

Express

Manejo de errores

Respuestas 404

Particularmente, las respuestas 404 no son el resultado de un error, por lo que el middleware de manejador de errores no las capturará. Este comportamiento se debe a que una respuesta 404 simplemente indica la ausencia de trabajo adicional pendiente.

Express ha ejecutado todas las rutas y funciones de middleware, y ha comprobado que ninguna de ellas responde.

Solución:

Lo único que debe hacer es añadir una función de middleware al **final de la pila** (debajo de las demás funciones) para manejar una respuesta 404:

```
app.use(function(req, res, next) {  
  res.status(404).send('Not Found!');  
});
```

Si se desea cargar una vista custom:

```
app.use(function(req, res, next) {  
  res.status(404).render('404');  
});
```

Donde el parámetro 404 es la referencia a una vista, por ejemplo: *404.pug*.

ErrorHandler

Las funciones de middleware de manejo de errores de la misma forma que otras funciones de middleware, excepto que las funciones de manejo de errores tienen cuatro argumentos en lugar de tres: (err, req, res, next):

```
app.use(function(err, req, res, next) {  
  console.error(err.stack);  
  res.status(500).send('PUM!');  
});
```

Importante: El middleware de manejo de errores se define al final, después de otras llamadas de rutas y `app.use()`;

Módulo http-errors

El manejo de errores en express puede realizarse utilizando el módulo http-errors, este módulo se carga por defecto al crear una app con express-generator. En el caso que no se encuentre en las dependencias, puede instalarse ejecutando la siguiente línea:

```
npm install http-errors
```

Implementación

```
var createError = require('http-errors') (1)
var express = require('express')
var app = express()

app.use(function (req, res, next) {
  if (!req.user)
    next(createError(401, 'Debe logearse para ver este contenido.'))
})
```

Una vez cargado el módulo, tal como se muestra en la línea (1), se debe registrar la función que deriva en el error, utilizando el método **use()**.

Este módulo crea un objeto el cual recibe dos parámetros el código de error y el mensaje que desea desplegarse en la página de error.