

Viikkoraportti 4

Mitä tein?

Aloin toteuttaa metodia, joka etsii annetun kokoiselle kryptolaudalle asetettavien sanojen paikat. Tehtävä osoittautui hyvin vaikeaksi. Toteutin ensin metodin, joka piirtää laudalle kirjainruutujen ja tyhjien ruutujen paikkoja osoittavat merkit. Metodin teko jäi kesken, sillä nyt se piirtää ainoastaan pienelle, alle 7 kirjainta leveälle ja korkealle laudalle merkit ja sanat ovat koko laudan pituisia. Tähän kokoon päädyin kokeilemalla; 7x7-kokoiselle laudalle ei helposti löytynyt ratkaisua 7-kirjaimisista sanoista. Toinen metodi laskee laudalle piirrettyjen merkkien avulla sanojen paikat.

Uusien metodien takia jouduin myös hieman refaktoroimaan koodia. Tein uuden luokan WordPositionFinder toteuttamaan sanapaikkojen etsintää. Lisäksi muutin satunnaisen aloitussanan etsivää metodia koodikatselmoinnissa saamani palautteen perusteella niin, ettei ohjelman suoritus kärsi, vaikkei sopivan pituista sanaa löytyisi.

Tein lisää yksikkötestejä ja korjasin vanhoja sekä aloitin toteutus- ja testausdokumenttien kirjoittamisen.

Tällä viikolla käytin aikaa 19 h, mikä sisältää koodikatselmoinnin tekemisen.

Mitä opin?

Tällä viikolla tuli aika paljon puuhattua kaksiulotteisen taulukon parissa, kyllä siitä jotain varmaan opinkin.

Mikä tuotti vaikeuksia?

Sanapaikkojen etsiminen satunnaisen kokoiselle kryptolaudalle tuotti tosiaan kovasti päänvaivaa. En keksinyt mitään järkevää algoritmia, millä sen voisi toteuttaa suuremmalle kuin 6x6-kokoiselle laudalle. Ajattelin kovakoodata laudan palasia, joista lopullinen käyttäjän haluama kryptolauta koostetaan. Suorituskykytestausta olisi pitänyt aloittaa, mutta en tiedä miten se kannattaisi toteuttaa enkä päässyt pajaan kysymään neuvoa.

Mitä seuraavaksi?

Sanapaikkojen etsiminen isolle kryptolaudalle, suorituskykytestaus, parempi käyttöliittymä.