

YANNIG DELORME

Recherche poste développeur Unity dans le domaine de la réalité Virtuelle/Augmentée/Mixte ou du Jeu Vidéo

PROFIL

Étudiant de 23 ans en informatique option imagerie numérique Volontaire, créatif, sociable

PROJECTS PERSONNELS

Bonne connaissance de Unity:

- Architecture de classes sur gros projets
- System d'adatpatation de la difficulté selon le niveau du joueur.
- Montage d'échafaudage en Réalité Virtuelle (RV)
- Simulation du Jeu de Paume en RV
- Projet Serious Game (3D sous-marin)
- SpaceInvaders en 2D revisité
- Réalisation d'un démineur en Java

CONTACT:

E-mail : yannig.delorme@hotmail.fr Télephone : 0632708840 Vie autour de Rennes

INGÉNIEUR DÉVELOPPEUR

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Réalité Virtuelle



VRAI Studio | 2023

• 5 mois de developement de mécaniques de gameplay sur differents projets de réalitée virtuelle en Stage chez Vrai Studio.

Laboratoire INRIA | 2022

• 2 mois de recherche en réalité virtuelle sur un projet de Jeu de Paume au laboratoire de l'INRIA à Rennes

HommAR | 2021



• 2 mois de stage chez HommAR à Valencienne. J'ai développé et modélisé des objets en 3D sur Unity et Blender afin de les intégrer dans mes scènes.

DIPLÔMES ET QUALIFICATIONS

ESIR Ecole Supérieur d'Ingénieurs

2020-2023

• Master spécialisé en Imagerie Numérique à l'ESIR, Université de Rennes 1, France.

2022

• Erasmus, master 3 en MIRI à la FIB sur le campus de l'UPC à Barcelone.

UNIVERSITAT POLITÈCNICA DE CATALUNYA BARCELONATECH Facultat d'Informàtica de Barcelona



2018-2020

 Cycles préparatoires ingénieurs de l'Université Rennes
1 - Ecole Supérieure d'Ingénieurs ESIR, Université Rennes 1, France

PROFIL

Compétences:

Langages de programmation :

• Bonne maitrise de C#, C++, C et Java, des bases de Python, Scala, HTML ,Assembleur et MatLab

Langages:

• Français, English (TOEIC :810/990) et Allemand (niveau A2/B1).

Centres d'intérêts:

- Création de jeux vidéo sur Unity en 3D et 2D
- Sports : BasketBall en compétition pendant 14 années