



Curve parametriche

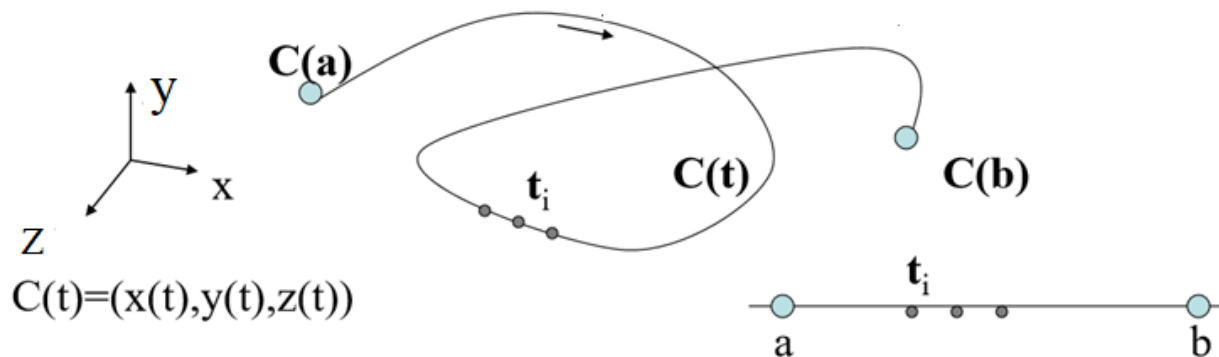
Una curva parametrizzata in \mathbf{R}^3 , è un'applicazione

$$C(t): I=[a,b]\subseteq\mathbf{R}\rightarrow\mathbf{R}^3$$

$$t \rightarrow (x(t), y(t), z(t))$$

dove $x(t), y(t), z(t)$ sono funzioni continue del **parametro** $t \in [a,b]\subseteq\mathbf{R}$, dette **componenti parametriche** della curva

Al variare di t , le coordinate $(x(t), y(t), z(t))$ individuano un punto che si sposta sulla curva.

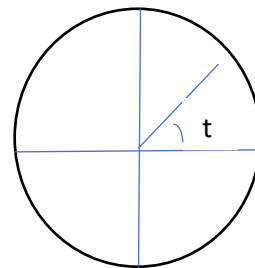




Circonferenza di centro l'origine e raggio r

$$C(t) = \begin{cases} x(t) = r \cos(t) \\ y(t) = r \sin(t) \end{cases} \quad t \in [0, 2\pi]$$

$$P = (x(t), y(t))$$

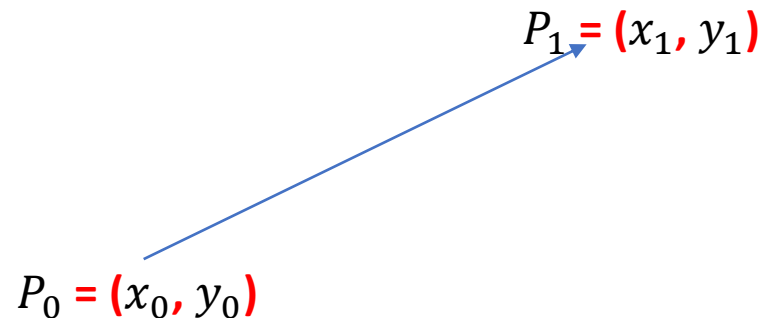


Equazione parametrica del segmento che congiunge due punti $P_0 = (x_0, y_0)$ e $P_1 = (x_1, y_1)$

$$P(t) = P_0 + t(P_1 - P_0)$$

$$t \in [0, 1]$$

$$P(t) = \begin{cases} x = x_0 + t(x_1 - x_0) \\ y = y_0 + t(y_1 - y_0) \end{cases}$$





L'intervallo $I = [a, b]$ definisce un insieme di punti in cui si sceglie di visualizzare la curva anche se essa vive anche per valori al di fuori da questo intervallo: $(-\infty, +\infty)$.

L'immagine in \mathbb{R}^3 tramite C dell'intervallo $I = [a, b] \subseteq \mathbb{R}$, $C(I)$, prende il nome di **supporto, sostegno o traiettoria della curva**.

Una curva si dice **regolare** se è **differentiabile** per ogni valore di $t \in I$ e se la norma del vettore derivata non è nulla in alcun punto di I .

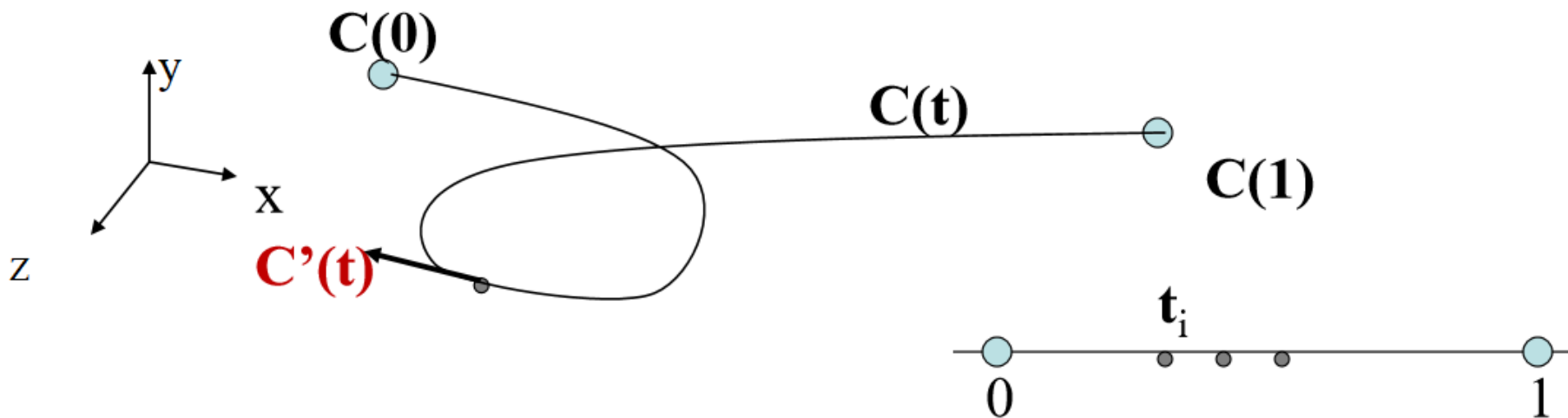
Tornando al nostro modello fisico del moto della particella, ad ogni istante t_0 , le coordinate $(x(t_0), y(t_0))$ individuano un punto

che si sposta sulla curva con velocità data dalla tangente alla curva parametrica in t_0 :

$$v(t_0) = \frac{dC(t)}{dt} = C'(t_0) = \begin{bmatrix} \frac{dx(t_0)}{dt} \\ \frac{dy(t_0)}{dt} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x'(t_0) \\ y'(t_0) \end{bmatrix}$$



$t \in [0,1] \subseteq \mathbb{R}$



Il modulo del vettore velocità rappresenta la velocità istantanea in unità di distanza per unità di tempo con la quale la particella si muove lungo la curva, ed è dato da:

$$\|C'(t_0)\|_2 = \sqrt{x'(t_0)^2 + y'(t_0)^2}$$

- La direzione del vettore velocità è data dal vettore tangente $C'(t_0)$ e punta nel verso delle t crescenti.



Lunghezza di una curva

Sia $C(t): [a, b] \rightarrow R^3$ una curva regolare.

Consideriamo una suddivisione dell'intervallo $[a, b]$, mediante un insieme di punti $t_1 = a < t_2 < \dots < t_{n-1} < t_n = b$.

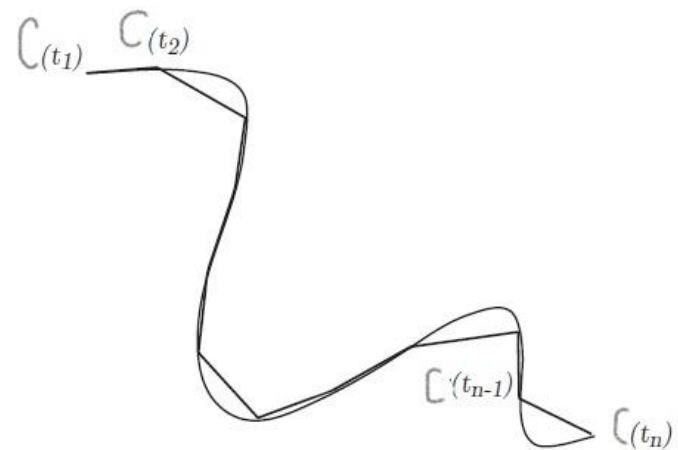


Per ogni valore del parametro $t_i, i = 1, \dots, N$, consideriamo il punto $C(t_i), i = 1, \dots, N$ sulla curva.

Consideriamo la poligonale P_N che collega i vertici $C(t_i), i = 1, \dots, N$ sulla curva.

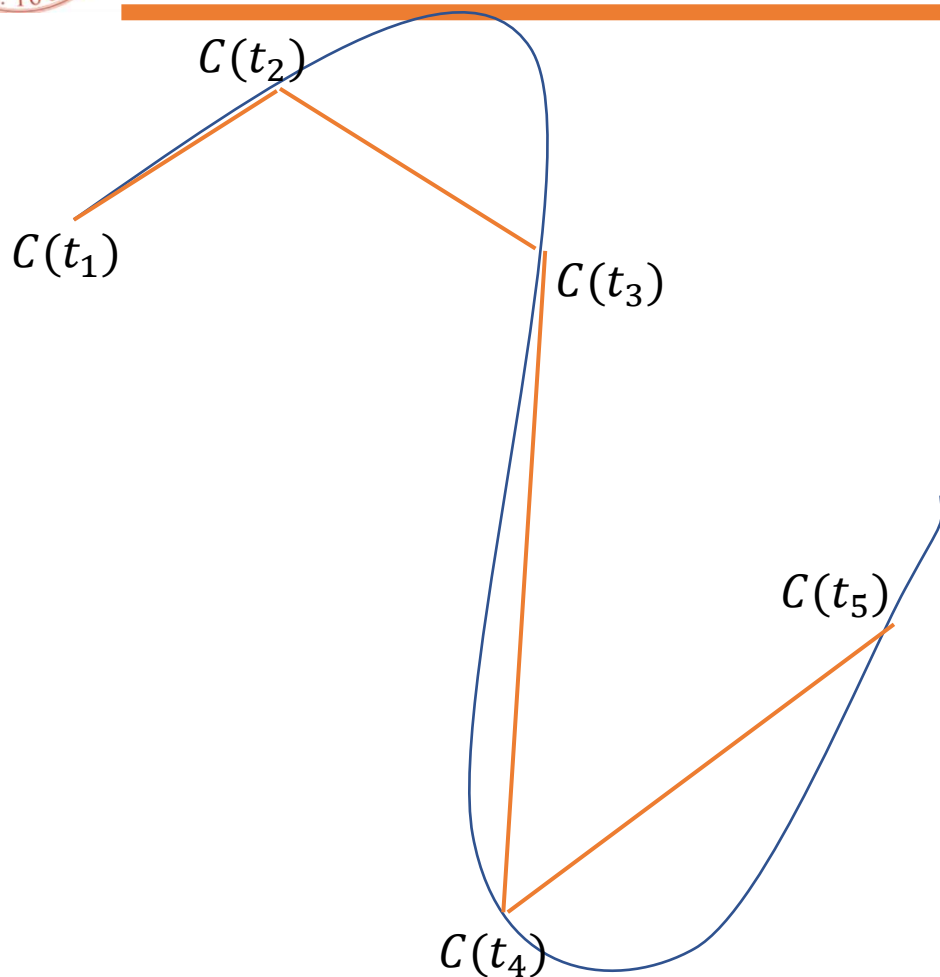
La lunghezza di questa poligonale è data dalla somma delle lunghezze dei suoi lati

$$L(P_N) = \sum_{i=1}^{N-1} \|C(t_{i+1}) - C(t_i)\|$$

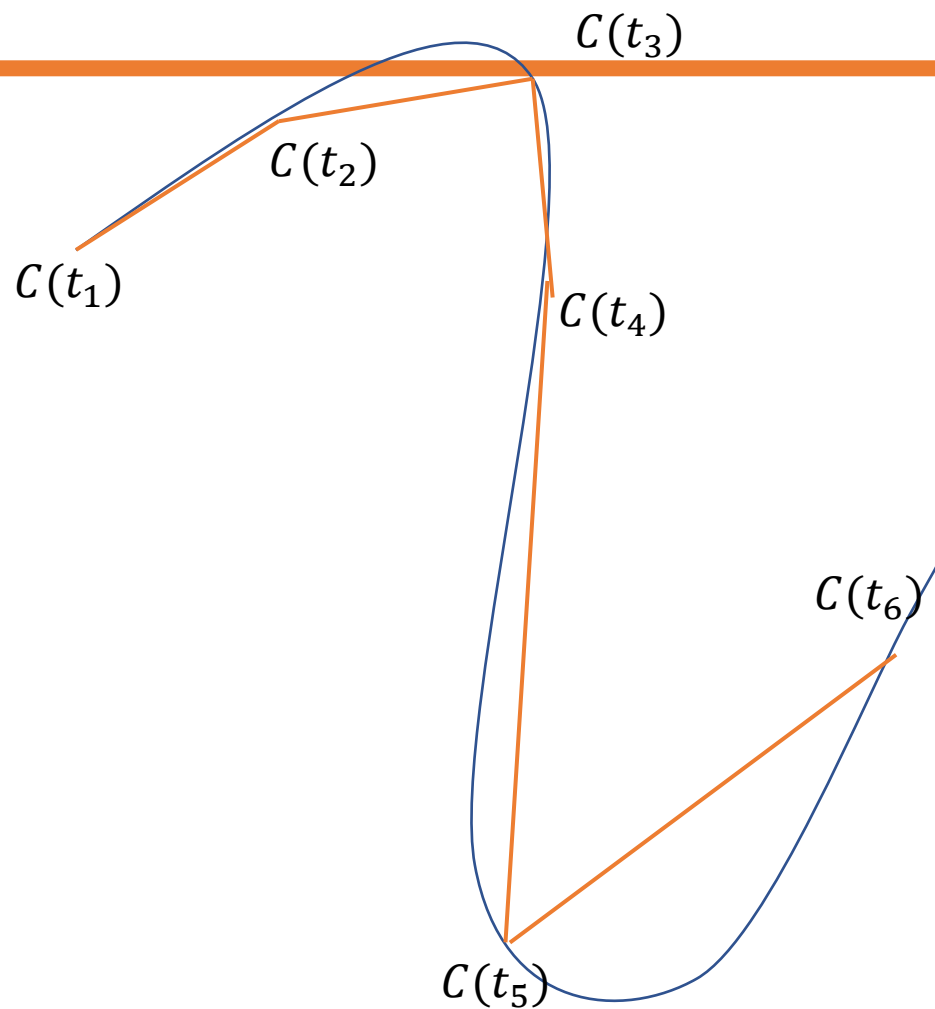




Poligonale P_5



Poligonale P_6



Aggiungendo un punto ad una suddivisione dell'intervallo $[a,b]$, si determina una poligonale P_{N+1} di lunghezza $L(P_{N+1}) \geq L(P_N)$ (per la disuguaglianza triangolare) ed $L(P_{N+1})$ si avvicina alla lunghezza della traiettoria della curva più di $L(P_N)$



Al tendere all'infinito del numero dei punti delle suddivisioni di $[a, b]$ così ottenute, le lunghezze delle poligoni associate formano una successione monotona non decrescente che converge all' integrale , che rappresenta quindi la lunghezza della traiettoria

$$L(C) = \lim_{N \rightarrow \infty} L(P_N) = \sum_{i=1}^{N-1} \|C(t_{i+1}) - C(t_i)\| = \int_a^b \|C'(t)\| dt$$

Quindi la lunghezza di una curva si ottiene facendo l'integrale

Siano $x'(t), y'(t), z'(t)$ continue in $[a, b]$ le derivate prime delle componenti parametriche della curva

$C(t)=(x(t),y(t),z(t))$, allora la lunghezza di C tra $C(a)$ e $C(b)$ è definita dalla seguente formula

$$L = \int_a^b \|C'(t)\| dt = \int_a^b \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2 + z'(t)^2} dt$$



Continuità geometrica e continuità parametrica di una curva

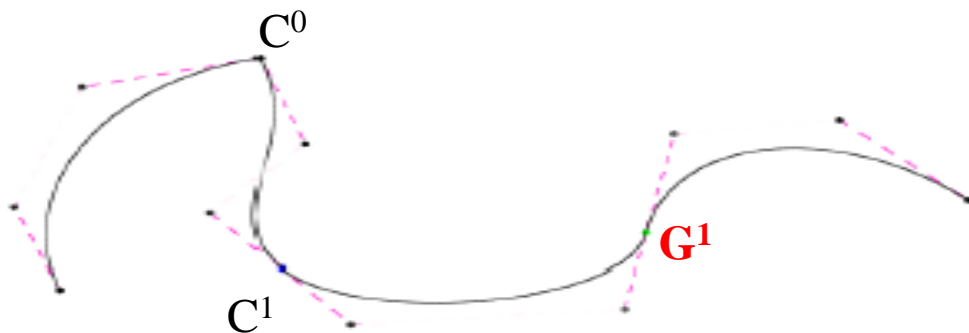
Se due segmenti di curva si uniscono ad un estremo, si dice che tra i due segmenti di curva c'è un raccordo C^0 che assicura l'assenza di salti. Se due tratti di curva si uniscono in un punto P_0 e, inoltre, detti v_1 e v_2 i vettori velocità in P_0 del primo e secondo tratto di curva rispettivamente, si definisce

- **Continuità parametrica C^1**

Le direzioni e i moduli dei vettori tangenti v_1, v_2 dei due segmenti curvi nel punto di contatto P_0 sono uguali. Le derivate prime dei due segmenti di curva hanno la stessa direzione e stesso modulo

- **Continuità geometrica G^1**

Le direzioni dei vettori tangenti v_1, v_2 dei due segmenti curvi nel punto di contatto sono uguali, i moduli possono essere diversi. Le derivate prime dei due segmenti di curva hanno la stessa direzione ma moduli diversi





- **Continuità parametrica C^n**

Le derivate fino a quella di ordine n dei due segmenti di curva C_1 e C_2 nel punto di contatto P_0 sono uguali.

$$\left. \frac{d^n C_1(t)}{dt^n} \right|_{P_0} = \left. \frac{d^n C_2(t)}{dt^n} \right|_{P_0}$$



Curvatura Ciò che vogliamo definire e calcolare è la misura matematica di quanto una curva devii dall'essere retta nell'intorno di un punto. Poiché la curvatura di una curva in generale cambia da punto a punto, si calcola come la variazione del versore tangente rispetto ad una variazione nella posizione.

Sia C una curva regolare di classe C^k , $k \geq 2$.

definiamo il **versore della tangente**:

$$T(t) = \frac{C'(t)}{\|C'(t)\|} \quad \begin{array}{l} \text{Vettore tangente} \\ \text{La sua lunghezza} \end{array}$$

Sia C una curva regolare di classe C^k , $k \geq 2$.

La **curvatura** è la funzione

$$k(t): I \rightarrow \mathbb{R}^+$$

di classe C^{k-2} , che calcola la variazione del versore tangente rispetto ad una variazione nella posizione.

$$\text{Definizione di curvatura: } k(t) = \frac{\|T'(t)\|}{\|C'(t)\|}$$



Sia $C(t)$ una circonferenza di raggio R ,

$$C(t) = \begin{bmatrix} R \cos(t) \\ R \sin(t) \end{bmatrix}, C'(t) = \begin{bmatrix} -R \sin(t) \\ R \cos(t) \end{bmatrix}, \|C'(t)\|_2 = \sqrt{R^2 (\sin^2(t) + \cos^2(t))} = R$$

Calcoliamo il versore della normale:

$$T(t) = \frac{C'(t)}{\|C'(t)\|_2} = \frac{\begin{bmatrix} -R \sin(t) \\ R \cos(t) \end{bmatrix}}{\|C'(t)\|_2} = \begin{bmatrix} -\sin(t) \\ \cos(t) \end{bmatrix}$$

Curvatura

$$k(t) = \frac{\|T'(t)\|}{\|C'(t)\|} = \frac{\left\| \begin{bmatrix} -\cos t \\ -\sin t \end{bmatrix} \right\|}{R} = \frac{\sqrt{\cos^2 t + \sin^2 t}}{R} = \frac{1}{R}$$

Quindi cerchi di grande raggio hanno piccola curvatura mentre cerchi di piccolo raggio avranno grande curvatura, come intuibile.



Curve interpolanti di Hermite



Curve Interpolanti

Dati i punti del piano $P_i, i = 0, \dots, N$, dove possiamo pensare che le coordinate del punto P_i possano essere considerate come valutazione di due funzioni parametriche $x(t)$ ed $y(t)$ nel valore del parametro t_i

$$P_i \equiv \begin{pmatrix} x_i = x(t_i) \\ y_i = y(t_i) \end{pmatrix}$$

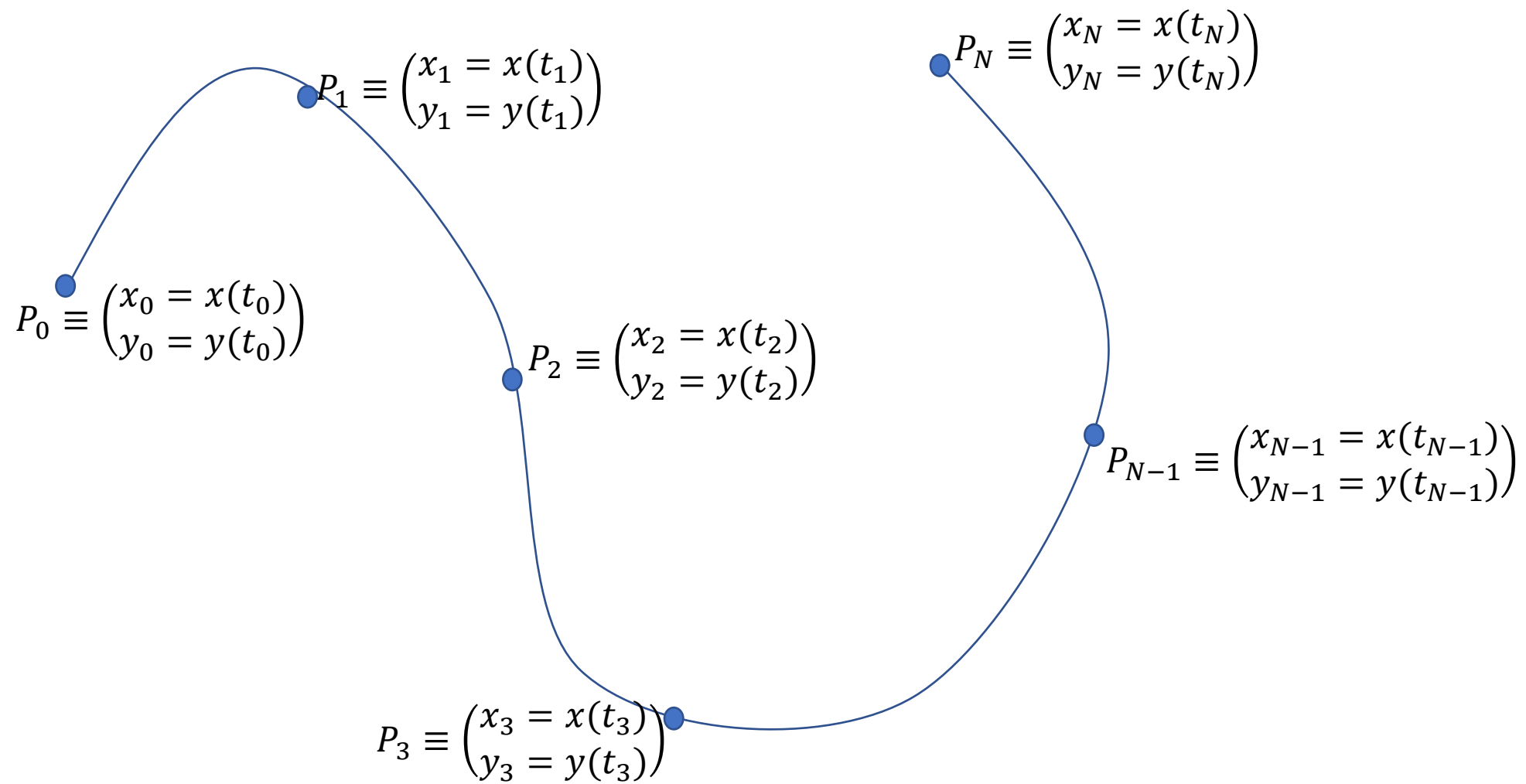
Vogliamo costruire la curva interpolante i punti $P_i, i=0,\dots,N$: $C(t_i) = P_i \equiv \begin{pmatrix} x_i = x(t_i) \\ y_i = y(t_i) \end{pmatrix}$

Questo equivale a risolvere due problemi di interpolazione, uno per la funzione parametrica x e l'altro per la funzione parametrica y . Scegliamo una base di funzioni φ per lo spazio in cui vogliamo costruire le funzioni interpolanti

Interpoliamo quindi le coppie $(t_i, x_i), i = 0, \dots, N$ \longrightarrow $X_N(t) = \sum_{j=0}^N \alpha_j \varphi_j(t)$ tale che $X_N(t_i) = x_i$

Interpoliamo quindi le coppie $(t_i, y_i), i = 0, \dots, N$ \longrightarrow $Y_N(t) = \sum_{j=0}^N \beta_j \varphi_j(t)$ tale che $Y_N(t_i) = y_i$

$$C(t) = \begin{cases} X_N(t) \\ Y_N(t) \end{cases} \longrightarrow C(t_i) = P_i \equiv \begin{pmatrix} x_i = x(t_i) \\ y_i = y(t_i) \end{pmatrix}$$





Curve interpolanti di Hermite

Dati $N+1$ punti da interpolare

$$p_i \equiv \begin{pmatrix} x_i = x(t_i) \\ y_i = y(t_i) \end{pmatrix} \quad i=0, \dots, N$$

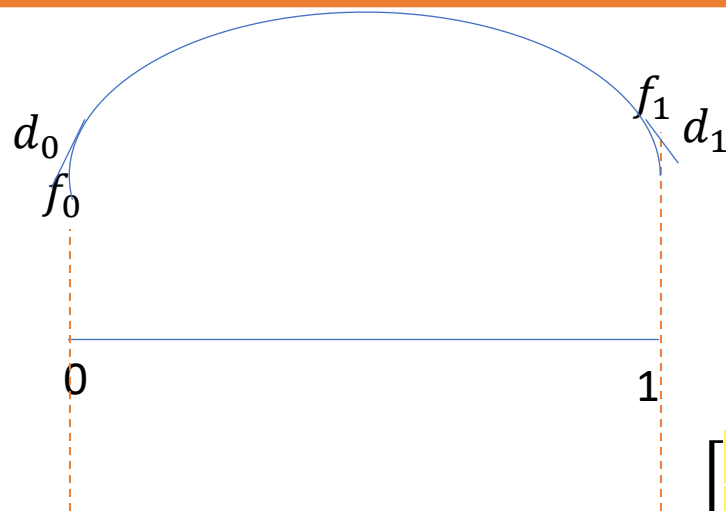
costruire N segmenti di curve costruite a partire da polinomi cubici, tali che che nei punti di giunzione abbiano lo stesso valore e la stessa derivata prima.

Affrontiamo questo problema nel caso più semplice di dati che descrivono una funzione

cioè date le coppie (x_i, y_i) , dove $y_i = f(x_i)$, $i=0, N$, costruire N segmenti di polinomi cubici che nei punti di giunzione si raccordino in valore e derivata prima.



Assegnati agli estremi dell'intervallo $[0,1]$ i valori f_0 ed f_1 della funzione ed i valori d_0 ed d_1 della derivata prima



Il polinomio cubico $P_3(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 + a_3t^3 = [1 \ t \ t^2 \ t^3] \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$ che interpola questi

dati, cioè tale che

$$P_3(0) = f_0$$

$$P_3(1) = f_1$$

$$P_3'(0) = d_0$$

$$P_3'(1) = d_1$$

Bisogna sostituire a $P_3(t)$ e mettere a matrice

Si calcola imponendo le condizioni di interpolazione:

$$\begin{matrix} P_3(0) \\ P_3(1) \end{matrix} \begin{cases} a_0 = f_0 \\ a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = f_1 \\ a_1 = d_0 \\ a_1 + 2a_2 + 3a_3 = d_1 \end{cases} \begin{matrix} P_3'(0) \\ P_3'(1) \end{matrix}$$

$$P_3'(t) = a_1 + 2a_2t + 3a_3t^2$$



Hermite dimostra che il polinomio $P_3(t) = a_0 + a_1t + a_2t^2 + a_3t^3$ che interpola questi dati, cioè tale che

$$P_3(0) = f_0 \quad P_3(1) = f_1$$

$$P_3'(0) = d_0 \quad P_3'(1) = d_1$$

si può esprimere come:

Vuole dimostrare questo:

$$P_3(t) = f_0 \cdot \phi_0(t) + d_0 \cdot \phi_1(t) + f_1 \cdot \psi_0(t) + d_1 \cdot \psi_1(t)$$

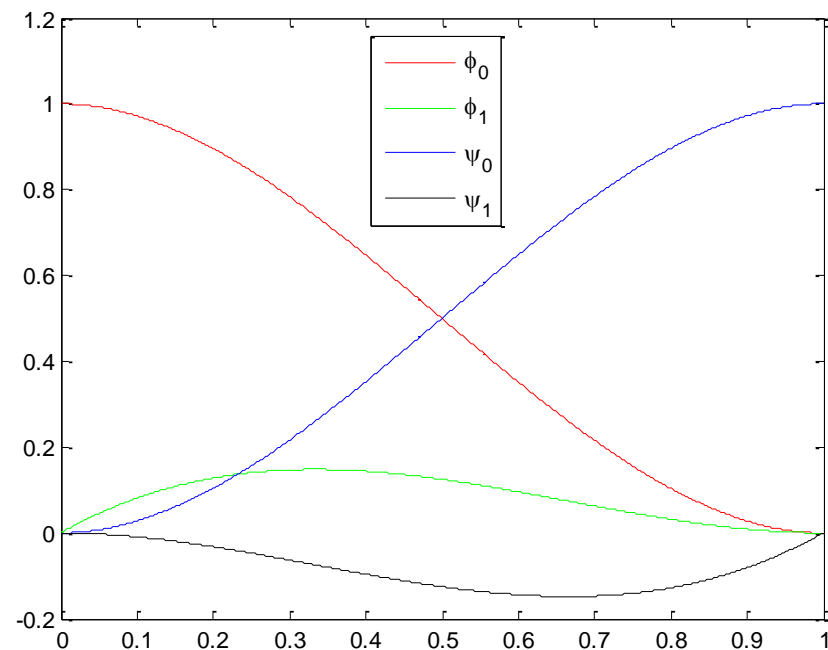
dove

$$\phi_0(t) = 2 \cdot t^3 - 3 \cdot t^2 + 1$$

$$\phi_1(t) = t^3 - 2 \cdot t^2 + t \quad 0 \leq t \leq 1$$

$$\psi_0(t) = -2 \cdot t^3 + 3 \cdot t^2$$

$$\psi_1(t) = t^3 - t^2$$





Dimostrazione:

Il sistema lineare

$$\begin{cases} a_0 = f_0 \\ a_0 + a_1 + a_2 + a_3 = f_1 \\ a_1 = d_0 \\ a_1 + 2a_2 + 3a_3 = d_1 \end{cases}$$

In **termini matriciale** si può scrivere come

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ d_0 \\ d_1 \end{bmatrix}$$

da cui si ricava la **soluzione**

$$\begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ d_0 \\ d_1 \end{bmatrix}$$



Poiché si ha

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Risulta

$$\begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ d_0 \\ d_1 \end{bmatrix} \quad (1)$$

$$\text{Sappiamo che } P_3(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3 = [1 \ t \ t^2 \ t^3] \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$



Sostituiamo in quest'ultima relazione la (1), otterremo:

$$P_3(t) = [1 \ t \ t^2 \ t^3] \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ d_0 \\ d_1 \end{bmatrix} =$$
$$= [1 - 3t^2 + 2t^3, 3t^2 - 2t^3, t - 2t^2 + t^3, -t^2 + t^3] \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ d_0 \\ d_1 \end{bmatrix}$$

Sostituiamo con f_i e ψ_i

Poniamo:

$$\phi_0(t) = 2 \cdot t^3 - 3 \cdot t^2 + 1$$

$$\phi_1(t) = t^3 - 2 \cdot t^2 + t$$

$$\psi_0(t) = -2 \cdot t^3 + 3 \cdot t^2$$

$$\psi_1(t) = t^3 - t^2$$

$$0 \leq t \leq 1$$



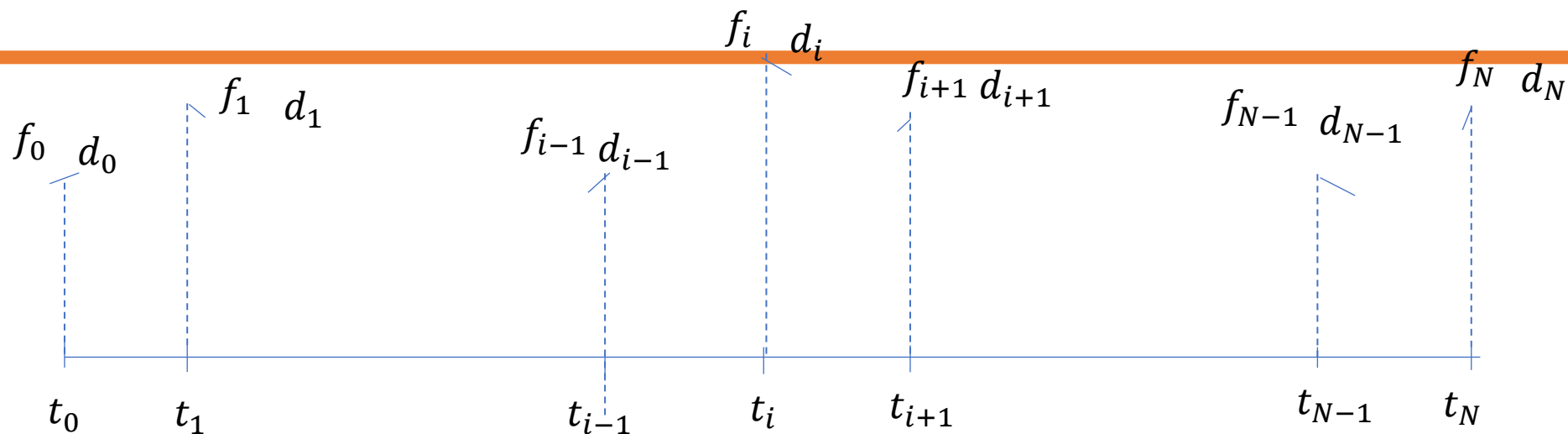
Si ha quindi

$$P_3(t) = [\phi_0(t), \psi_0(t), \phi_1(t), \psi_1(t)] \begin{bmatrix} f_0 \\ f_1 \\ d_0 \\ d_1 \end{bmatrix}$$

$$P_3(t) = f_0 \cdot \phi_0(t) + f_1 \cdot \psi_0(t) + d_0 \cdot \phi_1(t) + d_1 \cdot \psi_1(t)$$



Noti i valori $(t_i, f_i, d_i), i = 0, \dots, N$



il polinomio interpolatore di Hermite $P_H(t)$ tale che $P_H(t_i) = f_i$ e $P'_H(t_i) = d_i, i = 0, \dots, N$
si esprime come:

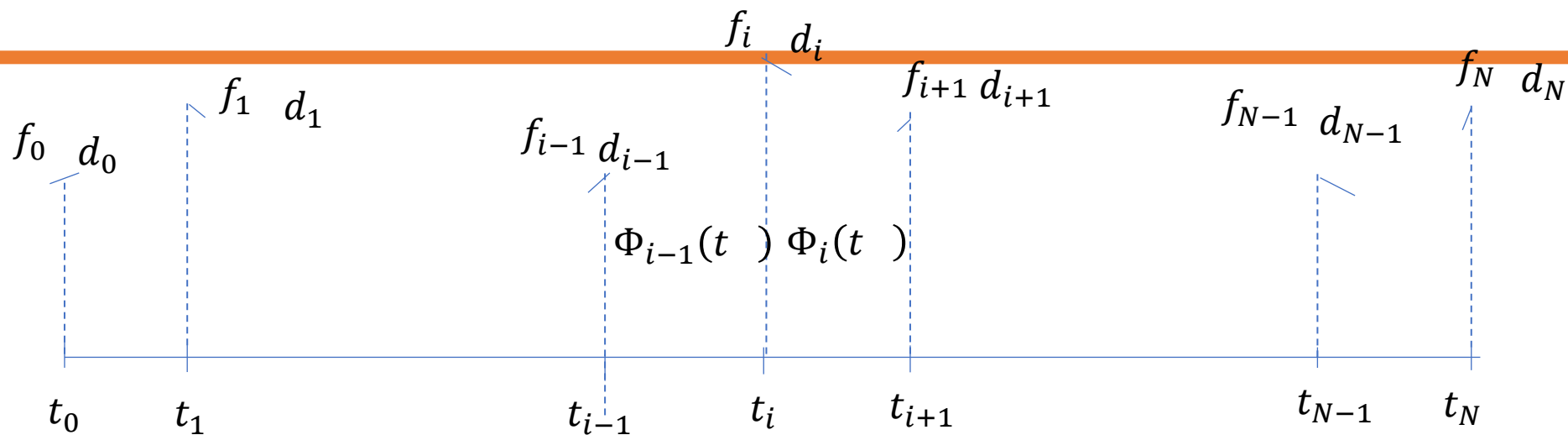
$$P_H(t) = \sum_{i=0}^N \Phi_i(t) \quad (1)$$

dove

Versione generalizzata non solamente nell'intervallo $[0,1]$

$$\Phi_i(t) = f_i \cdot \varphi_{0,i}(t) + d_i \cdot \varphi_{1,i}(t) + f_{i+1} \cdot \psi_{0,i}(t) + d_{i+1} \cdot \psi_{1,i}(t)$$

(2)



Si può verificare facilmente che il polinomio espresso nella forma (2) in ogni sottointervallo coincide con un polinomio cubico che soddisfa le seguenti proprietà:

$$\Phi_i(t_i) = \Phi_{i-1}(t_i) = f_i$$

$$\Phi'_i(t_i) = \Phi'_{i-1}(t_i) = d_i$$

$P_H(t)$ È formato da N segmenti di polinomi cubici che nei punti di giunzione si raccordano in valore e derivata prima.



Poiché le 4 funzioni $\varphi_{0,i}(t)$, $\varphi_{1,i}(t)$, $\psi_{0,i}(t)$, $\psi_{1,i}(t)$ sono definite analiticamente nell'intervallo $[0,1]$, è **necessario applicare una trasformazione affine che mappi il punto $t \in [t_i, t_{i+1}]$ in $t \in [0, 1]$**

Consideriamo la trasformazione affine che a $t \in [t_i, t_{i+1}]$ faccia corrispondere $\hat{t} \in [0,1]$

$$\hat{t} = \frac{t-t_i}{t_{i+1}-t_i} \quad (3)$$

Vale il seguente risultato

$\varphi_{0,i}(t)$ e $\psi_{0,i}(t)$

Sono invarianti per trasformazioni affini



$$\varphi_{0,i}(\hat{t}) = \varphi_{0,i}(t) \quad \psi_{0,i}(\hat{t}) = \psi_{0,i}(t)$$

$\varphi_{1,i}(t)$ e $\psi_{1,i}(t)$

Non sono invarianti per trasformazioni affini



$$\varphi_{1,i}(t) = \varphi_{1,i}(\hat{t})(t_{i+1} - t_i) \quad \psi_{1,i}(t) = \psi_{1,i}(\hat{t})(t_{i+1} - t_i)$$



Per la valutazione del polinomio

$$P_H(t) = \sum_{i=0}^N \Phi_i(t)$$

per ogni valore di t , bisogna fare la seguente osservazione.

Fissato un qualsiasi valore di $t \in [0,1]$, bisogna valutare ognuna delle Φ_i in t e poi farne la somma. Ma, una volta individuato l'intervallo $[t_{\bar{i}}, t_{\bar{i}+1}]$, a cui appartiene il valore di t , la sommatoria si riduce a valutare il solo contributo $\Phi_{\bar{i}}(t)$, poiché su quel valore di $t \in [t_{\bar{i}}, t_{\bar{i}+1}]$ è definita e diversa da zero solo la funzione $\Phi_{\bar{i}}(t)$.



Valutazione di un polinomio interpolante di Hermite, che interpola $(t_i, f_i, d_i), i = 0, \dots, n$

For t in $[0,1]$

- Individuare l'intervallo $[t_{\bar{i}}, t_{\bar{i}+1}]$ a cui t appartiene
- Mappare il valore di $t \in [t_{\bar{i}}, t_{\bar{i}+1}]$ in $[0,1]$ (usando la formula 1)
- Valutare l'ordinata del punto sul polinomio interpolante corrispondente al valore t :

$$P = \Phi_{\bar{i}}(t) = f_{\bar{i}} \cdot \varphi_{0,\bar{i}}(t) + d_{\bar{i}} \cdot \varphi_{1,\bar{i}}(t)(t_{\bar{i}+1} - t_{\bar{i}}) + f_{\bar{i}+1} \cdot \psi_{0,\bar{i}}(t) + d_{\bar{i}+1} \cdot \psi_{1,\bar{i}}(t)(t_{\bar{i}+1} - t_{\bar{i}})$$



Curve interpolanti di Hermite

Nel caso di curve, dati $N+1$ punti da interpolare

$$p_i \equiv \begin{pmatrix} x_i = x(t_i) \\ y_i = y(t_i) \end{pmatrix} \quad i = 0, \dots, N$$

in cui sono noti i valori delle derivate $d_i \equiv \begin{pmatrix} d^x_i \\ d^y_i \end{pmatrix}$

dove d^x è la derivata prima della componente parametrica in x e d^y è la derivata prima della componente parametrica in y della curva, la curva cubica di Hermite si esprime come:

$$C(t) = \begin{cases} C_x(t) = \sum_{i=0}^{N-1} \phi_i^X(t) \\ C_y(t) = \sum_{i=0}^{N-1} \phi_i^Y(t) \end{cases}$$

$$\phi_i^X(t) = x_i \cdot \varphi_{0,i}(t) + d^x_i \cdot \varphi_{1,i}(t) + x_{i+1} \cdot \psi_{0,i}(t) + d^x_{i+1} \cdot \psi_{1,i}(t)$$

$$\phi_i^Y(t) = y_i \cdot \varphi_{0,i}(t) + d^y_i \cdot \varphi_{1,i}(t) + y_{i+1} \cdot \psi_{0,i}(t) + d^y_{i+1} \cdot \psi_{1,i}(t)$$



Valutazione di una curva interpolante di Hermite

For t in $[0,1]$

- Individuare l'intervallo $[t_{\bar{i}}, t_{\bar{i}+1}]$ a cui t appartiene
- Mappare il valore di $t \in [t_{\bar{i}}, t_{\bar{i}+1}]$ in $[0,1]$ (usando la formula 1)
- Valutare le coordinate x ed y del punto che appartiene alla curva interpolante mediante le formule:

$$x = \Phi_{\bar{i}}^X(t) = x_{\bar{i}} \cdot \varphi_{0,\bar{i}}(t) + d_{\bar{i}}^X \cdot \varphi_{1,\bar{i}}(t)(t_{\bar{i}+1} - t_{\bar{i}}) + x_{\bar{i}+1} \cdot \psi_{0,\bar{i}}(t) + d_{\bar{i}+1}^X \cdot \psi_{1,\bar{i}}(t)(t_{\bar{i}+1} - t_{\bar{i}})$$

$$y = \Phi_{\bar{i}}^Y(t) = y_{\bar{i}} \cdot \varphi_{0,\bar{i}}(t) + d_{\bar{i}}^Y \cdot \varphi_{1,\bar{i}}(t)(t_{\bar{i}+1} - t_{\bar{i}}) + y_{\bar{i}+1} \cdot \psi_{0,\bar{i}}(t) + d_{\bar{i}+1}^Y \cdot \psi_{1,\bar{i}}(t)(t_{\bar{i}+1} - t_{\bar{i}})$$



Valutazione delle derivate

Se i dati a disposizione sono solo i valori della funzione, è necessario trovare un criterio per determinare i valori delle derivate.

Esistono due classi di metodi:

- Metodi numerici per il calcolo delle derivate

- Metodi di minimizzazione

Tra questi ultimi ricordiamo:

- Minimizzazione di un funzionale che tiene conto della curvatura globale.

- Minimizzazione di un funzionale che tiene conto della lunghezza della funzione interpolante.

- Minimizzazione di un funzionale combinazione lineare dei due precedenti.



Metodi numerici per il calcolo della derivata prima

Dati $N+1$ punti da interpolare mediante N segmenti di curva cubica di Hermite, per ogni curva abbiamo un punto iniziale p_i ed un punto finale p_{i+1} con tangenti d_i e d_{i+1}

Rapporto incrementale

$$d_i = \frac{p_{i+1} - p_i}{t_{i+1} - t_i} \quad i = 0, \dots, N-1$$

Differenze finite: (media tra due rapporti incrementali successivi)

$$d_i = \frac{1}{2}(d_i + d_{i-1}) = \frac{p_{i+1} - p_i}{2(t_{i+1} - t_i)} + \frac{p_i - p_{i-1}}{2(t_i - t_{i-1})}$$



Cardinal spline

$$d_i = (1 - c) \frac{p_{i+1} - p_{i-1}}{2(t_{i+1} - t_{i-1})}$$

c =parametro di tensione \rightarrow agisce sulla lunghezza della tangente

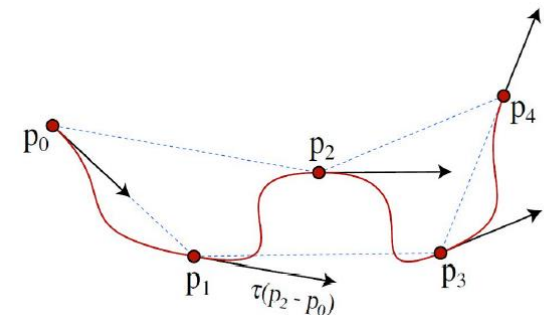
$c=1 \rightarrow$ tangente lunga zero

$c=0 \rightarrow$ spline di tipo Catmull Rom

Spline di Catmull Rom

$$d_i = \frac{p_{i+1} - p_{i-1}}{2(t_{i+1} - t_{i-1})}$$

La tangente nel punto p_i è parallela al segmento che congiunge il punto precedente ed il punto successivo.





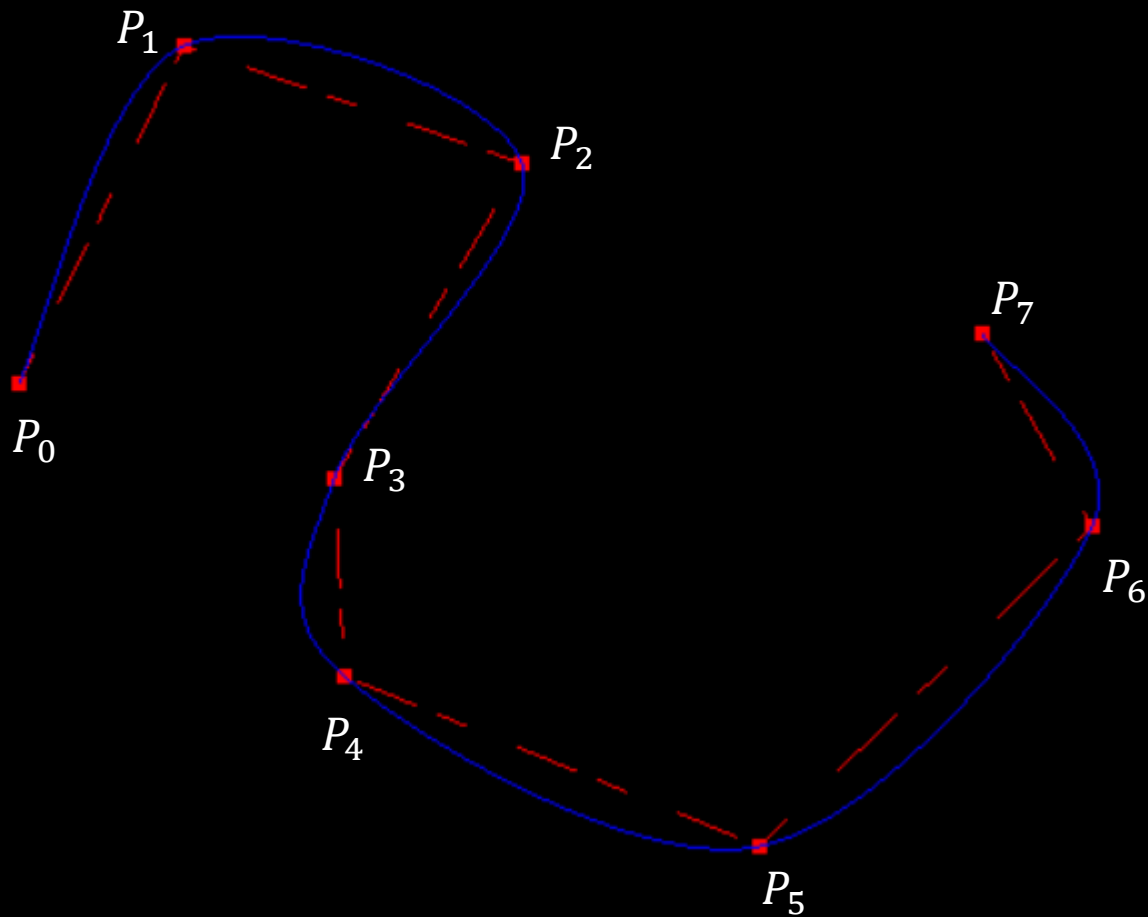
Spline di Kochanek-Bartles (note anche come **TBC Splines**) spline cubiche di Hermite in cui sono definiti tre parametri, detti **T=tensione, B=bias, C=continuity**

Dati $n+1$ punti da interpolare mediante n segmenti di curva cubica di Hermite, per ogni curva abbiamo un punto iniziale p_i ed un punto finale p_{i+1} con tangenti d_i e d_{i+1}

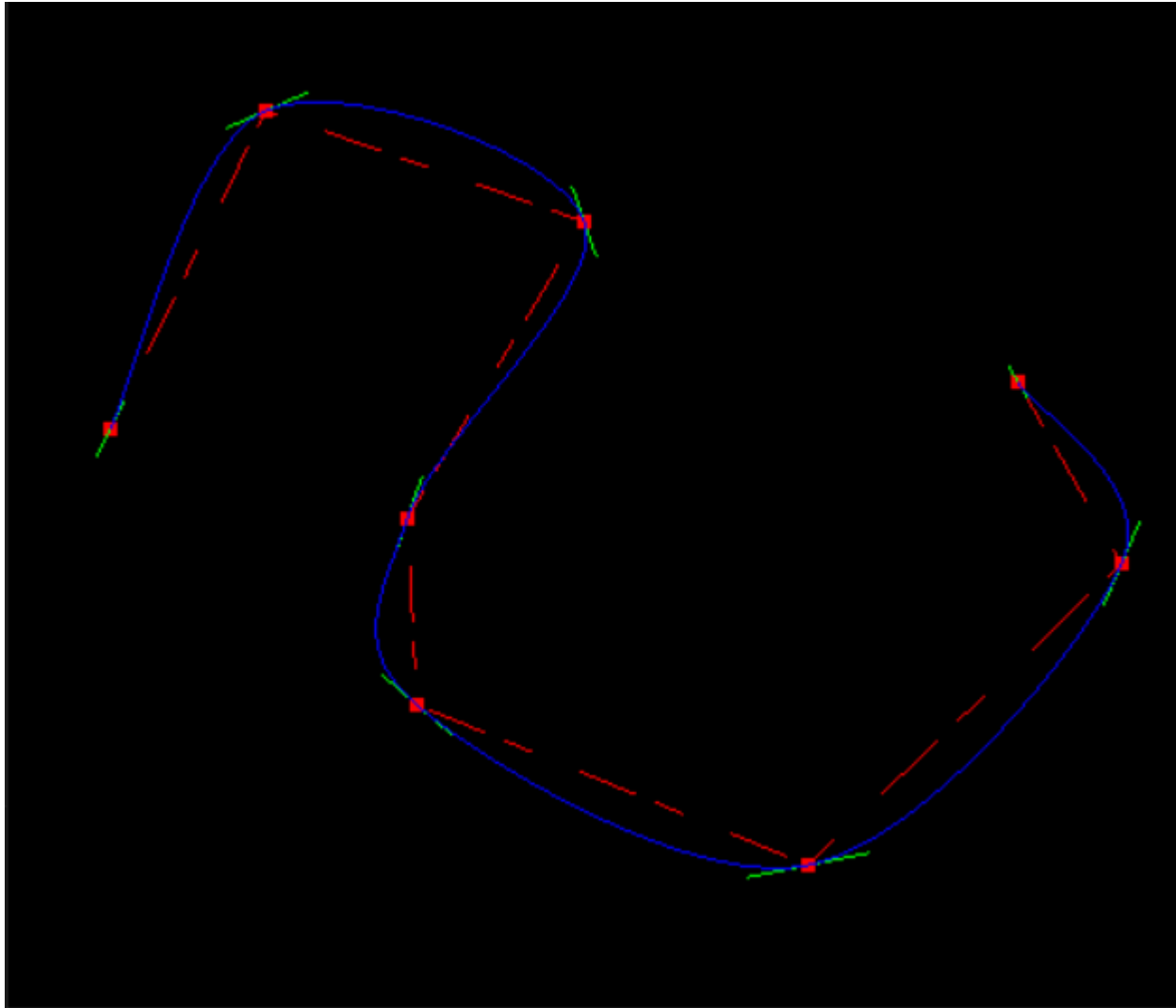
$$d_i = (1 - T)(1 + B)(1 + C) \frac{p_i - p_{i-1}}{2(t_i - t_{i-1})} + (1 - T)(1 - B)(1 - C) \frac{p_{i+1} - p_i}{2(t_{i+1} - t_i)}$$

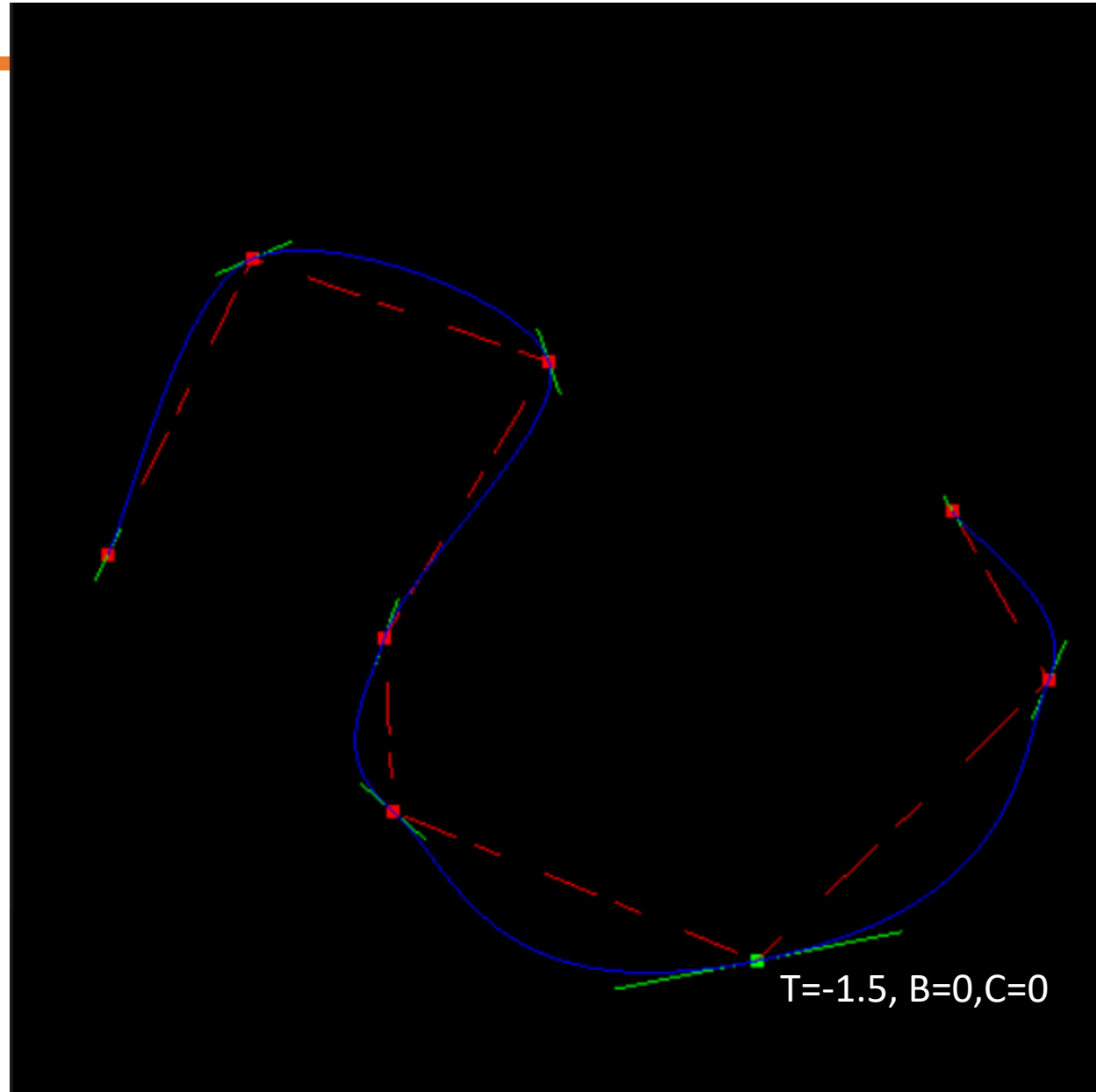
$$d_{i+1} = (1 - T)(1 + B)(1 - C) \frac{p_i - p_{i-1}}{2(t_i - t_{i-1})} + (1 - T)(1 - B)(1 - C) \frac{p_{i+1} - p_i}{2(t_{i+1} - t_i)}$$

Il parametro tension T varia la lunghezza del vettore tangente, il parametro bias, B , cambia la direzione del vettore di tangente e il valore continuity C , varia la continuità.

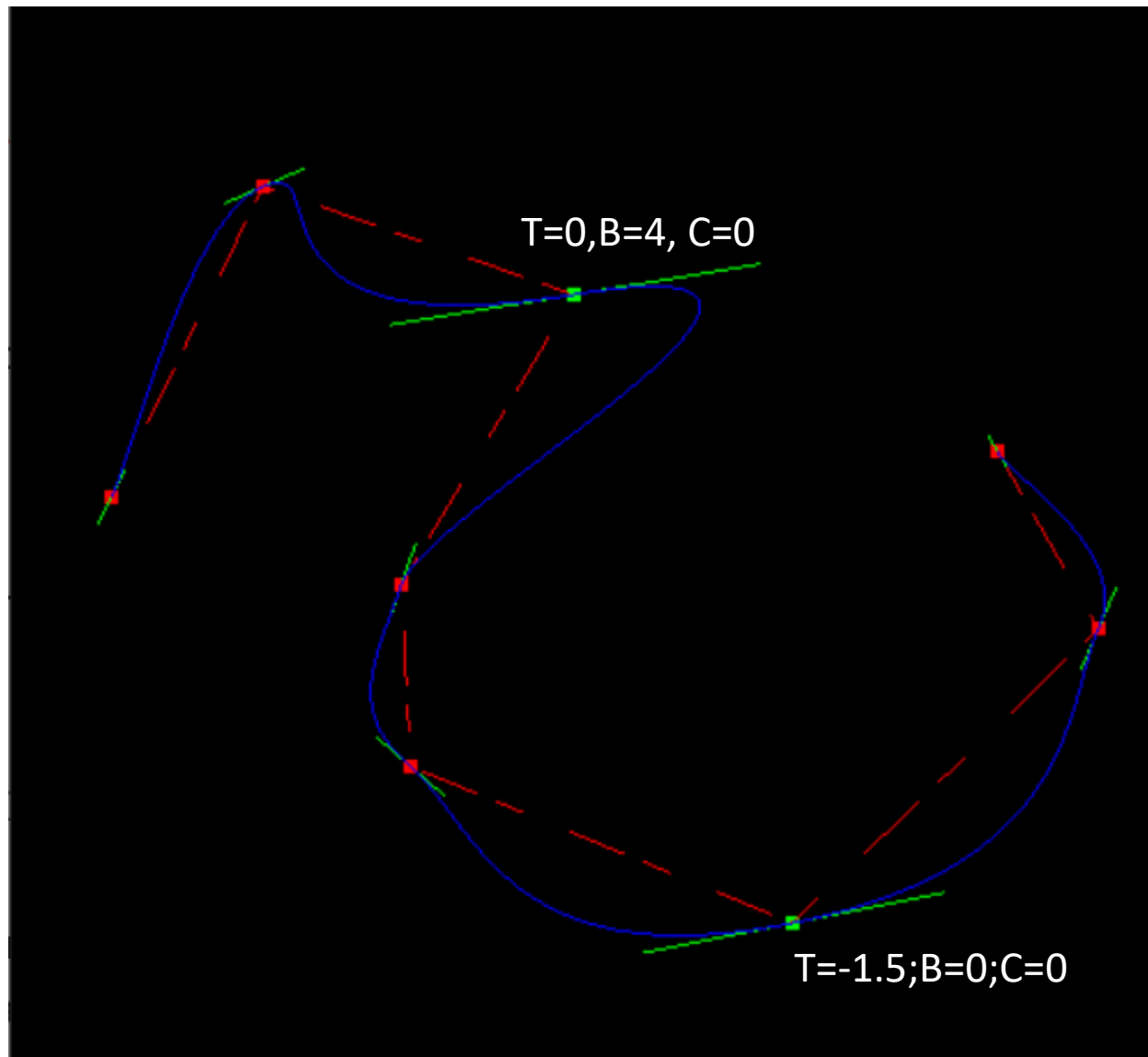


Derivate nei punti P_i calcolate mediante Rapporto incrementale



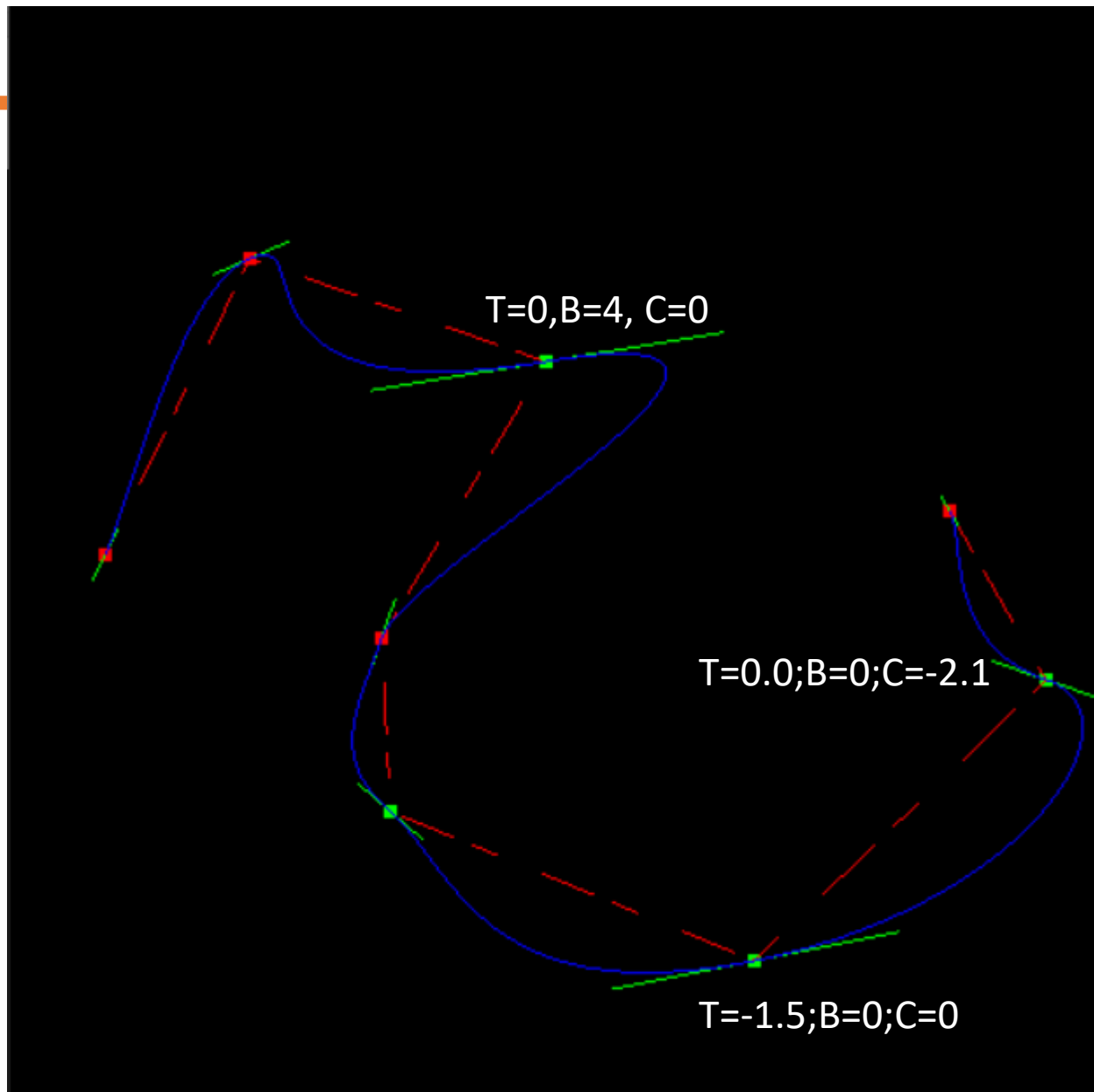


Stima derivate
TBC Spline



Stima derivate

TBC Spline



Stima derivate

TBC Spline