



YANNIG DELORME

Recherche poste développeur Unity dans
le domaine de la réalité
Virtuelle/Augmentée/Mixte ou du Jeu
Vidéo

PROFIL

Étudiant de 23 ans en informatique option
imagerie numérique
Volontaire, créatif, sociable

PROJECTS PERSONNELS

Bonne connaissance de Unity :

- Architecture de classes sur gros projets
- Système d'adaptation de la difficulté selon le niveau du joueur.
- Montage d'échafaudage en Réalité Virtuelle (RV)
- Simulation du Jeu de Paume en RV
- Projet Serious Game (3D sous-marin)
- SpaceInvaders en 2D revisité
- Réalisation d'un démineur en Java

CONTACT :

E-mail : yannig.delorme@hotmail.fr
Téléphone : 0632708840
Vie autour de Rennes

INGÉNIEUR DÉVELOPPEUR

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Réalité Virtuelle

VRAI Studio | 2023



- 5 mois de développement de mécaniques de gameplay sur différents projets de réalité virtuelle en Stage chez Vrai Studio.

Laboratoire INRIA | 2022



- 2 mois de recherche en réalité virtuelle sur un projet de Jeu de Paume au laboratoire de l'INRIA à Rennes

HommAR | 2021



- 2 mois de stage chez HomMAR à Valenciennes. J'ai développé et modélisé des objets en 3D sur Unity et Blender afin de les intégrer dans mes scènes.

DIPLÔMES ET QUALIFICATIONS

ESIR Ecole Supérieur d'Ingénieurs

2020-2023

- Diplôme d'ingénieur Informatique spécialisé en Imagerie Numérique à l'ESIR, Université de Rennes 1, France.

2022



- Erasmus, master 3 en MIRI à la FIB sur le campus de l'UPC à Barcelone.

2018-2020

- Cycles préparatoires ingénieurs de l'Université Rennes 1 - Ecole Supérieure d'Ingénieurs ESIR, Université Rennes 1, France



PROFIL

Compétences :

Langages de programmation :

- Bonne maîtrise de C#, C++, C et Java, des bases de Python, Scala, HTML, Assembleur et MatLab

Langages :

- Français, English (TOEIC :810/990) et Allemand (niveau A2/B1).

Centres d'intérêts :

- Création de jeux vidéo sur Unity en 3D et 2D
- Sports : BasketBall en compétition pendant 14 années