# Analisi dell'algoritmo di Karger per il calcolo di MINCUT

#### di Costantino Marco

#### 1 Introduzione

Per l'implementazione dell'algoritmo di Karger, il linguaggio scelto è python. Per migliorare le prestazioni ho usato, al posto dell'interprete standard di python, pypy un compilatore just-in-time per codice python.

L'esecuzione del codice produce un file .csv contenente le informazioni necessarie alla scrittura della relazione.

Come ho spiegato più in dettaglio nell'apposita sezione per le esecuzioni che hanno raggiunto il timeout, ho cercato di stimare il tempo di esecuzione totale per poter osservare meglio la complessità dell'algoritmo.

#### 1.1 L'implementazione

La struttura dati che ho usato per rappresentare i grafi è molto semplice e consiste in una lista dei vertici ed una lista dei lati del grafo.

L'algoritmo è una semplice "traduzione" dallo pseudocodice visto a lezione. Unica particolarità è l'uso di una list comprehension per la cancellazione di lati dalla lista dei lati del grafo; la list comprehension permette di ridurre sensibilmente i tempi di esecuzione.

Per permettere la raccolta di informazioni sulle performance dell'implementazione, ho deciso di effettuare i necessari timestamp nella procedura karger che necessita quindi di parametri aggiuntivi rispetto ad una semplice implementazione dell'algoritmo. In particolare, necessita del risultato atteso (per calcolare l'errore relativo) e di un valore per il timeout (interpretato come numero di secondi). Il timeout utilizzato per raccogliere i dati è stato di 5 minuti.

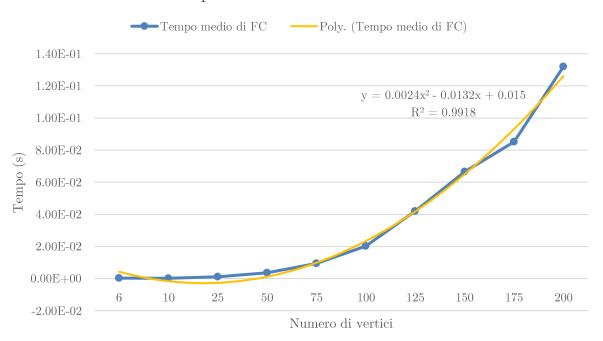
#### 2 Domanda 1 – complessità temporale di Full Contraction

Per avere dei valori meno soggetti a fluttuazioni dovute all'input della procedura, i tempi raccolti sono il tempo medio di esecuzione di Full Contraction per ogni grafo. I valori espressi in secondi sono indicati sopra ogni punto, per riportare completamente i dati.



La complessità temporale dell'algoritmo non emerge bene dai dati rappresentati così, tuttavia è meglio visibile prendendo la media dei tempi raggruppati per numero di vertici del grafo:

## Tempo medio di full contraction

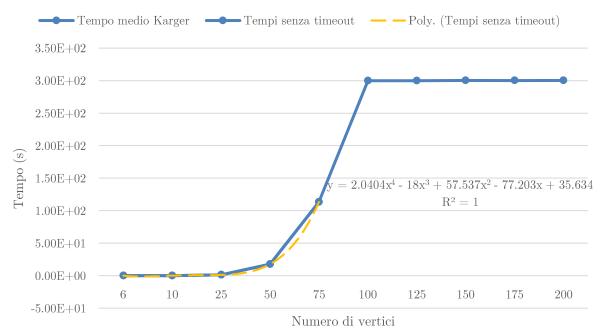


In arancione un polinomio di grado 2 estratto dai dati.  $R^2$  molto vicino ad 1 ci indica che il modello spiega bene i dati. Il polinomio ci permette di dire oggettivamente che l'andamento delle misurazioni è consistente con l'analisi di complessità della procedura che individua come complessità temporale  $O(n^2)$ . Il coefficiente, piuttosto piccolo, del termine quadratico, ci suggerisce che l'implementazione è buona.

### 3 Domanda 2 – complessità temporale dell'algoritmo di Karger

Per garantire una probabilità minore o uguale ad 1/n di sbagliare, l'algoritmo di full contraction dev'essere eseguito  $k = n^2/2 \ln n$  volte. Moltiplicando la complessità temporale di full contraction per il numero k di volte che dev'essere eseguito otteniamo la complessità temporale dell'algoritmo di Karger:  $O(n^4 \ln n)$ . Di seguito riporto i dati direttamente come tempi medi dei raggruppamenti per numero di vertici del grafo:





In questo caso ha senso estrarre un polinomio solo dai dati raccolti prima del timeout. Il timeout è stato settato a 5 minuti, per garantire il raccoglimento dei dati in un massimo (assumendo pessimisticamente che ogni esecuzione vada in timeout) di 3.3 ore. È difficile stabilire da così pochi dati se l'andamento atteso è rispettato.  $R^2 = 1$  è dovuto al fatto che il polinomio incrocia tutti i punti dati, ma non è un buon

indicatore con così poche misurazioni. Per stimare i tempi di esecuzione completa, ho salvato per ogni grafo il numero di esecuzioni di full contraction eseguite al momento del timeout:

Vertici	k	FC al	
	K	timeout	
100	23025	14514	
100	23025	14981	
100	23025	13866	
100	23025	13878	
125	37721	6700	
125	37721	7184	
125	37721	6659	
125	37721	7313	
150	56369	3958	
150	56369	4110	
150	56369	4116	
150	56369	4027	
175	79085	2575	
175	79085	2601	
175	79085	2338	
175	79085	2799	
200	105966	1614	
200	105966	1795	
200	105966	1709	
200	105966	1624	

Vertices	k	Media FC al timeout
100	20325	14309.75
125	37721	6964
150	56369	4052.75
175	79085	2578.25
200	105966	1685.5

La tabella a sinistra riporta il numero di contrazioni effettuate per ogni grafo che manda in timeout l'esecuzione.

La tabella in centro riporta invece il numero medio di contrazioni eseguite per numero di vertici del grafo.

L'ultima tabella riporta le stime di tempo necessario per l'esecuzione completa.

Vertices	Tempo Medio stimato
100	426.108
125	1624.97
150	4172.65
175	9202.17
200	18860.8

Per la stima dei tempi ho usato la seguente equazione:

$$tempo \ stimato = \frac{300 \ k}{media \ FC \ al \ timeout}$$

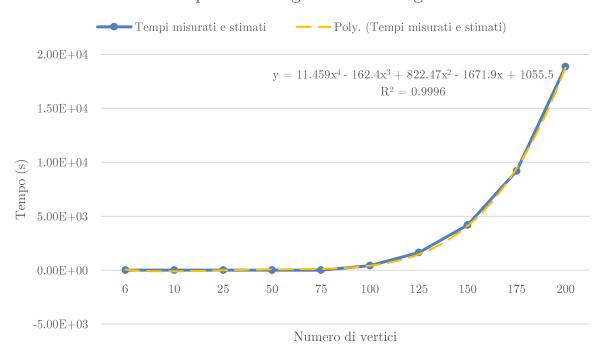
Che risulta dalla seguente proporzione:

$$\begin{array}{l} 300: media \ FC \ al \ timeout \\ = tempo \ stimato: k \end{array}$$

Il risultato è espresso in secondi.

Utilizzando i tempi misurati (fin dove ottenuti) e quelli stimati, il grafico ottenuto è il seguente:

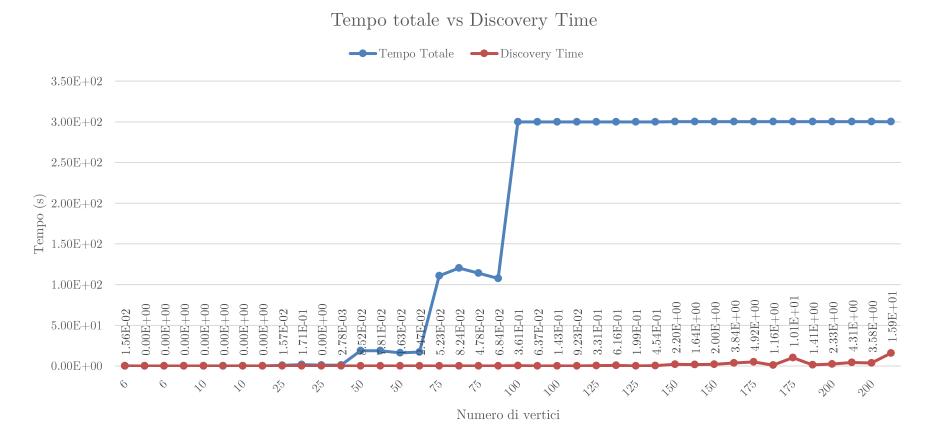
Tempo medio algoritmo di Karger



Il polinomio di quarto grado cattura bene i dati, tuttavia questo è da aspettarsi visto la flessibilità del polinomio di quarto grado. L'andamento dei tempi evidenzia comunque la complessità temporale dell'algoritmo che è piuttosto oneroso.

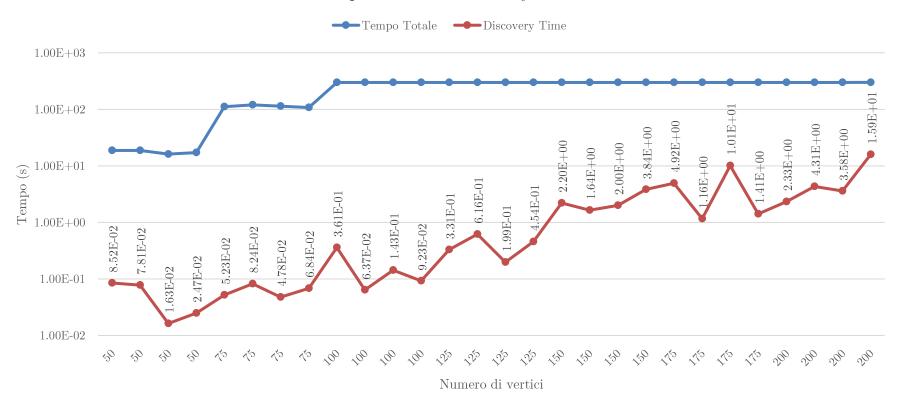
#### 4 Domanda 3 – discovery time

Il discovery time cresce molto più lentamente del tempo di esecuzione dell'algoritmo:



Per osservare meglio l'andamento del discovery time escludo i primi grafi, che spesso hanno  $discovery\ time=0$  e riporto il resto dei dati in scala logaritmica:

#### Tempo totale vs Discovery Time



Adesso è ben visibile la variabilità del discovery time, dovuta alla natura casuale dell'algoritmo. È anche visibile l'andamento deterministico di crescita, sebbene molto piccola, del discovery time al crescere della dimensione del grafo.

## Domanda 4 - l'errore

Per ognuno dei grafi analizzati, l'algoritmo ha trovato esattamente il risultato atteso. Per tanto l'errore è per ogni grafo pari a 0. Per quanto detto in laboratorio, mi aspettavo di avere degli errori negativi (poichè le soluzioni attese non sono ottime) tuttavia ciò non è avvenuto. Al momento non so indicarne la ragione. Utilizzo questa sezione per riportare la totalità dei dati raccolti:

Indice	Vertici	k	Mincut	Media FC	Karger Time	Disc. time	Errore
1	6	32	2	5.33E-04	1.71E-02	1.56E-02	0
2	6	32	1	0.00E+00	0.00E+00	0.00E+00	0
3	6	32	3	4.88E-04	1.56E-02	0.00E+00	0
4	6	32	4	0.00E+00	0.00E+00	0.00E+00	0
5	10	115	4	1.36E-04	1.56E-02	0.00E+00	0
6	10	115	3	1.36E-04	1.56E-02	0.00E+00	0
7	10	115	2	1.36E-04	1.56E-02	0.00E+00	0
8	10	115	1	2.72 E-04	3.12E-02	0.00E+00	0
9	25	1005	7	5.91E-04	5.94E-01	1.57E-02	0
10	25	1005	6	1.61E-03	1.61E+00	1.71E-01	0
11	25	1005	8	1.11E-03	1.13E+00	0.00E+00	0
12	25	1005	9	1.13E-03	1.14E+00	2.78E-03	0
13	50	4890	15	3.82E-03	1.87E+01	8.52 E-02	0
14	50	4890	16	3.84E-03	1.88E+01	7.81E- $02$	0
15	50	4890	14	3.30E-03	1.62E+01	1.63E-02	0
16	50	4890	10	3.53E-03	1.73E+01	2.47E-02	0
17	75	12142	19	9.13E-03	1.11E+02	5.23E-02	0
18	75	12142	15	9.92 E-03	1.20E+02	8.24 E-02	0
19	75	12142	18	9.40E-03	1.14E+02	4.78E-02	0
20	75	12142	16	8.85E-03	1.08E+02	6.84 E-02	0
21	100	23025	22	2.00 E-02	3.00E+02	3.61E-01	0
22	100	23025	23	1.94E-02	3.00E+02	6.37 E-02	0
23	100	23025	19	2.09E-02	3.00E+02	1.43E-01	0
24	100	23025	24	2.08E-02	3.00E+02	9.23E-02	0
25	125	37721	34	4.33E-02	3.00E+02	3.31E-01	0
26	125	37721	29	4.05E-02	3.00E+02	6.16E-01	0
27	125	37721	36	4.44E-02	3.00E+02	1.99E-01	0
28	125	37721	31	3.99E-02	3.00E+02	4.54E-01	0
29	150	56369	37	7.34E-02	3.00E+02	2.20E+00	0
30	150	56369	35	7.05E-02	3.00E+02	1.64E+00	0
31	150	56369	41	7.08E-02	3.00E+02	2.00E+00	0

32	150	56369	39	5.12E-02	3.00E+02	3.84E+00	0
33	175	79085	42	8.25E-02	3.00E+02	4.92E+00	0
34	175	79085	45	8.45E-02	3.00E+02	1.16E+00	0
35	175	79085	53	9.47E-02	3.00E+02	1.01E+01	0
36	175	79085	43	7.87E-02	3.00E+02	1.41E+00	0
37	200	105966	54	1.37E-01	3.00E+02	2.33E+00	0
38	200	105966	52	1.23E-01	3.00E+02	4.31E+00	0
39	200	105966	51	1.31E-01	3.00E+02	3.58E+00	0
40	200	105966	61	1.37E-01	3.00E+02	1.59E+01	0