

TEMPLATES EN EXPRESS

GLOSARIO

- **Template:** es un archivo que contiene HTML y, opcionalmente, instrucciones adicionales sobre cómo generar fragmentos de HTML, tales como interpolación de texto, bucles, condicionales, inclusiones, etc.
- View engine: También llamado "biblioteca de plantillas" o "templater", es una biblioteca que implementa la funcionalidad de vista, y potencialmente también un lenguaje personalizado para especificarlo (como lo hace Pug).

GLOSARIO

• Text interpolation / String interpolation: La inserción de valores variables en una cadena de algún tipo. Los ejemplos típicos incluyen cadenas de plantillas de ES6, o este ejemplo en Pug:

Hola #{user.username}!

• Locals: Las variables que se pasan a una plantilla, que se utilizarán en la representación de esa plantilla. Generalmente se especifican cada vez que desea representar una plantilla.

Instalación y configuración

Instalación en el proyecto

```
npm install --save pug
```

Configuración en Express

```
let app = express();
app.set("view engine", "pug");
/* ... rest of the application goes here ... */
```

IMPLEMENTACIÓN

homepage.pug

```
html
body
h1 Hello World!
p Nothing to see here.
```

app.js

```
router.get("/", (req, res) => {
          res.render("homepage");
});
```

Express agregará automáticamente una extensión al archivo. Eso significa que, el nombre de la plantilla de "página de inicio" en el ejemplo anterior apuntará a *views / homepage.pug*.

TRABAJANDO CON LOCALS

homepage.pug

```
html
body
h1 Hello World!
p Hi there, #{user.username}!
```

app.js

```
router.get("/", (req, res) => {
          res.render("homepage", {
                user: req.user
          });
});
```

CONDICIONALES

homepage.pug

app.js

```
router.get("/", (req, res) => {
    res.render("homepage", {
        user: req.user
    });
```

LOOPS

homepage.pug

```
html
  body
       h1 Hello World!
       if user != null
               p Bienvenido, #{user.username}!
        else
               p Usuario desconocido!
       p La lista de vegetables:
       ul
               for vegetable in vegetables
                       li= vegetable
```

LOOPS

```
app.js
```

REQUEST WIDE LOCALS

Si se desea que una variable esté disponible en cada *res.render* para una solicitud, sin importar de qué ruta o middleware esté siendo procesada la página. Esto se puede lograr estableciéndolo como una propiedad en el objeto *res.locals*.

Un ejemplo típico es el objeto de usuario para el usuario actual.

REQUEST LOCAL

homepage.pug

```
html
  body
        h1 Hello World!
        if user != null
                p Bienvenido, #{user.username}!
        else
                p Usuario desconocido!
        p La lista de vegetables:
        ul
                for vegetable in vegetables
                       li= vegetable
```

REQUEST LOCAL

app.js

Se pasa el control a la siguiente función de middleware. Para que ejecute, o quedará colgada la solicitud.

APP WIDE-LOCALS

Algunas veces, un valor necesita ser aplicado a toda la aplicación; un ejemplo típico sería el nombre del sitio para una aplicación u otra configuración de aplicación que no cambia para cada solicitud.

Esto funciona de manera similar a *res.locals*, solo que ahora se configura en *app.locals*.

APP WIDE LOCAL

homepage.pug

```
html
  body
       h1 Hello World, this is #{siteName}!
       if user != null
               p Hi there, #{user.username}!
        else
               p Hi there, unknown person!
       p Have some vegetables:
        ul
               for vegetable in vegetables
               li= vegetable
```

APP WIDE LOCAL

app.js

```
app.locals.siteName = "Vegetable World";
/* ... more code goes here ... */
app.use((req, res, next) \Longrightarrow \{
          res.locals.user = req.user;
          next();
});
/* ... more code goes here ... */
router.get("/", (req, res) \Longrightarrow {}
          res.render("homepage", {
                    vegetables: ["carrot", "potato", "beet"]
          });
});
```

El orden de especificidad es el siguiente: los *app.locals* se sobrescriben con *res.locals* del mismo nombre, y *res.locals* se sobrescriben con *res.render* locales del mismo nombre.