

## INFORMAZIONI PERSONALI



### ESPERIENZA PROFESSIONALE

## Tommaso Padovan

📍 Pza C. Battisti 11, 31030 Pero di Breda di Piave (TV)

☎ +39 0422904323 📠 +39 348 4655214

✉ [tommaso.pado@gmail.com](mailto:tommaso.pado@gmail.com)

Sesso M | Data di nascita 05/07/1993 | Nazionalità Italiana

Febbraio 2017 – In corso

### Progettista e Programmatore

Vision Lab Apps srl  
Via Casoni 4, 36040 Torri di Quartesolo (VI)  
<http://www.visionlabapps.com>

- Sviluppo di applicazioni Android (per smartphone e wearable).
- Sviluppo backend web.
- Prototipizzazione.

Giugno 2016 – Agosto 2016

### Progettista e Programmatore (Stage)

Vic World Wide  
Via San Crispino 46, 35129 Padova (PD)  
<http://www.vicworldwide.com/it/index.php>

- Ricerca, progettazione e sviluppo di applicazioni Android per Tango Device di Google in grado di effettuare ricostruzioni tridimensionali di oggetti nell'ambiente.

Luglio 2015 – Febbraio 2016

### Progettista e Programmatore

EasyApp srl  
Galleria porte container 4, 35100 Padova (PD)  
<http://www.easyappsrl.it>

- Progettazione, sviluppo e manutenzione di sistemi gestionali web.
- Refactoring di porzioni di codice.
- Manutenzione.

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Ottobre 2016 – In corso

### Laurea magistrale in Informatica

Università degli studi di Padova

- Intelligenza artificiale / apprendimento automatico
- Sistemi real-time e distribuiti
- Mobile programming

Ottobre 2013 – Ottobre 2016

### Laurea triennale in Informatica, conseguita con 100/110

Università degli studi di Padova

- Programmazione OOP in C++ e Java
- Basi di dati SQL
- Ingegneria del Software

Settembre 2007 – Luglio 2012

### Diploma di Liceo Scientifico indirizzo PNI

Liceo Scientifico Statale Leonardo da Vinci – Viale Europa 32, 31100 Treviso (TV)

## LINGUE

### Lingua madre

Italiano

### Altre lingue

- Inglese: livello B2
- Francese: livello B1 (certificazione DELF con votazione di 88,50/100)

## COMPETENZE INFORMATICHE

### Linguaggi e Framework

- Buona padronanza dei seguenti linguaggi: **C/C++**, **Java**, **php**, **Python**, **MySQL**, **Scala**.
- Discreta padronanza dei seguenti linguaggi: **html**, **sh**, **Basic**, **Pascal**.
- Conoscenza del linguaggio grafico **UML** e di alcuni noti editor come **Astah** o **StarUML**.
- Competenze di amministrazione e gestione di database di tipo sql, acquisite all'università ed applicate in ambito lavorativo.
- Esperienza nell'apprendimento e nella lettura della documentazione di librerie software per diversi linguaggi (ad esempio Qt, PyNifti, Pillow, xlwt, tkinter, akka etc.)
- Esperienza nell'uso di framework come **IntelliJ IDEA**, **Android Studio**, QT Creator, **Laravel** e **Unity 3D**.
- Esperienza nell'uso della libreria **akka** per **Scala** acquisite durante un impegnativo progetto universitario finalizzato alla progettazione di un *database manager no-SQL* basato sul modello ad attori.
- Buona padronanza della tecnologia **Tango** di Google.

### Strumenti e Sistemi Operativi

- Conoscenze piuttosto approfondite dei sistemi operativi Linux e Windows.
- Stesura di script sh per aggiungere funzionalità al sistema Lubit Linux.
- Buona padronanza del linguaggio di **bash**.
- Buona conoscenza di editor di testo come **Sublime Text**, Atom, Vim.
- Buona padronanza di strumenti di controllo versione come **Git** e relativi client (GitHub Desktop o GitKraken). Discreta padronanza di Subversion e Mercurial.

### Competenze di Progettazione

- Competenze generali riguardati la programmazione sia procedurale che ad oggetti che concorrente e distribuita.
- Esperienza nella progettazione, sviluppo e manutenzione di sistemi gestionali online.
- Esperienza nello sviluppo di applicazioni mobile Android.
- Esperienza nell'uso di software di sviluppo collaborativo come **TeamWork**, **Trello** o **Slack**.
- Esperienza nell'uso di software per la progettazione come **ProjectLibre** o **GanttProject**.
- Conoscenza delle tecniche di sviluppo sia **Incrementali** che **Agili**.

### Patente di guida

B

## ULTERIORI INFORMAZIONI

### Alcuni progetti

- **Actorbase**: progetto universitario di gruppo in cui è richiesto sviluppare un DataBase key-value basato sul modello ad attori. Disponibile all'indirizzo: <https://github.com/SweeneyThreads/Actorbase>
- **Sito Web di 'Giocare in Corsia'**: sito web per la gestione dei turni e degli eventi organizzati dall'associazione di volontariato "Giocare in Corsia". Sorgente liberamente disponibile all'indirizzo: <https://github.com/TommasoPadovan/gicvolontari>
- **Baobab**: programma Python sviluppato in collaborazione con uno specializzando in Psichiatria dell'Università di Padova. Il suo principale scopo è quello di stimare l'angolo di curvatura dell'*occipital bending* dell'encefalo a partire dall'immagine 3D fornita dalla risonanza magnetica. Il sorgente del programma è disponibile all'indirizzo: <https://github.com/TommasoPadovan/Baobab>
- **Progetti universitari** di Programmazione ad Oggetti e Basi di Dati, realizzati individualmente e disponibili su GitHub alla pagina: <https://github.com/TommasoPadovan/ProgettiUniPDTriennale>