Elliot Vanegue

Développeur informatique



Formation

2014 - 2016 Master, Université Lille 1, Villeneuve d'Ascq, Développeur informatique.

Spécialité IVI (Image Vision Intéraction)

2013 - 2014 Licence, Université Lille 1, Villeneuve d'Ascq, Développeur informatique.

2011 - 2013 **DUT**, *IUT A Lille 1*, Villeneuve d'Ascq, *Développeur informatique*.

Expériences

Mars 2016 - Stage, 3D-SAM, Lille.

Août 2016 Approche sémantique de segmentation et de recherche interactive par le contenu issu d'une caméra de profondeur.

Octobre 2015 **Projet**, 3D-SAM, Lille.

- Février 2016 Réalisation d'une application de détection, de suivi et de modélisation de la main sur Unity3D avec la Kinect v2

Janvier - Avril **Projet**, FOX, Lille.

2015 Amélioration d'une application de localisation du centre de l'oeil dans le visage

Avril - Août Stage, Gfi, Lille.

2014 Développeur Java/JEE

Avril - Juillet Stage/CDD, INSERM u703, Lille.

2013 Développeur C++

— Réalisation de l'interface logicielle entre DCMTK et la plateforme de l'unité

Optimisation de la récupération d'informations à partir de fichier DICOM

Langage

Anglais Bonnes notions

Compétences

Langage: Java, C/C++, R, Scilab Librairie: openCV, openGL, PCL (point cloud library)

3D: Unity3D Autres: Latex, imageJ

Loisirs

Sport : Tir à l'arc Autre : Lecture, Jeux vidéo

Informations complémentaires

2013 Nuit de l'info, Villeneuve d'Ascq, Sujet : .

Y-Commerce, Le commerce pour vous et par vous (Your Commerce)

2012 Nuit de l'info, Villeneuve d'Ascq, Sujet : .

Promotion et valorisation du patrimoine culturel français

2008 Brevet, Sainte-Marie, Beaucamp-Ligny, Brevet d'initiation aéronautique.