

UPC

INGENIERÍA DE SISTEMAS DE SOFTWARE

CURSO: SI730 Aplicaciones Web | SECCIÓN WX54

Profesor: Alex Humberto Sánchez Ponce

Informe de TP

Nombre del Startup: "From Zero" **Nombre del Producto:** "Webmasters"

Integrantes:

- Jair Velasquez Pizarro (u202218114)
- André Alonso Arroyo Ormeño (u202114714)
- Zaid Valentino Ramirez Contreras (u202218472)
- Samira Jetzabel Alvarez Araguache (u20211A046)
- Joseph Ulysses Llacchua Peralta (u202317002)

19/03/2024

Registro de Versiones del Informe

Version	Fecha	Autor	Descripción de Modificación
0.0	25/03/2024	Grupo 4	Se crea el documento
1.0	03/04/2024	Grupo 4	Se crea la rama correspondiente
1.1	08/04/2024	Grupo 4	Capítulo 1
1.1	08/04/2024	Grupo 4	Capítulo 2
1.1	09/04/2024	Grupo 4	Capítulo 3
1.1	11/04/2024	Grupo 4	Capítulo 4
1.1	12/04/2024	Grupo 4	Capítulo 5
1.2	12/04/2024	Grupo 4	Capítulo 5 Sprint 2

Project Report Collaboration Insights

[URL del repositorio](#)

Student Outcome

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
	<p>Zaid Ramirez:</p> <p>TB1: Durante la elaboración del proyecto, pude aprender nuevas tecnologías al implementar de manera colaborativa y desplegar con éxito la Landing Page y el diseño de la aplicación web, cumpliendo con los requisitos del backlog y objetivos del sprint. Aplicamos adecuadamente los lenguajes, frameworks y herramientas recomendados, siguiendo las convenciones de programación y buenas prácticas establecidas. Además, buscamos mejorar continuamente al realizar modificaciones basadas en observaciones y recomendaciones, contribuyendo activamente al éxito de esta fase inicial del proyecto.</p> <p>TP1: En la entrega parcial del proyecto aprendí acerca de vue su consumo de apis y la utilización de componentes. De esta forma pude cumplir mis tareas en este segundo sprint, lo que nos permitió desplegar la pagina funcional y a tiempo</p> <p>André Arroyo</p> <p>TB1: Durante la elaboración del proyecto, tuve la oportunidad de profundizar en el Mapeo del Escenario Futuro y el Mapeo de Impacto, aprendiendo cómo estas metodologías pueden alinear efectivamente los objetivos del proyecto con las expectativas de los stakeholders. Esto fue crucial para establecer una base sólida y claridad en los requisitos del proyecto desde el inicio. En la fase de Especificación de Requisitos, aplicamos las técnicas de redacción colaborativa para desarrollar Historias de Usuario y crear un Product Backlog bien definido. Esta etapa fue esencial para garantizar que cada requisito se documentara con precisión y reflejara las necesidades del usuario final. Mediante revisiones iterativas del backlog y objetivos claros en cada sprint, nos aseguramos de que cada funcionalidad propuesta estuviera alineada con los objetivos del proyecto.</p> <p>TP1: Durante la elaboración del proyecto, apoye en la documentación y desarrollo del web application, realizando las respectivas correcciones que me hacían saber mis compañeros de equipo</p> <p>Samira Alvarez:</p> <p>TB1: Para esta entrega, el trabajo se llevó a cabo de manera cooperativa, involucrando a todos los integrantes en el desarrollo de las tareas del proyecto. Para la realización de las entrevistas fue parte fundamental la participación de cada miembro en la recolección de información clave para definir las funcionalidades de nuestra solución. Asimismo, el uso de Gitflow facilitó un flujo de trabajo eficiente, permitiendo a cada miembro contribuir al desarrollo de la landing page de manera coordinada y fluida. De igual forma, el enfoque de metodologías ágiles Scrum nos permitió documentar de manera precisa el trabajo realizado para esta entrega.</p> <p>TP: Para este avance del trabajo donde se desarrollo de la parte frontend de nuestra aplicación web, hemos seguido un flujo de trabajo definido utilizando Gitflow para gestionar nuestras ramas de código. Esto nos permitió trabajar de manera coordinada en las diferentes partes del proyecto. Además, hemos utilizado un tablero en Trello para mantener un seguimiento del progreso de nuestras tareas, lo que facilitó la colaboración y la comunicación entre el equipo.</p> <p>Joseph Llachua :</p> <p>**TB1:**Participé en el proyecto como parte de un equipo multidisciplinario con eficacia, eficiencia y objetividad. Durante mi contribución, destacé en la implementación colaborativa y el despliegue exitoso de la Landing Page y el diseño de la aplicación web, cumpliendo con los requisitos del backlog y los objetivos del sprint. Además, demostré habilidad al aplicar los lenguajes, frameworks y herramientas recomendados, siguiendo las convenciones de programación y buenas prácticas establecidas. En la fase inicial del proyecto, demostré mi capacidad para aprender nuevas tecnologías y adaptarme a ellas, contribuyendo activamente al éxito de esta etapa. Mi enfoque metódico y colaborativo fue evidente al realizar modificaciones basadas en observaciones y recomendaciones, buscando constantemente mejorar el producto.</p> <p>TP: Tuve la oportunidad de trabajar en el campo de la investigación y diseño de productos tecnológicos. Durante mi participación en el proyecto, me enfoqué en la fase inicial de investigación, realizando entrevistas y análisis de las mismas para comprender las necesidades y deseos de los usuarios. Además, contribuí al desarrollo de la página de inicio (landing page), asegurándome de que fuera responsive para adaptarse a diferentes dispositivos. También realicé correcciones de componentes para mejorar la usabilidad y la experiencia del usuario. Mi trabajo ayudó a establecer una base sólida para el desarrollo de soluciones centradas en el usuario.</p> <p>Jair Velasquez</p> <p>TB1: Durante el desarrollo del TB1, mi principal aporte fue en la elaboración de diagramas (Diagrama de clases y C4 model) aunque de realizo el planteamiento de estas de forma colaborativa para que hayan múltiples ideas en la creación de estas. De igual forma, colabore en el desarrollo del landing page, así como en secciones de la unidad 5 como el Source Code Management y la configuración del Deploy del landing. De igual forma buscamos constantemente mejoras al momento de realizadas modificaciones de acuerdo a observaciones.</p> <p>TP1: Durante la elaboración de esta entrega, apoye tanto en la documentación como el desarrollo de la aplicación web tanto de forma visual como el apartado lógico.</p>	<p>En este proyecto no solo Enriqueció mis habilidades técnicas, sino que también mejoró mi comprensión de metodologías clave como el Mapeo del Escenario Futuro y el Mapeo de Impacto, esenciales para alinear los objetivos del proyecto con las expectativas de los stakeholders. La fase de Especificación de Requisitos fue crucial, permitiéndonos documentar y precisar cada requisito a través de Historias de Usuario y un Product Backlog bien estructurado. Este enfoque colaborativo y metódico no solo garantizó la coherencia entre las funcionalidades y los objetivos del proyecto, sino que también destacó la importancia de la adaptabilidad y el trabajo en equipo en el desarrollo de software.</p>
Participa en equipos multidisciplinarios con eficacia, eficiencia y objetividad, en el marco de un proyecto en soluciones de ingeniería de software.		

Criterio Específico	Acciones Realizadas	Conclusiones
Zaid Ramirez:	<p>TB1: Durante la elaboración del proyecto, pude identificar problemáticas y aplicar un proceso de UX Design basado en Lean UX. Realizando investigación de UX Research para establecer User Personas, Task Matrix y Journey Maps, integrándolos en el diseño del Landing Page y las Web Apps. Además de utilizar las User Stories y principios de diseño para crear propuestas visuales coherentes con nuestros style guideline.</p> <p>TP1: Para la entrega utilizamos vue para elaborar la app, me encargue de la logica del login con la api y la pagina principal para la vista de empresas con su consumo a la api</p>	
André Arroyo	<p>TB1: En nuestro proyecto, utilizamos métodos avanzados de especificación de requisitos para garantizar que el software se ajustara a las necesidades de los usuarios. Empleamos técnicas como el Mapeo del Escenario Futuro, Historias de Usuario y Mapeo de Impacto para definir y priorizar requerimientos esenciales. Asimismo, elaboramos un Product Backlog detallado y configuramos un entorno de desarrollo óptimo, reforzado con convenciones de código rigurosas, para asegurar la calidad y eficacia del software final, cumpliendo con las expectativas y regulaciones del sector.</p> <p>**TP1:** En esta entrega realice la pantalla de postulacion de proyecto de los freelancers, asimismo desarrolle el toolbar para los empresarios y freelancers, así como el respectivo footer. Por ultimo apoye en la realizacion de la documentacion del sprint 2.</p>	
Samira Alvarez:	<p>TB1: En este avance del trabajo se pudo determinar el estado actual del mercado de plataformas de contratación freelance e identificar las fortalezas y debilidades frente a nuestros competidores, así como las estrategias para destacarnos frente a ellos. De igual forma, se analizó el comportamiento, necesidades y preferencias de los segmentos desarrollador freelance y empresario mediante las entrevistas realizadas. Dicha información fue clave para desarrollar el needfinding de nuestros clientes, donde se usó distintas herramientas de mapeo y la creación de user personas de la aplicación web.</p> <p>TP: Durante este avance del trabajo, hemos desarrollado los componentes que conforman el frontend de nuestra aplicación web, los cuales permiten a los usuarios ingresar a la aplicación, así como observar la cantidad de entregables por proyecto o agregar y editar su información.</p>	
Joseph Llacchua :	<p>TB1: He tenido la oportunidad de trabajar en el sector empresarial de soluciones de software, donde he destacado en áreas como el diseño de experiencia de usuario (UX) y la especificación de requisitos. Durante mi participación en el proyecto, pude identificar problemáticas y aplicar un proceso de UX Design basado en Lean UX. Realicé investigaciones de UX Research para establecer User Personas, Task Matrix y Journey Maps, integrándolos en el diseño del Landing Page y las Web Apps. Además, utilicé las User Stories y principios de diseño para crear propuestas visuales coherentes con nuestros style guidelines. TP: Tuve la oportunidad de trabajar en el campo de la investigación y diseño de productos tecnológicos. Durante mi participación en el proyecto, me enfocué en la fase inicial de investigación, realizando entrevistas y análisis de las mismas para comprender las necesidades y deseos de los usuarios. Además, contribuí al desarrollo de la página de inicio (landing page), asegurándome de que fuera responsive para adaptarse a diferentes dispositivos. También realicé correcciones de componentes para mejorar la usabilidad y la experiencia del usuario. Mi trabajo ayudó a establecer una base sólida para el desarrollo de soluciones centradas en el usuario.</p>	
Jair Velasquez :	<p>TB1: En el sector empresarial de soluciones de software, he participado en el diseño de experiencia de usuario (UX) y la especificación de requisitos, concentrándome en la creación de diagramas de clases y modelado de C4 con herramientas como Lucidchart. Además, he contribuido en la creación de prototipos para el landing page y la aplicación web utilizando Figma, integrando estos elementos en propuestas visuales coherentes con nuestros lineamientos de estilo.</p> <p>**TP1:** En esta entrega realice la pantalla de buscar desarrollador, tambien la revision de entregables, agregado a esto trabajo en la logica de ingresar al perfil de un desarrollador.</p>	
Conoce al menos un sector empresarial o dominio de aplicación de soluciones de software.	<p>La combinación de Mapeo del Escenario Futuro, Historias de Usuario, y Mapeo de Impacto nos permitió crear una base sólida que alineó el desarrollo del software con las necesidades y expectativas de los usuarios. El desarrollo de un Product Backlog estructurado, la configuración de un entorno de desarrollo optimizado y la implementación de convenciones de código estrictas aseguraron la calidad y eficiencia del software</p>	

Capítulo I: Introducción

1.1. Startup Profile

1.1.1. Descripción de la Startup

Somos una startup conocida como From Zero, la cual se estableció en 2024 y está compuesta por cinco jóvenes universitarios de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas. La fundación de esta startup surge de la creciente demanda de las empresas por contar con soluciones digitales de calidad y la necesidad de los desarrolladores freelance en busca de proyectos para desarrollar y generar ingresos. Nuestro enfoque se centra en proporcionar una plataforma web intuitiva y fácil de usar que permita a las empresas publicar proyectos de software y a los desarrolladores freelance postularse para trabajar en ellos. Buscamos satisfacer las necesidades tanto de las empresas, que requieren soluciones digitales a medida, como de los desarrolladores freelance, que buscan oportunidades para aplicar sus conocimientos y obtener ingresos.

Misión:

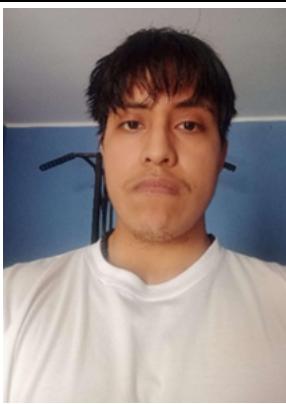
Nuestra misión es facilitar la conexión entre empresas en busca de soluciones digitales y desarrolladores freelance en busca de oportunidades de trabajo. Nos comprometemos a proporcionar una plataforma transparente y eficiente que promueva la colaboración, la calidad y la innovación en cada proyecto. Estamos dedicados a contribuir al crecimiento y éxito tanto de nuestros usuarios como de nuestra propia empresa.

Visión:

Nuestra visión es convertirnos en el principal recurso para empresas que buscan soluciones digitales y desarrolladores freelance en busca de oportunidades de trabajo en el campo del desarrollo de software. Nos esforzamos por ser reconocidos como líderes en innovación, calidad y eficiencia, siendo la primera opción tanto para empresas en búsqueda de soluciones digitales como para desarrolladores en busca de proyectos emocionantes y lucrativos.

1.1.2. Perfiles de integrantes del equipo

Miembros del equipo	Codigo Estudiante	Carrera	Conocimientos / Habilidades
 Ramirez Contreras, Zaid Valentino	U202218472	Ingeniería de software	C++, python, HTML5, CSS3, Javascript, SQL, persistente y amigable
 Velasquez Pizarro, Jair	U202218114	Ingeniería de software	C++, Java, HTML5, CSS3, Tailwind CSS Javascript, SQL. Detallista y proactivo.

Miembros del equipo	Codigo Estudiante	Carrera	Conocimientos / Habilidades
	U20211A046	Ingeniería de software	C++, HTML5, CSS3, Javascript, SQL. Comunicativa y dinámica
Alvarez Araguache, Samira Jetzabel			
	U202317002	Ingeniería de software	C++, Python, CSS , Html ,Javascript, SQL. Sociable y perseverante
Llacchua Peralta, Joseph			
	U202114714	Ingeniería de software	C++, Python, CSS , Html ,Javascript, SQL, Vue.js. Responsable y perseverante
Arroyo Ormeño, André Alonso			

1.2.1 Antecedentes y problemática

Para entender completamente la solución propuesta, es fundamental analizar a fondo la naturaleza del problema que se va a abordar. Esto implica detallar los aspectos esenciales que nuestra solución debe cubrir y establecer metas y restricciones que nos guíen en su definición. Para facilitar este proceso, empleamos herramientas reconocidas como "Las 5W y 2H" y el "Proceso Lean UX". Estas herramientas nos ayudan a realizar un análisis detallado y a enfocarnos en los aspectos clave para desarrollar una solución efectiva y centrada en el usuario.

What/Qué: El contexto que enfrentan las microempresas peruanas después del COVID-19 fue determinante, llevando a muchas de ellas a iniciar un proceso de transformación digital. Según una investigación de Microsoft (2023), el 95% de las Pymes peruanas aceleraron este proceso. Sin embargo, según Movistar Empresas (2023), el 73% de las Pymes señala enfrentar dificultades en la digitalización de sus negocios.

Why/Por qué: Existen varios factores que contribuyen a estas dificultades en la digitalización de los negocios, principalmente el desconocimiento de las herramientas digitales necesarias.

Who/Quién: Esta problemática afecta a cualquier microempresario o emprendedor independiente mayor de 18 años, especialmente a aquellos con poco conocimiento de las herramientas digitales necesarias para tener una página web propia y virtualizar su empresa. Además, también impacta a los desarrolladores freelance que buscan oportunidades de trabajo en proyectos de software variados y emocionantes.

When/Cuándo: Esta problemática afecta a los microempresarios todos los días, ya que al ser un negocio, no pueden detener su producción, lo que podría aumentar sus deudas. Además, considerando el 95% de aceleración en el proceso de transformación digital para las empresas.

Where/Dónde: El problema está presente en cualquier lugar, ya que en la actualidad estamos rodeados de tecnología. Esto afecta a las Mypes que no están involucradas en el alcance que se puede lograr con herramientas digitales y el retraso que esto puede causar al no darles uso.

How/Cómo: El problema se presenta en la búsqueda de los microempresarios de formas para mejorar sus ventas recurriendo a herramientas digitales. Respecto a las oportunidades que están brindan, se menciona que el 43% de líderes mencionan que la tecnología lleva a abrir a nuevos mercados y clientes (Microsoft, 2023).

How much/Cuánto: Es importante considerar que el 74.4% del total de empresas en el Perú son microempresas (CIEN, 2023), y que más del 90% de estas empresas consideran que la transformación digital impacta positivamente en su negocio. En cuanto a la inversión en esta transformación, se estima que el 50% de estas empresas asignan menos del 5% de su presupuesto para gastos tecnológicos (EY, 2021).

1.2.2 Lean UX Process.

1.2.2.1. Lean UX Problem Statements.

Segmento objetivo: Microempresas y emprendimientos

Hemos observado que muchas microempresas y emprendimientos en Perú enfrentan dificultades para establecer una presencia en línea debido a la falta de conocimientos técnicos para desarrollar un sitio web. Esta carencia se agrava por las deficiencias en la educación digital en el país.

Problema: ¿Cómo podríamos crear una alternativa accesible y profesional para el desarrollo de páginas web dirigidas a propietarios de microempresas y emprendimientos que están en medio de un proceso de crecimiento desafiante?

Segmento objetivo: Desarrolladores freelance

Hemos observado que existe una comunidad activa de desarrolladores freelance en Perú que buscan constantemente oportunidades de trabajo en proyectos de desarrollo web. Estos desarrolladores valoran la flexibilidad y la variedad de proyectos que pueden abordar como freelancers, pero a menudo enfrentan desafíos para encontrar oportunidades que se ajusten a sus habilidades y preferencias.

Problema: ¿Cómo podríamos crear una opción de empleo para desarrolladores web en nuestra aplicación, dirigida específicamente a desarrolladores freelance con el conocimiento necesario?

1.2.2.2. Lean UX Assumptions.

ASSUMPTIONS WORKSHEET

¿Quién es el usuario?

- Desarrolladores freelance.
- Microempresas y emprendimientos.

¿Dónde encaja nuestro producto en su trabajo o vida?

La plataforma impacta positivamente tanto en el trabajo como en la vida de las microempresas y emprendimientos:

- Simplifica el proceso de búsqueda y contratación de servicios digitales, lo que ahorra tiempo y recursos.
- Facilita la conexión con una amplia red de talentosos desarrolladores freelance, permitiendo una selección basada en sus necesidades específicas.
- Proporciona transparencia al permitir comparar precios, servicios y reseñas de otros clientes, facilitando la toma de decisiones informadas.
- Mejora su presencia en línea y les permite llegar a una audiencia más amplia, lo que puede impulsar el crecimiento y las ventas.

Para los desarrolladores freelance, la plataforma también ofrece beneficios significativos:

- Facilita la búsqueda de oportunidades laborales, lo que les permite encontrar proyectos adecuados de manera más eficiente.
- Amplía su alcance al conectarlos con empresas de todo el país, brindándoles acceso a una variedad de proyectos interesantes.
- Les proporciona una plataforma para desarrollar y mejorar sus habilidades, así como para establecer relaciones profesionales con otros desarrolladores en la comunidad.

¿Qué problemas tiene nuestro producto y cómo se pueden resolver?

Problema 1: Falta de certeza acerca de la fiabilidad y calidad de los desarrolladores contratados.

- Solución: Implementar un sistema de evaluación y calificación en nuestra plataforma. Permitir que tanto las empresas como los desarrolladores se califiquen mutuamente proyecto por proyecto proporcionará comentarios valiosos y construirá confianza en la comunidad.

Problema 2: Dificultad para encontrar coincidencias adecuadas.

- Solución: Mejorar la funcionalidad de búsqueda y el algoritmo de emparejamiento. Esto podría incluir opciones para filtrar por habilidades específicas, experiencia previa y ubicación geográfica, asegurando así que las empresas encuentren desarrolladores que se ajusten a sus necesidades.

Problema 3: Retos en la comunicación y la colaboración.

- Solución: Integrar herramientas de comunicación directa en la plataforma para facilitar las interacciones entre empresas y desarrolladores. Además, proporciona funciones como seguimiento de proyectos y gestión de tareas para mejorar la colaboración en línea.

¿Cuándo y cómo es usado nuestro producto?

Nuestra plataforma será utilizada por empresas y desarrolladores freelance en cualquier momento y lugar. Las empresas pueden emplearla para encontrar desarrolladores freelance cuando requieran crear o mejorar sus sitios web. Del mismo modo, los desarrolladores freelance pueden emplearla para buscar oportunidades laborales y colaborar con empresas.

¿Qué características son importantes?

Las características más importantes de nuestra aplicación serán las siguientes:

- Facilidad de uso: La aplicación será fácil de usar para microempresas, emprendimientos y desarrolladores freelance de todos los niveles de experiencia.
- Accesibilidad: La aplicación será accesible para microempresas, emprendimientos y desarrolladores freelance de todo el mundo.
- Seguridad: La aplicación protegerá la privacidad y la seguridad de los datos de los usuarios.

¿Cómo debe verse nuestro producto y cómo comportarse?

Nuestra aplicación debe tener un diseño claro, sencillo y fácil de entender y utilizar. Debe ser visualmente atractiva y fácil de navegar. Además, debería funcionar de manera eficiente y fluida, brindando una experiencia de usuario fluida y placentera.

ASSUMPTIONS

1. Creo que mis usuarios necesitan una plataforma intuitiva y fácil de usar que les permita a las microempresas publicar proyectos de desarrollo web y a los desarrolladores freelance postularse para trabajar en ellos de manera eficiente y transparente.
2. Estas necesidades se pueden resolver proporcionando una plataforma tecnológica robusta y segura que facilite la conexión entre empresas y desarrolladores freelance, ofreciendo herramientas de búsqueda y selección efectivas, así como sistemas de comunicación y colaboración integrados.
3. Mis clientes iniciales son microempresas y emprendimientos peruanos que buscan soluciones digitales para mejorar su presencia en línea, así como desarrolladores freelance que desean encontrar oportunidades de trabajo en proyectos de desarrollo web.
4. El valor #1 que un cliente requiere de mi servicio es la eficiencia en la búsqueda y contratación de tecnologías que sea funcional para el desarrollo de su página web, asegurando que puedan encontrar rápidamente soluciones a medida para sus necesidades, lo que les permitirá ahorrar tiempo y recursos.
5. Obtendremos la mayoría de nuestros clientes a través de campañas de marketing digital dirigidas a microempresas y emprendimientos en el mercado peruano, así como mediante la participación en eventos y ferias comerciales relevantes para el sector de desarrollo web.
6. Haremos dinero a través de membresías premium para empresas y desarrolladores freelance que les brinden acceso ilimitado a características avanzadas de la plataforma, como herramientas de búsqueda más detalladas, soporte prioritario y la capacidad de publicar y aplicar a un número ilimitado de proyectos.
7. Mi competencia principal será otras plataformas similares que conectan a empresas con desarrolladores freelance, así como agencias de desarrollo web establecidas que ofrecen servicios similares en el mercado.
8. Los venceremos a través de una experiencia de usuario superior, con una plataforma más fácil de usar y transparente, así como proporcionando un amplio pool de talentosos desarrolladores freelance y garantizando la calidad y eficiencia en cada proyecto.
9. Mi mayor riesgo del producto es la falta de adopción por parte de los usuarios debido a la competencia existente en el mercado y la necesidad de construir una base de usuarios sólida desde el principio.
10. Resolveremos esto a través de estrategias de marketing efectivas, atención al cliente excepcional y constantes mejoras en la plataforma basadas en retroalimentación de usuarios y análisis de datos para asegurar su relevancia y competitividad en el mercado.

1.2.2.3. Lean UX Hypothesis Statements.

Hypothesis Statement 1

Creemos que al permitir que los desarrolladores creen perfiles y muestren sus trabajos anteriores, los usuarios interesados en obtener una página web podrán tener una visión más clara de sus necesidades. Sabremos que esto es cierto, cuando más del 50% de los usuarios que utilizan la aplicación finalizan proyectos o se ponen en contacto con un desarrollador.

Hypothesis Statement 2

Creemos que nuestra aplicación potenciará las estrategias de marketing digital de diversos emprendimientos. Sabremos que tuvimos éxito, cuando más del 20% de usuarios nuevos conozcan la aplicación por medio de recomendación de otros usuarios.

Hypothesis Statement 3

Creemos que al conectar desarrolladores web con emprendimientos, facilitaremos el proceso de creación de nuevos sitios web o la mejora de sitios web existentes, satisfaciendo sus necesidades específicas. Sabremos que hemos tenido éxito cuando más del 80% de los emprendimientos que se pusieron en contacto con un desarrollador hayan lanzado el nuevo sitio web desarrollado.

1.2.2.4. Lean UX Canvas.

LEAN UX CANVAS

PROBLEMA DE NEGOCIO	IDEAS DE SOLUCIONES	RESULTADOS COMERCIALES
<p>From Zero se enfrenta al desafío de conectar de manera eficiente y transparente a las empresas que necesitan soluciones digitales personalizadas con los desarrolladores freelance que buscan oportunidades de trabajo en proyectos de desarrollo web. Los problemas clave incluyen la dificultad para encontrar desarrolladores confiables, la falta de coincidencia entre habilidades y necesidades, y los desafíos en la comunicación y colaboración. Estos obstáculos limitan el crecimiento y el éxito tanto de las empresas como de los desarrolladores freelance.</p> <p>¿Cómo podemos mejorar la conexión entre empresas y desarrolladores freelance para impulsar la eficiencia, la calidad y el éxito en los proyectos de desarrollo web?</p>	<ul style="list-style-type: none"> Facilitar la coordinación entre desarrolladores freelance y empresas Mecanismos de retroalimentación y evaluación Servicio integral con orientación y precios accesibles Plataforma intuitiva con navegación sencilla 	<p>Los resultados comerciales de From Zero se basarán en la satisfacción de nuestros usuarios, evidenciada por la adquisición de sus páginas web y la valoración positiva de nuestros servicios. La orientación y capacitación sobre la estructura de las páginas web también serán indicadores clave de nuestro éxito, reflejados en reseñas y comentarios proporcionados por nuestros usuarios.</p>
USUARIOS Y CLIENTES		BENEFICIOS DEL USUARIO
<ul style="list-style-type: none"> Microempresas y emprendimientos Desarrolladores freelance 		<ul style="list-style-type: none"> Las microempresas y emprendimientos podrán mejorar su presencia en línea, llegar a nuevos clientes Promover el trabajo de los desarrolladores freelance les permitirá mostrar sus habilidades y proyectos. Proporcionará a los desarrolladores freelance una fuente constante de oportunidades de trabajo
HIPÓTESIS	¿QUE ES LO ALO MAS S IMPORTANTE QUE NECESITAMOS APRENDER PRIMERO?	¿CUAL ES LA MENOR CANTIDAD DE TRABAJO QUE NECESITAMOS HACER PARA RESOLVER LAS DUDAS Y YACER LO SIGUIENTE MAS IMPORTANTE?
<p>Creemos que al permitir que los desarrolladores creen perfiles y muestren sus trabajos anteriores, los usuarios interesados en obtener una página web podrán tener una visión más clara de sus necesidades. Sabremos que esto es cierto, cuando más del 50% de los usuarios que utilizan la aplicación finalizan proyectos o se ponen en contacto con un desarrollador.</p> <p>Creemos que nuestra aplicación potenciará las estrategias de marketing digital de diversos emprendimientos. Sabremos que tuvimos éxito, cuando más del 20% de usuarios nuevos conozcan la aplicación por medio de recomendación de otros usuarios.</p> <p>Creemos que al conectar desarrolladores web con emprendimientos, facilitaremos el proceso de creación de nuevos sitios web o la mejoría de sitios web existentes, satisfaciendo sus necesidades específicas. Sabremos que hemos tenido éxito cuando más del 80% de los emprendimientos que se pusieron en contacto con un desarrollador hayan lanzado el nuevo sitio web desarrollado.</p>	<p>• Comprender los factores para aumentar la presencia en línea</p> <p>• Evaluar las tendencias y tecnologías emergentes en desarrollo web</p> <p>• Conocer el nivel de experiencia de los desarrolladores web</p> <p>• Establecer relaciones sólidas con empresas y comunidades relacionadas con el desarrollo web</p>	<ul style="list-style-type: none"> Identificar las necesidades de las microempresas y emprendedores para aumentar su presencia en línea. Resolver dudas y atender preocupaciones de usuarios Ofrecer orientación y asesoramiento sobre el desarrollo y diseño efectivo de páginas web.

1.3. Segmentos objetivo.

Nuestro segmento objetivo está compuesto por dos tipos de usuarios:

Microempresas y Emprendimientos

Este segmento incluye a pequeñas empresas, startups y emprendedores independientes en el mercado peruano que buscan soluciones digitales centradas en el desarrollo web. Estas empresas necesitan mejorar su presencia en línea a través de la creación de sitios web y otras aplicaciones web personalizadas. Reconocen la importancia de la transformación digital para el éxito de sus negocios, pero carecen de los recursos o conocimientos técnicos para desarrollar estas soluciones internamente.

Desarrolladores Freelance

Este segmento abarca a profesionales independientes especializados en el desarrollo web y otras tecnologías relacionadas. Estos desarrolladores están buscando oportunidades de trabajo específicamente en proyectos de desarrollo web. Valoran la flexibilidad laboral y la posibilidad de trabajar en proyectos desafiantes que les permitan aplicar y mejorar sus habilidades en este campo.

Capítulo II: Requirements Elicitation & Analysis

2.1. Competidores

Después de examinar las principales plataformas dedicadas a conectar a empresas con desarrolladores freelance para el desarrollo de soluciones de software, hemos identificado a los principales competidores a los que se enfrenta nuestra startup en este sector. Estos son los siguientes:

1. **Freelancer:** Plataforma en línea donde que conecta a profesionales independientes con proyectos de trabajo remoto propuestos por pequeñas y grandes empresas. Los usuarios pueden buscar y postular a trabajos freelance en áreas de desarrollo de software, diseño gráfico, consultoría, etc. donde pueden establecer su propio horario y tarifas. La plataforma también proporciona a las empresas acceso a una gran base de talento global para contratar según las necesidades del proyecto.



2. **Upwork:** Plataforma de contratación online que brinda un espacio de comunicación entre empresas y freelancers para colaborar en una variedad de trabajos. De igual forma ofrece una gama de herramientas para la comunicación, gestión y seguridad en los pagos. Además, proporciona servicios de compra de proyectos, asesoramiento empresarial y recursos educativos de diversas áreas.



3. **Codementor:** Plataforma en línea especializada en el aprendizaje y la tutoría dentro del campo de la programación. Ofrece diversos recursos educativos para mejorar las habilidades técnicas de sus usuarios. Esto incluye, tutoriales, cursos, libros, etc. También permite a los usuarios conectarse con mentores calificados para sesiones de tutoría personalizadas. Además, facilita la búsqueda y contratación de otros programadores para llevar a cabo proyectos de desarrollo de software.



2.1.1. Análisis competitivo

Competitive Analysis Landscape

¿Por qué llevar a cabo este análisis?	Escriba en el recuadro la pregunta que busca responder o el objetivo de este análisis. Este análisis se realizó para identificar a nuestros competidores y desarrollar estrategias para sobresalir sobre ellos.
---------------------------------------	--

	WebMaster	Freelancer	Upwork	Codementor
Perfil	Plataforma que facilita la conexión entre desarrolladores independientes y pequeñas y medianas empresas que buscan una solución de software.	Plataforma online donde freelancers de distintos rubros ofrecen sus servicios para desarrollar proyectos propuestos por pequeñas y grandes empresas.	Plataforma de contratación online que funciona como un medio de comunicación entre empresas y freelancers para facilitar la contratación para proyectos, así como la compra de trabajos y asesoramiento.	Plataforma en línea que permite conectar desarrolladores con mentoras personalizadas y oportunidades de trabajo freelance. También ofrece recursos educativos para mejorar las habilidades técnicas de sus usuarios.
	Overview			

Perfil de Marketing	Ventaja competitiva	Brinda herramientas para seguimiento del progreso de los proyectos, así como la oportunidad de verificar los conocimientos de los freelancers mediante evaluaciones como manera de garantizar un servicio de calidad en la plataforma.	Funciona como un escrow (cuenta de retención), donde el pago por el proyecto es liberado cuando ambas partes se encuentran satisfechas al finalizar el trabajo. Tiene un sistema de evaluaciones para garantizar la calidad y conocimientos de los freelancers	Ofrece oportunidades laborales en distintas industrias y rubros, por lo que tiene una oferta laboral diversificada. Además, proporciona servicios de consultoría con expertos. Tiene herramientas que facilita la comunicación, gestión y seguimiento de proyectos.	Se especializa en el ámbito del desarrollo de software, por lo que sus servicios son más especializados en esta industria. Ofrece sesiones de mentoría personalizadas.
	Mercado objetivo	PYMEs y emprendimientos que buscan subcontratar a un desarrollador para trabajar en una solución de software y freelancers en busca de una oportunidad de trabajo.	Pequeñas, medianas y grandes empresas que quieran contratar a freelancers para desarrollar sus proyectos. Trabajadores independientes que buscan una oportunidad de trabajo.	Empresas de todos los tamaños que buscan contratar trabajadores independientes para desarrollar proyectos de distintas áreas. Freelancers en busca de una oportunidad de trabajo.	PYMEs y emprendimientos que requieran una solución de software. Desarrolladores en busca de un mentor o una oportunidad de trabajo.
	Estrategias de marketing	Publicidad en línea, eventos y asociaciones con organizaciones y empresas de la industria tecnológica.	Testimonios de freelancers y artículos en línea.	Testimonios de usuarios y reseñas. Recursos gratuitos. Patrocinio de eventos.	Contenido educativo gratuito y colaboración con influencers.
Perfil de Producto	Productos & Servicios	Plataforma de trabajo.	Plataforma de trabajo. Inteligencia artificial.	Plataforma de trabajo freelance. Consultoría.	Servicio de mentoría. Recursos educativos. Plataforma de trabajo.
	Precios & Costos	Membresías para freelancers de \$15 (\$4 dólares). Membresía para empresas de \$50 (\$14 dólares). Tarifa del 15% a los desarrolladores freelance por proyecto.	Membresías para los freelancers de \$4.99 dólares por el plan básico, \$8.95 dólares por el Plus, \$49.00 dólares por el Profesional y \$99.00 dólares por el Premium mensualmente. Tarifa del 3% o \$3.00 dólares por proyectos por precio fijo para los empleadores. 3% para proyectos por hora. Tarifa del 10% o \$5.00 dólares por proyectos por precio fijo para los freelancers. 10% para proyectos por hora.	\$20 dólares mensuales por una membresía para freelancers. Tarifa del 5% de los pagos realizados a los trabajadores independientes. \$0.15 dólares por cada "connect" que permite publicitar y dar más visibilidad a los trabajos de los freelancers.	Tarifa variante dependiendo de ciertos factores.
	Canales de distribución (Web y/o Móvil)	Página web.	Página web y aplicación móvil.	Página web y aplicación móvil.	Página web y aplicación móvil.
Realice esto para su startup y sus competidores. Sus fortalezas deberían apoyar sus oportunidades y contribuir a lo que ustedes definen como su posible ventaja competitiva.					
Análisis SWOT	Fortalezas	Sistemas de supervisión y evaluación para garantizar la finalización y calidad de los proyectos.	Amplia reputación en el sector freelance. API propia.	Distintas formas de contratación dependiendo de las necesidades de los empleadores. Proyectos relacionados a distintos campos.	Gran comunidad activa. Enfoque en proyectos de desarrollo de software.
	Debilidades	Bajo número de usuarios por ser una startup emergente.	Tarifas altas para los trabajadores independientes	Dependencia de las calificaciones para los freelancers.	Opciones de servicios limitadas.
	Oportunidades	Introducción de servicios para nichos de mercado como desarrollo de soluciones móviles, IoT, etc.	Ampliar el uso de la inteligencia artificial (IA).	Desarrollo de un programa de afiliación para los trabajadores independientes.	Diversificación de servicios en más áreas del desarrollo de software.
	Amenazas	Alta competencia en el sector. Sin posicionamiento en el mercado.	Incremento de nuevas plataformas en el mercado. Alta competencia en el sector.	Alta competencia en el sector. Problemas relacionados a la ciberseguridad y estafas en la plataforma.	Alta competencia en el sector. Disminución de la calidad del servicio.

2.1.2. Estrategias y tácticas frente a competidores

Nuestro enfoque principal como startup se basa en las siguientes estrategias y tácticas clave:

Competidores ¿Qué se puede hacer para ganarle a la competencia?

Competidor 1: Freelancer Frente a Freelancer, se ofrecen precios de suscripción más accesibles a los desarrolladores, así como tarifas flexibles tanto para las empresas como para los trabajadores independientes, para una mayor accesibilidad y atraer nuevos usuarios a la plataforma. Competidor 2: Upwork Comparado con Upwork, se adopta un enfoque exclusivo en proyectos de desarrollo de software para tener una oferta más orientada a la industria tecnológica, implicando la inclusión de desarrolladores con conocimientos más especializados y técnicos que atraigan empresas en busca de una solución más compleja y técnica. Competidor 3: Codementor Con Codementor, se enfatiza la importancia de las distintas herramientas de seguimiento y supervisión disponibles en la plataforma para garantizar el cumplimiento de los contratos y mejorar la satisfacción de nuestros clientes.

2.2. Entrevistas.

2.2.1. Diseño de entrevistas.

Segmento objetivo: Empresarios o emprendedores

Buen día, soy [Nombre del entrevistador]. En esta ocasión llevaré a cabo una entrevista para la Startup From Zero con el objetivo de recopilar la información necesaria para el desarrollo de nuestra plataforma.

Webmasters es una plataforma diseñada para ayudar a las empresas y emprendimientos que requieran de una solución de software. Conectamos a estos emprendimientos y empresas con desarrolladores freelancers capaces de satisfacer sus necesidades de manera eficaz.

Preguntas generales:

1. ¿Cuál es su nombre?
2. ¿Cuántos años tienes?
3. ¿Dónde resides actualmente?
4. ¿Cuál es el nombre de tu empresa o emprendimiento?

Preguntas de indagación:

1. ¿Actualmente su empresa/emprendimiento cuenta con presencia digital?
2. ¿Considera que a día de hoy es importante que su empresa/emprendimiento tenga presencia en internet? ¿Por qué?
3. ¿De qué manera mejoraría la presencial digital de tu negocio?
4. ¿Alguna vez su empresa/emprendimiento ha requerido de una solución de software? Si es así, ¿de qué tipo?
5. ¿Ha considerado realizar un proyecto de software para mejorar su empresa/emprendimiento? ¿Por qué?
6. ¿Qué tan familiarizado está con las plataformas de contratación de desarrolladores freelance?

Preguntas de validación:

1. ¿Estaría dispuesto a trabajar con un desarrollador de software para desarrollar una solución de software para su empresa/emprendimiento?
2. ¿Consideraría utilizar una plataforma que te conecte con desarrolladores freelance calificados? ¿Por qué?
3. ¿Cuáles serían las características más importantes que debería tener la plataforma?
4. ¿Qué beneficios esperas de utilizar una plataforma?
5. ¿Qué preocupaciones tendrías al utilizar la plataforma para trabajar con desarrolladores freelance?
6. ¿Estarías dispuesto a usar o pagar por una plataforma que te ayude a encontrar a un desarrollador adecuado para tu proyecto?

Segmento objetivo: Desarrolladores freelance

Buen día, soy [Nombre del entrevistador]. En esta ocasión llevaré a cabo una entrevista para la Startup From Zero con el objetivo de recopilar la información necesaria para el desarrollo de nuestra plataforma. Webmasters es una plataforma diseñada para ayudar a las empresas y emprendimientos que requieran de una solución de software. Conectamos a estos emprendimientos y empresas con desarrolladores freelancers capaces de satisfacer sus necesidades de manera eficaz.

Preguntas generales:

1. ¿Cuál es su nombre?
2. ¿Cuántos años tienes?
3. ¿Dónde resides actualmente?
4. ¿Cuál es tu área de especialidad en el desarrollo de software (móvil, escritorio, web, ciberseguridad, etc.)?

Preguntas de indagación:

1. ¿Con qué tecnologías sueles realizar tus proyectos?
2. ¿Has tenido experiencia trabajando en proyectos de desarrollo de software?
3. ¿Qué tipos de proyectos has realizado?
4. ¿Cuáles son los principales problemas con los que te has enfrentado como desarrollador freelance?
5. ¿Qué consideras en un proyecto para trabajar en él?
6. ¿De qué manera manejas la comunicación con tus clientes a lo largo del desarrollo del trabajo?
7. ¿Qué tan familiarizado está con las plataformas de contratación de desarrolladores freelance?

Preguntas de validación:

1. ¿Cuáles son las características que consideras importantes dentro de este tipo de plataformas?
2. ¿Qué otras características te gustaría ver en dichas plataformas?

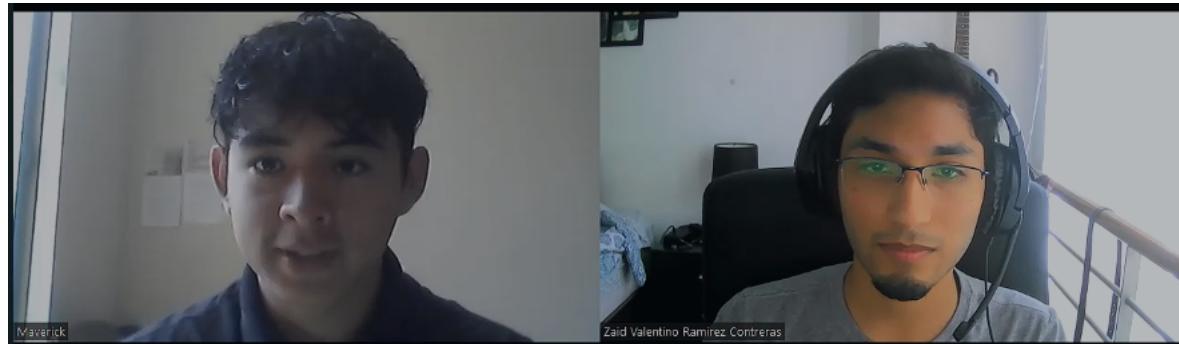
3. ¿Qué te haría elegir una plataforma de contratación de desarrolladores freelance frente a otras en el mercado?
4. ¿Qué beneficios esperas de utilizar una plataforma?
5. ¿Cuáles serían tus preocupaciones al momento de trabajar en una plataforma?
6. ¿Estarías dispuesto a usar o pagar por una plataforma que te conecte con empresas que buscan desarrolladores freelance?

2.2.2. Registro de entrevistas.

Segmento empresarios o emprendedores

Entrevista 1

- Entrevistador: Zaid Valentino Ramirez Contreras
- Entrevistado: Maverick Mendoza
- Edad:
- Residencia: Lima - San Miguel
- Enlace del video: <https://upcedupe-my.sharepoint.com>



Resumen: El entrevistado, Maverick Mendoza, es un estudiante de Ingeniería en Sistemas y dueño del emprendimiento EnchiTacos. Menciona que actualmente la empresa solo maneja Facebook e Instagram con anuncios, por lo que cree que la adquisición de una página web mejoraría la rentabilidad del negocio. También menciona que la parte más importante al implementar una página web es la parte del diseño y la arquitectura. Menciona que le sería conveniente el tener a disposición una plataforma que le facilite el contacto con desarrolladores freelancer para la creación de su página web. Además dice que estaría dispuesto a pagar por el uso de la plataforma si esto significa que podrá elegir al desarrollador que mejor le convenga.

Entrevista 2

- Entrevistador: Jair Velasquez Pizarro
- Entrevistado: Alexandra Ñañez
- Edad: 21
- Residencia: Lima - Comas
- Enlace del video: <https://upcedupe-my.sharepoint.com>



Resumen: Mi entrevistada, Alexandra Ñañez, es estudiante de la carrera de Administración y Marketing, y es asesora de Marketing en un negocio que brinda el servicio de juegos infantiles, estimulación temprana y alquiler de local para fiestas infantiles. Menciona que actualmente la empresa solo maneja Facebook e Instagram con anuncios, por lo que cree que la adquisición de una página web mejoraría la rentabilidad del negocio. También menciona que la parte más importante al implementar una página web es la parte del diseño y la arquitectura. También recalca que lo principal al momento de contratar un programador para un producto de software es la seguridad, comunicación y pruebas de trabajos anteriores para comprender si su forma de diseño se asemeja a la empresa.

Entrevista 3

- Entrevistador: Joseph Ulysses Llacchua Peralta
- Entrevistado: Mathias Leonardo Vasquez Requejo
- Edad: 20
- Residencia: Lima - San Isidro
- Enlace del video: <https://upcedupe-my.sharepoint.com>

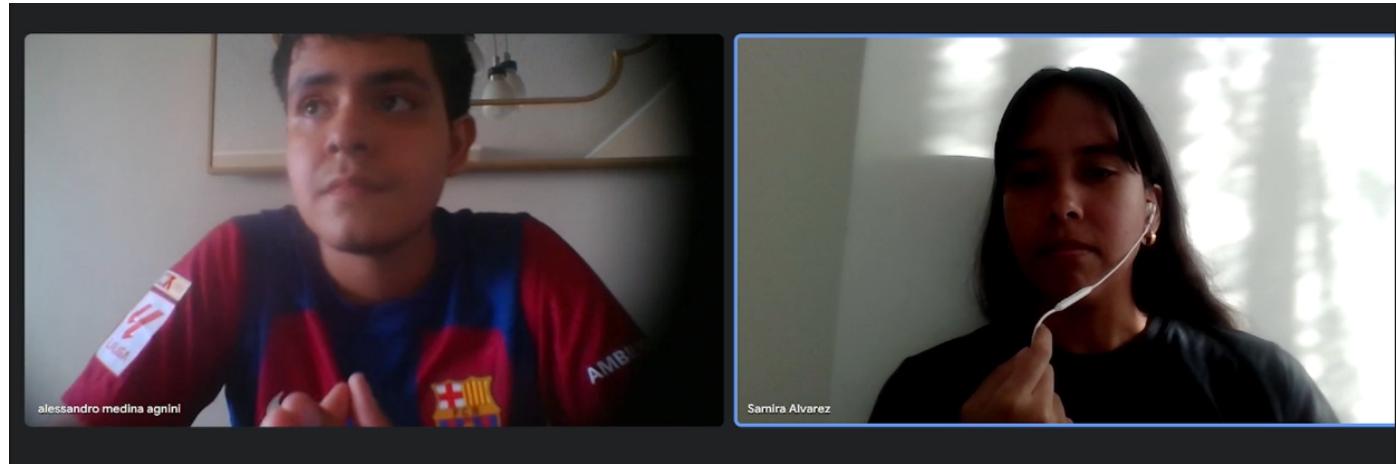


Resumen: Matías Vázquez, de 20 años, residente en Lima, Perú, es el fundador de "FashionWave", un emprendimiento de moda con presencia digital en redes sociales como Instagram y Facebook. Reconoce la importancia de tener presencia en internet para llegar a un público amplio y mantenerse actualizado. Considera desarrollar un sitio web propio para mejorar la experiencia de compra. Está dispuesto a trabajar con desarrolladores freelance y consideraría usar una plataforma para encontrar talento especializado. Sus preocupaciones incluyen la calidad del trabajo y la seguridad de la información. Estaría dispuesto a pagar por una plataforma que cumpla con sus necesidades.

Segmento desarrolladores freelance

Entrevista 1

- Entrevistador: Samira Jetzabel Alvarez Araguache
- Entrevistado: Alessandro Medina Agnini
- Edad: 20 años
- Residencia: Lima - San Miguel
- Enlace del video: <https://upcedupe-my.sharepoint.com>



Resumen:

Se entrevistó a Alessandro Medina, un joven de 20 años estudiante de Ciencias de la Computación quien se dedica al trabajo freelance. Alessandro se especializa en el desarrollo web como Front-End, con el uso de HTML5, CSS3, JS, React y Angular. utilizando tecnologías como HTML5, CSS3, JS, React y Angular. Él ha participado en diversos proyectos, principalmente en la creación de landing pages para emprendedores y pequeñas empresas.

Inicialmente, enfrentó dificultades para encontrar proyectos debido a la falta de un portafolio que respaldara sus habilidades y profesionalismo. Asimismo, antes de elegir un proyecto investiga al cliente para evaluar su reputación y toma en cuenta plazo de entrega del trabajo. Una vez aceptado un proyecto, Alessandro comenta que suele mantener una comunicación activa con el empleador a través de reuniones periódicas para recibir retroalimentación.

Menciona que está familiarizado con las plataformas de contratación de desarrolladores freelance y destaca la importancia de personalizar su perfil para resaltar sus habilidades y tener un portafolio asociado. Además, espera encontrar sistemas de pago seguros en estas plataformas. Alessandro menciona que selecciona las plataformas basándose en su reputación y en la facilidad para encontrar proyectos e los que trabajar. Mientras tanto, espera que una plataforma le brinde la oportunidad de conectarse con un público más amplio. Por otro lado, sus preocupaciones a esto gira entorno a la competencia con freelancers establecidos.

Finalmente, consideraría usar una plataforma conecte con empresas que buscan desarrolladores freelance según el modelo de cobro, ya sea por suscripción o por comisiones.

Entrevista 2

- Entrevistador: André Alonso Arroyo Ormeño
- Entrevistado: William Ramos Vicente
- Edad: 20 años
- Residencia: Lima - San Isidro
- Enlace del video: <https://upcedupe-my.sharepoint.com>



Resumen:

Mi entrevistado es William Ramos Vicente, es desarrollador backend de las plataformas web y ha tenido experiencia desarrollando proyectos tanto para empresas como personales. En caso de usar plataformas que le ayuden a conseguir proyectos remunerados, le gustaría que los proyectos se dividan en especialidades como: frontend, backend, móviles, ciberseguridad entre otros. Asimismo también le gustaría que los proyectos se clasificaran de acuerdo a la cantidad de experiencia, rubros (salud, política, estados, bancos, etc), todo esto acompañado de una sección en el cual se permite ingresar de forma adecuada los datos personales para poder conseguir dicho proyectos. Lo que haría elegir una plataforma que ayude a conseguir proyectos sobre otras, sería la eficacia, la rapidez y la gran cantidad de empresas en la plataforma de tal forma que se logre una gran variedad de proyectos. Lo que espera de la plataforma sería que facilite el proceso de conseguir los proyectos remunerados así como también proyectos que brinden contratación para períodos cortos como largos. Su principal preocupación en estas plataformas sería la ineficacia de conseguir los proyectos, la falta de comunicación en cuanto al rechazo de la solicitud y la falta de feedback en el desarrollo del proyecto. Para finalizar si estaría dispuesto a pagar por este tipo de plataformas siempre y cuando cumplan con las características que menciono anteriormente.

2.2.3. Análisis de entrevistas.

Segmento empresarios o emprendedores:

Se destaca una convergencia de ideas y necesidades comunes entre los emprendedores. Todos reconocen la importancia de ampliar la presencia en línea de sus negocios más allá de las redes sociales, considerando la adquisición de una página web como un paso fundamental para mejorar la rentabilidad y llegar a un público más amplio.

Un punto clave resaltado por cada uno de ellos es la importancia del diseño y la arquitectura de la página web. Esto sugiere que no solo valoran la apariencia visual, sino también la funcionalidad y la experiencia del usuario como componentes esenciales para el éxito en línea. Además, todos muestran disposición para trabajar con desarrolladores freelance, indicando una preferencia por la flexibilidad y la especialización que estos profesionales ofrecen.

Otro aspecto compartido entre los entrevistados es su preocupación por la calidad del trabajo y la seguridad de la información al contratar desarrolladores freelance o utilizar plataformas para encontrar talento. Esta cautela refleja una mentalidad empresarial prudente y enfocada en asegurar resultados satisfactorios y proteger la integridad de sus negocios.

Finalmente, es notable que todos están dispuestos a invertir en soluciones que satisfagan sus necesidades específicas, ya sea en el desarrollo de un sitio web de calidad o en la selección de talento especializado a través de plataformas pagas. Esta disposición a pagar por servicios adecuados demuestra un enfoque estratégico y comprometido hacia el crecimiento y la mejora continua de sus emprendimientos en el entorno digital.

Segmento desarrolladores freelance:

En las entrevistas con Alessandro Medina y William Ramos Vicente, se destaca la importancia crucial de contar con un sólido portafolio y una buena reputación para atraer proyectos de calidad como desarrolladores freelance. Ambos enfatizan la necesidad de mantener una comunicación activa y recibir retroalimentación constante de los empleadores durante los proyectos.

Además, ambos desarrolladores valoran el uso de plataformas de contratación freelance para acceder a una variedad más amplia de oportunidades laborales. William específicamente busca plataformas eficaces que clasifiquen proyectos según especialidades y niveles de experiencia, mientras que Alessandro prefiere plataformas que le permitan conectarse con un público más amplio y que ofrezcan sistemas de pago seguros.

Sus principales preocupaciones incluyen la eficiencia en la selección de proyectos, la comunicación transparente durante todo el proceso y la retroalimentación sobre el progreso del trabajo. En conjunto, estas entrevistas reflejan la importancia de estrategias efectivas de presentación, comunicación clara y selección inteligente de plataformas para maximizar las oportunidades y la satisfacción como desarrolladores freelance.

2.3. Needfinding.

2.3.1. User Personas.

Segmento empresarios y emprendedores

PERSONA: MARCIA GARCÍA LOPEZ

NAME	MARKET SIZE	TYPE
MARCIA GARCÍA LOPEZ	50 %	Rational



Goals

Aumentar la visibilidad de su marca.
Incrementar las ventas en su sitio web.
Optimizar la gestión de su emprendimiento.

Background

Marcia es una emprendedora con más de 3 años de experiencia en el sector de la moda. Actualmente, es propietaria de su propia tienda de ropa en internet desde hace 2 año. Desde entonces, se ha dedicado a ampliar la presencia digital de su marca para hacer crecer su negocio y mejorar su tienda online para dar una mejor experiencia a sus clientes.

Demographic

Female, 24 years
Lima, Perú
Empresaria
Soltera

Motivations

Mejorar el posicionamiento de su emprendimiento en el mercado.
Ofrecer una experiencia de calidad a sus clientes
Encontrar soluciones tecnológicas que optimice y simplifique la gestión de su tienda online.

Frustrations

Falta de conocimientos técnicos para mantener y gestionar su sitio web.
Dificultad a la hora de encontrar soluciones que se ajusten a los requerimientos de su emprendimiento
Insatisfacción de la calidad actual de su tienda.

Technology

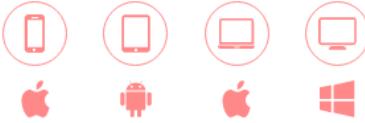
Smartphone (iOS, Android), Desktop (Windows, macOS)

Channels

TikTok, Facebook, Instagram

UXPRESSIA
This persona was built in upressoia.com

Segmento desarrolladores freelance

NAME	MARKET SIZE	TYPE
JORGE VARGAS QUISPE	 50 %	Artisan
	<p>Goals</p> <p>Construir un portafolio sólido para incluir en su currículum.</p> <p>Adquirir y desarrollar habilidades técnicas que le permitan mejorar como desarrollador.</p> <p>Brindar soluciones de calidad a sus clientes para establecer relaciones profesionales.</p>	
Demographic	Motivations	Frustrations
<input checked="" type="radio"/> Male 22 years  Lima, Perú Freelancer Soltero	Desarrollarse profesionalmente para aumentar su empleabilidad a la hora de graduarse. Aplicar y expandir sus conocimientos en la participación de proyectos reales Capacidad de manejar sus propios horarios.	Periodos prolongados con escasez de proyectos. Alta competencia en el mercado freelance. Dificultad a la hora de equilibrar sus responsabilidades universitarias con sus proyectos como freelancer.
Technology	Channels	
	 LinkedIn  Email  Instagram	

UXPRESSIA

This persona was built in uxpressia.com

2.3.2. User Task Matrix.

A continuación se pueden apreciar los User Task Matrix de los segmentos objetivos.

Matriz de tareas		User Persona		
		Empresario y emprendedor Promedio		Desarrollador freelance Promedio
Task	Frequency	Importance	Frequency	Importance
Gestionar su tiempo de manera eficiente	High	High	High	High
Mantenerse al día con las últimas tendencias y estilos	High	High	Medium	High
Gestionar pedidos, ventas y envíos	High	High	Low	Low
Optimizar el sitio web para mejorar la	Low	Medium	High	High

experiencia de usuario				
Buscar proyectos de desarrollo de software	Low	Low	High	High
Resolver problemas técnicos y encontrar soluciones creativas	Medium	High	High	High
Desarrollar soluciones de software	Low	Low	High	High

2.3.3. User Journey Mapping.

A continuación se pueden observar los User Journey Mapping de los segmentos objetivos.

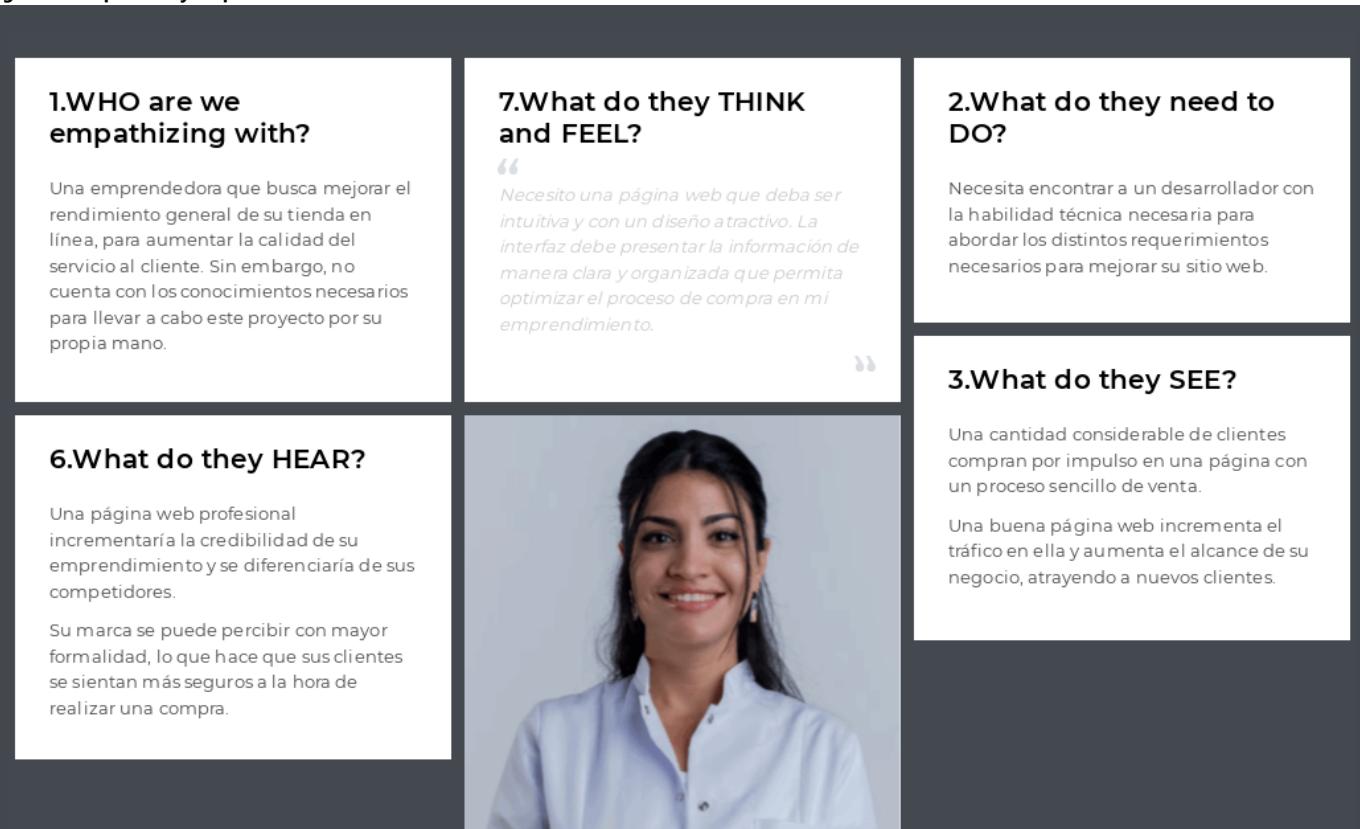
Segmento empresario y emprendedor:  User Journey Mapping del segmento empresario y emprendedor

Segmento desarrollador freelance:  User Journey Mapping del segmento desarrollador freelance

2.3.4. Empathy Mapping.

A continuación se muestra los Empathy Mapping de los segmentos objetivos.

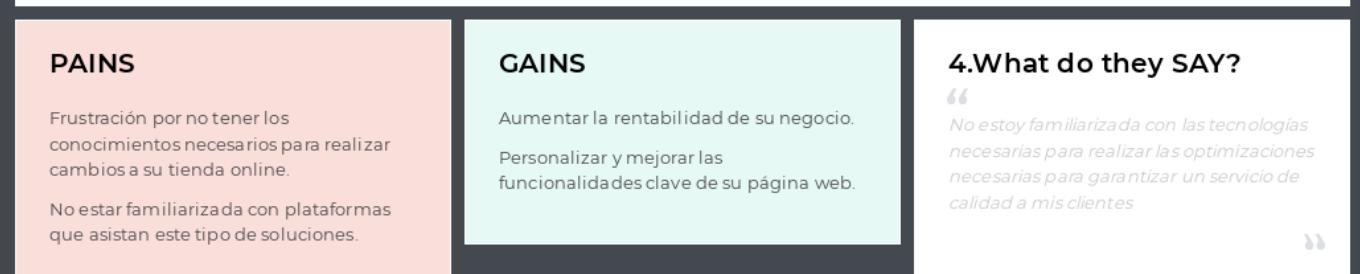
Segmento empresario y emprendedor:



The empathy map is divided into four quadrants:

- WHO are we empathizing with?** (Top Left): A woman with long dark hair, wearing a light blue button-down shirt, smiling at the camera.
- What do they THINK and FEEL?** (Top Right): Text describing needs and thoughts.
- What do they need to DO?** (Bottom Right): Text describing actions.
- What do they SEE?** (Bottom Left): Text describing visual perception.

5.What do they DO? (Bottom Center): Text describing actions.



The empathy map is divided into four quadrants:

- PAINS** (Top Left): Text listing frustrations.
- GAINS** (Top Right): Text listing benefits.
- What do they SAY?** (Bottom Right): Text describing speech.
- What do they HEAR?** (Bottom Left): Text describing auditory perception.

Segmento desarrollador freelance:**1.WHO are we empathizing with?**

Un desarrollador con la meta de encontrar trabajos freelance que lo ayuden a desarrollar sus habilidades de programador.

7.What do they THINK and FEEL?

“
Necesito una plataforma que me ayude a encontrar de manera más rápida nuevos proyectos en los que trabajar. Me siento emocionado de poder usar mis conocimientos para desarrollar soluciones de software.”

2.What do they need to DO?

Lograr trabajar en distintos proyectos que mejoren sus habilidades como desarrollador

6.What do they HEAR?

Otros desarrolladores hablando de las ventajas de trabajar en trabajos de desarrollo a través de plataformas.

Clientes describiendo sus buenas experiencias contratando a freelancers mediante una plataforma online.

3.What do they SEE?

Compañeros de estudio con amplios portafolios con proyectos creados para clientes.

**5.What do they DO?**

Dedica tiempo a investigar y aprender sobre nuevas tecnologías y herramientas que puedan ser útiles para sus proyectos.

Busca nuevas oportunidades de trabajo por internet.

PAINS

Inestabilidad laboral por la intermitencia de trabajo.

Dificultad para gestionar múltiples proyectos simultáneamente

GAINS

Desarrollar y mejorar constantemente sus habilidades técnicas en el desarrollo de software.

Construir un portafolio que destaque sus habilidades y experiencia en proyectos reales.

4.What do they SAY?

“
Hacen faltas plataformas que logren conectar más fácilmente a los desarrolladores freelance con empresas que busquen una solución”

UXPRESSIA

This persona was built in upressoia.com

2.3.5. As-is Scenario Mapping.

A continuación se presentan los As-Is Scenario de los segmentos objetivos.

Segmento empresario y emprendedor:

EMPRESARIO/EMPRENDEDOR USANDO LA PLATAFORMA PARA CONTRATAR A UN DESARROLLADOR FREELANCER PARA REALIZAR UN PROYECTO				
Steps	Búsqueda y selección de freelancers	Negociación y acuerdo	Colaboración y seguimiento	Entrega y evaluación
Thinking	Creo un anuncio de proyecto que describen mis necesidades y visión. Exploro los perfiles de desarrolladores y analizo las propuestas recibidas. Evalúo la experiencia y habilidades de los freelancers.	Negocia tarifas, plazos y alcance del proyecto con los desarrolladores. Aclaro dudas sobre los requerimientos y la visión del proyecto.	Mantengo comunicación con el freelancer durante el desarrollo del proyecto. Reviso avances, proporciono retroalimentación y solicito cambios si es necesario.	Evaluó el trabajo finalizado y proporciono retroalimentación detallada al freelancer. Realizo el pago final y cerramos el proyecto.
	Me pregunto qué habilidades específicas necesitamos para este proyecto. Me pregunto cuál de los freelancers tiene la experiencia suficiente para cumplir con nuestros requisitos.	Me pregunto si la tarifa que propuesta se ajusta a nuestro presupuesto. ¿Podemos comunicar claramente nuestras expectativas al freelancer?	Me pregunto el freelancer está cumpliendo con nuestros requerimientos. ¿Cómo podemos optimizar el seguimiento para asegurar un progreso fluido?	Me pregunto si el trabajo cumplirá con nuestras expectativas y requerimientos. ¿Deberíamos considerar trabajar con este freelancer nuevamente?
	Expectante por encontrar un freelancer adecuado y lograr los objetivos del proyecto. Abrumado por la cantidad de propuestas recibidas.	Ansioso por encontrar un equilibrio entre calidad y costo. Preocupado por comunicar claramente las expectativas para evitar malentendidos.	Deseoso de ver el proyecto evolucionar según la visión de la empresa. Expectante de que el freelancer capture la esencia del proyecto y cumpla con lo solutionado.	Satisfecho por recibir el trabajo finalizado y poder implementarlo.
Doing				
Feeling				

Segmento desarrollador freelance:

DESARROLLADOR FREELANCE USANDO LA PLATAFORMA PARA TRABAJAR EN UN PROYECTO				
Steps	Búsqueda y conexión	Negociación y acuerdo	Desarrollo y entrega del proyecto	Entrega y evaluación
Thinking	Creo un perfil detallado que resalte sus habilidades y experiencia. Exploro anuncios de proyectos disponibles y analiza los requisitos.	Negocio tarifas, plazos y alcance del proyecto con las empresas. Aclaro dudas sobre los requerimientos y la visión del proyecto.	Trabajo en el proyecto según los requisitos y plazos acordados. Mantengo comunicación con la empresa para actualizaciones y revisiones.	Entrego el proyecto finalizado a la empresa. Espero la retroalimentación y evaluación por parte de la empresa.
	Me pregunto si este proyecto se adapta a mis habilidades técnicas y creativas. Me pregunto cómo puedo destacar mi propuesta entre otras.	Me pregunto si la tarifa que estoy solicitando es competitiva y justa. Espero cumplir con los plazos y expectativas de la empresa.	Me pregunto si estaré cumpliendo con los requisitos y visión del proyecto. Me pregunto si necesito hacer ajustes o mejoras adicionales.	Me pregunto si la empresa quedará satisfecha con mi trabajo.
	Motivado por la posibilidad de trabajar en proyectos interesantes. Estoy ansioso por impresionar a las empresas y ganar proyectos.	Optimista por obtener un nuevo proyecto y oportunidad de demostrar mis habilidades. Entusiasmado por cumplir con las expectativas y garantizar la satisfacción del cliente.	Expectante por ver el proyecto evolucionar y tomar forma. Presionado por cumplir con los plazos y ofrecer resultados de alta calidad.	Emocionado por recibir la retroalimentación. Satisfecho por haber completado un proyecto exitosamente.
Doing				
Feeling				

Enlace de Miro: https://miro.com/app/board/uXjVKWrUG98=/?share_link_id=990115567422

2.4. Ubiquitous Language.

Connection Platform (Plataforma de Conexión): Una plataforma digital que conecta a desarrolladores freelance y a empresas/emprendimientos.

User (Usuario): Persona que utilice la plataforma, ya sea un desarrollador freelance o un empresario/emprendedor.

User Profile (Perfil de Usuario): Un espacio personalizado en la plataforma donde se exponen la experiencia, habilidades y proyectos anteriores.

Project Catalog (Catálogo de Proyectos): Una lista de proyectos de software propuestos por empresas o emprendimientos para ser desarrollados por los freelancers.

Rating System (Sistema de valoración): Un sistema de clasificación donde los usuarios de la plataforma pueden calificar la calidad, profesionalidad y satisfacción del proyecto realizado por un desarrollador freelance.

Work Contract (Contrato de trabajo): Un acuerdo formal entre el desarrollador freelance y la empresa donde se establecen los plazos y la remuneración del proyecto, así como otros términos y condiciones.

Project Management (Gestión de Proyectos): Funcionalidad que permite a los usuarios hacer gestión y seguimiento del progreso del proyecto.

Subscription Model (Modelo de Suscripción): Un plan de pago ofrecido a los desarrolladores freelance y empresas para acceder a las funciones premium a cambio de una tarifa recurrente.

Commission System (Sistema de Comisión): Una estructura de tarifas donde se cobra un porcentaje del valor del proyecto a los desarrolladores freelance.

Registration and Verification (Registro y Verificación): Un proceso de verificación de la autenticidad de la identidad de los usuarios de la plataforma.

Customer Support (Soporte al Cliente): Asistencia técnica y atención al cliente para resolver problemas y responder preguntas relacionadas con la plataforma.

Capítulo III: Requirements Specification

3.1. To-Be Scenario Mapping.

Segmento 1: Empresarios

Escenario principal: Adquirir freelancers para el desarrollo de proyecto de software

Fases: Búsqueda y selección de freelancers, Negociación y acuerdo, Colaboración y seguimiento, Evaluación y cierre.

Phases	Búsqueda y selección de freelancers	Negociación y acuerdo	Colaboración y seguimiento	Evaluación y cierre
Doing	Busca a los freelancers asociados a nuestra empresa para la elaboración de su página web.	A través del chat de la aplicación realizó los acuerdo con el desarrollador antes de obtener su servicio.	Establecemos fechas para analizar los avances de las entregas de mi página web.	Analizo los entregables y realizo las observaciones correspondientes. En la entrega final, verifico que la página web esté diseñada y funcione correctamente
Thinking	No pensé que sería sencillo encontrar a desarrolladores con experiencia tan fácil.	La mayoría de procesos contractuales suelen ser largos, pero la interfaz de fromzero hace que este proceso sea sencillo y rápido.	Me parece la mejor opción establecer fechas para los avances, así podemos monitorear cambios y evitar errores.	Esperar el tiempo necesario y realizar las observaciones oportunas, permitiendo finalmente tener la página web que esperaba.
Feeling	Me siento feliz porque encontré un desarrollador para mi página web.	Alegre de poder llegar a un acuerdo con mi desarrollador a través de la aplicación.	Alegre de poder tener la seguridad que habrá en bajo porcentaje en los márgenes de error para la elaboración de mi página.	Feliz de tener una página web que está diseñada e incluye las funcionalidades que esperaba.

Link: https://miro.com/app/board/uXjVKdVpEPw=/?share_link_id=435283866563

Segmento 2: Freelancers

Escenario Principal: Adquirir un proyecto cuyo desarrollo sea remunerado

Fases: Búsqueda de proyectos de software en la plataforma, Elección del proyecto y contacto con el jefe del proyecto, Desarrollo del proyecto, Entrega final del proyecto y pago del trabajo.

Phases	Busqueda de proyectos de software en la plataforma	Eleccion del proyecto y contacto con el jefe del proyecto	Desarrollo del Proyecto	Entrega final del proyecto y pago del trabajo
Doing	Busco proyectos de software que sean de mi interes y que tenga la capacidad de desarrollarlos de acuerdo a los requerimientos del proyecto	Elijo el proyecto de software y contacto con el dueño para poder obtener la vacante de desarrollo del proyecto	De acuerdo a los requerimientos, preparo mi entorno desarrollo y envio avances del proyecto en las fechas indicadas y atendiendo las observaciones del jefe	Realizo la entrega final de proyecto, espero la ultima revision de mi jefe. Una vez finalizado el desarrollo espero recibo mi respectivo pago por el trabajo.
Thinking	No esperaba encontrar varios proyectos de software, espero encontrar uno el cual tenga la capacidad de desarrollar	La comunicacion con el jefe del proyecto fue muy sencilla de realizar. Afortiadamente me dieron la vacanta y pudimos llegar a un acuerdo para el desarrollo del proyecto.	Desarrrollar un proyecto de software nunca ha sido facil, pero me alegra de tener uno y me asegure de cumplir la fecha de entregas.	Espero que el jefe este satisfecho con el proyecto realizado y no realice alguna observacion al proyecto
Feeling	Me siento feliz por encontrar un proyecto de software el cual pudea desarrollar, espero obtener la vacante del proyecto.	Alegre de poder conseguir un proyecto de software remunerado y del cual pude llegar a un buen acuerdo con el jefe para el desarrollo del proyecto de software.	Estresado por el desarrollo del proyecto, pero feliz de tener uno, cuyo desarrollo va a ser remunerado.	Feliz porque logre concluir con el proyecto y por poder recibir la paga realizada.

Link: https://miro.com/app/board/uXjVKdVpEPw=/?share_link_id=435283866563

3.2. User Stories.

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
Epic 1: Landing page	Como empresario o freelancer Quiero visualizar una página Para saber acerca de la aplicación e ingresar a la aplicación			

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E1-US101	Barra de navegación en landing page	<p>Como usuario quiero una barra de navegación de landing page para tener accesos directos a la información de la aplicación</p>	<p>Escenario 1: El usuario quiere saber cómo funciona la aplicación</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el landing page Y se dirige en la barra de navegación Cuando presiona la opción "Cómo funciona"</p> <p>Entonces es dirigido a la sección de cómo funciona el producto.</p> <p>Escenario 2: El usuario quiere saber los testimonios de usuario que utilizaron la aplicación</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el landing page Y se dirige en la barra de navegación Cuando presiona la opción "Testimonios"</p> <p>Entonces es dirigido a la sección de Testimonios</p> <p>Escenario 3: El usuario quiere hacer preguntas frecuentes de la aplicación</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el landing page Y se dirige en la barra de navegación Cuando presiona la opción "Preguntas Frecuentes"</p> <p>Entonces es dirigido a la sección de Preguntas Frecuentes.</p>	1
E1-US102	Sección hero de landing page	<p>Como usuario quiero visualizar una sección hero en el landing page para tener una idea sobre lo que ofrece la aplicación</p>	<p>Escenario 1: El usuario se encuentra en la sección de hero</p> <p>Dado que el reclutador o postulante se encuentra en el landing page Cuando se encuentra en la sección de hero</p> <p>Entonces visualiza una presentación de la aplicación.</p>	1
E1-US103	Sección de producto de landing page	<p>Como usuario quiero visualizar características de la aplicación en el landing page para saber sobre las características que ofrece la aplicación</p>	<p>Escenario 1: El usuario se encuentra en la sección de características del producto</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el landing page Cuando se encuentra en la sección del producto</p> <p>Entonces visualiza características de la aplicación.</p>	1
E1-US104	Sección de testimonios en landing page	<p>Como usuario quiero visualizar testimonios de usuarios que utilizaron la aplicación para saber sobre experiencias reales de usuarios</p>	<p>Escenario 1: El usuario se encuentra en la sección de testimonios</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el landing page Cuando se encuentra en la sección de testimonios</p> <p>Entonces visualiza testimonios de usuario que utilizaron la aplicación.</p>	1
E1-US105	Sección de planes en landing page	<p>Como usuario quiero visualizar los planes que ofrece la aplicación para considerar adquirir la membresía</p>	<p>Escenario 1: El usuario se encuentra en la sección de planes</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el landing page Cuando se encuentra en la sección de planes</p> <p>Entonces visualiza los planes que la aplicación ofrece para funciones premium.</p>	1

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E1-US106	Sección de footer a la aplicación en landing page	<p>Como usuario quiero visualizar la sección de footer para acceder a links de la página</p>	<p>Escenario 1: El usuario se encuentra en la sección de footer en landing page</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el landing page</p> <p>Cuando se encuentra en la sección de footer</p> <p>Entonces visualiza links de navegación.</p>	1
E1-US107	Sección para conocer al equipo de trabajo	<p>Como posible cliente, quiero conocer más sobre el equipo que desarrolla la aplicación para adquirir confianza de dicho equipo de trabajo.</p>	<p>Escenario 1: Visualización correcta</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el landing page</p> <p>Cuando seleccione la sección "Sobre Nosotros" en la barra de navegación</p> <p>Entonces se muestra la sección para conocer más sobre el equipo de trabajo.</p>	1
E1-US108	Atención al cliente	<p>Como usuario quiero el servicio de atención al cliente para poder reportar fallas en el aplicativo o incumplimiento entre empresario y freelancer</p>	<p>Escenario 1: Reporte de falla del aplicativo</p> <p>Dado que el usuario experimenta una falla en el aplicativo</p> <p>Cuando acceda a la opción "Atención al cliente" y escoja la opción "Falla del aplicativo"</p> <p>Entonces deberá mostrar enviar evidencia de ello y presionar el botón enviar para que el equipo de desarrollo atienda su solicitud</p> <p>Escenario 2: Reporte de incumplimiento del freelancer o empresario</p> <p>Dado que el usuario experimenta un incumplimiento del freelancer o empresario</p> <p>Cuando acceda a la opción "Atención al cliente" y escoja la opción "Incumplimiento"</p> <p>Entonces deberá mostrar evidencias de ello y el equipo respectivo atenderá la solicitud.</p>	1

Epic 2:
Autenticación y perfil del usuario
Como
 empresario o freelancer
Quiero
 autenticar y configurar mi perfil del usuario
Para ingresar a la aplicación

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E2-US101	Registro e inicio de sesión	<p>Como usuario quiero tener en la app un apartado de inicio de sesión para que se guarde mi información</p>	<p>Escenario 1: Usuario ingresa a la aplicación y se encuentra con el inicio de sesión</p> <p>Dado que el usuario ya está en el inicio de sesión</p> <p>Cuando el usuario haga click en registrarse</p> <p>Entonces el sistema le mostrará un apartado donde podrá llenar su información</p> <p>Escenario 2: Usuario se registra</p> <p>Dado que el usuario ya se encuentra en el apartado de registro</p> <p>Cuando el usuario complete todo el formulario de registro</p> <p>Entonces el sistema guardará todos sus datos</p>	2
E2-US102	Formulario de login	<p>Como usuario de la página web, quiero ingresar con mi cuenta con la cual me registre para usar las herramientas a mi disposición.</p>	<p>Escenario 1: Iniciar sesión</p> <p>Dado que el usuario se encuentra en el formulario "Login"</p> <p>Cuando ingrese el correo electrónico y contraseña</p> <p>Entonces puede ingresar a la app de manera exitosa</p>	2
E2-US103	Recuperación de contraseñas	<p>Como usuario quiero que la aplicación tenga un apartado que me permita recuperar mi contraseña en caso me olvide para ingresar a mi cuenta de usuario</p>	<p>Escenario 1: Usuario recupera su contraseña</p> <p>Dado que el usuario está en la parte de inicio en el log in</p> <p>Cuando coloque una contraseña errónea más de 4 veces</p> <p>Entonces la aplicación mostrará un aviso de recuperación de contraseña con el correo brindado anteriormente</p> <p>Escenario 2: Usuario olvidó su contraseña y no puede entrar a su cuenta</p> <p>Dado que el usuario olvida su contraseña y no puede entrar a su cuenta</p> <p>Cuando el usuario entre a su correo y no logre cambiar su contraseña</p> <p>Entonces la aplicación mostrará un mensaje para que se contacte con soporte técnico</p>	2

Epic 3:
Funcionalidades del empresario
Como
 empresario
Quiero
 funcionalidades
 que me facilite
 encontrar
 freelancer
Para poder
 desarrollar mi
 proyecto de
 software

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E3-US101	Pantalla de inicio empresario	<p>Como empresario quiero visualizar todos los proyectos publicados para poder ver fácilmente el progreso de los mismos</p>	<p>Escenario 1: Visualización de proyectos en la pantalla de inicio</p> <p>Dado que soy empresario Y he iniciado sesión en la aplicación</p> <p>Cuando esté en la pantalla de inicio</p> <p>Entonces podré ver todos los proyectos que he publicado</p>	3
E3-US102	Publicar una solicitud de proyecto de desarrollo web	<p>Como empresario que necesita una página web, quiero utilizar la aplicación para publicar una solicitud de proyecto de desarrollo web para que los freelancer interesados puedan contactarnos.</p>	<p>Escenario 1: Publicar mi solicitud de proyecto web</p> <p>Dado que soy un empresario y he iniciado sesión en la aplicación,</p> <p>Cuando acceda a mi panel de control, debería ver la opción para "Publicar un Proyecto" y seleccione "Publicar un Proyecto", debería completar un formulario que incluye detalles del proyecto, presupuesto, fecha límite y requisitos específicos.</p> <p>Y después de haber completado el formulario y confirmado la publicación, el proyecto debe aparecer en la lista de proyectos disponibles para los desarrolladores web independientes.</p> <p>Entonces, los desarrolladores web interesados en el proyecto deben poder verlo y contactarnos a través de la aplicación.</p>	3
E3-US103	Sistema de postulación	<p>Como empresario quiero un sistema de postulación para poder rechazar o aceptar a los freelancer</p>	<p>Escenario 1: Empresario acepta la solicitud</p> <p>Dado que soy un empresario y he recibido una solicitud de postulación</p> <p>Cuando confirme la solicitud</p> <p>Entonces en el proyecto aparecerá el nombre del freelancer aceptado</p> <p>Escenario 2: Empresario rechaza la solicitud</p> <p>Dado que soy un empresario y he recibido una solicitud de postulación</p> <p>Cuando rechace la solicitud</p> <p>Entonces se le notificará al freelancer el rechazo de su solicitud</p> <p>Escenario 3: Obtención de solicitud de postulaciones ilimitadas</p> <p>Dado que soy empresario</p> <p>Cuando haya pagado la suscripción premium</p> <p>Entonces mis proyectos publicados o por publicar tendrán solicitud de postulaciones ilimitadas</p>	3

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E3-US104	Sistema de calificación de desarrolladores	<p>Como empresario quiero un sistema de calificación para conocer la fiabilidad de los desarrolladores web.</p>	<p>Escenario 1: Visualización de calificaciones</p> <p>Dado que soy un empresario</p> <p>Y he iniciado sesión en la aplicación</p> <p>Cuando esté visualizando la lista de desarrolladores que postularon para mi proyecto debería poder visualizar la calificación promedio que tienen los desarrolladores</p> <p>Entonces, podré conocer la fiabilidad de los desarrolladores</p> <p>Escenario 2: Dar una calificación</p> <p>Dado que soy un empresario premium</p> <p>Y he iniciado sesión en la aplicación</p> <p>Y he desarrollado un proyecto con ayuda de un desarrollador web</p> <p>Cuando finalice el proyecto, la página me brindará la opción de dar una calificación</p> <p>Entonces, calificaré al desarrollador.</p>	3
E3-US105	Visualizar repositorio de un desarrollador	<p>Como empresario premium quiero visualizar una lista con los trabajos realizados por un desarrollador para poder tener una mayor confianza al momento de necesitar contactar con alguno</p>	<p>Escenario 1: Visualizar repositorio de un desarrollador</p> <p>Dado que soy un empresario premium y he iniciado sesión en la aplicación</p> <p>Cuando busque los trabajos desarrollados por los programadores</p> <p>Entonces el usuario ingresará al apartado de desarrollador para visualizar sus trabajos realizados</p>	3
E3-US106	Sistema de entregables	<p>Como empresario quiero un sistema de entregables para establecer una fecha límite a la creación de mi proyecto</p>	<p>Escenario 1: Crear entregables</p> <p>Dado que soy un empresario</p> <p>Cuando elija la opción “+”</p> <p>Entonces podré crear un entregable con descripción y fecha límite</p>	3
E3-US107	Sistema de reclutamiento de freelancers	<p>Como empresario quiero un sistema de reclutamiento para poder enviar solicitud de desarrollo de mi proyecto a los freelancers</p>	<p>Escenario 1: Aceptar solicitud de desarrollo</p> <p>Dado que soy un empresario y he enviado una solicitud de desarrollo</p> <p>Cuando el freelancer haya aceptado mi solicitud</p> <p>Entonces su nombre aparecerá en el proyecto</p> <p>Escenario 2: Rechazar solicitud de desarrollo</p> <p>Dado que soy un empresario y he enviado una solicitud de desarrollo</p> <p>Cuando el freelancer haya rechazado mi solicitud</p> <p>Entonces se me notificará el rechazo</p>	3

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E3-US108	Visualizar lista de desarrolladores por calificación	<p>Como empresario quiero visualizar una lista con los desarrolladores mejor calificados para ahorrar tiempo de contacto y contratación</p>	<p>Escenario 1: Busco desarrolladores en el apartado de "Lista de desarrolladores"</p> <p>Dado que se encuentra en la pestaña principal de la aplicación</p> <p>Cuando el usuario ingresa al apartado "Lista de desarrolladores"</p> <p>Entonces el usuario visualizará la lista de desarrolladores mejor calificados para ser contratados</p>	3
E3-US109	Mayor visibilidad de proyecto	<p>Como empresario premium quiero mayor visibilidad en mis proyectos para conseguir más rápido freelancers al proyecto</p>	<p>Escenario 1: Empresario paga suscripción</p> <p>Dado que soy un empresario que ha pagado suscripción premium</p> <p>Cuando publique un proyecto o ya he publicado un proyecto</p> <p>Entonces mis proyectos tendrán mayor visibilidad</p>	3
E3-US110	Sistema de verificado para el empresario	<p>Como empresario premium quiero el sistema de verificado para dar mayor fiabilidad y confianza a los freelancer</p>	<p>Escenario 1: Obtención del verificado</p> <p>Dado que soy un empresario</p> <p>Cuando haya pagado la suscripción premium</p> <p>Entonces obtendré el verificado en mi cuenta</p>	3

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E3-US111	Sistema de navegación del empresario	<p>Como empresario quiero un sistema de navegación para tener accesos directo a la aplicación</p>	<p>Escenario 1: El empresario accede a la pantalla de Explorar Desarrolladores</p> <p>Dado que soy un empresario</p> <p>Cuando presione el botón "Explorar Desarrolladores"</p> <p>Entonces es dirigido a la pantalla de explorar desarrolladores</p> <p>Escenario 2: El empresario accede a la pantalla de Mensajes</p> <p>Dado que soy un empresario</p> <p>Cuando presione el botón "Mensajes"</p> <p>Entonces es dirigido a la pantalla de mensajes</p> <p>Escenario 3: El empresario accede a la pantalla de inicio</p> <p>Dado que soy un empresario</p> <p>Cuando presione el botón "Inicio" 3</p> <p>Entonces es dirigido a la pantalla de inicio</p> <p>Escenario 4: El empresario accede a la pantalla publicar proyecto</p> <p>Dado que soy un empresario</p> <p>Cuando presione el botón "publicar del proyecto"</p> <p>Entonces es dirigido a la pantalla de publicar proyecto</p> <p>Escenario 5: El empresario sale de su cuenta a través de la barra de navegación</p> <p>Dado que soy un empresario</p> <p>Cuando presione el botón "salir"</p> <p>Entonces el usuario saldrá de su cuenta</p>	

Epic 4:
Funcionalidades del freelancer
Como freelancer
Quiero
 funcionalidades que me ayuden a encontrar proyectos de software
Para recibir una remuneración por el desarrollo

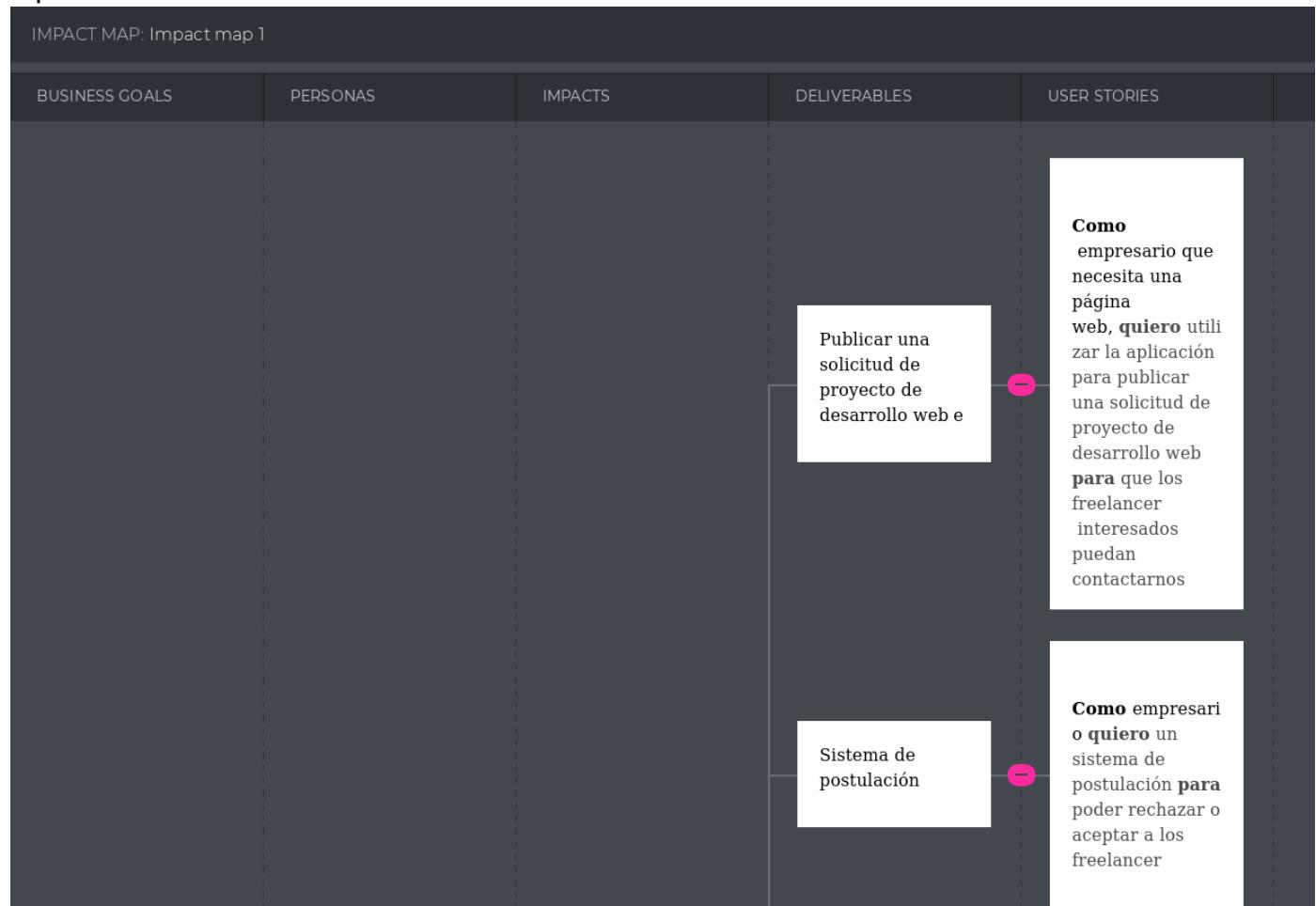
Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E4-US101	Pantalla de inicio del freelancer	<p>Como freelancer quiero visualizar todos los proyectos que debo de desarrollar para poder tener facilidades en el envío de los avances</p>	<p>Escenario 1: Visualización de proyectos en la pantalla de inicio</p> <p>Dado que soy freelancer Y he iniciado sesión en la aplicación</p> <p>Cuando esté en la pantalla de inicio</p> <p>Entonces podré ver todos los proyectos que debo de desarrollar</p>	4
E4-US102	Postularse para Proyectos de Desarrollo Web	<p>Como freelancer, quiero utilizar la aplicación para buscar proyectos de desarrollo web publicados por empresas y postularse a aquellos que se ajusten a mis habilidades y disponibilidad.</p>	<p>Escenario 1: Selección de proyecto web</p> <p>Dado que soy un freelancer y he iniciado sesión en la aplicación</p> <p>Cuando seleccione un proyecto que me interesa y me posteule</p> <p>Entonces la empresa que publicó el proyecto debe recibir mi solicitud y revisar mi perfil y experiencia.</p> <p>Escenario 2: Obtener postulaciones ilimitadas</p> <p>Dado que soy freelancer</p> <p>Cuando haya pagado la suscripción premium</p> <p>Entonces obtendré postulaciones ilimitadas en los proyectos</p>	4
E4-US103	Sistema de calificación de pago de los proyectos	<p>Como freelancer quiero que la aplicación organice los proyecto en función del más pagado para escoger más rápido el proyecto de software</p>	<p>Escenario 1: El freelancer organiza los proyectos en función del más pagado</p> <p>Dado que el freelancer desea organizar los proyectos de software en función del más pagado,</p> <p>Cuando seleccione la opción "Más pagados"</p> <p>Entonces los proyectos se organizaron del más pagado al menos pagado</p>	4
E4-US104	Sistema de notificaciones para la entrega de avance de la página web	<p>Como freelancer quiero que la aplicación me notifique las fechas de entrega de los avances para poder cumplir el proyecto en las fechas establecidas</p>	<p>Escenario 1: El freelancer organiza la fecha de los entregables del proyecto.</p> <p>Dado que el freelancer desea organizar sus fechas de entrega en los avances de la página web</p> <p>Cuando asigne una fecha establecida para un entregable dentro de la aplicación</p> <p>Entonces la aplicación notificará al freelancer con 3 días de anticipación para presentar un avance del proyecto.</p> <p>Escenario 2: El freelancer registra fechas en una aplicación distinta para presentar el proyecto.</p> <p>Dado que el freelancer desea organizar sus fechas de entrega en los avances de la página web</p> <p>Cuando ingrese a una aplicación que no es la nuestra</p> <p>Entonces no será seguro que el desarrollador reciba notificaciones con anticipación para la entrega de sus avances.</p>	4

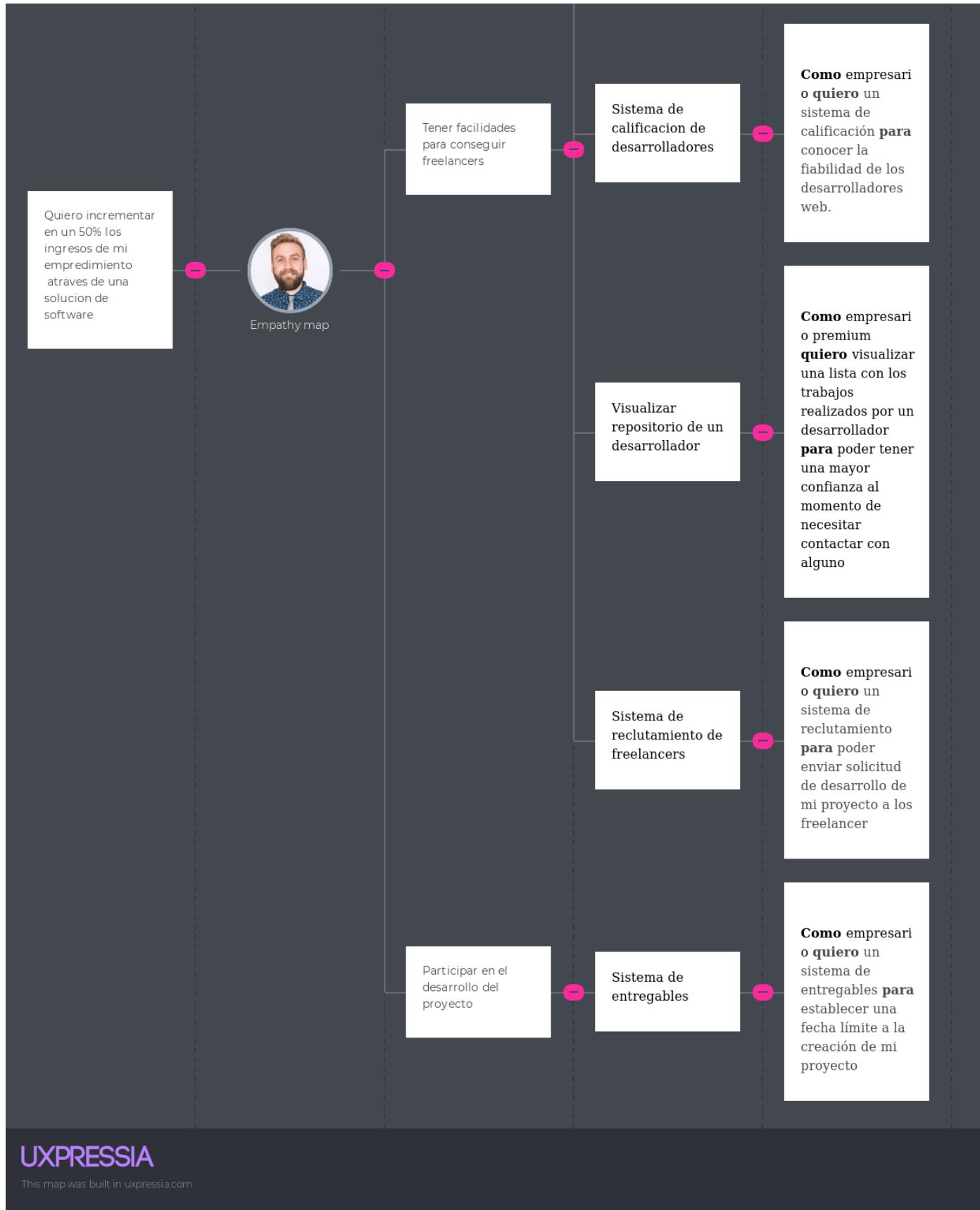
Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E4-US105	Sistema de postulación de empresarios	<p>Como freelancer quiero un sistema de reclutamiento para poder aceptar o rechazar las invitaciones de desarrollo de los empresarios</p>	<p>Escenario 1: Aceptar la solicitud de desarrollo del proyecto</p> <p>Dado que soy un freelancer y he recibido una solicitud de desarrollo</p> <p>Cuando confirme la solicitud</p> <p>Entonces mi nombre aparecerá en el proyecto del empresario</p> <p>Escenario 2: Rechazar la solicitud de desarrollo</p> <p>Dado que soy un freelancer y he recibido una solicitud de desarrollo</p> <p>Cuando rechace la solicitud</p> <p>Entonces se le notificará al empresario el rechazo de su solicitud</p>	
E4-US106	Sistema de notificaciones de proyectos recomendados	<p>Como freelancer premium quiero que la aplicación me notifique proyectos de acuerdo a mis habilidades para obtener más rápido un proyecto a desarrollar</p>	<p>Escenario 1: Sistema de recomendación de proyectos .</p> <p>Dado que el freelancer desea tener recomendaciones de proyectos de acuerdo a sus habilidades</p> <p>Cuando en la información de su cuenta rellene la sección de especialidades</p> <p>Entonces la aplicación le notificará proyectos en base a su especialización.</p>	4
E4-US107	Mayor visibilidad en postulación de proyectos	<p>Como freelancer premium quiero tener prioridad en la lista de postulación para tener mayor probabilidad de ser aceptado en el desarrollo del proyecto</p>	<p>Escenario 1: Sistema de prioridad en las postulaciones</p> <p>Dado que el freelancer desea tener prioridad en la lista de postulación</p> <p>Cuando pague su suscripción premium</p> <p>Entonces tendrá prioridad en la lista de postulación de desarrollo del proyecto</p>	4
E4-US108	Sistema de verificado para los freelancer	<p>Como freelancer premium quiero el sistema de verificado para generar mayor fiabilidad a los empresarios</p>	<p>Escenario 1: Obtención del verificado</p> <p>Dado que soy un freelancer</p> <p>Cuando haya pagado la suscripción premium</p> <p>Entonces obtendré el verificado en mi cuenta</p>	4

Epic / Story ID	Título	Descripción	Criterio de aceptación	Relacionado con (Epic ID)
E4-US109	Sistema de navegación del freelancer	<p>Como freelancer quiero una barra de navegación para tener accesos directos dentro de la aplicación</p>	<p>Escenario 1: El freelancer accede a la pantalla de inicio</p> <p>Dado que soy un freelancer</p> <p>Cuando presione el botón "Inicio"</p> <p>Entonces me llevara a la pantalla de inicio</p> <p>Escenario 2: El freelancer accede a la pantalla de mensajes</p> <p>Dado que soy un freelance</p> <p>Cuando presione el botón "Mensajes"</p> <p>Entonces me llevara a la pantalla de mensajes</p> <p>Escenario 3: El freelancer accede a la pantalla de explorar proyecto</p> <p>Dado que soy freelancer</p> <p>Cuando presione el botón "Explorar Proyectos"</p> <p>Entonces me llevará a la página de Explorar Proyectos</p> <p>Escenario 4: El freelance cierra sesión a partir de la barra de navegación</p> <p>Dado que soy freelancer</p> <p>Cuando presione el botón "Salir"</p> <p>Entonces el freelancer cierra sesión</p>	4

3.3. Impact Mapping.

Empresarios





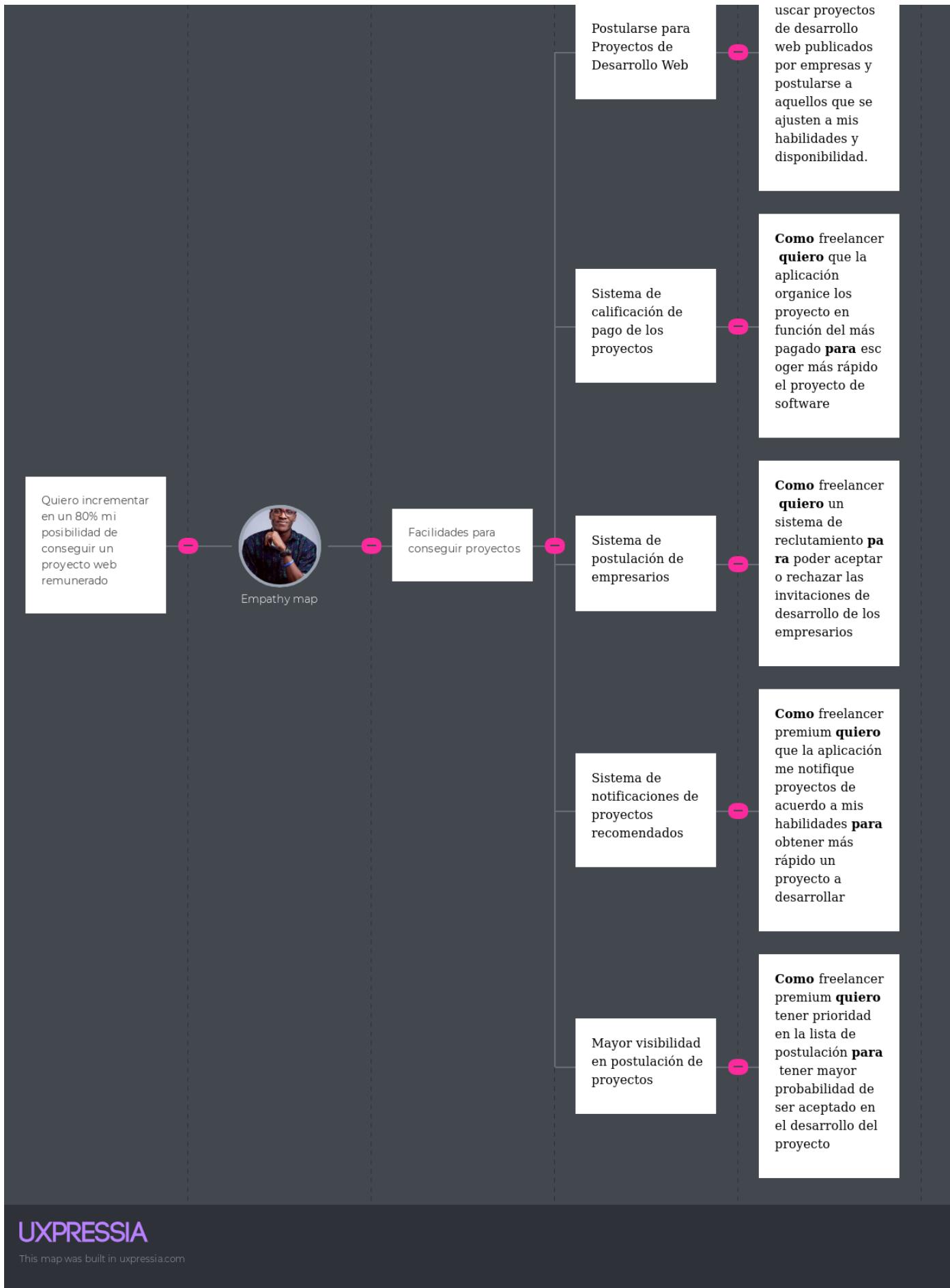
UXPRESSIA

This map was built in uxpressia.com

Freelancers

IMPACT MAP: Impact map 1

BUSINESS GOALS	PERSONAS	IMPACTS	DELIVERABLES	USER STORIES
				<p>Como freelancer, quiero utilizar la aplicación para b</p>



3.4. Product Backlog.

The screenshot shows a Trello board titled "Webmasters". The board is organized into four main columns representing different epics:

- Epic 1: Landing PAge** (Leftmost column):
 - E1-US101 Barra de navegación en landing page
 - E1-US102 Sección hero de landing page
 - E1-US103 Sección de producto de landing page
 - E1-US104 Sección de testimonios en landing page
 - E1-US105 Sección de planes en landing page
 - E1-US106 Sección de footer a la aplicación en landing page
 - E1-US107 Sección para conocer al equipo de trabajo
- Epic 2: Autenticación y perfil del usuario** (Second column from left):
 - E2-US101 Registro e inicio de sesión
 - E2-US102 Formulario de login
 - E2-US103 Recuperación de contraseñas
- Epic 3: Funcionalidades del empresario** (Third column from left):
 - E3-US101 Pantalla de inicio empresario
 - E3-US102 Publicar una solicitud de proyecto de desarrollo web
 - E3-US103 Sistema de postulación
 - E3-US104 Sistema de calificación de desarrolladores
 - E3-US105 Visualizar repositorio de un desarrollador
 - E3-US106 Sistema de entregables
 - E3-US107 Sistema de reclutamiento de freelancers
 - E3-US108 Visualizar lista de proyectos
- Epic 4: Funcionalidades del freelancer** (Rightmost column):
 - E4-US101 Pantalla de inicio del freelancer
 - E4-US102 Postularse para Proyectos de Desarrollo Web
 - E4-US103 Sistema de calificación de pago de los proyectos
 - E4-US104 Sistema de notificaciones para la entrega de avance de la página web
 - E4-US105 Sistema de postulación de empresarios
 - E4-US106 Sistema de notificaciones de proyectos recomendados
 - E4-US107 Mayor visibilidad en la aplicación

Each card in the columns has a "+ Añade una tarjeta" (Add a card) button at the bottom right. The top right of the board has a "Filtros" (Filters) button.

Link de Trello: <https://trello.com/b/CUnuKXxm/webmasters>

# Orden	User story ID	Título	Descripción	Story Points (1 / 2 / 3 / 5 / 8)
1	E1-US101	Barra de navegación en landing page	Como usuario quiero una barra de navegación de landing page para tener accesos directos a la información de la aplicación	1
2	E1-US102	Sección hero de landing page	Como usuario quiero visualizar una sección hero en el landing page para tener una idea sobre lo que ofrece la aplicación	2
3	E1-US103	Sección de producto de landing page	Como usuario quiero visualizar características de la aplicación en el landing page para saber sobre las características que ofrece la aplicación	2
4	E1-US104	Sección de testimonios en landing page	Como usuario quiero visualizar testimonios de usuarios que utilizaron la aplicación para saber sobre experiencias reales de usuarios	2
5	E1-US105	Sección de planes en landing page	Como usuario quiero visualizar los planes que ofrece la aplicación para considerar adquirir la membresía	2
6	E1-US106	Sección de footer a la aplicación en landing page	Como usuario quiero visualizar la sección de footer para acceder a links de la página	2
7	E1-US107	Sección para conocer al equipo de trabajo	Como posible cliente, quiero conocer más sobre el equipo que desarrolla la aplicación para adquirir confianza de dicho equipo de trabajo.	2
8	E1-US108	Atención al cliente	Como usuario quiero el servicio de atención al cliente para poder reportar fallas en el aplicativo o incumplimiento entre empresario y freelancer	3
9	E2-US101	Registro e inicio de sesión	Como usuario quiero tener en la app un apartado de inicio de sesión para que se guarde mi información	4
10	E2-US102	Formulario de login	Como usuario de la página web, quiero ingresar con mi cuenta con la cual me registre para usar las herramientas a mi disposición.	3
11	E2-US103	Recuperación de contraseñas	Como usuario quiero que la aplicación tenga un apartado que me permita recuperar mi contraseña en caso me olvide para ingresar a mi cuenta de usuario	3
12	E3-US101	Pantalla de inicio del empresario	Como empresario quiero visualizar todos los proyectos publicados para poder ver fácilmente el progreso de los mismos	3
13	E4-US101	Pantalla de inicio del freelancer	Como freelancer quiero visualizar todos los proyectos que debo de desarrollar para poder tener facilidades en el envío de los avances	3
14	E3-US111	Sistema de navegación del empresario	Como empresario quiero un sistema de navegación para tener accesos directos a la aplicación.	3
15	E4-US109	Sistema de navegación del freelancer	Como freelancer quiero una barra de navegación para tener accesos directos dentro de la aplicación	3
16	E3-US102	Publicar una solicitud de proyecto de desarrollo web	Como empresario que necesita una página web, quiero utilizar la aplicación para publicar una solicitud de proyecto de desarrollo web para que los freelancer interesados puedan contactarnos.	3
17	E4-US102	Postularse para Proyectos de Desarrollo Web	Como freelancer, quiero utilizar la aplicación para buscar proyectos de desarrollo web publicados por empresas y postularse a aquellos que se ajusten a mis habilidades y disponibilidad.	3

# Orden	User story ID	Título	Descripción	Story Points (1 / 2 / 3 / 5 / 8)
18	E3-US103	Sistema de postulación	Como empresario quiero un sistema de postulación para poder rechazar o aceptar a los freelancer	5
19	E3-US104	Sistema de calificación de desarrolladores	Como empresario quiero un sistema de calificación para conocer la fiabilidad de los desarrolladores web.	5
20	E3-US105	Visualizar repositorio de un desarrollador	Como empresario premium quiero visualizar una lista con los trabajos realizados por un desarrollador para poder tener una mayor confianza al momento de necesitar contactar con alguno	3
21	E4-US103	Sistema de calificación de pago de los proyectos	Como freelancer quiero que la aplicación organice los proyecto en función del más pagado para escoger más rápido el proyecto de software	2
22	E3-US106	Sistema de entregables	Como empresario quiero un sistema de entregables para establecer una fecha límite a la creación de mi proyecto	5
23	E4-US104	Sistema de notificaciones para la entrega de avance de la página web	Como freelancer quiero que la aplicación me notifique las fechas de entrega de los avances para poder cumplir el proyecto en las fechas establecidas	5
24	E3-US107	Sistema de reclutamiento de freelancers	Como empresario quiero un sistema de reclutamiento para poder enviar solicitud de desarrollo de mi proyecto a los freelancer	5
25	E4-US105	Sistema de postulación de empresarios	Como freelancer quiero un sistema de reclutamiento para poder aceptar o rechazar las invitaciones de desarrollo de los empresarios	3
26	E3-US108	Visualizar lista de desarrolladores por calificación	Como empresario quiero visualizar una lista con los desarrolladores mejor calificados para ahorrar tiempo de contacto y contratación	3
27	E4-US106	Sistema de notificaciones de proyectos recomendados	Como freelancer premium quiero que la aplicación me notifique proyectos de acuerdo a mis habilidades para obtener más rápido un proyecto a desarrollar	5
28	E3-US109	Mayor visibilidad de proyecto	Como empresario premium quiero mayor visibilidad en mis proyectos para conseguir más rápido freelancers al proyecto	3
29	E4-US107	Mayor visibilidad en postulación de proyectos	Como freelancer premium quiero tener prioridad en la lista de postulación para tener mayor probabilidad de ser aceptado en el desarrollo del proyecto	3
30	E3-US110	Sistema de verificado para el empresario	Como empresario premium quiero el sistema de verificado para dar mayor fiabilidad y confianza a los freelancer	3
31	E4-US108	Sistema de verificado para los freelancer	Como freelancer premium quiero el sistema de verificado para generar mayor fiabilidad a los empresarios	3

Capítulo IV: Product Design

4.1. Style Guidelines.

4.1.1. General Style Guidelines.

Branding

Nuestra marca debe reflejar la esencia de nuestra plataforma, que es la conexión entre desarrolladores web independientes y empresas. Asimismo, la marca debe transmitir confianza, colaboración y creatividad. También, utilizaremos un enfoque moderno y limpio en nuestro diseño, incorporando elementos relacionados con el desarrollo web, como líneas limpias y símbolos de conexión, para representar nuestra especialización. De igual forma, la marca debe evocar la idea de una comunidad unida de profesionales, por lo que los elementos de diseño pueden incluir personas trabajando juntas o elementos que sugieran colaboración.

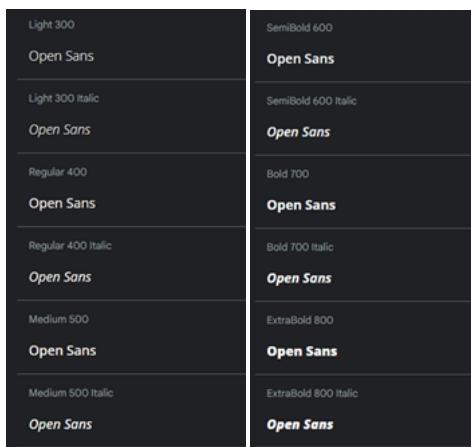


Typography

La tipografía de nuestra marca debe ser legible. Por lo tanto, utilizaremos Lato como nuestra fuente principal, ya que combina un aspecto profesional con una sensación amigable. Asimismo, es adecuada para una amplia gama de aplicaciones y transmite confianza.

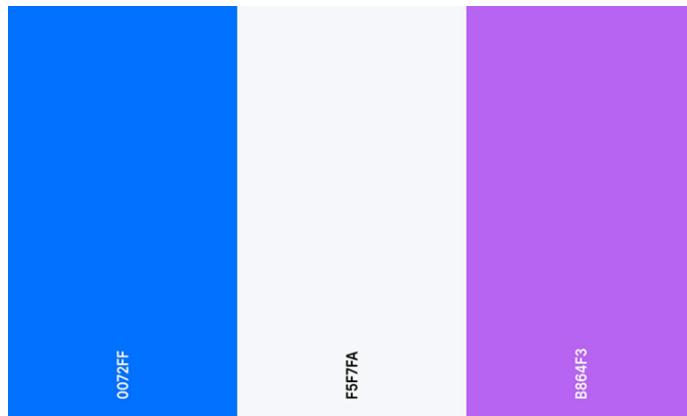


Además, se utilizará Open Sans para resaltar detalles y elementos secundarios, aportando variedad visual sin sacrificar la coherencia.

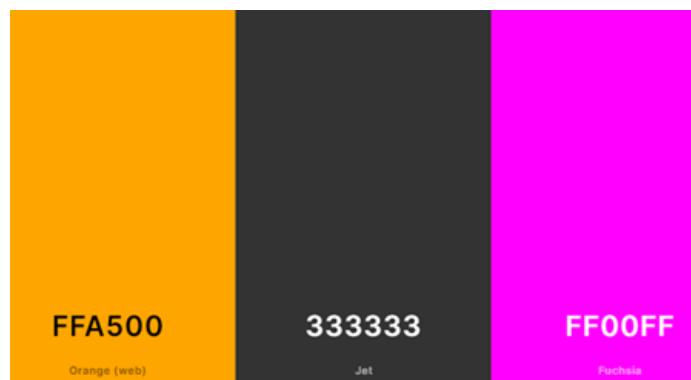


Colors

Nuestra paleta de colores principales, compuesta por Azul (#0072FF), Gris Claro (#F5F7FA) y Morado Claro (#b864f3). La combinación de estos tres colores en la paleta logra un equilibrio entre un aspecto profesional, la claridad necesaria y un toque de dinamismo. Asimismo, el azul continúa siendo el color primordial que genera una sensación de confianza, mientras que el gris claro y el morado se emplean para garantizar legibilidad y resaltar los elementos importantes.



Por otro lado, los colores secundarios Naranja Suave (#FFA500), Gris Oscuro (#333333) y Fucsia (#FF00FF) se utilizarán con moderación para resaltar elementos importantes en el aplicativo.



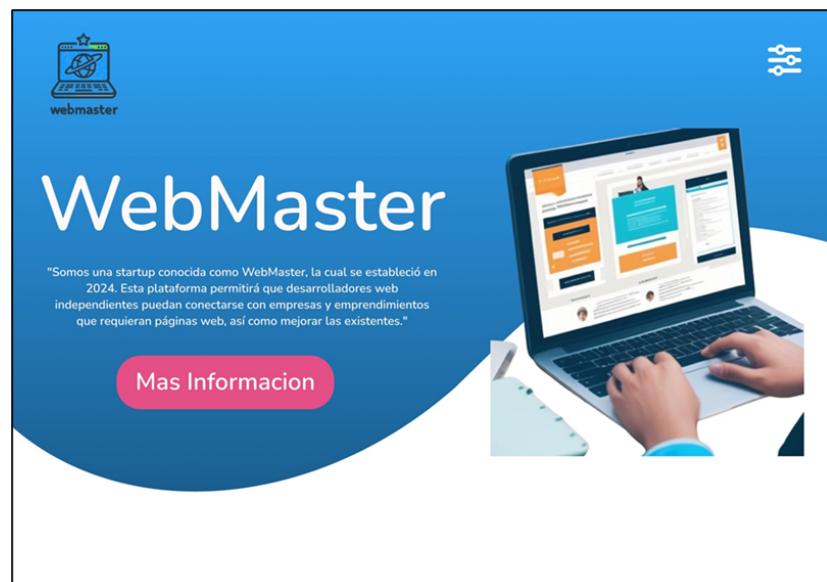
Spacing

El espaciado en nuestra interfaz de usuario es esencial para una experiencia ordenada. Estableceremos márgenes y rellenos coherentes para mantener una disposición organizada. Los elementos interactivos, como botones y enlaces, tendrán suficiente espacio para evitar toques accidentales en dispositivos móviles.

4.1.2. Web Style Guidelines.

Encabezado

En la parte superior izquierda de la portada de WebMaster, encontramos un encabezado limpio y elegante con nuestro logotipo, reflejando la conexión entre desarrolladores web y empresarios. A la derecha del logotipo, se encuentra un menú desplegable que representa las diferentes secciones de la aplicación, lo que permite a los usuarios navegar fácilmente por la plataforma.



Sección de Opiniones de Clientes

Destacamos las opiniones de los clientes en un espacio bien diseñado. Cada testimonio se presenta en un recuadro individual con la foto del cliente (si está disponible) y su nombre. Estos testimonios se organizan en un formato de carrusel o galería deslizante para facilitar su visualización. Además de las fotos y nombres de los clientes, cada testimonio incluye un breve título que describe su experiencia, seguido de un párrafo detallado sobre su historia en la plataforma.

Opiniones de nuestros clientes

"Increíble plataforma! WebMaster me ayudó a encontrar un desarrollador web freelance de confianza para mi proyecto. ¡Altamente recomendado!"

Isabella Evans

"Estoy impresionado con la facilidad de uso de WebMaster. Encontré el desarrollador perfecto para mi empresa en cuestión de minutos."

Carla Flores

"WebMaster ha sido una verdadera solución para nuestras necesidades de desarrollo web. Hemos trabajado con varios freelancers a través de la plataforma y siempre hemos quedado satisfechos con los resultados."

Lucía Mire

Special Features

La sección "Special Features" se encuentra al final de la página de inicio, justo antes del pie de página. Aunque se encuentra en la parte inferior, su posición permite a los visitantes explorar las características distintivas después de haber tenido una visión general de la plataforma.

Special Features

Conexión Inteligente

Nuestra plataforma ofrece algoritmos avanzados de inteligencia artificial para conectar de inmediato a los mejores creativos y desarrolladores de software más adecuados para tu proyecto, asegurando una eficiencia óptima desde el principio.

[Únete Ahora](#)

Proceso de Contratación Simplificado

Brinda acceso directo a proveedores de servicios profesionales y desarrolladores que presentan una amplia gama de habilidades y experiencia. Puedes filtrar y ordenar los resultados según tus necesidades.

[Únete Ahora](#)

Portafolios Dinámicos

Los desarrolladores freelance pueden crear portafolios personalizados y mostrar sus proyectos anteriores de manera efectiva. Los proveedores y las empresas podrán revisar y evaluar las habilidades y experiencia de cada candidato.

[Únete Ahora](#)

Sección de Contacto

La sección de "Contacto" suele estar en la parte inferior de la página, en el pie de página o en un área visible pero discreta. Esto facilita que los visitantes accedan a información de contacto en cualquier momento, especialmente si desean comunicarse con nosotros.

Contactanos

Si deseas contactarnos para obtener más información o resolver cualquier duda, llena el formulario de contacto que se encuentra a continuación. Nuestro equipo estará encantado de responder a todas tus preguntas y ayudarte en lo que necesites. ¡Esperamos poder servirte pronto!

Nombre:

Teléfono:

Email:

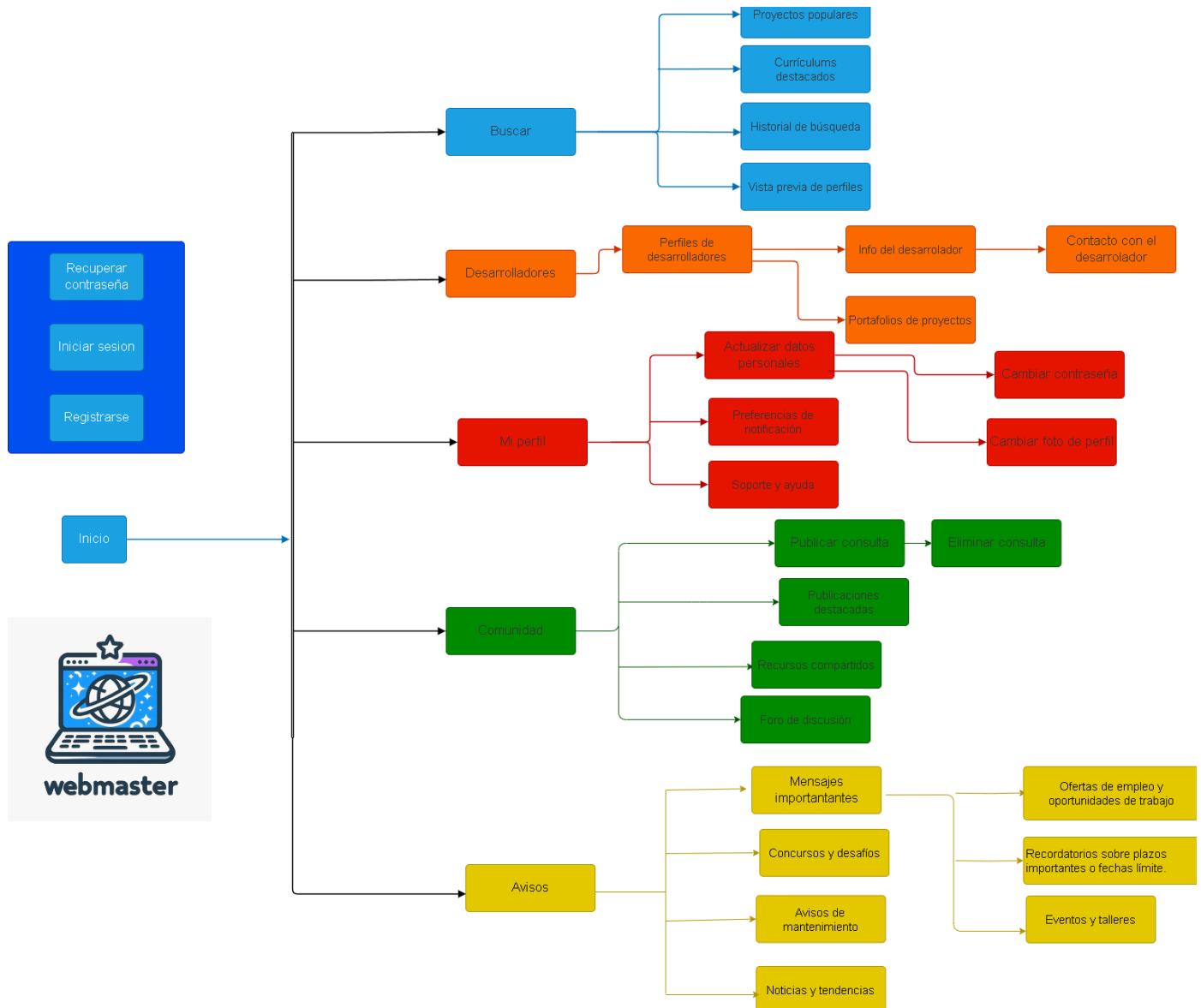
Mensaje:

[ENVIAR](#)

4.2. Information Architecture.

4.2.1. Organization Systems.

Respecto al inicio de sesión, jerarquía visual de la aplicación, la forma de navegar, y las opciones de la página, se presenta el siguiente diagrama que muestra la organización del sistema.



4.2.2. Labeling Systems.

El sistema de etiquetado consistirá en imágenes acompañadas de descripciones cortas, utilizando una o dos palabras simples y fáciles de entender. Se seguirán prácticas comunes para desarrollar un sistema intuitivo.



4.2.3. SEO Tags and Meta Tags

Meta & SEO (Search Engine Optimization) Tags: sirven para que la pagina web sea encontrada fácilmente es lo que sale al encontrar la pagina en el buscador (se ponen en el <"head">)

- Titulo: <title>WebMaster - Conectando Empresas y Desarrolladores Freelance</title>
- Descripción: <meta name="description" content="WebMaster es la plataforma que conecta a empresas en búsqueda de soluciones de software con desarrolladores freelance dispuestos a trabajar en proyectos.">
- Palabras Clave: <meta name="keywords" content="plataforma de contratación, desarrolladores freelance, software a medida, proyectos de desarrollo, conectar empresas con desarrolladores">
- Autores: <meta name="author" content="Equipo de Desarrollo de WebMaster">

4.2.4. Searching Systems.

Los sistemas de búsqueda son herramientas informáticas que ayudan al usuario a encontrar información específica de un conjunto de datos. Siendo esto un aspecto fundamental para la experiencia de usuario. Para esto se contarán con 2 sistemas de búsqueda:

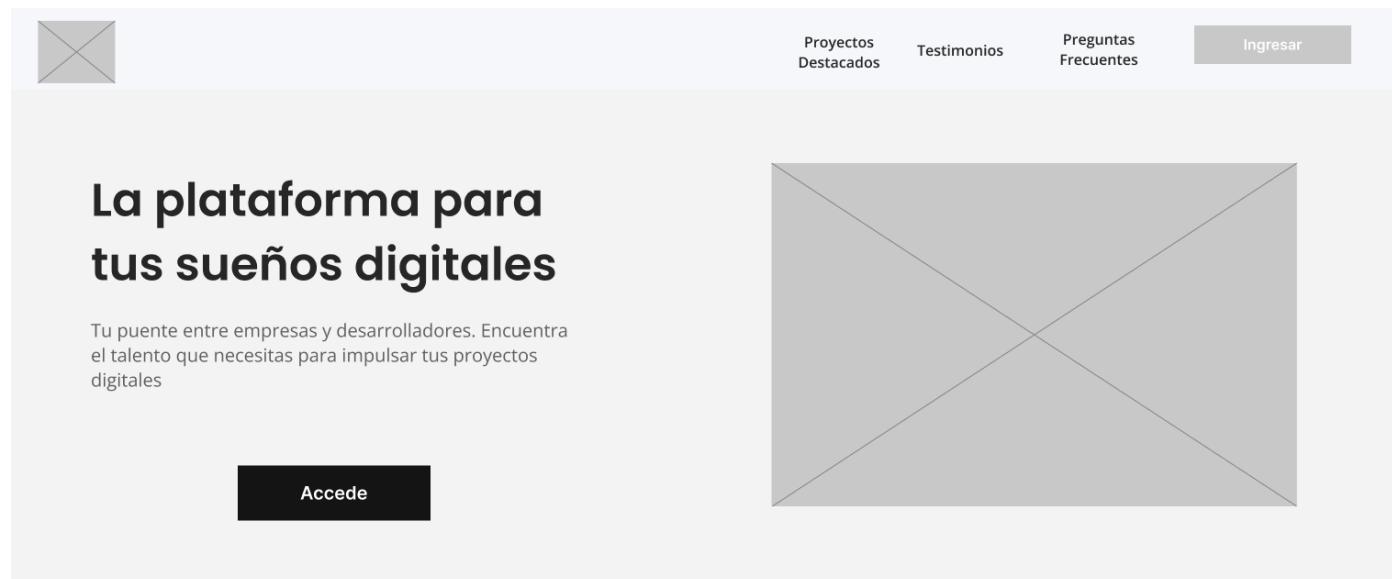
- **Búsqueda Inicial:** Disponible para todos los usuarios, se ofrece una experiencia de búsqueda intuitiva a través de menús desplegables y un navbar accesible. Esto para facilitar encontrar la información deseada sin esfuerzo.
- **Búsqueda de empresas o desarrolladores:** Según corresponda el segmento. Se contará con un filtrado de búsqueda para que se puedan buscar empresas con proyectos disponibles o revisar perfiles de desarrolladores.

4.2.5. Navigation Systems.

En el landing page, se ubicará una barra de navegación en la parte superior. Y un botón de inicio de sesión para ingresar a la aplicación. Una vez ingresado a la aplicación el usuario tendrá atajos para navegar por la aplicación en la parte superior de la pantalla.

4.3. Landing Page UI Design.

4.3.1. Landing Page Wireframe.



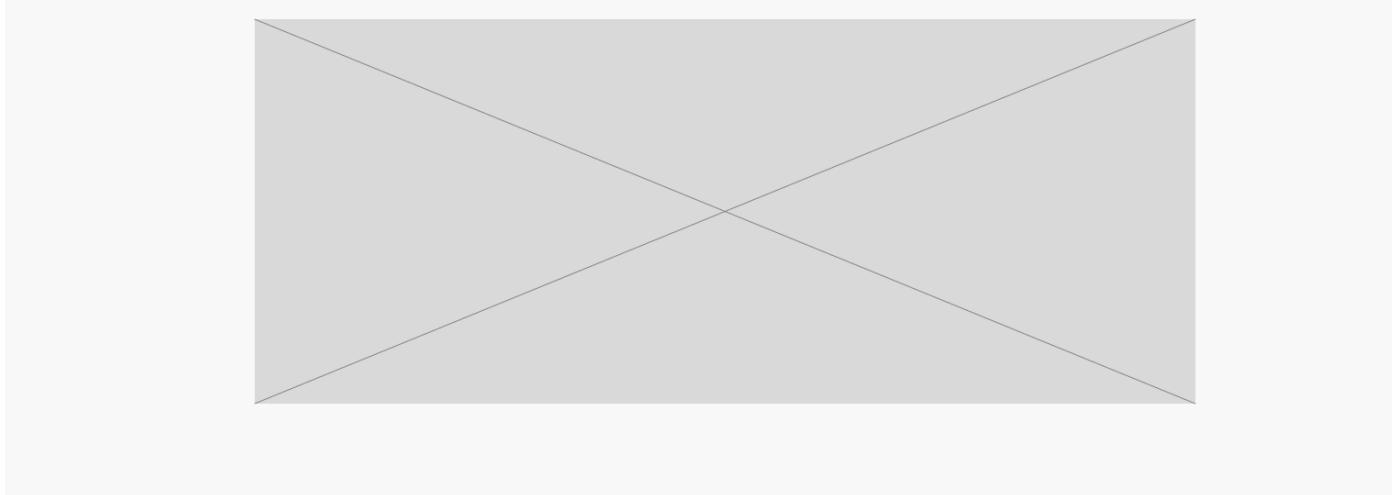
Potencia tu proyecto con WebMaster

WebMaster es más que una plataforma de encuentro entre empresas y desarrolladores freelance. Es una herramienta poderosa que simplifica el proceso de encontrar talento y llevar tus proyectos digitales al siguiente nivel!

- ✓ Encuentra desarrolladores freelance de todo el mundo, listos para tu proyecto.
- ✓ Nuestra plataforma es intuitiva y amigable haciendo mas amena publicar proyectos y recibir propuestas.
- ✓ Elige entre una variedad de propuestas y selecciona al candidato que mejor se adapte a tus necesidades
- ✓ Administra tus proyectos con los desarrolladores de manera eficiente, todo en un solo lugar

Proyectos destacados

Descubre los proyectos más emocionantes y exitosos realizados a través de WebMaster. Desde sitios web elegantes hasta aplicaciones móviles innovadoras, encuentra inspiración y talento en nuestra comunidad.



Membresias

Para empresas

s/. x

Pago mensual

Subscribirse

Beneficios

- Publicación ilimitada de proyectos.
- Acceso completo a perfiles de desarrolladores.
- Destacar proyectos en la lista para mayor visibilidad.
- Notificaciones de desarrolladores interesados en el proyecto.
- Soporte prioritario.

Para desarrolladores

s/. x

Pago mensual

Subscribirse

Beneficios

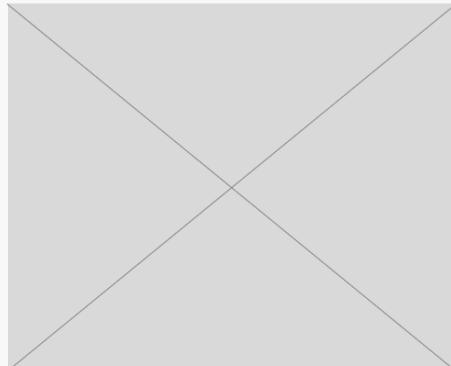
- Postulación ilimitada a proyectos.
- Destacar en la lista de desarrolladores para mayor visibilidad.
- Valoración especial en perfiles y proyectos.
- Acceso anticipado a proyectos antes de su publicación.
- Notificaciones de proyectos recomendados basados en habilidades y preferencias.

Testimonios

No tenía conocimiento en el mundo del mercado digital, mucho menos sabía cómo emprestar y qué beneficios trae una página web. Gracias From Zero, pude conocer el impacto de las páginas web en el mercado digital.

Gracias a la sección implementada por From Zero, pude tener mayor presencia en mi mercado laboral, debido a ello, mi cartera de clientes aumentó.

La implementación de una inteligencia artificial generó una mayor facilidad al desarrollador códigos para una página web, debido a su sencilla presentación de páginas web pre-diseñadas.



Preguntas frecuentes

¿Qué tipos de proyectos puedo publicar? -

En From Zero puedes publicar cualquier proyecto de desarrollo web o software, como sitios web, aplicaciones móviles, etc.

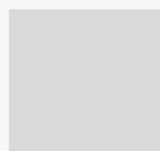
¿Cómo publico un proyecto en WebMaster? +

¿Cómo elijo al mejor desarrollador? +

Necesitas soporte al cliente?

Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

[Contacto](#)



© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Navegación

[Inicio](#)
[Sobre nosotros](#)

Cuenta

[Mi cuenta](#)
[Crear cuenta](#)

Contactanos

[Servicio al cliente](#)



[Como Funciona](#)

[Testimonios](#)

[Preguntas Frecuentes](#)

[Ingresar](#)

Sobre Nosotros

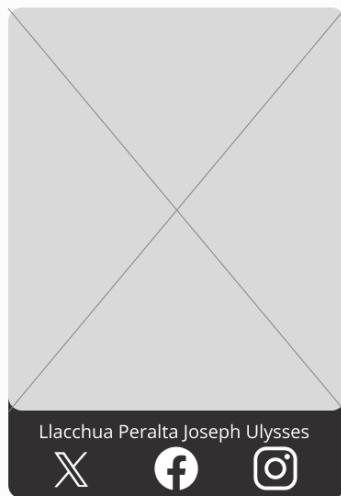
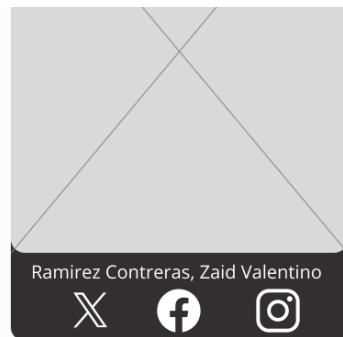
Somos una startup conocida como WebMasters, la cual se estableció en 2023 y está compuesta por cinco jóvenes universitarios de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas. La fundación de esta startup surge a raíz de la creciente necesidad que tienen las empresas y emprendimientos de contar con una sólida presencia en línea a través de sitios web, con el fin de potenciar sus estrategias de marketing digital.

Nuestro enfoque se orienta hacia la provisión de un servicio a través de una aplicación (App). Esta plataforma permitirá que desarrolladores web independientes puedan conectarse con empresas y emprendimientos que requieran crear nuevos sitios web o mejorar los existentes. Además de eso de promover el uso de una herramienta apoyada de la IA para la autonomía de las empresas para crear páginas web.



Trabajo en equipo



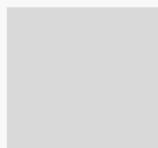


Nos Destacamos en

Soporte 24/7

- Un servicio de soporte técnico especializado en la solución de problemas a nivel análisis, codificación y estructura de una página web. Además, brindamos un servicio de mantenimiento de manera puntual a sus páginas web.

Herramientas de Gestión



© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Navegación

[Inicio](#)
[Sobre nosotros](#)

Cuenta

[Mi cuenta](#)
[Crear cuenta](#)

Contactanos

[Servicio al cliente](#)

4.3.2. Landing Page Mock-up.

A screenshot of a landing page mock-up. At the top left is a logo of a laptop with a star icon. To its right are five navigation links: "Proyectos destacados", "Testimonios", "Membresía", "Preguntas Frecuentes", and a blue "Ingresar" button. Below this is a large hero section with the text "La plataforma para tus sueños digitales" and a decorative graphic of digital icons like a globe, a brain, and a computer screen. At the bottom is a footer with the text "43 / 118".



Tus Suenos Digitales

Tu puente entre empresas y desarrolladores. Encuentra el talento que necesitas para impulsar tus proyectos digitales

[Accede](#)

Tu sitio web en un solo lugar

WebMaster es más que una plataforma de encuentro entre empresas y desarrolladores freelance. Es una herramienta poderosa que simplifica el proceso de encontrar talento y llevar tus proyectos digitales al siguiente nivel



- ✓ Encuentra desarrolladores freelance de todo el mundo, listos para tu proyecto.
- ✓ Nuestra plataforma es intuitiva y amigable haciendo mas amena publicar proyectos y recibir propuestas.
- ✓ Elige entre una variedad de propuestas y selecciona al candidato que mejor se adapte a tus necesidades
- ✓ Administra tus proyectos con los desarrolladores de manera eficiente, todo en un solo lugar

Proyectos destacados

Descubre los proyectos más emocionantes y exitosos realizados a través de WebMaster. Desde sitios web elegantes hasta aplicaciones móviles innovadoras, encuentra inspiración y talento en nuestra comunidad.



Cervecería de CoLima

Nos gusta mucho ser de aquí

La Cervecería de Colima sólo puede explicarse invocando nuestra pasión por la cerveza y por Colima.

WebMaster ha sido una gran herramienta para encontrar proyectos interesantes y clientes potenciales. La plataforma es fácil de navegar y me ha conectado con empresas que necesitan mis habilidades de desarrollo.



Jorge Vargas Llosa
Desarrollador



Publicar nuestro proyecto fue sencillo y recibimos varias propuestas de desarrolladores. Si bien tuvimos algunas dificultades en la selección del candidato adecuado, al final encontramos a alguien que se ajustaba a nuestras necesidades.



Lucia Suarez Gutierrez
Empresaria



Usamos WebMaster para encontrar un desarrollador y, aunque tomó tiempo, encontramos a alguien que cumplió nuestras expectativas. La comunicación fue fluida y el proyecto se completó como acordamos. Consideraremos usar WebMaster en el futuro



Lucía Cáceres Pérez
Empresaria



Membresías

Para empresas

S/. X

Pago mensual

Subscribirse

Beneficios

- ✓ Publicación ilimitada de proyectos.
- ✓ Acceso completo a perfiles de desarrolladores.
- ✓ Destacar proyectos en la lista para mayor visibilidad.
- ✓ Notificaciones de desarrolladores interesados en el proyecto.
- ✓ Soporte prioritario.

Para desarrolladores

S/. X

Pago mensual

Subscribirse

Beneficios

- ✓ Postulación ilimitada a proyectos.
- ✓ Destacar en la lista de desarrolladores para mayor visibilidad.
- ✓ Valoración especial en perfiles y proyectos.
- ✓ Acceso anticipado a proyectos antes de su publicación.
- ✓ Notificaciones de proyectos recomendados basados en habilidades y preferencias.



Preguntas frecuentes

¿Qué tipos de proyectos puedo publicar?

En From Zero puedes publicar cualquier proyecto de desarrollo web o software, como sitios web, aplicaciones móviles, etc.

¿Cómo publico un proyecto en WebMaster?

¿Cómo elijo al mejor desarrollador?



Necesitas soporte al cliente?

Escribenos y soporte tecnico se pondra en contacto.

[Contacto](#)

webmaster

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Navegacion

[Inicio](#)
[Sobre nosotros](#)

Cuenta

[Mi cuenta](#)
[Crear cuenta](#)

Contactanos

[Servicio al cliente](#)

[Proyectos destacados](#)

[Testimonios](#)

[Membresia](#)

[Preguntas Frecuentes](#)

[Ingresar](#)

Sobre Nosotros

Somos una startup conocida como From Zero, la cual se estableció en 2023 y está compuesta por cinco jóvenes universitarios de la Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas. La fundación de esta startup surge a raíz de la creciente necesidad que tienen las empresas y emprendimientos de contar con una sólida presencia en línea a través de sitios web, con el fin de potenciar sus estrategias de marketing digital.

Nuestro enfoque se orienta hacia la provisión de un servicio a través de una aplicación (App). Esta plataforma permitirá que desarrolladores web independientes puedan conectarse con empresas y emprendimientos que requieran crear nuevos sitios web o mejorar los existentes. Proporcionando un ambiente de desarrollo seguro para ambos sectores.

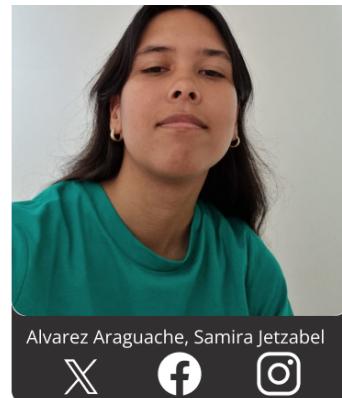
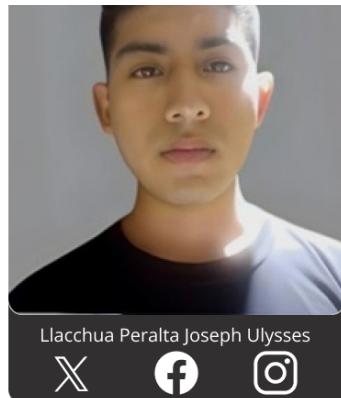
Trabajo en equipo

Arroyo Ormeño, André Alonso

Ramirez Contreras, Zaid Valentino

Velásquez Pizarro Jair

46 / 118



Nos Destacamos en

Soporte 24/7

Herramientas de Gestión

- Un servicio de soporte técnico especializado en la solución de problemas a nivel análisis, codificación y estructura de una página web. Además, brindamos un servicio de mantenimiento de manera puntual a sus páginas web.



© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Navegación

[Inicio](#)
[Sobre nosotros](#)

Cuenta

[Mi cuenta](#)
[Crear cuenta](#)

Contactanos

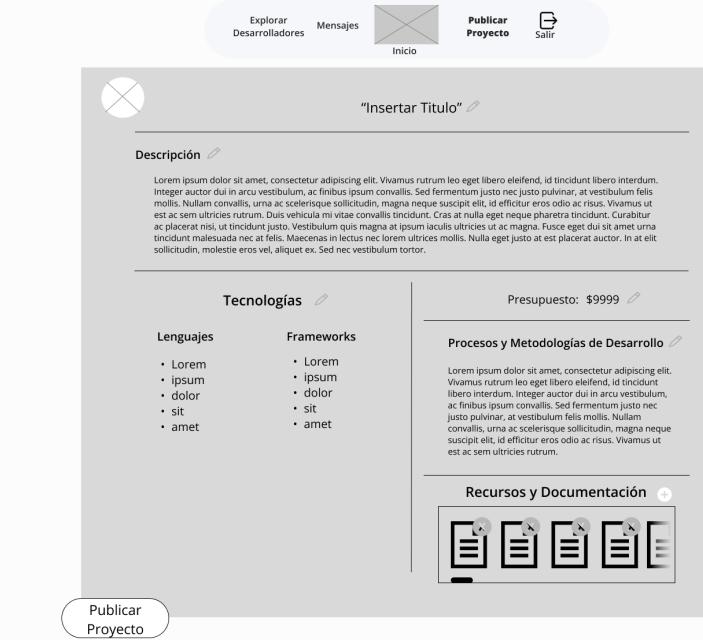
[Servicio al cliente](#)

4.4. Web Applications UX/UI Design.

4.4.1. Web Applications Wireframes.

Inicio de Sesión**Vista de empresas****Inicio**

A wireframe diagram of a company overview page. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Explorar Desarrolladores', 'Mensajes', a search bar (represented by a magnifying glass icon), 'Publicar Proyecto', and 'Salir'. The main content area is divided into sections: 'Resumen' (Summary) which contains a placeholder for a user profile picture and a 'User name' field; 'Datos Personales' (Personal Data) with fields for 'Pais' (Country), 'Ejemplo' (Placeholder), 'Razón Social' (Business Name), 'Ejemplo' (Placeholder), 'Telefono' (Phone), '99999999' (Placeholder), 'Correo' (Email), 'user@example.org' (Placeholder), 'Sitio Web' (Website), 'https://www.Example.org' (Placeholder), and 'Sector' (Sector); 'Tus Proyectos' (Your Projects) which shows five placeholder project cards; and a footer section with a 'Necesitas soporte al cliente?' (Do you need customer support?) button, a note about sending messages to technical support, and social media links for 'Sobre nosotros' (About us) and 'Contactanos' (Contact us).

Añadir Proyecto

Cronograma de Entregables

The screenshot displays a user interface for managing project deliverables. At the top, there is a navigation bar with links: Inicio, Mensajes, Explorar Proyectos, and Salir. Below the navigation bar, the title "Cronograma de entregables" is centered, followed by "Título de proyecto" and "Nombre de empresa".

The main content area shows four deliverable items, each represented by a gray rounded rectangle:

- Entregable n**: Includes a "Descripción" section with placeholder text, a "Fecha límite" field with a clock icon, and an "Estado" field with a checkmark icon.
- Entregable n**: Includes a "Descripción" section with placeholder text, a "Fecha límite" field with a clock icon, and an "Estado" field with a crossed-out icon.
- Entregable n**: Includes a "Descripción" section with placeholder text, a "Fecha límite" field with a clock icon, and an "Estado" field with a crossed-out icon.
- Entregable n**: Includes a "Descripción" section with placeholder text, a "Fecha límite" field with a clock icon, and an "Estado" field with a crossed-out icon.

A large plus sign (+) is located at the bottom left of the main content area. At the bottom, there is a black footer bar with the text "Necesitas soporte al cliente?", "Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.", a "Button" button, and social media icons for Sobre nosotros and Contactanos.

The screenshot displays a project management interface. At the top, there are navigation links: Inicio, Mensajes, Explorar Proyectos, and Salir. Below these, a title bar shows "Cronograma de entregables", "Título de proyecto", and "Nombre de empresa". The main content area is titled "Entregable n". It contains a "Descripción" section with placeholder text about a project timeline. To the right of the description are two status indicators: "Fecha límite" (with a clock icon) and "Estado" (with a checkmark icon). This pattern repeats for three more deliverables below it. At the bottom of the page, there is a black bar with the text "Necesitas soporte al cliente? Escribenos y soporte técnico se pondrá en contacto." and a "Button" button.

Ver Entregable

This screenshot shows a detailed view of a deliverable. The top navigation bar includes Inicio, Mensajes, Publicar Proyecto, and Salir. The title bar shows "Título de proyecto" and "Nombre de empresa". The main content area is titled "Entregable n° #". It features a "Descripción" section with placeholder text about a project timeline. Below the description is a "Archivos" section containing five document icons. At the bottom of the page, there is a black bar with the text "Necesitas soporte al cliente? Escribenos y soporte técnico se pondrá en contacto." and a "Button" button. The footer includes a "Sobre nosotros" link and a "Contactanos" section with four circular icons.

Explorar Desarrolladores

Nombre de usuario
★★★★★
Descripción
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt.

Nombre de usuario
★★★★★
Descripción
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt.

Nombre de usuario
★★★★★
Descripción
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt.

Nombre de usuario
★★★★★
Descripción
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt.

Nombre de usuario
★★★★★
Descripción
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt.

< 1 2 3 4 5 ... 99 >

Necesitas soporte al cliente?

Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Button

Sobre nosotros

Contactarnos

Amet minim mollit non deserunt
ullamco est sit aliqua dolor do amet
sintelit officia consequat

The wireframe shows the main navigation bar at the top with links: Explorar Desarrolladores, Mensajes, Inicio (with a cross icon), Publicar Proyecto, and Salir.

User Profile:

- User name: User name
- Profile picture: Placeholder for user profile picture.
- Rating: ★★★★☆
- Resumen: A large text area containing placeholder text about the user's skills and experience.
- Contact Information: Fields for País (Ejemplo), Teléfono (9999999), Correo (user@example.org), and Proyectos Realizados (99).
- Skills/Especialidades: HTML5, CSS3, JavaScript, Node.js, Vue.js, SQL, C#, Angular.

Repository List:

A section titled "Repositorio" displaying a list of repository cards, each with a gray placeholder image.

Footer Support Request:

Necesitas soporte al cliente? [Button](#)

Escribenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Footer Text:

Amet minim mollit non deserunt ullamco est sit aliqua dolor do amet sint. Ut officia consequat.

Social Media:

Sobre nosotros [Contactanos](#)

Icons: Placeholder for social media links.

Mensajes

The message composition screen has the same top navigation bar as the other pages.

Message Fields:

- Destinatario
- Título del mensaje
- Asunto
- Mensaje (Large text area)
- Adjuntar archivos (opcional)

Send Button:

[Enviar](#)

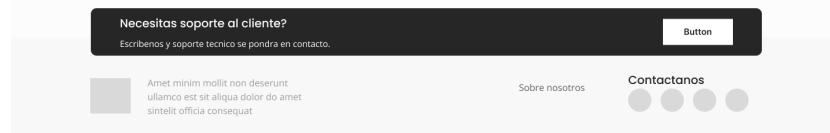
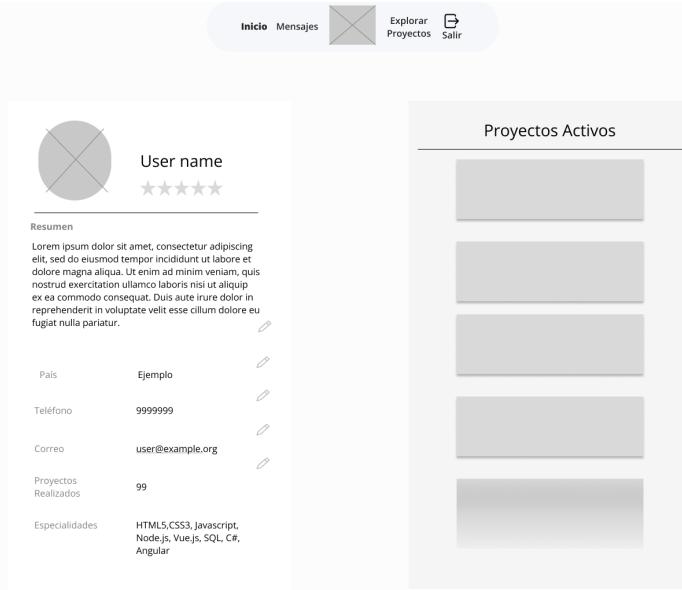
Footer:

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo.

[Contactanos](#)

Icons: Placeholder for social media links.

Vista de Desarrolladores

Inicio

Explorar Proyectos

Filtrar por presupuesto ▾

Usuario de empresa **Título**

Descripción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultricies ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultricies mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

Usuario de empresa **Título**

Descripción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultricies ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultricies mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

Usuario de empresa **Título**

Descripción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultricies ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultricies mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

Usuario de empresa **Título**

Descripción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultricies ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultricies mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

< 1 2 3 4 5 ... 99 >

Necesitas soporte al cliente?
Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Sobre nosotros

Contactanos

Button

Header:

- Explorar Desarrolladores
- Mensajes
-  Inicio
- Publicar Proyecto
-  Salir

User Profile:



User name

Resumen:

Resumen
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur.

País	Ejemplo
Razón Social	Ejemplo
Teléfono	9999999
Correo	user@example.org
Sitio Web	https://www.Example.org
Sector	Ejemplo

Proyectos:

Proyectos

Placeholder for project cards.

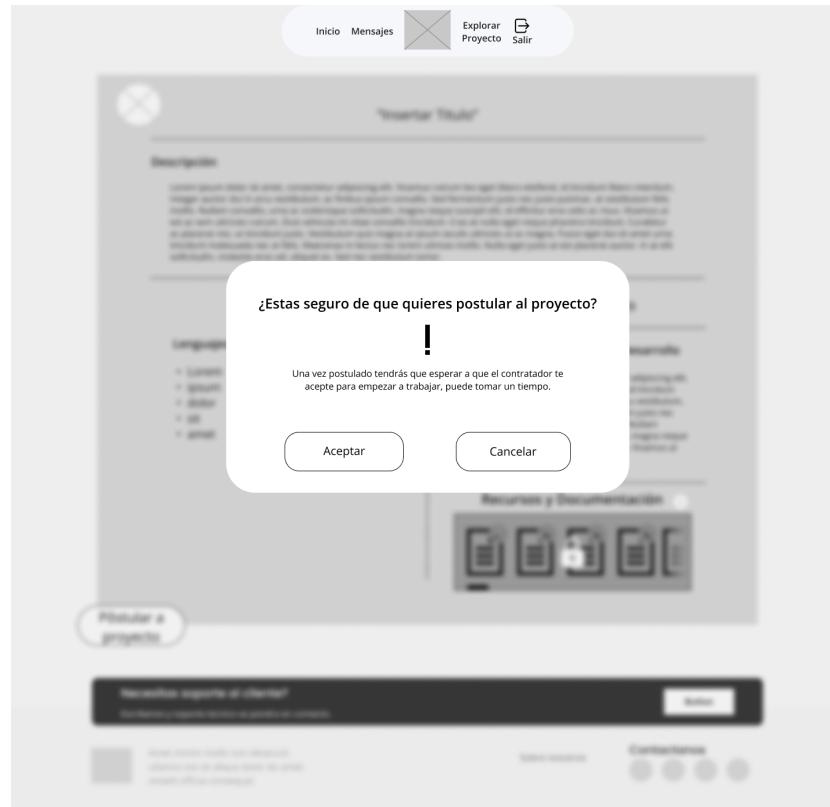
Footer:

Necesitas soporte al cliente?
Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Amet minim mollit non deserunt ullamco est sit aliqua dolor do amet sint elit officia consequat.

Sobre nosotros Contactanos

Postular a Proyecto



Trabajar en Proyecto

The screenshot displays a project management interface. At the top, there's a header with navigation links: Inicio, Mensajes, Explorar Proyecto, and Salir. On the left side, there's a sidebar with a user profile icon and the text "usuario de empresa". Below the sidebar, a message box says "Necesitas soporte al cliente? Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto." The main content area has several sections:

- Description:** A large text area with placeholder text: "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec lecto pulvinar, ac vestibulum nullis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id effictur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultrices ut ac magna. Fusce eget dui sit amet una tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor."
- Tecnologías:** Sub-sections for Lenguajes (Languages) and Frameworks. Both lists include items like "Lorem", "ipsum", "dolor", "sit", and "amet".
- Presupuesto:** \$9999
- Procesos y Metodologías de Desarrollo:** A section with placeholder text about development processes.
- Recursos y Documentación:** An icon representing files or documentation.
- Entregables:** A button labeled "Entregables".

At the bottom, there's a footer with links: "Necesitas soporte al cliente?", "Sobre nosotros", "Contactanos", and social media icons.

Entregables

[Inicio](#) [Mensajes](#)  [Explorar Proyectos](#) 

Cronograma de entregables

Título de proyecto

Nombre de empresa

Entregable n**Descripción**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultrices ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

Fecha límite

Estado

Entregable n**Descripción**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultrices ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

Fecha límite

Estado

Entregable n**Descripción**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultrices ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

Fecha límite

Estado

Entregable n**Descripción**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultrices ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

Fecha límite

Estado

Necesitas soporte al cliente?

Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Button

Amet minim mollit non deserunt
ullamco est sit aliqua dolor do amet
sintelit officia consequat

Sobre nosotros

Contactanos

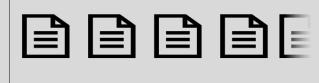
[Inicio](#) [Mensajes](#)  [Publicar Proyecto](#) 

Título de proyecto

Nombre de empresa

Entregable nº #**Descripción**

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultrices ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

Archivos**Necesitas soporte al cliente?**

Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Button

Amet minim mollit non deserunt
ullamco est sit aliqua dolor do amet
sintelit officia consequat

Sobre nosotros

Contactanos



Mensajes

Destinatario

Título del mensaje

Asunto

Mensaje

Adjuntar archivos (opcional)

Enviar

**4.4.2. Web Applications Wireflow Diagrams.**

Wireflow es como se va a navegar por la pagina



[Wireflow Diagrams URL](#)

4.4.2. Web Applications Mock-ups.

Inicio de Sesión

webmaster

Usuario

Contraseña

Iniciar sesión

[Olvidaste tu contraseña?](#)

[Crear Cuenta](#)

Registro

webmaster

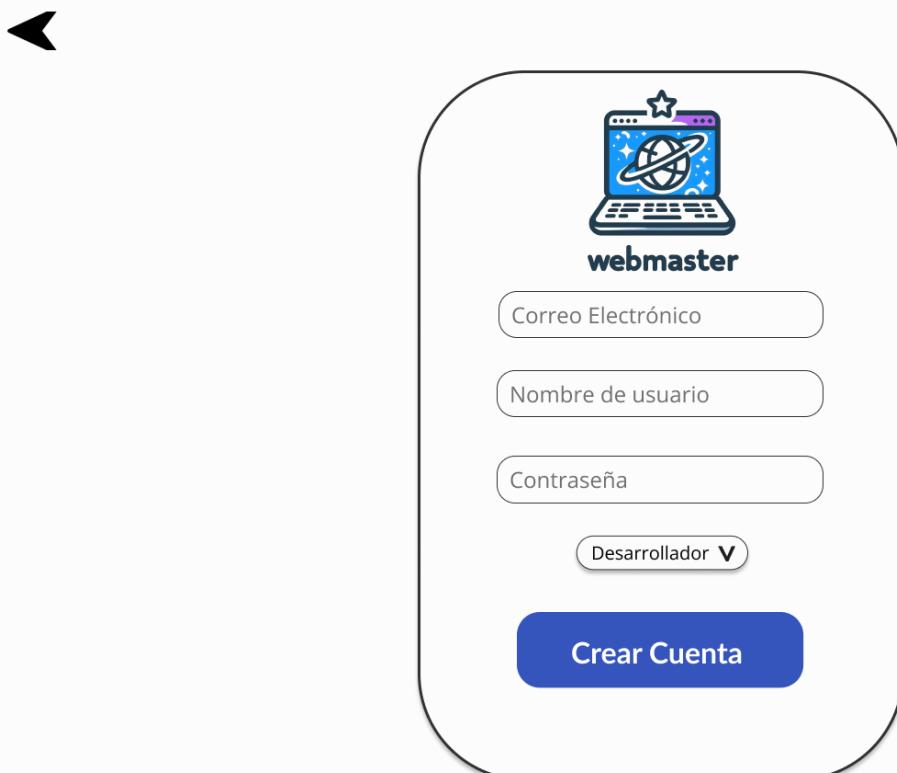
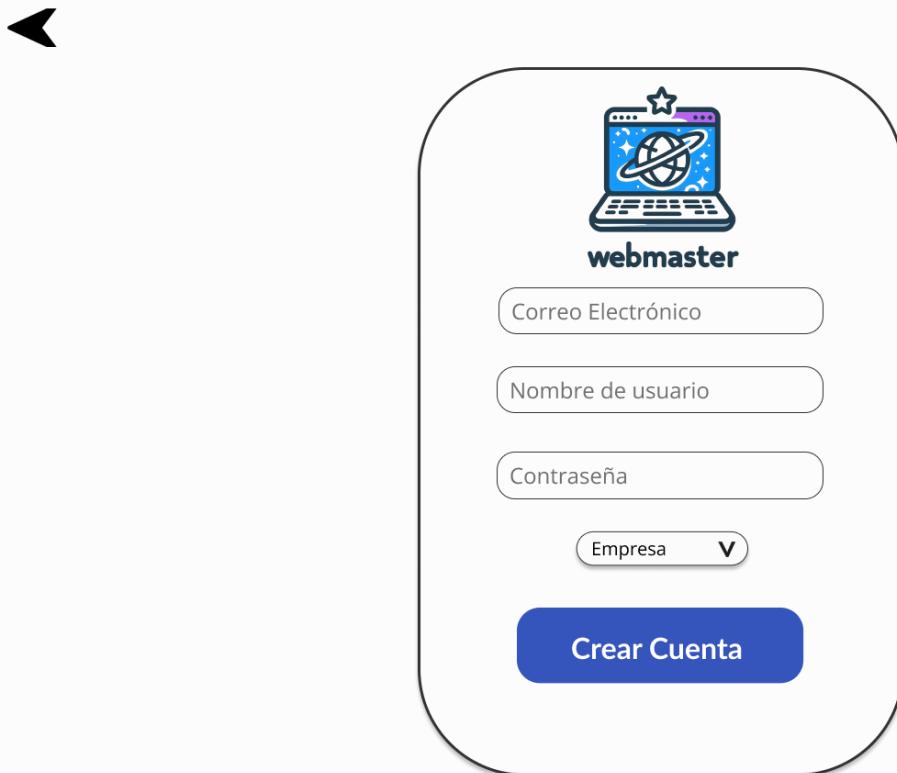
Correo Electrónico

Nombre de usuario

Contraseña

▼
Empresa
Desarrollador

Crear Cuenta



HomePage

The screenshot shows the Geekit.pe homepage. At the top, there is a navigation bar with links: 'Explorar Desarrolladores' (Explore Developers), 'Mensajes' (Messages), 'Inicio' (Home) with a laptop icon, 'Publicar Proyecto' (Publish Project) with a clipboard icon, and 'Salir' (Logout). Below the navigation bar, the user's profile is displayed. The profile picture is a green circular logo with 'GEEK IT!' and glasses. The username is 'Geekit.pe'. A 'Resumen' (Summary) section contains a brief description of the brand: 'Geekit es tu destino para la moda geek. Nos especializamos en ofrecer una selección única de ropa y accesorios para jóvenes apasionados por la cultura pop, los videojuegos, el cine y los cómics. En Geekit, encontrarás prendas que te permiten expresar tu estilo auténtico y tu amor por tus intereses favoritos.' Below this summary, there is a table with the following data:

País	Perú
Razón Social	20405979381
Teléfono	924 830 455
Correo	geekit.pe@gmail.com
Sitio Web	https://geekitpe.com
Sector	Ropa

To the right of the profile section, there is a sidebar titled 'Tus Proyectos' (Your Projects) which lists five projects represented by gray rectangular placeholders. At the bottom of the page, there is a dark footer bar with the following text: 'Necesitas soporte al cliente? Escribenos y soporte técnico se pondrá en contacto.' (Do you need customer support? Write us and technical support will get in touch.) There is a 'Soporte' (Support) button. On the left side of the footer, there is a small icon of a laptop with a star and the text: '© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo' (© 2024 From Zero. All rights reserved. All trademarks belong to their respective owners in the United States and the rest of the world). On the right side, there is a 'Contactanos' (Contact us) section with four white circular icons.

The screenshot shows the Geekit.pe mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Explorar Desarrolladores' (Explore Developers), 'Mensajes' (Messages), 'Inicio' (Home) with a laptop icon, 'Publicar Proyecto' (Publish Project), and 'Salir' (Logout). Below the navigation bar, there is a profile section for 'Geekit.pe' featuring a green circular logo with 'GEEK IT!' and glasses. The profile section includes a 'Resumen' (Summary) block with the following text:

Geekit es tu destino para la moda geek. Nos especializamos en ofrecer una selección única de ropa y accesorios para jóvenes apasionados por la cultura pop, los videojuegos, el cine y los cómics. En Geekit, encontrarás prendas que te permiten expresar tu estilo auténtico y tu amor por tus intereses favoritos.

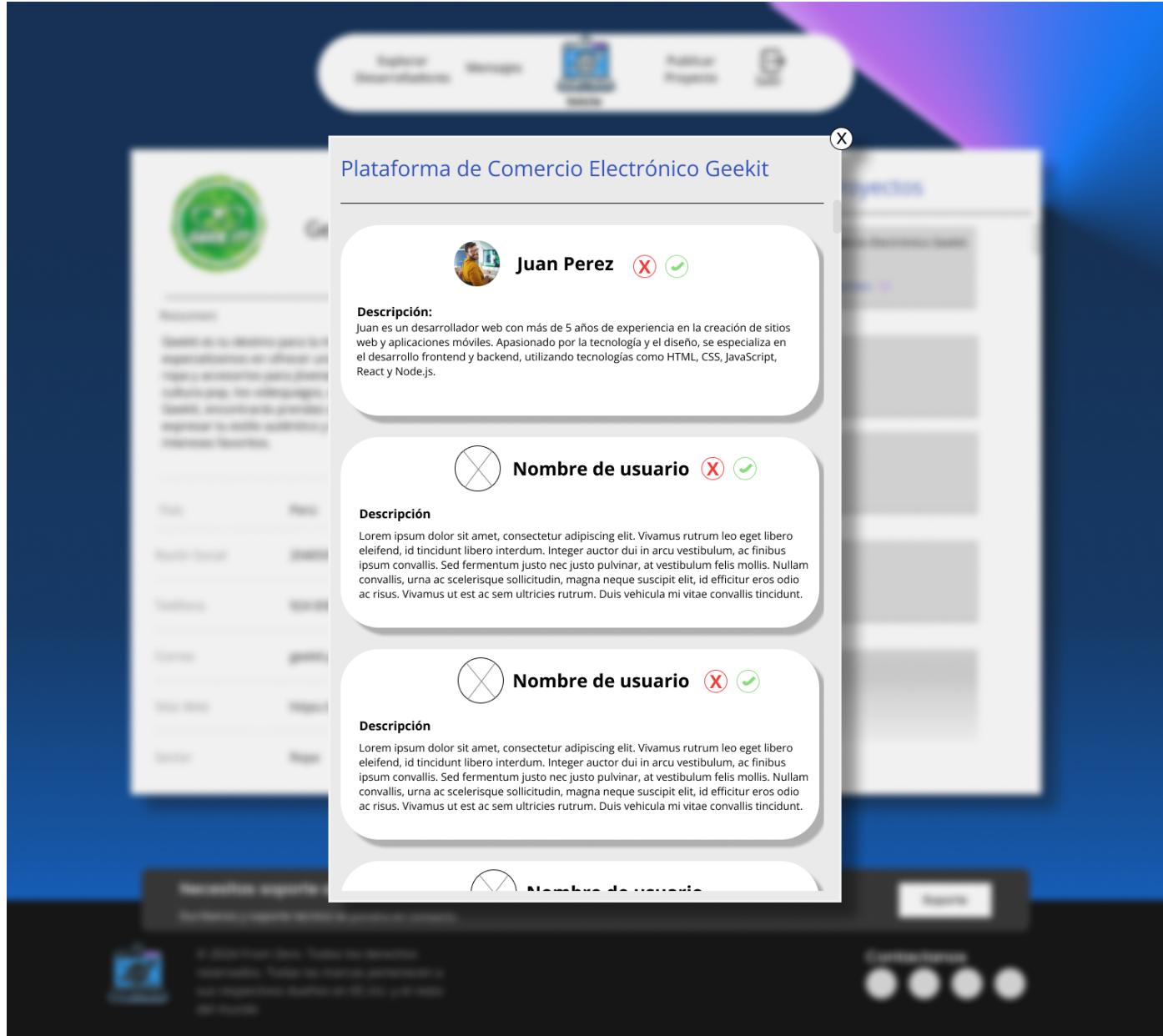
Below the summary, there is a table of contact information:

País	Perú
Razón Social	20405979381
Teléfono	924 830 455
Correo	geekit.pe@gmail.com
Sitio Web	https://geekitpe.com
Sector	Ropa

To the right of the profile section, there is a sidebar titled 'Tus Proyectos' (Your Projects) which lists five items, each represented by a gray box with a small icon and placeholder text: 'Plataforma de Comercio Electrónico Geekit' with 'Postulantes: 12'. The rest of the sidebar is blank.

At the bottom of the screen, there is a dark footer bar with the following elements:

- A 'Soporte' (Support) button.
- A 'Contactanos' (Contact us) section with four white circles.
- A copyright notice: '© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo.'



The screenshot shows the Geekit.pe mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Explorar Desarrolladores' (Explore Developers), 'Mensajes' (Messages), 'Inicio' (Home) with a laptop icon, 'Publicar Proyecto' (Publish Project) with a document icon, and 'Salir' (Logout) with a power-off icon.

The main content area is divided into two sections:

- Left Section (User Profile):** Displays the user's profile picture (Geekit logo), the text 'Geekit.pe', and a 'Resumen' (Summary) section. The summary text reads: "Geekit es tu destino para la moda geek. Nos especializamos en ofrecer una selección única de ropa y accesorios para jóvenes apasionados por la cultura pop, los videojuegos, el cine y los cómics. En Geekit, encontrarás prendas que te permiten expresar tu estilo auténtico y tu amor por tus intereses favoritos." Below this is a table of user information:

País	Perú
Razón Social	20405979381
Teléfono	924 830 455
Correo	geekit.pe@gmail.com
Sitio Web	https://geekitpe.com
Sector	Ropa
- Right Section (Projects):** Titled 'Tus Proyectos' (Your Projects), it displays the text 'Plataforma de Comercio Electrónico Geekit' and a progress bar showing '0 %'. Below the progress bar are four large, empty gray boxes representing project slots.

At the bottom of the screen, there is a dark footer bar with the following elements:

- A 'Soporte' (Support) button.
- The text 'Necesitas soporte al cliente?' (Do you need customer support?) followed by 'Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.' (Write us and technical support will get in touch.)
- A small icon of a laptop with a star on the screen.
- The copyright notice: '© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo.'
- A 'Contactanos' (Contact us) button with four circular icons below it.

ProjectsPage

The screenshot shows the homepage of the Geekit E-commerce Platform. At the top, there's a dark header bar with a logo, navigation links for 'Explorar Desarrolladores', 'Mensajes', 'Inicio' (with a laptop icon), 'Publicar Proyecto', and 'Salir'. Below the header is a large white content area with a green circular logo on the left. The main title 'Plataforma de Comercio Electrónico Geekit' is centered at the top of the content area. A sub-header 'Plataforma de Comercio Electrónico Geekit' follows. A 'Descripción' section contains a paragraph about the platform's purpose: creating an exceptional shopping experience for young geeky fashion enthusiasts. Below this, a 'Tecnologías' section lists 'Lenguajes' (HTML5, CSS3, JavaScript) and 'Frameworks' (React.js, Node.js, Express.js). A 'Presupuesto: \$50,000' section notes the budget assigned for the project. The 'Procesos y Metodologías de Desarrollo' section details a 7-step iterative process from requirements gathering to post-launch support. A 'Recursos y Documentación' section features a document icon with a plus sign. At the bottom, a 'Publicar Proyecto' button is on the left, and a 'Necesitas soporte al cliente?' section with a 'Soprote' button is on the right. The footer includes a copyright notice, a 'Contactanos' section with four icons, and a small logo.

Explorar Desarrolladores Mensajes Inicio Publicar Proyecto Salir

Plataforma de Comercio Electrónico Geekit

Plataforma de Comercio Electrónico Geekit

Descripción

La Plataforma de Comercio Electrónico Geekit es un proyecto destinado a crear una experiencia de compra en línea excepcional para nuestra marca de ropa y accesorios para jóvenes apasionados por la cultura geek. La plataforma debe ofrecer una navegación intuitiva, una interfaz atractiva y funcionalidades que mejoren la experiencia del usuario, desde la búsqueda de productos hasta el proceso de compra y seguimiento de pedidos.

Tecnologías

Lenguajes	Frameworks
• HTML5	• React.js (Frontend)
• CSS3	• Node.js (Backend)
• JavaScript	• Express.js (Backend)

Presupuesto: \$50,000

El presupuesto asignado para este proyecto es de \$50,000 USD, incluyendo el costo de desarrollo, pruebas, implementación y mantenimiento inicial durante los primeros seis meses.

Procesos y Metodologías de Desarrollo

1. Recolección de Requisitos: Definición de requisitos del proyecto en una reunión inicial.
2. Desarrollo Iterativo: Metodología ágil con entregas incrementales para retroalimentación temprana.
3. Diseño de UI/UX: Creación de prototipos de interfaz centrados en usabilidad y estética.
4. Desarrollo Frontend y Backend: Implementación de frontend y backend con código limpio y modular.
5. Pruebas y Control de Calidad: Evaluación exhaustiva en todas las etapas para garantizar calidad.
6. Implementación y Despliegue: Lanzamiento en entorno de producción tras completar desarrollo y pruebas.
7. Mantenimiento y Soporte: Ofrecimiento de soporte continuo, actualizaciones y monitoreo post-lanzamiento.

Recursos y Documentación

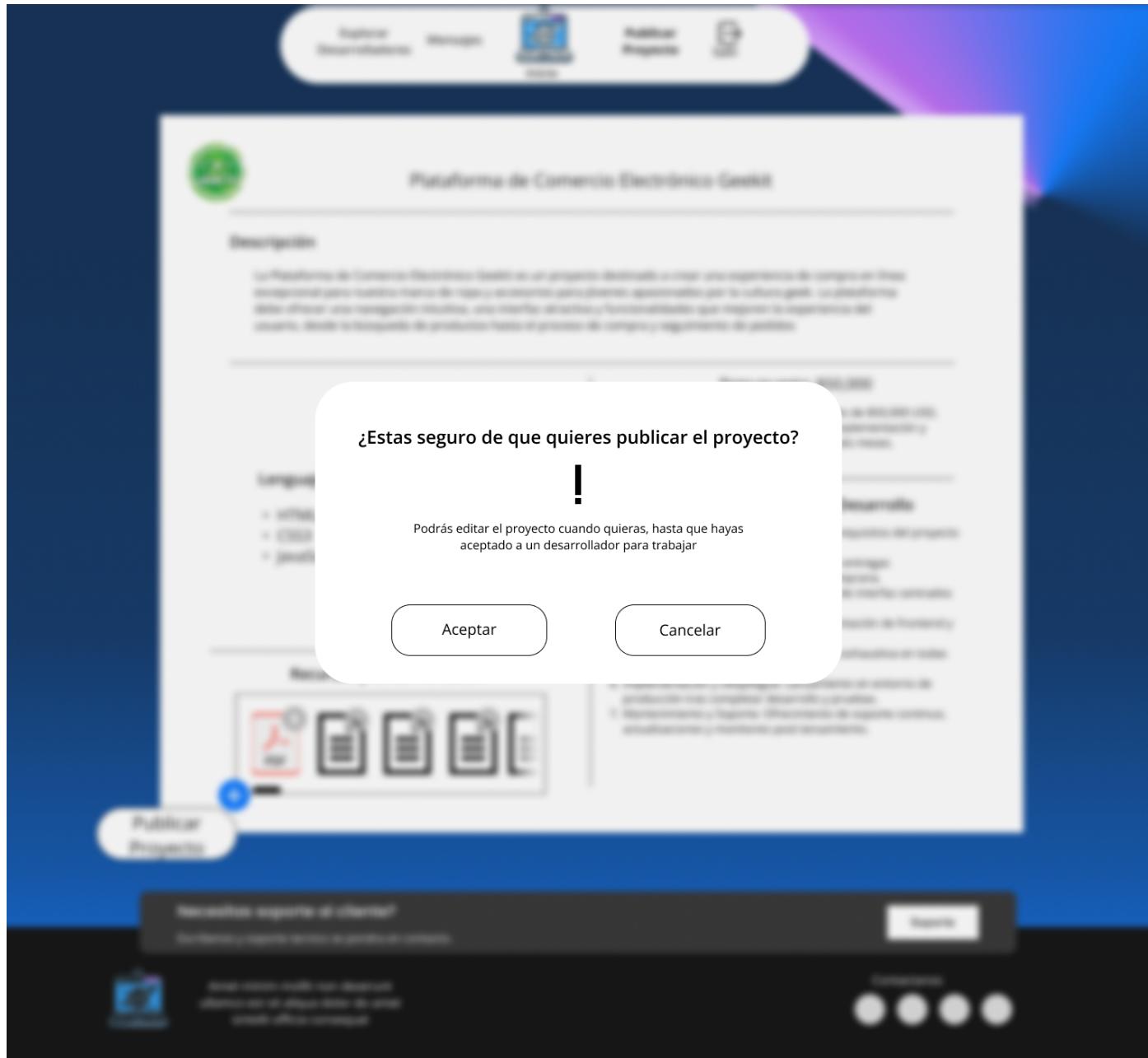
Publicar Proyecto

Necesitas soporte al cliente?

Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos



Deliverables Timeline

Explorar
Desarrolladores Mensajes



Publicar
Proyecto



Inicio

Cronograma de entregables

Plataforma de Comercio Electrónico Geekit
Geekit.pe

Entregable 1: Documento de Especificación de Requisitos del Software (SRS)

Descripción

Este entregable consistirá en un documento detallado que describe los requisitos funcionales y no funcionales de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Incluirá casos de uso, diagramas de flujo, requisitos de usuario, requisitos de sistema y cualquier otra información relevante para guiar el desarrollo del software.



Fecha límite



Estado

Entregable 2: Prototipo Interactivo de la Interfaz de Usuario (UI)

Descripción

Se entregará un prototipo interactivo de la interfaz de usuario de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Este prototipo permitirá a los stakeholders visualizar y navegar por las diferentes pantallas y funcionalidades de la aplicación, proporcionando una representación visual de cómo se verá y funcionará la plataforma final.



Fecha límite



Estado

Entregable 3: Código Fuente del Frontend y Backend

Descripción

Este entregable consistirá en el código fuente del frontend y backend de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Se proporcionará una estructura de directorios organizada, con comentarios claros y limpios en el código para facilitar la comprensión y el mantenimiento futuro.



Fecha límite



Estado

**Necesitas soporte al cliente?**

Escribenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Soporte



© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Sobre nosotros

Contactanos



The screenshot shows the Geekit.electrónico mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Explorar Desarrolladores' (Explore Developers), 'Mensajes' (Messages), a central logo with a star and a laptop, 'Publicar Proyecto' (Publish Project), and 'Salir' (Logout). Below the navigation bar, the title 'Cronograma de entregables' (Delivery Schedule) is displayed, followed by 'Plataforma de Comercio Electrónico Geekit' and 'Geekit.pe'. The main content area displays three cards representing deliverables:

- Entregable 1: Documento de Especificación de Requerimientos del Software (SDR)**: A card with a 'Descripción' section containing a detailed text about the software requirements document, a 'Fecha límite' icon, and a circular progress bar.
- Entregable 2: Prototipo Interactivo de la Interfaz de Usuario (UI)**: A card with a 'X' icon in the top right corner, indicating it is not yet completed or is being edited.
- Entregable 4: Plataforma de Comercio Electrónico Geekit Desplegada y Funcionando**: A card with a 'Descripción' section containing a detailed text about the deployed and functioning platform, a 'Fecha límite' icon, and a circular progress bar. This card also features a 'Confirmar' (Confirm) button at the bottom.

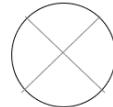
At the bottom of the screen, there is a large blue button with a white plus sign (+). Below this button, a dark banner displays the text 'Revisar los entregables al cliente' (Review deliveries to the client) and 'Entregar el proyecto dentro de un plazo de 10 días' (Deliver the project within 10 days). The banner also includes a QR code and four circular icons representing different project stages.

The screenshot shows the homepage of the Geekit.electronics website. At the top, there's a navigation bar with links for 'Explorar Desarrolladores', 'Mensajes', 'Inicio' (with a laptop icon), 'Publicar Proyecto', and 'Salir'. Below the navigation is the website's name 'Plataforma de Comercio Electrónico Geekit' and its URL 'Geekit.pe'. A large white box contains the title 'Entregable n° 1'. Underneath, a section titled 'Descripción de entrega' includes a detailed paragraph about the Software Requirements Specification (SRS) document. Below this is a section titled 'Archivos' with five document icons.

The screenshot shows the footer section of the website. It features a 'Necesitas soporte al cliente?' button, a 'Soporte' button, and a message 'Escribenos y soporte tecnico se pondra en contacto.' Below this is a copyright notice: '© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo'. To the right are links for 'Sobre nosotros' and 'Contactanos' with four circular icons.

The screenshot shows two developer profiles. The first profile for 'Juan Perez' features a photo of a man, the name 'Juan Perez', and a 'Descripción' section stating he is a web developer with experience in frontend and backend technologies. The second profile, which is partially visible, has a placeholder image and the name 'Nombre de usuario' with a 'Descripción' section containing placeholder text.

ut vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt.



Nombre de usuario

Descripción

LoREM ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt.



Nombre de usuario

Descripción

LoREM ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt.

< 1 2 3 4 5 ... 99 >

Necesitas soporte al cliente?

Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

[Soporte](#)



© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos



The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for 'Explorar Desarrolladores' (Explore Developers), 'Mensajes' (Messages), 'Inicio' (Home) with a laptop icon, 'Publicar Proyecto' (Publish Project), and 'Salir' (Logout) with a door icon.

Profile View:

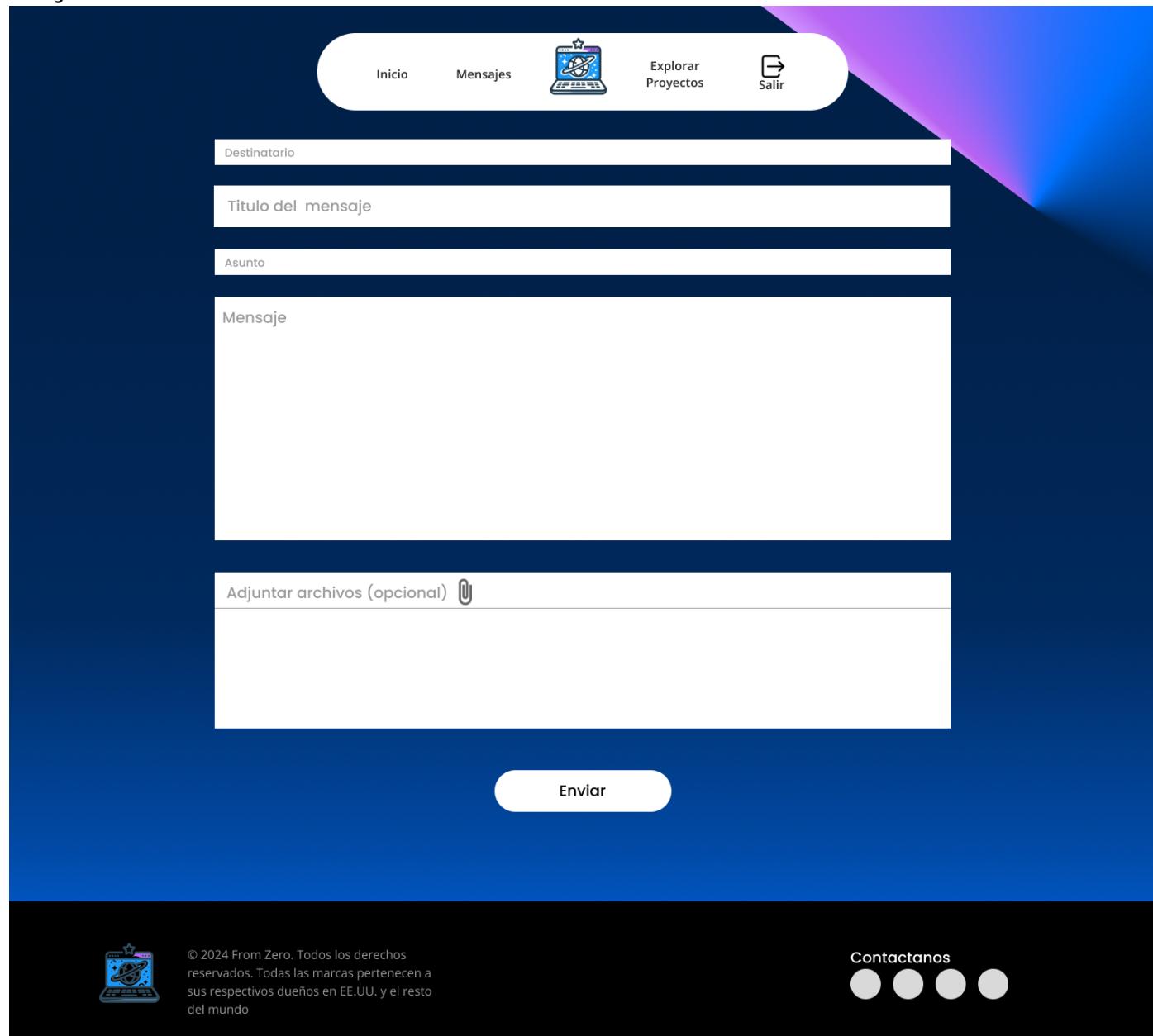
- User Picture:** A circular profile picture of a man with a beard and glasses, wearing a yellow shirt.
- Name:** Juan Perez
- Ratings:** Five yellow stars.
- Summary:** Juan es un desarrollador web con más de 5 años de experiencia en la creación de sitios web y aplicaciones móviles. Apasionado por la tecnología y el diseño, se especializa en el desarrollo frontend y backend, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, React y Node.js.
- Information Cards:**
 - País: Peru
 - Teléfono: +51 999999999
 - Correo: juan.perez@example.com
 - Proyectos Realizados: 99
 - Especialidades: HTML5,CSS3, Javascript, Node.js, Express, MongoDB, MySQL

Repository View:

- Title:** Repositorio
- Content:** Five large, empty gray rectangular boxes representing repository items.

Footer:

- Support Section:** Includes a 'Button' button and text: 'Necesitas soporte al cliente? Escribenos y soporte tecnico se pondra en contacto.'
- Copyright:** © 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo.
- Contact Us:** Includes a 'Contactanos' button and four circular icons.

Messages**Desarrolladores**

HomePage

The screenshot shows the homepage of a professional networking or project management application. At the top, there's a navigation bar with links for 'Inicio' (Home), 'Mensajes' (Messages), 'Explorar Proyectos' (Explore Projects), and 'Salir' (Logout). Below the navigation is a profile card for a user named 'Juan Perez'. The profile includes a circular profile picture of a smiling man, the name 'Juan Perez', a 5-star rating icon, and a 'Resumen' section. The summary text states: 'Juan es un desarrollador web con más de 5 años de experiencia en la creación de sitios web y aplicaciones móviles. Apasionado por la tecnología y el diseño, se especializa en el desarrollo frontend y backend, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, React y Node.js.' Below the summary are five data cards with edit icons: 'País' (Peru), 'Teléfono' (+51 999999999), 'Correo' (juan.perez@example.com), 'Proyectos Realizados' (99), and 'Especialidades' (HTML5,CSS3,Javascript,Node.js,Express,MongoDB,MySQL). To the right of the profile card is a sidebar titled 'Proyectos Activos' which lists five placeholder projects. At the bottom, there's a support section with a 'Soporte' button, a copyright notice, and a 'Contactanos' section with four social media icons.

Inicio Mensajes Explorar Proyectos Salir

Juan Perez

Resumen

Juan es un desarrollador web con más de 5 años de experiencia en la creación de sitios web y aplicaciones móviles. Apasionado por la tecnología y el diseño, se especializa en el desarrollo frontend y backend, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, React y Node.js.

País Peru

Teléfono +51 999999999

Correo juan.perez@example.com

Proyectos Realizados 99

Especialidades HTML5,CSS3,Javascript,Node.js,Express,MongoDB,MySQL

Necesitas soporte al cliente?

Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Soporte

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos

The screenshot shows a mobile application interface for creating a resume. At the top, there is a navigation bar with links for 'Inicio', 'Mensajes', 'Explorar Proyectos', and 'Salir'. Below the navigation bar, on the left, is a profile section for 'Juan Perez' featuring a circular profile picture of a smiling man, a 5-star rating icon, and the name 'Juan Perez' followed by five yellow stars. A 'Resumen' section contains a bio: 'Juan es un desarrollador web con más de 5 años de experiencia en la creación de sitios web y aplicaciones móviles. Apasionado por la tecnología y el diseño, se especializa en el desarrollo frontend y backend, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, React y Node.js.' Below this are sections for 'País' (Peru), 'Teléfono' (+51 999999999), 'Correo' (juan.perez@example.com), 'Proyectos Realizados' (99), and 'Especialidades' (HTML5,CSS3,Javascript,Node.js,Express,MongoDB,MySQL). On the right, there is a sidebar titled 'Proyectos Activos' showing a single item: 'Plataforma de Comercio Electrónico Geekit' with a 'Geekit.pe' logo and a link 'Postulacion activa'. At the bottom, there is a support section with a 'Soporte' button, a copyright notice for '© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo', and a 'Contactanos' section with four social media icons.

Inicio Mensajes Explorar Proyectos Salir

Juan Perez

Resumen

Juan es un desarrollador web con más de 5 años de experiencia en la creación de sitios web y aplicaciones móviles. Apasionado por la tecnología y el diseño, se especializa en el desarrollo frontend y backend, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, React y Node.js.

País Peru

Teléfono +51 999999999

Correo juan.perez@example.com

Proyectos Realizados 99

Especialidades HTML5,CSS3,Javascript,Node.js,Express,MongoDB,MySQL

Proyectos Activos

Plataforma de Comercio Electrónico Geekit Geekit.pe Postulacion activa

Necesitas soporte al cliente?

Escribenos y soporte tecnico se pondra en contacto.

Soporte

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with icons for Inicio, Mensajes, Explorar Proyectos, and Salir. Below this is a profile card for "Juan Perez" with a circular profile picture of a smiling man, a 5-star rating icon, and the name "Juan Perez". The profile card includes a "Resumen" section with a biography: "Juan es un desarrollador web con más de 5 años de experiencia en la creación de sitios web y aplicaciones móviles. Apasionado por la tecnología y el diseño, se especializa en el desarrollo frontend y backend, utilizando tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, React y Node.js." Below the biography are several data fields with edit icons: País (Peru), Teléfono (+51 999999999), Correo (juan.perez@example.com), Proyectos Realizados (99), and Especialidades (HTML5,CSS3,Javascript,Node.js,Express,MongoDB,MySQL). To the right of the profile card is a sidebar titled "Proyectos Activos" which lists "Plataforma de Comercio Electrónico Geekit" with a progress bar at 0%.

The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a dark header with a "Soporte" button. Below it is a "Necesitas soporte al cliente?" section with a "Escribenos" button. On the left is a logo of a laptop with a gear and the text "© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo". On the right is a "Contactanos" section with four circular icons. Below this is a "Browse Projects" section with a navigation bar and a "Filtrar por presupuesto" button. The main content area features a project card for "Plataforma de Comercio Electrónico Geekit" with a logo, the title "Plataforma de Comercio Electrónico Geekit", a "Descripción" section with text about creating an exceptional shopping experience for young geek culture enthusiasts, and a "Usuario de empresa" section with a crossed-out icon and the text "Titulación".

est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultricies ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.



Usuario de empresa

Título

Descripción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultricies ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.



Usuario de empresa

Título

Descripción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultricies ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.



Usuario de empresa

Título

Descripción

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Vivamus rutrum leo eget libero eleifend, id tincidunt libero interdum. Integer auctor dui in arcu vestibulum, ac finibus ipsum convallis. Sed fermentum justo nec justo pulvinar, at vestibulum felis mollis. Nullam convallis, urna ac scelerisque sollicitudin, magna neque suscipit elit, id efficitur eros odio ac risus. Vivamus ut est ac sem ultricies rutrum. Duis vehicula mi vitae convallis tincidunt. Cras at nulla eget neque pharetra tincidunt. Curabitur ac placerat nisi, ut tincidunt justo. Vestibulum quis magna at ipsum iaculis ultricies ut ac magna. Fusce eget dui sit amet urna tincidunt malesuada nec at felis. Maecenas in lectus nec lorem ultrices mollis. Nulla eget justo at est placerat auctor. In at elit sollicitudin, molestie eros vel, aliquet ex. Sed nec vestibulum tortor.

< 1 2 3 4 5 ... 99 >



© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos



The screenshot shows a mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with five items: 'Inicio' (Home), 'Mensajes' (Messages), a central icon of a laptop with a star, 'Explorar Proyectos' (Explore Projects), and 'Salir' (Logout) with an arrow icon.

The main content area on the left displays a profile for 'Geekit.pe'. It features a circular logo with the text 'GEEK IT!' and a pair of glasses. Below the logo, the text 'Geekit.pe' is displayed. A horizontal line separates this from the 'Resumen' section.

Resumen

Geekit es tu destino para la moda geek. Nos especializamos en ofrecer una selección única de ropa y accesorios para jóvenes apasionados por la cultura pop, los videojuegos, el cine y los cómics. En Geekit, encontrarás prendas que te permiten expresar tu estilo auténtico y tu amor por tus intereses favoritos.

A horizontal line follows this text.

Below the summary, there is a table of information:

País	Perú
Razón Social	20405979381
Teléfono	924 830 455
Correo	geekit.pe@gmail.com
Sitio Web	https://geekitpe.com
Sector	Ropa

To the right of the profile, there is a vertical sidebar titled 'Proyectos' (Projects). It contains five large, light-gray rectangular boxes, each representing a project card.

At the bottom of the screen, there is a black footer bar. On the left side of the footer, there is a small icon of a laptop with a star. Next to it is the copyright notice: © 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo.

On the right side of the footer, the text 'Contactanos' (Contact us) is followed by four small, light-gray circular icons.

Apply for Job

The screenshot shows a job application interface for a project titled "Plataforma de Comercio Electrónico Geekit". The top navigation bar includes links for "Inicio", "Mensajes", "Explorar Proyectos", and "Salir". A logo for "GEEK IT!" is visible on the left. The main content area contains a "Descripción" section with a paragraph about the project's purpose and user experience goals. Below it is a "Tecnologías" section listing "Lenguajes" (HTML5, CSS3, JavaScript) and "Frameworks" (React.js, Node.js, Express.js). A "Presupuesto: \$50,000" section notes the budget allocation. The "Procesos y Metodologías de Desarrollo" section details a 7-step iterative process from requirements collection to post-launch support. A "Recursos y Documentación" section features a document icon. A sidebar on the left has a "Postular a Proyecto" button. At the bottom, there's a "Necesitas soporte al cliente?" section with a "Soporte" button, a copyright notice, and a "Contactanos" section with four social media icons.

Plataforma de Comercio Electrónico Geekit

Descripción

La Plataforma de Comercio Electrónico Geekit es un proyecto destinado a crear una experiencia de compra en línea excepcional para nuestra marca de ropa y accesorios para jóvenes apasionados por la cultura geek. La plataforma debe ofrecer una navegación intuitiva, una interfaz atractiva y funcionalidades que mejoren la experiencia del usuario, desde la búsqueda de productos hasta el proceso de compra y seguimiento de pedidos.

Tecnologías

Lenguajes	Frameworks
• HTML5	• React.js (Frontend)
• CSS3	• Node.js (Backend)
• JavaScript	• Express.js (Backend)

Presupuesto: \$50,000

El presupuesto asignado para este proyecto es de \$50,000 USD, incluyendo el costo de desarrollo, pruebas, implementación y mantenimiento inicial durante los primeros seis meses.

Procesos y Metodologías de Desarrollo

1. Recolección de Requisitos: Definición de requisitos del proyecto en una reunión inicial.
2. Desarrollo Iterativo: Metodología ágil con entregas incrementales para retroalimentación temprana.
3. Diseño de UI/UX: Creación de prototipos de interfaz centrados en usabilidad y estética.
4. Desarrollo Frontend y Backend: Implementación de frontend y backend con código limpio y modular.
5. Pruebas y Control de Calidad: Evaluación exhaustiva en todas las etapas para garantizar calidad.
6. Implementación y Despliegue: Lanzamiento en entorno de producción tras completar desarrollo y pruebas.
7. Mantenimiento y Soporte: Ofrecimiento de soporte continuo, actualizaciones y monitoreo post-lanzamiento.

Recursos y Documentación

Postular a Proyecto

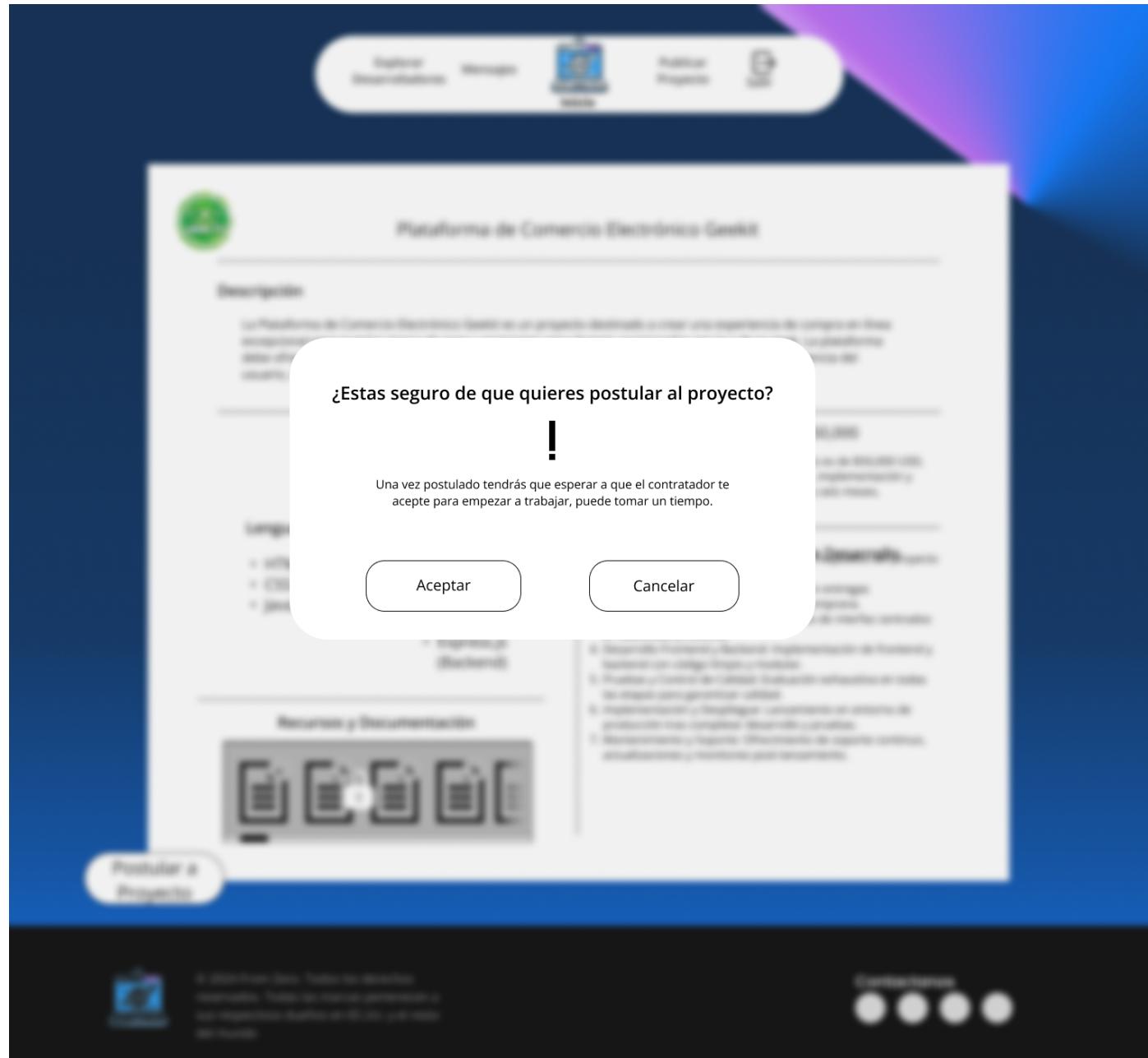
Necesitas soporte al cliente?

Escríbenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Soporte

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos



Inicio Mensajes  Explorar Proyectos Salir

 Entregables

Plataforma de Comercio Electrónico Geekit

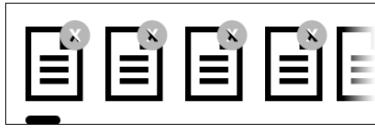
Descripción

La Plataforma de Comercio Electrónico Geekit es un proyecto destinado a crear una experiencia de compra en línea excepcional para nuestra marca de ropa y accesorios para jóvenes apasionados por la cultura geek. La plataforma debe ofrecer una navegación intuitiva, una interfaz atractiva y funcionalidades que mejoren la experiencia del usuario, desde la búsqueda de productos hasta el proceso de compra y seguimiento de pedidos.

Tecnologías

Lenguajes	Frameworks
<ul style="list-style-type: none">HTML5CSS3JavaScript	<ul style="list-style-type: none">React.js (Frontend)Node.js (Backend)Express.js (Backend)

Recursos y Documentación



Presupuesto: \$50,000

El presupuesto asignado para este proyecto es de \$50,000 USD, incluyendo el costo de desarrollo, pruebas, implementación y mantenimiento inicial durante los primeros seis meses.

Procesos y Metodologías de Desarrollo

1. Recolección de Requisitos: Definición de requisitos del proyecto en una reunión inicial.
2. Desarrollo Iterativo: Metodología ágil con entregas incrementales para retroalimentación temprana.
3. Diseño de UI/UX: Creación de prototipos de interfaz centrados en usabilidad y estética.
4. Desarrollo Frontend y Backend: Implementación de frontend y backend con código limpio y modular.
5. Pruebas y Control de Calidad: Evaluación exhaustiva en todas las etapas para garantizar calidad.
6. Implementación y Despliegue: Lanzamiento en entorno de producción tras completar desarrollo y pruebas.
7. Mantenimiento y Soporte: Ofrecimiento de soporte continuo, actualizaciones y monitoreo post-lanzamiento.

 © 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos 

Deliverables Timeline[Inicio](#)[Mensajes](#)[Explorar Proyectos](#)[Salir](#)

Cronograma de entregables

Plataforma de Comercio Electrónico Geekit
Geekit.pe

Entregable 1: Documento de Especificación de Requisitos del Software (SRS)

Descripción

Este entregable consistirá en un documento detallado que describe los requisitos funcionales y no funcionales de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Incluirá casos de uso, diagramas de flujo, requisitos de usuario, requisitos de sistema y cualquier otra información relevante para guiar el desarrollo del software.



Fecha límite



Estado

Entregable 2: Prototipo Interactivo de la Interfaz de Usuario (UI)

Descripción

Se entregará un prototipo interactivo de la interfaz de usuario de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Este prototipo permitirá a los stakeholders visualizar y navegar por las diferentes pantallas y funcionalidades de la aplicación, proporcionando una representación visual de cómo se verá y funcionará la plataforma final.



Fecha límite



Estado

Entregable 3: Código Fuente del Frontend y Backend

Descripción

Este entregable consistirá en el código fuente del frontend y backend de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Se proporcionará una estructura de directorios organizada, con comentarios claros y limpios en el código para facilitar la comprensión y el mantenimiento futuro.



Fecha límite



Estado

Entregable 4: Plataforma de Comercio Electrónico Geekit Desplegada y Funcionando

Descripción

Se entregará la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit completamente desplegada y funcionando en un entorno de producción. Esto incluirá el hosting del sitio web, la configuración de la base de datos, la implementación de medidas de seguridad y cualquier otro aspecto necesario para que la plataforma esté lista para su lanzamiento y uso por parte de los usuarios finales.



Fecha límite



Estado



© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

[Contactanos](#)

Nombre de empresa

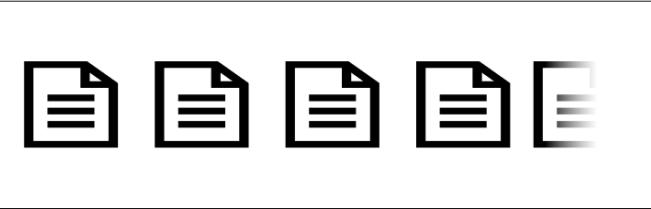
Inicio Mensajes Explorar Proyectos Salir

Entregable nº 1

Descripción de entrega

Este primer entregable es el resultado de un meticuloso proceso de análisis y documentación de los requisitos del software para la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. El Documento de Especificación de Requisitos del Software (SRS) proporciona una descripción detallada de las necesidades y expectativas del cliente, incluyendo los requisitos funcionales y no funcionales del sistema. Este documento servirá como la piedra angular para todo el proceso de desarrollo, proporcionando una guía clara y completa para el diseño, implementación y pruebas del software. Contiene casos de uso, diagramas de flujo, requisitos de usuario y sistema, así como cualquier otra información relevante para asegurar que el producto final cumpla con las expectativas del cliente y los usuarios finales. El SRS es un punto de referencia crucial para garantizar la alineación entre el equipo de desarrollo y los stakeholders del proyecto, estableciendo una base sólida para el éxito del proyecto.

Archivos

+ 

 © 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos 

Messages

The screenshot shows a mobile application interface for sending messages. At the top, there is a navigation bar with five items: 'Inicio', 'Mensajes' (which is highlighted), 'Explorar Proyectos', and 'Salir'. Below the navigation bar are four input fields: 'Destinatario', 'Titulo del mensaje', 'Asunto', and 'Mensaje'. The 'Mensaje' field is a large text area. Below these fields is a section for attachments with the placeholder 'Adjuntar archivos (opcional)' and a paperclip icon. At the bottom center is a large, rounded rectangular button labeled 'Enviar'. The background features a dark blue gradient with a purple-to-blue diagonal stripe. The footer is black and contains the From Zero logo (a laptop with a star and gear icon), the copyright notice '© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo', a 'Enviar' button, and a 'Contactanos' section with four circular icons.

Destinatario

Titulo del mensaje

Asunto

Mensaje

Adjuntar archivos (opcional)

Enviar

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos

Support

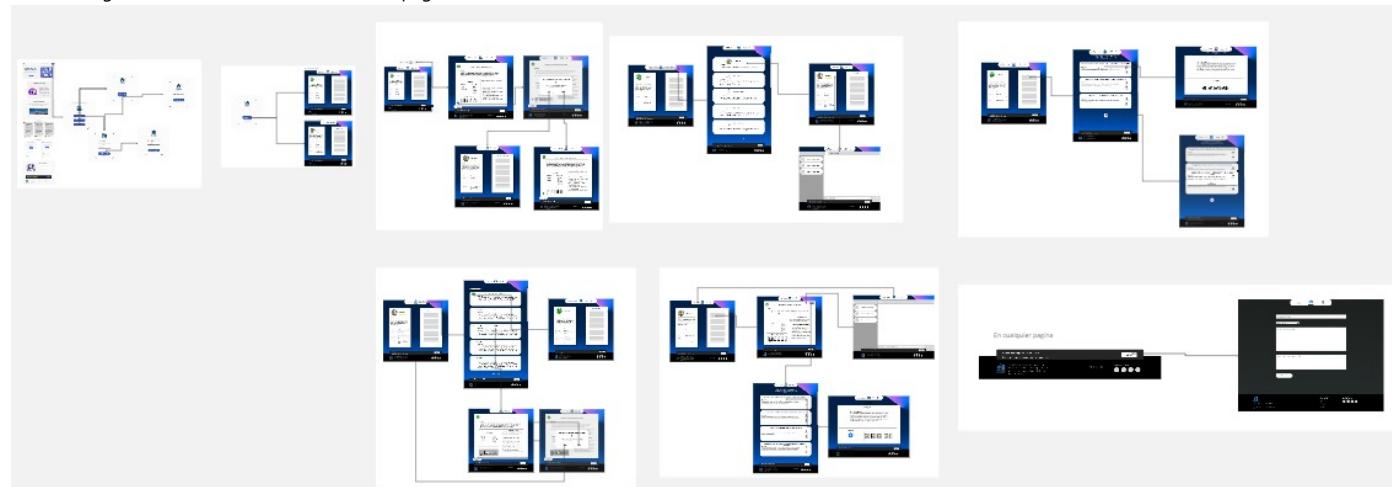
The screenshot shows a dark-themed web application for submitting support tickets. At the top, there are two buttons: "Volver al Inicio" (Return to Home) with a laptop icon and "Salir" (Logout) with a right-pointing arrow icon. Below these are three input fields: "Titulo del problema" (Problem title), "Tipo de Problema" (Problem type, with a dropdown arrow), and "Descripcion del problema" (Description of the problem). There is also a section for "Adjuntar archivos (opcional)" (Optional attachments) with a file icon. At the bottom center is a large "Enviar" (Send) button.

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados. Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

Contactanos

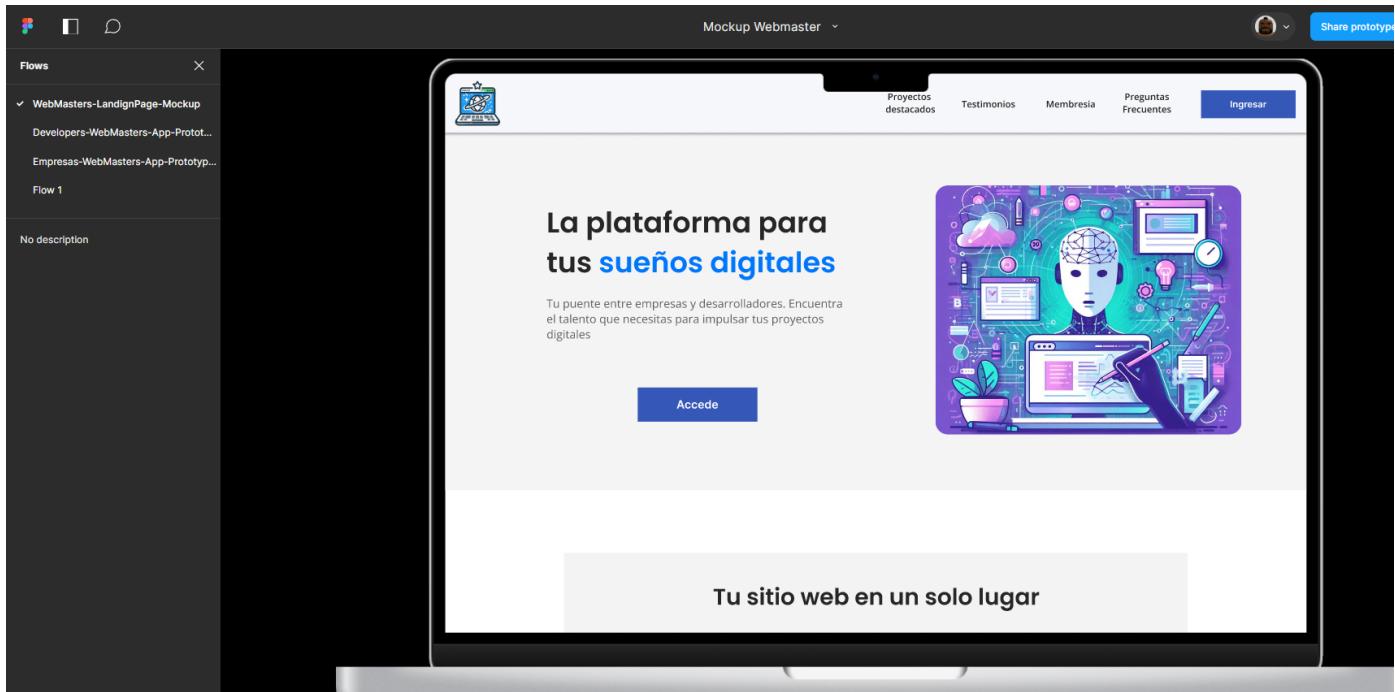
4.4.3. Web Applications User Flow Diagrams.

un flow diagram de como el usuario utilizara la pagina



User Flow Diagrams URL

4.5. Web Applications Prototyping.

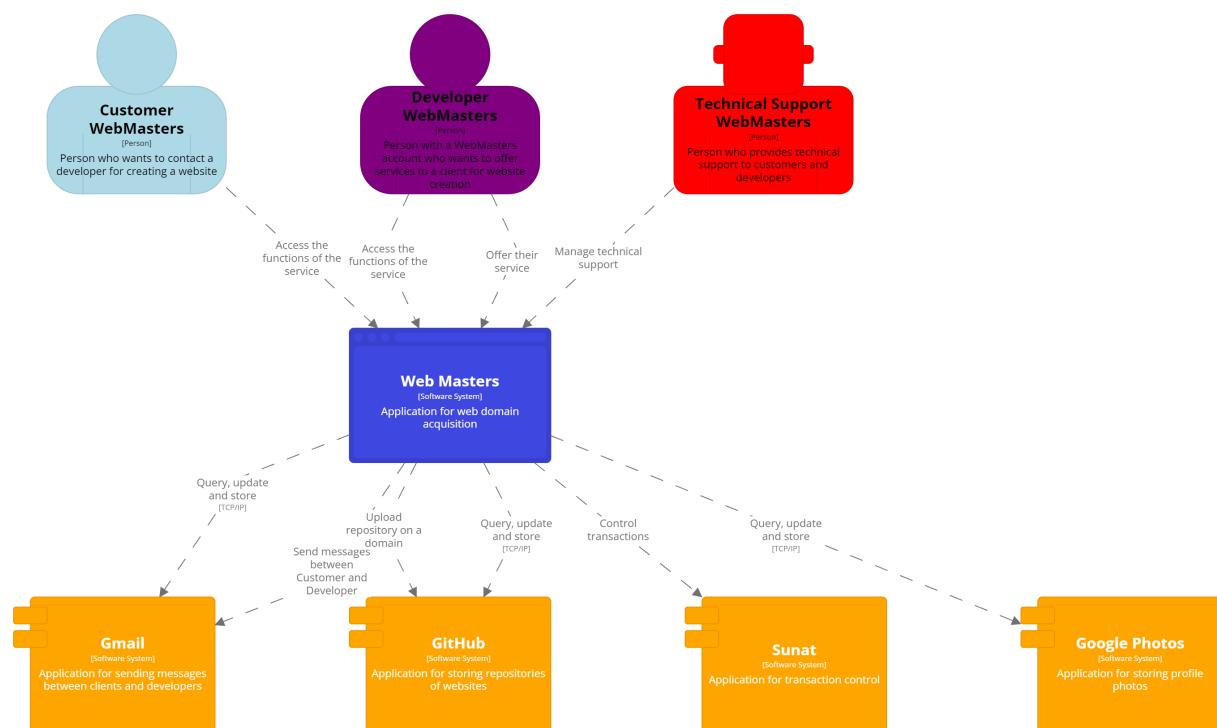


[URL del Prototipo \(Hecho en figma\)](#)

[URL de video de flujos de interaccion](#)

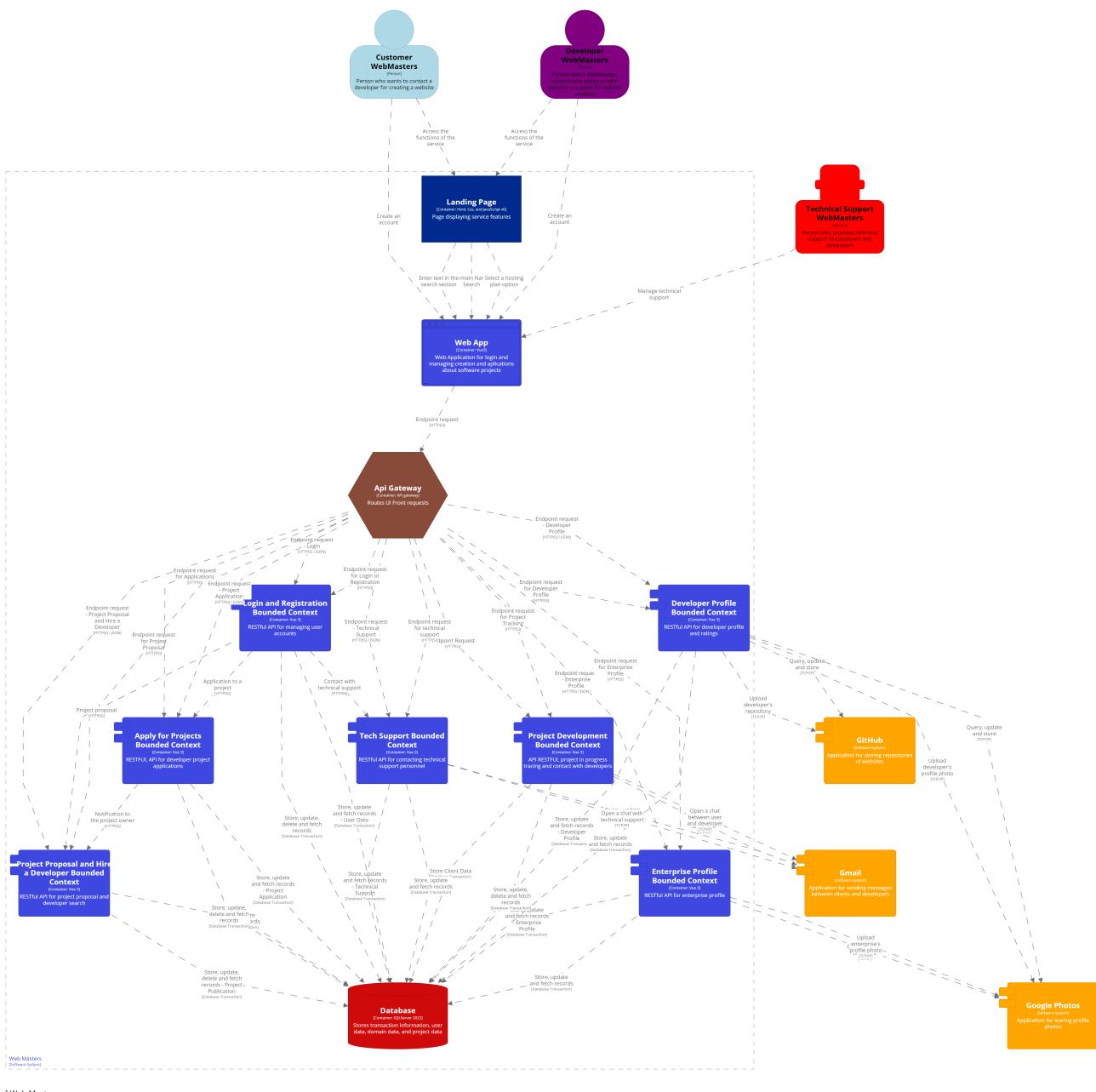
4.6. Domain-Driven Software Architecture.

4.6.1. Software Architecture Context Diagram.



[System Context] Web Masters
Context System
sábado, 13 de abril de 2024, 21:39 hora estándar de Perú

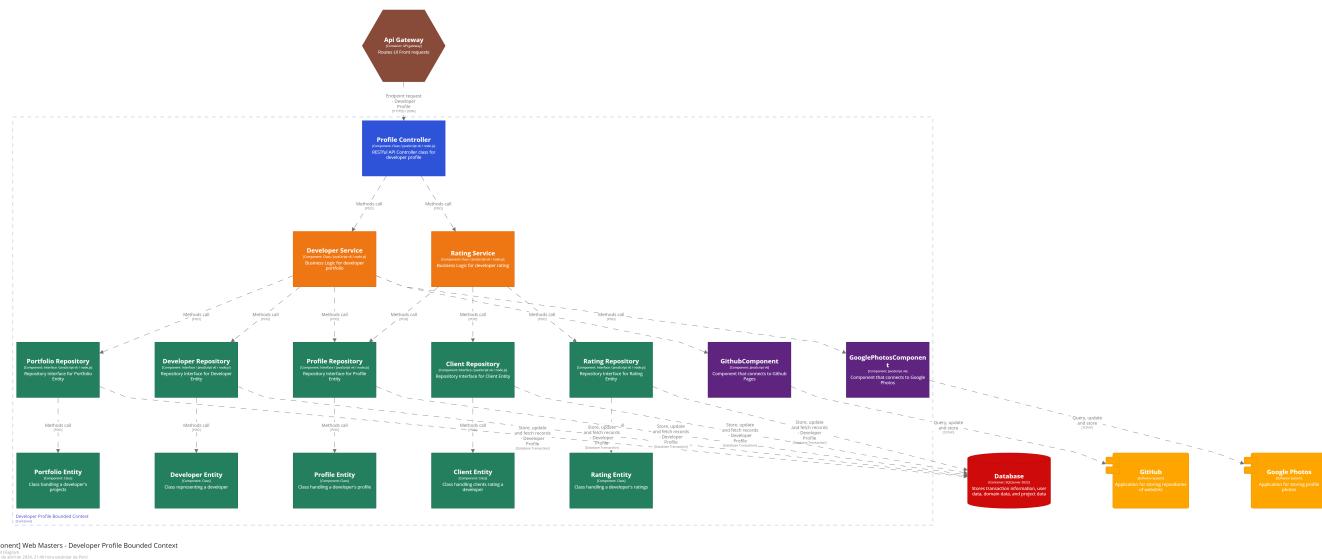
4.6.2. Software Architecture Container Diagrams.



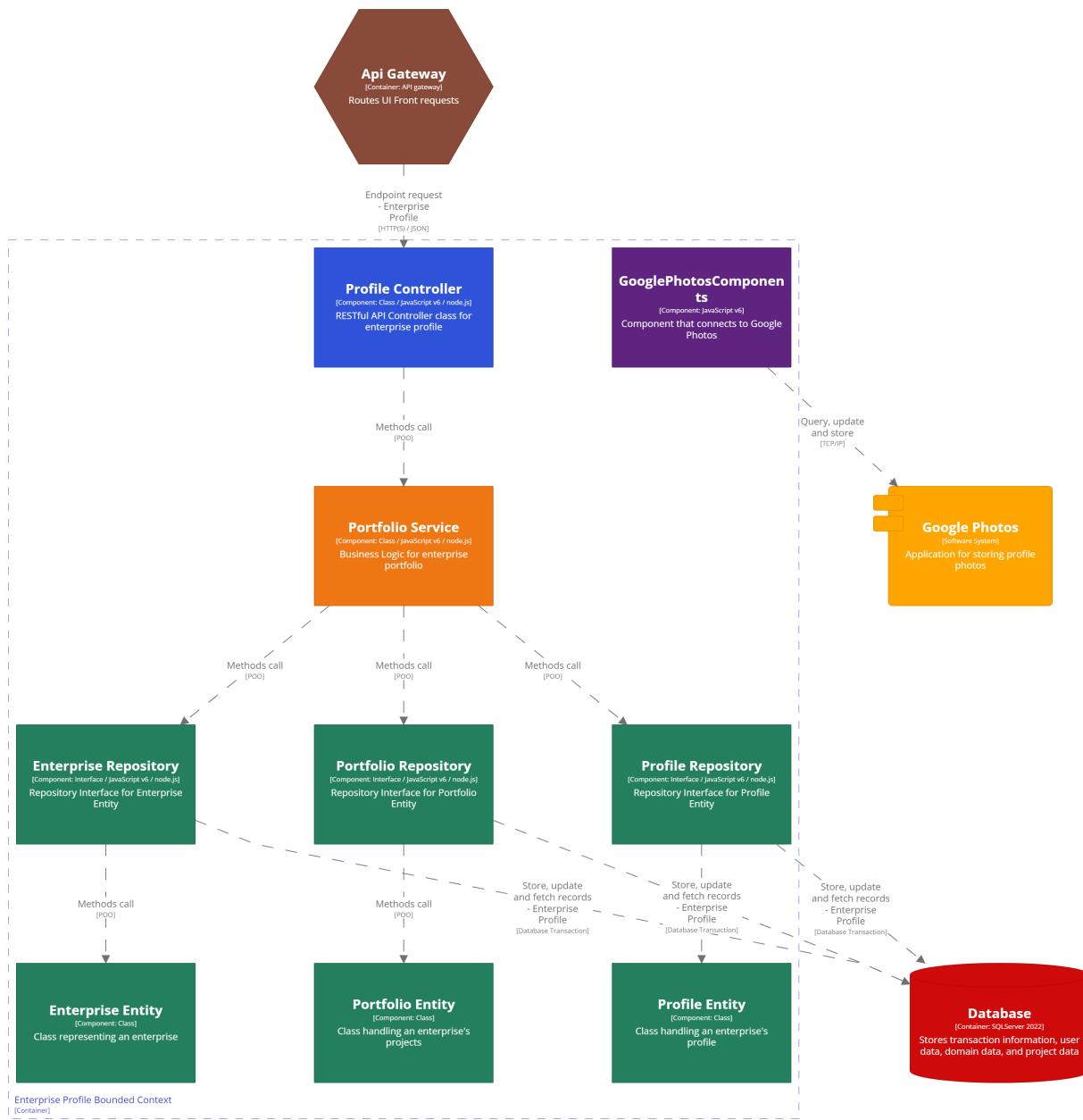
4.6.3. Software Architecture Components Diagrams.

Login and Registration Bounded Context

**Developer Profile Bounded Context**



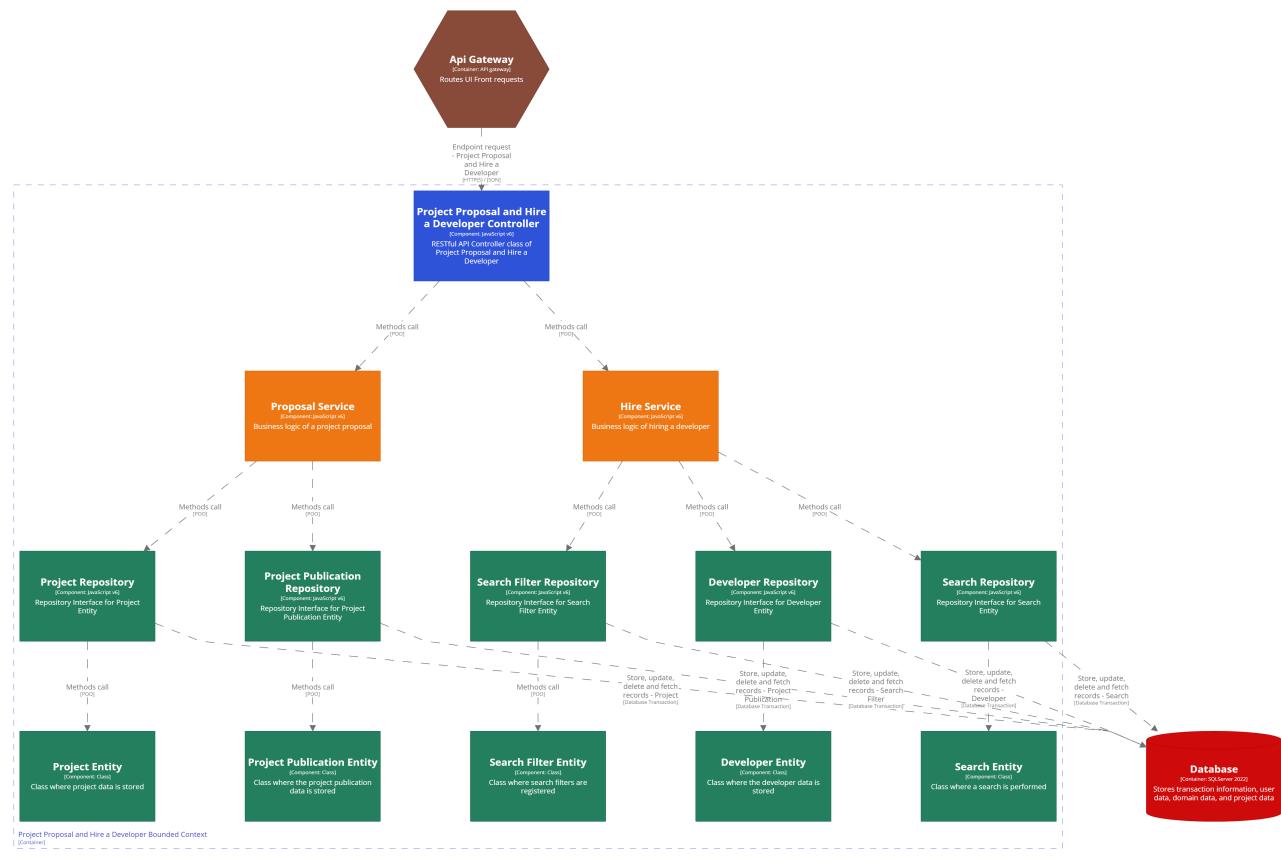
Enterprise Profile Bounded Context



[Component] Web Masters - Enterprise Profile Bounded Context

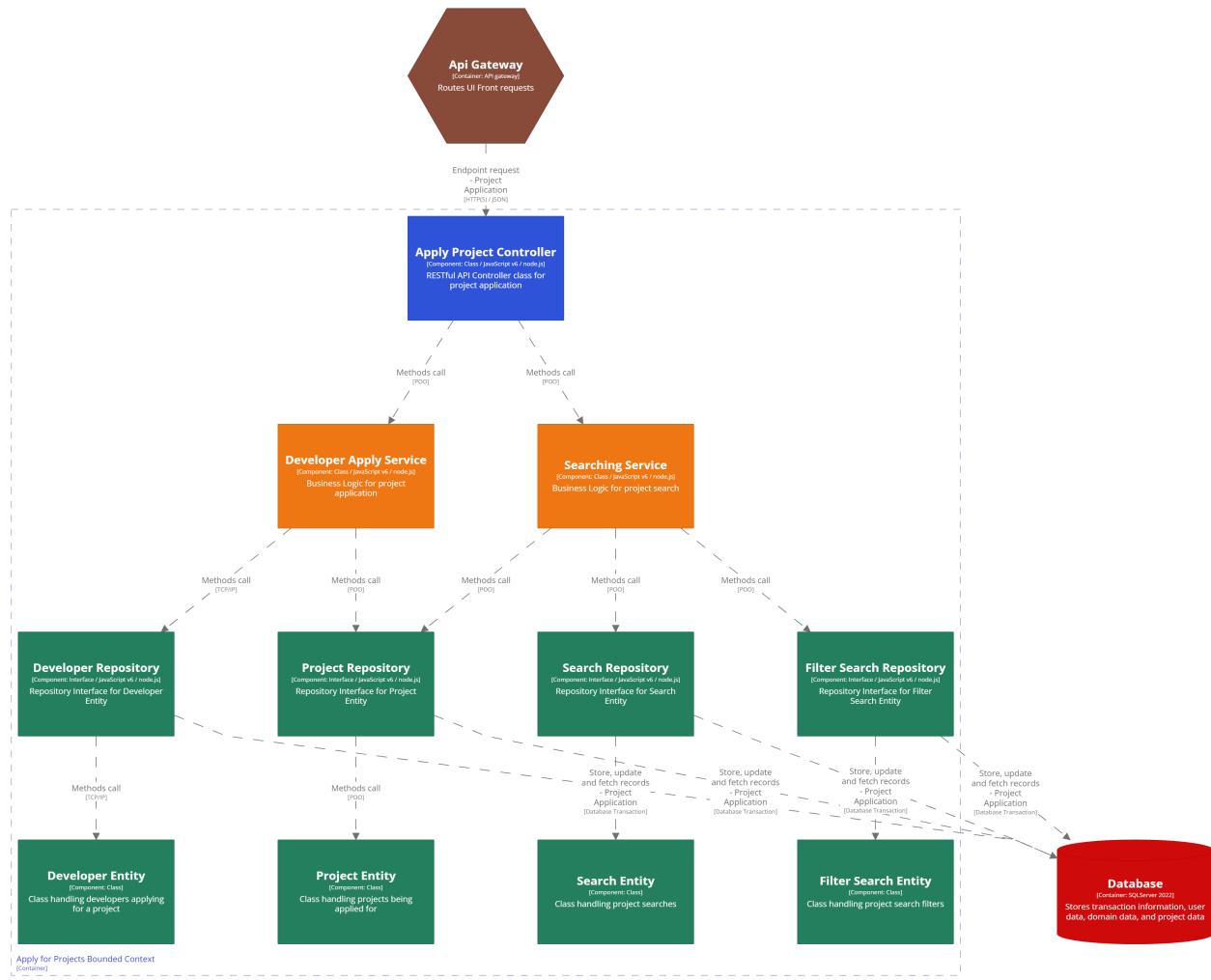
Component Diagram
sábado, 13 de abril de 2024, 21:40 hora estándar de Perú

Project Proposal and Hire a Developer Bounded Context



[Component] Web Masters - Project Proposal and Hire a Developer Bounded Context
 Component Diagram
 Sistemas, 1 de abril de 2024, 21:41 hora estándar de Perú.

Apply for Projects Bounded Context

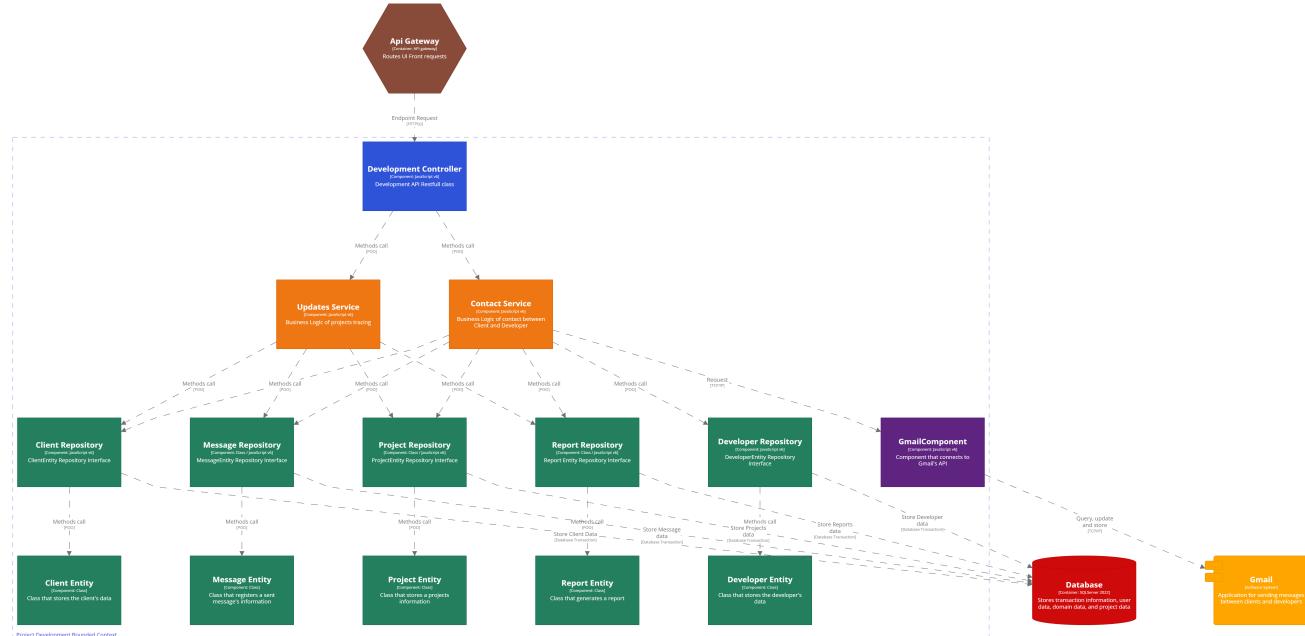


[Component] Web Masters - Apply for Projects Bounded Context

Component Diagram

sábado, 13 de abril de 2024, 21:40 hora estándar de Perú

Project Development Bounded Context

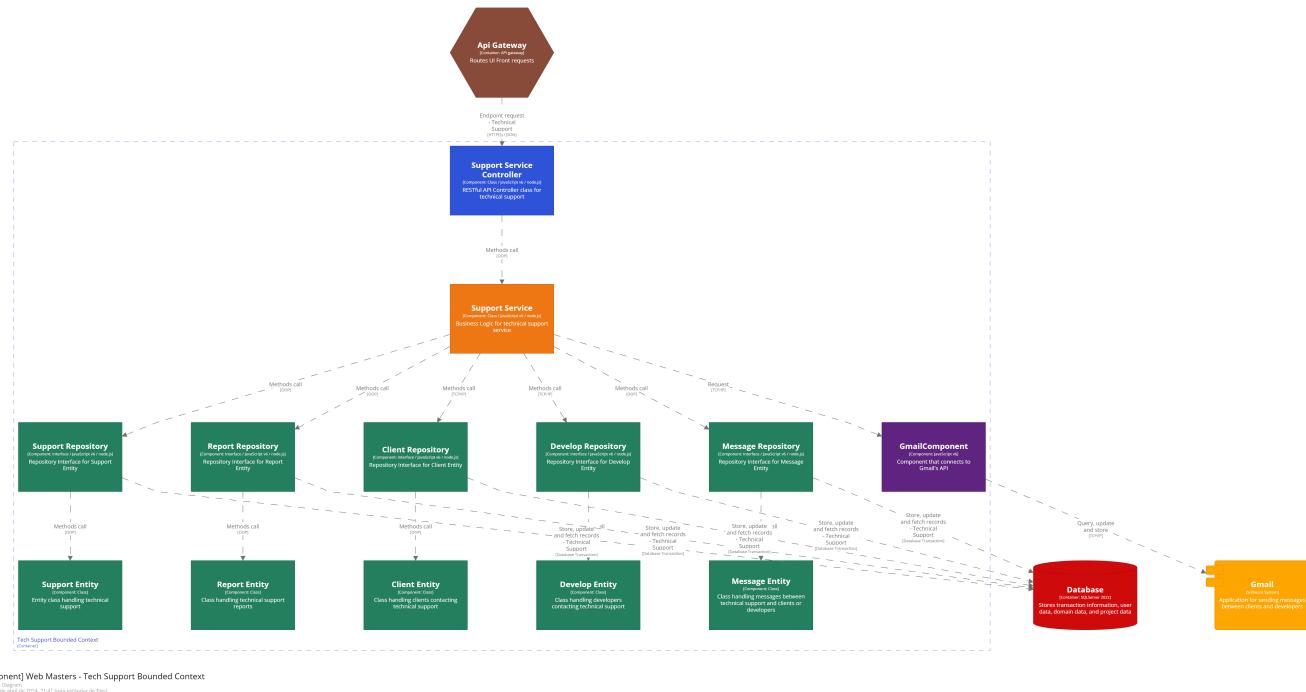


[Component] Web Masters - Project Development Bounded Context

Component Diagram

sábado, 13 de abril de 2024, 21:40 hora estándar de Perú

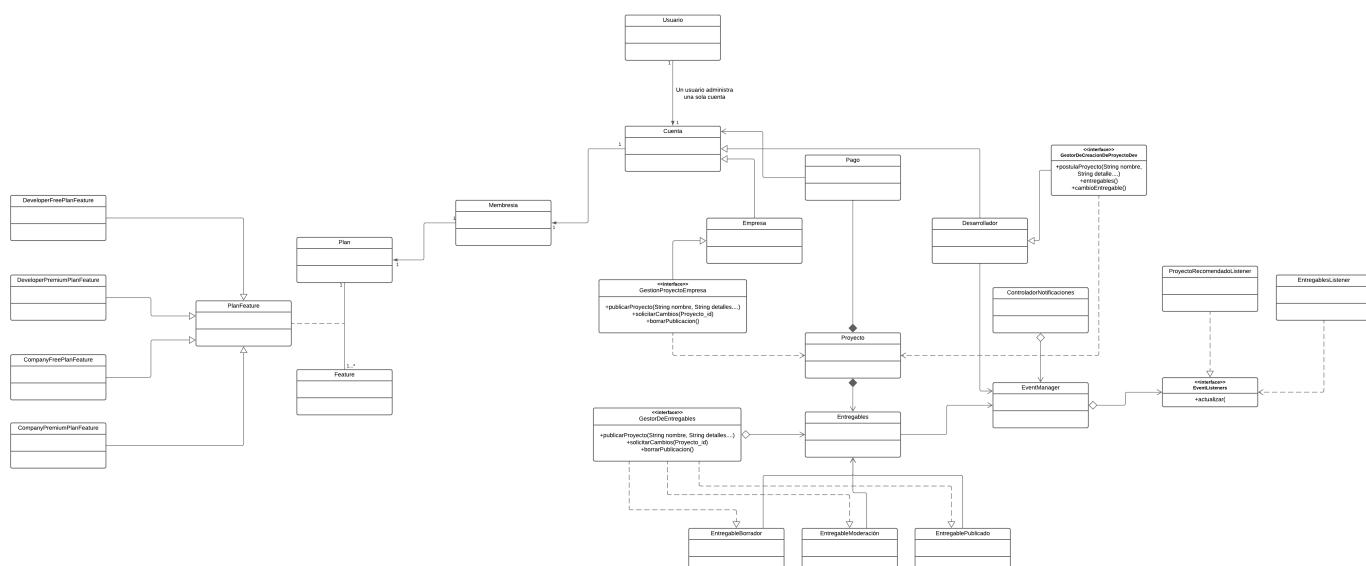
Tech Support Bounded Context



4.7. Software Object-Oriented Design.

4.7.1. Class Diagrams.

Respecto a las necesidades del producto, se decidió plantear las clases en el siguiente diagrama:



Las clases serán explicadas en el siguiente apartado de forma más específica.

4.7.2. Class Dictionary.

User

La clase User es la clase donde el usuario brinda su información personal para poder tener acceso a una cuenta en la plataforma

Atributo	Descripción
_name: string	es el nombre real del usuario
_lastname: string	es el apellido completo del usuario
_role: string	es el rol del usuario el cual puede ser freelancer o empresario
Métodos	Descripción
CreateUser()	Con este método se crea un usuario

Cuenta

La clase Cuenta es la clase que representa la cuenta del usuario en la plataforma

Atributo	Descripción
_email: string	es el correo electrónico, el cual es necesario para iniciar sesión
_password: string	es la contraseña, el cual es necesario para iniciar sesión y brinda seguridad a la cuenta
_createdBy:User	Nos permite identificar a nuestros 2 tipos de usuario (empresario o freelancer)
_profilePicture: string	Permite a los usuarios tener una foto de perfil

Métodos	Descripción
CloseAccount()	Con este método el usuario podrá cerrar la cuenta
ChangePassword()	Con este método el usuario podrá cambiar su contraseña
ViewInformation()	Con este método el usuario podrá visualizar su información en la aplicación

Desarrollador

La clase Desarrollador representa la cuenta de usuario del desarrollador

Atributo	Descripción
_country: string	es el país de origen del desarrollador
_cellphone: number	es el número de celular de contacto del desarrollador
_email: string	es el email de contacto del desarrollador
_projectQuantity: number	es la cantidad de proyectos realizados en la plataforma Webmaster
_specialties	Son las tecnologías y lenguajes que domina el desarrollador

Métodos	Descripción
ApplyProject()	Con este método el freelancer podrá mandar su solicitud de desarrollo en el proyecto
SubmitProjects()	Con este método el freelancer podrá enviar los distintos avances de los proyectos
DeliverableChange()	Con este método el usuario podrá visualizar su información en la aplicación

Empresario

La clase Empresario representa la cuenta de usuario del empresario

Atributo	Descripción
_country: string	es el país de origen del desarrollador
_businessName: number	es el número de identificación de la empresa
_cellphone: number	es el número de celular de contacto del desarrollador
_email: string	es el email de contacto del desarrollador
_website: string	es el website de la empresa
_section: string	es el sector de la empresa

Métodos	Descripción
PublishProject()	Con este método los empresarios podrán publicar sus proyectos que requieren una solución de software
RequestPostChanges()	Con este método los empresarios podrán cambiar la descripción del proyecto hasta que acepten a un freelancer
DeletePost()	Con este método los empresarios podrán borrar sus publicaciones

Proyecto

La clase Proyecto representa los proyectos que estarán presentes en la plataforma.

Atributo	Descripción
_businessmanName: string	es el nombre del empresario quien ha creado el proyecto
_freelancerName: string	es el nombre del freelancer a cargo del desarrollo del proyecto
_description: string	es la descripción del proyecto

Proyecto

_projectPayment: number	es la cantidad de dinero que va a recibir el freelancer al finalizar el proyecto
-------------------------	--

Métodos**Descripción**

UpdateState()	Con este método el proyecto actualizará su estado de acuerdo al avance del desarrollo del proyecto
---------------	--

ViewInformation()	Con este metodo se verá la información del proyecto
-------------------	---

ViewListofDeliverables()	Con este método se verá la lista de entregables enviados y pendientes por desarrollar
--------------------------	---

Plan

La clase plan es la que se encarga de administrar los diversos planes

Atributo**Descripción**

_startedAt: DateTime	fecha de inicio del plan
----------------------	--------------------------

_finishedAt:DateTime	fecha de finalización del plan
----------------------	--------------------------------

Métodos**Descripción**

ChangePlan()	Con este método se podrá cambiar de plan
--------------	--

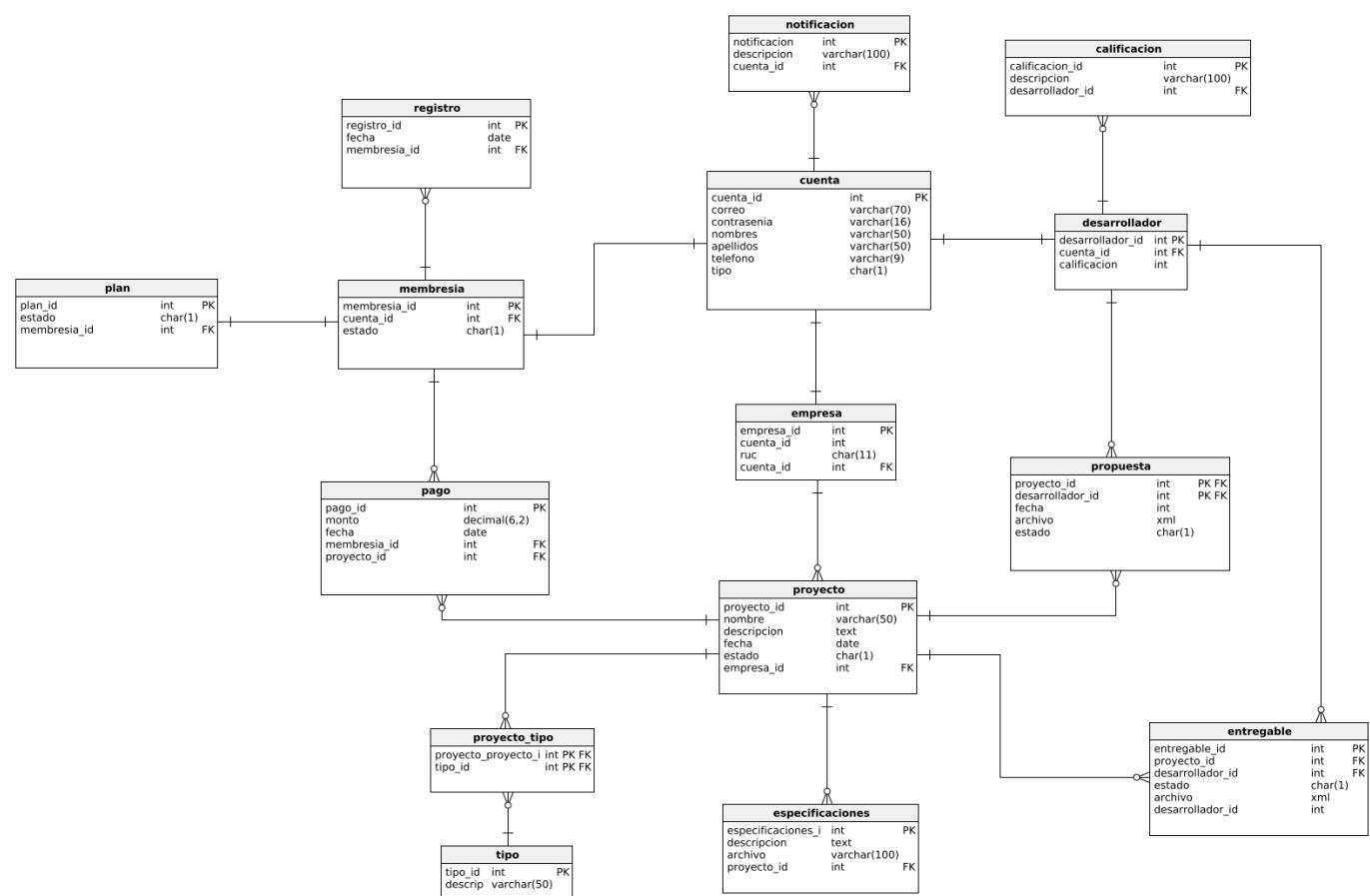
RenewPlan()	Con este método podrá renovar el plan
-------------	---------------------------------------

CancelPlan()	Con este método podrá cancelar el plan
--------------	--

4.8. Database Design.

4.8.1. Database Diagram.

A continuación, se muestra el modelo físico de la base de datos de la solución.



Vertabelo

Capítulo V: Product Implementation, Validation & Deployment

5.1. Software Configuration Management.

5.1.1. Software Development Environment Configuration.

A continuación, daremos a conocer los productos de software que hemos utilizado para el desarrollo de nuestro proyecto.

Project Management

- **Whatsapp:** <https://web.whatsapp.com/>

La plataforma de Whatsapp se empleó para realizar la organización de tareas para el equipo, así como también para poder ayudarnos entre nosotros ante cualquier duda que se tuviera en el trabajo.

- **Discord:** <https://discord.com/>

La plataforma Discord se empleó para poder realizar las reuniones de forma virtual, en dichas reuniones dábamos un reporte sobre el avance de las tareas que se nos habían asignado así como también se usó para la elaboración de idea de negocio.

Product UX/UI Design

- **Miro:** <https://www.miro.com>

La plataforma Miro se empleó para el desarrollo del Lean ux canvas, Análisis de competidores, As-is Scenario mapping, To-be Scenery mapping

- **Uxpresia:** <https://uxpressia.com/>

La plataforma Uxpresia se empleó para la elaboración del User Persona, Empathy maps, Journey Maps e Impact maps.

- **Figma:** <https://www.figma.com/>

La plataforma figma se empleó para el desarrollo wireframes y mock up del landing page, y para los wireframes, mock up y prototyping del web applications

Software Development

- **Landing Page**

Para el desarrollo de nuestro landing page se usará HTML5, CSS y Javascript.

- **Frontend Web Application**

Se ha utilizado a Vue como framework de Javascript. En adición, para la implementación de componentes reutilizables y accesibles se usó PrimeVue como biblioteca de componentes UI.

Software Testing

Para la realización de pruebas de testeo de software que se ha utilizado para el landing page y la aplicación web hemos empleado las herramientas de desarrollador de los siguientes navegadores web: Google Chrome (<https://www.google.com/chrome/>), Microsoft Edge (<https://www.microsoft.com/en-us/edge>) y Mozilla Firefox (<https://www.mozilla.org/en-US/firefox/browsers/>). Asimismo, dichos navegadores cuentan con aplicaciones desktop y móviles las cuales son totalmente gratuitas y por consiguiente accesible para todas las personas.

IDE's de desarrollo

- **Webstorm:** <https://www.jetbrains.com/webstorm/>

Webstorm es un IDE enfocado al desarrollo de frontend y posee una gran cantidad de herramientas que pueden agilizar el proceso de desarrollo. Para poder usar Webstorm es necesario tener una licencia

Software Deployment

- **Netlify:** <https://www.netlify.com/>

La plataforma Netlify se empleó para el deployment del landing page, para ello fue necesario vincular el repositorio de github con Netlify. De esta manera, Netlify se encargará automáticamente del deploy de la página.

Software Documentation

- **Google Drive:** https://www.google.com/intl/es-419_pe/drive/

La plataforma Google Drive se empleó para la creación de archivos de documento (Google Docs) y presentación. Se optó por esta plataforma ya que permite el desarrollo colaborativo.

- **Github:** <https://github.com/>

La plataforma Github se empleó para la creación de documentación de nuestro proyecto así como del landing page. Se optó por esta plataforma porque permite el desarrollo colaborativo entre desarrolladores. La evidencia de commits demuestra la participación que ha tenido cada uno de los integrantes en el desarrollo del proyecto.

- **Structurizr:** <https://structurizr.com/>

La plataforma Structurizr se empleó para la creación de los diagramas C4 de nuestro proyecto, para la elaboración de los diagramas se necesita emplear una sintaxis similar a un lenguaje de programación.

- **Vertabelo:** <https://vertabelo.com/>

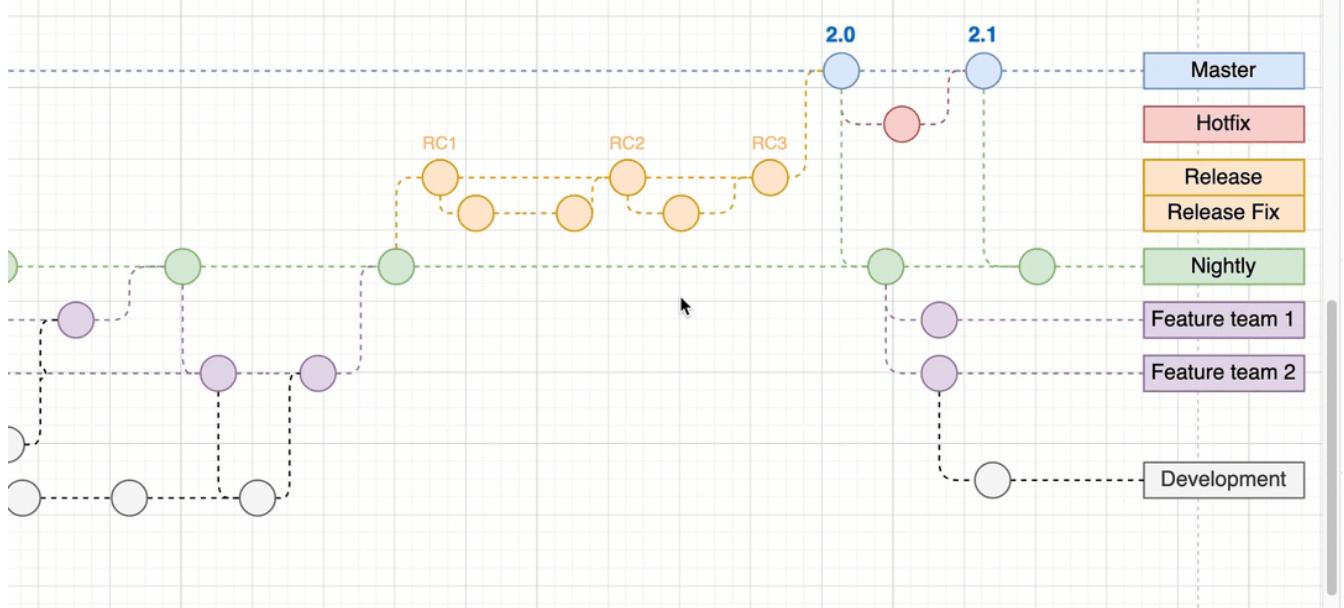
La plataforma Vertabelo es una aplicación web colaborativa la cual ha sido empleada para la elaboración del diseño de base de datos.

5.1.2. Source Code Management.

- Repositorios:

- Url del repositorio de GitHub para el Landing Page: [URL del Landing Page](#)
- URL del repositorio de GitHub para los Acceptance Tests: [URL de los Acceptance Tests](#)

- Git Flow:



Se aplicará GitFlow utilizando el artículo de Vincent Driessen, "A successful Git branching model". A continuación se dará una explicación de cada Branch que se utiliza en el modelo GitFlow.

- **MASTER**: Se utilizará esta rama como la versión estable y lista para producción. Todos los cambios que se fusionan aquí ya se consideran seguros y listos para implementar.
- **DEVELOP**: Esta rama es donde se trabajarán nuevas características y correcciones de errores. Es la rama principal de desarrollo.
- **FEATURE BRANCHES**: Son ramas de características para trabajar en nuevas funciones. Cada característica tendrá su propia rama, para que se trabaje de manera aislada, luego se fusiona con la rama DEVELOP.
- **RELEASE BRANCHES**: Son las ramas de lanzamiento que sirven para preparar una nueva versión del software. Se corrigen errores, pruebas finales y se prepara para fusionarse con MASTER y DEVELOP.
- **HOTFIX BRANCHES**: Son esenciales cuando ocurren errores en la producción. Se crean directamente desde MASTER, se solucionan los problemas y se fusionan los cambios en las ramas de MASTER y DEVELOP.

- Commit Conventions

Para el formato de los COMMITS se aplicará lo siguiente: `<type>:<description>` Donde:

- TYPE: Solo pueden ser 3 tipos, sea BREAKING que se relaciona con X, luego FEAT que se relaciona con Y y por último FIX que se relaciona con Z.

5.1.3. Source Code Style Guide & Conventions.

HTML: https://www.w3schools.com/html/html5_syntax.asp

Index.html

Es la página por defecto dentro de los directorios de los servidores de cualquier sitio web que se carga siempre que se solicita un dominio y no se especifica el nombre de un archivo en específico. Y en la mayoría de los casos el propio servidor web es el que se encarga de buscar el archivo index.

Convenciones de HTML:

- Se debe declarar el tipo de documento en la primera línea: `<!DOCTYPE html>`
- Se recomienda usar minúsculas en las etiquetas y estructuras: `<body> <p>`
- Se recomienda cerrar todas las etiquetas y estructuras: `<p>This is a paragraph.</p>`
- Se recomienda usar minúsculas en los atributos: ``
- Se recomienda usar comillas en los valores de atributo: `<table class="striped">`
- Se debe especificar el alt, ancho y alto de las imágenes: ``
- Se recomienda no usar espacios a la hora de usar el signo "=": `<link rel="stylesheet" href="styles.css">`
- Solo se debe usar líneas en blanco para facilitar la lectura de bloques de códigos grandes o lógicos.
- No se debe omitir el elemento `<title>` ya que es vital para el motor de búsqueda, así como también se recomienda que el contenido de los `<title>` sea preciso y significativo: `<title>HTML Style Guide and Coding Conventions</title>`
- No se recomienda omitir las etiquetas `<html>` y `<body>` ya que puede producir errores en navegadores antiguos y puede bloquear el software DOM y XML.
- Se debe usar el atributo lang para declarar el idioma de la página web: `<html lang="en-us">`
- Se debe utilizar el atributo meta para una interpretación adecuada e indexación correcta en los motores de búsqueda: `<meta charset="UTF-8">`

CSS: <https://google.github.io/styleguide/htmlcssguide.html>

Style.css

El estilo de cascada (CSS) se puede usar para estilos de texto, por ejemplo, cambiar de color y el tamaño de los encabezados, enlaces, entre otras cosas.

Convenciones de CSS:

- Utilizar el protocolo HTTPS para imágenes y otros archivos multimedia: `@import 'https://fonts.googleapis.com/css?family=Open+Sans'`; Todo el código debe estar en minúsculas como nombres de elementos HTML, atributos, valores de atributo, entre otros: `color : #e5e5e5;`
- El nombre de una clase debe transmitir lo que hace de la forma más breve posible ya que de esta manera se apoya la comprensibilidad y eficiencia del código: navegación {} . autor {} Se debe separar los nombres de las clases con un guión ("–"): navegación {} . autor {}
- Se recomienda usar propiedades abreviadas cuando sea posible: `border - top : 0 ;`
- Se recomienda usar la notación hexadecimal de 3 caracteres en colores que lo permitan: `color : #ebc;`
- Se recomienda ordenar las declaraciones de propiedades y características en orden alfabético
- Se debe usar un ":" después de cada declaración: `pantalla : bloque ;`
- Se debe usar un espacio después de los ":" de cada nombre de la propiedad: `font - weight : bold ;`
- Se debe usar un espacio entre el último sector y la llave "{" que comienza el bloque de declaración: `vídeo {....}`
- Se debe usar las comillas simples (' ') para los atributos y valores de propiedad: `familia de fuentes : ' open sans' , arial , sans - serif ;`

Gherkin: <https://cucumber.io/docs/gherkin/reference/>

`<userStoryID>.feature :`

En este archivo de formato feature estarán las historias de usuario como características de la aplicación. Asimismo se pueden encontrar los criterios de aceptación para las diversas situaciones.

Convenciones de Gherkin:

- Se utiliza la palabra Feature para introducir una descripción de alto nivel de una función de software y agruparlos en escenarios relacionados
- Example o Scenario sirven para plantear una situación
- Se utiliza Given para describir el contexto inicial, When para describir un evento y Then para describir un resultado esperado y And para adicionar información. Given, When, Then y And se usan para describir un escenario
- El carácter "|" sirve para formar una tabla datos, las cuales son útiles para pasar una lista de valores a una definición de paso.

JavaScript: <https://google.github.io/styleguide/jsguide.html>.

Convenciones de JavaScript:

- Se debe usar Camelcase para los nombres de variables y funciones.
- Se debe usar Pascalcase para los nombres de constructores o clases.
- Se debe usar mayúsculas y guiones bajos para los nombres de las constantes, por ejemplo UPPER_CASE_WITH_UNDERSCORES..
- Se debe usar let y const para definir las variables, var debe evitarse.
- Para los comentarios de una sola línea debe usar " // " y para bloques de comentario se debe usar " /* */ ". Se debe incluir un punto y coma al final de cada instrucción.

C#: <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/fundamentals/coding-style/coding-conventions>

Convenciones de C#:

- Se debe usar PascalCase para los nombres de clases, tipos y métodos. Por ejemplo: MiClase, MiTipo, MiMetodo().
- Se debe usar CamelCase para los nombres de variables locales y parámetros. Por ejemplo: miVariable, miParametro.
- Se debe usar mayúsculas para los nombres de variables constantes, por ejemplo: MI_CONSTANTE.
- Para los comentarios de una sola línea debe usar " // " y para bloques de comentario se debe usar " /* */ ".
- Se debe especificar el modo acceso para las clases, métodos y propiedades como lo son: public y private
- Se debe usar "_" para nombres de instancias privadas, por ejemplo: private int _miCampoPrivado.

ASP.NET Core : <https://github.com/dotnet/aspnetcore/wiki/Engineering-guidelines#coding-guidelines>

Convenciones de ASP.NET Core:

- Se debe usar PascalCase para los nombres de clases y métodos. Por ejemplo: MiClase, MiMetodo().
- Se debe definir los atributos de ruta para definir las rutas del controlador. Por ejemplo: [Route("api/[controller]")].
- Se debe usar verbos HTTP como prefijos en los métodos de acción, así como también se debe especificar el nombre de la acción, por ejemplo: GetUsuario(), PostUsuario().
- Se debe emplear espacioado después de usar comas y operadores .

Vue.js : <https://v2.vuejs.org/v2/style-guide/?redirect=true>

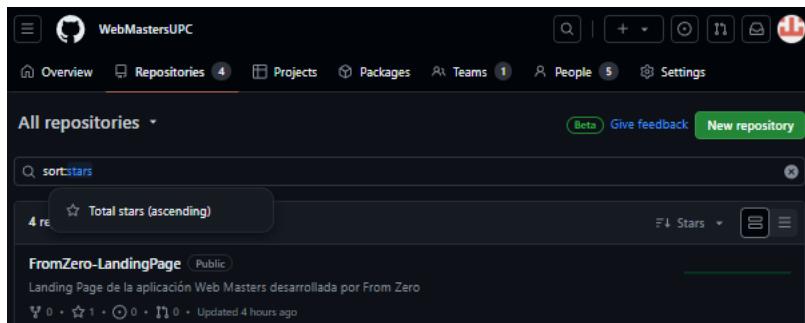
Convenciones de Vue.js:

- Se debe usar Pascalcase para los nombres de los componentes, por ejemplo: MiComponente.
- Se debe usar kebab-case para los nombres de archivos y eventos personalizados en los componentes, por ejemplo: mi-componente.vue, mi-evento.
- Se debe usar el prefijo " v- " al usar directivas en las plantillas como: v-if, v-for .
- Se debe usar camelCase para los nombres de método y propiedades en los componentes: miPropiedad, miMetodo.
- Se debe evitar combinar v-if con v-for en un mismo scope.
- Se recomienda usar prefijos para evitar conflictos con los nombres de clases de estilos

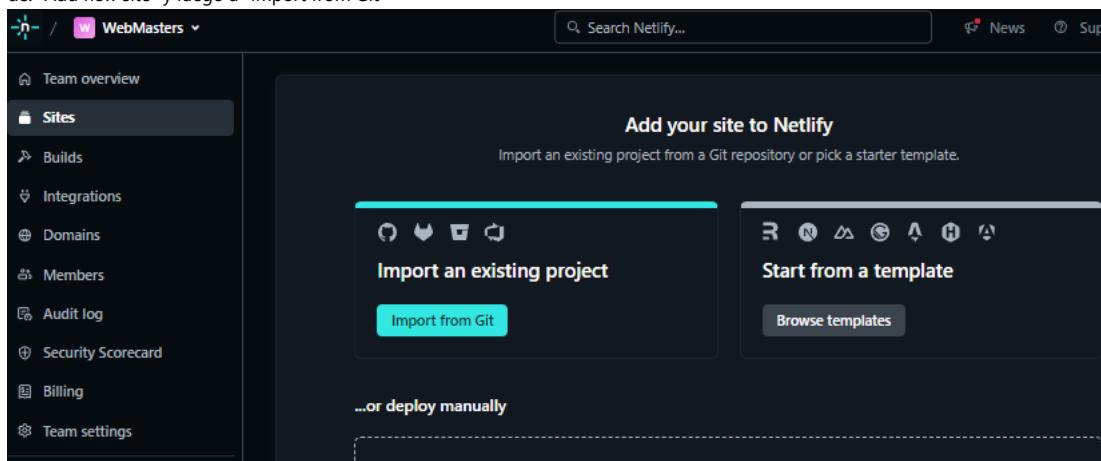
5.1.4. Software Deployment Configuration.

En esta sección abordaremos el despliegue de nuestro Landing Page mediante el servicio de Netlify, a continuación se describirán los pasos a seguir

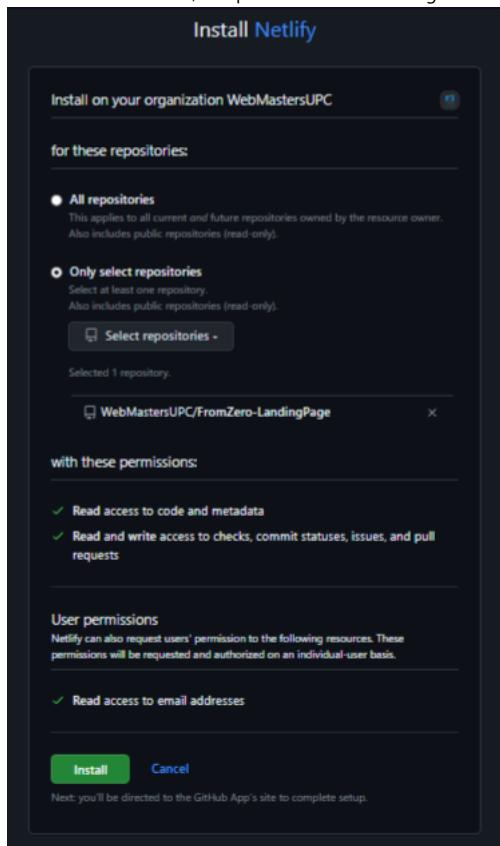
- Nos situamos en el apartado principal como organización Como organización contamos con un repositorio del landing page, es la cual se estuvo desarrollando la implementación del código. Y este repositorio será el que se vincula a Netlify.



- Luego procedemos a iniciar sesión (o crear una cuenta) en <https://www.netlify.com>. Una vez ingresemos, buscaremos la sección de sitios y le daremos a la opción de: "Add new site" y luego a "Import from Git"



- Una vez estemos seleccionando el proveedor de Git, escogeremos Github
- Una vez realizado esto, nos pedirá seleccionar la organización y luego el repositorio donde se realizará el deploy.



- Por último, seleccionaremos el repositorio e indicaremos cual es la branch donde se realizará el deploy y le damos al botón de Deploy.

Let's deploy your project.

Review configuration for FromZero-LandingPage
Deploy as Purak189 on WebMasters team from main branch

Team: WebMasters

Site name: FromZero-LandingPage

Branch to deploy: main

Build settings

Specify how Netlify will build your site.
[Learn more in the docs](#)

Base directory: (empty)

The directory where Netlify installs dependencies and runs your build command.

Build command: (empty)

Examples: jekyll build, gulp build, make all

Publish directory: (empty)

Examples: _site, dist, public

Functions directory: netlify/functions

Examples: my_functions

Add environment variables

Deploy FromZero-LandingPage

FromZero-LandingPage

2m ago | Public | >

5.2. Landing Page, Services & Applications Implementation.

5.2.1. Sprint 1

5.2.1.1. Sprint Planning 1.

Sprint #	Sprint 1
Sprint Planing Background	
Date	7/3/2024
Time	19:00 horas (GMT-5)
Location	Modalidad remota a través de la plataforma Discord
Prepared By	From Zero
Attendees (to planning meeting)	Alvarez Araguache, Samira Jetzabel Arroyo Ormeño, André Alonso Ramirez Contreras, Zaid Valentino Liacchua Peralta Joseph Ulysses Velasquez Pizarro, Jair
Sprint 0 Review Summary	Dado que se trata del primer sprint, no hay un review summary de un sprint anterior.
Sprint 1 Retrospective Summary	Dado a que nos encontramos en nuestro primer sprint, aun no identificamos planes de mejora.
Sprint Goal & User Stories	
Sprint 1 Goal	En este sprint se espera implementar la landing page de la aplicación web y la startup. Al finalizar este sprint, la landing page debe estar desplegada en Netlify y cualquier usuario debería poder acceder y visualizar la página a través de un link.
Sprint 1 Velocity	8
Sum of Story Points	8

5.2.1.2. Sprint Backlog 1.

SPRINT		SPRINT 1						
Work-Item / Task								
User Story ID	Title	id	Title	Description	Tiempo (horas)	Assigned to	Status (to-do/ in process/ To review/ done)	
E1-US101	Barra de navegación del Landing Page	T1	Navbar section	Implementación del navbar con botón de ingreso a la aplicación WebMasters.	2	Joseph Llacchua	Done	
		T2	Responsive design navbar section	Añadir el diseño responsive para la barra de navegación	2	Joseph Llacchua	Done	
E1-US102	Sección hero de landing page	T3	Hero section	Implementación del apartado hero section	3	Andre Arroyo	Done	
		T4	Responsive design hero section	Añadir el diseño responsive para la hero section	4	Andre Arroyo	Done	
E1-US103	Sección de producto de landing page	T5	Features section	Implementar sección de características de la aplicación.	3	Jair Velasquez	Done	
		T6	Responsive design features section	Añadir el diseño responsive para la features section	1	Jair Velasquez	Done	
E1-US104	Sección de testimonios en landing page	T7	Testimonials section	Implementar las tarjetas con los testimonios de los usuarios.	3	Samira Alvarez	Done	
		T8	Responsive design testimonials section	Añadir el diseño responsive para la sección de testimonios	0\,5	Samira Alvarez	Done	
E1-US105	Sección de planes en landing page	T9	Pricing section	Implementar sección de membresía de acuerdo al segmento.	3	Andre Arroyo	Done	
		T10	Responsive design pricing section	Añadir el diseño responsive para la sección	4	Andre Arroyo	Done	
E1-US106	Sección de footer a la aplicación en landing page	T11	Footer section	Implementación del footer	2	Joseph Llacchua	To-Do	
		T12	Responsive design footer section	Añadir el diseño responsive para la sección	2	Joseph Llacchua	To-Do	
E1-US107	Sección para conocer al equipo de trabajo	T1	Team presentation section	Implementar sección con contactos del equipo de trabajo	3	Zaid Ramirez	Done	
		T2	Responsive design team presentation section	Añadir el diseño responsive para la sección	1	Zaid Ramirez	Done	
5.2.1.3. Development Evidence for Sprint Review.								
A continuación, se presentan los commits realizados en el repositorio de la landing page en el Github. Link del repositorio en Github: https://github.com/WebMastersUPC/FromZero-LandingPage								
Repository	Branch	Commit Id	Commit Message		Commit Message Body		Committed on (Date)	
FromZero-LandingPage	develop	dc133ed763dbb340689d71fdb623d2bd6db3556	Initial commit				07/04/2024	
	develop	b4f78db787a4cb34cbf152d7ad84c34f1344eccb	feat: add package name and index basic structure				07/04/2024	
	develop	b45381f55888acc7ae0c8c0c69851721d909b543	feat: add src folder and move files into it				07/04/2024	
	develop	2f88ac8a71f517bcc669871847b41ee282652a58	navar y footer				07/04/2024	
	develop	47c103e6bc8d84c609c8802dc35a2a09fd6dc4a3	Merge pull request #1 from WebMastersUPC/feature/navbar-footer	feat: adding navbar and footer				09/04/2024

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
	develop	e515fffff4f432852c7255a021ff39df95304000	feat: add feature and highlight project html and css		09/04/2024
	develop	7dab03e081b4876a84d2b606c6329e75983289e3	Merge pull request #2 from WebMastersUPC/feature/feature-highlightedprojects	feat: add feature and highlight project html, css and images	09/04/2024
	develop	bdcf22eed2f5e7b219ec090a7aba46100e56663c	feat: adding about us page		09/04/2024
	develop	4894bf138e8efb67588caf3572d1a210e1683e0e	fix: fixing images src		09/04/2024
	develop	60dd220d7b8968ca21ec72a3a2d9c80817088237	fix: fixing src url		09/04/2024
	develop	008752f6159c6af2562de4ec7aa9e6fb7480601c	feat: added bootstrap to landing page		12/04/2024
	develop	23a41a6b53f2ce03e53c81c6726c4ddefd532d65	fix: fixing seccion hero		12/04/2024
	develop	6c66345e930d52135ffdca0d0d7d5ae209964bd5	feat: added seccion membresia to landing page		12/04/2024
	develop	a235d884b2b64a483e390159a32574ee786e4448	feat: add 'preguntas frecuentes' section		13/04/2024
	develop	609e9ac7f6f807293e59e78cb2a284f4fe2ee7d8	feat: add 'testimonios' section		13/04/2024
	develop	3ffe307cff0333002a89ac2ee16ddb75c7c4642b	Merge pull request #3 from WebMastersUPC/feature/testimonios	feat: add 'testimonios' section	13/04/2024
	develop	912dc2b83004739df8ffe537ca411a092710cd8a	Merge branch 'develop' into feature/preguntas-frecuentes		13/04/2024
	develop	14f5651b351b10db8deb03a25afe809dfbf1291	Merge pull request #5 from WebMastersUPC/feature/preguntas-frecuentes	feat: add 'preguntas frecuentes' section	13/04/2024
	develop	501ccdc92076717da4a75dfc71391dbf008011cd	feat: fixing the about page and index.html		13/04/2024
	develop	a3a165bffebef413d66f556286592d7ed246c9b5	feat: replace image		13/04/2024

5.2.1.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review.

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message Body	Committed on (Date)
FromZero-LandingPage	develop	d7ff750fcaa03a18c295698428e1416c17dd2775	Merge pull request #6 from WebMastersUPC/develop	Develop	13/04/2024

5.2.1.5. Execution Evidence for Sprint Review.

Para esta entrega, el equipo From Zero logró la implementación del landing page, en donde se encuentran secciones con información específica para conocer mejor a la organización, planes de pago y proyectos realizados en la página.

Link a la página del landing page: <https://main--sitewebmasters.netlify.app>

Proyectos destacados Testimonios Membresia Preguntas frecuentes **Ingresar**

La plataforma para tus sueños digitale|

Tu puente entre empresas y desarrolladores. Encuentra el talento que necesitas para impulsar tus proyectos digitales

[Accede](#)

Tu sitio web en un solo lugar

En From Zero, te proporcionamos todas las herramientas y servicios necesarios para que no requieras buscar en ningún otro lugar a la hora de crear tu página web. No solo ofrecemos estos servicios, sino que también nos centramos en garantizar su eficiencia y rapidez.

Alquiler de dominios para asegurar la

Proyectos destacados

Descubre los proyectos más emocionantes y exitosos realizados a través de WebMaster. Desde sitios web elegantes hasta aplicaciones móviles innovadoras, encuentra inspiración y talento en nuestra comunidad.

Cervecería de CoLima



La Cervecería de Colima sólo puede explicarse invocando nuestra pasión por la cerveza y por Colima.

Testimonios

WebMaster ha sido una gran herramienta para encontrar proyectos interesantes y clientes potenciales. La plataforma es fácil de navegar y me ha conectado con empresas que necesitan mis habilidades de desarrollo.

Angello Sosa Vargas
Desarrollador



Publicar nuestro proyecto en WebMaster fue sencillo y recibimos varias propuestas de desarrolladores. Si bien tuvimos algunas dificultades en la selección del candidato adecuado, al final encontramos a alguien que se ajustaba a nuestras necesidades.

María Suárez Gutierrez
Empresaria



Usamos WebMaster para encontrar un desarrollador y, aunque tomó tiempo, encontramos a alguien que cumplió nuestras expectativas. La comunicación fue fluida y el proyecto se completó como acordamos. Consideraremos usar WebMaster en el futuro

Lucía Cáceres Pérez
Empresaria



5.2.1.6. Services Documentation Evidence for Sprint Review.

En este sprint los miembros de From Zero completaron de forma satisfactoria las tareas propuestas. El sprint estuvo netamente enfocado con el diseño y desarrollo de la Landing Page, que con el lanzamiento de la página web se confirma que se terminó de forma efectiva el Sprint.

5.2.1.7. Software Deployment Evidence for Sprint Review.

Par el actual sprint, se ha desarrollado el landing page. Par su desplique se ha utilizado las siguientes herramientas:

- Git: Sistema de control de versiones que nos ayudó a trabajar en equipo durante todo el desarrollo del landing page.
- GitFlow: Flujo de trabajo que nos ayudó a controlar el avance de cada integrante del equipo en el desarrollo del landing page.
- GitHub: Plataforma que nos ayudó al desarrollo colaborativo del equipo para almacenar las versiones del proyecto.
- Netlify: Plataforma que automatiza webs estáticas que nos permitió alojar y desplegar el landing page.

Evidencias del despliegue en Netlify: Repositorio vinculado al deploy e la pagina web:

Repository

Your site is linked to a Git repository for continuous deployment.

Current repository: github.com/WebMastersUPC/FromZero-LandingPage

[Learn more about continuous deployment in the docs ↗](#)

[Manage repository ▾](#)

Owned by This team Created by Anyone Access Any Edit filters

Last published Last published

Prueba de lanzamiento en Netlify:

 sitewebmasters Deployed from GitHub

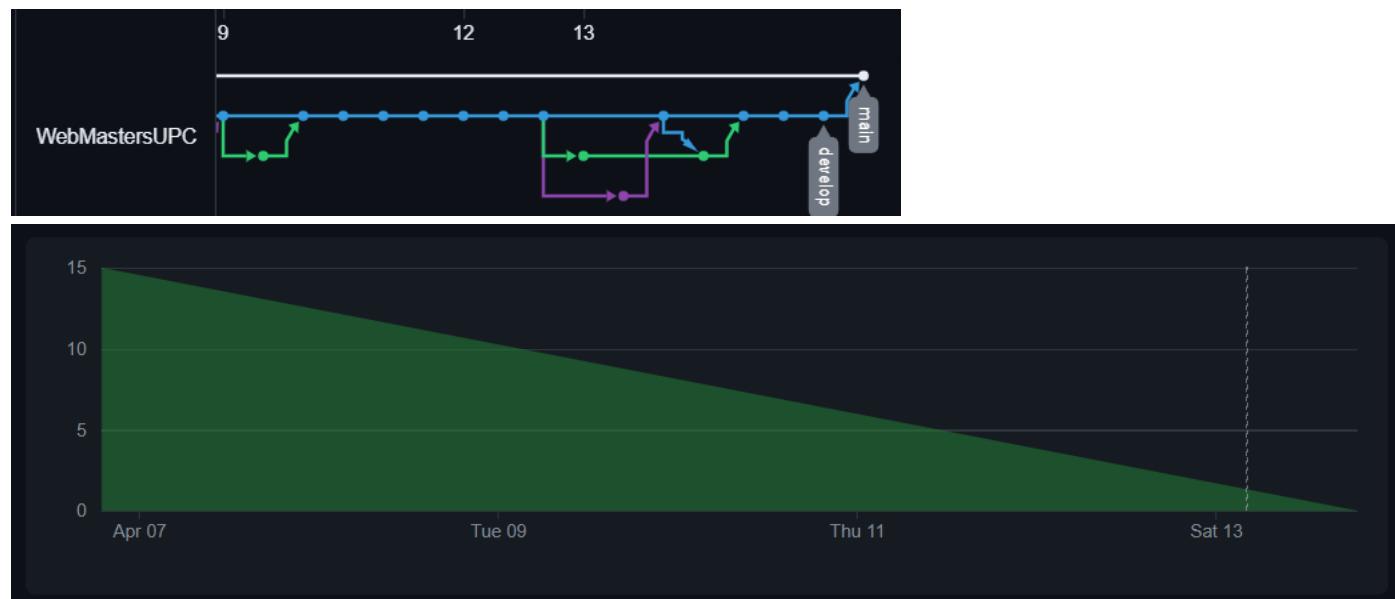
Owned by WebMasters Published on Apr 13 (9 hours ago)

Prueba del landing en un navegador:

The screenshot shows a landing page with the title "La plataforma para tus sueños" in large bold letters. Below the title is a subtext: "Tu puente entre empresas y desarrolladores. Encuentra el talento que necesitas". At the top right are navigation links: "Proyectos destacados", "Testimonios", "Membresía", "Preguntas frecuentes", and "Ingresar". A decorative graphic in the background features a purple digital theme with a cloud, a brain, and a computer screen.

5.2.1.8. Team Collaboration Insights during Sprint.

El equipo de desarrollo del landing utilizó las ramas para desarrollar cada sección, mejorarlo y actualizarlo, la ventaja de usar estas ramas es que permiten actualizar y luego corroborar que no haya algún error al unirla con la rama master(develop). Ahora se presentará el insight del equipo a través de GitHub:



5.2.2. Sprint 2

5.2.2.1. Sprint Planning 2

En el siguiente apartado, se presentará el sprint planning 2, donde se mostrará la planificación e implementación del web application. Asimismo, se mostrarán los avances del proyecto e insights de colaboración a través de Github.

Sprint #	Sprint 2
Sprint Planning Background	
Date	22 de abril del 2024
Time	X horas (GMT -5)
Location	Modalidad remota por Discord
Prepared By	From Zero
Attendees (to planning meeting)	Todos los miembros del grupo From Zero
Sprint n – 1 Review Summary	Se logró implementar el landing page y se desplegó en Netlify
Sprint n – 2 Retrospective Summary	En este sprint se planea desarrollar el web application con el framework Vue.js, herramienta la cual ha sido usada y enseñada a lo largo del curso. Además, se conversó sobre la distribución de pantallas del web application que desarrolla cada uno de acuerdo al diseño que se ha implementado anteriormente a través de Figma. Al finalizar este sprint, el web application debe estar desplegado en Netlify y cualquier usuario debería poder acceder y visualizar la página a través del link.
Sprint Goal & User Stories	

Sprint #	Sprint 2
Sprint 2	5
Velocity	

Sum of Story Points	50
---------------------	----

5.2.2.2. Sprint Backlog 2

En esta sección se muestran los tasks que se realizaron en el presente sprint y se adjunta una captura del tablero y el link en Trello.

The screenshot shows a Trello board with the following structure:

- Sprint Backlog:** Contains tasks like E2-US101 Registro e inicio de sesión, E2-US102 Formulario de login, etc.
- To-Do:** Contains tasks like E2-US103 Recuperación de contraseñas, E4-US101 Pantalla de inicio del freelancer, etc.
- In Process:** Contains tasks like E4-US103 Sistema de calificación de pago de los proyectos, E4-US104 Sistema de notificaciones para la entrega de avance de la página web, etc.
- To review:** Contains tasks like + Añade una tarjeta.
- Done:** Contains tasks like E2-US101 Registro e inicio de sesión, E2-US102 Formulario de login, etc.

Link de Trello: <https://trello.com/b/SG4K7mXW/websaters-sprint-2>

Sprint #		Sprint 2					
User Story		Work-item / Task					
ID	Title	ID	Title	Description	Estimation (Hours)	Assigned To	Status (To-do / in Process / To - Review / (Done))
E2-US101	Registro e inicio de sesión	T1	Interfaz de usuario del inicio de registro de cuentas	Implementar interfaz de los formularios para registro de cuentas tanto para empresario y freelancer.	4	Samira Alvarez	Done
		T2	Lógica de inicio de sesión con el api	Implementar la lógica para que el usuario pueda ingresar los datos de un usuario existente que le permitirá entrar a la aplicación	4	Zaid Ramirez	Done
E2-US102	Formulario de login	T3	Interfaz de usuario del inicio de sesión de cuentas	Implementar interfaz de los formularios para inicio de sesión tanto para empresario y freelancer.	2	Samira Alvarez	Done
E2-US103	Recuperación de contraseñas	T4	Formulario de recuperación de contraseña	Implementar interfaz estática para realizar petición de recuperación de contraseña.		Samira	To Do
		T5	Formulario de cambio de contraseña	Implementar interfaz estática para realizar el cambio de contraseña	1	Samira	Done
E3-US111	Sistema de navegación del empresario	T6	Toolbar de navegación del empresario	Implementar una interfaz que permitía la navegación dentro del web application para los empresarios	4	Andre Arroyo	Done
		T7	Responsive toolbar empresario	Implementar un toolbar responsive de empresas	6	Andre Arroyo	Done
E4-US109	Sistema de navegación del freelancer	T8	Toolbar de navegación del freelancer	Implementar una interfaz que permita la navegación dentro del web application para los freelancers	2	André Arroyo	Done

		T9	Responsive toolbar freelancer	Implementar toolbar responsive para los freelancers	1	André Arroyo	Done
E3-US101	Pantalla de inicio empresario	T10	Interfaz de perfil de usuario empresario	Implementar interfaz de usuario con datos de la cuenta.	21	Zaid Ramirez	Done
		T11	Interfaz de edición del usuario empresario	Implementar botones que permitan editar el perfil del usuario	6	Zaid Ramirez	Done
		T12	Interfaz de Proyectos empresario	Implementar interfaz de los proyectos que ha creado el empresario	12	Zaid Ramirez	Done
		T13	Interfaz de visualización de freelancer en el proyecto	Implementar una opción que permite visualizar a los freelancers que están en proyecto	14	Zaid Ramirez	Done
E3-US102	Publicar una solicitud de proyecto de desarrollo web	T14	Formulario Crear Proyecto	Implementar un formulario que nos permita crear un proyecto	13	Joseph Llacchua	Done
E3-US103	Sistema de postulación	T15	Interfaz de aceptar o rechazar postulaciones de	Implementar una interfaz que nos permita aceptar o rechazar las solicitudes de desarrollo de los freelancers	10	Joseph Llacchua	Done
E3-US106	Sistema de entregables	T16	Interfaz de visualizar los entregables creados	Implementar una interfaz que nos permita visualizar los entregables que ha creado anteriormente el empresario	10	Samira Alvarez	Done
		T17	Formulario crear entregable	Implementar un formulario que nos permita crear los entregables del proyecto	5	Samira Alvarez	Done
E3-US104	Sistema de calificación de desarrolladores	T18	Interfaz de calificación	Implementar una interfaz que nos permite visualizar la calificación del freelancer para conocer su fiabilidad	4	Jair Velasquez	Done
E4-US101	Pantalla de inicio del freelancer	T19	Interfaz de perfil de usuario freelancer	Implementar interfaz de usuario con datos de la cuenta.	18	Zaid Ramirez	To-do
		T20	Interfaz de edición del usuario freelancer	Implementar botones que permitan editar el perfil del usuario	4	Zaid Ramirez	To-do
		T21	Interfaz de Proyectos freelancer	Implementar interfaz de los proyectos que desarrolla el freelancer	8	Zaid Ramirez	To-do
E4-US102	Postularse para Proyectos de Desarrollo Web	T22	Interfaz postular proyecto	Implementar una interfaz que permita postular a los freelancers a postular a los proyectos de su interés	10	André Arroyo	Done
E4-US103	Sistema de calificación de pago de los proyectos	T23	Interfaz clasificar proyectos por calificación	Implementar una interfaz de clasificar los proyectos de acuerdo al pago al momento de buscar proyectos	5	Jair Velasquez	To-Do
E4-US104	Sistema de notificaciones para la entrega de avance de la página web	T24	Interfaz que notifica la entrega de avance de la página web	Implementar una interfaz que permite notificar la entrega de los avances web	8	Jair Velasquez	To-Do

5.2.2.3. Deployment Evidence for Sprint Review

A continuación, se presentan los commits realizados en el repositorio del web application en Github. Repositorio en Github: <https://github.com/WebMastersUPC/webmaster-app>

Repository	Branch	Commit Id	Commit Message	Commit Message body	Committed on (Date)
WebMastersUPC/Webmaster-app	develop	77b638a4a6635ff647bb13619fa0310e5432d1b4	Initial commit		23/04/2024
	develop	e21bd0aaec071a6fc23a70b4d686f6116f21d839	Chore: Initial configuration		23/04/2024
	develop	3a39081709d65427b1b691549dd93ada2f4c680f	chore: readme changes		23/04/2024
	develop	a43d1c609da662b8fe2523bc330dbbe06dbc6ef9	feat: adding prime vue and prime flex		23/04/2024
	develop	c21daa5309afcfb627552570fa353dd5e5970518	chore: deleting HelloWorld component		23/04/2024
	develop	19518b774a3ec096ea0ee0248edc10b63b11f0e6	feat: paginator, developer-card and list		23/04/2024

develop	1ae90f8032a979b4b828326e6e1a37fc39291e68	feat: adding background	23/04/2024
develop	15a2274147198d576b2dc001b032267cd40ffd5f	feat: deliverable, projects model and components	24/04/2024
develop	4a1ea5d0d4723eb9cefd35b581e2d313dc2dfa2d	feat: creating viewing components for homepage	24/04/2024
develop	bbb926661a92c54f67f1db506d2bd46effcf1274	feat: resizing cards	24/04/2024
develop	95629bccf8bcd859fa445a3cf0cd55b4897501e3	feat: refactoring hover animation	24/04/2024
develop	9761db89160d2e373496c1f0bbcedad4bef7a6f2	feat: adding support component	24/04/2024
develop	5ff77307a0e56774194b6bdc5bd1df6d15e74ce0	feat: deliverable card test in app.vue	25/04/2024
develop	311fe7e3563a60f36be2899ec000132e807919f2	feat: add authentication components	25/04/2024
develop	026f931dbe47c204bc9b381d59f133fbad336202	feat: add authentication's style	25/04/2024
develop	6d55da1104388ae3327cd47e49a326772e8b6277	feat: adding formatDate and changes on deli-card	25/04/2024
develop	3a2590262eecdd590ca6405216e385cc306a58f6	feat: adding confirmationg dialog	25/04/2024
develop	cee454b0bd9641d64664019b20ca6a7099f59fc	feat: adding file upload	25/04/2024
develop	4bf65a444f105f5889543f523ba1138250aed860	feat: add deliverables component list	26/04/2024
develop	bcfbdb4b9dfe68e7e44eb415b279d105cb8bad530	feat: adding project, dev and company entities	26/04/2024
develop	fd103c5beb461ac64c7f3417f517f1be31e70e2a	commit: adding confirmationDialog in the page	26/04/2024
develop	8f31beb9a6ef195ec841a9cf553c54930bf822fb	feat: adding confirmation-create-deliverable	27/04/2024
develop	c6f3958e9eb1f103b7cdec67e02d0090c2bb4215	holi	27/04/2024
develop	41fdb3b289a842e49ffdb78ed3ebdb6013b5c9d2	holi 2	27/04/2024
develop	cd659f93b52c2c46486c25f3161ad7f69f398cfe	feat: change styles location	27/04/2024
develop	dd41f7199f7967e8632e9a452779f04d0ecc2fc8	feat: added project list component	27/04/2024
develop	947a358c388607c5f6f8546b4d248cce0dace3cb	fix: fixed applicants list viewing problem	27/04/2024
develop	8f5fbdb164738c0e249338fe40c5197bd08a25272	feat: edit modal and cards style	27/04/2024
develop	860e065e13836d7ca4321d2f2de8cf6d72d86460	feat: edit button's style	27/04/2024
develop	e7e40033ace5bfc3f4a26b3e302246d035e9a8eb	feat: creating component project creation	28/04/2024
develop	d55f8a68d93d6d6195be0a1b0e2688f87feac9cf	feat: toolbar-webstorm added	28/04/2024
develop	aca8e2d00b21ba95ed061a7b098408f95913d752	feat: footer-webstorm added	28/04/2024
develop	40dd396dd8ae8cf3268c32606d3f94d2b537f243	feat: postulate-project added	28/04/2024
develop	fc554661f379898cae5dea540eeb03190a06403b	feat: added selection logic	30/04/2024
develop	56152080b71d7a074544928771675fecc68997ed	feat: add edit mode	30/04/2024
develop	1c34f85835398880c78891db4296116850205b65	feat: delete import from app.vue	30/04/2024
develop	86489fc97375c7870d6e3c3699d604cac5005f5e	feat: delete import from App.vue	30/04/2024
develop	8b5ddc7d0a0ce3f9f13a9c7cdcd7eb1f1dab8579	Merge pull request #1 from WebMastersUPC/feature/authentication	30/04/2024
develop	ebeda9687b47961842cd61cba9b1c125c2b19e5f	Merge branch 'develop' into feature/deliverables-schedule	30/04/2024
develop	946b8b59e06fa9029cb9dd645fecb4d26814ace4	Merge pull request #2 from WebMastersUPC/feature/deliverables-schedule	30/04/2024
develop	390114f49f499dc34c65cf70e320a56ca032793c	fix: cleaning app.vue	30/04/2024
develop	01ee7a8f1009bf1e840c346237cdd63ce73dcc8c	fix: clean app.vue	30/04/2024
develop	c0d3a75189ff7e779cf11a6aeeee9faf67189c990	fix: cleaning App.vue	30/04/2024
develop	03b3fe102cc53525b9f804e223234542e4f20dc8	fix: clean app.vue	30/04/2024
develop	f9369146c16da324d49c9775832af389be928df6	fix: deleting from app.vue	30/04/2024

develop	69a9806ee08c5defe7cdf5223f829206c641a5f5	Merge branch 'develop' into feature/search-developer	30/04/2024
develop	19e06b24657b29571f68c7391bdbc582052ef3e5	fix: cleaning App.vue	30/04/2024
develop	7854a8ed4cd6fe236763e4514761b96f8d934a11	Merge pull request #3 from WebMastersUPC/feature/search-developer	30/04/2024
develop	51a45bb1b1ac73f0bf060524933c0b8c1c549daa	fix: cleaning App.vue	30/04/2024
develop	67c0c32e488cc1880d2422f4984c527b1a901573	fix: cleaning App.vue	30/04/2024
develop	4ed8a647a546736a724d8c56da2b0ee64b3b169f	Merge branch 'develop' into feature/review-create-deliverables	30/04/2024
develop	4411264dd2c04a5b12bf09f40bf837b9ed465530	Merge pull request #4 from WebMastersUPC/feature/review-create-deliverables	30/04/2024
develop	0a2b388d2a96bdb28faa0bf3a07ff5b6938768bae	Merge branch 'develop' into feature/home-page	30/04/2024
develop	15e18e2e9c37f276939f9a2c7a2bee4c89e7cf26	Merge pull request #5 from WebMastersUPC/feature/home-page	30/04/2024
develop	ec2077d8d1340bf4e1b0ac7ff2f21142c8b50f92	Merge branch 'develop' into feature/create-project	30/04/2024
develop	6ee97ff800fb3ed3757078f476993b100452b7b9	Merge pull request #6 from WebMastersUPC/feature/create-project	30/04/2024
develop	79f8ce530d00334322b775fc510bf9815a2bcacf	chore: update primevue version	30/04/2024
develop	c9956f1bab5a12f11ac75adeab4f06a843821b89	Merge branch 'develop' into feature/message	30/04/2024
develop	ceacac7dcc7726bb467b70b89fff5dd89819411e	Merge pull request #7 from WebMastersUPC/feature/message	30/04/2024
develop	3fefdcfedb5db6a479f99886db432e2d90b50257	Merge branch 'develop' into feature/postulate	30/04/2024
develop	1c1f8bc58fb89ae55166e738b3126f1ef6f15f31	Merge pull request #8 from WebMastersUPC/feature/postulate	30/04/2024
develop	6714c96ca19e967cd4a4d517942151a6635fe6c0	Merge branch 'develop' into feature/support	30/04/2024
develop	d55f97534c3bd5880299ae50a10efe7ef4e66cb7	Merge pull request #9 from WebMastersUPC/feature/support	30/04/2024
develop	6446672d5fea9f6d82396ee26d3c263b7be9aa1c	Merge branch 'develop' into feature/toolbar-footer	30/04/2024
develop	71a7d23b53ab43645a388cee3d6f26a887f724b8	Merge pull request #10 from WebMastersUPC/feature/toolbar-footer	30/04/2024
feature/api-connection	e1f70646ef6a03668d801ba3ec4b1b54370c31c7	feat: added login function	2/05/2024
feature/api-connection	3bd35427a755fe55605561af91b39377043da32b	feat: api connection to company-main-page.component	3/05/2024
feature/api-connection	d2dd9a9ec84d9861fd2c12b90a66577789ddcfae	feat: added api consume to project list	3/05/2024
feature/api-connection	cf04138f002f8e1e2249e2f937dc7e03a3e5315b	feat: routing search-developer	3/05/2024
feature/api-connection	13c1486a0f21429706a175d31bf856c73202040d	feat: added api consume to project list	3/05/2024
feature/api-connection	632c6f71f503db82d24af4f6f693921fe46dfa	feat: adding developer-profile card	3/05/2024
feature/api-connection	b4a85b081c2a3a93d0b28167478af5a7811e0bdc	feat: adding routing for message since developer	3/05/2024
feature/api-connection	bc86923574ef86543fe40be0a80666544e5f1be8	feat: add routing in authentication	4/05/2024

feature/api- 4a67894cf7a832f9a9f1d6dfd663e1827b0842f4
connection

feat: add aria labels

4/05/2024

5.2.2.4. Testing Suite Evidence for Sprint Review

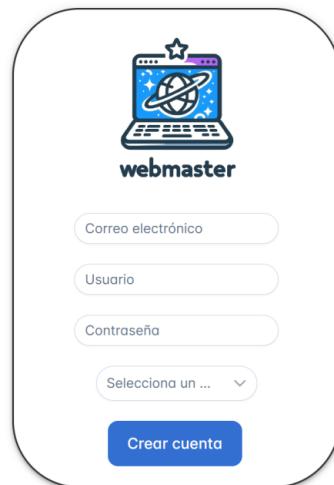
En el alcance del sprint 2 se ha desarrollado únicamente el front-end del web application, por consiguiente, no se evidencia el testing

5.2.2.5. Execution Suite Evidence for Sprint Review

En esta sección se presentan las capturas de las pantallas más relevantes del web application las cuales se desarrollaron en este sprint. Además, se puede acceder al web application a partir del siguiente link. Web application deployment: <https://webmasterupcapp.netlify.app>

<





The screenshot shows a developer profile for 'Geekit.pe'. At the top, there are navigation links: 'Explorar Desarrolladores', 'Mensajes', 'Publicar proyecto', and a sign-out button ('Salir'). The profile section includes a logo, the name 'Geekit.pe', and a 'Resumen' (Summary) block. This summary highlights that Geekit is a destination for geeky fashion, offering unique clothing and accessories for young enthusiasts of pop culture, video games, cinema, and comics. It also mentions that users can express their authentic style and love for their interests through their purchases. Below the summary are several contact details: País (Country: Peru), RUC (Business Registration Number: 12412412412414), Teléfono (Phone: 9132851724), Correo (Email: geekit.pe@gmail.com), Página web (Website: https://geekitpe.com), and Sector (Industry: Ropa). To the right, a 'Proyectos' (Projects) sidebar lists two projects: 'Landing Page Geekit' (status: 50%, last update: 'hola') and 'Aplicación Web Geekit' (status: 0%, last update: 'hola'), with 2 postulantes.

The screenshot shows the same developer profile for 'Geekit.pe'. A modal window titled 'Elegir postulante' (Select candidate) is open, listing two candidates: Luisa Montes de Oca and Carolina Martínez López. Both profiles include a small photo, a 5-star rating, and a brief description of their skills. Luisa is described as a Front-end developer passionate about creating intuitive and attractive user interfaces, specializing in HTML, CSS, and JavaScript. Carolina is described as a Front-end developer passionate about creating intuitive and attractive user interfaces, specializing in HTML, CSS, and JavaScript. Both profiles have a blue 'Elegir Developer' (Select Developer) button. The background shows the same project sidebar as the previous screenshot.

Cronograma de entregables

Plataforma de Comercio Electrónico Geekit
Geekit.pe

Entregable 1: Documento de Especificación de Requisitos del Software (SRS)

Descripción ⓘ

Este entregable consistirá en un documento detallado que describe los requisitos funcionales y no funcionales de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Incluirá casos de uso, diagramas de flujo, requisitos de usuario, requisitos de sistema y cualquier otra información relevante para guiar el desarrollo del software.

Fecha límite ⓘ
Estado ⓘ

Entregable 2: Prototipo Interactivo de la Interfaz de Usuario (UI)

Descripción ⓘ

Se entregará un prototipo interactivo de la interfaz de usuario de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Este prototipo permitirá a los stakeholders visualizar y navegar por las diferentes pantallas y funcionalidades de la aplicación, proporcionando una representación visual de cómo se verá y funcionará la plataforma final.

Fecha límite ⓘ
Estado ⓘ

Entregable 2: Prototipo Interactivo de la Interfaz de Usuario (UI)

Descripción ⓘ

Se entregará un prototipo interactivo de la interfaz de usuario de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Este prototipo permitirá a los stakeholders visualizar y navegar por las diferentes pantallas y funcionalidades de la aplicación, proporcionando una representación visual de cómo se verá y funcionará la plataforma final.

Fecha límite ⓘ
Estado ⓘ

Entregable 3: Código Fuente del Frontend y Backend

Descripción ⓘ

Este entregable consistirá en el código fuente del frontend y backend de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Se proporcionará una estructura de directorios organizada, con comentarios claros y limpios en el código para facilitar la comprensión y el mantenimiento futuro.

Fecha límite ⓘ
Estado ⓘ

⊕

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados.
Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

¿Necesitas Soporte al Cliente?

Contactanos

Escribenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Soporte

⊕

Entregable 2: Prototipo Interactivo de la Interfaz de Usuario (UI)

Descripción ⓘ

Se entregará un prototipo interactivo de la interfaz de usuario de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Este prototipo permitirá a los stakeholders visualizar y navegar por las diferentes pantallas y funcionalidades de la aplicación, proporcionando una representación visual de cómo se verá y funcionará la plataforma final.

Fecha límite ⓘ
Estado ⓘ

Agregar entregable

Nombre

Descripción

Este entregable consistirá en un documento detallado que describe los requisitos funcionales y no funcionales de la Plataforma de Comercio Electrónico Geekit. Incluirá casos de uso, diagramas de flujo, requisitos de usuario, requisitos de sistema y cualquier otra información relevante para guiar el desarrollo del software.

Fecha límite ⓘ
Estado ⓘ

Confirmar

⊕

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados.
Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

¿Necesitas Soporte al Cliente?

Contactanos

Escribenos y soporte técnico se pondrá en contacto.

Soporte

The screenshot shows a web application interface for creating a new project. At the top, there are navigation links: 'Explorar Desarrolladores', 'Mensajes', 'Publicar proyecto', and a 'Salir' button. Below the header, the title 'Plataforma de Comercio Electrónico Geekit' is displayed next to a logo featuring a green circle with a white 'GEEK IT!' text and a pair of glasses.

Descripción

La Plataforma de Comercio Electrónico Geekit es un proyecto destinado a crear una experiencia de compra en línea excepcional para nuestra marca de ropa y accesorios para jóvenes apasionados por la cultura geek. La plataforma debe ofrecer una navegación intuitiva, una interfaz atractiva y funcionalidades que mejoren la experiencia del usuario, desde la búsqueda de productos hasta el proceso de compra y seguimiento de pedidos.

Tecnologías

Lenguajes	Frameworks
HTML5	React.js (Frontend)
CSS3	Node.js (Backend)
JavaScript	Express.js (Backend)

Presupuesto: \$50,000

El presupuesto asignado para este proyecto es de \$50,000 USD, incluyendo el costo de desarrollo, pruebas, implementación y mantenimiento inicial durante los primeros seis meses.

Procesos y Metodologías de Desarrollo

1. Recolección de Requisitos: Definición de requisitos del proyecto en una reunión inicial.
2. Desarrollo Iterativo: Metodología ágil con entregas incrementales para retroalimentación temprana.
3. Diseño de UI/UX: Creación de prototipos de interfaz centrados en usabilidad y estética.
4. Desarrollo Frontend y Backend: Implementación de frontend y backend con código limpio y modular.
5. Pruebas y Control de Calidad: Evaluación exhaustiva en todas las etapas para garantizar calidad.
6. Implementación y Despliegue: Lanzamiento en entorno de producción tras completar desarrollo y pruebas.
7. Mantenimiento y Soporte: Ofrecimiento de soporte continuo, actualizaciones y monitoreo post-lanzamiento.

Recursos y Documentación

+ Choose Upload X Cancel

Drag and drop files to here to upload.

Publicar Proyecto

Footer Information:

© 2024 From Zero. Todos los derechos reservados.
Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

¿Necesitas Soporte al Cliente?

Soporte

Contactanos

X Instagram Facebook

Explorar Desarrolladores Mensajes Publicar proyecto Salir

 **Luisa Montes de Oca**

Descripción

Desarrolladora Front-end apasionada por la creación de interfaces de usuario intuitivas y atractivas. Especializada en HTML, CSS y JavaScript, se destaca en la implementación de diseños creativos y responsivos. Luisa siempre busca mejorar la experiencia del usuario y está al tanto de las últimas tendencias en diseño web.

 **Daniel Soto García**

Descripción

Desarrollador Front-end apasionado por la creación de interfaces de usuario intuitivas y atractivas. Especializado en HTML, CSS y JavaScript, se destaca en la implementación de diseños creativos y responsivos. Daniel siempre busca mejorar la experiencia del usuario y está al tanto de las últimas tendencias en diseño web.

 **Carolina Martínez López**

Descripción

Desarrollador Front-end apasionado por la creación de interfaces de usuario intuitivas y atractivas. Especializado en HTML, CSS y JavaScript, se destaca en la implementación de diseños creativos y responsivos. Carolina siempre busca mejorar la experiencia del usuario y está al tanto de las últimas tendencias en diseño web.

 **Alejandro Torres Navarro**

Descripción

Desarrollador Front-end apasionado por la creación de interfaces de usuario intuitivas y atractivas. Especializado en HTML, CSS y JavaScript, se destaca en la implementación de diseños creativos y responsivos. Alejandro siempre busca mejorar la experiencia del usuario y está al tanto de las últimas tendencias en diseño web.

 **Maria Rodríguez Sánchez**

Descripción

Desarrollador Front-end apasionado por la creación de interfaces de usuario intuitivas y atractivas. Especializado en HTML, CSS y JavaScript, se destaca en la implementación de diseños creativos y responsivos. María siempre busca mejorar la experiencia del usuario y está al tanto de las últimas tendencias en diseño web.

« < 1 2 > » 5 ▾

 © 2024 From Zero. Todos los derechos reservados.
Todas las marcas pertenecen a sus respectivos dueños en EE.UU. y el resto del mundo

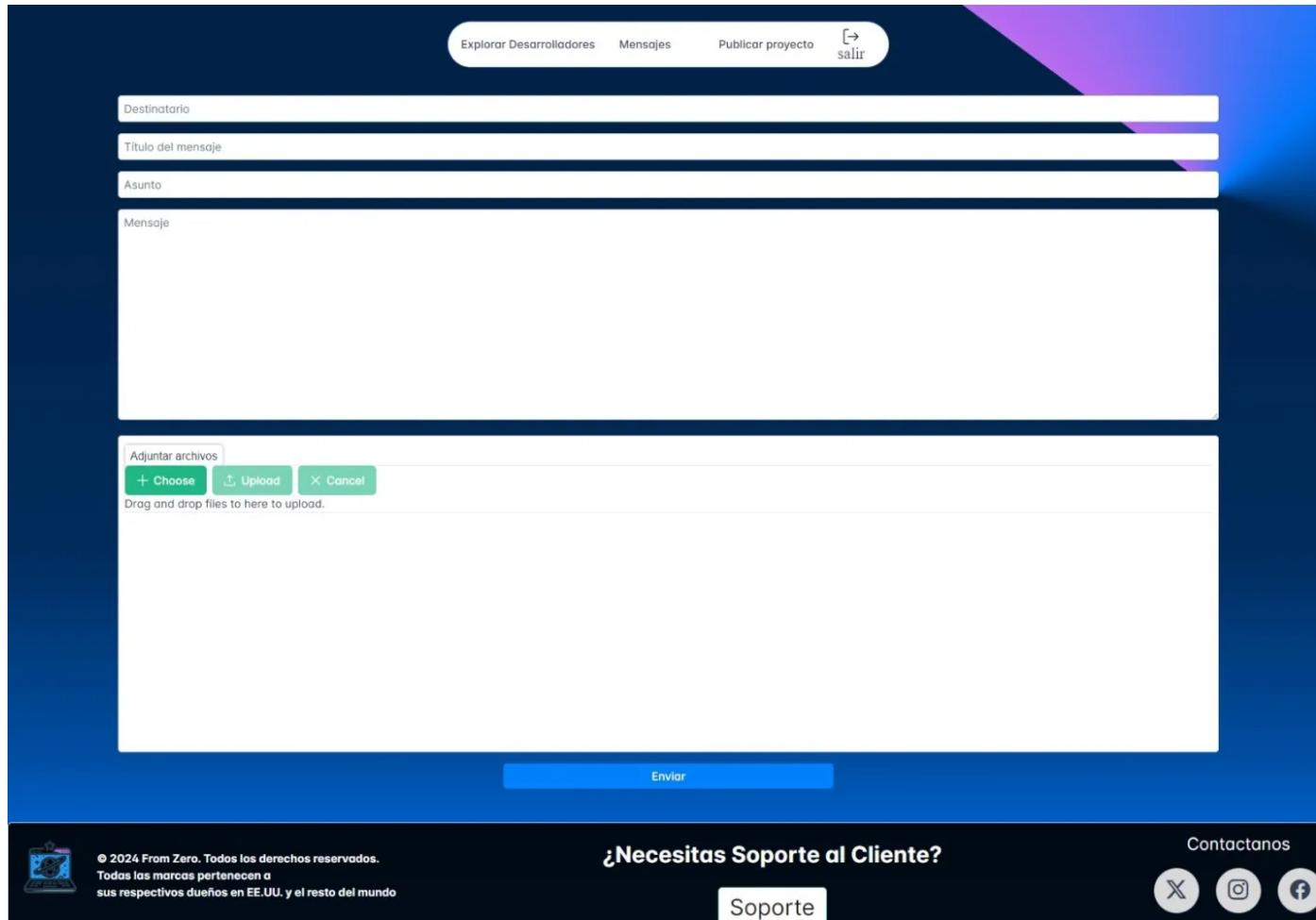
¿Necesitas Soporte al Cliente?

Soporte

Contactanos

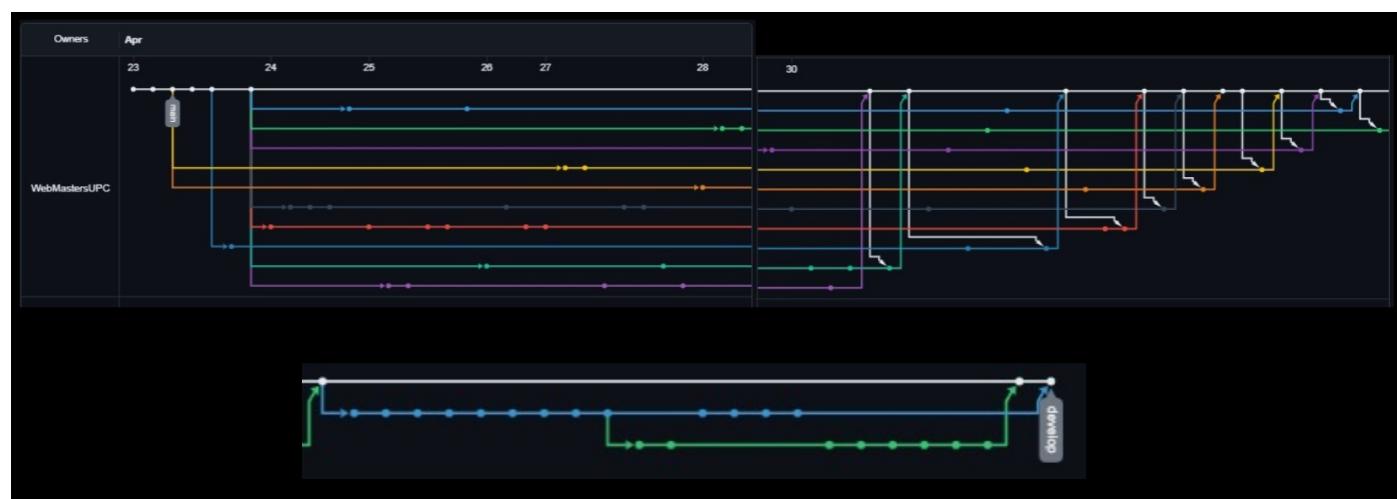
X Instagram Facebook

115 / 118



5.2.2.6. Team Collaboration Insights during Sprint.

El equipo de desarrollo del landing utilizó las ramas para desarrollar cada sección, mejorarlo y actualizarlo, la ventaja de usar estas ramas es que permiten actualizar y luego corroborar que no haya algún error al unirla con la rama master(develop). Ahora se presentará el insight del equipo a través de GitHub:



Conclusiones

Conclusiones y recomendaciones.

- **Impacto en el Entorno Digital:** La visión de convertirnos en una plataforma de elección para empresas y emprendimientos que buscan destacar en el entorno digital refleja una ambición significativa. Esta aspiración puede ser un motor motivador para nuestro equipo y un objetivo que guíe las decisiones estratégicas a

medida que crece la startup.

- **Equipo Multidisciplinario:** El hecho de que la startup esté compuesta por nosotros 5 esto le da un enfoque multidisciplinario y fresco. Esto puede ser una ventaja ya que cada miembro del equipo puede aportar perspectivas únicas y habilidades complementarias, enriqueciendo así la oferta de servicio, originalidad y eficacia de este proyecto.
- **Identificación de una Necesidad Clara:** La startup From Zero ha identificado una necesidad creciente en el mercado, donde las empresas y emprendimientos requieren una presencia en línea sólida para potenciar sus estrategias de marketing digital. Esta identificación precisa de una necesidad puede ser un factor clave para el éxito, ya que abordar una demanda real puede generar un gran interés y participación.

Bibliografía

qoomon. (2021, 11 enero). Conventional Commit Messages. Gist.
Recuperado 20 de junio de 2022, de <https://gist.github.com/qoomon/5dfcdf8eec66a051ecd85625518cf13>

LeaseIN. (2018). Importancia de contar con un equipo de soporte técnico. [Entrada en blog]. Recuperado de:
<https://leasein.pe/blog/branding-empresarial-importanciasoporte-tecnico/>

Gothelf, J., & Seiden, J. (2013).
Lean UX: Applying lean principles to improve user experience. O'Reilly Media.
https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=wLw6EAAAQBAJ&oi=fnd&pg=PT37&dq=Lean+ux&ots=QuMNDmvouC&sig=36AUu53YuLt_40XBjwdg9RSLr_4#v=onepage&q=Lean%20ux&f=false

Cohn, M. (2004). User stories applied: For agile software development. Addison-Wesley.
[https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=SvIwuX4SVigC&oi=fnd&pg=PR13&dq=Cohn,+M.+%20\(2004\).+User+stories+applied:+For+agile+software+development.+Addison-Wesley.&ots=VsSb68rU\\$O&sig=zVJsoYVopnqITrtBXPAIzePb96w#v=onepage&q=Cohn%2C%20M.%20\(2004\).%20User%20stories%20applied%3A%20For%20agile%20software%20development.%20Addison-Wesley.&f=false](https://books.google.es/books?hl=es&lr=&id=SvIwuX4SVigC&oi=fnd&pg=PR13&dq=Cohn,+M.+%20(2004).+User+stories+applied:+For+agile+software+development.+Addison-Wesley.&ots=VsSb68rU$O&sig=zVJsoYVopnqITrtBXPAIzePb96w#v=onepage&q=Cohn%2C%20M.%20(2004).%20User%20stories%20applied%3A%20For%20agile%20software%20development.%20Addison-Wesley.&f=false)

Duckett, J. (2014).
HTML and CSS: Design and build websites. John Wiley & Sons. <https://wtf.tw/ref/duckett.pdf>

Ambler, S. W. (2004). The object primer: Agile model-driven development with UML 2.0.
Cambridge University Press.
https://www.researchgate.net/publication/235616285_The_object_primer_agile_modeling-driven_development_with_UML_20

Teorey, T. J., Lightstone, S. S., & Nadeau, T. (2011).
Database modeling and design: Logical design (5th ed.). Morgan Kaufmann.
<https://eketab2.wordpress.com/wp-content/uploads/2007/09/databasemodelinganddesignlogical-design.pdf>

Anexos

Landing page deployment: <https://sitewebmasters.netlify.app>

Web Application Prototyping: [Link a figma](#)

Control de proyectos Link de Trello: <https://trello.com/b/CUnuKXxm/webmasters>

Repositorio en Github: <https://github.com/WebMastersUPC>

Presentación TB1: <upc-pre-202401-si730-WX54- FromZero-expo-tb1>

Presentación TP: <upc-pre-202401-si730-WX54- FromZero-expo-tp>