

Задание №11

Графические приложения Java

Создать графическое приложение Java, реализующее GUI для задания №8.

Требования к GUI:

- При реализации интерфейса следуйте рекомендациям стандарта CUI (Common User Interface). Главное меню приложения обязательно должно содержать следующие команды (в формате Подменю/Команда):
 - File/Quit – завершение приложения после подтверждения пользователя
 - View/Font – выбор шрифта для компонентов интерфейса
 - View/ Look and Feel – выбор стиля интерфейса (как в примерах)
 - Help/About – вывод диалогового окна которое печатает условие задачи и информацию о разработчике (ФИО студента, группа, курс, факультет, ВУЗ)
- (команды) – команды необходимые для решения вашего варианта задачи, например, File/Open для выбора файла и т.п.
- Приложение должно корректно обрабатывать команды системного меню (изменение размеров окна, команды «Закрыть», «Свернуть» и т. д.)
- Предусмотрите выбор имени файла для хранения данных программы

Для ввода/редактирования данных задачи №11 создать одну или несколько форм в клиентской области главного окна.