

装饰者模式

1.decorator pattern (also known as Wrapper, an alternative naming shared with the Adapter Pattern) is a design pattern that allows behavior to be added to an individual object, either statically or dynamically, without affecting the behavior of other objects from the same class.

可以动态地为被装饰对象扩展功能。

2.特点：

- A.体现了open-close原则。
- B.装饰者和被装饰对象拥有同一类型的超类。

C.装饰者可以在被装饰者的行为的前面或者后面加上自己的行为，甚至将被装饰者的行为整个替代掉，而达到特定的目的。

- D.可以用无数个装饰者包装一个组件。
- E.会导致产生很多小对象，如果过度使用，会使程序变得十分复杂。

3.UML图：

