

Istruzioni per l'installazione della libreria freetype per la gestione del testo in Opengl

- a) Scompattare il file zip freetype_header.zip e copiare la cartella freetype contenuta nell'archivio nella cartella Include del compilatore Visual Studio (per es. nel mio computer il path dove copiare la cartella è C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Include\10.0.18362.0\um)
- b) In questo stesso path copiare il file ft2build.h
- c) Copiare il file freetype.lib nella cartella delle Lib del vostro compilatore (nel mio computer il path è C:\Program Files (x86)\Windows Kits\10\Lib\10.0.18362.0\um\x64)
- d) Copiare il file freetype.dll nella cartella delle dll del sistema, oppure nella cartella dove sono contenuti i file del vostro progetto.
- e) Scompattare il file zip fonts.zip e copiare la cartella fonts nella cartella contenente i file del progetto.

Basta aggiungere freetype.dll, freetype.lib e la cartella fonts alla cartella della soluzione del progetto

In fase di compilazione

- a) Da Visual Studio, dal menu Progetto, selezionare la voce Proprietà del progetto su cui state lavorando,
- b) Selezionare Piattaforma x64 (perché si tratta di una libreria che lavora a 64 bit)
- c) Selezionare il **tab Linker**, e dal suo interno **Input**: aggiungere in fondo all'elenco della dipendenze aggiuntive freetype.lib;

Procedere con la compilazione come al solito.