

Neste Passo a Passo veremos como abrir e rodar o exemplo “*sample_flutter-master*” disponibilizado no GitHub da TecToy Automação no Visual Studio Code. Para demonstração e montagem do passo a passo foi utilizado um V2 Pro.

PRÉ-REQUISITOS:

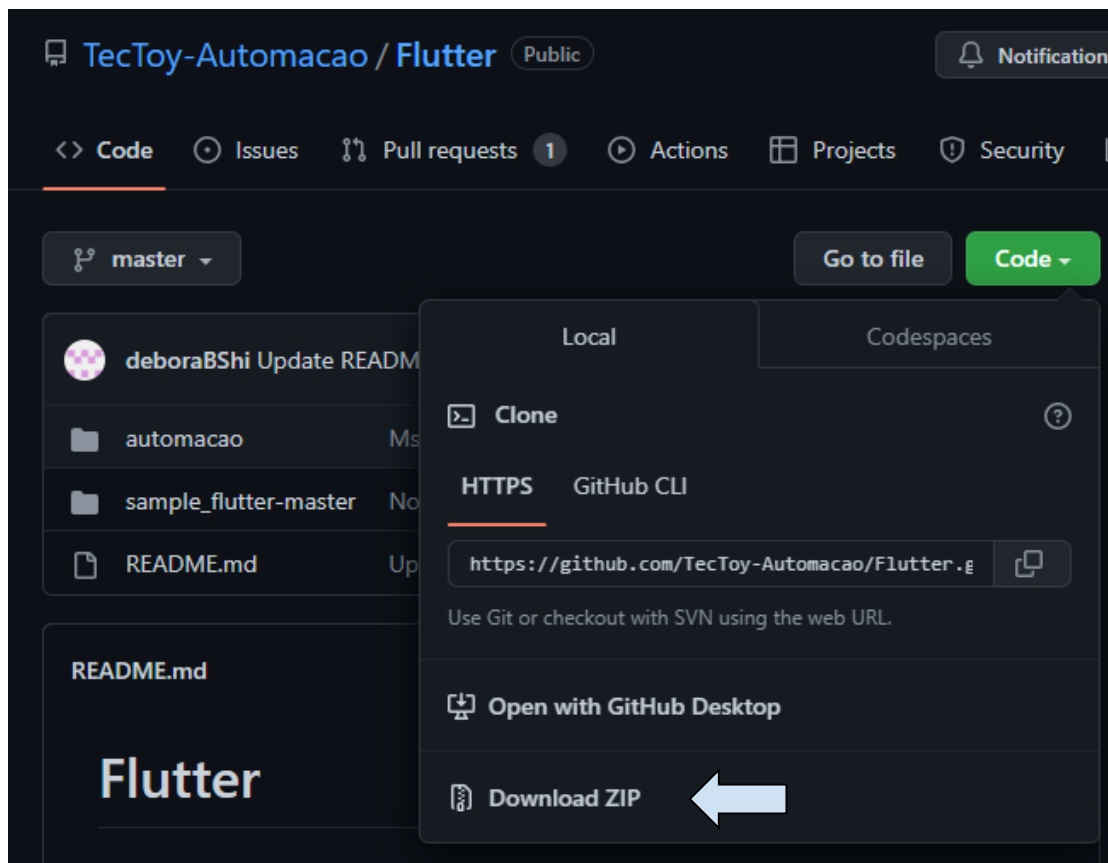
- Ter um equipamento da TecToy liberado para debug com a opção de Desenvolvedor habilitada no Android do equipamento;
- Ter o Visual Studio Code instalado
 - Pode ser instalado pelo link: <https://code.visualstudio.com/download>
- Ter o Dart instalado
 - Pode ser instalado pelo link: <https://dart.dev/get-dart>
- Ter o Flutter instalado
 - Pode ser instalado pelo link: <https://docs.flutter.dev/get-started/install>

OBS: Entre nas configurações do sistema e no campo “Número de compilação” clique de 5 a 7 vezes para ativar o MODO DESENVOLVEDOR. Modo desenvolvedor ativo, entre em “Opções de Programador” e ative a DEPURAÇÃO USB como nas imagens abaixo.

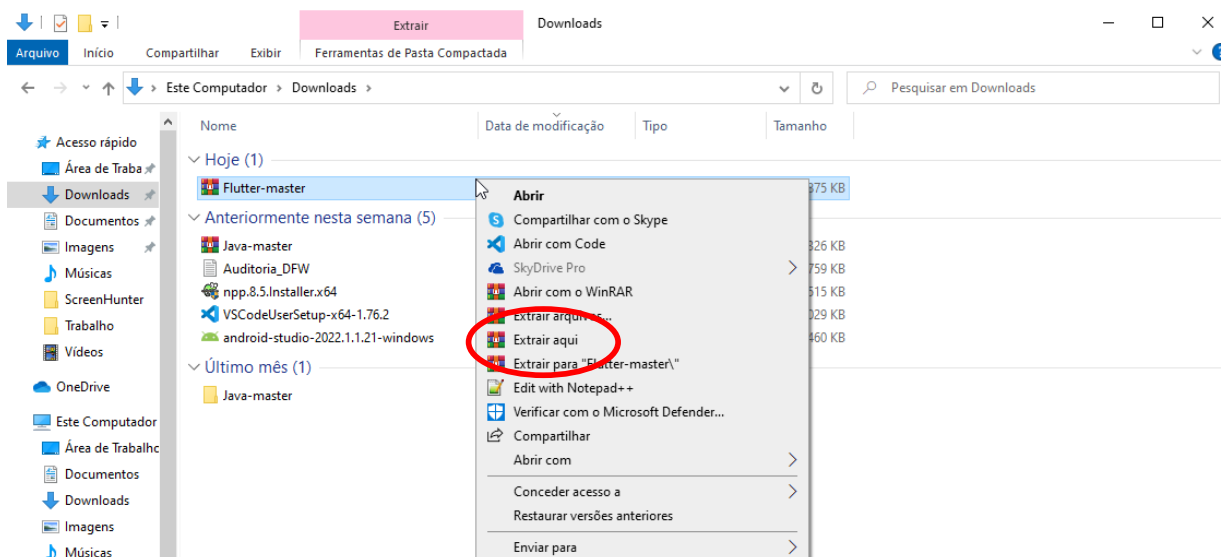


DOWNLOAD E COMPILAÇÃO

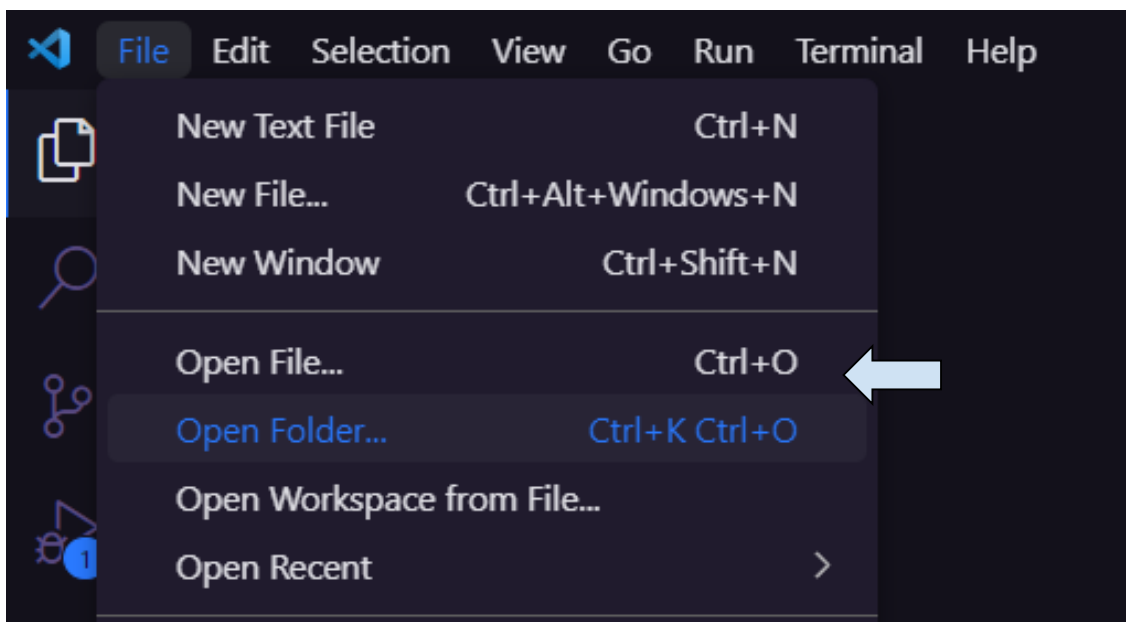
1. Primeiro acesse o GitHub da TecToy Automação pelo navegador – busque ou digite o endereço: <https://github.com/TecToy-Automacao/Flutter>. Acesse o repositório/pasta Flutter para realizar seu download:



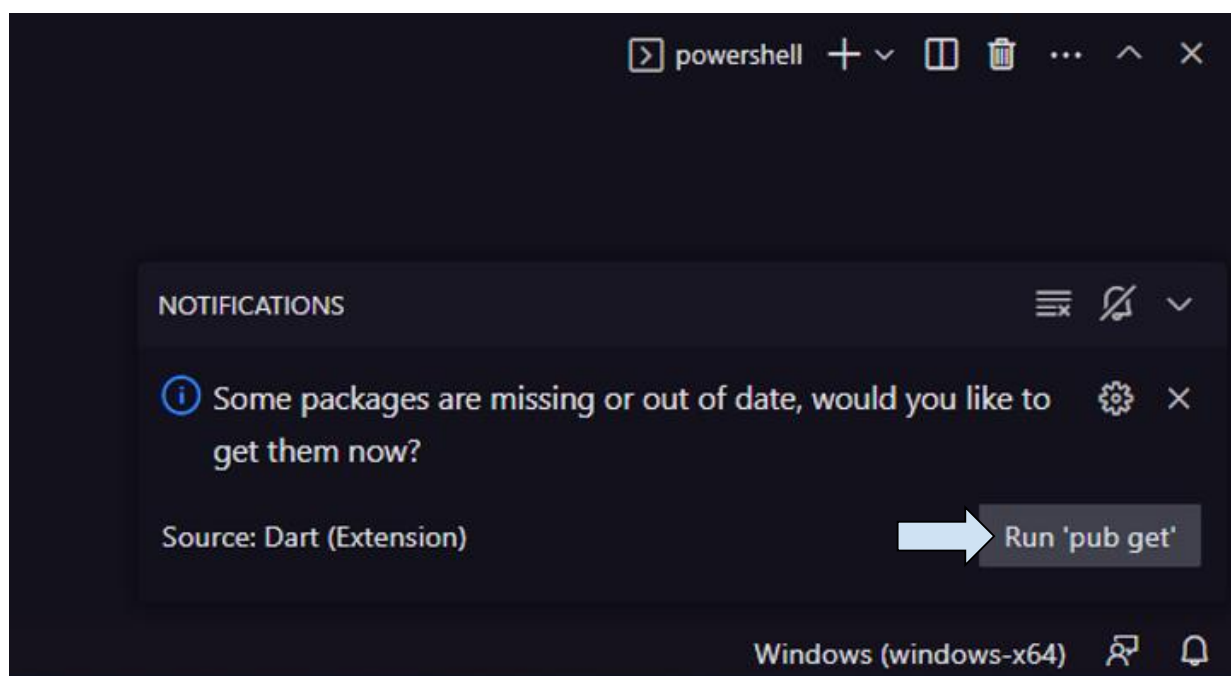
Obs: Faça a descompactação do arquivo .zip para ter acesso a pasta com os arquivos executáveis. Dê um clique com o botão direito no arquivo .zip e clique em “Extrair aqui” que a pasta será descompactada.



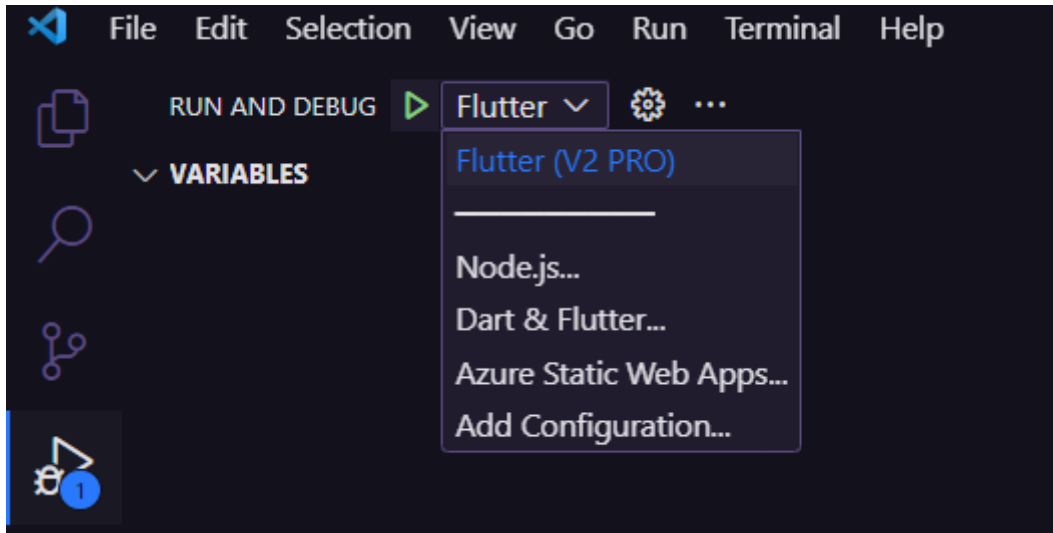
2. Após fazer o download e descompactação da pasta do exemplo, abra o Visual Studio Code, clique em File → Open Folder e escolha o projeto correspondente na pasta “*sample_flutter-master*”.



OBS: Ao abrir o projeto, vai ser sugerido pelo Visual Studio Code que você faça o download de alguns pacotes, instale os mesmos, e só prossiga com o passo a passo após a instalação:



3. Plugue o cabo de Debug (cabo usb de dados, tipo C ou tipo B, dependendo do modelo do equipamento em uso) no equipamento para realizar a depuração do exemplo.
4. Verifique se a sua IDE identifica o equipamento para a depuração. Caso não esteja identificando, verifique se o USB no equipamento está no modo de transferência de arquivos. Quando o Visual Studio Code reconhece o dispositivo, ele será mostrado da seguinte maneira:



5. Caso esteja com outro equipamento que não seja o V2 Pro você pode ir dentro da pasta Android → app → src → main → kotlin → com → example → flutter_tectoy_sample, arquivo MainActivity.kt na linha 19 e informar o equipamento utilizado:

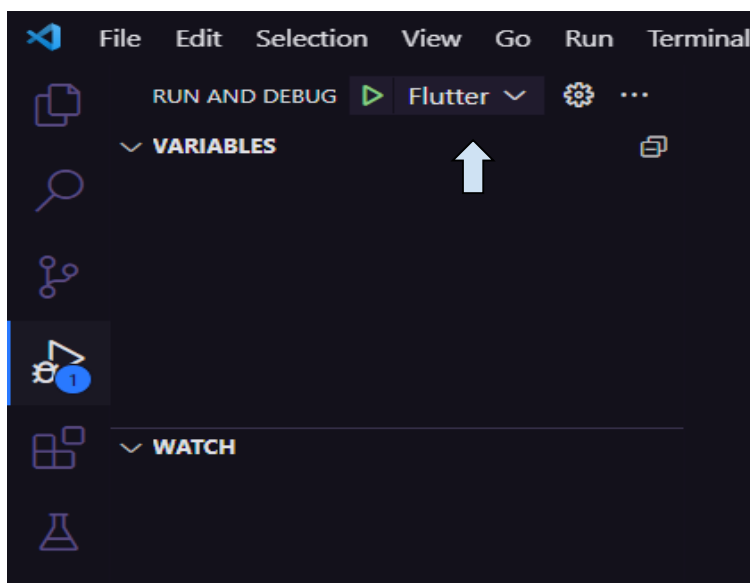
```

MainActivity.kt
android > app > src > main > kotlin > com > example > flutter_tectoy_sample > MainActivity.kt
1  package com.example.flutter_tectoy_sample
2
3  import android.util.Log
4  import androidx.annotation.NonNull
5  import br.com.itfast.tectoy.Dispositivo
6  import br.com.itfast.tectoy.TecToy
7  import io.flutter.embedding.android.FlutterActivity
8  import io.flutter.embedding.engine.FlutterEngine
9  import io.flutter.plugin.common.MethodChannel
10
11
12  class MainActivity : FlutterActivity() {
13      private val CHANNEL = "com.flutter.it4r/it4r"
14      private lateinit var channel: MethodChannel
15      private var tecToy: TecToy? = null
16
17      override fun configureFlutterEngine(@NonNull flutterEngine: FlutterEngine) {
18          super.configureFlutterEngine(flutterEngine)
19          tecToy = TecToy(Dispositivo.V2_PRO, context)
20

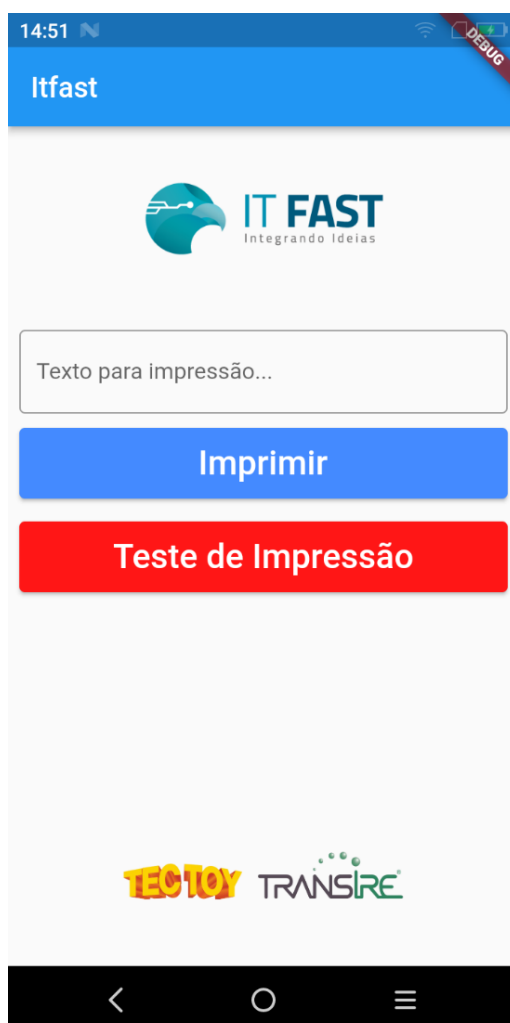
```

- Funciona para os equipamentos TecToy Automação: V2, V2_PRO, D2_MINI, D2S, T2_MINI, T2S, K2 e K2_MINI.

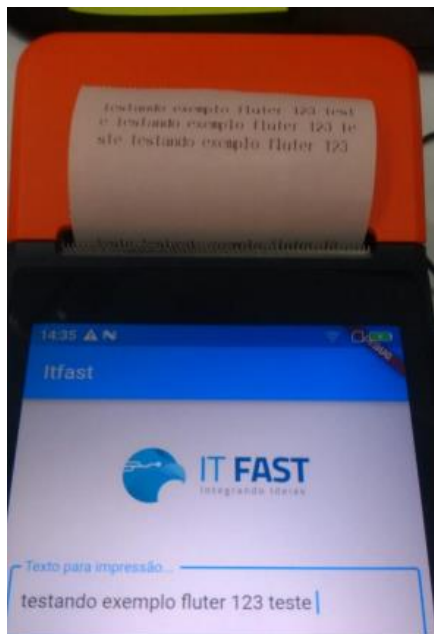
6. Estando a aplicação com o dispositivo já reconhecido, clique no “botão de play verde” para executar o exemplo e aguarde que o projeto seja compilado e a aplicação seja aberta no equipamento.



7. Quando o projeto for compilado a seguinte tela irá abrir:



Agora você pode testar a impressão clicando no botão “TESTE DE IMPRESSÃO”, ou digitando o texto no campo e clicando no botão “IMPRIMIR”:



8. O comando que realiza a impressão está no seguinte caminho:
 - Pasta Android → app → src → main → kotlin → com → example → flutter_tectoy_sample, arquivo MainActivity.kt nas linhas 29 à 37:

```

MainActivity.kt
android > app > src > main > kotlin > com > example > flutter_tectoy_sample > MainActivity.kt

10
11 class MainActivity : FlutterActivity() {
12     private val CHANNEL = "com.flutter.it4r/it4r"
13     private lateinit var channel: MethodChannel
14     private var tecToy: TecToy? = null
15
16     override fun configureFlutterEngine(@NonNull flutterEngine: FlutterEngine) {
17         super.configureFlutterEngine(flutterEngine)
18         tecToy = TecToy(Dispositivo.V2_PRO, context)
19
20         channel = MethodChannel(flutterEngine.dartExecutor.binaryMessenger, CHANNEL)
21
22         //Recebendo dados do Flutter
23         channel.setMethodCallHandler{call, result ->
24             if(call.method == "Printy"){
25                 val name = call.argument<String>("arguments")
26                 val command = call.argument<ByteArray>("command")
27                 val endCommand = call.argument<ByteArray>("endCommand")
28
29                 if (command != null) {
30                     tecToy!!.imprimir(command)
31                 }
32                 if (name != null) {
33                     tecToy!!.imprimir( String(name.toByteArray(), charset("UTF-8")))
34                 }
35                 if (endCommand != null) {
36                     tecToy!!.imprimir(endCommand)
37                 }
38                 result.success("FROM JAVA")
39             }
40         }
41     }
42
43 }
44

```