



Ingeniería de Sistemas y Computación

Diseño y análisis de algoritmos

Profesor: Mateo Sanabria Ardila

Taller **corto!** heurísticas y algoritmos aproximados

Fecha de entrega: 26/May

2023-10

Nota máxima: 50

Heurísticas Especifique el problema de coloración de mapas (basado en la especificación dada en la bibliografía) en su lenguaje de preferencia (**Java,Python**). **Documente dicha especificación!**. Proponga una solución al problema basada en la segunda solución presentada en la bibliografía. Note que para esta solución hace falta definir: $\text{dom}(x)$ y $\text{ADENDA U SUC}(X)$.

A.A Muestre como, en tiempo polinomial, se puede transformar cualquier instancia del problema viajero a una instancia donde la función de costo satisfaga la desigualdad triangular. Con la condición de que las dos instancias tenga el mismo tour óptimo.