

Institut Supérieur d'Informatique de Modélisation et de leurs Applications

1 rue de la Chebarde TSA 60125 CS 60026 63 178 Aubière cedex

Rapport d'ingénieur Projet de 3^e année

Filière architecture et génie logiciel

WatchDogZZ

 $\it Étudiants$:

Benjamin Barbesange, Benoît Garçon Tuteur:
Pierre Colomb
Tuteur ISIMA:
Eva Hassinger

Remerciements
Avant de débuter notre étude, nous tenons à remercier M. Pierre Colomb, tuteur de ce projet, pour l'accompagnement et les réponses qu'il a su apporter à nos questions.

Résumé – Abstract

Résumé

La travail présenté dans ce rapport concerne l'élaboration d'une solution visant à orienter

facilement des utilisateur au sein d'un bâtiment. Pour ceci, les utilisateurs disposent d'une

carte interactive sur mobile se mettant à jour en effectuant des requêtes sur un Service

Web. Ce travail se découpe donc en 2 parties distinctes : une partie Service Web, ainsi qu'une

partie application mobile Android.

La partie Service Web est réalisée en utilisant le module Express ajouté au framework de

base NodeJS, permettant de réaliser simplement un serveur Web. D'autres modules complémentaires viennent s'ajouter pour disposer de plus de fonctionnalités. Ce service va permettre

de traiter des requêtes soumises par les clients mobiles, ainsi que de stocker des données

relatives au bon fonctionnement de l'application.

La seconde partie concernant l'application Android permet à un utilisateur de se connecter

au Service Web. Cette application effectuera des requêtes visant à mettre à jour la position

de l'utilisateur sur le Service Web. Ainsi les applications d'autres utilisateurs seront capables de récupérer ces positions et les placer au sein d'une carte modélisant un bâtiment.

Les tests de cette solution ont pu montrer qu'il est possible d'afficher la position des

utilisateurs sur une carte modélisée de l'ISIMA. Cependant, des erreurs de positionnement

se retrouvent dans la position des utilisateurs, du fait de la mauvaise réception GPS par le mobile. Cette solution mise en place pourra faire l'objet d'améliorations futures telles que

l'ajout d'itinéraires entre 2 utilisateurs ou vers un point d'intérêt.

Mots clés: Carte interactive, Express, NodeJS, Android, Service Web, mobile.

Abstract

English abstract

Keywords: NodeJS, Android, Web Service, mobile

ii

Table des matières

R	merciements	1
\mathbf{R}	$\operatorname{sum\'e}-\operatorname{Abstract}$	ii
Ta	ole des matières	iii
Li	te des figures, tableaux, algorithmes et extraits de code	iv
G	ossaire	\mathbf{v}
1	Introduction	1
2	Etudes préalables	2
	2.1 Présentation du projet	2
	2.2 Analyse de l'existant	2
	2.3 Spécifications du projet	2
3	Conception de la solution	2
	3.1 Architecture de la solution	2
	3.1.1 Web Service	2
	3.1.2 Application Android	2
	3.2 Fonctionnalités introduites	2
	3.3 Je ne sais pas	2
4	Résultats	2
	4.1 Test de la solution	2
	4.2 Améliorations possibles	2
5	Conclusion	3
\mathbf{R}	férences webographiques	i

Liste des figures, tableaux, algorithmes et extraits de code Liste des figures

Liste des tableaux

Liste des algorithmes

Liste des extraits de code

Glossaire

Word: Definition

1-Introduction 1.0

1 Introduction

 ${\bf Introduction}$

4 - Résultats 4.2

2 Etudes préalables

- 2.1 Présentation du projet
- 2.2 Analyse de l'existant
- 2.3 Spécifications du projet
- 3 Conception de la solution
- 3.1 Architecture de la solution
- 3.1.1 Web Service
- 3.1.2 Application Android
- 3.2 Fonctionnalités introduites
- 3.3 Je ne sais pas
- 4 Résultats
- 4.1 Test de la solution
- 4.2 Améliorations possibles

5 – Conclusion 5.0

5 Conclusion

 ${\bf Conclusion}$

Références webographiques

Références

- [1] NPM, INC. Build amazing things. Récupéré sur : http://www.npmjs.com. Octobre 2016 Février 2017.
- [2] TRAVIS CI, GMBH. Travis CI User Documentation. Récupéré sur : https://docs.travis-ci.com/. Octobre 2016 Février 2017.
- [3] TRAVIS CI, GMBH. Travis CI Test and Deploy Your Code with Confidence. Récupéré sur : https://travis-ci.org/. Octobre 2016 Février 2017.
- [4] GITHUB, INC. GitHub. Récupéré sur : https://github.com/WatchDogZZ. Octobre 2016 Février 2017.
- [5] Michael KATZ. How To Write A Simple Node.js/MongoDB Web Service for an iOS App. Récupéré sur : https://www.raywenderlich.com/61078/write-simple-node-jsmongodb-web-service-ios-app. Octobre 2016 Février 2017.