

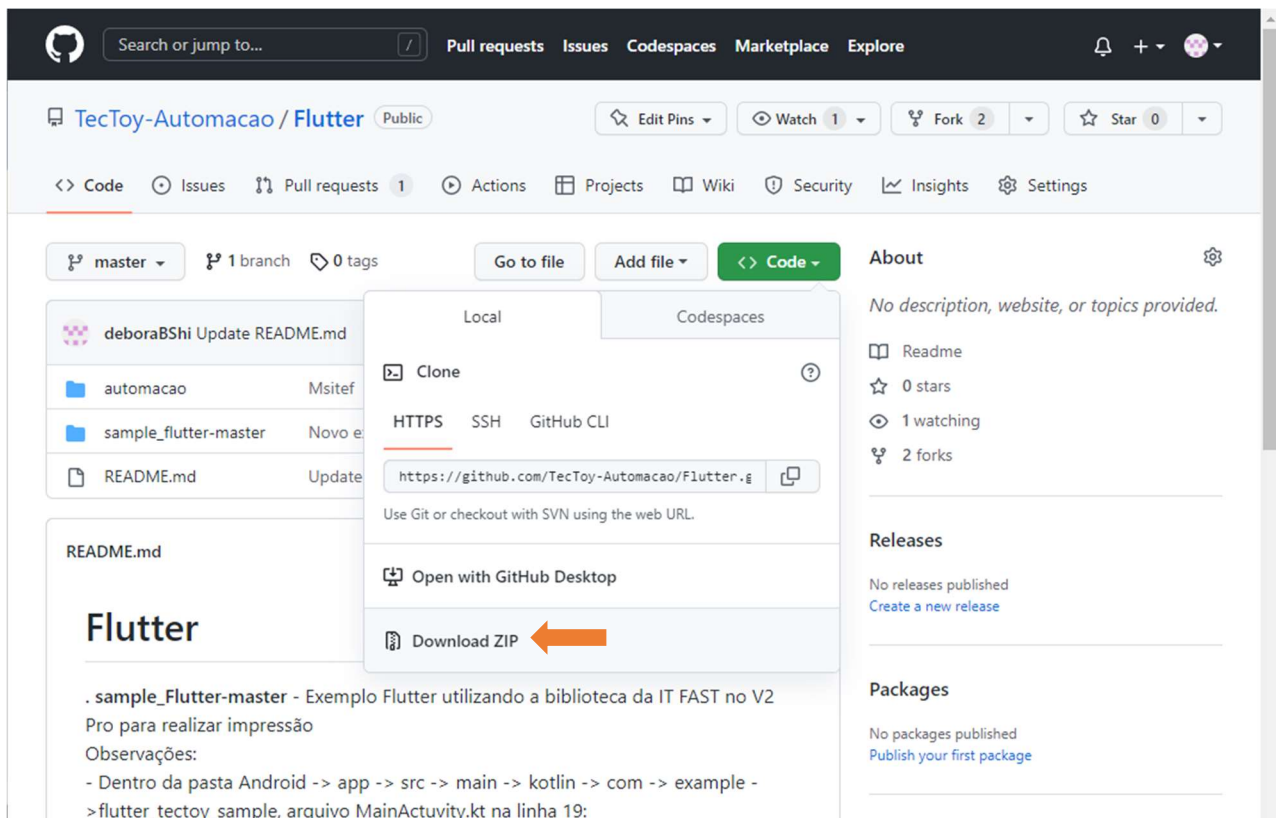
Passo a passo que demonstra como abrir e testar o exemplo Flutter sample_flutter-master disponibilizado no [GitHub](#) da TecToy Automação através do Android Studio. Para a explicação, foi utilizando um V2 Pro.

PRÉ-REQUISITOS:

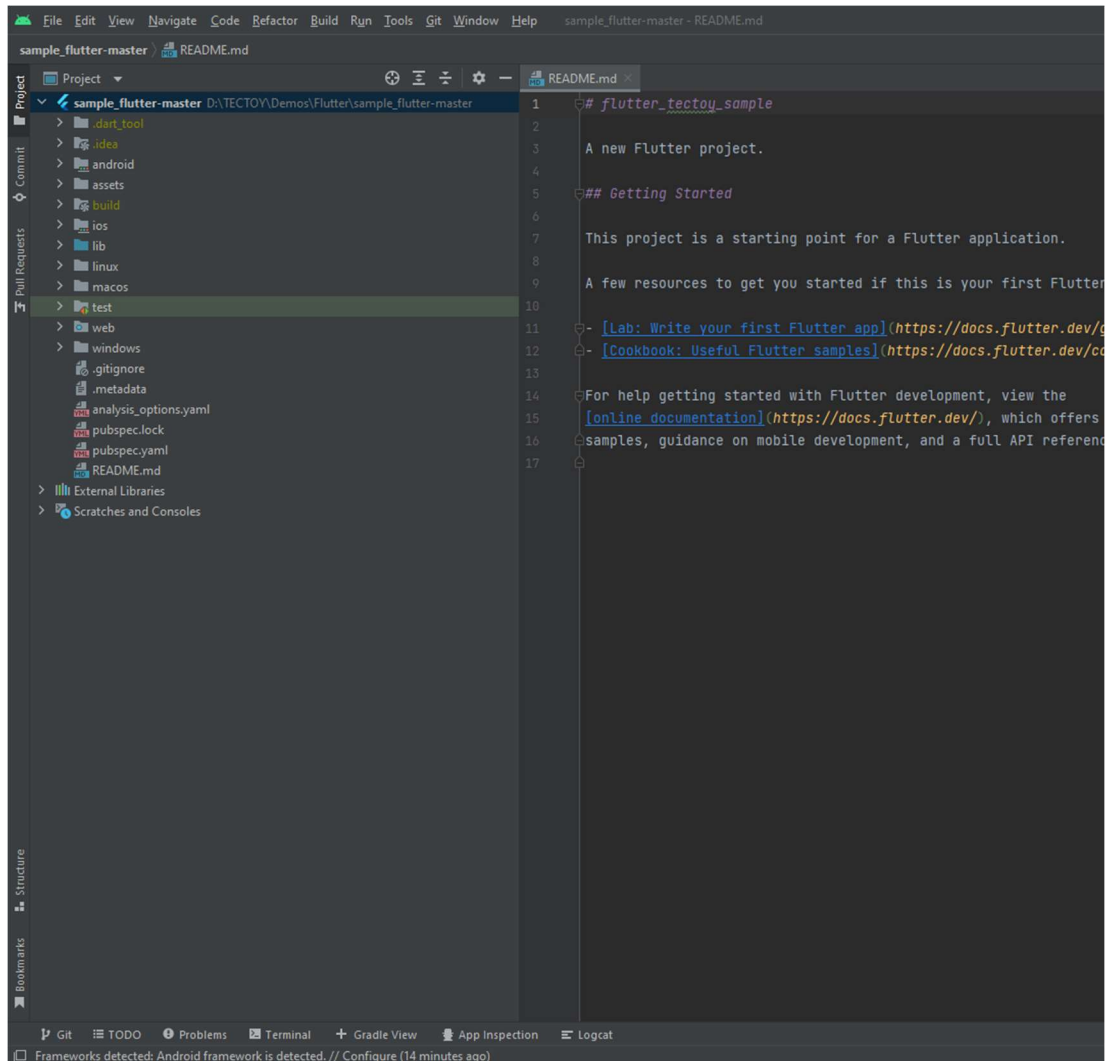
- Ter o ambiente Flutter para o Android Studio instalado na máquina
 - Você pode seguir esta documentação para Instalação do Flutter:
<https://docs.flutter.dev/get-started/install>
- Estar com acesso à internet para realizar o Download;
- Ter um equipamento da TecToy liberado para debug – opção de Desenvolvedor ativa no Android do equipamento;

DOWNLOAD E COMPLAÇÃO

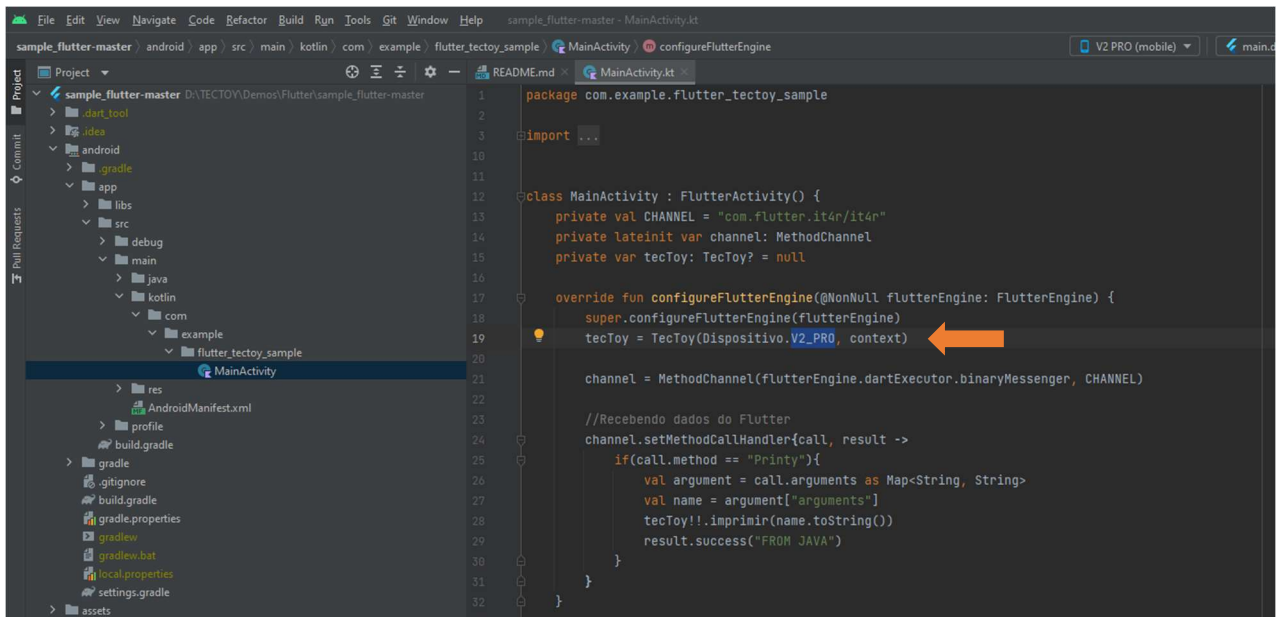
1. Acesse o GitHub da TecToy Automação pelo navegador – busque ou digite o endereço:
<https://github.com/TecToy-Automacao>. Acesse o repositório de nome Flutter para realizar o download.



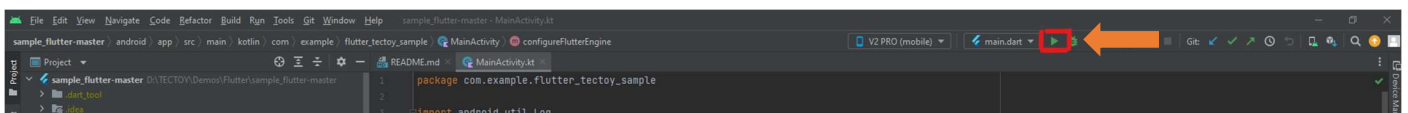
2. No Android Studio, no menu File (Arquivo) escolha Open... e escolha o caminho da pasta do projeto: sample_flutter-master, e clique em OK.



- Dentro da pasta Android -> app -> src -> main -> Kotlin -> com -> example -> flutter_tectoy_sample, arquivo MainActivity.kt na linha 19, verifique o produto configurado para uso e ajuste se necessário de acordo com o seu equipamento de teste:



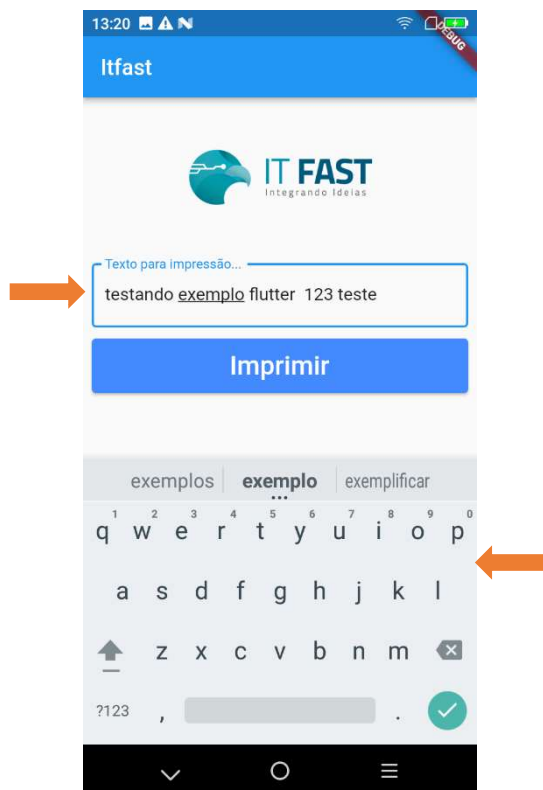
- Rode a aplicação, clicando em 'Run':



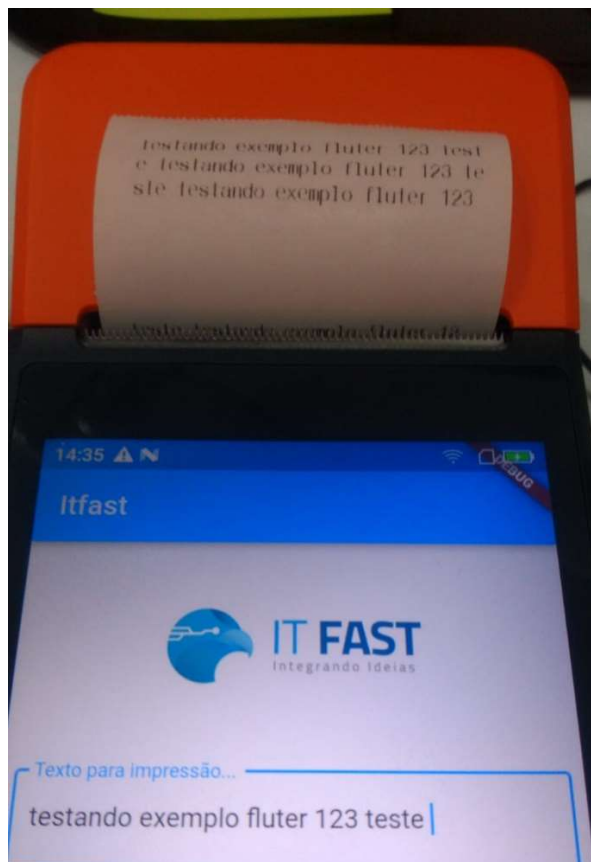
5. Ao carregar no equipamento a tela apresentada, será a seguinte:



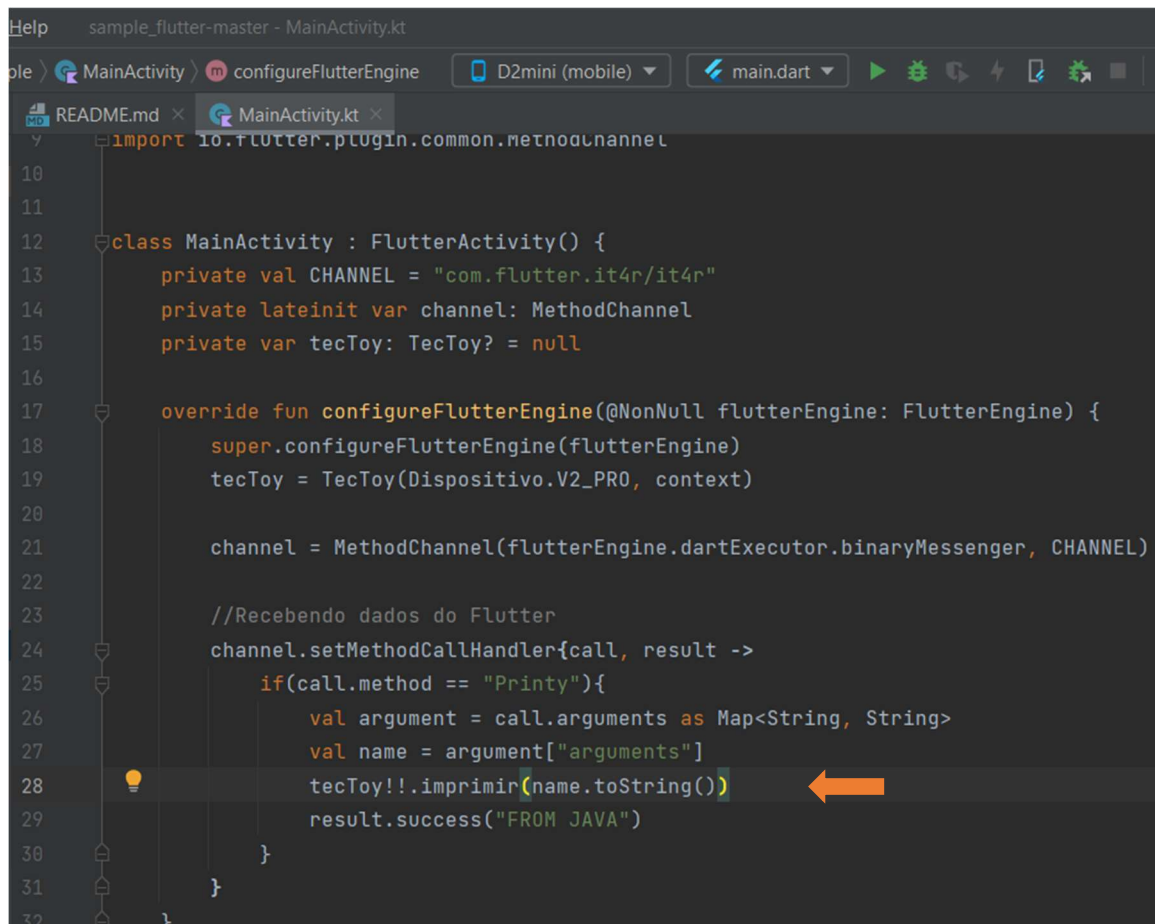
6. Digite o texto desejado para impressão de teste:



7. Confira a impressão:



8. O comando que realiza a impressão está na linha 28 do código fonte indicado no passo 2.



```
Help sample_flutter-master - MainActivity.kt
MainActivity configureFlutterEngine D2mini (mobile) main.dart
import io.flutter.plugin.common.MethodChannel

10
11
12 class MainActivity : FlutterActivity() {
13     private val CHANNEL = "com.flutter.it4r/it4r"
14     private lateinit var channel: MethodChannel
15     private var tecToy: TecToy? = null
16
17     override fun configureFlutterEngine(@NonNull flutterEngine: FlutterEngine) {
18         super.configureFlutterEngine(flutterEngine)
19         tecToy = TecToy(Dispositivo.V2_PRO, context)
20
21         channel = MethodChannel(flutterEngine.dartExecutor.binaryMessenger, CHANNEL)
22
23         //Recebendo dados do Flutter
24         channel.setMethodCallHandler{call, result ->
25             if(call.method == "Printy"){
26                 val argument = call.arguments as Map<String, String>
27                 val name = argument["arguments"]
28                 tecToy!!.imprimir(name.toString())
29                 result.success("FROM JAVA")
30             }
31         }
32     }
}
```