

Juego Jaime intenta llegar a casa

Objetivo general: Desarrollo de mini juego, cuyo objetivo es que el personaje principal llegue a la meta, se tendrán en cuenta, obstáculos, enemigos y ayudas durante el desarrollo del juego.

Primera etapa: Cada equipo de devs, deberá desarrollar las clases necesarias para llevar a cabo la integración de un emulador de juego de un personaje único que desea alcanzar una meta.

Personaje principal

- desplazarse a través de la pantalla
- mejorar su puntaje y/o salud si se encuentra con ayudas
- perder salud o vidas de sus encuentros con obstáculos y/o enemigos

Enemigos

- desplazarse a través de la pantalla
- atacar al personaje principal

Enemigos letales

- desplazarse a través de la pantalla
- atacar al personaje principal matándolo

Obstáculos

- dañar al personaje principal al momento de la colisión

Segunda etapa

Generar la pantalla del juego, conteniendo los distintos obstáculos.

Crear al personaje personal

Crear las ayudas