

Aula 10 – Eventos DOM



```
1 <div id="area" onclick="clicar()" onmouseenter="entrar()" onmouseout="sair()">
2   Interaja...
3 </div>
```

- Na imagem acima, temos funções Javascript no html. Essas funções acontecem quando algo ocorre, são chamadas de Eventos DOM.
- Para que essas eventos funcionam precisamos escrever códigos em JavaScript para dar sentido a elas.



```
1 <script>
2   var a = window.document.getElementById("area")
3
4   function clicar() {
5       var a = window.document.getElementById("area")
6       a.innerText = "Clicou"
7       a.style.background = "black"
8       a.style.color = "white"
9   }
10
11  function entrar() {
12      a.innerText = "Entrou !"
13  }
14
15  function sair() {
16      a.innerText = "Saiu !"
17  }
18 </script>
```

- No código acima, demos vida ao nossos eventos, nomeados lá em cima no html.
- Temos a opção de colocar “Listeners” no Javascript que irão se ocupar de entender quando colocar as funções.

```

1  <script>
2      var a = window.document.getElementById("area")
3
4      a.addEventListener('click', clicar)
5      a.addEventListener('mouseenter', entrar)
6      a.addEventListener('mouseout', sair)
7
8      function clicar() {
9          var a = window.document.getElementById("area")
10         a.innerText = "Clicou"
11         a.style.background = "black"
12         a.style.color = "white"
13     }
14
15     function entrar() {
16         a.innerText = "Entrou !"
17     }
18
19     function sair() {
20         a.innerText = "Saiu !"
21     }
22 </script>

```

- Com esses listeners não precisamos mais “poluir” nosso html chamando nossos eventos, pois o listener se ocupa de saber quando eles deverão ser chamados.

Antes

vs.

Depois

```

1  <div id="area" onclick="clicar()" onmouseenter="entrar()" onmouseout="sair()">
2      Interaja...
3  </div>

```

```

1  <div id="area">
2      Interaja...
3  </div>

```

