

# EXAMENSARBETE VID CSC, KTH

**Svensk titel**

**Engelsk titel**

**Jonas Frogvall**

frjo02@kth.se

**Exjobb i: exjobbsämne**

**Handledare: Stefan Arnborg**

**Examinator: Stefan Arnborg**

**Uppdragsgivare: Sigma**

# **Svensk titel**

## **Sammanfattning**

Svensk sammanfattning.

Sammanfattningen på det språk rapporten är skriven på placeras först.

# **Engelsk titel**

## **Abstract**

Engelsk sammanfattning.

Om båda sammanfattningarna får plats på en sida, placerar du dem på samma sida. Sätt annars den andra på en ny sida.

# Förord

Förordet sätter du på ny sida. Du behöver inte ha förord.

# Innehållsförteckning

Problembeskrivning .....	1
Bakgrund .....	2
Erfarenheter av testverktyg .....	3
Sikuli .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Cucumber .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
UISpec4J .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Robot Framework.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
Litteraturlista .....	3

# Problembeskrivning

”Kan man verifiera ett program - avsett för att verifiera testares testkompetens - på ett sådant sätt att en ickeprogrammerare kan avgöra att kraven på programmet är rimliga?”

Testning av programvara är fundamentalt för att verifiera att den fungerar som den skall och att den uppfyller specifikation och krav framtagna av kunden.

Men hur vet man att de test som utvecklarna tagit fram är korrekta? Om kunden inte själv är programmerare och kan läsa kod, hur vet han att de test som presenteras för honom är rimliga? Bara för att test utförts så betyder det inte att de testar rätt saker eller bekräftar önskad funktionalitet.

Hur överkommer man denna klyfta mellan utvecklare/testare och kunden? Kan man skriva kod på ett sådant sätt att det för kunden framstår som ren engelska? Om så, vilka verktyg behöver man för att realisera detta?

Jag kommer i det här arbetet att analysera och jämföra några verktyg som kan användas för att uppnå detta mål.

# Bakgrund

En gång i tiden testades det saker. Det gör det fortfarande. Det här stycket behöver utvecklas något.

# Testverktyg

## Verktyg för att driva test

JUnit

Robot Framework

Cucumber

## Verktyg för att styra GUI

FEST

Project Sikuli

UISpec4J

# Litteraturlista

ANDERSSON, P. 1999. Testing algorithms. *Journal of algorithms*, Vol. 4, 1999, s. 217–223.

ANGEL E. 2011. *Computer graphics, a top down approach*. Prentice Hall. ISBN 123456789.

Modern och välkänd lärobok i datorgrafik som används vid KTHs kurser.

MORKES J. OCH NIELSEN J. 1997. *Consise, scannable, and objective: how to write for the web*.  
<http://www.useit.com/papers/webwriting/writing.html>

Artikel av bl.a. webbgurun Jakob Nielsen om hur webbsidor bör skrivas. Beskriver två experiment med läsning av webbsidor.

PETTERSSON, A. 2000. *Att skriva vetenskapliga rapporter*. Studentlitteratur. ISBN 123456789

Detta är en fejkad bok som inte finns.