

Codejam Space Program

GUIDE D'UTILISATION

Voici le fruit de notre travail, un simulateur de lancement de fusée.

Pour simplifier l'utilisation, nous avons prédéfinis des pièces pouvant être choisies et assemblées comme bon vous semble, toutes possédant différentes caractéristiques. Le but de cette application est de simuler mais surtout de simplifier le lancement d'une fusée en automatisant l'assemblage et le lancement (qui se fait dès le choix des pièces) tout en restant le plus réaliste possible. Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir à lancer vos propres fusées!

Signé: *Les noobs du Cegep de Jonquière 2*

Utilisation

- Lorsque l'utilisateur se fait demander d'appuyer sur une touche, appuyer sur n'importe quelle touche fera avancer le dialogue. Ceci n'est pas un choix.

```
Bienvenue au CODEJAM Space Program!
```

```
Commençons par choisir les pièces.  
Il y a 3 compagnies d'où vous pouvez choisir  
la provenance de la pièces :
```

- 1. SpaceX (Léger)
- 2. EspacioTaco (Peu lourd)
- 3. CNSA (Lourd)

```
(Appuyer sur une touche pour continuer)_
```

```
Phase de contruction....
```

```
Choisissez la cabine :
```

- 1. SpaceX lightCockpit mk2 : 0.83 T
- 2. EspacioTaco dioCockpito : 1.07 T
- 3. CNSA cockpit : 1.67 T

```
Votre réponse : _
```

- Au contraire, lorsque « Votre réponse » est affiché à l'écran, vous pouvez choisir une pièce en écrivant son numéro(situé à gauche du nom) et appuyer sur ENTER.