

EVALUACIÓN PARCIAL - PRÁCTICA

FACULTAD:	TECNOLOGIA INFORMATICA		
CARRERA:	INGENIERÍA EN SISTEMAS INFORMÁTICOS		
ALUMNO/A:	AGUSTÍ SÁNCHEZ LUCCINI		
SEDE:	ROSARIO	LOCALIZACIÓN:	LAGOS
ASIGNATURA:	INGENIERÍA DE SOFTWARE		
CURSO:		TURNO:	MAÑANA
PROFESOR:	ING. PABLO AUDOGLIO	FECHA:	23/05/2023
TIEMPO DE RESOLUCIÓN:		EXAMEN PARCIAL NRO:	1
MODALIDAD DE RESOLUCIÓN:	Presencial / Virtual / Escrito / Oral / Individual / Grupal		
RESULTADOS DE APRENDIZAJE:			

PROPÓSITO:

Evaluar la capacidad del estudiante para realizar abstracciones de la realidad en función de la construcción de un producto de software en el marco de un proyecto, su habilidad para administrar el tiempo y los recursos seleccionados para el logro del objetivo propuesto, su capacidad para integrar el marco teórico establecido y los conocimientos previos adquiridos aplicándolos en el desarrollo del proyecto.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN:

- Claridad en el planteamiento de los objetivos del proyecto.
- Cohesión y precisión en la especificación de requerimientos de software.
- Solidez en el análisis del problema de acuerdo a los objetivos del proyecto.
- Realización de estimaciones de tiempos y costos del proyecto.
- Utilización de técnicas avanzadas para gestión de proyectos.
- Coherencia en la definición de las iteraciones del proyecto.
- Corrección en el desarrollo de los artefactos técnicos requeridos.
- Valoración del diseño arquitectónico utilizado.
- Funcionalidad y robustez del producto de software fabricado.
- Cumplimiento de los requerimientos mínimos solicitados para el proyecto final.
- Desempeño en el desarrollo del sistema de información pasando por todas las etapas y roles del proceso de desarrollo, articulando e integrando los conocimientos desde un proyecto práctico.
- Performance en la presentación del proyecto.

ÍNDICE

PROPÓSITO:	1
CRITERIOS DE EVALUACIÓN:	1
ÍNDICE	2
GUÍA DE RESOLUCIÓN:	2
1 - NOMBRE DEL PROYECTO:	2
2 - SIGLAS DEL PROYECTO:	3
3 - DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:	3
4 - OBJETIVOS DEL PROYECTO.....	3
5 - ALCANCE:.....	3
6 - REGISTRO DE INTERESADOS.....	4
7 - CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO:	5
8 - CRITERIOS DE ACEPTACIÓN DEL PRODUCTO:	6
9 - SUPUESTOS DEL PROYECTO:	6
10 - RESTRICCIONES DEL PROYECTO:	7
11 - DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS:	7
ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS.	11
12 - ITERACIONES DEL PROYECTO	12
DIAGRAMA DE ACTIVIDAD	12
DIAGRAMA DE TRANSICIÓN DE ESTADOS.....	14
ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTO “CORE”	14
GUIÓN DE LA INTERFAZ DE USUARIO	15
DIAGRAMAS DE CASO DE USO	16
Visualizar archivo	16
DIAGRAMA DE DOMINIO CONCEPTUAL DEL PROBLEMA	17
DIAGRAMAS DE ROBUSTEZ.	18
DIAGRAMA DE DOMINIO ACTUALIZADO	18
DIAGRAMA DE SECUENCIA.....	19
DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACIÓN.....	20
DIAGRAMA DE CLASE.....	20
13 – HOJA DE SEGUIMIENTO:.....	21
CALIFICACIÓN:	21
ENTREGA:	21

GUÍA DE RESOLUCIÓN:

1 - NOMBRE DEL PROYECTO:

StudySphere

2 - SIGLAS DEL PROYECTO:

S.S

3 - DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO:

El proyecto trata sobre una aplicación que contará con un sistema de suscripciones en el cual los usuarios pueden acceder a distintos tipos de contenidos en línea tanto como documentos, videos, presentaciones y más. Agrupados por año, luego por materias y luego por temario. En la versión gratuita se podrá visualizar una cantidad limitada de archivos.

4 -OBJETIVOS DEL PROYECTO

- Objetivo general:

- **Desarrollar una aplicación con un sistema de suscripciones que permita a los usuarios acceder a diversos tipos de contenidos en línea, como documentos, videos y presentaciones, organizados por año, materia y temario.**

-Objetivos específicos:

- **Implementar un sistema de suscripciones que permita a los usuarios elegir entre diferentes planes de acceso.**
- **Diseñar una interfaz intuitiva y amigable que facilite la navegación y búsqueda de contenidos.**
- **Establecer un límite de visualización de archivos para la versión gratuita de la aplicación.**
- **Permitir la organización y clasificación de contenidos por año, materia y temario para una fácil accesibilidad.**
- **Garantizar la seguridad y privacidad de los datos de los usuarios y los contenidos almacenados en la aplicación.**
- **Realizar pruebas exhaustivas para asegurar la estabilidad, funcionalidad y rendimiento óptimo de la aplicación.**
- **Evaluar regularmente la satisfacción de los usuarios y realizar ajustes en función de sus comentarios y necesidades.**
- **Establecer acuerdos de colaboración con proveedores de contenidos para ampliar y enriquecer la oferta de la aplicación.**
- **Promover el crecimiento y la expansión de la base de usuarios, alcanzando un número específico de suscriptores en un período de tiempo determinado.**

5 - ALCANCE:

El sistema consiste en una aplicación de suscripciones en línea que ofrece a los usuarios la posibilidad de acceder a una amplia gama de contenidos digitales. Estos contenidos incluyen documentos, videos, presentaciones y otros materiales relacionados, organizados de manera jerárquica por año, materias y temarios.

Funcionalidades incluidas:

- **Suscripciones: Los usuarios pueden registrarse y suscribirse al sistema para acceder a contenido premium y funciones adicionales. Esto les permite disfrutar de un acceso ilimitado a los archivos y obtener beneficios exclusivos.**

- **Organización de contenidos:** El sistema ofrece una estructura de organización jerárquica, que permite a los usuarios navegar y buscar el contenido deseado según el año, materia y temario correspondiente. Esto facilita la localización y acceso a los archivos específicos de interés.
- **Visualización limitada en versión gratuita:** En la versión gratuita, se establece un límite en la cantidad de archivos que los usuarios pueden visualizar. Esto incentiva a los usuarios a suscribirse para obtener un acceso ilimitado y completo al contenido.
- **Interfaz intuitiva:** La aplicación cuenta con una interfaz fácil de usar, diseñada para que los usuarios puedan navegar y buscar de manera eficiente. Se proporcionan herramientas de búsqueda y filtros para facilitar la localización precisa de los archivos deseados.
- **Descargas offline:** En la descripción funcional actual, no se menciona la capacidad de descargar los archivos para acceder a ellos sin conexión a Internet. Esta funcionalidad no está incluida en el alcance del sistema.

Funcionalidades excluidas:

Interacción en tiempo real: El sistema no ofrece funcionalidades de interacción en tiempo real, como chat o foros de discusión. Su enfoque se centra en la organización y acceso a los contenidos digitales, sin brindar un espacio de interacción entre usuarios.

En resumen, la aplicación proporciona a los usuarios una plataforma de suscripción en línea que les permite acceder y explorar diferentes tipos de contenidos digitales. El sistema se enfoca en la organización eficiente de estos contenidos, facilitando su búsqueda y acceso, y motivando a los usuarios a suscribirse para obtener un acceso completo y sin restricciones.

6 - REGISTRO DE INTERESADOS

Nombre	Institución	Localización	Rol	Expectativas	Influencia Potencial	Fase de Mayor Interés	Clasificación
Juan Perez	StudySphere	Rosario-Santa Fe-Argentina	Gerente de Proyecto	Asegurar que el proyecto se desarrolle dentro del presupuesto y plazos establecidos, garantizar la calidad del producto final.	Alta	Desarrollo e implementación	Desarrollo e implementación
María Lopez	Universidad Abierta Interamericana	Buenos Aires - Argentina	Profesora	Acceso a recursos educativos de calidad, colaborar en el desarrollo de contenidos relevantes	Media	Diseño y desarrollo de contenidos	Externo, Apoyo

Ana Torres	Maristas Rosario	Rosario-Santa Fe-Argentina	Estudiante	Acceso a materiales de estudio actualizados y relevantes para mejorar el rendimiento académico.	Baja	Acceso y uso de la plataforma	Externo, Neutral
Carlos Rodriguez	Consultora R.I.H	Mendoza-Argentina	Consultor externo	Colaborar en el diseño y desarrollo de la arquitectura tecnológica del sistema.	Alta	Diseño y desarrollo técnico	Externo, Apoyo

7 - CRONOGRAMA DE HITOS DEL PROYECTO:

Fase 1: Análisis y Diseño

Hitos:

- *Documento de requisitos: Se recopilan y documentan los requisitos funcionales y no funcionales del sistema.*
- *Especificación del diseño: Se crea una especificación detallada del diseño del sistema, incluyendo la estructura de la aplicación y las funcionalidades principales.*

Fase 2: Desarrollo del Backend

Hitos:

- *Diseño de la base de datos: Se diseña la estructura de la base de datos que almacenará los contenidos y la información de los usuarios.*
- *Desarrollo del sistema de suscripciones: Se implementa el sistema de suscripciones que permite a los usuarios acceder al contenido premium y funciones adicionales.*

Fase 3: Desarrollo del Frontend

Hitos:

- *Diseño de la interfaz de usuario: Se crea el diseño visual de la interfaz de usuario de la aplicación.*
- *Implementación de la navegación y búsqueda: Se desarrolla la funcionalidad de navegación y búsqueda que permite a los usuarios explorar y encontrar los contenidos deseados.*

Fase 4: Desarrollo de la Funcionalidad de Organización de Contenidos

Hitos:

- *Implementación de la estructura jerárquica: Se desarrolla la funcionalidad para organizar los contenidos por año, materia y temario.*
- *Implementación de la visualización limitada en la versión gratuita: Se establece el límite de visualización de archivos en la versión gratuita de la aplicación.*

Fase 5: Pruebas y Ajustes

Hitos:

- *Pruebas de funcionalidad: Se realizan pruebas exhaustivas para asegurar que todas las funcionalidades del sistema funcionen correctamente.*
- *Ajustes y correcciones: Se realizan ajustes y correcciones basados en los resultados de las pruebas.*

Fase 6: Implementación y Lanzamiento

Hitos:

- *Despliegue del sistema en producción: Se implementa el sistema en un entorno de producción para que los usuarios puedan acceder a él.*
- *Lanzamiento oficial: Se realiza el lanzamiento oficial de la aplicación, anunciando su disponibilidad a los usuarios.*

8 - CRITERIOS DE ACEPTACIÓN DEL PRODUCTO:

Instalación y configuración:

- *La aplicación se debe instalar correctamente en el sistema operativo objetivo.*
- *El proceso de instalación debe ser fácil de seguir y comprensible para el usuario.*
- *La configuración inicial de la aplicación debe ser sencilla y no requerir conocimientos técnicos avanzados.*

Criterio de rendimiento:

- *Tiempo de carga: El tiempo de carga de la aplicación no debe superar los 3 segundos para asegurar una experiencia de usuario fluida.*
- *Escalabilidad: El sistema debe ser capaz de manejar un aumento significativo en el número de usuarios y la carga de datos sin comprometer su rendimiento.*

Criterios de funcionalidad:

- *Acceso y búsqueda de contenidos: Los usuarios deben poder acceder y buscar contenidos de manera intuitiva y eficiente, utilizando filtros, palabras clave y categorías.*
- *Límite de visualización en versión gratuita: El sistema debe establecer un límite claro y coherente en la cantidad de archivos que los usuarios pueden visualizar en la versión gratuita.*

Criterios de seguridad:

- *Protección de datos personales: El sistema debe cumplir con las regulaciones de privacidad y protección de datos vigentes, garantizando la seguridad de la información personal de los usuarios.*
- *Seguridad de la información: El sistema debe implementar medidas de seguridad adecuadas para proteger los contenidos y prevenir accesos no autorizados.*

Interfaz de usuario:

- *La interfaz de usuario debe ser intuitiva, amigable y fácil de usar.*
- *Los elementos de la interfaz deben estar bien organizados y presentados de manera clara.*
- *La navegación dentro de la aplicación debe ser fluida y sin problemas.*

Compatibilidad:

- *La aplicación debe ser compatible con el sistema operativo objetivo, asegurándose de que funcione correctamente en diferentes versiones del sistema operativo.*
- *No debe haber conflictos o incompatibilidades con otros programas o componentes del sistema.*

Rendimiento:

- *La aplicación debe responder de manera ágil a las acciones del usuario, sin retrasos o tiempos de espera excesivos.*
- *El consumo de recursos, como memoria y CPU, debe ser razonable y no sobrecargar el sistema.*

9 - SUPUESTOS DEL PROYECTO:

- **Disponibilidad de recursos:** *Se asume que los recursos necesarios, como personal, equipos y herramientas, estarán disponibles según lo previsto y requerido para la ejecución del proyecto.*
- **Colaboración del cliente:** *Se supone que el cliente proporcionará la información, retroalimentación y recursos necesarios de manera oportuna y adecuada durante todas las etapas del proyecto.*
- **Cumplimiento de las regulaciones:** *Se asume que el proyecto se desarrollará cumpliendo todas las regulaciones y normativas legales, incluyendo leyes de privacidad, protección de datos y propiedad*

intelectual.

- **Estabilidad de los requisitos:** Se supone que los requisitos establecidos al comienzo del proyecto se mantendrán estables durante su ejecución, evitando cambios significativos que puedan afectar el alcance y los plazos.
- **Disponibilidad de tecnología:** Se considera que las tecnologías y herramientas necesarias para el desarrollo del proyecto estarán disponibles y funcionales, sin problemas de compatibilidad o limitaciones significativas.
- **Condiciones ambientales estables:** Se asume que las condiciones ambientales, como infraestructura de red, electricidad y conectividad, se mantendrán estables y confiables durante la ejecución del proyecto.
- **Disponibilidad de financiamiento:** Se supone que los recursos financieros necesarios para el desarrollo del proyecto estarán disponibles de acuerdo con el plan financiero establecido.

10 - RESTRICCIONES DEL PROYECTO:

- **Restricciones de tiempo:** El proyecto puede tener un plazo fijo o una fecha límite estricta que debe cumplirse. Esto puede limitar la cantidad de tiempo disponible para realizar actividades, pruebas y revisiones.
- **Restricciones de presupuesto:** El proyecto puede tener un presupuesto limitado que afecta la disponibilidad de recursos financieros para contratar personal adicional, adquirir tecnología o cubrir costos operativos.
- **Restricciones de recursos humanos:** Puede haber limitaciones en cuanto a la disponibilidad y capacidad del personal necesario para el proyecto, lo que puede afectar la asignación de tareas y la ejecución de actividades.
- **Restricciones tecnológicas:** Las restricciones tecnológicas pueden surgir debido a limitaciones en las herramientas, plataformas o infraestructura disponibles para el proyecto. Esto puede afectar la selección de tecnologías, el alcance de las funcionalidades y la calidad del producto final.
- **Restricciones legales y normativas:** Las leyes, regulaciones y normativas aplicables pueden imponer restricciones en cuanto al manejo de datos, seguridad de la información, protección de la privacidad, cumplimiento de estándares específicos y otros aspectos legales y éticos.
- **Restricciones de calidad:** Puede haber restricciones en cuanto a los estándares de calidad y cumplimiento que deben cumplirse. Esto puede incluir requisitos de rendimiento, usabilidad, seguridad, confiabilidad y otras métricas de calidad.
- **Restricciones de alcance:** El proyecto puede tener limitaciones en cuanto a las funcionalidades, características o requisitos que se pueden incluir debido a factores como el tiempo, el presupuesto o las restricciones tecnológicas.

11 - DEFINICIÓN DE REQUERIMIENTOS:

MINUTAS DE REUNIÓN

REUNIÓN 1

Tema: Diseño visual del sistema		
Fecha de reunión: 20/04/2023	Hora inicio: 17:55	Hora fin: 21:00

ASISTENTES

NOMBRE	CARGO	ASISTE
<i>Juan Perez</i>	<i>Gerente de Proyecto</i>	SI
<i>María Lopez</i>	Profesora	SI
Ana Torres	Estudiante	NO
Carlos Rodriguez	Consultor externo	SI

REUNIÓN 2

Tema: Revisión del progreso del proyecto		
Fecha de reunión: 12/05/2023	Hora inicio: 17:55	Hora fin: 21:00

ASISTENTES

NOMBRE	CARGO	ASISTE
<i>Juan Perez</i>	<i>Gerente de Proyecto</i>	SI
<i>María Lopez</i>	Profesora	NO
Ana Torres	Estudiante	NO
Carlos Rodriguez	Consultor externo	SI

REUNIÓN 3

Tema: Reuniones de clientes

Fecha de reunión: 3/06/2023	Hora inicio: 17:55	Hora fin: 21:00
-----------------------------	--------------------	-----------------

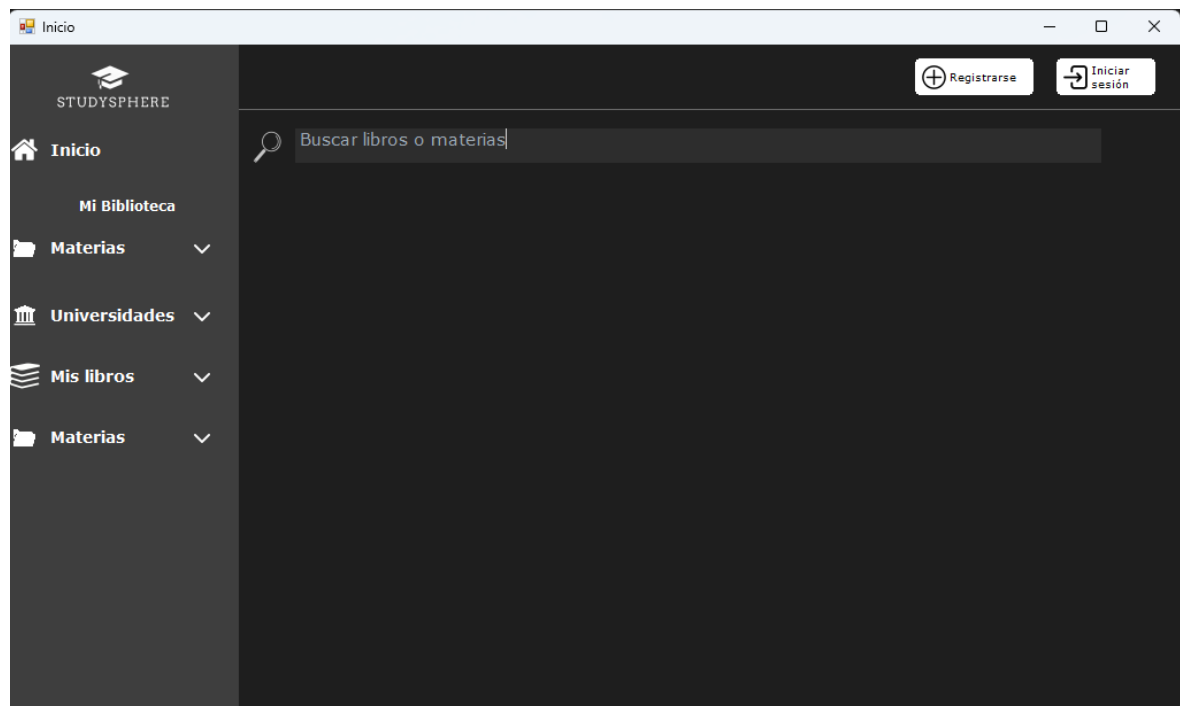
ASISTENTES

NOMBRE	CARGO	ASISTE
Juan Perez	Gerente de Proyecto	SI
María Lopez	Profesora	SI
Ana Torres	Estudiante	SI
Carlos Rodriguez	Consultor externo	NO

? PROTOTIPOS DE INTERFAZ GRÁFICA

?

? INICIO




LOGIN

iniciar_sesion

Regístrate

INICIE SESIÓN AQUÍ



Usuario

Contraseña

Iniciar sesión


[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

REGISTRO

Form2

Inicie sesión

REGISTRESE AQUÍ



Nombre

Apellido

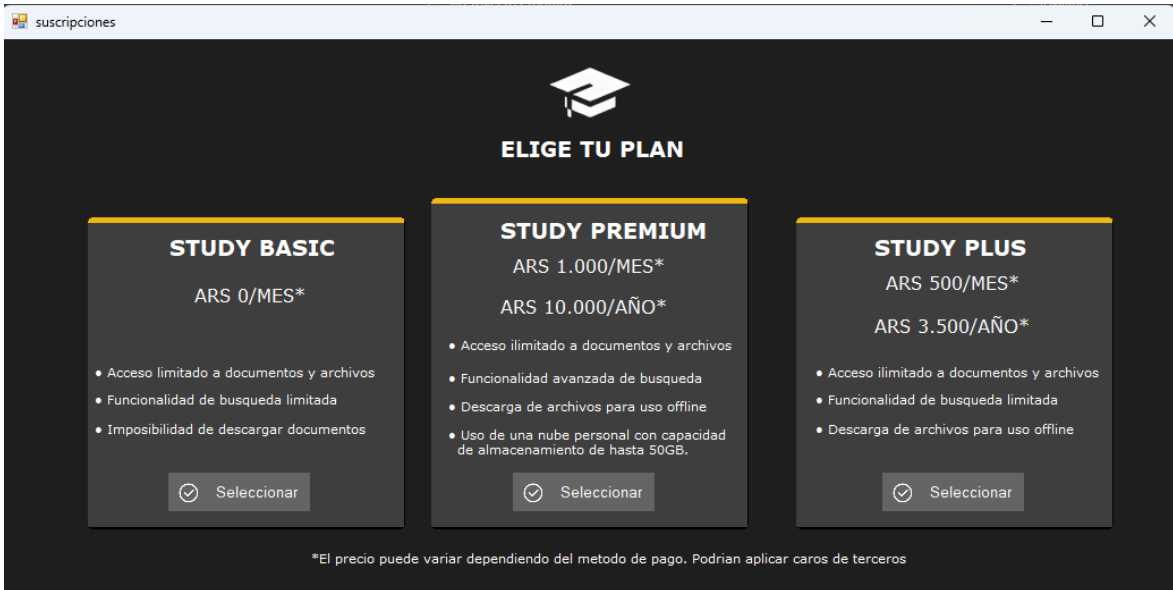
Usuario

Contraseña

Correo Electronico

Registrarse

SELECCIONAR SUSCRIPCIONES



suscripciones

ELIGE TU PLAN

STUDY BASIC
ARS 0/MES*

- Acceso limitado a documentos y archivos
- Funcionalidad de búsqueda limitada
- Imposibilidad de descargar documentos

Seleccionar

STUDY PREMIUM
ARS 1.000/MES*
ARS 10.000/AÑO*

- Acceso ilimitado a documentos y archivos
- Funcionalidad avanzada de búsqueda
- Descarga de archivos para uso offline
- Uso de una nube personal con capacidad de almacenamiento de hasta 50GB.

Seleccionar

STUDY PLUS
ARS 500/MES*
ARS 3.500/AÑO*

- Acceso ilimitado a documentos y archivos
- Funcionalidad de búsqueda limitada
- Descarga de archivos para uso offline

Seleccionar

*El precio puede variar dependiendo del metodo de pago. Podrian aplicar caros de terceros

ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS.

?

Requerimiento 1: Registro de usuarios

Descripción: El sistema debe permitir a los usuarios registrarse en la aplicación ejecutable.

Detalles:

- Los usuarios deben proporcionar su nombre, apellido, dirección de correo electrónico, usuario y contraseña para registrarse.
- El sistema debe validar la dirección de correo electrónico y el usuario para asegurarse de que sean únicos y estén en un formato válido.
- Una vez registrado, el sistema debe almacenar la información del usuario en una base de datos segura.

Requerimiento 2: Inicio de sesión

Descripción: El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión en la aplicación ejecutable.

Detalles:

- Los usuarios deben ingresar su usuario y contraseña para iniciar sesión.
- El sistema debe autenticar las credenciales del usuario y permitir el acceso solo a usuarios registrados y válidos.
- Se debe proporcionar un mecanismo de recuperación de contraseña en caso de olvido.

Requerimiento 3: Visualización de contenidos

Descripción: El sistema debe permitir a los usuarios acceder y visualizar distintos tipos de contenidos en línea.

Detalles:

- Los contenidos estarán organizados por año, materia y temario.
- Los usuarios podrán navegar por las diferentes categorías y seleccionar el contenido que deseen ver.
- En la versión gratuita, se mostrará una cantidad limitada de archivos, mientras que en la versión de suscripción se permitirá el acceso ilimitado.

Requerimiento 4: Sistema de suscripciones

Descripción: El sistema debe ofrecer un sistema de suscripciones para que los usuarios accedan a más funcionalidades y contenido exclusivo.

Detalles:

- Los usuarios podrán suscribirse a diferentes planes de suscripción (por ejemplo: study basic, study premium y study plus).
- El sistema debe permitir a los usuarios realizar el pago de la suscripción a través de métodos de pago seguros.
- Una vez suscrito, los usuarios tendrán acceso a contenido adicional y funcionalidades mejoradas.

Requerimiento 5: Sistema de búsqueda

Descripción:

El sistema debe proporcionar una funcionalidad de filtrado de búsqueda que permita a los usuarios refinar los resultados de búsqueda de manera precisa y eficiente. El filtrado de búsqueda permitirá a los usuarios reducir el conjunto de resultados de búsqueda según criterios específicos, mejorando la relevancia y facilitando la localización de los contenidos deseados.

Detalles:

- Los usuarios podrán aplicar filtros de búsqueda basados en diferentes categorías o atributos, como año, materia, temario, tipo de archivo, entre otros.
- Se deben proporcionar opciones de filtrado múltiple, lo que permitirá a los usuarios combinar y aplicar varios filtros a la vez para refinar los resultados.
- Los filtros de búsqueda deben ser intuitivos y fáciles de usar, con opciones claras y descriptivas para cada categoría o atributo.
- El sistema debe mostrar los resultados de búsqueda actualizados de manera dinámica a medida que se aplican los filtros, brindando retroalimentación visual inmediata al usuario.

12 - ITERACIONES DEL PROYECTO

DIAGRAMA DE ACTIVIDAD

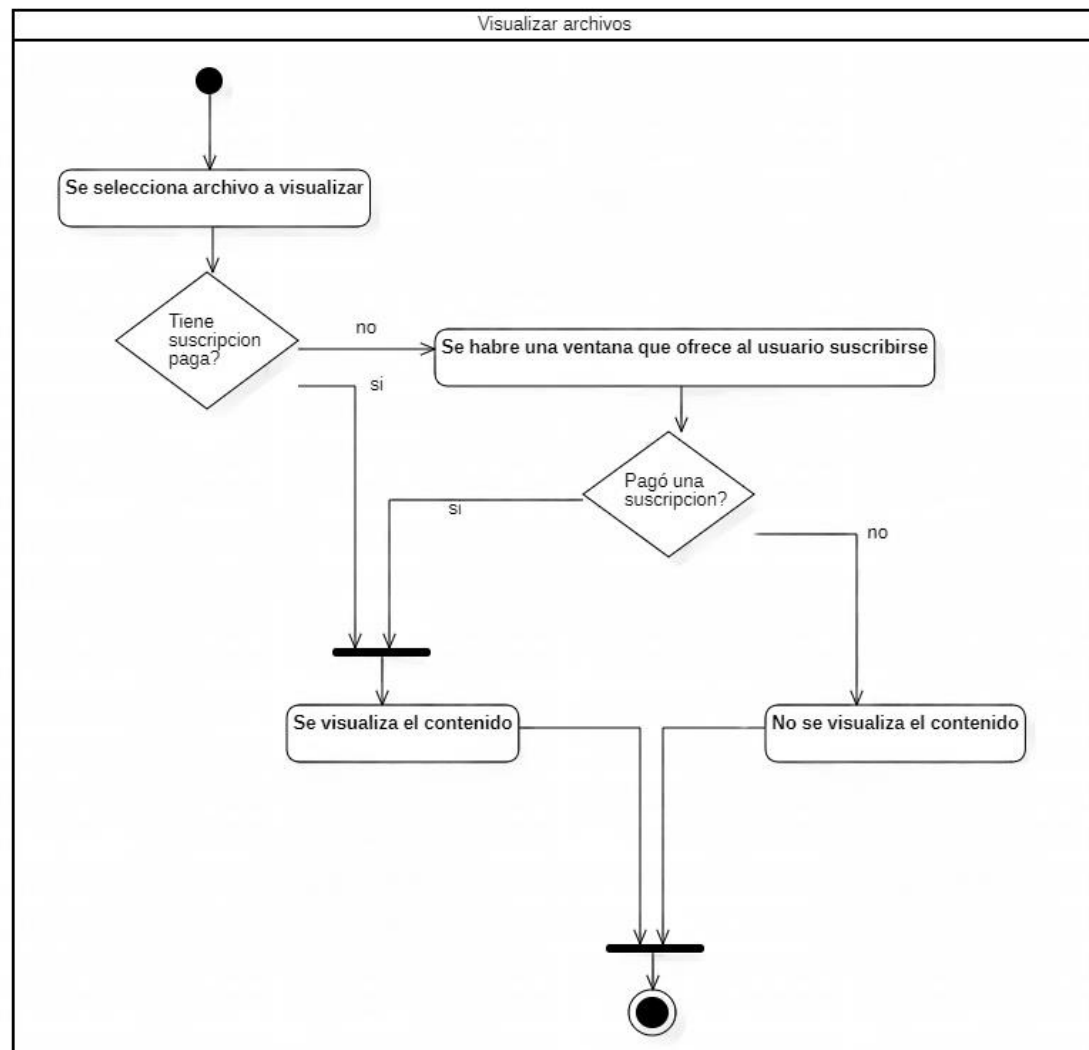
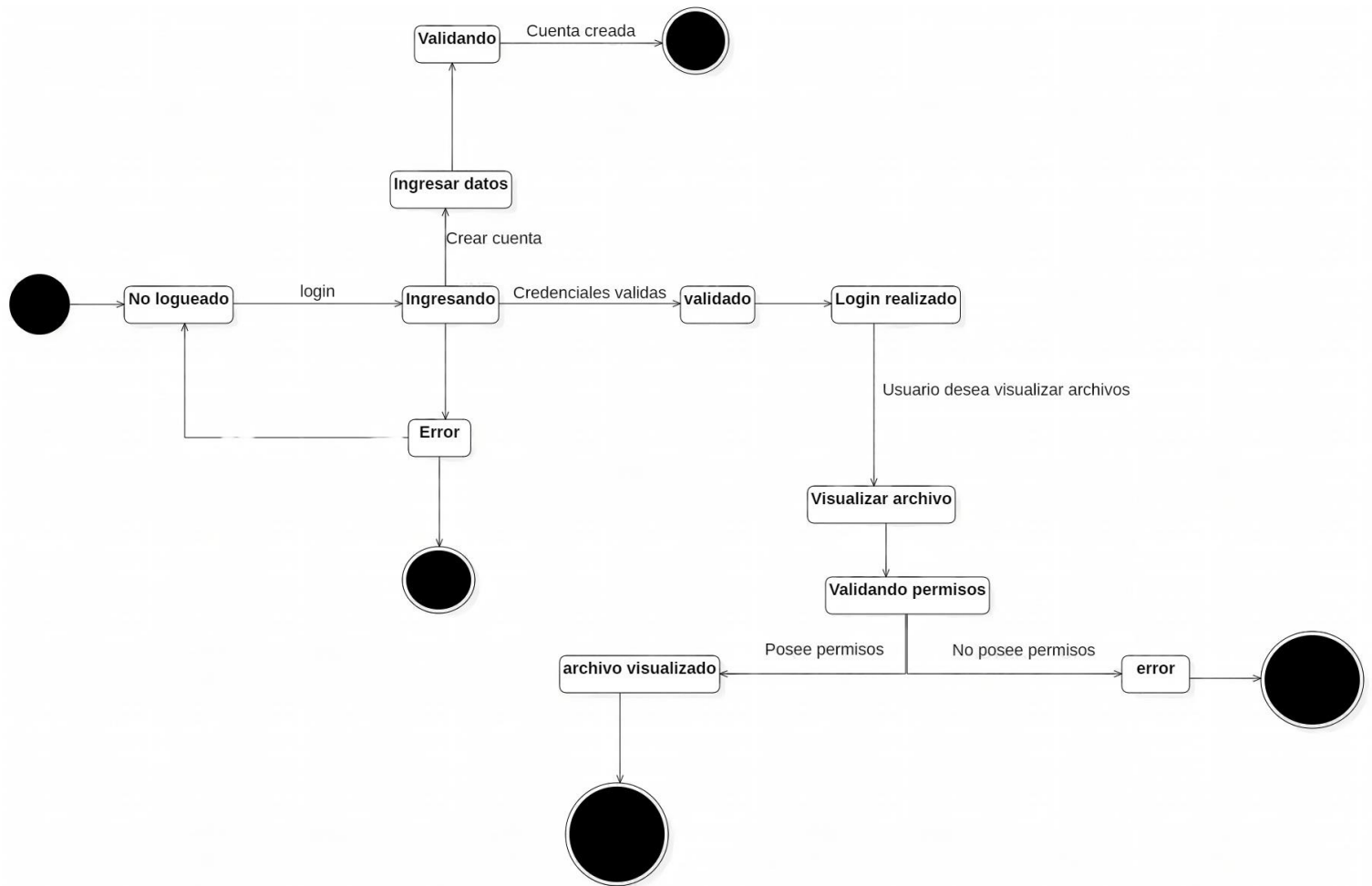


DIAGRAMA DE TRANSICIÓN DE ESTADOS



ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTO “CORE”

Visualización de archivos

Introducción

El sistema debe permitir a los usuarios acceder y visualizar distintos tipos de archivos en línea.

Entradas

- Criterios de filtrado (opcional): año, materia, temario, etc.

Procesos

- *Recuperar los contenidos según los criterios seleccionados.*
- *Mostrar los contenidos en una interfaz intuitiva y fácil de navegar*

Salidas

Lista de contenidos disponibles según los criterios de filtrado.

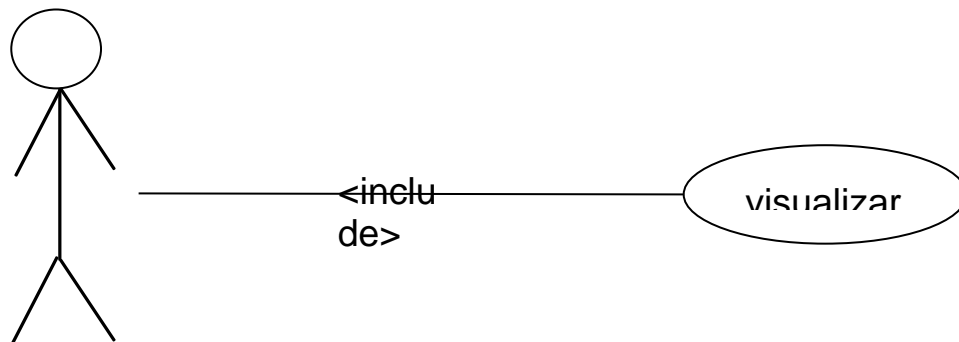
GUIÓN DE LA INTERFAZ DE USUARIO

- Inicio de Sesión:
 1. Aparece una pantalla de Inicio de Sesión, junto con sus campos para ingresar el nombre de usuario y la contraseña, además de las opciones para restablecer la contraseña y para volver al formulario de registro de usuario.
 2. El usuario ingresa sus credenciales y hace click en el botón “Iniciar Sesión”.
- Registro de usuario:
 1. Aparece una pantalla de registro de usuario, junto con sus campos para ingresar el nombre, apellido, correo, usuario y la contraseña, además de la opción para volver al formulario de Inicio de sesión.
 2. El usuario ingresa los datos pedidos, se verifican y hace click en el botón “Registrar”, luego será redirigido al formulario de suscripción
- Pantalla Principal:
 1. De acuerdo al tipo de usuario que es (usuario o Administrador), se mostrará una pantalla principal donde podrá ver todas las opciones que tienen disponibles. El usuario podrá hacer click en una opción para acceder a una funcionalidad correspondiente
 - a. Para un administrador, en su pantalla se muestran las opciones para gestionar archivos y gestionar clientes
 - b. Para un cliente, en su pantalla se muestran las opciones para entrar a materias, a universidades, a sus libros guardados y a materias.
- Visualizar archivo:
 1. Se abrirá una ventana con el archivo seleccionado y varios botones de herramientas(descargar, compartir, etc.)
 2. en caso de ser usuario gratuito y ya hayas visto 3 documentos obtendrás una vista limitada del archivo con una opción para pasarte a un plan de pago
 3. en caso de ser usuario premium o plus podrás visualizar el archivo completo con las opciones de descarga y otras opciones más

DIAGRAMAS DE CASO DE USO

Visualizar archivo

Diagrama visualizar archivo



(usuario)

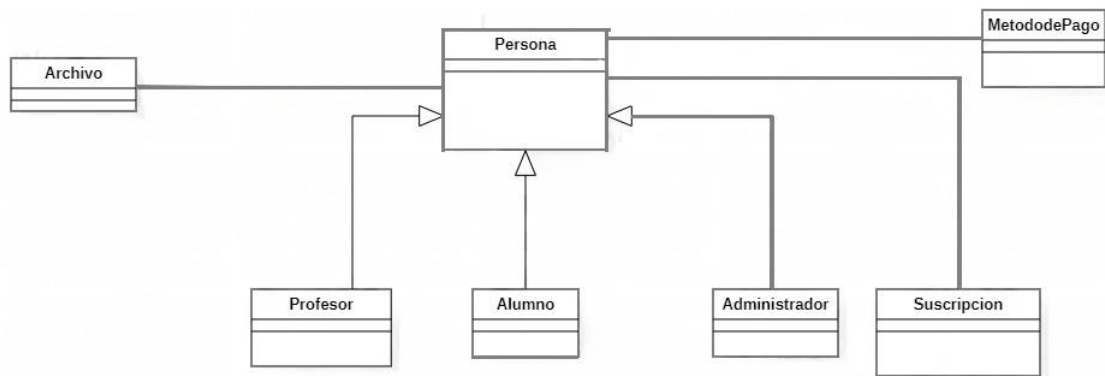
	CASO DE USO	Fecha: 20/05/2023
Código	CUAN 03	
Nombre	Visualizar archivo	
Autor	Agustín Sánchez Luccini	
Revisor	Ing. Pablo Audoglio	
Versión	1.0	
Descripción	El usuario puede visualizar un archivo	
Actores	Usuario	
pre-condición	Debe haber iniciado sesión	

post-condición	Se visualiza exitosamente un archivo
----------------	--------------------------------------

Caso de Uso de Diseño

ID y nombre: CUD 03 visualizar archivo
Estado: Pendiente
Descripción: El usuario puede visualizar un archivo
Actor Principal: usuario
Actor Secundario: sistema
Precondiciones:
Puntos de Extensión:
Condición: Se selecciona un archivo para visualizar
Escenario Principal: <ol style="list-style-type: none">1. El usuario navega a la sección de archivos.2. El sistema muestra una lista de archivos disponibles.3. El usuario puede aplicar filtros de búsqueda para refinar los resultados.4. El sistema muestra los archivos que cumplen con los criterios de búsqueda.
Flujos Alternativos: <ol style="list-style-type: none">1- El usuario cierra la ventana2- El usuario selecciona una archivo que ya no está disponible
Postcondiciones: El usuario visualiza exitosamente el archivo

DIAGRAMA DE DOMINIO CONCEPTUAL DEL PROBLEMA



DIAGRAMAS DE ROBUSTEZ.

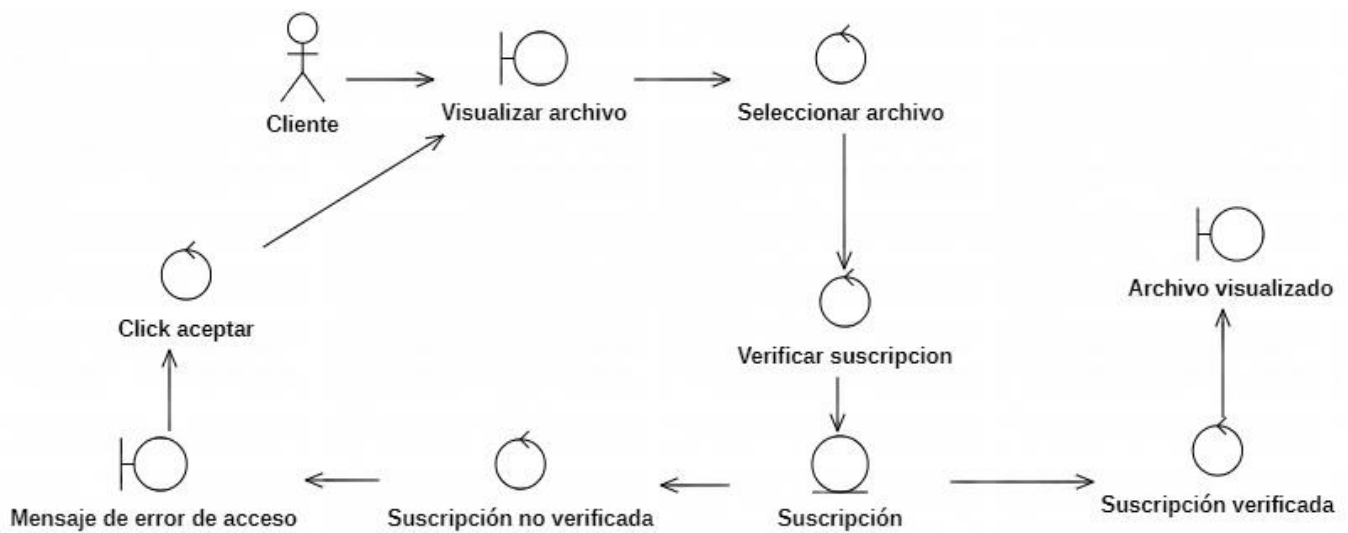


DIAGRAMA DE DOMINIO ACTUALIZADO

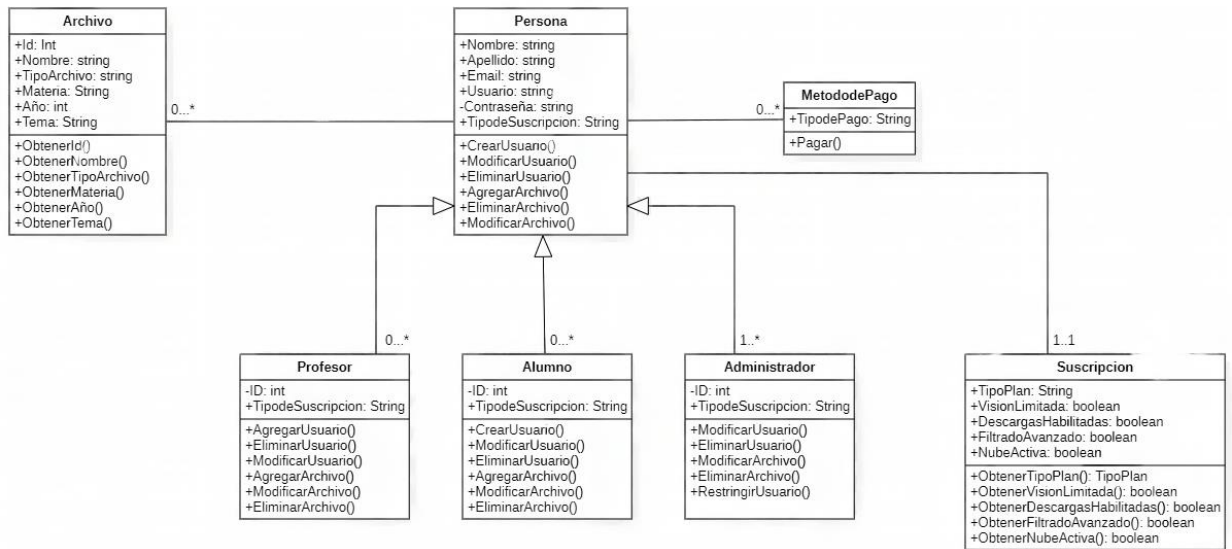


DIAGRAMA DE SECUENCIA

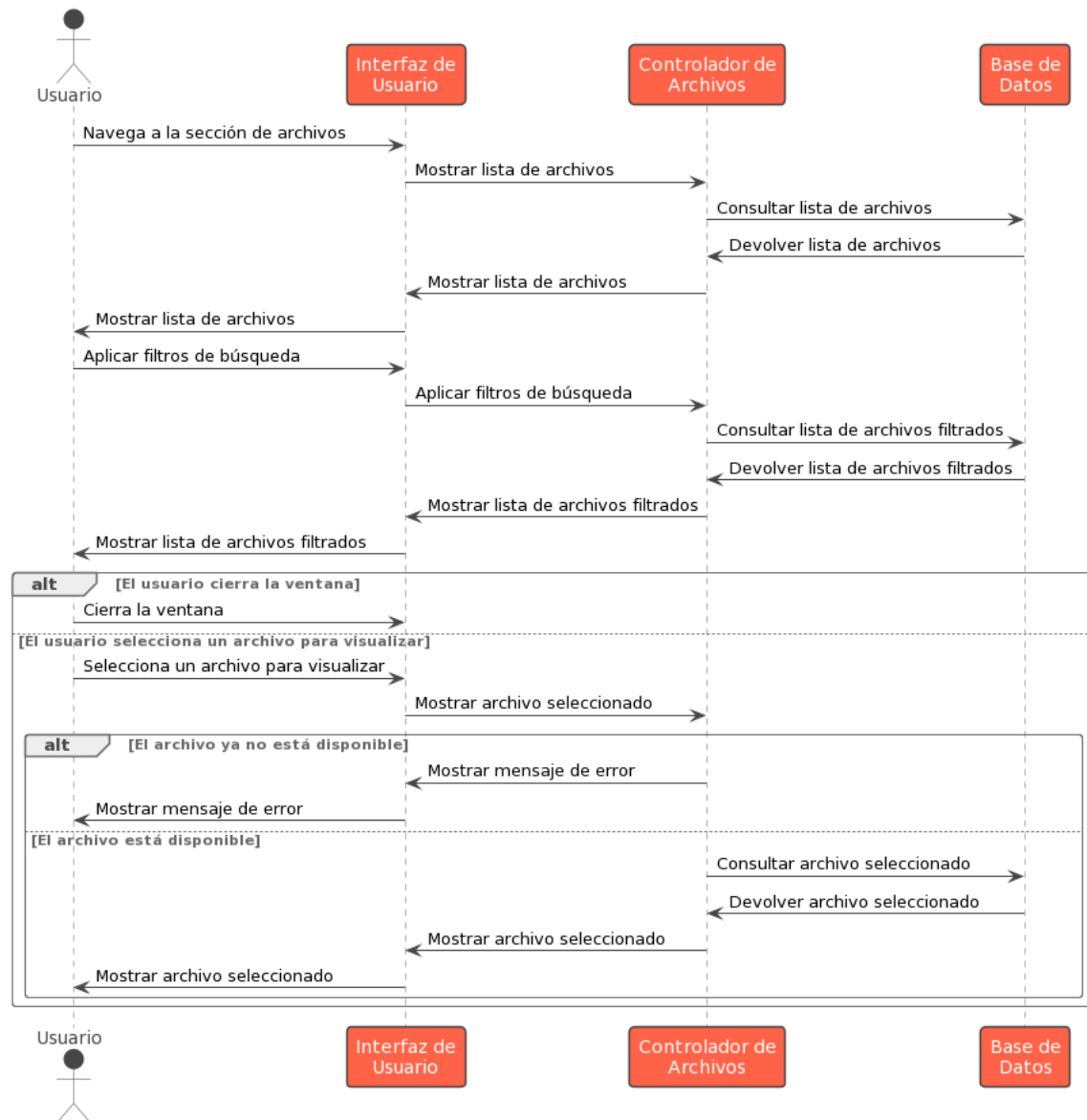


DIAGRAMA DE ENTIDAD RELACIÓN

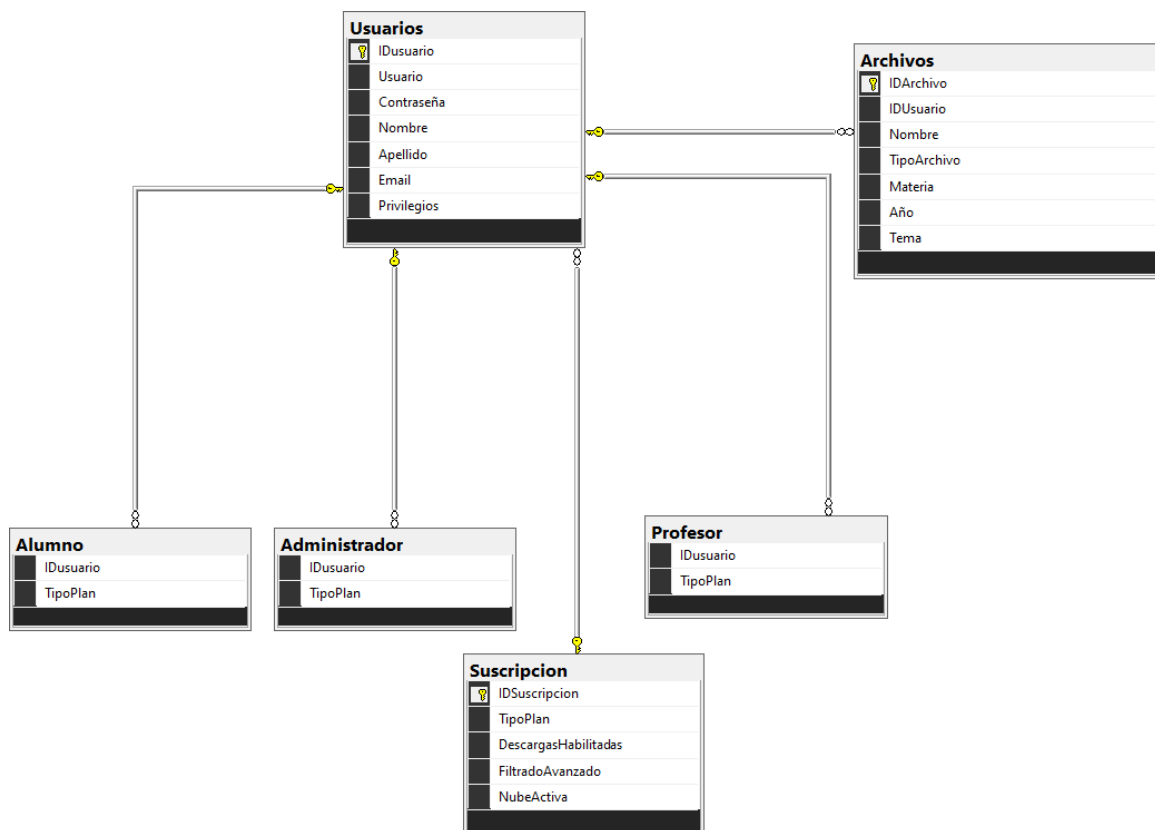
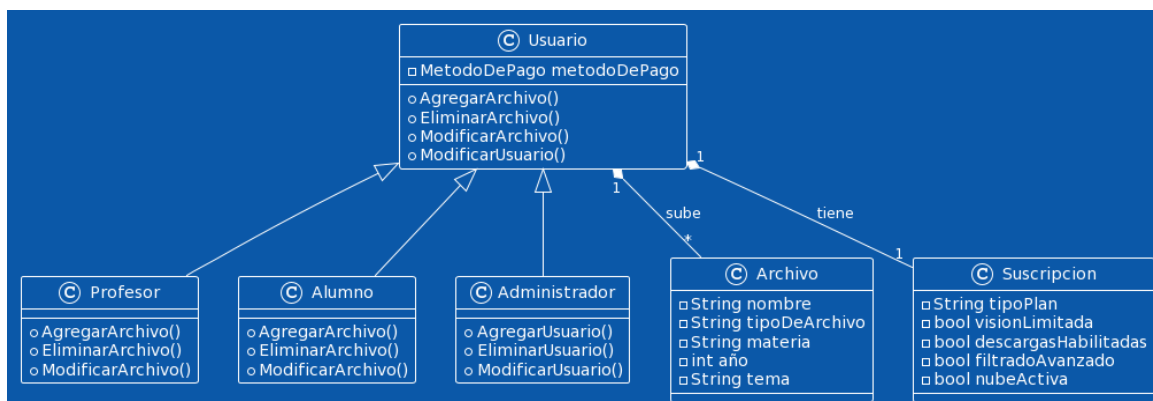


DIAGRAMA DE CLASE



13 – HOJA DE SEGUIMIENTO:

Versión	Fecha	Autor	Tareas realizadas
1.0	10/05/2023	Sánchez Luccini Agustín	<ul style="list-style-type: none"> Nombre del proyecto Siglas del proyecto Descripción del proyecto
2.0	12/05/2023	Sánchez Luccini Agustín	<ul style="list-style-type: none"> Objetivos del proyecto Alcance Registro de interesados
2.1	18/05/2023	Sánchez Luccini Agustín	<ul style="list-style-type: none"> Cronograma de hitos del proyecto Criterios de aceptación
3.0	19/05/2023	Sánchez Luccini Agustín	<ul style="list-style-type: none"> Supuestos del proyecto Restricciones del proyecto Definición de requerimientos
4.0	20/05/2023	Sánchez Luccini Agustín	<ul style="list-style-type: none"> Iteraciones del proyecto
5.0	11/07/2023	Sánchez Luccini Agustín	<ul style="list-style-type: none"> Diagrama de secuencia Diagrama de clases Diagrama Entidad Relación

CALIFICACIÓN:

Para la calificación del examen se considerará lo siguiente:

- ❑ *El peso de los puntos del 1 al 11 es del 50%.*
- ❑ *El peso del punto 12 y 13 es del 50%.*
- ❑ *El examen se considerará aprobado con una nota de 4 (cuatro) que se obtendrá con el 60% de los ítems referidos correctamente desarrollados.*
- ❑

ENTREGA:

Deberán entregar sus trabajos en formato digital (PDF) en el espacio destinado a tal fin en la plataforma virtual.

Deberán tener en cuenta las formalidades como: portada, resumen ejecutivo, índice de contenidos, introducción, desarrollo, cierre, conclusiones y bibliografía.