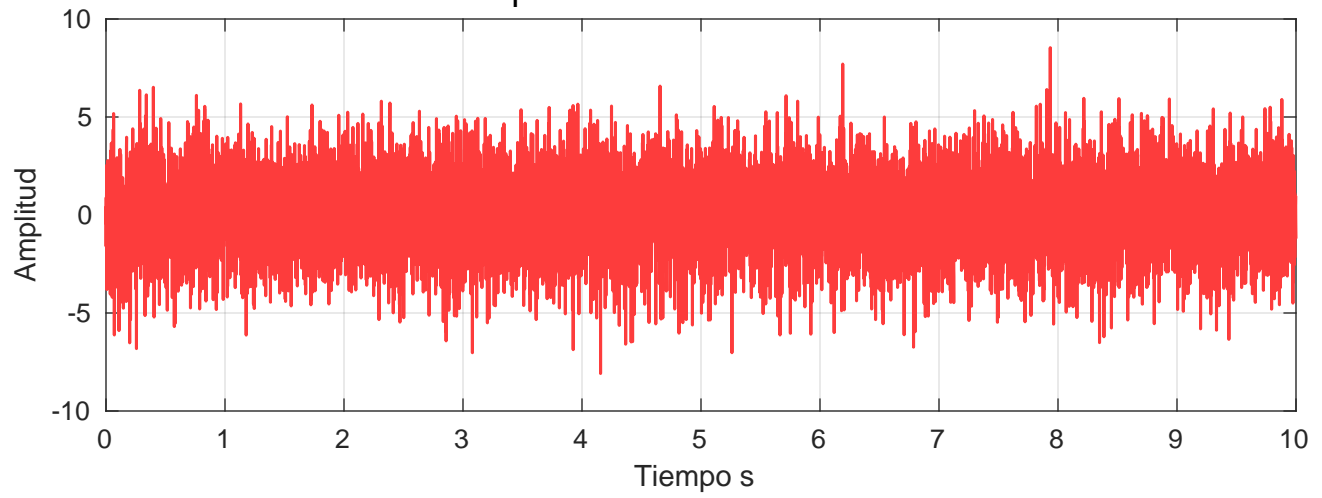


u_1 : Ruido blanco escalado



u_2 : Ruido blanco escalado

