

Test 1: Vytvorenie nového hlásenia	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený; aplikácia (zariadenie) je pripojená k internetu.
Výstupné podmienky:	Hlásenie sa pribudne do databázy a bude viditeľné.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. V spodnom menu používateľ vyberie položku „<i>Nahľásiť</i>“ 2. V novom rozložení používateľ stlačí tlačidlo „Vybrať fotografie alebo vytvoriť nové“ 3. V novom rozložení používateľ vyberie fotografie, ktoré sa majú nahľásiť 4. Po výbere fotografií sa používateľ vráti a uvidí vybrané fotografie 5. Používateľ stlačí ikonu s mapovým kolíkom a zacieli na dané miesto 6. Používateľ stlačí tlačidlo „Potvrdiť výber miesta“ 7. Používateľ zadá poznámku k správe 8. Používateľ stlačí tlačidlo „Nahľásiť“ 9. Zobrazí sa správa potvrdzujúca odoslanie hlásenia a používateľ je presmerovaný na domovskú stránku
Výsledok:	PASS/FAIL
Test 3: Zlyhanie v úprave adresy k hláseniu	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený; aplikácia (zariadenie) NIE je pripojená k Internetu.
Výstupné podmienky:	Zmena sa neuplatní. Používateľ vidí správu o chybe.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. V spodnom menu používateľ vyberie položku „<i>Moje hlásenia</i>“ 2. Používateľ vyberie hlásenie, ktoré možno upravovať, a stlačí ikonu "upraviť" 3. V novom rozložení používateľ ťukne na oblasť zadávania adresy 4. Používateľ zadá adresu a stlačením ľubovoľného miesta na obrazovke skryje klávesnicu 5. Používateľ vidí dve nové tlačidlá „zrušiť“ a „uložiť“ a stlačí „uložiť“ 6. Na tri sekundy sa zobrazí správa o zlyhaní z dôvodu neprítomnosti internetového pripojenia 7. Opäť sa zobrazí úvodná obrazovka s informáciami o hlásení, zmeny neboli uplatnené
Výsledok:	PASS/FAIL
Test 5: Používateľ dostane hlásenie o oprave zariadenia	
Vstupné podmienky:	Používateľ v minulosti vytvoril hlásenie, ktoré bolo označené ako vyriešené.
Výstupné podmienky:	Hlásenie sa pribudne do databázy a bude viditeľné
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Používateľ dostane notifikáciu o vyriešení vytvoreného hlásenia 2. Používateľ otvorí aplikáciu na domovskej obrazovke 3. V spodnom menu používateľ vyberie položku "Oznámenia" 4. Používateľ vyberie hlásenie označené ako nové (červená bodka) 5. V novom rozložení používateľ skontroluje nový stav hlásenia 6. Používateľ klikne na detailné informácie o hlásení, kde taktiež uvidí nový stav

Test 2: Úprava adresy hlásenia	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený; aplikácia (zariadenie) je pripojená k internetu.
	Upravená adresa sa uloží do databázy. Používateľ uvidí zmenu okamžite.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. V spodnom menu používateľ vyberie položku „<i>Moje hlásenia</i>“ 2. Používateľ vyberie správu, ktorú možno upravovať, a stlačí ikonu "upraviť" 3. V novom rozložení používateľ ťukne na oblasť zadávania adresy 4. Používateľ zadá adresy a stlačením ľubovoľného miesta na obrazovke skryje klávesnicu 5. Používateľ vidí dve nové tlačidlá „zrušiť“ a „uložiť“ a stlačí „uložiť“ 6. Na sekundu sa zobrazí správa potvrdzujúca uloženie novej adresy 7. Opäť sa zobrazí úvodná obrazovka s informáciami o hlásení, je tu nová adresa
Výsledok:	PASS/FAIL
Test 4: Vymazanie účtu	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený; aplikácia (zariadenie) je pripojená k internetu.
Výstupné podmienky:	Používateľ natrvalo vymaže svoj používateľský účet.
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. V spodnom menu používateľ vyberie položku „<i>Nastavenia</i>“ 2. V novom rozložení používateľ stlačí tlačidlo „Vymazať užívateľský účet“ 3. V novom rozložení používateľ zadá heslo svojho účtu 4. Používateľ stlačí tlačidlo „Zmazať“ 5. V novootvorenom boxe užívateľ stlačí tlačidlo „Potvrdiť vymazanie“ 6. Používateľ je presmerovaný na obrazovku registrácie/prihlásenia so správou o vymazaní účtu 7. Správa o vymazaní zmizne o 2 sekundy
Výsledok:	PASS/FAIL
Test 6: Zlyhanie vytvorenia nového hlásenia	
Vstupné podmienky:	Používateľ je prihlásený; aplikácia (zariadenie) je pripojená k internetu.
Výstupné podmienky:	Používateľ spraví chybu pri vytváraní nového hlásenia a uvidí správu o chybe
Postup:	<ol style="list-style-type: none"> 1. V spodnom menu používateľ vyberie položku „<i>Nahľásiť</i>“ 2. Používateľ stlačí ikonu s mapovým kolíkom a zacieli na dané miesto 3. Používateľ stlačí tlačidlo „Potvrdiť výber miesta“ 4. Používateľ zadá poznámku k správe 5. Používateľ stlačí tlačidlo „Nahľásiť“ 6. Používateľ uvidí správu o chybe s textom „Musí byť predložená aspoň jedna fotografia“

[illegible]