

Python Oefeningen – Logisch Denken

■ Section 2 – Data Types & Strings

1. Type Checker – Vraag een invoer aan de gebruiker en bepaal het datatype. Probeer het daarna om te zetten naar andere types.
2. Naam Formatter – Vraag voornaam en achternaam en toon een nette begroeting met juiste opmaak.
3. Woordteller – Laat de gebruiker een zin intypen en tel hoeveel woorden er zijn.

■■ Section 3 – Control Flow & Logical Operators

1. Even of Oneven – Vraag een getal en toon of het even of oneven is.
2. Toegangscontrole – Check of iemand binnen mag op basis van leeftijd en ticketstatus.
3. Kleine FizzBuzz – Toon Fizz, Buzz of FizzBuzz afhankelijk van deelbaarheid door 3 en 5.

■ Section 4 – Randomisation & Lists

1. Kop of Munt – Simuleer een muntworp die willekeurig Kop of Munt toont.
2. Wie betaalt de rekening? – Vraag een lijst namen en kies willekeurig wie betaalt.
3. Lijstbewerking – Maak een lijst met fruitsoorten, voeg er een toe, verwijder er een en toon de lijst.

■ Section 5 – Loops

1. Som van Getallen – Bereken de som van alle getallen van 1 tot 10 met een loop.
2. Tafel van Vermenigvuldiging – Vraag een getal en toon de vermenigvuldigingstafel tot 10.
3. Letter per Letter – Toon elke letter van een ingevoerd woord onder elkaar.
4. Gemiddelde Berekenen – Maak een lijst met cijfers en bereken het gemiddelde met een loop.

■ Bonus Project

Combineer alles in één programma: vraag naam, leeftijd en favoriete sporten, bepaal volwassenheid, kies willekeurig een sport als aanrader en toon een persoonlijk bericht.