

# Kuchucksei Polar Skat

[2 Spieler]

jeder 10 Karten plus 10 Stapel Karten

Skat Stich Regeln

Stapel PLATZ enthält "Angespielt  
Karte"

jeder Spieler sucht sich aus,  
ob Karte legen

1. ? für mich

2. ? für den anderen

3. ? für die Bank

Bank Stich → der andere kommt  
heraus

# Man Man Memory

36 Gaigel Karten verdeckt und  
gemischt auf dem Tisch stellen

Mittlere Karte umdecken

↳ Man Man-Spiel-Karte

Runde: Spiel zieht von den verdeckten  
Karten eine beliebige

→ passt auf Stapel → +1 Pkt.

↳ nichtwend

↳ passt nicht → +0 Pkt

↳ nächste

↳ + Karte zurück  
auf Tisch verdeckt

# Würfel Tennis

je Spieler 2B 4 gewürfelte  
Würfel

je Runde einen Würfel pro Spieler  
wählen

Gleichstand / Pausch ist verboten

höchste Würfel gewinnt

4 Spalten Man Mau

\* Skat:  
\* Eine Zeile mit 4 Karten legen

Zeile für Zeile zuerst die Zeile  
vollständig.

Man Mau in Spalten Richtung

je Spieler 8 Karten

Wer gerade nicht kann, sieht  
NUR aus.

# Man Man Labyrinth

5x4 Karten legen

jeder zB 8 Karten

Man Man Regeln → Start Karte  
beliebig

↳ Karte von Hand auf Karte  
auf Tisch → Spielfigur  
drauf

im nächsten Zug → nur eine  
der 8 angrenzenden Karten wählen

Jedes Feld darf nur 1 mal betreten  
werden

Karten - Differenz am Ende → Punkte

# Würfel Stehlen

~~Der~~ Beginn: jeder zB 12 Karten  
1 Würfel würfeln

Summe Karten == Summe Würfel

1: n oder n: 1

"Durch": n: n, aber alle Würfel  
abräumen

Es wird erst noch gewürfelt, wenn  
alle Würfel genau abgeräumt werden

Wer nicht kann, setzt aus.

Spiel zu Ende, wenn keiner mehr  
kann

Würfel Ruiko

1: 3x5 Gabel Karten auf Tisch  
restliche " " auf Hand

2: 1 Würfel je Tisch-Karte

3: Mann-Mann - Allego - Regeln

beliebig viele Karten pro Stapel

je Spieler spielt genau 1 Karte

~~Person~~ Mann Mann auf 1 Tisch Karte  
mit mind. 1 Würfel

Max. 3 Würfel pro Stapel

Auszahlung: 1. oder Spieler  
muss

genau 1 Stapel mit  
1-Punkt - Allego - Würfel