面试官系统精讲Java源码及大厂真题 / 40 打动面试官: 线程池流程编排中的运用实战

目录

第1章 基础

01 开篇词: 为什么学习本专栏

02 String、Long 源码解析和面试题

03 Java 常用关键字理解

04 Arrays、Collections、Objects 常用方法源码解析

第2章 集合

05 ArrayList 源码解析和设计思路

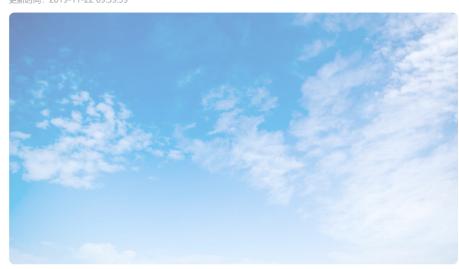
06 LinkedList 源码解析

07 List 源码会问哪些面试题

08 HashMap 源码解析

40 打动面试官: 线程池流程编排中的运用实战

更新时间: 2019-11-22 09:39:59



没有智慧的头脑, 就像没有蜡烛的灯笼。

——托尔斯泰

99 ree Vap 和 LinkedHashMap 核心 源码解析

请縣系QQ/微信6426006

10 Map源码会问哪些面试题

11 HashSet、TreeSet 源码解析

12 彰显细节: 看集合源码对我们实际 工作的帮助和应用

13 差异对比:集合在 Java 7 和 8 有何不同和改进

14 简化工作: Guava Lists Maps 实际工作运用和源码

第3章 并发集合类

15 CopyOnWriteArrayList 源码解析和设计思路

16 ConcurrentHashMap 源码解析和设计思路

17 并发 List、Map源码面试题

18 场景集合: 并发 List、Map的应用

在线程池的面试中,面试官除了喜欢问 ThreadPoolExecutor 的底层源码外,还喜欢问你有没有在实际的工作中用过 ThreadPoolExecutor,我们在并发集合类的《场景集合:并发 List、Map 的应用场景》一文中说过一种简单的流程引擎,如果没有看过的同学,可以返回去看一下。

本章就在流程引擎的基础上运用 ThreadPoolExecutor,使用线程池实现 SpringBean 的异步执行。

1 流程引擎关键代码回顾

《场景集合:并发 List、Map 的应用场景》文中流程引擎执行 SpringBean 的核心代码为:

```
// 批量执行 Spring Bean
private void stageInvoke(String flowName, StageEnum stage, FlowContent content) {
    List<DomainAbilityBean>
        domainAbilitys =
        FlowCenter.flowMap.getOrDefault(flowName, Maps.newHashMap()).get(stage);
    if (CollectionUtils.isEmpty(domainAbilitys)) {
        throw new RuntimeException("找不到该流程对应的领域行为" + flowName);
    }
    for (DomainAbilityBean domainAbility : domainAbilitys) {
        // 执行 Spring Bean
        domainAbility.invoke(content);
    }
}
```

面试官系统精讲Java源码及大厂真题 / 40 打动面试官: 线程池流程编排中的运用实战

目录

2 异步执行 SpringBean

从上述代码中,我们可以看到所有的 SpringBean 都是串行执行的,效率较低,我们在实际业务中发现,有的 SpringBean 完全可以异步执行,这样既能完成业务请求,又能减少业务处理的 rt,对于这个需求,我们条件反射的有了两个想法:

- 1. 需要新开线程来异步执行 SpringBean,可以使用 Runable 或者 Callable;
- 2. 业务请求量很大,我们不能每次来一个请求,就开一个线程,我们应该让线程池来管理异步执行的线程。

于是我们决定使用线程池来完成这个需求。

3 如何区分异步的 SpringBean

我们的 SpringBean 都是实现 DomainAbilityBean 这个接口的,接口定义如下:

```
public interface DomainAbilityBean {

/**

* 领域行为的方法入口

*/
FlowContent invoke(FlowContent content);
}
```

果断更,

这时候我们可以采取注解的方式,我们新建一个注解,只要 SpringBean 上有该注解,表示该 SpringBean 应该异步执行,否则应该同步执行,新建的注解如下:

```
/**

* 异步 SpringBean 执行注解

* SpringBean 需要异步执行的话,就打上该注解

*author wenhe

*date 2019/10/7

*/
@Target(ElementType.TYPE)// 表示该注解应该打在类上
@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@Documented
public @interface AsyncComponent {

}
```

接着我们新建了两个 SpringBean,并在其中一个 SpringBean 上打上异步的注解,并且打印出执行 SpringBean 的线程名称,如下图:

■ 面试官系统精讲Java源码及大厂真题 / 40 打动面试官: 线程池流程编排中的运用实战

目录

图中实现了两个 SpringBean: BeanOne 和 BeanTwo, 其中 BeanTwo 被打上了 AsyncComponent 注解,表明 BeanTwo 应该被异步执行,两个 SpringBean 都打印出执行的 线程的名称。

4 mock 流程引擎数据中心


```
public class FlowCenter {
 * flowMap 是共享变量,方便访问
public static final Map < String, Map < StageEnum, List < DomainAbilityBean >>> flowMap
   = Maps.newConcurrentMap();
 * PostConstruct 注解的意思就是
 * 在容器启动成功之后, 初始化 flowMap
 */
 @PostConstruct
public void init() {
   // 初始化 flowMap mock
  Map<StageEnum, List<DomainAbilityBean>> stageMap = flowMap.getOrDefault("flow1",l
  for (StageEnum value : StageEnum.values()) {
   List<DomainAbilityBean> domainAbilitys = stageMap.getOrDefault(value, Lists.newCopy(
   if(CollectionUtils.isEmpty(domainAbilitys)){
    domainAbilitys.addAll(ImmutableList.of(
      ApplicationContextHelper.getBean(BeanOne.class),
      ApplicationContextHelper.getBean(BeanTwo.class)
    stageMap.put(value,domainAbilitys);
   }
  flowMap.put("flow1",stageMap);
 // 打印出加载完成之后的数据结果
  log.info("init success,flowMap is {}", JSON.toJSONString(flowMap));
```

■ 面试官系统精讲Java源码及大厂真题 / 40 打动面试官:线程池流程编排中的运用实战

目录

5 新建线程池

在以上操作完成之后,只剩下最后一步了,之前我们执行 SpringBean 时,是这行代码:domainAbility.invoke(content);

现在我们需要区分 SpringBean 是否是异步的,如果是异步的,丢到线程池中去执行,如果是同步的,仍然使用原来的方法进行执行,于是我们把这些逻辑封装到一个工具类中,工具类如下:

```
/**

* 组件执行器

* author wenhe

* date 2019/10/7

*/
public class ComponentExecutor {
    // 我们新建了一个线程池
private static ExecutorService executor = new ThreadPoolExecutor(15, 15, 365L, TimeUnit.DAYS, new LinkedBlockingQueue<>>());
    // 如果 SpringBean 上有 AsyncComponent 注解,表示该 SpringBean 需要异步执行,就丢到 public static final void run(DomainAbilityBean component, FlowContent content) {
    // 判断类上是否有 AsyncComponent 注解
    if (AnnotationUtils.isAnnotationPresent(AsyncComponent.class, AopUtils.getTargetClass(cc // 提交到线程池中
```

果断更,

我们把原来的执行代码替换成使用组件执行器执行,如下图:

6 测试

- 慕课专栏

■ 面试官系统精讲Java源码及大厂真题 / 40 打动面试官:线程池流程编排中的运用实战

目录

更严谨的做法,是会写单元测试来测试流程引擎,为了快一点,我们直接在项目启动类上加上了测试代码。

运行之后的关键结果如下:

果断更,



从运行结果中,我们可以看到 BeanTwo 已经被多个不同的线程异步执行了。

 $\underline{[\text{main}] \text{ demo.} \underline{\text{sixth}} \text{ SynchronizedDemo: SynchronizedDemo init begi\underline{n}}}$

总结

这是一个线程池在简单流程引擎上的运用实站,虽然这个流程引擎看起来比较简单,但在实际工作中,还是非常好用的,大家可以把代码拉下来,自己尝试一下,调试一下参数,比如当我新增SpringBean 的时候,流程引擎的表现如何。

← 39 经验总结:不同场景,如何使 田线程池 41 突破难点:如何看 Lambda 源

 \rightarrow

精选留言 0

面试官系统精讲Java源码及大厂真题 / 40 打动面试官: 线程池流程编排中的运用实战

目录



干学不如一看,干看不如一练

果断更, 请联系QQ/微信6426006