STM32 核心板与 A9 通讯协议文档

1. 通讯方式:

采用 UART 波特率 115200 8-N-1

2. 通讯协议格式 : 协议格式分为两大类,请求命令(Request)和回复命令(ACK):

Header (2Bytes)		CMD (1Byte)	Parma (1Byte)	Data	a (3Byte	es)	SumCheck (1Byte)	EN (2By	ND rtes)
0x53	0x53							0xAA	0xAA

● Header: 协议头使用: 0x53,0x53

● CMD: 一个字节的命令指令, 具体参见关于命令的说明;

● Parma:参数,一个字节,配合 CMD 使用

● Data: 数据段, 3 个字节, 默认为 0xFF,0xFF,0xFF

● SumCheck: CMD + Parma + Data 取低八位

● END: 结束标志,两个字节: 0xAA, 0xAA

ACK 命令格式说明:

	nder	CMD	Code	Sumcheck	EN	ND
	/tes)	(1Byte)	(1Byte)	(1Byte)	(2By	rtes)
0x53	0x53				0xAA	0xAA

● CMD: 与发送命令对应

● Code: 0x01 成功

0x02 失败

0x03 超时

0x04 其它

Sumcheck: CMD + Code

3. 命令说明:

根据通讯功能的需求分析,暂时设定出两类命令,车辆信号命令和闸机控制命令,其余命令根据需要进行扩展。

a) 车辆信号命令:车辆信号类命令(CMD: 0xCx ACK: 0xAC)。

CMD	Parma	说明			
0xC1	0x01	地感传感信号,此时是有车辆压到地感			
	0x02	遥控控制信号,手动遥控开闸			

b) 闸机控制信号命令: 闸机控制类命令(CMD: 0xDx ACK: 0xAD)

CMD	Parma	说明		
0xD1	0x01	打开闸机		
	0x02	关闭闸机		

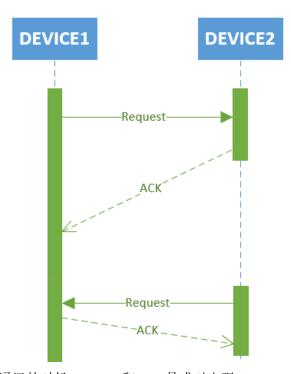
c) 补光灯控制信号命令(CMD: 0xEx ACK: 0xAE)

命令	CMD	Parma	说明
	0xC1	0x00-0xFF	补光时间设置,单位: S
补光灯设置	0xC2	0x00	获取补光灯当前设置时间
	0xC3	0x00-0xFF	返回当前补光灯时长,单位: S
氛围灯效果	0xC4	Mode	Mode 表示对应的氛围灯效果
雷达辅助探测	0xC5	0xD3	开启测试
	0xC6	0xC5	返回测试结果,结果在 Data 段中高位
			在前地位在后

d) 视频	页对讲请求命~	◆(CMD: 0xB	(CMD: 0xBx ACK: 0xAB) 待定			

e) 系统信息类命令(CMD: 0xFx			ACK:0xAF) 待定				

4. 通讯协议使用说明(示例):



设备通讯的时候 Request 和 ACK 是成对出现。

1. 车辆信号类命令

CMD: 0xCx ACK: 0xAC

2. 闸机控制类命令

CMD: 0xDx ACK: 0xAD

3. 补光灯控制类命令

CMD: 0xEx ACK: 0xAE

4. 视频对讲类请求命令

CMD: 0xBx ACK: 0xAB

5. 系统检测类命令

CMD: 0xFx ACK: 0xAF

5. 版本信息:

文档版本号: v1.0

文档编写日期: 20171024 文档编写人: 夏工,张元元

文档版本号: v1.1 文档编写日期: 20171117 文档编写人: 夏工,张元元