

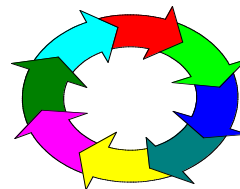
Il ciclo di vita dei sistemi informatici

1

1

Il ciclo di vita

- Comprende le attività svolte durante il periodo di esistenza di un sistema informatico
 - ⇒ definizione strategica
 - ⇒ pianificazione
 - ⇒ controllo di qualità
 - ⇒ analisi dei requisiti
 - ⇒ progettazione
 - del sistema
 - esecutiva
 - ⇒ realizzazione e collaudo in fabbrica
 - ⇒ certificazione
 - ⇒ installazione
 - ⇒ collaudo del sistema installato
 - ⇒ esercizio
 - ⇒ diagnosi e manutenzione
 - ⇒ evoluzione
 - ⇒ messa fuori servizio



2

Definizione strategica

- ⇒ Vengono prese decisioni sull' area aziendale che deve essere oggetto di automazione

Pianificazione

- ⇒ Vengono definiti gli obiettivi, evidenziati i fabbisogni e viene condotto uno *studio di fattibilità* per individuare possibili strategie di attuazione e avere una prima **idea dei costi, dei benefici e dei tempi**.

Controllo di qualità

- ⇒ Viene predisposto un *piano di controllo di qualità* per il progetto, allo scopo di garantire il rispetto delle specifiche e di controllare che il sistema realizzato si comporti come previsto

Analisi dei requisiti

- ⇒ Formalizza i requisiti avvalendosi di tecniche di modellazione della realtà e produce macro-specifiche per la fase di progettazione

Progettazione del sistema

- ⇒ Interpreta i requisiti in una soluzione architettuale di massima. Produce specifiche indipendenti dai particolari strumenti che saranno usati per la costruzione del sistema

Progettazione esecutiva

- ⇒ Vengono descritti struttura e comportamento dei componenti dell' architettura, producendo specifiche che possano dar luogo, attraverso il ricorso a strumenti di sviluppo opportuni, a un prodotto funzionante

Realizzazione e collaudo in fabbrica

Alfa test fatti in azienda dalla software house

- ⇒ Il sistema viene implementato sulla piattaforma prescelta e **viene testato internamente (α -test)** sulla base dei casi prova definiti durante la fase di analisi

Certificazione

- ⇒ L'attività di certificazione del software ha lo scopo di verificare che esso sia stato sviluppato secondo i criteri previsti dal metodo tecnico di progetto, in conformità alle specifiche di sistema e a tutta la documentazione di progetto

Installazione

- ⇒ Il sistema viene installato e configurato, e vengono recuperati gli eventuali dati pregressi

Collaudo del sistema installato

Beta test fatto dagli utenti

- ⇒ **Gli utenti testano "in vitro" il prodotto installato (β -test)**. Si possono evidenziare *errori bloccanti* (malfunzionamenti che pregiudicano l' attività di collaudo), *errori non bloccanti* (malfunzionamenti che non pregiudicano l' attività di collaudo), problemi di *operatività* (una funzionalità richiesta non viene attuata adeguatamente) e *funzionali* (una funzionalità richiesta non è implementata)

Esercizio

- ⇒ Quando il collaudo dà esito positivo il sistema viene avviato ("**messo in produzione**"), inizialmente affiancando e poi sostituendo gradualmente l' eventuale sistema preesistente

Diagnosi

- ⇒ Durante l' esercizio gli utenti rilevano eventuali errori

Manutenzione

Paga la software house

- ⇒ **Gli errori** che si manifestano durante il funzionamento vengono segnalati e corretti (**manutenzione correttiva**). Può inoltre essere necessario intervenire sul software per adattarlo ai cambiamenti del dominio applicativo (**manutenzione adattativa**)

Evoluzione

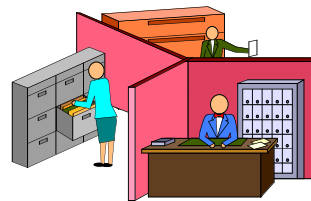
MEV: il cliente cambia idea e si creano nuove funzionalità

- ⇒ Si valutano le possibilità di far evolvere il sistema incorporando nuove funzionalità o migliorandone l' operatività (**manutenzione evolutiva** o **perfettiva**) Paga l'azienda

2

Analisi dei requisiti

- ❑ Scopo dell'analisi è produrre, utilizzando tecniche di modellazione della realtà, un documento di **specifica dei requisiti** che diventi l'input per le successive fasi di progettazione e realizzazione
- ❑ Oggetto dell'analisi è l'organizzazione nel suo complesso:
 - ⇒ sottosistemi aziendali
 - ⇒ risorse
 - ⇒ processi
 - ⇒ flussi informativi
 - ⇒ ...



Specifica dei requisiti

- ❑ La specifica dei requisiti è un accordo tra il produttore di un servizio e il suo consumatore
- ❑ In questa fase del ciclo di vita, attraverso la specifica dei requisiti l'utente finale e il progettista si accordano sulle funzionalità messe a disposizione dal software
- ❑ La difficoltà per questo tipo di specifica è data dalla diversità dei linguaggi usati dalle due parti
- ❑ Qualità per la specifica dei requisiti:
 - ⇒ **Chiarezza**: ogni specifica deve indicare quanto più chiaramente possibile le operazioni e i soggetti del processo che descrive
 - ⇒ **Non ambiguità**: il processo descritto dalla specifica deve essere definito in modo completo e dettagliato
 - ⇒ **Consistenza**: le specifiche non devono contenere punti contraddittori

Importanza dei Requisiti

Stadio	Costo relativo per la correzione
Requisiti	0.1 - 0.2
Progettazione	0.5
Codifica	1
Test	2
Accettazione	5
Manutenzione	20

Più tardi viene scoperto un errore nel ciclo di sviluppo del software, maggiore è il costo di riparazione.

Analisi: alcune definizioni

❑ De Marco:

⇒ l'analisi è lo studio di un problema, *prima* di intraprendere qualche azione

❑ Coad:

⇒ l'analisi è lo studio del dominio di un problema, che porta a una specifica del comportamento *esternamente osservabile*; una descrizione *completa, coerente e fattibile* di ciò che occorre realizzare; una trattazione quantitativa delle caratteristiche operazionali (cioè *affidabilità, disponibilità, prestazioni*)

❑ Davis:

⇒ l'analisi del problema è il momento in cui viene definito lo spazio del prodotto; la descrizione del prodotto comporta la scelta di una soluzione e l'esplicitazione del comportamento esterno del prodotto dimostrando che *esso soddisfa i requisiti*

Correttezza: il software soddisfa i requisiti (non vuol dire che non ha bug)

Cosa e come modellare

- ❑ Il processo di **analisi è incrementale** e porta per passi successivi alla stesura di un insieme di documenti in grado di **rappresentare un modello dell'organizzazione** e comunicare, in modo **non ambiguo**, una descrizione **esauriente, coerente e realizzabile** dei vari **aspetti statici, dinamici e funzionali** di un sistema informatico

Metodi di analisi

Differenti problemi richiedono differenti approcci e differenti strumenti di analisi

- ❑ Analisi orientata agli **oggetti** = statico
- ❑ Analisi orientata alle **funzioni** = funzionale
- ❑ Analisi orientata agli **stati** = dinamico

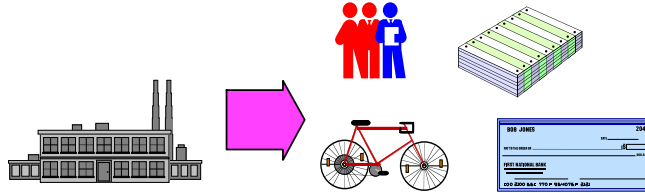
Analisi orientata agli oggetti

- L' enfasi è posta:

⇒ sull' identificazione degli **oggetti**

Come esempio gli schemi ER

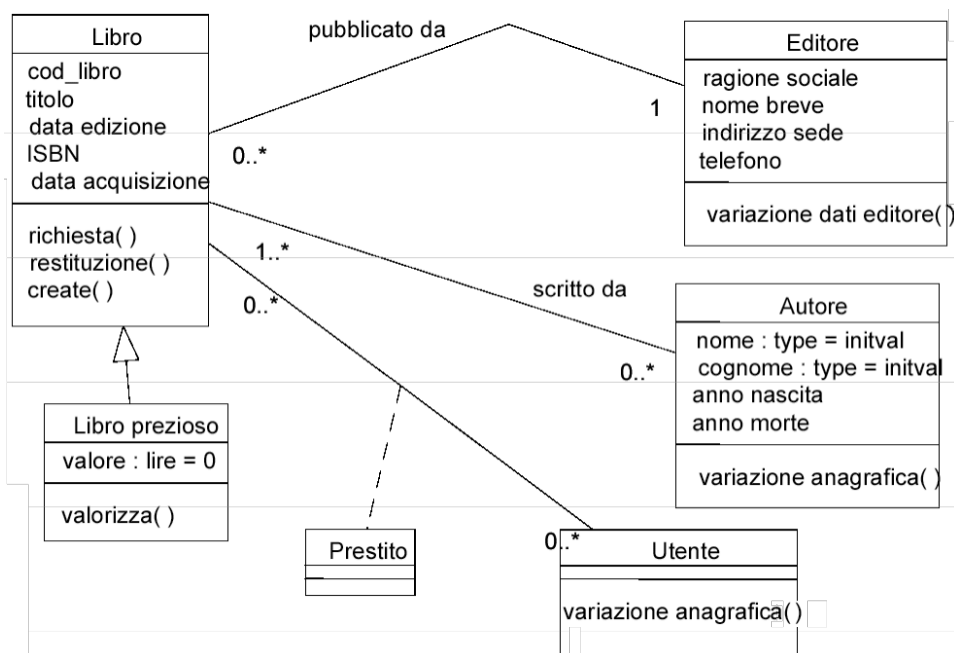
⇒ sulle **interrelazioni** tra oggetti



- *Nel tempo le proprietà strutturali degli oggetti osservati restano abbastanza stabili, mentre l'uso che degli oggetti si fa può mutare in modo sensibile*

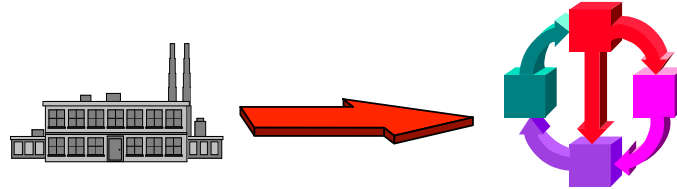
Analisi orientata agli oggetti

Leggere dritto:
Libro pubblicato da
1 Editore
Editore pubblica 0-n
Libri



Analisi orientata alle funzioni

- L'obiettivo è rappresentare un sistema come:
 - ⇒ un insieme di flussi informativi
 - ⇒ una rete di processi che trasformano flussi informativi



- Ciò corrisponde alla progressiva costruzione di una gerarchia funzionale

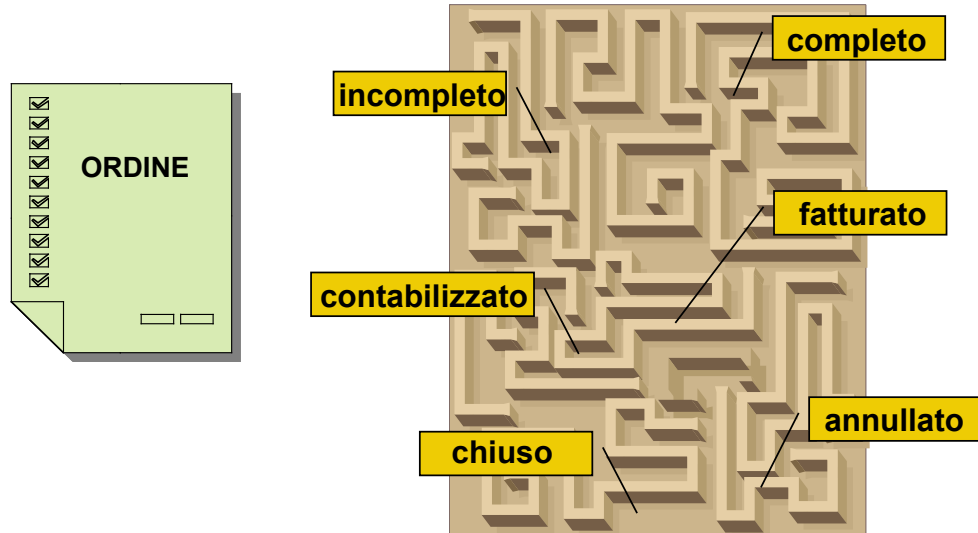
Analisi orientata alle funzioni

1 : Creazione_Vendita_Produzione

- 201 : Progettazione campionario
 - 3011 : Indagine di mercato
 - 3012 : Creazione stilistica
 - 3013 : Creazione prototipi
 - 40131 : Creazione cartamodello
 - 40132 : Realizzazione prototipo
 - 3014 : Definizione modelli campionario
 - 40141 : Scelta prototipi
 - 501411 : Riunione prima selezione
 - 501412 : Evidenziazione difficoltà realizzative
 - 501413 : Produzione schizzo
 - 40142 : Definizione tecnica modelli
 - 40143 : Codifica modelli
 - 3015 : Produzione campionario
 - 40151 : Lancio in produzione del campionario
 - 40152 : Produzione campionario
 - 40153 : Rientro e controllo
- 202 : Pianificazione operativa
 - 3021 : Definizione obiettivi
 - 3022 : Elaborazione delle previsioni di vendita
 - 3023 : Stesura piano operativo
- 203 : Vendita
 - 3031 : Presentazione campionario
 - 3032 : Acquisizione ordini e controllo campagna vendita
 - 3023 : Revisione previsioni di vendita
- 204 : Produzione
 - 3041 : Approvvigionamento materie prime e prodotti finiti
 - 3042 : Ciclo di produzione
 - 40421 : Programmazione produzione
 - 40422 : Confezione
 - 40423 : Rientro e controllo della produzione

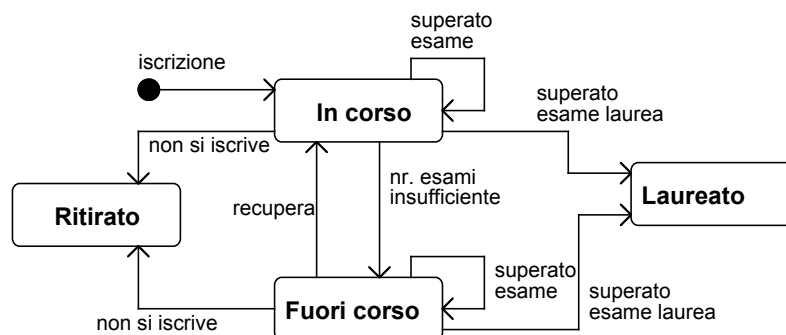
Analisi orientata agli stati

- Per alcune categorie di applicazioni può essere utile pensare fin dall'inizio in termini di **stati operativi**, in cui si può trovare il sistema allo studio, e **transizioni di stato**



15

Analisi orientata agli stati



16

Uso dei metodi d'analisi

- La tendenza attuale è integrare metodi dei tre tipi, tenendo però conto della tipologia di applicazione
 - ⇒ **Applicazioni orientate agli oggetti**
 - l'aspetto più significativo è costituito dalle informazioni, le funzioni svolte sono relativamente semplici
 - ⇒ **Applicazioni orientate alle funzioni**
 - la complessità risiede nel tipo di trasformazione input-output operata
 - ⇒ **Applicazioni orientate al controllo**
 - l'aspetto più significativo da modellare è la sincronizzazione fra diverse attività cooperanti nel sistema

Il ruolo dell'astrazione

- Molteplici sono le relazioni in gioco fra oggetti, funzioni e stati e molteplici i livelli di possibile dettaglio:
 - ⇒ Gli **oggetti** possono essere descritti a partire da termini molto generici (*edificio, strada*) fino ad arrivare a livello di dettaglio specifici (*la torre degli Asinelli, via Saragozza*)
 - ⇒ Le **funzioni** possono essere espresse inizialmente in modo vago (*controllare il livello di gas nocivi nell'aria*) e successivamente precisate (*la programmazione del livello di soglia per l'allarme della centralina viene attivata premendo il pulsante P*)
 - ⇒ Gli **stati** possono essere descritti a un elevato livello di astrazione (*la centralina è in stato di errore*) o specificati in maggior dettaglio (*è acceso il segnalatore di errore nel sensore S*)

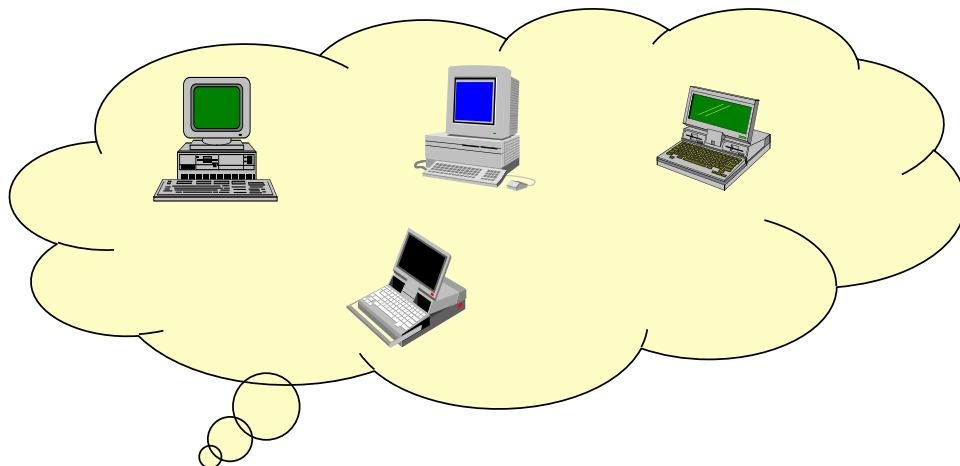
Meccanismi di Astrazione

- I principali meccanismi di astrazione usati durante il processo di analisi per costruire una base di conoscenza sul problema sono **classificazione**, **generalizzazione**, **aggregazione** e **associazione**

Classificazione

- La **classificazione** consente di raggruppare in classi oggetti, funzioni, o stati in base alle loro proprietà

Funziona per
gruppi di oggetti

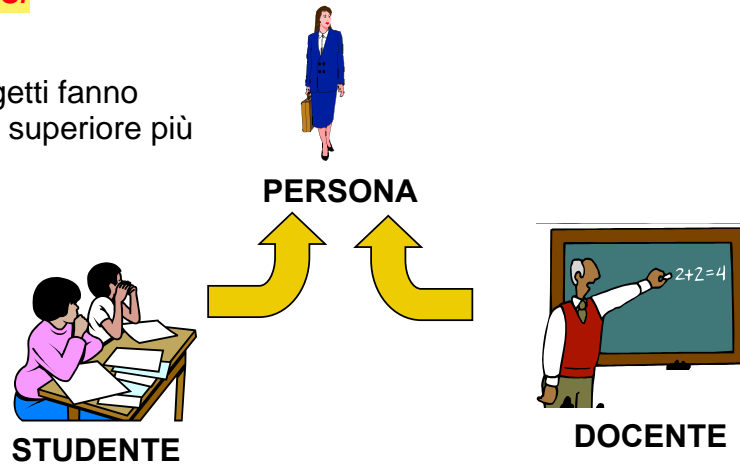


la classe dei computer

Generalizzazione

- La **generalizzazione** cattura le relazioni **è-un** ovvero permette di astrarre le caratteristiche comuni fra più classi definendo **superclassi**

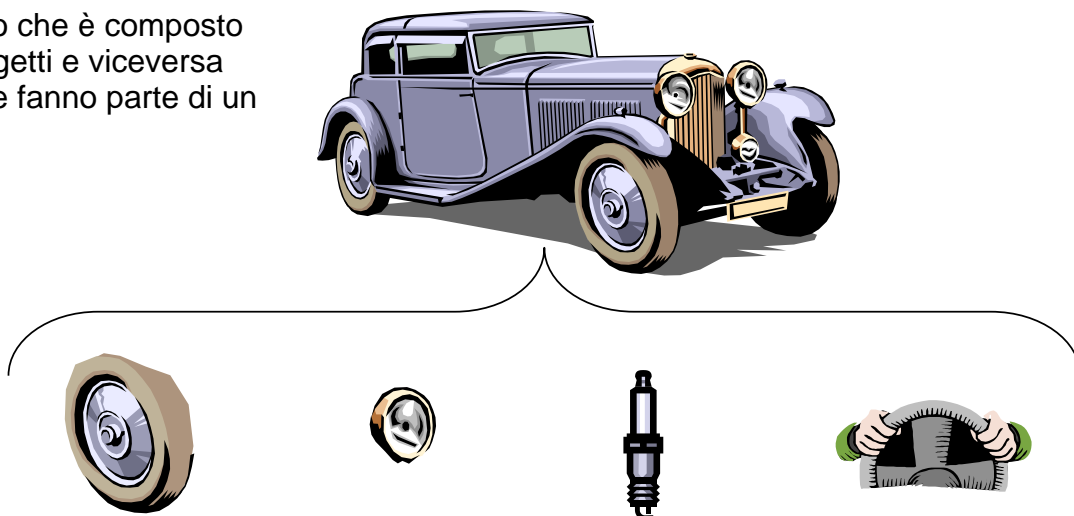
Quando due o più oggetti fanno parte di una categoria superiore più generale



Aggregazione

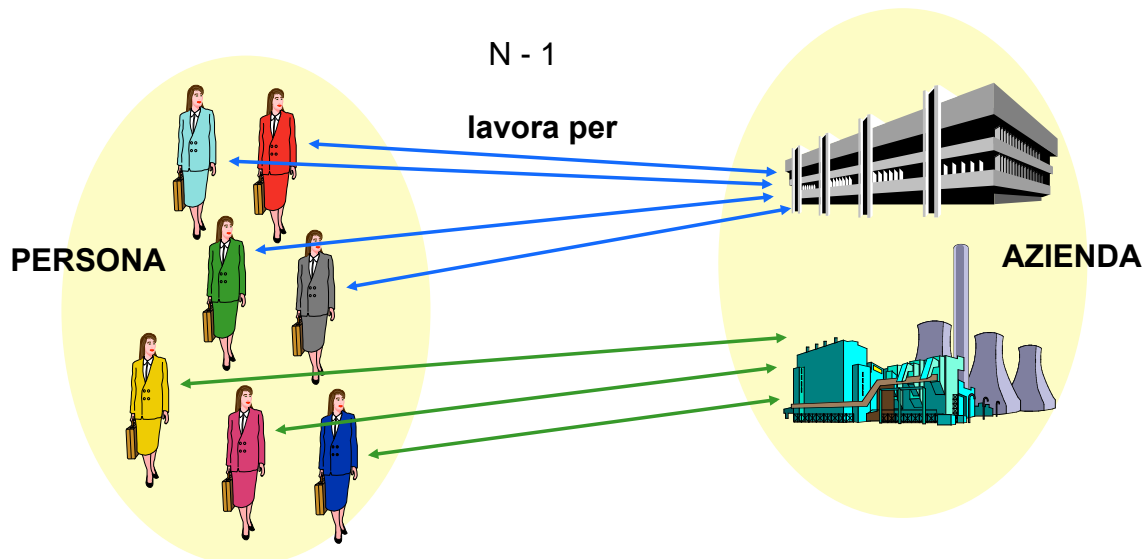
- L' **aggregazione** esprime le relazioni **parte-di** che sussistono tra oggetti, tra funzioni, tra stati

Un oggetto che è composto da altri oggetti e viceversa
oggetti che fanno parte di un oggetto



Associazioni

- ❑ Oltre ai meccanismi citati è importante modellare le **associazioni** che sussistono fra le varie classi



Linguaggi per la specifica dei requisiti

- ❑ **Linguaggi informali**
 - ⇒ Il **linguaggio naturale**, alla base della comunicazione durante le interviste tra analista e utente, non può essere adottato come unico mezzo per produrre documenti di specifica per le innumerevoli ambiguità di significato
- ❑ **Linguaggi semiformali**
 - ⇒ **notazione grafica**, che presenta una semantica sfumata, accoppiata con descrizioni in linguaggio naturale (esempi : **E/R**, DFD)
- ❑ **Linguaggi formali**
 - ⇒ linguaggi di specifica basati sulla logica dei predicati
 - ⇒ linguaggi di specifica algebrici
 - ⇒ linguaggi concettuali per basi di dati

Linguaggi per la specifica dei requisiti

La diversità degli obiettivi posti dalla specifica dei requisiti implica l'utilizzo di notazioni diverse per la rappresentazione delle informazioni

Può essere ambiguo ma è più facile comprendere

Formalismi operazionali: definiscono il sistema descrivendone il comportamento (normalmente mediante un modello)

"E è il percorso che si ottiene muovendosi in modo che la somma delle distanze tra due punti fissi p_1 e p_2 rimanga invariata"

Non è ambiguo ma è più difficile da comprendere

Formalismi dichiarativi: definiscono il sistema dichiarando le proprietà che esso deve avere

$$ax^2+by^2+c=0$$

L'approccio operativo fornisce una rappresentazione più semplice poiché più simile al modo di ragionare della mente umana:

- Facilità di acquisizione
- Facilità di verifica della correttezza
- Facilità di comprensione da parte dei programmatori

L'approccio dichiarativo fornisce una rappresentazione che non si presta ad ambiguità

25

3

Progettazione

- ❑ Riguarda tutte quelle attività che permettono di passare dalla raccolta ed elaborazione dei requisiti di un sistema software alla sua effettiva realizzazione, pertanto fa da ponte tra la fase di specifica e la fase di codifica
- ❑ Durante la fase di progettazione si decidono le modalità di passaggio da "che cosa" deve essere realizzato (specifici dei requisiti) a "come" la realizzazione deve avere luogo
- ❑ Il sistema complessivo viene suddiviso in più sottosistemi

Vantaggi:

- ⇒ la complessità delle singole parti è minore della complessità totale originaria
- ⇒ i sottosistemi ottenuti possono essere realizzati ed analizzati da gruppi diversi di programmatori in modo il più possibile indipendente

26

Progettazione

- ❑ Due esigenze contrastanti:
 - ⇒ progetto sufficientemente astratto per poter essere agevolmente confrontato con le specifiche da cui viene derivato
 - ⇒ progetto sufficientemente dettagliato in modo tale che la codifica possa avvenire senza ulteriori necessità di chiarire le operazioni che devono essere realizzate
- ❑ A seconda della tecnica impiegata per la progettazione, la realizzazione del sistema può risultare più o meno naturale ed immediata
 - ⇒ *Ad esempio:*

progettazione orientata a oggetti



realizzazione in un linguaggio a oggetti

Progettazione

- Non esiste un metodo generale per la progettazione del software
 - ⇒ Occorre considerare le tipologie di software (software sequenziale, concorrente ed in tempo reale)
- ❑ A una stessa specifica possono corrispondere più progetti, ossia più metodi di soluzione diversi
- ❑ Le scelte di progetto devono poter cambiare in risposta a mutate esigenze di vario tipo senza che per questo tutto il progetto e perciò tutto il software prodotto debba essere modificato radicalmente
- Il progetto di un sistema software è perciò un'attività altamente creativa, che richiede un insieme di abilità a coloro che vi sono preposti

Obiettivi della progettazione

- ❑ Produrre software con le caratteristiche di qualità che sono state dettagliate nella fase di analisi e specifica dei requisiti. Ad esempio:
 - ⇒ affidabilità
 - ⇒ modificabilità
 - ⇒ comprensibilità
 - ⇒ riusabilità
- ❑ ...obiettivi che si possono riassumere nella diminuzione dei *costi* e *tempi* di produzione e nell'aumento della *qualità* del software

I costi maggiori riguardano la fase di manutenzione del software



capacità di poter far fronte a modifiche da effettuare senza che l'intera struttura dell'applicazione già costruita debba essere messa nuovamente in discussione ed elaborata