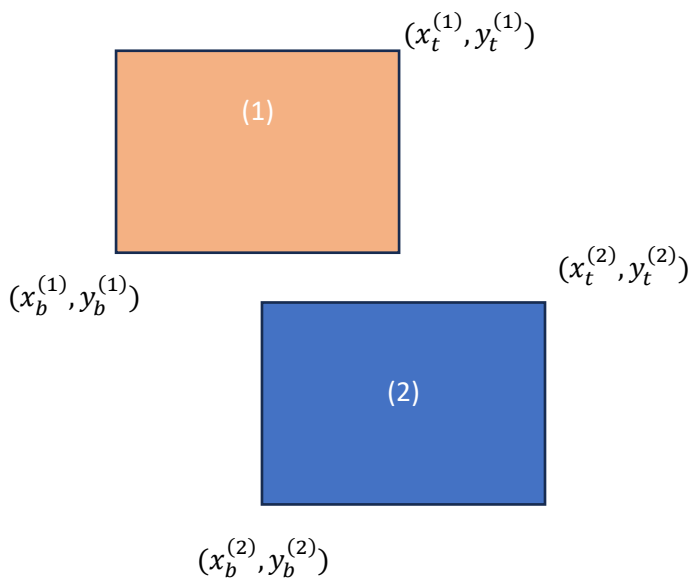


Idea semplice per lo studio delle collisioni tra due oggetti.

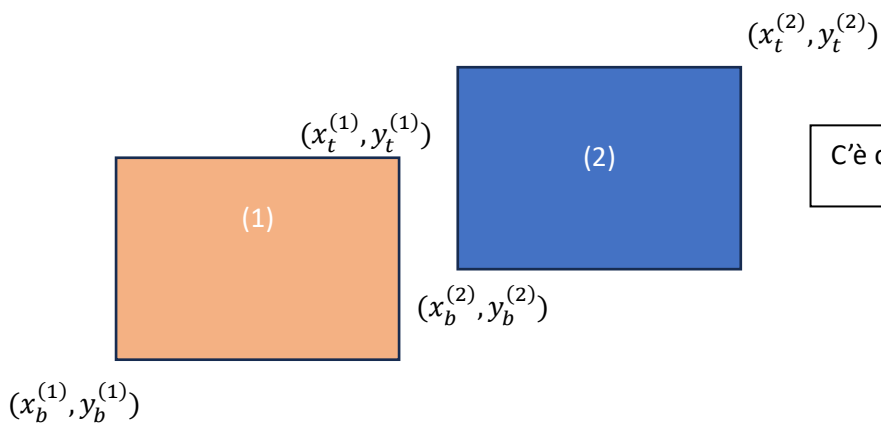
- 1) Circondare i due oggetti con Bounding-Box. (Il rettangolo più piccolo allineato con gli assi cartesiani che contiene gli oggetti, (individuato dalle coordinate del corner più in basso a sinistra e del corner più in alto a destra (x_b, y_b) , (x_t, y_t))
- 2) Analizzare la collisione in x dei bounding-box



C'è collisione in x se

$$x_b^{(1)} \leq x_t^{(2)} \ \&\& \ x_t^{(1)} \geq x_b^{(2)}$$

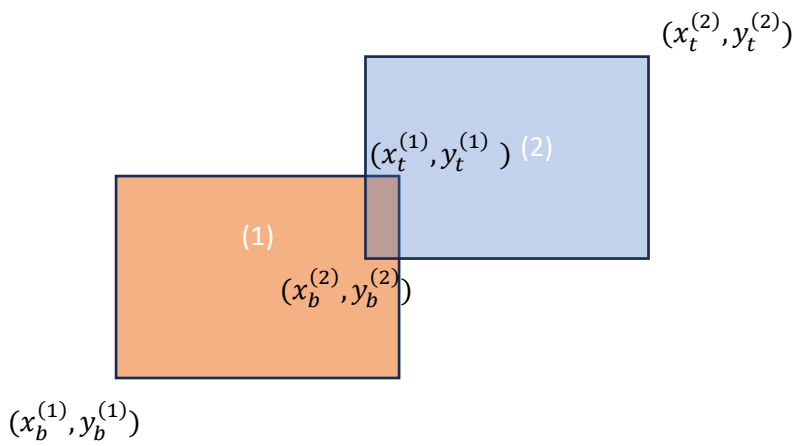
- 3) Analizzare la collisione in y dei bounding-box



C'è collisione in y se

$$y_b^{(1)} \leq y_t^{(2)} \ \&\& \ y_t^{(1)} \geq y_b^{(2)}$$

Tra i due oggetti c'è collisione se c'è collisione sia in x che in y



C'è collisione se

$$x_b^{(1)} \leq x_t^{(2)} \ \&\& \ x_t^{(1)} \geq x_b^{(2)}$$

$\&\&$

$$y_b^{(1)} \leq y_t^{(2)} \ \&\& \ y_t^{(1)} \geq y_b^{(2)}$$