



PROFIL

Ingénieur Développeur Unity en VR passionné par la création d'expériences immersives innovantes. Expérience solide dans le développement de jeux en réalité virtuelle. Compétences techniques et créatives avancées.

CONTACT

-  Lamballe, France
-  yannig.delorme@hotmail.fr
-  0632708840
-  Permis B
-  <https://yannig.github.io/Portfolio/>

CENTRES D'INTÉRÊT

Création de jeux vidéo sur Unity en 3D et 2D

BasketBall en compétition pendant 14 années

Yannig Delorme

INGÉNIEUR DÉVELOPPEUR

FORMATION

2020-2023 Diplôme d'Ingénieur en Imagerie Numérique
Ecole Supérieure d'Ingénieurs de Rennes. ESIR

2022-2023 Erasmus - FIB - Barcelona School of Informatics.

2018-2019 Cycle Universitaire préparatoire aux grandes écoles
Université de Rennes 1.

EXPÉRIENCES

2023

VRAI Studio

Stage 6 mois

DÉVELOPPEUR UNITY

- Développement de mécaniques de gameplay sur différents projets de réalité virtuelle
- Collaboration étroite avec les graphistes et les designers pour créer des environnements attractifs.
- Optimisation des performances pour assurer une expérience de jeu fluide et immersive.

2022

Laboratoire INRIA

Stage 2 mois

DÉVELOPPEUR UNITY

- Recherche et développement en réalité virtuelle sur un projet de simulation du Jeu de Paume
- Maîtrise des outils de versionnage comme Git pour un travail collaboratif efficace.

2021

HommAR

Stage 2 mois

DÉVELOPPEUR UNITY

- Développement et modélisation d'objets en 3D sur Unity et Blender afin de les intégrer et les animer dans mes scènes.

COMPÉTENCES

Unity, C#, Conception, Développement, Débogage, Documentation, C++, C, Java, Python

LANGUES

Français : Natif

Anglais : Compétence professionnelle complète TOIEC (810)