

## Segunda parte

Tienes que construir un documento HTML imitando lo que se ve en la imagen Using-web-fonts.png. Junto con este enunciado, en el archivo PAC1\_Materials.zip, encontrarás los archivos text\_using\_web\_fonts.rtf, y las imágenes Using-web-fonts.png, specifications.png, hover-state.png, fig-1.png y webfontsheder.png.

El archivo text\_using\_web\_fonts.rtf contiene el texto del artículo para que no tenga que volver a escribirlo y basta con copiar y pegar. La primera imagen muestra el aspecto del artículo tal y como debería quedar, specifications.png describe las tipografías y colores que tendrá que utilizar, y las otras imágenes corresponden a la posición hover del menú de navegación, así como las imágenes que tendrá que utilizar para completar el ejercicio.

Además de las indicaciones que tienes en specifications.png debes tener en cuenta que:

- el ancho del contenedor de la página es de 1100px (el resto de dimensiones será proporcional a ese ancho);
- el tamaño base de la fuente es de 15px.

Tienes que fijarte en:

1. la estructura del texto (títulos, párrafos...);
2. el estilo del texto (colores, tamaños de letra, alineación de textos...) con CSS;
3. palabras o fragmentos de texto con aspecto distinto.

Al crear el documento HTML, deberás utilizar las mejores técnicas de marcado explicadas en el material docente de la asignatura, consiguiendo un marcado estructural y semántico apropiado. Se debe prestar especial atención al título de la página (title) ya su descripción (meta, description) y en los diferentes títulos de sección dentro del documento y, entre otros elementos, deben marcarse con las etiquetas HTML adecuadas los cambios en el idioma del texto, las citas, los nombres de artículos u obras, y las abreviaturas.

**Importante:** la página HTML entregada y la hoja de estilos asociada tendrán que validar correctamente (La página CSS a CSS 2.1 y superior.)

**Acerca del uso de herramientas para generar código.** Se desaconseja utilizar herramientas que generen código (Dreamweaver, inteligencias artificiales generativas...) para la realización de esta prueba. En caso de utilizarlo, el estudiante se hará responsable de cualquier marcado no correcto que hayan

creado estas herramientas; por tanto, es imprescindible repasar el código creado por la herramienta y mejorarlo de acuerdo con lo explicado en la asignatura.

Enlace del archivo PAC1\_Materials.zip descomprimido en una carpeta:

[https://github.com/Torregu/DataCamp/tree/main/Projects/content/Guided/Visualizing%20COVID-19/img/PAC1\\_Materials](https://github.com/Torregu/DataCamp/tree/main/Projects/content/Guided/Visualizing%20COVID-19/img/PAC1_Materials)