

CONSIGNES DE RÉALISATION, SÉRIE 4 : LA COMMANDE

Pour ce TP vous aurez besoin de deux nouvelles tables en BD : la table du « sommaire des commandes » et celle des « détails des commandes ». Un sommaire de commande sera identifié par un numéro unique, qui sera le numéro de la commande. Une commande sera composée d'au moins un article et possiblement plusieurs. Dans la table de détails des commandes, chaque rangée sera identifiée de façon unique par une clé composée du **numéro de commande associé à un numéro de produit** présent dans la dite commande.

PARTIE 1 : LA COMMANDE

Après avoir empli son panier, le client clique sur le lien de la commande.

S'il n'est pas authentifié, vous appelez la page d'authentification en mémorisant l'endroit où retourner par `$_SESSION['provenance'] = 'commande'` ; Ceci vous permettra de revenir directement à la commande après son authentification.

Instanciez un objet **Panier**. Si le panier est vide, vous le lui indiquez et lui permettez de retourner continuer « son magasinage ».

Si le client est authentifié et que le panier contient des articles, vous affichez la commande en détail avec le prix de chaque article multiplié par la quantité commandée. L'affichage ressemble à celui du panier mais avec de petites différences. Cela justifie que vous ajoutiez une méthode **afficherCommande()** dans votre classe.

Au bas de la page, vous lui affichez le prix total, le montant de la TPS et le montant de la TVQ. Ajoutez les frais de manutention et de livraison pour le total final. Il y a forte similitude entre les totaux du panier et ceux de la commande. Voyez si vous pouvez unifier le code en une fonction.

À ce moment, soit le client confirme par un hyperlien approprié, soit il retourne à son panier pour le modifier.

Votre commande			
Titre	Quantité	Prix unit.	Prix
Agents troubles	1	7.00	7.00\$
Ghost rider	2	4.00	8.00\$
Europa	1	6.75	6.75\$
Total :			21.75\$
TPS :			1.09\$
TVQ :			2.17\$
Manutention et livraison :			5.00\$
Grand total :			30.01\$
Pour confirmer cette commande, cliquez ici			
Pour retourner au catalogue ou au panier cliquez sur les liens correspondants dans le haut de la page			

PARTIE 2 : LA SAISIE DE LA CARTE DE CRÉDIT

Lorsque le client a confirmé ses achats, la prochaine étape est la saisie des données de sa carte de crédit. **Obligatoire : côté client**, vous devez faire une validation modulo 10 en plus des quelques vérifications (ce sont les vraies) associées au choix de carte :

- Visa : le numéro doit être formé de 13 ou 16 chiffres, le premier étant un 4
- MasterCard : le numéro doit être formé de 16 chiffres, commençant par 51, 52, 53, 54 ou 55
- American Express : le numéro doit être formé de 15 chiffres commençant par 34 ou 37.



Vous éviterez des validations en saisissant le mois et l'année d'expiration dans des listes déroulantes. Évidemment, la date d'expiration ne doit pas être dépassée.

Vous devez empêcher, sur l'événement **onSubmit()**, que la page soit soumise au serveur tant qu'il y a des erreurs de validation.

Si tout est bon, vous passez à la dernière partie : l'affichage de la facture et la mise à jour de la base de données.

PARTIE 3 : LA FACTURE

Ce programme doit faire essentiellement quatre choses :

1. Diminuer la quantité en stock des articles commandés. Si un article n'est pas en quantité suffisante, **vous n'empêchez pas la prise de commande** mais vous avisez le client que sa commande subira un délai en raison d'une rupture de stock en identifiant le ou les produits concernés;
2. Insérer dans la base de données un enregistrement dans la table des « sommaire des commandes » puis insérer un enregistrement pour chacun des items commandés dans la table des « détails de commandes »;

3. Afficher la facture du client;
4. Vider le panier.

Voici ces étapes en détails :

1. Instanciez un objet **Panier**. Pour chacun des produits qu'il contient mettez à jour la quantité en stock en BD. Si la QTT en stock est négative **NE METTEZ PAS 0**: c'est ce qui vous permettra plus tard (TP5) de connaître les quantités à commander.
2. Vous pouvez maintenant afficher la facture au client. Instanciez un objet **Client** à partir de \$_SESSION['client']. Affichez les informations de ce client et complétez la facture avec les informations du panier de la même manière que vous les affichez dans la commande.
3. Vous insérez ensuite les infos de la commande dans les deux tables de commandes de la BD.

Dans la table des détails des commandes, vous aurez besoin du numéro de commande. Ce dernier est généré lors de l'enregistrement du sommaire de la commande (première table). La méthode d'insertion de votre classe BDService devra donc retourner la clé d'insertion de la commande. Elle devrait avoir la forme :

```
try {
    $cleCommande = $bd->Insert($strSQL);
```

Au moment d'insérer dans la deuxième table, **\$cleCommande** contiendra alors déjà cette clé. Pour pouvoir donner au client son numéro de commande, vous devrez attendre à ce point du programme pour compléter l'affichage de la facture.

4. Enfin, vous videz le panier.

Facture			
M. Visiteur Occasionnel 24 Sussex drive Ottawa (QC) K1M 1A1			
Titre	Quantité	Prix unit.	Prix
Agents troubles	1	7.00	7.00\$
Casino Royale	1	9.95	9.95\$
Crash	1	3.95	3.95\$
Total :			20.90\$
TPS :			1.05\$
TVQ :			2.08\$
Manutention et livraison :			5.00\$
Grand total :			29.03\$
Il y aura délai pour Casino Royale Nous sommes en rupture de stock pour ce titre			
Il y aura délai pour Crash Nous sommes en rupture de stock pour ce titre			
Un courriel de confirmation a été envoyé à l'adresse visiteurtest@hotmail.com			
Votre numéro de commande est le 10547			
Votre panier est maintenant vide.			
Pour retourner au catalogue cliquez ici			

PARTIE 4 ANNULATION D'UNE COMMANDE

Un client dispose de 48 heures pour annuler une commande. Offrez-lui un lien vers ses commandes passées s'il est authentifié. Affichez ses commandes **en ordre décroissant de date**. Vous devez afficher d'abord le sommaire d'une commande et, pour chacun, les détails qui y sont reliés. Mettez un hyperlien d'annulation **si la date le justifie**. Cet hyperlien pointe sur cette même page en passant en paramètre le **numéro de la commande** à annuler — passez une commande et voyez l'exemple sur le site de démonstration.

Mon dossier

Commandes passées

Vous avez passé un total de 2 commandes

Commande	Date	Montant	Annuler cette commande	Encore
Commande :10626	2015-03-24 15:32:13	11.27	Annuler cette commande	1 jour 23 heures pour annuler
Titre	Quantité	Prix		
Apocalypse now	1	5.45		
Commande :10625	2015-03-24 00:00:00	9.89	Annuler cette commande	1 jour 8 heures pour annuler
Titre	Quantité	Prix		
300	1	4.25		

Le délai restant avant la fin de la période d'annulation d'un commande sera affiché et rafraîchit par javascript au 15 secondes. Vous pouvez inspecter le code HTML et Javascript pour vous inspirer dans l'implantation d'un tel mécanisme de rafraîchissement.

Pour l'affichage du délai,

- si celui-ci dépasse 1 jour affichez le nombre de jours et le nombre d'heures, sans plus;
- S'il est en deçà d'un jour mais plus d'une heure, affichez le nombre d'heures et le nombre de minutes, sans plus;
- S'il est deçà d'une heure mais plus d'une minute, affichez le nombre de minutes et le nombre de secondes, sans plus;
- S'il est en deçà d'une minute, n'affichez que le nombre de secondes.

Il n'y a pas de fonction qui calcule la différence entre deux dates en PHP, mais voici une méthode efficace :

Transformez votre date de commande en provenance de la BD (ce champ doit être de type DateTime) en Epoch grâce à la fonction PHP `strtotime()` et faites de même avec la date courante :

```
$EpochBD = strtotime($dateBD);  
$EpochCourant = strtotime(date('Y-M-D H:i:s'));
```

Il faut ensuite soustraire ($\$EpochCourant - \$EpochBD$). Si cette différence dépasse 172800 le délai est dépassé.

Pour annuler une commande, vous devez effectuer quelques étapes dans un ordre bien précis. Vous devez d'abord lire les lignes de détails de la commande annulée et

- Pour chacun des items achetés, vous devez remettre la quantité commandée dans le stock en inventaire. Vous devez donc d'abord gérer une boucle de lecture sur une requête qui extrait le numéro de produit et la quantité achetée pour chacun des items de la commande à annuler.
- Dans cette boucle, créez des énoncés SQL associés à un autre résultat qui iront lire les données du produit acheté dans sa table pour en obtenir la quantité en stock courante. Mettez la table des produits à jour pour refléter la nouvelle quantité en stock suite à l'annulation de la commande.
- Une fois cette étape terminée, supprimez les détails de cette commande en BD.
- Finalement, supprimez le sommaire de la commande en BD.