



## **Documentation Architecture BDD Artiphonie**

Enfant (Table principale): Représente l'entité Enfant dans l'application Artiphonie

- ID (clé primaire) : int , Identifiant de l'enfant
- Nom: text, Nom de l'enfant
- *Prenom* : text, Prénom de l'enfant
- Sexe : text, Sexe de l'enfant
- Age : int, Age de l'enfant
- IDOrtho : int, Identifiant de l'orthophoniste auguel l'enfant est rattaché
- Nbpiece : int, Nombre de pièce que l'enfant à gagner sur l'application grâce aux jeux
- IDAvatar : int, Identifiant de l'avatar que l'enfant a choisi
- Login : text, Login d'accès au compte de l'enfant
- Mdp: text, Mot de passe d'accès au compte de l'enfant

IDortho (table Enfant) = ID (table Orthophoniste)
IDAvtar (table Enfant) = ID (table Avatar)

**Avatar** (*Table principale*) : Représente l'entité Avatars que l'enfant peut choisir en jouant sur l'application Artiphonie

- ID (clé primaire) : int, Identifiant de l'avatar
- NomAvatar : text, Nom donné à l'avatar
- Cout: int, Cout pour débloquer l'avatar par l'enfant

**Orthophoniste** (*Table principale*) : Représente l'entité Orthophoniste dans l'application Artiphonie

- ID (clé primaire): int, Identifiant de l'orthophoniste
- Nom: text, Nom de l'orthophoniste
- Prenom: text, Prénom de l'orthophoniste
- Login : text, Login de l'orthophoniste pour accéder à son compte
- Mdp: text, Mot de passe de l'orthophoniste pour accéder à son compte
- Email: text, Email pour contacter l'orthophoniste





**Succes** (*Table association*) : Représente l'ensemble des avatars que l'enfant à débloquer sur son compte

- IDAvatar, IDEnfant (clé primaire)

```
IDAvatar (table Succes) = ID (table Avatar)
IDEnfant (table Succes) = ID (table Enfant)
```

**ListeDeMot** (*Table principale*) : Une liste de mot est une entité ayant son propre ID. Chaque liste de mots est liée à un enfant et est composée d'un ou plusieurs mots.

- ID (clé primaire) : int , Identifiant de la liste de mot.
- *Type*: text, représente le type d'exercice pour lequel la liste de mot est utilisée. Certains types peuvent représenter un ou plusieurs exercices.
- *IDEnfant* : int, Identifiant de l'enfant auquel la liste de mot est rattachée.
- NbMot: int, Le nombre de mots contenus dans la liste.
- Active : Boolean, True si la liste est utilisée pour un exercice.

```
IDEnfant (table ListeDeMot) = ID (table Enfant)
```

**StatLdM** (*Table héréditaire*) : Statistique Liste de Mots permet d'obtenir des informations concernant une liste de mots pour un enfants en particulier. Les données concernant une liste spécifique sont globales c'est-à-dire que nous ne cherchons pas à les découpées en fonction du temps.

- ID (ListeDeMot) (clé Primaire)
- NbTentative : int, Le nombre de fois où l'enfant à utiliser cette liste de mots.
- NbErreur : int, Le nombre de fois où l'enfant s 'est trompé pour une liste de mots.

**MotListe** (*Table association*) : Permet de retrouver les différents mots contenus dans une liste en particulier.

- IDLdM, Mot (clé primaire)

```
IDLdM (table MotListe) = ID (table ListeDeMot)
Mot (table MotListe) = Mot (table Mot)
```

**Mot** (*Table principale*) : Représente un mot utilisé pour l'apprentissage des enfants.

- Mot (clé primaire): text, Représente mot en lui-même.
- IDSon : int, L'identifiant du son associé à ce mot.

```
IDSon (table Mot) = ID (table Son)
```





**StatMot** (*Table association*): StatMot permet d'obtenir des informations concernant un mot pour un enfant en particulier afin de connaître les difficultés/points forts de ce dernier. Une statistique de mot pour un enfant est définie par une date pour permettre un suivi de la progression de l'enfant dans le temps. En effet, il sera possible de comparer les performances d'un enfant pour un mot donné un jour X avec celles de ce même enfant un jour Y. Voir même comparer différents enfants entre eux.

- IDEnfant, Mot ( clé primaire)
- <u>Date ( clé primaire )</u>: date, Date à laquelle les statistiques ont été calculées.
- *NbTentative* : int, Nombre de tentative d'un enfant pour un mot sur une période donnée
- *NbErreur*: int, Nombre d'erreurs d'un enfant pour un mot sur une période donnée.
- RessentiEnfant : int, Evaluation faite par l'enfant selon son ressenti sur le mot évalué sur une période donnée.
- *EvalEnfant*: int, Evaluation faite par l'orthophoniste pour l'enfant sur le mot spécifique sur une période donnée.
- *NbExo*: int, Nombre de fois que le mot est utilisé dans les divers exercices sur une période donnée.
- Commentaire : text, Bref discriptif de l'analyse.

```
IDEnfant (table StatMot) = ID (table Enfant)
Mot (table StatMot) = Mot (table Mot)
```

**Son** (*Table principale*) : Représente un son lié à un mot en particulier. En effet, seuls les sons liés à l'apprentissage seront stockés en base de données.

- <u>ID (clé primaire)</u> : int, Identifiant du son.
- Nom: text, Nom donné au son.
- Duree : float, Durée du son.
- Description: text, Bref descriptif du son.
- *Mot*: text, Mot pour lequel ce son est utilisé.

**MotImg** (*table association*): MotImg permet de connaître les différentes images liées à un mot en particulier. Seules les images utilisées pour l'apprentissage ( et donc utilisées pour un/plusieurs mots ) seront stockées dans la base de données.

- Mot, IDImg (clé primaire)
- Nom : text, Nom de l'image en question.

Mot (table MotImg) = Mot (table Mot)
IDImage (table MotImg) = Id (table Image)





**Image** (*Table principale*) : Représente l'ensemble des images enregistrées liées au mots sur l'application Artiphonie

- ID (clé primaire) : int, Identifiant de l'image
- Nom: text, Nom de l'image
- *Type*: text, Type d'image comme par exemple une image illustrative, d'aide à la prononciation ...
- Description : text, Bref descriptif de l'image