## Lab 7: Biblioteka NetworkX, planarność, przepływy oraz SAT-2CNF

Głównym celem laboratorium jest zapoznanie się z bilbioteką NetworkX, wspomagającą wykorzystanie algorytmów grafowych w języku Python. Najpierw wykorzystamy jej możliwości do testowania planarności grafów oraz obliczania maksymalnego przepływu, a następnie zajmiemy się algorytmem znajdującym wartościowania spełniające formuły logiczne postaci 2CNF.

### Zadanie 1 (testowanie planarności)

Wykorzystamy bibliotekę NetworkX do testowania, czy dany graf jest planarny. NetworkX ma wbudowany test planarności, więc przede wszystkim musimy wczytać odpowiedni graf, skonstruować go jako obiekt NetworkX i wywołać wbudowaną funkcję.

#### Elementarne operacje na grafach

```
import networkx as nx
                                # standardowy sposób importowania biblioteki
# tworzenie grafu
                                # stwórz pusty graf nieskierowany
G = nx.Graph()
                                # dodaj wierzchołek 1 (wierzchołkami może być cokolwiek haszowalnego)
G.add_node(1)
G.add_nodes_from([2,3])
                                # dodaj wierzchołki z listy (dowolnego iterowalnego kontenera)
                                # usuń wierchołek 1
G.remove_node(1)
G.remove_nodes_from([2,3])
                               # usuń wierzchołki z listy
                                # dodaj krawędź między wierzchołkami 1 i 2
G.add_edge(1,2)
G.add\_edges\_from([(1,3),(2,3)]) # dodaj krawędzie z listy (iterowalnego kontenera)
G.remove_edge(1,2)
                                # usuń krawędź
G.remove_edges_from([(1,2),(1,3)]) # usuń krawędzie z listy (iterowalnego kontenera)
# odczytywanie podstawowych informacji o grafie
                                # liczba wierzchołkó@
G.number_of_nodes()
G.number_of_edges()
                                # liczba krawędzi
                                # wierzchołki grafu
G.nodes
                                # krawędzie grafu
G.edges
                                # sąsiedzi wierzchołka 1
G.adj[1]
G[1]
                                # sąsiedzi wierzchołka 1
G[1][2]
                                # dostęp do krawędzi {1,2} (można jej dodawać atrybuty)
G.has_node(1)
                                # czy istnieje wierzchołek 1?
                                # czy istnieje krawędź {1,2}?
G.has_edge(1,2)
```

#### Testowanie planarności

Testowanie planarności sprowadza się do wywołania jednej funkcji:

```
from networkx.algorithms.planarity import check_planarity
check_planarity(G)
                    # czy graf jest planarny? zwraca parę, której pierwszy element to odpowiedź
```

#### Zadanie 2 (maksymalny przepływ)

W tym zadaniu wykorzystamy bibliotekę NetworkX do rozwiązania zadania z Lab 2, czyli do znalezienia maksymalnego przepływu w grafie.

#### **Grafy skierowane**

W Lab 2 grafy, które wyrzystywaliśmy były skierowane i takie należy użyć teraz.

```
import networkx as nx
                          # stwórz pusty graf skierowany
G = nx.DiGraph()
# operacje dodawania/usuwania/odczytywania wierzchołków i krawędzi są takie
# same jak dla grafów nieskierowanych
```

### Znalezienie maksymalnego przepływu

Do znalezienia maksymalnego przepływu służy funkcja:

```
from networkx.algorithms.flow import maximum_flow
                           # znajdź maksymalne przepływ między wierzchołkami s i t grafu G
maximum_flow( G, s, t )
                           # przepustowość krawędzi jest ustawiana jako jej atrybut 'capacity'
                            # zwraca parę (value, flow) gdzie value to wartość przepływu a
                            # flow to słownik mówiący ile przepływu płynie którą krawędzią
                           # ustaw atrybut `capacity` krawędzi (1,4) w grafie G
G[1][4]['capacity'] = 7
```

#### Zadanie 3 (SAT-2CNF)

W tym zadaniu naszym celem jest zaimplementowanie algorytmu sprawdzającego czy dana formuła logiczna w postaci 2CNF (tj. w postacl koniunkcyjnej normalnej z najwyżej dwoma zmiennymi na klauzulę) jest spełnialna i wypisującego spełniające wartościowanie zmiennych (o ile istnieje).

#### **Problem SAT-2CNF**

Formuła w postaci 2CNF składa się z koniunkcji klauzul, a każda klauzula to alternatywa dwóch literałów (czyli zmiennych lub ich negacji). Poniżej mamy przykładowe formuły F i G:

```
F = (x \text{ or } y) \text{ and } (-x \text{ or } z) \text{ and } (-y \text{ or } -z)
G = (x \text{ or } y) \text{ and } (-x \text{ or } y) \text{ and } (x \text{ or } -y) \text{ and } (-x \text{ or } -y)
```

Formuła F jest spełnialna. Wystarczy przyjąć:

```
x = True
y = False
y = True
```

Z kolei formuła G jest niespełnialna (co widać, gdyż zawiera wszystkie możliwe kombinacje negacji/braku negacji pary zmiennych x i y ).

# Algorytm

Algorytm sprawdzający spełnialność formuły w postaci 2CNF działa następująco.

Krok 1 (budowa grafu implikacji). Budujemy graf skierowany G, w którym wierzchołkami są literały (czyli zarówno zmienne jak ich negacje) a krawędzie odpowiadają klauzulom. Konkretnie, jeśli w formule jest klauzula (x or y), to w grafie dodajemy krawędzie skierowane z -x do y oraz z -y do x (odpowiadają one implikacjom (-x => y) oraz (-y => x), które są równoważne alternatywie (x or y)). Krok 2 (testowanie spełnialności). Obliczamy silnie spójne składowe grafu G. Jeśli jakaś zmienna x i jej negacja -x znajdują się w tej samej

silnie spójnej składowej, to formuła jest niespełnialna. W przeciwnym razie formuła jest spełnialna. Krok 3 (konstrukcja wartościowania spełniającego). Jeśli formuła jest spełnialna, to budujemy graf H silnie spójnych składowych grafu G

(tj. każda silnie spójna składowa grafu G jest wierzchołkiem grafu H; jeśli G zawiera krawędź z jakiegoś wierzchołka u w silnie spójnej składowej U do wierzchołka v w innej silnie spójnej składowej V, to we H mamy krawędź z U do V). Wiadomo, że H jest dagiem (acyklicznym grafem skierowanym). Sortujemy H topologicznie i przeglądamy spójne składowe w uzyskanym porządku i wykonujemy następującą operację: • zmienne/negacje zmiennych w rozważanej silnie spójnej składowej otrzymują wartość False (o ile już nie dostały wcześniej wartości

True ) (wiadomo, że dla każdej silnie spójnej składowej U istnieje silna spójna składowa -U, która zawiera dokładnie te same literały, ale zanegowane) W efekcie powstaje wartościowanie zmiennych spełniające wejściową formułę.

Weryfikacja wartościowania

Proszę zaimplementować sprawdzanie, że uzyskane wartościowanie faktycznie spełnia daną formułę. Testowanie rozwiązania

# Proszę przetestować zaimplementowany algorytm na przykłądowych danych testowych (patrz niżej). Proszę także zaimplementować

własną funkcję sprawdzającą, czy obliczone wartościowanie faktycznie spełnia formułę. Przydatne fragmenty kodu

Wczytywanie formuły w postaci 2CNF. Aby wczytac formułę można wykorzystać funkcję loadCNFFormula z biblioteki dimacs.

```
from dimacs import *
  (V,F) = loadCNFFormula( nazwa ) # wczytaj formułę z pliku `nazwa`
                                      # zwraca maksymalny numer zmiennej V oraz opis formuły F
                                      # da na przykład [[-1,2],[1,3],[-2,-3]]
  print(F)
                                      # dla formuly (-x_1 \text{ or } x_2) and (x_1 \text{ or } x_3) and (-x_2 \text{ or } -x_3)
Konstrukcja grafu. Odpowiedni graf skierowany należy zbudować korzystając z klas/funkcji opisanych w poprzednich zadaniach.
```

Silnie spójne składowe. Silnie spójne składowe oblicza funkcja networkx.algorithms.components.strongly\_connected\_components , która zwraca generator zbiorów składających się z wierzchołków w danej silnie spójnej składowej (generator można w naturalny sposób użyć w

pętli for, tak jakby to była lista). from networkx.algorithms.components import strongly\_connected\_components

```
SCC = strongly_connected_components(G) # policz silnie spójne składowe grafu G
  # wypisz zawartość składowych
  for S in SCC:
    print("Silnie spojna składowa", t, "zawiera wierzcholki")
   for v in S:
     print(" ",v)
   t += 1
Sortowanie topologiczne. Sortowanie topologiczne realizuje funkcja networkx.algorithms.dag.topological_sort:
```

from networkx.algorithms.dag import topological\_sort

```
0 = topological_sort(H)
                                # posortuj topologicznie wierzchołki grafu skierowanego H
  # wypisz wierzchołki w kolejności topologicznej (krawędzie tylko "z lewej na prawą")
 for v in 0:
   print(v)
Proponowana kolejność prac
```

- Uruchom python3, zaimportuj bibliotekę NetworkX, stwórz graf, dodaj parę wierzchołków i krawędzi i sprawdź jak biblioteka się
- zachowuje (np. jaki efekt daje dodanie krawędzi do nieistniejącego wierzchołka?)
- Zaimplementuj testowanie planarności
- Zaimplementuj obliczanie maksymalnego przepływu Zastanów się po co były wszystkie poprzednie laboratoria, skoro można wywołać jedną funkcję?
- Zaimplementuj rozwiązanie problemu SAT-2CNF wczytaj formułę
  - zbuduj graf implikacji
  - oblicz silnie spójne składowe
  - o sprawdź czy zmienna i literał nie są w tej samej spójnej składowej
  - o zaimplementuj odczytywanie wartościowania spełniającego formułę