


## Aula 06 – Tratamento de Dados

Window.prompt() -> recebe uma String por padrão.

- Caso você queira somar variáveis, é necessário parsear, ou seja, converter o tipo que é recebido para aquele que desejamos, usando o "parse<tipo\_a\_converter>"



```
1 <script>
2     let n1 = parseInt(window.prompt("Digite um número : "))
3     let n2 = parseInt(window.prompt("Digite outro número : "))
4     const soma = n1 + n2
5     window.alert(" Resultado : " + soma)
6 </script>
```


- No exemplo acima, convertemos o valor recebido nos dois windows.prompt , para tipos inteiros.

- Temos a função `Number()`, que fará com que o Javascript se vire para converter o tipo do dado. Ou seja, se você entrar um valor inteiro, ele armazenará um inteiro. Caso seja um float, ele armazena um float.



```
1 let n1 = String(window.prompt("Digite um número : "))
2 let n2 = window.prompt("Digite outro número : ")
3 n2.toString()
```

- Aqui vemos 2 formas de se transformar alguma variável em String.



```
1 let a = 'JavaScript'
2 let b = 'Vinícius'
3 window.alert(`${b} está aprendendo ${a}`)
```

- Essa formatação chama-se de “Template String”
- O uso de de (crase) e do símbolo (\$), servem para substituir variáveis sem precisar ficar concatenando Strings usando o símbolo de + .



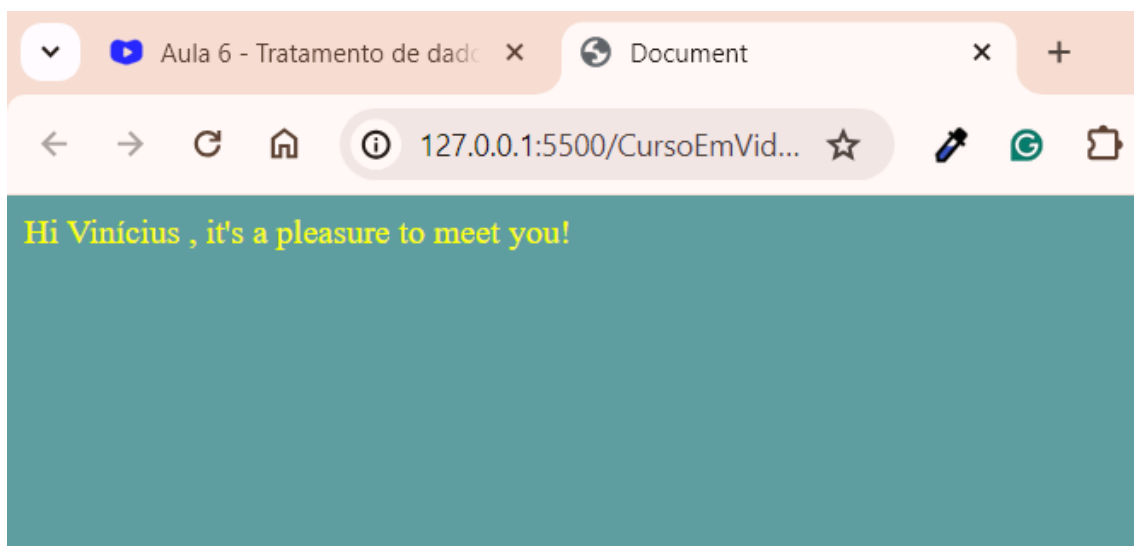
```
1 let a = 'JavaScript'
2 alert(a.length)
```

➤ Retorna o tamanho da String

➤ O document.write() escreve o conteúdo na própria página do arquivo!



```
1 <script>
2   let name = prompt("What's your name? : ")
3   document.write(`Hi ${name} , it's a pleasure to meet you!`)
4 </script>
```





```
1 <script>
2   let name = prompt("What's your name? : ")
3   document.write(`<h1>Hi ${name} , it's a pleasure to meet you!</h1>`)
4 </script>
```

- É possível colocar o conteúdo dentro de tags HTML, como apresentado no exemplo acima!



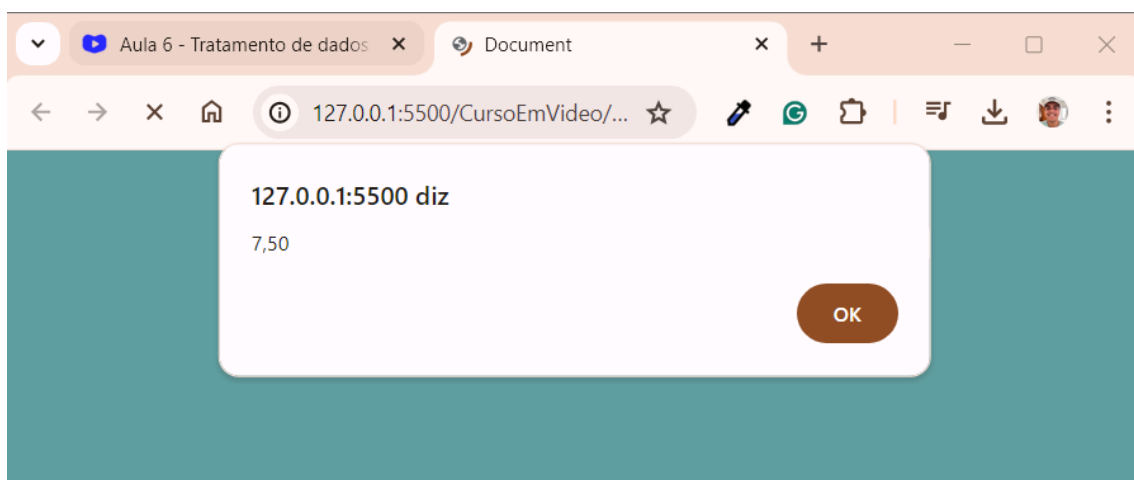
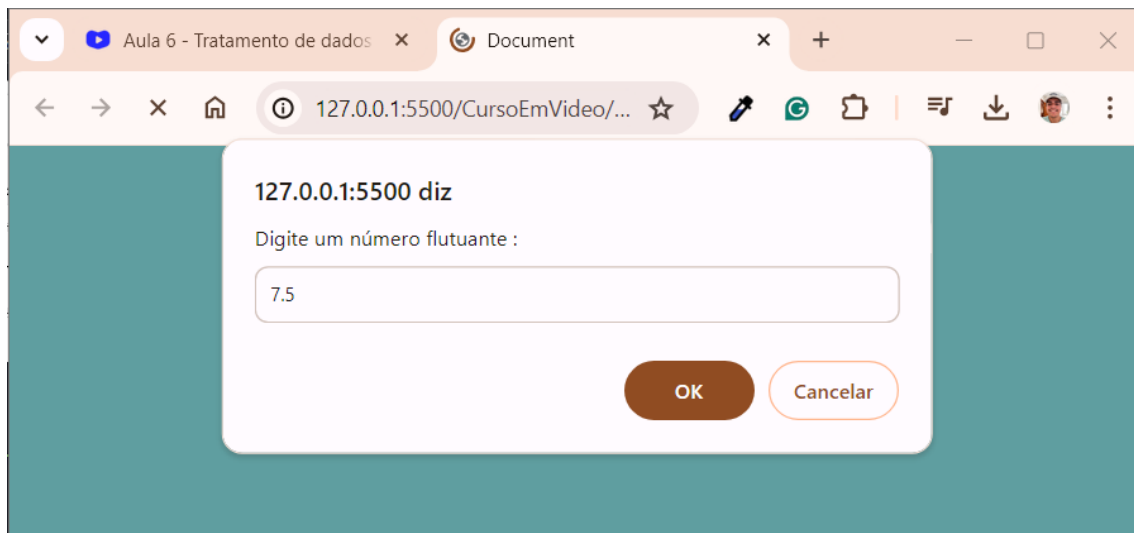
```
1 <script>
2   let n1 = Number(prompt("Digite um número flutuante : "))
3   alert(n1.toFixed(2))
4 </script>
```

- Usamos a função “toFixed()” para alterar a quantidade de casas decimais depois do ponto flutuante.



```
1 <script>
2   let n1 = Number(prompt("Digite um número flutuante : "))
3   alert(n1.toFixed(2).replace(".", ","))
4 </script>
```

- Usando a função “replace” somado a função “toFixed()”, alteramos a representação do ponto flutuante de um ponto para uma vírgula.



- Com o código abaixo transformamos o número em formato de moeda

