
{3,4,5,2}	T						

Sum(2, 3) = Sum(1, 3) or Sum(1, 3-4) = T

Sum(2, 4) = Sum(1, 4) or Sum(1, 4-4) = T

Sum(2, 5) = Sum(1, 5) or Sum(1, 5-4) = F

Sum(2, 6) = Sum(1, 6) or Sum(1, 6-4) = F

# Subset of sum

A[n-1]/k	0	1	2	3	4	5	6
{}	T	F	F	F	F	F	F
{3}	T	F	F	T	F	F	F
{3, 4}	T	F	F	T	T	F	F
{3, 4, 5}	T	F	F	T	T	T	F
{3,4,5,2}	T	F	T	T	T	T	T

Sum(4, 6) = Sum(3, 6) or Sum(3, 6-2) = T

# Dynamic Programming

```
int Sum(int n ,int k)
{ bool S[n+1][W+1];
    for (int i=0; i<=n; i++)                // initial Sum(n,0)
        S[i][0] = true;
    for (int j=1; j<=K; j++)                // initial Sum(0, k)
        S[0][j] = false;

    for (int j=1; j<=K; j++) {
        for (int i=1; i<=n; i++){
            if (j < A[i])                    // out-of-table
                S[i][j] = S[i-1][j];
            else
                S[i][j] = S[i-1][j-1] || S[i-1][j-A[i]];
        }
    }

    return S[n][k];
```