

## Käyttöohje

Mene selaimella osoitteeseen <https://github.com/Vanamo/Krypto/releases>. Lataa tiedosto CrosswordMaker.jar omalle koneellesi klikkaamalla tiedoston nimeä. Avaa tietokoneen konsoli ja navigoi tiedostokansioon, johon tallensit CrosswordMaker.jar-tiedoston. Suorita konsolissa komento "java -jar CrosswordMaker.jar".

Ohjelman suoritus:

1. Ohjelma pyytää syöttämään krypton leveyden ruutuina. Kirjoita positiivinen kokonaisluku ja paina enter.
2. Syötä vastaavasti krypton korkeus.
3. Ohjelma pyytää aloitussanaa. Aloitussana voi olla mikä tahansa kirjainyhdistelmä, sen ei tarvitse olla oikea sana. Jos et halua keksiä itse aloitussanaa, anna aloitussanaksi kirjain r, tällöin ohjelma arpoo kryptoon korkeintaan viisikirjaimisen aloitussanan.
4. Ohjelman suoritukseen kuluva aika riippuu aloitussanasta ja krypton koosta. 13x13-kokoisen krypton luomiseen ei pitäisi kulua kovin pitkää aikaa aloitussanasta riippumatta, sitä suuremmille kannattaa antaa vain lyhyitä aloitussanoja, jotka sisältävät yleisiä kirjaimia. Tällä ohjelmalla ei pysty luomaan kovin suuria kryptoja kohtuullisessa ajassa, 16x16 alkaa olla jo maksimikoko.

Kun ohjelman suoritus päättyy, krypto ja sen ratkaisu ovat html-tiedostossa, joka sijaitsee samassa kansiossa kuin CrosswordMaker.jar-tiedosto. Tiedoston nimi on muotoa krypto\_*[numeroita]*.html. Avaa tiedosto internet-selaimessa.

Jos krypton generointi kestää kovin pitkään, ohjelma kertoo mihin kryptolaudan kohtaan on vaikea löytää sanaa. Voit tarkistaa sanan sijainnin konsoliin tulostetusta kryptolaudasta. Aloitussanan sijainti laudalla on WordPosition{x=0, y=0, alignment=HORIZONTAL, wordLength=[*sanan pituus*]}.