



# YANNIG DELORME

Recherche poste de développeur Unity  
dans le domaine de la réalité  
Virtuelle/Augmentée/Mixte ou le Jeu  
Vidéo

## PROFIL

Étudiant français de 22 ans en  
informatique option imagerie numérique  
Volontaire, créatif, sociable

## PROJECTS PERSONNELS

Bonne connaissance de Unity :

- Architecture de classes sur gros projets
  - System d'adaptation de la difficulté selon le niveau du joueur.
  - Montage d'échafaudage en Réalité Virtuelle ( RV )
  - Simulation du Jeu de Paume en RV
  - Projet Serious Game ( 3D sous-marin)
  - SpaceInvaders en 2D revisité
- Réalisation d'un démineur en Java

## CONTACT :

E-mail : yannig.delorme@hotmail.fr  
Téléphone : 0632708840  
Vie autour de Rennes

## CHERCHE POSTE

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Réalité Virtuelle

VRAI Studio | 2023



VRAI STUDIO

- 5 mois de développement de mécaniques de gameplay sur différents projets de réalité virtuelle. en Stage chez Vrai Studio.

Laboratoire INRIA | 2022



- 2 mois de recherche en réalité virtuelle sur un projet de Jeu de Paume au laboratoire de l'INRIA à Rennes



HomMAR | 2021

- 2 mois de stage chez HomMAR à Valenciennes. J'ai développé et modélisé des objets en 3D sur Unity et Blender afin de les intégrer dans mes scènes.

## DIPLÔMES ET QUALIFICATIONS

### ESIR Ecole Supérieure d'Ingénieurs

2020-2023

- Master spécialisé en Imagerie Numérique à l' ESIR, Université de Rennes 1, France.



2022

- Erasmus, master 3 en MIRI à la FIB sur le campus de l'UPC à Barcelone.



2018-2020

- Cycles préparatoires ingénieurs de l'Université Rennes 1 - Ecole Supérieure d'Ingénieurs ESIR, Université Rennes 1, France

## PROFIL

### Compétences :

Langages de programmation :

- Bonne maîtrise de C#, C++, C et Java, des bases de Python, Scala, HTML, Assembleur et MatLab

Langages :

- Français, English (TOEIC :810/990) et Allemand (niveau A2/B1).

### Centres d'intérêts :

- Création de jeux vidéo sur Unity en 3D et 2D
- Sports : BasketBall en compétition pendant 14 années