



Handbuch zum Entschärfen von Sprengkörpern

Version 1

Verification Code: 241

*Willkommen zur gefährlichen und herausfordernden Welt des
Bombenentschärfens.*

*Studieren Sie dieses Handbuch sorgfältig; Sie sind der Experte. Auf den
folgenden Seiten finden Sie alles, was Sie wissen müssen, um selbst die
heimtückischsten Bomben zu entschärfen. Und denken Sie immer daran: Ein
kleiner Fehler und Sie könnten Geschichte sein!*

*Ins Deutsche von Timo Faust
Original Manual: <http://www.bombmanual.com>*

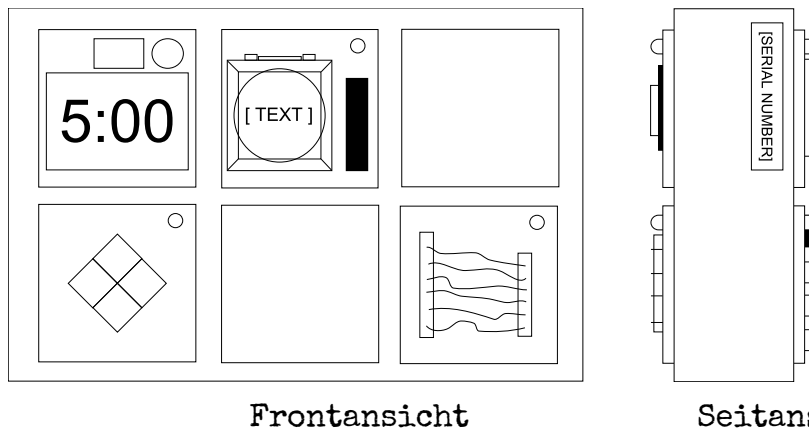
- Only for non commercial use -

Bomben entschärfen

Eine Bombe explodiert, sobald der Countdown Timer 0:00 anzeigt oder wenn zu viele Fehlversuche aufgezeichnet werden. Die einzige Möglichkeit, eine Bombe zu entschärfen, liegt darin, jegliche Module zu deaktivieren, bevor der Countdown abgelaufen ist.

Beispiel

Bombe:



Module

Frontansicht

Seitansicht

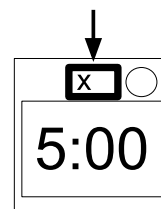
Jede Bombe enthält bis zu elf Module, welche einzeln entschärft werden müssen. Jedes Modul ist eigenständig & kann in beliebiger Reihenfolge entschärft werden.

Anweisungen für die Entschärfung der Module entnehmen Sie Sektion 1. Sich selbst reaktivierende Module sind Sonderfälle und werden in Sektion 2 erläutert.

Fehlversuche

Jeder Fehlversuch seitens des Entschärfers wird von der Bombe auf dem Indikatorfeld oberhalb des Timers registriert. Bomben mit einem Fehlschlagindikator explodieren beim 3. Fehlversuch. Der Timer wird schneller herunterticken, sobald ein Fehlversuch registriert ist. Sollte kein Indikatorfeld oberhalb des Timers sichtbar sein, wird die Bombe beim 1. Fehlversuch explodieren; In diesem Falle ist kein Fehlerfenster gegeben.

Indikator-
Feld



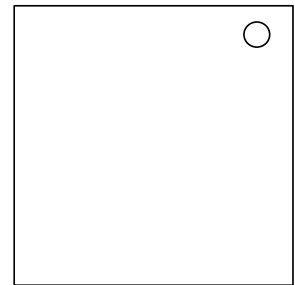
Informationen sammeln

Einige der Entschärfungsanleitungen werden spezifische Detail über die Bombe benötigen, wie z.B. die deren Seriennummer. Diese Information findet sich i.d.R. auf Boden, Decke oder Seite des Bombengehäuses. In den Anhängen A, B & C finden Sie die notwendigen Identifikationshinweise, welche Sie zur Entschärfung diverser Module benötigen.

Sektion 1: Module

Module können anhand einer LED in der oberen rechten Ecke identifiziert werden. Sobald die Diode grün leuchtet, ist das Modul entschärft.

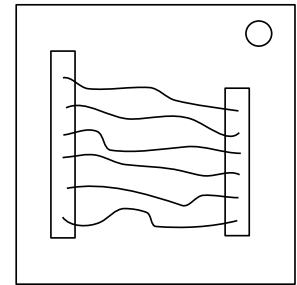
ALLE Module müssen deaktiviert werden, um eine Bombe komplett zu entschärfen!



Betrifft: Verkabelungen

Kabel sind das Ambrosia der Elektronik. Moment... nein, Elektrizität ist das Ambrosia. Kabel sind mehr wie Arterien. Oder Venen? Egal...

- Ein Kabelmodul kann 3-6 Verkabelungen besitzen.
- Nur das eine richtige Kabel muss für eine erfolgreiche Entschärfung durchtrennt werden.
- Die Kabelanordnung erfolgt von oben nach unten;



3 Kabel:

Sind keine roten Kabel vorhanden, durchtrennen Sie das zweite Kabel.
 Anderenfalls: Sollte das letzte Kabel weiß sein, durchtrennen Sie dieses.
 Anderenfalls: Sollte es mehr als ein blaues Kabel geben, durchtrennen Sie das letzte blaue Kabel;
 Anderenfalls: Durchtrennen Sie das letzte Kabel;

4 Kabel:

Gibt es mehr als ein rotes Kabel und ist die letzte Ziffer der Seriennummer ungerade, so durchtrennen Sie das letzte rote Kabel.
 Anderenfalls: Sollte das letzte Kabel gelb sein und es gibt keine roten Kabel, so durchtrennen Sie das erste Kabel.
 Anderenfalls: Gibt es exakt ein blaues Kabel, trennen Sie das erste Kabel.
 Anderenfalls: Gibt es mehr als ein gelbes Kabel, so kappen Sie das letzte Kabel.
 Anderenfalls: Durchtrennen Sie das zweite Kabel.

5 Kabel:

Sollte das letzte Kabel schwarz sein und die letzte Ziffer der Seriennummer ungerade, so durchtrennen sie das vierte Kabel.
 Anderenfalls: Gibt es exakt ein rotes Kabel und mehr als ein gelbes Kabel, so durchtrennen sie das erste Kabel.
 Anderenfalls: Gibt es keine schwarzen Kabel, kappen Sie das zweite Kabel.
 Anderenfalls: Durchtrennen Sie das erste Kabel.

6 Kabel:

Gibt es keine gelben Kabel & die letzte Ziffer der Seriennummer ist ungerade, so durchtrennen sie das dritte Kabel.
 Anderenfalls: Gibt es exakt ein gelbes Kabel und mehr als ein weißes Kabel, durchtrennen Sie das vierte Kabel.
 Anderenfalls: Gibt es keine roten Kabel, so kappen Sie das letzte Kabel.
 Anderenfalls: Durchtrennen Sie das vierte Kabel.

Betrifft: Knöpfe

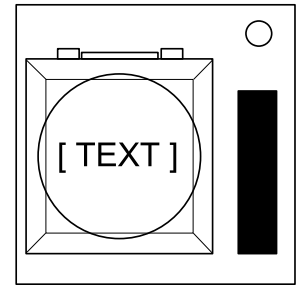
*Sie könnten glauben, dass ein Knopf, der "drück mich" sagt, einen Ausweg zeigt.
Dieses Denken könnte zu spontanen Explosionen führen.*

Siehe Anhang A für Indikator Identifikationshinweise;

Siehe Anhang B für Batterie Identifikationshinweise;

Folgen Sie den Regeln in der aufgeführten Reihenfolge.

Führen Sie die erste Maßnahme durch, die zutrifft:



1. Ist der Knopf blau und mit "Abort" (Abbruch) bedruckt, so halten Sie den Knopf gedrückt und lesen sie bei "Einen gedrückten Knopf loslassen" weiter.
2. Gibt es mehr als 1 Batterie und der Knopf sagt "Detonate" (detonieren), dann den Knopf drücken und direkt wieder loslassen.
3. Ist der Knopf weiß & es gibt einen leuchtenden Indikator mit Aufschrift "CAR", Knopf gedrückt halten und bei "Einen gedrückten Knopf loslassen" weiter.
4. Gibt es mehr als 2 Batterien an der Bombe und ein leuchtender Indikator liest sich "FRK", dann drücken Sie den Knopf und lassen ihn direkt wieder los.
5. Ist der Knopf gelb: gedrückt halten & bei "Einen gedrückten Knopf loslassen" weiterlesen.
6. Ist der Knopf rot und der Knopf sagt "Hold" (halten), dann drücken Sie den Knopf und lassen ihn direkt wieder los.
7. Trifft nichts von oben genanntem zu, dann halten Sie den Knopf und lesen unten bei "Einen gedrückten Knopf loslassen" weiter.

Einen gedrückten Knopf loslassen

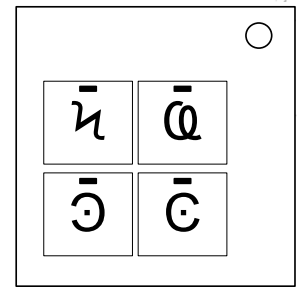
Wenn Sie den Knopf gedrückt halten, wird ein farbiger Streifen auf der rechten Seite des Moduls aufleuchten. Basierend auf dessen Farbe müssen Sie den Knopf zu einem bestimmten Zeitpunkt loslassen:

- Blauer Streifen: Loslassen, wenn der Timer in beliebiger Position 4 anzeigt;
- Weißer Streifen: Loslassen, wenn der Timer in beliebiger Position 1 anzeigt;
- Gelber Streifen: Loslassen, wenn der Timer in beliebiger Position 5 anzeigt;
- Andere Farben: Loslassen, wenn der Timer in beliebiger Position 1 anzeigt;

Betrifft: Keypads

Ich habe keine Ahnung, was diese Symbole bedeuten, tippe jedoch auf etwas okkultes oder sächsische Schriftzeichen.

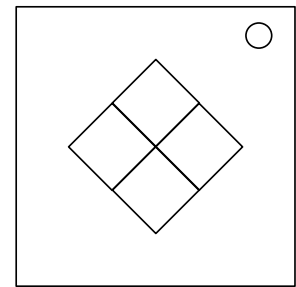
- Nur eine der unten geführten Säulen beinhaltet alle 4 Symbole des Keypads;
- Drücken Sie die 4 Knöpfe in der Reihenfolge, in der sie in der jeweiligen Säule erscheinen, von oben nach unten;



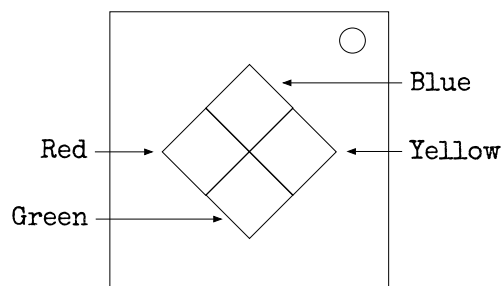
Q	Ë	©	б	Ψ	б
A	Q	ٲ	¶	ٲ	Ë
λ	᠋	Q	Ђ	Ђ	✕
h	Q	Ж	НЖ	С	æ
НЖ	☆	ꝛ	Ж	¶	Ψ
ꝛ	ꝛ	λ	¿	ꝛ	Й
᠋	¿	☆	ٲ	★	Ω

Betrifft: Senso

Das ist wie eines der Spiele aus Ihrer Kindheit, wo sie bestimmte Muster nachdrücken müssen, nur dass dieses hier ein Plagiat aus China ist.



1. Einer der 4 farbigen Knöpfe wird aufblitzen.
2. Benutzen Sie die Tabelle unten und drücken sie die korrespondierende Farbe.
3. Der Originalknopf wird aufblitzen, gefolgt von einem anderen. Wiederholen Sie die Sequenz unter Bezugnahme der Farbtabelle unten.
4. Die Sequenz wird sich bei korrekter Eingabe so lange um ein Element erweitern, bis das Modul erfolgreich entschärft ist.



Beinhaltet die Seriennummer einen Vokal:

		ROT	BLAU	GRÜN	GELB
zu drückender Knopf:	0 Fehler	blau	rot	gelb	grün
	1 Fehler	gelb	grün	blau	rot
	2 Fehler	grün	rot	gelb	blau

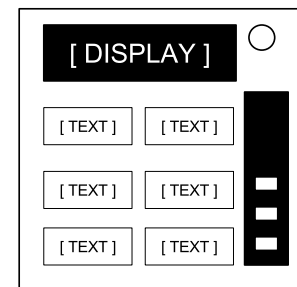
Beinhaltet die Seriennummer KEINEN Vokal:

		ROT	BLAU	GRÜN	GELB
Zu drückender Knopf:	0 Fehler	blau	gelb	grün	rot
	1 Fehler	rot	blau	gelb	grün
	2 Fehler	gelb	grün	blau	rot

Betrifft: Who's on First

Diese Vorrichtung könnte einem Sketch entsprungen sein und wäre tot-witzig, wäre das Ganze nicht mit einer Bombe verbunden. Ich erspare mir die weiteren Worte, da sie alles nur unnötig kompliziert machen würden.

1. Lesen sie das Display und benutzen Sie Schritt 1, um herauszufinden, auf welches Knopf - Label Sie auswählen müssen.
2. Nach Auswahl des richtigen Labels, weiter mit Schritt 2, um zu schauen, welchen Knopf Sie drücken werden müssen.
3. Wiederholen Sie dies, bis das Modul entschärft ist.



Schritt 1:

Basierend auf dem Display, lesen sie das Label eines bestimmten Knopfes und gehen sie über zu Schritt 2.

YES	FIRST	DISPLAY	OKAY	SAYS	NOTHING
<div></div> <div><div></div></div> <div><div></div></div> <div><div></div></div>	<div></div> <div><div></div></div> <div><div></div></div> <div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div><div></div></div>	<div></div> <div><div></div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div><div></div></div>	<div><div></div></div> <div></div> <div></div> <div></div>
RED	REED	LEED	HOLD ON	YOU	YOU ARE
<div></div> <div></div> <div><div></div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div><div></div></div> <div></div>	<div></div> <div><div></div></div> <div></div> <div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div><div></div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div><div></div></div>
YOUR	YOU'RE	UR	THERE	THEY'RE	THEIR
<div></div> <div></div> <div><div></div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div><div></div></div> <div></div>	<div><div></div></div> <div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div><div></div></div>	<div></div> <div></div> <div><div></div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div><div></div></div>
THEY ARE	SEE	O	CEE		
<div><div></div></div> <div><div></div></div> <div><div></div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div><div></div></div>	<div></div> <div><div></div></div> <div></div> <div></div>	<div></div> <div></div> <div></div> <div><div></div></div>		

Schritt 2:

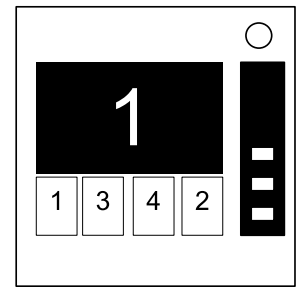
Unter Berücksichtigung des Labels von Schritt 1: Drücken Sie
den ersten Knopf, der in der korrespondierenden Liste auftaucht.

"READY":	YES, OKAY, WHAT, MIDDLE, LEFT, PRESS, RIGHT, BLANK, READY, NO, FIRST, UHHH, NOTHING, WAIT
"FIRST":	LEFT, OKAY, YES, MIDDLE, NO, RIGHT, NOTHING, UHHH, WAIT, READY, BLANK, WHAT, PRESS, FIRST
"NO":	BLANK, UHHH, WAIT, FIRST, WHAT, READY, RIGHT, YES, NOTHING, LEFT, PRESS, OKAY, NO, MIDDLE
"BLANK":	WAIT, RIGHT, OKAY, MIDDLE, BLANK, PRESS, READY, NOTHING, NO, WHAT, LEFT, UHHH, YES, FIRST
"NOTHING":	UHHH, RIGHT, OKAY, MIDDLE, YES, BLANK, NO, PRESS, LEFT, WHAT, WAIT, FIRST, NOTHING, READY
"YES":	OKAY, RIGHT, UHHH, MIDDLE, FIRST, WHAT, PRESS, READY, NOTHING, YES, LEFT, BLANK, NO, WAIT
"WHAT":	UHHH, WHAT, LEFT, NOTHING, READY, BLANK, MIDDLE, NO, OKAY, FIRST, WAIT, YES, PRESS, RIGHT
"UHHH":	READY, NOTHING, LEFT, WHAT, OKAY, YES, RIGHT, NO, PRESS, BLANK, UHHH, MIDDLE, WAIT, FIRST
"LEFT":	RIGHT, LEFT, FIRST, NO, MIDDLE, YES, BLANK, WHAT, UHHH, WAIT, PRESS, READY, OKAY, NOTHING
"RIGHT":	YES, NOTHING, READY, PRESS, NO, WAIT, WHAT, RIGHT, MIDDLE, LEFT, UHHH, BLANK, OKAY, FIRST
"MIDDLE":	BLANK, READY, OKAY, WHAT, NOTHING, PRESS, NO, WAIT, LEFT, MIDDLE, RIGHT, FIRST, UHHH, YES
"OKAY":	MIDDLE, NO, FIRST, YES, UHHH, NOTHING, WAIT, OKAY, LEFT, READY, BLANK, PRESS, WHAT, RIGHT
"WAIT":	UHHH, NO, BLANK, OKAY, YES, LEFT, FIRST, PRESS, WHAT, WAIT, NOTHING, READY, RIGHT, MIDDLE
"PRESS":	RIGHT, MIDDLE, YES, READY, PRESS, OKAY, NOTHING, UHHH, BLANK, LEFT, FIRST, WHAT, NO, WAIT
"YOU":	SURE, YOU ARE, YOUR, YOU'RE, NEXT, UH HUH, UR, HOLD, WHAT?, YOU, UH UH, LIKE, DONE, U
"YOU ARE":	YOUR, NEXT, LIKE, UH HUH, WHAT?, DONE, UH UH, HOLD, YOU, U, YOU'RE, SURE, UR, YOU ARE
"YOUR":	UH UH, YOU ARE, UH HUH, YOUR, NEXT, UR, SURE, U, YOU'RE, YOU, WHAT?, HOLD, LIKE, DONE
"YOU'RE":	YOU, YOU'RE, UR, NEXT, UH UH, YOU ARE, U, YOUR, WHAT?, UH HUH, SURE, DONE, LIKE, HOLD
"UR":	DONE, U, UR, UH HUH, WHAT?, SURE, YOUR, HOLD, YOU'RE, LIKE, NEXT, UH UH, YOU ARE, YOU
"U":	UH HUH, SURE, NEXT, WHAT?, YOU'RE, UR, UH UH, DONE, U, YOU, LIKE, HOLD, YOU ARE, YOUR
"UH HUH":	UH HUH, YOUR, YOU ARE, YOU, DONE, HOLD, UH UH, NEXT, SURE, LIKE, YOU'RE, UR, U, WHAT?
"UH UH":	UR, U, YOU ARE, YOU'RE, NEXT, UH UH, DONE, YOU, UH HUH, LIKE, YOUR, SURE, HOLD, WHAT?
"WHAT?":	YOU, HOLD, YOU'RE, YOUR, U, DONE, UH UH, LIKE, YOU ARE, UH HUH, UR, NEXT, WHAT?, SURE
"DONE":	SURE, UH HUH, NEXT, WHAT?, YOUR, UR, YOU'RE, HOLD, LIKE, YOU, U, YOU ARE, UH UH, DONE
"NEXT":	WHAT?, UH HUH, UH UH, YOUR, HOLD, SURE, NEXT, LIKE, DONE, YOU ARE, UR, YOU'RE, U, YOU
"HOLD":	YOU ARE, U, DONE, UH UH, YOU, UR, SURE, WHAT?, YOU'RE, NEXT, HOLD, UH HUH, YOUR, LIKE
"SURE":	YOU ARE, DONE, LIKE, YOU'RE, YOU, HOLD, UH HUH, UR, SURE, U, WHAT?, NEXT, YOUR, UH UH
"LIKE":	YOU'RE, NEXT, U, UR, HOLD, DONE, UH UH, WHAT?, UH HUH, YOU, LIKE, SURE, YOU ARE, YOUR

Betrifft: Erinnern

Erinnerungen sind sehr zerbrechlich – so wie alle Dinge, die von einer Bombe hochgejagt werden. Also passen Sie gefälligst auf!

- Drücken Sie den richtigen Knopf, um das Modul in die nächste Stufe zu leiten. Erledigen Sie alle Stufen, um
- das Modul zu entschärfen. Das Drücken eines falschen Knopfes setzt das Modul auf Stufe 1 zurück.
- Knopfpositionen sind von links nach rechts angeordnet.



Stufe 1:

Ist das Display 1, so drücken Sie den Knopf in der zweiten Position.

Ist das Display 2, so drücken Sie den Knopf in der zweiten Position.

Ist das Display 3, so drücken Sie den Knopf in der dritten Position.

Ist das Display 4, so drücken Sie den Knopf in der vierten Position.

Stufe 2:

Ist das Display 1, so drücken Sie den Knopf mit Aufschrift "4"

Ist das Display 2, so drücken Sie den Knopf in der selben Position wie in Stufe 1.

Ist das Display 3, so drücken Sie den Knopf in der ersten Position.

Ist das Display 4, so drücken Sie den Knopf in der selben Position wie in Stufe 1.

Stufe 3:

Ist das Display 1, so drücken Sie den Knopf mit der selben Aufschrift wie in Stufe 2.

Ist das Display 2, so drücken Sie den Knopf mit der selben Aufschrift wie in Stufe 1.

Ist das Display 3, so drücken Sie den Knopf in der dritten Position.

Ist das Display 4, so drücken Sie den Knopf mit Aufschrift "4"

Stufe 4:

Ist das Display 1, so drücken Sie den Knopf in der selben Position wie in Stufe 1.

Ist das Display 2, so drücken Sie den Knopf in der ersten Position.

Ist das Display 3, so drücken Sie den Knopf in der selben Position wie in Stufe 2.

Ist das Display 4, so drücken Sie den Knopf in der selben Position wie in Stufe 2.

Stufe 5:

Ist das Display 1, so drücken Sie den Knopf mit der selben Aufschrift wie in Stufe 1.

Ist das Display 2, so drücken Sie den Knopf mit der selben Aufschrift wie in Stufe 2.

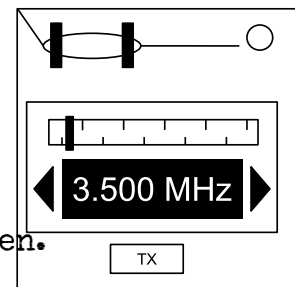
Ist das Display 3, so drücken Sie den Knopf mit der selben Aufschrift wie in Stufe 4.

Ist das Display 4, so drücken Sie den Knopf mit der selben Aufschrift wie in Stufe 3.

Betrifft: Morse Code

*Eine antiquierte Form nautischer Kommunikation? Was kommt als nächstes?
Immerhin ist es authentisch, Sie können also noch was lernen.*

- Interpretieren Sie das Signal des blinkenden Lichts mit dem Code, um eines der Worte in der rechten Tabelle zu formen.
- Das Signal wiederholt sich, mit langen Pausen zwischen den Intervallen.
- Sobald das Wort erkannt ist, stellen Sie die korrespondierende Frequenz ein und drücken den Übertragungsknopf (TX);



Internationaler Morse Code

1. Die Länge eines Punktes entspricht einer Einheit.
2. Ein Strich entspricht 3 Einheiten.
3. Der Abstand zwischen Teilen des selben Buchstaben entsprechen einer Einheit.
4. Der Abstand zwischen Buchstaben entspricht 3 Einheiten
5. Der Abstand zwischen Worten entspricht 7 Einheiten

A ● ■■■
 B ■■■ ● ● ●
 C ■■■ ● ■■■ ●
 D ■■■ ● ●
 E ●
 F ● ● ■■■ ●
 G ■■■ ■■■ ●
 H ● ● ● ●
 I ● ●
 J ● ■■■ ■■■ ■■■
 K ■■■ ● ■■■
 L ● ■■■ ● ●
 M ■■■ ■■■
 N ■■■ ●
 O ■■■ ■■■ ■■■
 P ● ■■■ ■■■ ●
 Q ■■■ ■■■ ● ■■■
 R ● ■■■ ●
 S ● ● ●
 T ■■■

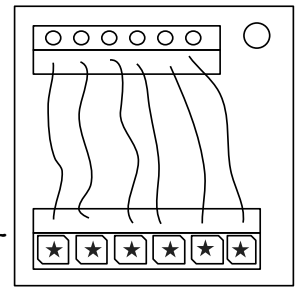
U ● ● ■■■
 V ● ● ● ■■■
 W ● ■■■ ■■■
 X ■■■ ● ● ■■■
 Y ■■■ ● ■■■ ■■■
 Z ■■■ ■■■ ● ●

1 ● ■■■ ■■■ ■■■ ■■■
 2 ● ● ■■■ ■■■ ■■■
 3 ● ● ● ■■■ ■■■
 4 ● ● ● ● ■■■
 5 ● ● ● ● ●
 6 ■■■ ● ● ● ●
 7 ■■■ ■■■ ● ● ●
 8 ■■■ ■■■ ■■■ ● ●
 9 ■■■ ■■■ ■■■ ■■■ ●
 0 ■■■ ■■■ ■■■ ■■■ ■■■

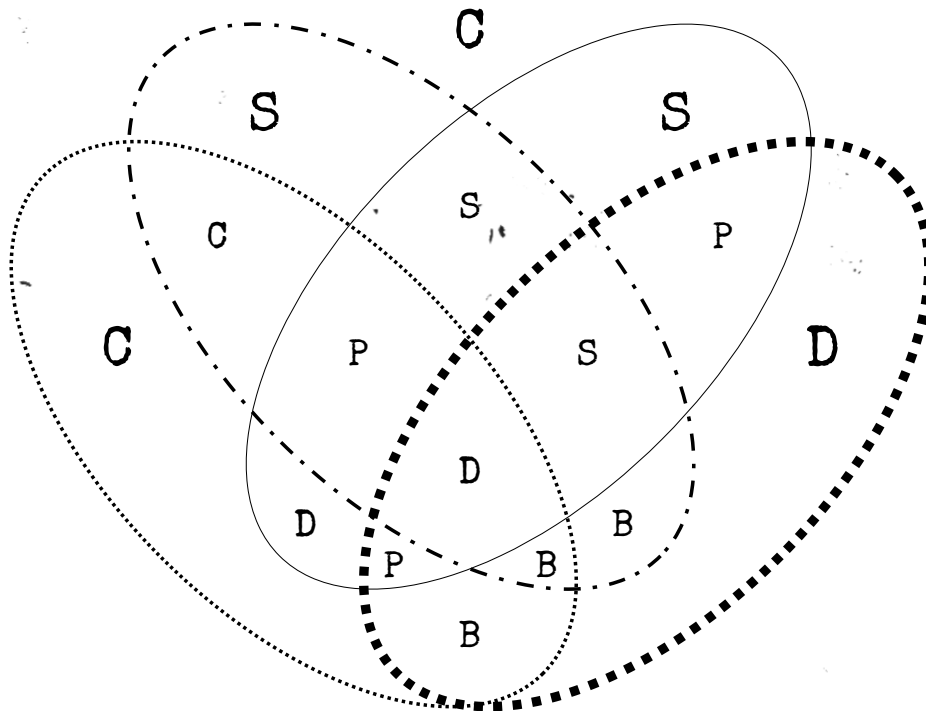
Wort:	Antwort-Frequenz:
shell	3.505 MHz
halls	3.515 MHz
slick	3.522 MHz
trick	3.532 MHz
boxes	3.535 MHz
leaks	3.542 MHz
strobe	3.545 MHz
bistro	3.552 MHz
flick	3.555 MHz
bombs	3.565 MHz
break	3.572 MHz
brick	3.575 MHz
steak	3.582 MHz
sting	3.592 MHz
vector	3.595 MHz
beats	3.600 MHz

Betrifft: Komplizierte Verkabelungen

Diese Kabel sind anders als die anderen. Manche haben Streifen! Das macht sie einzigartig anders. Die gute Nachricht: Wir haben präzise Anweisungen gefunden, wie man damit umgehen kann! Vielleicht zu präzise...



- Betrachten Sie jedes Kabel: Es gibt eine LED über der Kabel und einen Platz für ein "★" Symbol unter dem Kabel.
- Nutzen Sie für jede Kabel/LED/Symbol Kombination das Venn-Diagramm unten, um zu entscheiden, ob sie das Kabel trennen.
- Jedes Kabel kann in mehreren Farben gestreift sein.



— . — . — . — .	Kabel hat rote Farbe
—————	Kabel hat blaue Farbe
.....	Hat ★ Symbol
■ ■ ■ ■ ■ ■ ■ ■	LED ist an

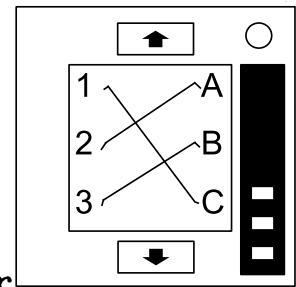
Buchstabe	Anleitung
C	Durchtrennen Sie das Kabel
D	Durchtrennen Sie <i>NICHT</i> das Kabel
S	Kappen Sie das Kabel wenn die letzte Ziffer der Seriennummer gerade ist.
P	Durchtrennen Sie das Kabel, wenn die Bombe einen parallelen Port besitzt.
B	Durchtrennen Sie das Kabel, wenn die Bombe 2 oder mehr Batterien hat.

Siehe Anhang B für Batterie Identifikationshinweise;

Siehe Anhang C für Port Identifikationshinweise;

Betrifft: Kabelsequenzen

Schwer zu sagen, wie der Mechanismus funktioniert. Die Anfertigung ist sehr beeindruckend, aber es muss einen einfacheren Weg geben, 9 Kabel anzuordnen.



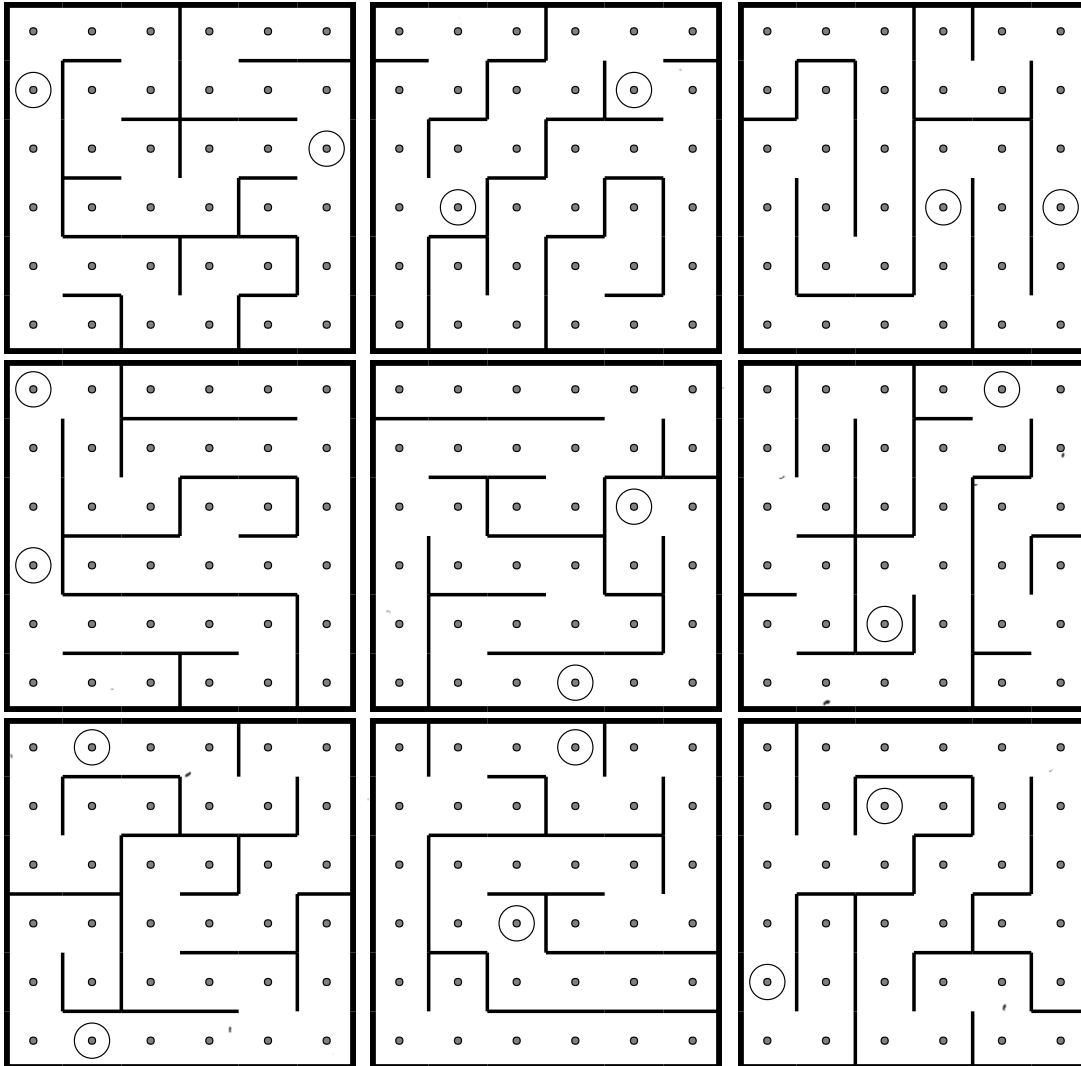
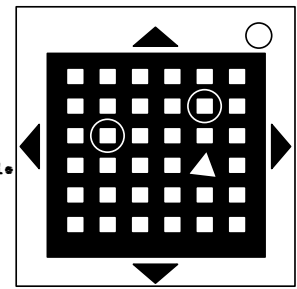
- In diesem Modul befinden sich verschiedene Paneele auf denen Kabel angebracht sind- Aber nur ein Paneel ist jeweils sichtbar. Wechseln Sie zum nächsten Paneel mit der "runter" Taste und zum vorigen mit der "hoch" Taste;
- Wechseln Sie nicht zum nächsten Paneel, bis Sie 100% sicher sind, alle notwendigen Kabel des aktuellen Paneeles durchtrennt zu haben.
- Durchtrennen Sie die Kabel wie in der folgenden Tabelle angewiesen. Das Aufkommen von Kabeln ist kumulativ über alle Paneele dieses Moduls zu betrachten.

Aufkommen roter Kabel		Aufkommen blauer Kabel		Aufkommen schwarzer Kabel	
Kabelaufkommen	Trennen falls verbunden mit	Kabelaufkommen	Trennen falls verbunden mit	Kabelaufkommen	Trennen falls verbunden mit
1. rotes Aufkommen	C	1. blaues Aufkommen	B	1. schwarzes Aufkommen	A, B or C
2. rotes Aufkommen	B	2. blaues Aufkommen	A or C	2. schwarzes Aufkommen	A or C
3. rotes Aufkommen	A	3. blaues Aufkommen	B	3. schwarzes Aufkommen	B
4. rotes Aufkommen	A or C	4. blaues Aufkommen	A	4. schwarzes Aufkommen	A or C
5. rotes Aufkommen	B	5. blaues Aufkommen	B	5. schwarzes Aufkommen	B
6. rotes Aufkommen	A or C	6. blaues Aufkommen	B or C	6. schwarzes Aufkommen	B or C
7. rotes Aufkommen	A, B or C	7. blaues Aufkommen	C	7. schwarzes Aufkommen	A or B
8. rotes Aufkommen	A or B	8. blaues Aufkommen	A or C	8. schwarzes Aufkommen	C
9. rotes Aufkommen	B	9. blaues Aufkommen	A	9. schwarzes Aufkommen	C

Betrifft: Labyrinth

Dies scheint ein Labyrinth zu sein, wahrscheinlich aus einem Kinderbuch gestohlen.

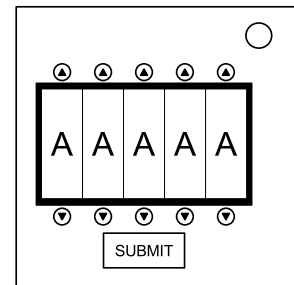
- Finden Sie das Labyrinth mit passenden Kreismarkierungen.
- Der Entschärfer muss mit Hilfe der Pfeil Tasten das weiße Licht zum roten Dreieck lenken.
- **Warnung:** Überqueren Sie nicht die Linien des Labyrinthes. Diese sind auf der Bombe übrigens unsichtbar!



Betrifft: Passwörter

Glücklicherweise scheint dieses Passwort nicht den Standardanforderungen der Regierung zu entsprechen: 22 Zeichen, wechselnde Groß- und Kleinschreibung, Nummern in zufälliger Abfolge ohne Palindrome, die länger als 3 sind.

- Die Knöpfe über & unter jedem Buchstaben lassen Sie die möglichen Buchstaben für diese Position wählen.
- Nur eine Kombination von Buchstaben stimmt mit einem Wort der untenstehenden Tabelle überein.
- Drücken Sie "Submit" (übertragen), sobald Sie das korrekte Wort gewählt haben.



about	after	again	below	could
every	first	found	great	house
large	learn	never	other	place
plant	point	right	small	sound
spell	still	study	their	there
these	thing	think	three	water
where	which	world	would	write

Sektion 2:

Aufmerksamkeit suchende Module

Diese Module können nicht entschärft werden und bilden
deshalb ein wiederkehrendes Hindernis.

Die Module können daran erkannt werden, das sie im oberen
mittleren Bereich einen 2-stelligen Timer besitzen.

Beim interagieren mit der Bombe kann es passieren, dass diese
Module aktiviert werden. Sobald sie einmal aktiv sind, müssen
Sie sich regelmäßig um diese Module kümmern, bevor der Timer
auf 0 sinkt, um einen Fehlversuch zu verhindern.

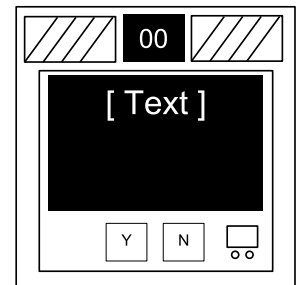
Bleiben Sie aufmerksam: Diese Module können sich jederzeit
reaktivieren!

00

Betrifft: Austretende Gase

Computer zu hacken ist harte Arbeit! Normalerweise... Dieser Job könnte jedoch auch von einem Pendel erledigt werden, das immer wieder auf den selben Knopf hämmert.

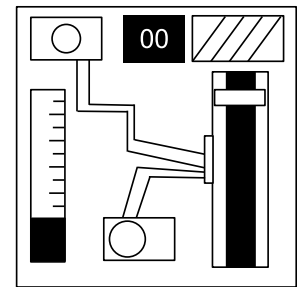
- Beantworten Sie die Computeraufforderungen durch drücken von "Y" für "Ja" (Yes) und "N" für "Nein" (No).



Betrifft: Kondensatorentladung

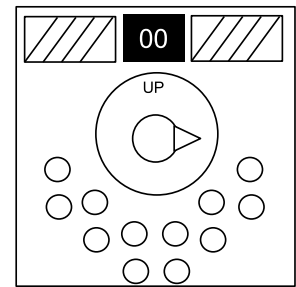
Ich tippe darauf, dass das nur eingebaut wurde, um Ihre Aufmerksamkeit in Anspruch zu nehmen, ansonsten wäre es ein schlechter Handwerksjob!

- Entladen Sie den Kondensator, bevor er sich überlädt, indem sie den Hebel nach unten ziehen.



Betrifft: Drehknöpfe

Unnötig Kompliziert und verdammt lästig. Überlegen Sie nur, wenn man solches Fachwissen für das Gute einsetzen würde und nicht für diabolische Puzzlespiele.



- Der Drehregler kann in eine der vier Positionen gestellt werden.
- Der Drehregler muss sich bei Ablauf des Timers in der korrekten Position befinden.
- Die korrekte Position kann aus der "An-/ Auskonfiguration" der LEDs abgeleitet werden.
- Drehregler Positionen sind relativ zum "UP" (OBEN) Label, welches rotiert angebracht sein kann.

LED Konfigurationen

Oben Position:

		X		X	X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X	X		X	X

Unten Position:

	X	X			X
X	X	X	X		X

X		X		X	
	X				X

Links Position:

				X	
X			X	X	X

				X	
			X	X	

Rechts Position:

X		X	X	X	X
X	X	X		X	

X		X	X		
X	X	X		X	

X = Leuchtende LED

Anhang A: Indikator Identifikationshinweise

Aufgedruckte Indikatoren- Lichter können auf der Seite des Bombengehäuses gefunden werden.

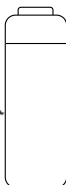



Gängige Indikatoren:

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

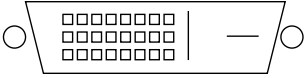
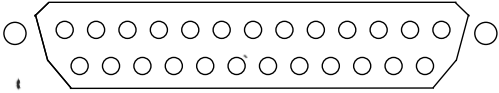

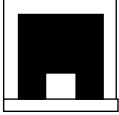
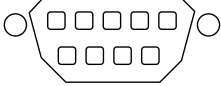

Anhang B: Batterie Identifikationshinweise

Gängige Batterietypen können in Einfassungen auf den Seiten der Bombengehäuse ausfindig gemacht werden.

Battery	Type
	AA
	D

Anhang C: Port Identifikationshinweise

Digitale and analoge Ports können an den Seiten des Bombengehäuses gefunden werden.

Port	Name
	DVI-D
	Parallel
	PS/2
	RJ-45
	Serial
	Stereo RCA